

# **Manuel PHP 4.3.6 – Version Française**

<http://www.nexen.net>

# Sommaire

<b>Manuel PHP</b> .....	<b>1</b>
<u>1.1 Les auteurs</u> .....	1
<u>1.2 L'éditeur</u> .....	1
<u>1.3 translators</u> .....	1
<u>1.4 Note légale</u> .....	1
<b>2 Préface</b> .....	<b>3</b>
<b>3 Comment commencer</b> .....	<b>4</b>
<u>3.1 Configuration</u> .....	4
<u>3.1.1 Le fichier de configuration</u> .....	4
<u>3.1.2 Comment modifier la configuration</u> .....	4
<u>3.2 Introduction</u> .....	6
<u>3.2.1 Qu'est ce que PHP?</u> .....	6
<u>3.2.2 Que peut faire PHP?</u> .....	7
<u>3.3 Une introduction à PHP</u> .....	9
<u>3.3.1 Le nécessaire</u> .....	9
<u>3.3.2 Votre première page PHP</u> .....	9
<u>3.3.3 Trucs pratiques</u> .....	11
<u>3.3.4 Utiliser un formulaire</u> .....	13
<u>3.3.5 Utiliser des codes anciens avec les nouvelles versions de PHP</u> .....	13
<u>3.3.6 Et après?</u> .....	14
<u>3.4 Installation</u> .....	14
<u>3.4.1 Considérations générales sur l'installation</u> .....	14
<u>3.4.2 Installation sous UNIX</u> .....	15
<u>3.4.3 Installation sous Linux/Unix</u> .....	16
<u>3.4.4 Installation sous HP-UX</u> .....	16
<u>3.4.5 Installation sous Solaris</u> .....	17
<u>3.4.6 Installations Unix/OpenBSD</u> .....	18
<u>3.4.7 Installation sous Unix et Mac OS X</u> .....	19
<u>3.4.8 Liste des options de configuration diverses</u> .....	21
<u>3.4.9 Installation sous Windows</u> .....	25
<u>3.4.10 Installation avec le serveur Apache</u> .....	33
<u>3.4.11 Installation avec les serveurs Apache 2.0</u> .....	36
<u>3.4.12 CGI/ Installation pour exécution en ligne de commande</u> .....	39
<u>3.4.13 Installation avec les serveurs fhttpd</u> .....	40
<u>3.4.14 Installation sur le serveur Caudium</u> .....	40
<u>3.4.15 Installation avec les serveurs IIS/PWS</u> .....	40
<u>3.4.16 Installation sous Netscape et iPlanet Enterprise Serveur</u> .....	43
<u>3.4.17 Installation pour les serveurs OmniHTTPd</u> .....	47
<u>3.4.18 Installation Oreilly Website Pro Server</u> .....	48
<u>3.4.19 Serveurs Sambar</u> .....	48
<u>3.4.20 Installation Xitami</u> .....	49
<u>3.4.21 Autres serveurs web</u> .....	49
<u>3.4.22 Des problèmes?</u> .....	49
<b>4 Référence du langage</b> .....	<b>51</b>
<u>4.1 La syntaxe de base</u> .....	51
<u>4.1.1 Passer du HTML au PHP</u> .....	51
<u>4.1.2 Le séparateur d'instructions</u> .....	52
<u>4.1.3 Commentaires</u> .....	52
<u>4.2 Les types</u> .....	53

# Sommaire

## 4 Référence du langage

<u>4.2.1 Introduction</u> .....	53
<u>4.2.2 Booléens</u> .....	54
<u>4.2.3 Entiers</u> .....	55
<u>4.2.4 Les nombres à virgule flottante</u> .....	57
<u>4.2.5 Les chaînes de caractères</u> .....	58
<u>4.2.6 Les tableaux</u> .....	64
<u>4.2.7 Les objets</u> .....	71
<u>4.2.8 Ressources</u> .....	72
<u>4.2.9 La valeur NULL</u> .....	72
<u>4.2.10 Pseudo–types utilisés dans cette documentation</u> .....	73
<u>4.2.11 Définition du type</u> .....	74
<u>4.3 Les variables</u> .....	75
<u>4.3.1 Essentiel</u> .....	75
<u>4.3.2 Variables prédéfinies</u> .....	77
<u>4.3.3 Portée des variables</u> .....	78
<u>4.3.4 Les variables dynamiques</u> .....	82
<u>4.3.5 Variables externes à PHP</u> .....	82
<u>4.4 Les constantes</u> .....	85
<u>4.4.1 Syntaxe</u> .....	85
<u>4.4.2 Constantes magiques</u> .....	86
<u>4.5 Les expressions</u> .....	86
<u>4.6 Les opérateurs</u> .....	89
<u>4.6.1 La précedence des opérateurs</u> .....	89
<u>4.6.2 Les opérateurs arithmétiques</u> .....	90
<u>4.6.3 Les opérateurs d'assignation</u> .....	90
<u>4.6.4 Opérateurs sur les bits</u> .....	91
<u>4.6.5 Opérateurs de comparaison</u> .....	91
<u>4.6.6 Opérateur de contrôle d'erreur</u> .....	92
<u>4.6.7 Opérateur d'exécution</u> .....	92
<u>4.6.8 Opérateurs d'incrément/Décrément</u> .....	93
<u>4.6.9 Les opérateurs logiques</u> .....	94
<u>4.6.10 Opérateurs de chaînes</u> .....	94
<u>4.6.11 Opérateurs de tableaux</u> .....	94
<u>4.6.12 Opérateur de type</u> .....	95
<u>4.7 Les structures de contrôle</u> .....	96
<u>4.7.1 if</u> .....	96
<u>4.7.2 else</u> .....	96
<u>4.7.3 elseif</u> .....	97
<u>4.7.4 Syntaxe alternative</u> .....	97
<u>4.7.5 while</u> .....	98
<u>4.7.6 do..while</u> .....	98
<u>4.7.7 for</u> .....	99
<u>4.7.8 foreach</u> .....	100
<u>4.7.9 break</u> .....	102
<u>4.7.10 continue</u> .....	102
<u>4.7.11 switch</u> .....	103
<u>4.7.12 declare</u> .....	105
<u>4.7.13 return</u> .....	106
<u>4.7.14 require</u> .....	107
<u>4.7.15 include</u> .....	107
<u>4.7.16 require once</u> .....	110

# Sommaire

<b><u>4 Référence du langage</u></b>	
4.7.17 <u>include once</u>	110
<b><u>4.8 Les fonctions</u></b>	<b>111</b>
4.8.1 <u>Les fonctions</u>	111
4.8.2 <u>Les arguments de fonction</u>	112
4.8.3 <u>Les valeurs de retour</u>	114
4.8.4 <u>Fonctions variables</u>	115
4.8.5 <u>Fonctions internes</u>	116
<b><u>4.9 Les classes et les objets</u></b>	<b>116</b>
4.9.1 <u>Les classes : class</u>	116
4.9.2 <u>extends : héritage</u>	118
4.9.3 <u>Constructor : constructeur</u>	119
4.9.4 <u>Opérateur ::</u>	120
4.9.5 <u>parent</u>	121
4.9.6 <u>Sauvegarde d'objets – cas des sessions</u>	122
4.9.7 <u>Les fonctions magiques sleep et wakeup</u>	123
4.9.8 <u>Références dans un constructeur</u>	123
4.9.9 <u>Comparer des objets en PHP 4</u>	125
4.9.10 <u>Comparer des objets en PHP 5</u>	127
<b><u>4.10 Les références</u></b>	<b>128</b>
4.10.1 <u>Qu'est ce qu'une référence?</u>	128
4.10.2 <u>Que font les références ?</u>	128
4.10.3 <u>Ce que les références ne sont pas</u>	129
4.10.4 <u>Passage par référence</u>	129
4.10.5 <u>Retourner des références</u>	130
4.10.6 <u>Détruire une référence</u>	130
4.10.7 <u>Repérer une référence</u>	131
<b><u>5 Caractéristiques</u></b>	<b>132</b>
5.1 <u>Identification HTTP avec PHP</u>	132
5.2 <u>Cookies</u>	133
5.3 <u>Gestion des chargements de fichier</u>	134
5.3.1 <u>Chargements de fichiers par méthode POST</u>	134
5.3.2 <u>Explication sur les messages d'erreurs de chargement de fichiers</u>	136
5.3.3 <u>Erreurs classiques</u>	136
5.3.4 <u>Télécharger plusieurs fichiers simultanément</u>	137
5.3.5 <u>Chargement par méthode PUT</u>	138
5.4 <u>Utilisation des fichiers à distance</u>	139
5.5 <u>Gestion des connexions</u>	140
5.6 <u>Connexions persistantes aux bases de données</u>	141
5.7 <u>Safe mode</u>	142
5.7.1 <u>Sécurité et Safe Mode</u>	142
5.7.2 <u>Fonctions désactivées par le Safe Mode</u>	145
5.8 <u>Utiliser PHP en ligne de commande</u>	147
<b><u>6 Référence des fonctions</u></b>	<b>156</b>
6.1 <u>Fonctions Apache</u>	156
6.1.1 <u>Introduction</u>	156
6.1.2 <u>Installation</u>	156
6.1.3 <u>Configuration à l'exécution</u>	156
6.1.4 <u>Types de ressources</u>	156
6.1.5 <u>Constantes prédefinies</u>	157

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.1.7 apache_get_modules()</u> : Retourne la liste des modules Apache chargés.....	157
<u>6.1.8 apache_get_version()</u> : Retourne la version d'Apache.....	157
<u>6.1.9 apache_getenv()</u> : Retourne une variable subprocess env d'Apache.....	158
<u>6.1.10 apache_lookup_uri()</u> : Effectue une requête partielle pour l'URI spécifiée et renvoie toutes les informations.....	158
<u>6.1.11 apache_note()</u> : Affiche ou affecte le paramètre "apache request notes".....	159
<u>6.1.12 apache_request_headers()</u> : Lit tous les en-têtes HTTP de la requête.....	159
<u>6.1.13 apache_response_headers()</u> : Lit tous les en-têtes de réponse HTTP.....	160
<u>6.1.14 apache_setenv()</u> : Modifie une variable de subprocess env Apache.....	160
<u>6.1.15 ascii2ebcdic()</u> : Transforme une chaîne ASCII en EBCDIC.....	160
<u>6.1.16 ebcdic2ascii()</u> : Transforme une chaîne EBCDIC en ASCII.....	160
<u>6.1.17 getallheaders()</u> : Lit tous les en-têtes de la requête HTTP.....	161
<u>6.1.18 virtual()</u> : Effectue une sous-requête Apache.....	161
<u>6.2 Tableaux</u> .....	162
<u>6.2.1 Introduction</u> .....	162
<u>6.2.2 Pré-requis</u> .....	162
<u>6.2.3 Installation</u> .....	162
<u>6.2.4 Configuration à l'exécution</u> .....	162
<u>6.2.5 Types de ressources</u> .....	162
<u>6.2.6 Constantes prédefinies</u> .....	162
<u>6.2.7 Voir aussi</u> .....	163
<u>6.2.9 array_chunk()</u> : Sépare un tableau en tableaux de taille inférieure.....	164
<u>6.2.10 array_combine()</u> : Crée un tableau à partir de deux autres tableaux.....	165
<u>6.2.11 array_count_values()</u> : Compte le nombre de valeurs dans un tableau.....	166
<u>6.2.12 array_diff_assoc()</u> : Calcule la différence de deux tableaux, en prenant en compte les clés.....	166
<u>6.2.13 array_diff_uassoc()</u> : Calcule la différence entre deux tableaux associatifs, à l'aide d'une fonction utilisateur.....	167
<u>6.2.14 array_diff()</u> : Calcule la différence entre deux tableaux.....	168
<u>6.2.15 array_fill()</u> : Remplis un tableau avec une même valeur.....	168
<u>6.2.16 array_filter()</u> : Filtre les éléments d'un tableau.....	169
<u>6.2.17 array_flip()</u> : Remplace les clés par les valeurs, et les valeurs par les clés.....	170
<u>6.2.18 array_intersect_assoc()</u> : Calcule l'intersection de deux tableaux avec des tests sur les index.....	170
<u>6.2.19 array_intersect()</u> : Calcule l'intersection de tableaux.....	171
<u>6.2.20 array_key_exists()</u> : Vérifie si une clé existe dans un tableau.....	171
<u>6.2.21 array_keys()</u> : Retourne toutes les clés d'un tableau.....	172
<u>6.2.22 array_map()</u> : Applique une fonction sur les éléments d'un tableau.....	172
<u>6.2.23 array_merge_recursive()</u> : Combine plusieurs tableaux ensemble, récursivement.....	174
<u>6.2.24 array_merge()</u> : Fusionne un ou plusieurs tableaux.....	175
<u>6.2.25 array_multisort()</u> : Tri multi-dimensionnel de tableaux.....	176
<u>6.2.26 array_pad()</u> : Complète un tableau avec une valeur jusqu'à la longueur spécifiée.....	177
<u>6.2.27 array_pop()</u> : Dépile un élément de la fin d'un tableau.....	178
<u>6.2.28 array_push()</u> : Empile un ou plusieurs éléments à la fin d'un tableau.....	178
<u>6.2.29 array_rand()</u> : Prend une ou plusieurs valeurs, au hasard dans un tableau.....	179
<u>6.2.30 array_reduce()</u> : Réduit itérativement un tableau.....	179
<u>6.2.31 array_reverse()</u> : Inverse l'ordre des éléments d'un tableau.....	180
<u>6.2.32 array_search()</u> : Recherche dans un tableau la clé associée à une valeur.....	180
<u>6.2.33 array_shift()</u> : Dépile un élément au début d'un tableau.....	181

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.2.34 array slice() : Extrait une portion de tableau.....</u>	182
<u>6.2.35 array splice() : Efface et remplace une portion de tableau.....</u>	182
<u>6.2.36 array sum() : Calcule la somme des valeurs du tableau.....</u>	183
<u>6.2.37 array_udiff_assoc() : Calcule la différence entre des tableaux avec vérification des index et fonction callback.....</u>	183
<u>6.2.38 array_udiff_uassoc() : Calcule la différence de deux tableaux associatifs, avec une fonction utilisateur.....</u>	184
<u>6.2.39 array_udiff() : Calcule la différence entre deux tableaux en utilisant une fonction callback.....</u>	185
<u>6.2.40 array_unique() : Dédoublonne un tableau.....</u>	186
<u>6.2.41 array_unshift() : Empile un ou plusieurs éléments au début d'un tableau.....</u>	187
<u>6.2.42 array_values() : Retourne les valeurs d'un tableau.....</u>	187
<u>6.2.43 array_walk_recursive() : Applique une fonction utilisateur récursivement à chaque membre du tableau.....</u>	188
<u>6.2.44 array_walk() : Exécute une fonction sur chacun des membres d'un tableau.....</u>	188
<u>6.2.45 array() : Crée un tableau.....</u>	189
<u>6.2.46 arsort() : Trie un tableau en ordre inverse.....</u>	190
<u>6.2.47 asort() : Trie un tableau et conserve l'association des index.....</u>	191
<u>6.2.48 compact() : Crée un tableau à partir de variables et de leur valeur.....</u>	191
<u>6.2.49 count() : Compte le nombre d'éléments d'un tableau.....</u>	192
<u>6.2.50 current() : Retourne l'élément courant du tableau.....</u>	193
<u>6.2.51 each() : Retourne chaque paire clé/valeur d'un tableau.....</u>	193
<u>6.2.52 end() : Positionne le pointeur de tableau en fin de tableau.....</u>	194
<u>6.2.53 extract() : Importe les variables dans la table des symboles.....</u>	195
<u>6.2.54 in_array() : Indique si une valeur appartient à un tableau.....</u>	196
<u>6.2.55 key() : Retourne une clé d'un tableau associatif.....</u>	197
<u>6.2.56 krsort() : Trie un tableau en sens inverse et suivant les clés.....</u>	198
<u>6.2.57 ksort() : Trie un tableau suivant les clés.....</u>	198
<u>6.2.58 list() : Transforme une liste de variables en tableau.....</u>	199
<u>6.2.59 natcasesort() : Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel" insensible à la casse.....</u>	200
<u>6.2.60 natsort() : Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel".....</u>	200
<u>6.2.61 next() : Avance le pointeur interne d'un tableau.....</u>	201
<u>6.2.62 pos() : Alias de current.....</u>	202
<u>6.2.63 prev() : Recule le pointeur courant de tableau.....</u>	202
<u>6.2.64 range() : Crée un tableau contenant un intervalle d'éléments.....</u>	202
<u>6.2.65 reset() : Remet le pointeur interne de tableau au début.....</u>	203
<u>6.2.66 rsort() : Trie un tableau en ordre inverse.....</u>	203
<u>6.2.67 shuffle() : Mélange les éléments d'un tableau.....</u>	204
<u>6.2.68 sizeof() : Alias de count.....</u>	204
<u>6.2.69 sort() : Trie un tableau.....</u>	204
<u>6.2.70 uasort() : Trie un tableau en utilisant une fonction de callback.....</u>	205
<u>6.2.71 uksort() : Trie un tableau par ses clés en utilisant une fonction de callback.....</u>	205
<u>6.2.72 usort() : Trie un tableau en utilisant une fonction de comparaison.....</u>	206
<u>6.3 Calendrier.....</u>	208
<u>6.3.1 Introduction.....</u>	208
<u>6.3.2 Installation.....</u>	208
<u>6.3.3 Configuration à l'exécution.....</u>	208
<u>6.3.4 Types de ressources.....</u>	208
<u>6.3.5 Constantes prédefinies.....</u>	208
<u>6.3.7 cal_from_jd() : Convertit le nombre de jours Julien en un calendrier et</u>	

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>retourne des détails</u> .....	209
<u>6.3.8 cal_info() : Retourne des détails sur un calendrier</u> .....	210
<u>6.3.9 cal_to_jd() : Convertit un calendrier en nombre de jours Julien</u> .....	210
<u>6.3.10 easter_date() : Retourne un timestamp UNIX pour Pâques, à minuit</u> .....	210
<u>6.3.11 easter_days() : Retourne le nombre de jours entre le 21 Mars et Pâques, pour une année donnée</u> .....	211
<u>6.3.12 frenchtojd() : Convertit une date du calendrier français républicain en nombre de jours du calendrier Julien</u> .....	212
<u>6.3.13 gregoriantojd() : Convertit une date grégorienne en nombre de jours du calendrier Julien</u> .....	212
<u>6.3.14 jddayofweek() : Retourne le numéro du jour de la semaine</u> .....	212
<u>6.3.15 jdmonthname() : Retourne le nom du mois</u> .....	212
<u>6.3.16 jdtofrench() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier français républicain</u> .....	213
<u>6.3.17 jdtogregorian() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date grégorienne</u> .....	213
<u>6.3.18 jdtojewish() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier juif</u> .....	213
<u>6.3.19 jdtojulian() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier Julien</u> .....	213
<u>6.3.20 jdtounix() : Convertit un jours Julien en timestamp UNIX</u> .....	214
<u>6.3.21 jewishtojd() : Convertit une date du calendrier Juif en nombre de jours du calendrier Julien</u> .....	214
<u>6.3.22 juliantojd() : Convertit un jours du calendrier Julien en un nombre de jours du calendrier Julien</u> .....	214
<u>6.3.23 unixtojd() : Convertit un timestamp UNIX en un jours Julien</u> .....	214
<u>6.4 Classes et Objets</u> .....	215
<u>6.4.1 Introduction</u> .....	215
<u>6.4.2 Pré-requis</u> .....	215
<u>6.4.3 Installation</u> .....	215
<u>6.4.4 Configuration à l'exécution</u> .....	215
<u>6.4.5 Types de ressources</u> .....	215
<u>6.4.6 Constantes prédéfinies</u> .....	215
<u>6.4.7 Exemples</u> .....	215
<u>6.4.9 call_user_method() : Appelle une méthode utilisateur d'un objet</u> .....	217
<u>6.4.10 class_exists() : Vérifie qu'une classe a été définie</u> .....	218
<u>6.4.11 get_class_methods() : Retourne les noms des méthodes d'une classe</u> .....	218
<u>6.4.12 get_class_vars() : Retourne les valeurs par défaut des attributs d'une classe</u> .....	218
<u>6.4.13 get_class() : Retourne la classe d'un objet</u> .....	219
<u>6.4.14 get_declared_classes() : Liste toutes les classes définies</u> .....	220
<u>6.4.15 get_declared_interfaces() : Retourne un tableau avec toutes les interfaces déclarées</u> .....	220
<u>6.4.16 get_object_vars() : Retourne un tableau associatif des propriétés d'un objet</u> .....	221
<u>6.4.17 get_parent_class() : Retourne le nom de la classe d'un objet</u> .....	222
<u>6.4.18 is_a() : Retourne TRUE si un objet a pour parent une classe donnée</u> .....	222
<u>6.4.19 is_subclass_of() : Détermine si un objet est une sous-classe</u> .....	223
<u>6.4.20 method_exists() : Vérifie que la méthode existe pour une classe</u> .....	223
<u>6.5 CURL</u> .....	224
<u>6.5.1 Introduction</u> .....	224

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.5.2 Pré-requis</u> .....	224
<u>6.5.3 Installation</u> .....	224
<u>6.5.4 Constantes prédefinies</u> .....	224
<u>6.5.5 Exemples</u> .....	227
<u>6.5.7 curl_copy_handle() : Copie une ressource curl avec toutes ses préférences</u> .....	228
<u>6.5.8 curl_errno() : Retourne un entier représentant le dernier message d'erreur</u> <u>CURL</u> .....	228
<u>6.5.9 curl_error() : Retourne une chaîne contenant le dernier message d'erreur</u> <u>CURL</u> .....	228
<u>6.5.10 curl_exec() : Exécute une session CURL</u> .....	228
<u>6.5.11 curl_getinfo() : Lit les informations détaillant un transfert CURL</u> .....	229
<u>6.5.12 curl_init() : Initialise une session CURL</u> .....	230
<u>6.5.13 curl_multi_add_handle() : Ajoute une ressource cURL à un cURL multiple</u> .....	230
<u>6.5.14 curl_multi_close() : Termine un jeu de sessions cURL</u> .....	231
<u>6.5.15 curl_multi_exec() : Exécute les sous-requêtes de la session cURL</u> .....	231
<u>6.5.16 curl_multi_getcontent() : Retourne le contenu obtenu avec l'option</u> <u>CURLOPT_RETURNTRANSFER</u> .....	231
<u>6.5.17 curl_multi_info_read() : Lit les informations sur les transferts actuels</u> .....	231
<u>6.5.18 curl_multi_init() : Retourne un nouveau cURL multiple</u> .....	231
<u>6.5.19 curl_multi_remove_handle() : Retire un cURL multiple d'un jeu de cURL</u> .....	232
<u>6.5.20 curl_multi_select() : Retourne les sockets associées à cURL, pour</u> <u>utilisation</u> .....	232
<u>6.5.21 curl_setopt() : Modifie une option de transfert CURL</u> .....	232
<u>6.5.22 curl_version() : Retourne la version courante de CURL</u> .....	235
<u>6.6 Dates et heures</u> .....	236
<u>6.6.1 Introduction</u> .....	236
<u>6.6.2 Pré-requis</u> .....	236
<u>6.6.3 Installation</u> .....	236
<u>6.6.4 Configuration à l'exécution</u> .....	236
<u>6.6.5 Types de ressources</u> .....	236
<u>6.6.6 Constantes prédefinies</u> .....	236
<u>6.6.8 date() : Formate une date/heure locale</u> .....	237
<u>6.6.9 getdate() : Retourne la date/heure</u> .....	239
<u>6.6.10 gettimeofday() : Retourne l'heure actuelle</u> .....	239
<u>6.6.11 gmdate() : Formate une date/heure GMT/CUT</u> .....	240
<u>6.6.12 gmmktime() : Retourne le timestamp UNIX d'une date GMT</u> .....	240
<u>6.6.13 gmstrftime() : Formate une date/heure GMT/CUT en fonction des</u> <u>paramétrages locaux</u> .....	240
<u>6.6.14 idate() : Formate une date/heure locale en tant qu'entier</u> .....	241
<u>6.6.15 localtime() : Lit l'heure locale</u> .....	241
<u>6.6.16 microtime() : Retourne le timestamp UNIX actuel avec microsecondes</u> .....	242
<u>6.6.17 mktime() : Retourne le timestamp UNIX d'une date</u> .....	242
<u>6.6.18 strftime() : Formate une date/heure locale avec les options locales</u> .....	243
<u>6.6.19 strtotime() : Transforme un texte anglais en timestamp</u> .....	245
<u>6.6.20 time() : Retourne le timestamp UNIX actuel</u> .....	246
<u>6.7 dBase</u> .....	247
<u>6.7.1 Introduction</u> .....	247
<u>6.7.2 Installation</u> .....	247
<u>6.7.3 Configuration à l'exécution</u> .....	247
<u>6.7.4 Types de ressources</u> .....	247
<u>6.7.5 Constantes prédefinies</u> .....	247

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.7.7 dbase_close()</u> : Ferme une base dBase.....	248
<u>6.7.8 dbase_create()</u> : Crée une base de données dBase.....	248
<u>6.7.9 dbase_delete_record()</u> : Efface un enregistrement dans une base dBase.....	249
<u>6.7.10 dbase_get_header_info()</u> : Affichage des informations d'en-tête d'une base de données dBase.....	249
<u>6.7.11 dbase_get_record_with_names()</u> : Lit un enregistrement dans une base dBase, sous la forme d'un tableau associatif.....	250
<u>6.7.12 dbase_get_record()</u> : Lit un enregistrement dans une base dBase.....	250
<u>6.7.13 dbase_numfields()</u> : Compte le nombre de champs d'une base dBase.....	250
<u>6.7.14 dbase_numrecords()</u> : Compte le nombre d'enregistrements dans une base dBase.....	250
<u>6.7.15 dbase_open()</u> : Ouvre une base dBase.....	251
<u>6.7.16 dbase_pack()</u> : Compacte une base dBase.....	251
<u>6.7.17 dbase_replace_record()</u> : Remplace un enregistrement dans une base dBase.....	251
<u>6.8 Accès aux dossiers</u> .....	252
<u>6.8.1 Introduction</u> .....	252
<u>6.8.2 Pré-requis</u> .....	252
<u>6.8.3 Installation</u> .....	252
<u>6.8.4 Configuration à l'exécution</u> .....	252
<u>6.8.5 Types de ressources</u> .....	252
<u>6.8.6 Constantes prédefinies</u> .....	252
<u>6.8.7 Voir aussi</u> .....	252
<u>6.8.9 chroot()</u> : Change le dossier racine.....	253
<u>6.8.10 dir()</u> : Classe dossier.....	253
<u>6.8.11 closedir()</u> : Ferme le pointeur sur le dossier.....	254
<u>6.8.12 getcwd()</u> : Retourne le dossier de travail.....	254
<u>6.8.13 opendir()</u> : Ouvre un dossier, et récupère un pointeur dessus.....	254
<u>6.8.14 readdir()</u> : Lit une entrée du dossier.....	255
<u>6.8.15 rewinddir()</u> : Retourne à la première entrée du dossier.....	255
<u>6.8.16 scandir()</u> : Liste les fichiers et dossiers dans un dossier.....	255
<u>6.9 Gestion des erreurs</u> .....	257
<u>6.9.1 Introduction</u> .....	257
<u>6.9.2 Pré-requis</u> .....	257
<u>6.9.3 Installation</u> .....	257
<u>6.9.4 Configuration à l'exécution</u> .....	257
<u>6.9.5 Constantes prédefinies</u> .....	259
<u>6.9.6 Exemples</u> .....	260
<u>6.9.7 Voir aussi</u> .....	261
<u>6.9.9 debug_print_backtrace()</u> : Affiche une backtrace.....	262
<u>6.9.10 error_log()</u> : Stocke un message d'erreur.....	262
<u>6.9.11 error_reporting()</u> : Fixe le niveau de rapport d'erreurs PHP.....	263
<u>6.9.12 restore_error_handler()</u> : Réactive l'ancienne fonction de gestion des erreurs.....	264
<u>6.9.13 set_error_handler()</u> : Spécifie une fonction utilisateur comme gestionnaire d'erreurs.....	264
<u>6.9.14 trigger_error()</u> : Déclenche une erreur utilisateur.....	266
<u>6.9.15 user_error()</u> : Alias de trigger_error.....	267
<u>6.10 Système de fichiers</u> .....	268
<u>6.10.1 Introduction</u> .....	268
<u>6.10.2 Pré-requis</u> .....	268

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.10.3 Installation</u> .....	268
<u>6.10.4 Configuration à l'exécution</u> .....	268
<u>6.10.5 Types de ressources</u> .....	269
<u>6.10.6 Constantes prédefinies</u> .....	269
<u>6.10.7 Voir aussi</u> .....	269
<u>6.10.9 chgrp() : Change le groupe propriétaire d'un fichier</u> .....	271
<u>6.10.10 chmod() : Change le mode du fichier</u> .....	271
<u>6.10.11 chown() : Change le groupe propriétaire du fichier</u> .....	272
<u>6.10.12 clearstatcache() : Efface le cache de stat</u> .....	273
<u>6.10.13 copy() : Copie un fichier</u> .....	273
<u>6.10.14 delete() : Effacer</u> .....	274
<u>6.10.15 dirname() : Renvoie le nom du dossier</u> .....	274
<u>6.10.16 disk_free_space() : Renvoie l'espace disque disponible dans le répertoire</u> .....	274
<u>6.10.17 disk_total_space() : Retourne la taille d'un dossier</u> .....	275
<u>6.10.18 diskfree_space() : Alias de disk_free_space</u> .....	275
<u>6.10.19 fclose() : Ferme un fichier</u> .....	275
<u>6.10.20 feof() : Teste la fin du fichier</u> .....	275
<u>6.10.21 fflush() : Envoie tout le contenu généré dans un fichier</u> .....	276
<u>6.10.22 fgetc() : Lit un caractère dans un fichier</u> .....	276
<u>6.10.23 fgets() : Renvoie la ligne courante et cherche les champs CSV</u> .....	276
<u>6.10.24 fgets() : Renvoie la ligne courante sur laquelle se trouve le pointeur du fichier</u> .....	277
<u>6.10.25 fgets() : Renvoie la ligne courante du fichier et élimine les balises HTML</u> .....	278
<u>6.10.26 file_exists() : Vérifie si un fichier existe</u> .....	278
<u>6.10.27 file_get_contents() : Lit tout un fichier dans une chaîne</u> .....	279
<u>6.10.28 file_put_contents() : Ecrit une chaîne dans un fichier</u> .....	279
<u>6.10.29 file() : Lit le fichier et renvoie le résultat dans un tableau</u> .....	280
<u>6.10.30 fileatime() : Renvoie la date à laquelle le fichier a été accédé pour la dernière fois</u> .....	280
<u>6.10.31 filectime() : Renvoie la date de dernier accès à un inode</u> .....	281
<u>6.10.32 filegroup() : Lire le nom du groupe</u> .....	281
<u>6.10.33 fileinode() : Renvoie le numéro d'inode du fichier</u> .....	282
<u>6.10.34 filemtime() : Renvoie la date de dernière modification du fichier</u> .....	282
<u>6.10.35 fileowner() : Renvoie le nom du propriétaire du fichier</u> .....	282
<u>6.10.36 fileperms() : Renvoie les permissions affectées au fichier</u> .....	283
<u>6.10.37 filesize() : Renvoie la taille du fichier</u> .....	283
<u>6.10.38 filetype() : Retourne le type de fichier</u> .....	283
<u>6.10.39 flock() : Verrouille le fichier</u> .....	284
<u>6.10.40 fnmatch() : Repère un fichier à partir d'un masque</u> .....	285
<u>6.10.41 fopen() : Ouverture d'un fichier ou d'une URL</u> .....	285
<u>6.10.42 fpassthru() : Affiche le reste du fichier</u> .....	288
<u>6.10.43 fputs() : Ecrit dans un fichier</u> .....	288
<u>6.10.44 fread() : Lecture du fichier en mode binaire</u> .....	288
<u>6.10.45 fscanf() : Analyse un fichier en fonction d'un format</u> .....	289
<u>6.10.46 fseek() : Modifie la position du pointeur de fichier</u> .....	290
<u>6.10.47 fstat() : Lit les informations sur un fichier à partir d'un pointeur de fichier</u> .....	290
<u>6.10.48 ftell() : Renvoie la position du pointeur du fichier</u> .....	291
<u>6.10.49 truncate() : Tronque un fichier</u> .....	292
<u>6.10.50 fwrite() : Ecriture du fichier en mode binaire</u> .....	292
<u>6.10.51 glob() : Recherche des chemins qui vérifient un masque</u> .....	293
<u>6.10.52 is_dir() : Indique si le fichier est un dossier</u> .....	293

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.10.53 is_executable()</u> : Indique si le fichier est exécutable.....	294
<u>6.10.54 is_file()</u> : Indique si le fichier est un véritable fichier.....	294
<u>6.10.55 is_link()</u> : Indique si le fichier est un lien symbolique.....	295
<u>6.10.56 is_readable()</u> : Indique si un fichier est autorisé en lecture.....	295
<u>6.10.57 is_uploaded_file()</u> : Indique si le fichier a été téléchargé par HTTP POST.....	295
<u>6.10.58 is_writable()</u> : Indique si un fichier est autorisé en écriture.....	296
<u>6.10.59 is_writeable()</u> : Indique si un fichier est autorisé en écriture.....	296
<u>6.10.60 link()</u> : Crée un lien.....	296
<u>6.10.61 linkinfo()</u> : Renvoie les informations d'un lien.....	297
<u>6.10.62 lstat()</u> : Retourne les informations sur n fichier ou un lien symbolique.....	297
<u>6.10.63 mkdir()</u> : Crée un dossier.....	297
<u>6.10.64 move_uploaded_file()</u> : Déplace un fichier téléchargé.....	298
<u>6.10.65 parse_ini_file()</u> : Traite un fichier de configuration.....	299
<u>6.10.66 pathinfo()</u> : Retourne des informations sur un chemin système.....	300
<u>6.10.67 pclose()</u> : Ferme un processus de pointeur de fichier.....	300
<u>6.10.68 popen()</u> : Crée un processus de pointeur de fichier.....	301
<u>6.10.69 readfile()</u> : Affiche un fichier.....	301
<u>6.10.70 readlink()</u> : Renvoie le nom du fichier vers lequel pointe un lien symbolique.....	302
<u>6.10.71 realpath()</u> : Retourne le chemin canonique absolu.....	302
<u>6.10.72 rename()</u> : Renomme un fichier ou un dossier.....	302
<u>6.10.73 rewind()</u> : Remet le pointeur de fichier au début.....	303
<u>6.10.74 rmdir()</u> : Efface un dossier.....	303
<u>6.10.75 set_file_buffer()</u> : Alias de stream set write buffer.....	304
<u>6.10.76 stat()</u> : Renvoie les informations à propos d'un fichier.....	304
<u>6.10.77 symlink()</u> : Crée un lien symbolique.....	304
<u>6.10.78 tempnam()</u> : Crée un fichier avec un nom unique.....	305
<u>6.10.79 tmpfile()</u> : Crée un fichier temporaire.....	305
<u>6.10.80 touch()</u> : Modifie la date de modification et de dernier accès d'un fichier.....	305
<u>6.10.81 umask()</u> : Change le "umask" courant.....	306
<u>6.10.82 unlink()</u> : Efface un fichier.....	306
<u>6.11 FTP</u> .....	307
<u>6.11.1 Introduction</u> .....	307
<u>6.11.2 Pré-requis</u> .....	307
<u>6.11.3 Installation</u> .....	307
<u>6.11.4 Configuration à l'exécution</u> .....	307
<u>6.11.5 Types de ressources</u> .....	307
<u>6.11.6 Constantes prédefinies</u> .....	307
<u>6.11.7 Exemples</u> .....	308
<u>6.11.9 ftp_cdup()</u> : Change de dossier et passe au dossier parent.....	309
<u>6.11.10 ftp_chdir()</u> : Change le dossier FTP courant.....	309
<u>6.11.11 ftp_chmod()</u> : Modifie les droits d'un fichier via FTP.....	310
<u>6.11.12 ftp_close()</u> : Ferme une connexion FTP.....	310
<u>6.11.13 ftp_connect()</u> : Ouvre une connexion FTP.....	311
<u>6.11.14 ftp_delete()</u> : Efface un fichier sur un serveur FTP.....	311
<u>6.11.15 ftp_exec()</u> : Exécute une commande sur le serveur FTP.....	312
<u>6.11.16 ftp_fget()</u> : Télécharge un fichier via FTP dans un flux local.....	312
<u>6.11.17 ftp_fput()</u> : Charge un fichier sur un serveur FTP.....	313
<u>6.11.18 ftp_get_option()</u> : Lit différentes options pour la connexion FTP courante.....	313
<u>6.11.19 ftp_get()</u> : Télécharge un fichier depuis un serveur FTP.....	314
<u>6.11.20 ftp_login()</u> : Identification avec une connexion FTP.....	314

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.11.21 ftp_mdtm()</u> : Retourne la date de dernière modification d'un fichier sur un serveur FTP.....	315
<u>6.11.22 ftp_mkdir()</u> : Crée un dossier sur un serveur FTP.....	315
<u>6.11.23 ftp_nb_continue()</u> : Reprend le téléchargement d'un fichier (non bloquant).....	316
<u>6.11.24 ftp_nb_fget()</u> : Lit un fichier sur un serveur FTP, et l'écrit dans un fichier (non bloquant).....	316
<u>6.11.25 ftp_nb_fput()</u> : Écrit un fichier sur un serveur FTP, et le lit depuis un fichier (non bloquant).....	317
<u>6.11.26 ftp_nb_get()</u> : Lit un fichier sur un serveur FTP, et l'écrit dans un fichier (non bloquant).....	318
<u>6.11.27 ftp_nb_put()</u> : Envoie un fichier sur le serveur FTP (non-bloquant).....	319
<u>6.11.28 ftp_nlist()</u> : Retourne la liste des fichiers dans un dossier.....	319
<u>6.11.29 ftp_pasv()</u> : Active ou désactive le mode passif.....	320
<u>6.11.30 ftp_put()</u> : Charge un fichier sur un serveur FTP.....	320
<u>6.11.31 ftp_pwd()</u> : Retourne le nom du dossier courant.....	321
<u>6.11.32 ftp_quit()</u> : Ferme une connexion FTP.....	321
<u>6.11.33 ftp_raw()</u> : Envoie une commande FTP brute.....	321
<u>6.11.34 ftp_rawlist()</u> : Fait une liste détaillée des fichiers dans un dossier.....	322
<u>6.11.35 ftp_rename()</u> : Renomme un fichier sur un serveur FTP.....	322
<u>6.11.36 ftp_rmdir()</u> : Efface un dossier FTP.....	323
<u>6.11.37 ftp_set_option()</u> : Modifie les options de la connexion FTP.....	323
<u>6.11.38 ftp_site()</u> : Envoie la commande SITE au serveur.....	324
<u>6.11.39 ftp_size()</u> : Retourne la taille d'un fichier.....	324
<u>6.11.40 ftp_ssl_connect()</u> : Ouvre une connexion FTP sécurisée avec SSL.....	325
<u>6.11.41 ftp_systype()</u> : Retourne un identifiant de type de serveur FTP.....	325
<u>6.12 Fonctions</u> .....	327
<u>6.12.1 Introduction</u> .....	327
<u>6.12.2 Pré-requis</u> .....	327
<u>6.12.3 Installation</u> .....	327
<u>6.12.4 Configuration à l'exécution</u> .....	327
<u>6.12.5 Constantes prédefinies</u> .....	327
<u>6.12.7 call_user_func()</u> : Appelle une fonction utilisateur.....	327
<u>6.12.8 create_function()</u> : Crée une fonction anonyme (style lambda).....	328
<u>6.12.9 func_get_arg()</u> : Retourne un élément de la liste des arguments.....	330
<u>6.12.10 func_get_args()</u> : Retourne les arguments d'une fonction sous forme de tableau.....	330
<u>6.12.11 func_num_args()</u> : Retourne le nombre d'arguments passés à la fonction.....	331
<u>6.12.12 function_exists()</u> : Indique si une fonction est définie.....	331
<u>6.12.13 get_defined_functions()</u> : Liste toutes les fonctions définies.....	331
<u>6.12.14 register_shutdown_function()</u> : Enregistre une fonction pour exécution à l'extinction.....	332
<u>6.12.15 register_tick_function()</u> : Enregistre une fonction exécutée à chaque tick.....	333
<u>6.12.16 unregister_tick_function()</u> : Annule la fonction exécutée à chaque tick.....	333
<u>6.13 HTTP</u> .....	334
<u>6.13.1 Introduction</u> .....	334
<u>6.13.2 Pré-requis</u> .....	334
<u>6.13.3 Installation</u> .....	334
<u>6.13.4 Configuration à l'exécution</u> .....	334
<u>6.13.5 Types de ressources</u> .....	334
<u>6.13.6 Constantes prédefinies</u> .....	334
<u>6.13.8 headers_list()</u> : Retourne la liste des en-têtes de réponse du script courant.....	334

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.13.9 headers_sent()</u> : Indique si les en-têtes HTTP ont déjà été envoyés.....	335
<u>6.13.10 setcookie()</u> : Envoie un cookie.....	336
<u>6.13.11 setrawcookie()</u> : Envoie un cookie sans encoder sa valeur en URL.....	338
<b>6.14 Images</b> .....	339
<u>6.14.1 Introduction</u> .....	339
<u>6.14.2 Pré-requis</u> .....	339
<u>6.14.3 Installation</u> .....	340
<u>6.14.4 Configuration à l'exécution</u> .....	340
<u>6.14.5 Types de ressources</u> .....	341
<u>6.14.6 Constantes prédefinies</u> .....	341
<u>6.14.7 Exemples</u> .....	342
<u>6.14.9 exif_read_data()</u> : Lit les en-têtes EXIF des images JPEG et TIFF.....	344
<u>6.14.10 exif_thumbnail()</u> : Récupère la miniature d'une image TIFF ou JPEG.....	347
<u>6.14.11 gd_info()</u> : Retourne des informations à propos de la librairie GD installée.....	347
<u>6.14.12 getimagesize()</u> : Retourne la taille d'une image.....	348
<u>6.14.13 image_type_to_extension()</u> : Retourne l'extension du fichier pour le type d'image.....	350
<u>6.14.14 image_type_to_mime_type()</u> : Lit le Mime-Type d'un type d'image.....	350
<u>6.14.15 image2wbmp()</u> : Crée une image WBMP.....	351
<u>6.14.16 imagealphablending()</u> : Modifie le mode de blending d'une image.....	351
<u>6.14.17 imageantialias()</u> : Utiliser ou non les fonctions d'antialias.....	351
<u>6.14.18 imagearc()</u> : Dessine une ellipse partielle.....	352
<u>6.14.19 imagechar()</u> : Dessine un caractère horizontalement.....	352
<u>6.14.20 imagecharup()</u> : Dessine un caractère verticalement.....	353
<u>6.14.21 imagecolorallocate()</u> : Alloue une couleur pour une image.....	353
<u>6.14.22 imagecolorallocatealpha()</u> : Alloue une couleur à une image.....	353
<u>6.14.23 imagecolorat()</u> : Retourne l'index de la couleur d'un pixel donné.....	354
<u>6.14.24 imagecolorclosest()</u> : Retourne l'index de la couleur la plus proche d'une couleur donnée.....	354
<u>6.14.25 imagecolorclosestalpha()</u> : Retourne la couleur la plus proche, en tenant compte du canal alpha.....	355
<u>6.14.26 imagecolorclosesthwb()</u> : Lit l'index de la couleur la plus proche d'une couleur spécifiée avec sa teinte, blanc et noir (hue, white and blackness).....	355
<u>6.14.27 imagecolordeallocate()</u> : Supprime une couleur d'une image.....	355
<u>6.14.28 imagecolorexact()</u> : Retourne l'index de la couleur donnée.....	355
<u>6.14.29 imagecolorexactalpha()</u> : Retourne l'index d'une couleur avec son canal alpha.....	356
<u>6.14.30 imagecolormatch()</u> : Fait correspondre un peu plus les couleurs de la version palette d'une image aux couleurs de sa version truecolor.....	356
<u>6.14.31 imagecolorresolve()</u> : Retourne l'index de la couleur donnée, ou la plus proche possible.....	356
<u>6.14.32 imagecolorresolvealpha()</u> : Retourne un index de couleur ou son alternative la plus proche, y compris le canal alpha.....	356
<u>6.14.33 imagecolorset()</u> : Change la couleur dans une palette à l'index donné.....	357
<u>6.14.34 imagecolorsforindex()</u> : Retourne la couleur associée à un index.....	357
<u>6.14.35 imagecolorstotal()</u> : Calcule le nombre de couleurs d'une palette.....	357
<u>6.14.36 imagecolortransparent()</u> : Définit la couleur transparente.....	358
<u>6.14.37 imagecopy()</u> : Copie une partie d'une image.....	358
<u>6.14.38 imagecopymerge()</u> : Copie et fusionne une partie d'une image.....	358
<u>6.14.39 imagecopymergegray()</u> : Copie et fusionne une partie d'une image en niveaux de gris.....	358

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.14.40 imagecopyresampled() : Copie, redimensionne, rééchantillonne une image.....</u>	359
<u>6.14.41 imagecopyresized() : Copie et redimensionne une partie d'une image.....</u>	359
<u>6.14.42 imagecreate() : Crée une nouvelle image à palette.....</u>	360
<u>6.14.43 imagecreatefromgd() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier GD ou d'une URL.....</u>	360
<u>6.14.44 imagecreatefromgd2() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier GD2 ou d'une URL.....</u>	360
<u>6.14.45 imagecreatefromgd2part() : Crée une nouvelle image à partir d'une partie de fichier GD2 ou d'une URL.....</u>	361
<u>6.14.46 imagecreatefromgif() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	361
<u>6.14.47 imagecreatefromjpeg() : Crée une nouvelle image JPEG à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	362
<u>6.14.48 imagecreatefrompng() : Crée une nouvelle image PNG à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	362
<u>6.14.49 imagecreatefromstring() : Crée une image à partir d'une chaîne.....</u>	363
<u>6.14.50 imagecreatefromwbmp() : Crée une nouvelle image WBMP à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	363
<u>6.14.51 imagecreatefromxbm() : Crée une nouvelle image XBM à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	363
<u>6.14.52 imagecreatefromxpm() : Crée une nouvelle image XPM à partir d'un fichier ou d'une URL.....</u>	364
<u>6.14.53 imagecreatetruecolor() : Crée une nouvelle image en vraies couleurs.....</u>	364
<u>6.14.54 imagedashedline() : Dessine une ligne pointillée.....</u>	364
<u>6.14.55 imagedestroy() : détruit une image.....</u>	365
<u>6.14.56 imageellipse() : Dessine une ellipse.....</u>	365
<u>6.14.57 imagefill() : Remplit.....</u>	365
<u>6.14.58 imagefilledarc() : Dessine une ellipse partielle et la remplit.....</u>	365
<u>6.14.59 imagefilledellipse() : Dessine une ellipse pleine.....</u>	366
<u>6.14.60 imagefilledpolygon() : Dessine un polygone rempli.....</u>	367
<u>6.14.61 imagefilledrectangle() : Dessine un rectangle rempli.....</u>	367
<u>6.14.62 imagefilltoborder() : Remplit une région avec une couleur spécifique.....</u>	368
<u>6.14.63 imagefilter() : Applique un filtre à une image avec un angle donné.....</u>	368
<u>6.14.64 imagefontheight() : Retourne la hauteur de la police.....</u>	368
<u>6.14.65 imagefontwidth() : Retourne la largeur de la police.....</u>	368
<u>6.14.66 imageftbbox() : Calcule le rectangle d'encadrement pour un texte, en utilisant la police courante et freetype2.....</u>	368
<u>6.14.67 imagefttext() : Ecrit du texte dans une image avec la police courante FreeType 2.....</u>	369
<u>6.14.68 imagegammacorrect() : Applique une correction gamma à l'image.....</u>	369
<u>6.14.69 imagegd() : Génère une image au format GD, vers le navigateur ou un fichier.....</u>	369
<u>6.14.70 imagegd2() : Génère une image au format GD2, vers le navigateur ou un fichier.....</u>	369
<u>6.14.71 imagegif() : Envoie une image GIF vers un navigateur ou un fichier.....</u>	369
<u>6.14.72 imageinterlace() : Active ou désactive l'entrelacement.....</u>	370
<u>6.14.73 imageistruecolor() : Détermine si une image est une image truecolor.....</u>	371
<u>6.14.74 imagejpeg() : Envoie une image JPEG vers un navigateur ou un fichier.....</u>	371
<u>6.14.75 imagelayereffect() : Active l'option d'alpha blending, pour utiliser les effets de libgd.....</u>	371

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.14.76 imageline()</u> : Dessine une ligne.....	371
<u>6.14.77 imageloadfont()</u> : Charge une nouvelle police.....	372
<u>6.14.78 imagepalettecopy()</u> : Copie la palette d'une image à l'autre.....	372
<u>6.14.79 imagepng()</u> : Envoie une image PNG vers un navigateur ou un fichier.....	373
<u>6.14.80 imagepolygon()</u> : Dessine un polygone.....	373
<u>6.14.81 imagepsbbox()</u> : Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police PostScript Type1.....	373
<u>6.14.82 imagepscropyfont()</u> : Fait une copie d'une police chargée pour modification ultérieure.....	374
<u>6.14.83 imagepsencodefont()</u> : Change le codage vectoriel d'un caractère dans une police.....	375
<u>6.14.84 imagepsextendfont()</u> : Etend ou condense une police de caractères.....	375
<u>6.14.85 imagepsfreefont()</u> : Libère la mémoire occupée par une police PostScript Type 1.....	375
<u>6.14.86 imagepsloadfont()</u> : Charge une police PostScript Type 1 depuis un fichier.....	375
<u>6.14.87 imagepslantfont()</u> : Incline une police de caractères PostScript.....	376
<u>6.14.88 imagepstext()</u> : Dessine un texte sur une image avec une police PostScript Type1.....	376
<u>6.14.89 imagerectangle()</u> : Dessine un rectangle.....	377
<u>6.14.90 imagerotate()</u> : Fait tourner une image d'un angle.....	377
<u>6.14.91 imagesavealpha()</u> : Définit l'option pour enregistrer les informations complètes du canal alpha lors de la sauvegarde d'images PNG.....	377
<u>6.14.92 imagesetbrush()</u> : Modifie la brosse pour le dessin des lignes.....	378
<u>6.14.93 imagesetpixel()</u> : Dessine un pixel.....	378
<u>6.14.94 imagesetstyle()</u> : Configure le style pour le dessin des lignes.....	378
<u>6.14.95 imagesetthickness()</u> : Modifie l'épaisseur d'un trait.....	379
<u>6.14.96 imagesettile()</u> : Modifie l'image utilisée pour le carrelage.....	379
<u>6.14.97 imagestring()</u> : Dessine une chaîne horizontale.....	379
<u>6.14.98 imagestringup()</u> : Dessine une chaîne verticale.....	380
<u>6.14.99 imagesx()</u> : Retourne la largeur d'une image.....	380
<u>6.14.100 imagesy()</u> : Retourne la hauteur de l'image.....	380
<u>6.14.101 imagetruecolortopalette()</u> : Convertit une image en vraies couleurs en image à palette.....	381
<u>6.14.102 imagettfbbox()</u> : Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police TrueType.....	381
<u>6.14.103 imagettftext()</u> : Dessine un texte avec une police TrueType.....	382
<u>6.14.104 imagetypes()</u> : Retourne les types d'images supportés par la version courante de PHP.....	383
<u>6.14.105 imagewbmp()</u> : Affiche une image WBMP.....	383
<u>6.14.106 imagexbm()</u> : Génère une image au format XBM.....	383
<u>6.14.107 iptcembed()</u> : Intègre des données binaires IPTC dans une image JPEG.....	383
<u>6.14.108 iptcparse()</u> : Analyse un bloc binaire IPTC <a href="http://www.iptc.org/">http://www.iptc.org/</a> et recherche les balises simples.....	384
<u>6.14.109 jpeg2wbmp()</u> : Convertit une image JPEG en image WBMP.....	384
<u>6.14.110 png2wbmp()</u> : Convertit une image PNG en image WBMP.....	384
<u>6.14.111 read_exif_data()</u> : Alias de exif_read_data.....	384
<u>6.15 IMAP</u> .....	385
<u>6.15.1 Introduction</u> .....	385
<u>6.15.2 Pré-requis</u> .....	385
<u>6.15.3 Installation</u> .....	385
<u>6.15.4 Configuration à l'exécution</u> .....	386

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.15.5 Types de ressources</u> .....	386
<u>6.15.6 Constantes prédefinies</u> .....	386
<u>6.15.7 Voir aussi</u> .....	388
<u>6.15.9 imap_alerts()</u> : Retourne toutes les alertes.....	389
<u>6.15.10 imap_append()</u> : Ajoute une chaîne dans une boîte aux lettres.....	390
<u>6.15.11 imap_base64()</u> : Décode un texte encodé en BASE64.....	390
<u>6.15.12 imap_binary()</u> : Convertit une chaîne à 8 bits en une chaîne à base64.....	390
<u>6.15.13 imap_body()</u> : Lit le corps d'un message.....	390
<u>6.15.14 imap_bodystruct()</u> : Lit la structure d'une section du corps d'un mail.....	391
<u>6.15.15 imap_check()</u> : Vérifie le courrier de la boîte aux lettres courante.....	391
<u>6.15.16 imap_clearflag_full()</u> : Supprime un flag (drapeau) sur un message.....	392
<u>6.15.17 imap_close()</u> : Termine un flux IMAP.....	392
<u>6.15.18 imap_createmailbox()</u> : Crée une nouvelle boîte aux lettres.....	392
<u>6.15.19 imap_delete()</u> : Marque le fichier pour l'effacement, dans la boîte aux lettres courante.....	393
<u>6.15.20 imap_deletemailbox()</u> : Efface une boîte aux lettres.....	393
<u>6.15.21 imap_errors()</u> : Retourne toutes les erreurs.....	394
<u>6.15.22 imap_expunge()</u> : Efface tous les messages marqués pour l'effacement.....	394
<u>6.15.23 imap_fetch_overview()</u> : Lit un sommaire des en-têtes de messages.....	394
<u>6.15.24 imap_fetchbody()</u> : Retourne une section extraite du corps d'un message.....	395
<u>6.15.25 imap_fetchheader()</u> : Retourne l'en-tête d'un message.....	395
<u>6.15.26 imap_fetchstructure()</u> : Lit la structure d'un message.....	396
<u>6.15.27 imap_get_quota()</u> : Lit les quotas des boîtes aux lettres.....	396
<u>6.15.28 imap_get_quotaroot()</u> : Lit les quotas de chaque utilisateur.....	397
<u>6.15.29 imap_getacl()</u> : Retourne le ACL pour la boîte aux lettres.....	398
<u>6.15.30 imap_getmailboxes()</u> : Liste les boîtes aux lettres, et retourne les détails de chacune.....	398
<u>6.15.31 imap_getsubscribed()</u> : Liste toutes les boîtes aux lettres souscrites.....	399
<u>6.15.32 imap_header()</u> : Alias de <code>imap_headerinfo</code> .....	399
<u>6.15.33 imap_headerinfo()</u> : Lit l'en-tête du message.....	399
<u>6.15.34 imap_headers()</u> : Retourne les en-têtes de tous les messages d'une boîte aux lettres.....	401
<u>6.15.35 imap_last_error()</u> : Retourne la dernière erreur (si elle existe) qui est survenue lors de la dernière requête.....	401
<u>6.15.36 imap_list()</u> : Lit la liste des boîtes aux lettres.....	401
<u>6.15.37 imap_listmailbox()</u> : Alias de <code>imap_list</code> .....	402
<u>6.15.38 imap_listscan()</u> : Lit la liste des boîtes aux lettres, et y recherche une chaîne.....	402
<u>6.15.39 imap_listsubscribed()</u> : Alias de <code>imap_lsub</code> .....	402
<u>6.15.40 imap_lsub()</u> : Liste toutes les boîtes aux lettres enregistrées.....	402
<u>6.15.41 imap_mail_compose()</u> : Crée un message MIME.....	402
<u>6.15.42 imap_mail_copy()</u> : Copie les messages spécifiés dans une boîte aux lettres.....	403
<u>6.15.43 imap_mail_move()</u> : Déplace des messages dans une boîte aux lettres.....	403
<u>6.15.44 imap_mail()</u> : Envoie un message mail.....	403
<u>6.15.45 imap_mailboxmsginfo()</u> : Lit les informations à propos de la boîte aux lettres courante.....	404
<u>6.15.46 imap_mime_header_decode()</u> : Décode les éléments MIME d'un en-tête.....	404
<u>6.15.47 imap_msgno()</u> : Retourne le numéro de séquence de message pour un UID donné.....	405
<u>6.15.48 imap_num_msg()</u> : Retourne le nombre de message dans la boîte aux	

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>lettres courante</u> .....	405
<u>6.15.49 imap_num_recent()</u> : Retourne le nombre de messages récents dans la boîte aux lettres courante.....	405
<u>6.15.50 imap_open()</u> : Ouvre un flux IMAP vers une boîte aux lettres.....	405
<u>6.15.51 imap_ping()</u> : Vérifie que le flux IMAP est toujours actif.....	407
<u>6.15.52 imap_qprint()</u> : Convertit une chaîne à guillemets en une chaîne à 8 bits.....	407
<u>6.15.53 imap_renamemailbox()</u> : Renomme une boîte aux lettres.....	407
<u>6.15.54 imap_reopen()</u> : Réouvre un flux IMAP vers une nouvelle boîte aux lettres.....	407
<u>6.15.55 imap_rfc822_parse_adrlist()</u> : Analyse une adresse email.....	408
<u>6.15.56 imap_rfc822_parse_headers()</u> : Analyse un en-tête mail.....	408
<u>6.15.57 imap_rfc822_write_address()</u> : Retourne une adresse email formatée correctement.....	408
<u>6.15.58 imap_scanmailbox()</u> : Alias de <code>imap_listscan</code> .....	409
<u>6.15.59 imap_search()</u> : Retourne un tableau de message après recherche.....	409
<u>6.15.60 imap_set_quota()</u> : Modifie le quota d'une boîte aux lettres.....	409
<u>6.15.61 imap_setacl()</u> : Modifie le ACL de la boîte aux lettres.....	410
<u>6.15.62 imap_setflag_full()</u> : Positionne un flag sur un message.....	410
<u>6.15.63 imap_sort()</u> : Trie des messages.....	411
<u>6.15.64 imap_status()</u> : Retourne les informations de statut sur une boîte aux lettres autres que la boîte courante.....	411
<u>6.15.65 imap_subscribe()</u> : Souscrit à une boîte aux lettres.....	412
<u>6.15.66 imap_thread()</u> : Retourne l'arbre de REFERENCE organisé par thread.....	412
<u>6.15.67 imap_timeout()</u> : Configure ou retourne le timeout.....	412
<u>6.15.68 imap_uid()</u> : Retourne l'UID d'un message.....	412
<u>6.15.69 imap_undelete()</u> : Enlève la marque d'effacement d'un message.....	413
<u>6.15.70 imap_unsubscribe()</u> : Termine la souscription à une boîte aux lettres.....	413
<u>6.15.71 imap_utf7_decode()</u> : Décode une chaîne encodée en UTF-7 modifié.....	413
<u>6.15.72 imap_utf7_encode()</u> : Convertit une chaîne ISO-8859-1 en texte UTF-7 modifié.....	413
<u>6.15.73 imap_utf8()</u> : Convertit du texte au format MIME en UTF8.....	414
<u>6.16 LDAP</u> .....	415
<u>6.16.1 Introduction</u> .....	415
<u>6.16.2 Pré-requis</u> .....	416
<u>6.16.3 Installation</u> .....	416
<u>6.16.4 Configuration à l'exécution</u> .....	416
<u>6.16.5 Types de ressources</u> .....	416
<u>6.16.6 Constantes prédefinies</u> .....	416
<u>6.16.7 Exemples</u> .....	417
<u>6.16.8 Utiliser les fonctions LDAP de PHP</u> .....	417
<u>6.16.10 ldap_add()</u> : Ajoute une entrée dans un dossier LDAP.....	419
<u>6.16.11 ldap_bind()</u> : Authentification au serveur LDAP.....	419
<u>6.16.12 ldap_close()</u> : Ferme une connexion au serveur LDAP.....	420
<u>6.16.13 ldap_compare()</u> : Compare une entrée avec des valeurs d'attributs.....	420
<u>6.16.14 ldap_connect()</u> : Se connecte à un serveur LDAP.....	421
<u>6.16.15 ldap_count_entries()</u> : Compte le nombre d'entrées après une recherche.....	422
<u>6.16.16 ldap_delete()</u> : Efface une entrée dans un dossier.....	422
<u>6.16.17 ldap_dn2ufn()</u> : Convertit un DN en format UFN (User Friendly Naming).....	422
<u>6.16.18 ldap_err2str()</u> : Convertit un numéro d'erreur LDAP en message d'erreur.....	422
<u>6.16.19 ldap_errno()</u> : Retourne le numéro d'erreur LDAP de la dernière commande exécutée.....	423

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

6.16.20 ldap_error() : Retourne le message LDAP de la dernière commande LDAP.....	423
6.16.21 ldap_explode_dn() : Sépare les différents composants d'un DN.....	424
6.16.22 ldap_first_attribute() : Retourne le premier attribut.....	424
6.16.23 ldap_first_entry() : Retourne la première entrée.....	424
6.16.24 ldap_first_reference() : Retourne la première référence.....	424
6.16.25 ldap_free_result() : Libère la mémoire du résultat.....	425
6.16.26 ldap_get_attributes() : Lit les attributs d'une entrée.....	425
6.16.27 ldap_get_dn() : Lit le DN d'une entrée.....	426
6.16.28 ldap_get_entries() : Lit toutes les entrées du résultat.....	426
6.16.29 ldap_get_option() : Lit/écrit la valeur courante d'une option.....	426
6.16.30 ldap_get_values_len() : Lit toutes les valeurs binaires d'une entrée.....	427
6.16.31 ldap_get_values() : Lit toutes les valeurs d'une entrée LDAP.....	427
6.16.32 ldap_list() : Recherche dans un niveau.....	428
6.16.33 ldap_mod_add() : Ajoute un attribut à l'entrée courante.....	428
6.16.34 ldap_mod_del() : Efface un attribut à l'entrée courante.....	429
6.16.35 ldap_mod_replace() : Remplace un attribut dans l'entrée courante.....	429
6.16.36 ldap_modify() : Modifie une entrée LDAP.....	429
6.16.37 ldap_next_attribute() : Lit l'attribut suivant.....	429
6.16.38 ldap_next_entry() : Lit la prochaine entrée.....	430
6.16.39 ldap_next_reference() : Lit la référence suivante.....	430
6.16.40 ldap_parse_reference() : Extrait les informations d'une référence d'entrée.....	430
6.16.41 ldap_parse_result() : Extrait des informations d'un résultat.....	430
6.16.42 ldap_read() : Lit une entrée.....	430
6.16.43 ldap_rename() : Modifie le nom d'une entrée.....	431
6.16.44 ldap_sasl_bind() : Authentification au serveur LDAP en utilisant SASL.....	431
6.16.45 ldap_search() : Recherche sur le serveur LDAP.....	431
6.16.46 ldap_set_option() : Modifie la valeur d'une option LDAP.....	433
6.16.47 ldap_set_rebind_proc() : Configure une fonction de callback pour refaire des liaisons lors de recherche de référants.....	434
6.16.48 ldap_sort() : Trie les entrées d'un résultat LDAP.....	434
6.16.49 ldap_start_tls() : Démarre TLS.....	434
6.16.50 ldap_t61_to_8859() : Convertit les caractères t61 en caractères 8859.....	434
6.16.51 ldap_unbind() : Déconnecte d'un serveur LDAP.....	434
6.17 Mail.....	435
6.17.1 Introduction.....	435
6.17.2 Pré-requis.....	435
6.17.3 Installation.....	435
6.17.4 Configuration à l'exécution.....	435
6.17.5 Types de ressources.....	436
6.17.6 Constantes prédefinies.....	436
6.17.8 mail() : Envoie de mail.....	436
6.18 Mathématiques.....	439
6.18.1 Introduction.....	439
6.18.2 Pré-requis.....	439
6.18.3 Installation.....	439
6.18.4 Configuration à l'exécution.....	439
6.18.5 Types de ressources.....	439
6.18.6 Constantes prédefinies.....	439
6.18.8 acos() : arc cosinus.....	441
6.18.9 acosh() : Arc cosinus hyperbolique.....	441

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.18.10 asin()</u> : arc sinus.....	441
<u>6.18.11 asinh()</u> : Arc sinus hyperbolique.....	441
<u>6.18.12 atan()</u> : arc tangent.....	441
<u>6.18.13 atan2()</u> : Arc tangent de deux variables.....	442
<u>6.18.14 atanh()</u> : Arc tangeant hyperbolique.....	442
<u>6.18.15 base_convert()</u> : Convertit un nombre entre des bases arbitraires.....	442
<u>6.18.16 bindec()</u> : Convertit de binaire en décimal.....	443
<u>6.18.17 ceil()</u> : Arrondit au nombre supérieur.....	443
<u>6.18.18 cos()</u> : cosinus.....	443
<u>6.18.19 cosh()</u> : Cosinus hyperbolic.....	444
<u>6.18.20 decbin()</u> : Convertit de décimal en binaire.....	444
<u>6.18.21 dechex()</u> : Convertit de décimal en hexadécimal.....	444
<u>6.18.22 decoct()</u> : Convertit de décimal en octal.....	444
<u>6.18.23 deg2rad()</u> : Convertit un nombre de degrés en radians.....	445
<u>6.18.24 exp()</u> : Exponentielle.....	445
<u>6.18.25 expm1()</u> : Retourne le résultat de $\exp(\text{number}) - 1$ , calculé de manière précise, même si val est proche de 0.....	446
<u>6.18.26 floor()</u> : Arrondit à l'entier inférieur.....	446
<u>6.18.27 fmod()</u> : Retourne le reste de la division.....	446
<u>6.18.28 getrandmax()</u> : Plus grande valeur aléatoire possible.....	446
<u>6.18.29 hexdec()</u> : Convertit de hexadécimal en décimal.....	447
<u>6.18.30 hypot()</u> : Retourne le résultat de $\sqrt{\text{num1}^2 + \text{num2}^2}$ .....	447
<u>6.18.31 is_finite()</u> : Indique si un nombre est fini.....	447
<u>6.18.32 is_infinite()</u> :.....	447
<u>6.18.33 is_nan()</u> : Indique si une valeur est un nombre.....	448
<u>6.18.34 lcg_value()</u> : Générateur de congruence combinée linéaire.....	448
<u>6.18.35 log()</u> : Logarithme naturel (népérien).....	448
<u>6.18.36 log10()</u> : logarithme en base 10.....	448
<u>6.18.37 log1p()</u> : Retourne le résultat de $\log(1 + \text{number})$ , calculé de manière précise, même si val est proche de zéro.....	448
<u>6.18.38 max()</u> : La plus grande valeur.....	449
<u>6.18.39 min()</u> : La plus petite valeur.....	449
<u>6.18.40 mt_getrandmax()</u> : La plus grand valeur aléatoire possible.....	450
<u>6.18.41 mt_rand()</u> : Génère une valeur aléatoire (meilleure méthode).....	450
<u>6.18.42 mt_srand()</u> : Initialise une valeur aléatoire (meilleure méthode).....	451
<u>6.18.43 octdec()</u> : Conversion d'octal en décimal.....	451
<u>6.18.44 pi()</u> : Retourne la valeur de pi.....	452
<u>6.18.45 pow()</u> : Expression exponentielle.....	452
<u>6.18.46 rad2deg()</u> : Conversion de radians en degrés.....	452
<u>6.18.47 rand()</u> : Génère une valeur aléatoire.....	453
<u>6.18.48 round()</u> : Arrondi.....	453
<u>6.18.49 sin()</u> : Sinus.....	454
<u>6.18.50 sinh()</u> : Sinyus hyperbolique.....	454
<u>6.18.51 sqrt()</u> : Racine carrée.....	454
<u>6.18.52 srand()</u> : Initialise le générateur de nombres aléatoires.....	454
<u>6.18.53 tan()</u> : Tangente.....	455
<u>6.18.54 tanh()</u> : Tangente hyperbolique.....	455
<u>6.19 Chaînes de caractères multi-octets</u> .....	456
<u>6.19.1 Introduction</u> .....	456
<u>6.19.2 Installation</u> .....	457
<u>6.19.3 Configuration à l'exécution</u> .....	457

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.19.4 Types de ressources</u> .....	459
<u>6.19.5 Constantes prédefinies</u> .....	459
<u>6.19.6 Entrées/Sorties HTTP</u> .....	459
<u>6.19.7 Jeux de caractères supportés</u> .....	460
<u>6.19.8 Exploitation des chaînes multi-octets en PHP</u> .....	462
<u>6.19.9 Cas des caractères japonais</u> .....	462
<u>6.19.10 Références</u> .....	463
<u>6.19.11 Jeux de caractères supportés</u> .....	463
<u>6.19.13 mb_convert_encoding() : Conversion d'encodage</u> .....	465
<u>6.19.14 mb_convert_kana() : Convertit entre les différents "kana"</u> .....	466
<u>6.19.15 mb_convert_variables() : Convertit l'encodage de variables</u> .....	466
<u>6.19.16 mb_decode_mimeheader() : Décode un en-tête MIME</u> .....	467
<u>6.19.17 mb_decode_numericentity() : Décode les entités HTML en caractères</u> .....	467
<u>6.19.18 mb_detect_encoding() : Détecte un encodage</u> .....	467
<u>6.19.19 mb_detect_order() : Lit/modifie l'ordre de détection des encodages</u> .....	468
<u>6.19.20 mb_encode_mimeheader() : Encode une chaîne pour un en-tête MIME</u> .....	469
<u>6.19.21 mb_encode_numericentity() : Encode des entités HTML</u> .....	469
<u>6.19.22 mb_ereg_match() : Expression régulière POSIX pour les chaînes multi-octets</u> .....	470
<u>6.19.23 mb_ereg_replace() : Remplace des segments de chaînes, avec le support des expressions régulières multi-octet</u> .....	470
<u>6.19.24 mb_ereg_search_getpos() : Retourne l'offset du début du prochain segment repéré par une expression régulière</u> .....	471
<u>6.19.25 mb_ereg_search_getregs() : Lit le dernier segment de chaîne multi-octets qui correspond au masque</u> .....	471
<u>6.19.26 mb_ereg_search_init() : Configure les chaînes et les expressions régulières pour le support des caractères multi-octets</u> .....	471
<u>6.19.27 mb_ereg_search_pos() : Retourne la position et la longueur du segment de chaîne qui vérifie le masque de l'expression régulière</u> .....	472
<u>6.19.28 mb_ereg_search_regs() : Retourne le segment de chaîne trouvé par une expression régulière multi-octets</u> .....	472
<u>6.19.29 mb_ereg_search_setpos() : Choisit le point de départ de la recherche par expression régulière</u> .....	473
<u>6.19.30 mb_ereg_search() : Recherche par expression régulière multi-octets</u> .....	473
<u>6.19.31 mb_ereg() : Recherche par expression régulière avec support des caractères multi-octets</u> .....	473
<u>6.19.32 mb_eregi_replace() : Expression régulière avec support des caractères multi-octets, sans tenir compte de la casse</u> .....	474
<u>6.19.33 mb_eregi() : Regular expression match ignoring case with multibyte support</u> .....	474
<u>6.19.34 mb_get_info() : Lit la configuration interne de l'extension mbstring</u> .....	475
<u>6.19.35 mb_http_input() : Détecte le type d'encodage d'un caractère HTTP</u> .....	475
<u>6.19.36 mb_http_output() : Lit/modifie l'encodage d'affichage</u> .....	475
<u>6.19.37 mb_internal_encoding() : Lit/modifie l'encodage interne</u> .....	476
<u>6.19.38 mb_language() : Lit/modifie le langage courant</u> .....	476
<u>6.19.39 mb_list_encodings() : Retourne un tableau contenant tous les encodages supportés</u> .....	476
<u>6.19.40 mb_output_handler() : Fonction de traitement des affichages</u> .....	477
<u>6.19.41 mb_parse_str() : Analyse les données HTTP GET/POST/COOKIE et assigne les variables globales</u> .....	477
<u>6.19.42 mb_preferred_mime_name() : Détecte l'encodage MIME</u> .....	478

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.19.43 mb_regex_encoding()</u> : Retourne le jeu de caractères courant pour les expressions régulières.....	478
<u>6.19.44 mb_regex_set_options()</u> : Lit et modifie les options des fonctions d'expression régulières à support de caractères multi-octets.....	478
<u>6.19.45 mb_send_mail()</u> : Envoie un mail encodé.....	479
<u>6.19.46 mb_split()</u> : Scinde une chaîne en tableau avec une expression régulière multi-octets.....	479
<u>6.19.47 mb_strcut()</u> : Coupe une partie de chaîne.....	480
<u>6.19.48 mb_strimwidth()</u> : Tronque une chaîne.....	480
<u>6.19.49 mb_strlen()</u> : Retourne la taille d'une chaîne.....	480
<u>6.19.50 mb_strpos()</u> : Repère la première occurrence d'un caractère dans une chaîne.....	481
<u>6.19.51 mb_strrpos()</u> : Repère la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne.....	481
<u>6.19.52 mb_strtolower()</u> : Met tous les caractères en minuscules.....	481
<u>6.19.53 mb_strtoupper()</u> : Met tous les caractères en majuscules.....	482
<u>6.19.54 mb_strwidth()</u> : Retourne la largeur d'une chaîne.....	482
<u>6.19.55 mb_substitute_character()</u> : Lit/modifie les caractères de substitution.....	483
<u>6.19.56 mb_substr_count()</u> : Compte le nombre d'occurrences d'une sous-chaîne.....	483
<u>6.19.57 mb_substr()</u> : Lit une sous-chaîne.....	484
<u>6.20 Chiffrage mcrypt</u> .....	485
<u>6.20.1 Introduction</u> .....	485
<u>6.20.2 Pré-requis</u> .....	485
<u>6.20.3 Installation</u> .....	485
<u>6.20.4 Configuration à l'exécution</u> .....	485
<u>6.20.5 Types de ressources</u> .....	485
<u>6.20.6 Constantes prédefinies</u> .....	485
<u>6.20.7 Mcrypt ciphers</u> .....	486
<u>6.20.8 Exemples</u> .....	487
<u>6.20.10 mcrypt_cfb()</u> : Chiffre/déchiffre des données en mode CFB.....	489
<u>6.20.11 mcrypt_create_iv()</u> : Crée un vecteur d'initialisation à partir d'une source aléatoire.....	489
<u>6.20.12 mcrypt_decrypt()</u> : Déchiffre un texte avec les paramètres donnés.....	489
<u>6.20.13 mcrypt_ecb()</u> : Obsolète : Chiffre/déchiffre des données en mode ECB.....	490
<u>6.20.14 mcrypt_enc_get_algorithms_name()</u> : Retourne le nom de l'algorithme.....	490
<u>6.20.15 mcrypt_enc_get_block_size()</u> : Retourne la taille de blocs d'un algorithme.....	490
<u>6.20.16 mcrypt_enc_get_iv_size()</u> : Retourne la taille du VI d'un algorithme.....	491
<u>6.20.17 mcrypt_enc_get_key_size()</u> : Retourne la taille maximale de la clé pour un mode.....	491
<u>6.20.18 mcrypt_enc_get_modes_name()</u> : Retourne le nom du mode.....	491
<u>6.20.19 mcrypt_enc_get_supported_key_sizes()</u> : Retourne un tableau contenant les tailles de clés acceptées par un algorithme.....	491
<u>6.20.20 mcrypt_enc_is_block_algorithm_mode()</u> : Teste le chiffage par blocs d'un mode.....	492
<u>6.20.21 mcrypt_enc_is_block_algorithm()</u> : Teste le chiffage par blocs d'un algorithme.....	492
<u>6.20.22 mcrypt_enc_is_block_mode()</u> : Teste si le mode retourne les données par blocs.....	492
<u>6.20.23 mcrypt_enc_self_test()</u> : Teste un module ouvert.....	492
<u>6.20.24 mcrypt_encrypt()</u> : Chiffre un texte.....	492
<u>6.20.25 mcrypt_generic_deinit()</u> : Prépare le module pour le déchargement.....	493

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.20.26 mcrypt_generic_end()</u> : Termine un chiffrage.....	493
<u>6.20.27 mcrypt_generic_init()</u> : Initialise tous les buffers nécessaires.....	494
<u>6.20.28 mcrypt_generic()</u> : Chiffre les données.....	494
<u>6.20.29 mcrypt_get_block_size()</u> : Retourne la taille de blocs d'un chiffrement.....	495
<u>6.20.30 mcrypt_get_cipher_name()</u> : Lit le nom du chiffrement utilisé.....	495
<u>6.20.31 mcrypt_get_iv_size()</u> : Retourne la taille du VI utilisé par un couple chiffrement/mode.....	495
<u>6.20.32 mcrypt_get_key_size()</u> : Retourne la taille de la clé d'un chiffrement.....	496
<u>6.20.33 mcrypt_list_algorithms()</u> : Liste tous les algorithmes de chiffrement supportés.....	496
<u>6.20.34 mcrypt_list_modes()</u> : Liste tous les modes de chiffrement supportés.....	497
<u>6.20.35 mcrypt_module_close()</u> : Décharge le module de chiffrement.....	497
<u>6.20.36 mcrypt_module_get_algo_block_size()</u> : Retourne la taille de blocs d'un algorithme.....	497
<u>6.20.37 mcrypt_module_get_algo_key_size()</u> : Retourne la taille maximale de clé.....	497
<u>6.20.38 mcrypt_module_get_supported_key_sizes()</u> : Retourne un tableau contenant les tailles de clés supportée par un algorithme de chiffrement.....	498
<u>6.20.39 mcrypt_module_is_block_algorithm_mode()</u> : Indique si un mode fonctionne par blocs.....	498
<u>6.20.40 mcrypt_module_is_block_algorithm()</u> : Indique si un algorithme fonctionne par blocs.....	498
<u>6.20.41 mcrypt_module_is_block_mode()</u> : Indique si un mode travaille par blocs.....	498
<u>6.20.42 mcrypt_module_open()</u> : Ouvre le module de l'algorithme et du mode à utiliser.....	498
<u>6.20.43 mcrypt_module_self_test()</u> : Teste un mode.....	500
<u>6.20.44 mcrypt_ofb()</u> : Chiffre/déchiffre des données en mode OFB.....	500
<u>6.20.45 mdecrypt_generic()</u> : Déchiffre.....	500
<u>6.21 Ming pour Flash</u> .....	502
<u>6.21.1 Introduction</u> .....	502
<u>6.21.2 Pré-requis</u> .....	502
<u>6.21.3 Installation</u> .....	502
<u>6.21.4 Configuration à l'exécution</u> .....	503
<u>6.21.5 Types de ressources</u> .....	503
<u>6.21.6 Constantes prédéfinies</u> .....	503
<u>6.21.7 Classes prédéfinies</u> .....	504
<u>6.21.9 ming_setscale()</u> : Configure l'échelle (??).....	506
<u>6.21.10 ming_useswfversion()</u> : Utilise la version de SWF (??).....	506
<u>6.21.11 swfaction()</u> : Crée une nouvelle action.....	506
<u>6.21.12 swfbitmap-&gt;getheight()</u> : Retourne la hauteur d'une bitmap.....	512
<u>6.21.13 swfbitmap-&gt;getwidth()</u> : Retourne la largeur d'une bitmap.....	512
<u>6.21.14 swfbitmap()</u> : Crée un objet bitmap.....	512
<u>6.21.15 swfbutton_keypress()</u> : Retourne l'option d'actino pour keyPress (char).....	513
<u>6.21.16 swfbutton-&gt;addaction()</u> : Ajoute une action au bouton.....	514
<u>6.21.17 swfbutton-&gt;addshape()</u> : Ajoute une forme à un bouton.....	514
<u>6.21.18 swfbutton-&gt;setaction()</u> : Assigne l'action du bouton.....	514
<u>6.21.19 swfbutton-&gt;setdown()</u> : Alias de addShape(shape, SWFBUTTON_DOWN).....	514
<u>6.21.20 swfbutton-&gt;sethit()</u> : Alias de addShape(shape, SWFBUTTON_HIT).....	515
<u>6.21.21 swfbutton-&gt;setover()</u> : Alias de addShape(shape, SWFBUTTON_OVER).....	515
<u>6.21.22 swfbutton-&gt;setup()</u> : Alias de SWFbutton->addShape(shape, SWFBUTTON_UP).....	515

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.21.23 swfbutton()</u> : Crée un nouveau bouton.....	516
<u>6.21.24 swfdisplayitem-&gt;addcolor()</u> : Ajoute une couleur à une transformation.....	517
<u>6.21.25 swfdisplayitem-&gt;move()</u> : Déplace un objet en coordonnées relatives.....	517
<u>6.21.26 swfdisplayitem-&gt;moveto()</u> : Déplace un objet en coordonnées globales.....	518
<u>6.21.27 swfdisplayitem-&gt;multicolor()</u> : Multiplie la couleur de transformation.....	518
<u>6.21.28 swfdisplayitem-&gt;remove()</u> : Supprime un objet d'une animation.....	519
<u>6.21.29 swfdisplayitem-&gt;rotate()</u> : Fait tourner une forme relativement.....	519
<u>6.21.30 swfdisplayitem-&gt;rotateto()</u> : Tourne un objet en angle absolu.....	519
<u>6.21.31 swfdisplayitem-&gt;scale()</u> : Etire un objet relativement.....	520
<u>6.21.32 swfdisplayitem-&gt;scaletto()</u> : Etire un objet en coordonnées globales.....	521
<u>6.21.33 swfdisplayitem-&gt;setdepth()</u> : Modifie la place en profondeur (z-order).....	521
<u>6.21.34 swfdisplayitem-&gt;setname()</u> : Nomme un objet.....	521
<u>6.21.35 swfdisplayitem-&gt;setratio()</u> : Modifie le ratio de l'objet.....	522
<u>6.21.36 swfdisplayitem-&gt;skewx()</u> : Incline suivant les X relativement.....	523
<u>6.21.37 swfdisplayitem-&gt;skewxto()</u> : Incline suivant les X.....	523
<u>6.21.38 swfdisplayitem-&gt;skewy()</u> : Incline suivant les Y relativement.....	523
<u>6.21.39 swfdisplayitem-&gt;skewyto()</u> : Incline suivant les Y.....	524
<u>6.21.40 swfdisplayitem()</u> : Crée un nouvel objet d'affichage displayitem.....	524
<u>6.21.41 swffill-&gt;moveto()</u> : Déplace l'origine de l'objet SWFFill.....	524
<u>6.21.42 swffill-&gt;rotateto()</u> : Tourne la forme.....	525
<u>6.21.43 swffill-&gt;scaletto()</u> : Modifie l'échelle de la forme.....	525
<u>6.21.44 swffill-&gt;skewxto()</u> : Incline (abscisses).....	525
<u>6.21.45 swffill-&gt;skewyto()</u> : Incline (ordonnées).....	525
<u>6.21.46 swffill()</u> : Crée un objet de remplissage.....	526
<u>6.21.47 swffont-&gt;getwidth()</u> : Retourne la taille de la chaîne.....	526
<u>6.21.48 swffont()</u> : Charge une police.....	526
<u>6.21.49 swfgradient-&gt;addentry()</u> : Ajoute une couleur à la liste du gradient.....	527
<u>6.21.50 swfgradient()</u> : Crée un objet gradient.....	527
<u>6.21.51 swfmorph-&gt;getshape1()</u> : Sélectionne la forme de départ.....	528
<u>6.21.52 swfmorph-&gt;getshape2()</u> : Sélectionne la forme de fin.....	528
<u>6.21.53 swfmorph()</u> : Crée un morphing.....	528
<u>6.21.54 swfmovie-&gt;add()</u> : Ajoute un objet dans une animation.....	529
<u>6.21.55 swfmovie-&gt;nextframe()</u> : Passe à l'image suivante.....	529
<u>6.21.56 swfmovie-&gt;output()</u> : Envoie votre animation au navigateur.....	530
<u>6.21.57 swfmovie-&gt;remove()</u> : Supprime un objet d'une animation.....	530
<u>6.21.58 swfmovie-&gt;save()</u> : Sauve dans un fichier.....	530
<u>6.21.59 swfmovie-&gt;setbackground()</u> : Modifie la couleur de fond.....	531
<u>6.21.60 swfmovie-&gt;setdimension()</u> : Modifie les dimensions de l'animation.....	531
<u>6.21.61 swfmovie-&gt;setframes()</u> : Modifie le nombre total d'images dans l'animation.....	531
<u>6.21.62 swfmovie-&gt;setrate()</u> : Modifie la vitesse de l'animation.....	532
<u>6.21.63 swfmovie-&gt;streammp3()</u> : Envoie un fichier MP3 en streaming.....	532
<u>6.21.64 swfmovie()</u> : Crée un objet 'animation'.....	532
<u>6.21.65 swfshape-&gt;addfill()</u> : Ajoute un remplissage plein à la forme Flash.....	533
<u>6.21.66 swfshape-&gt;drawcurve()</u> : Dessine une courbe relativement.....	534
<u>6.21.67 swfshape-&gt;drawcurveto()</u> : Dessine une courbe.....	534
<u>6.21.68 swfshape-&gt;drawline()</u> : Dessine une ligne relativement.....	535
<u>6.21.69 swfshape-&gt;drawlineto()</u> : Dessine une ligne.....	535
<u>6.21.70 swfshape-&gt;movepen()</u> : Déplace le stylo relativement.....	535
<u>6.21.71 swfshape-&gt;movepento()</u> : Déplace le stylo.....	536
<u>6.21.72 swfshape-&gt;setleftfill()</u> : Modifie la couleur de rasterisation de gauche.....	536

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.21.73 swfshape-&gt;setline()</u> : Modifie le style de ligne de la forme.....	536
<u>6.21.74 swfshape-&gt;setrightfill()</u> : Modifie la couleur de rasterisation de droite.....	537
<u>6.21.75 swfshape()</u> : Crée une nouvelle forme.....	538
<u>6.21.76 swfsprite-&gt;add()</u> : Ajoute un objet à un sprite.....	538
<u>6.21.77 swfsprite-&gt;nextframe()</u> : Va à la prochaine image du sprite.....	539
<u>6.21.78 swfsprite-&gt;remove()</u> : Supprime un objet dans un sprite.....	539
<u>6.21.79 swfsprite-&gt;setframes()</u> : Fixe le nombre maximum d'image dans le sprite.....	539
<u>6.21.80 swfsprite()</u> : Crée un sprite.....	539
<u>6.21.81 swftext-&gt;addstring()</u> : Ajoute du texte.....	540
<u>6.21.82 swftext-&gt;getwidth()</u> : Calcule la longueur d'une chaîne.....	540
<u>6.21.83 swftext-&gt;moveto()</u> : Déplace le stylo de texte.....	540
<u>6.21.84 swftext-&gt;setcolor()</u> : Modifie la couleur de la police.....	541
<u>6.21.85 swftext-&gt;setfont()</u> : Sélectionne la police courante.....	541
<u>6.21.86 swftext-&gt;setheight()</u> : Modifie la hauteur de la police courante.....	541
<u>6.21.87 swftext-&gt;setspacing()</u> : Modifie l'espacement de police.....	541
<u>6.21.88 swftext()</u> : Crée un nouvel objet texte.....	542
<u>6.21.89 swftextfield-&gt;addstring()</u> : Ajoute au texte.....	542
<u>6.21.90 swftextfield-&gt;align()</u> : Modifie l'alignement du texte.....	542
<u>6.21.91 swftextfield-&gt;setbounds()</u> : Sélectionne la largeur et hauteur du champ.....	543
<u>6.21.92 swftextfield-&gt;setcolor()</u> : Modifie la couleur du champ texte.....	543
<u>6.21.93 swftextfield-&gt;setfont()</u> : Modifie la police du champ.....	543
<u>6.21.94 swftextfield-&gt;setheight()</u> : Modifie la hauteur de la police du champ texte.....	543
<u>6.21.95 swftextfield-&gt;setindentation()</u> : Modifie l'indentation de la première ligne.....	544
<u>6.21.96 swftextfield-&gt;setleftmargin()</u> : Modifie la marge de gauche.....	544
<u>6.21.97 swftextfield-&gt;setlinespacing()</u> : Modifie l'espacement de lignes.....	544
<u>6.21.98 swftextfield-&gt;setmargins()</u> : Modifie les marges du champ texte Flash.....	544
<u>6.21.99 swftextfield-&gt;setname()</u> : Nomme le champ texte.....	545
<u>6.21.100 swftextfield-&gt;setrightmargin()</u> : Modifie la marge de droite.....	545
<u>6.21.101 swftextfield()</u> : Crée un nouveau champs texte.....	545
<u>6.22 Fonctions diverses</u> .....	547
<u>6.22.1 Introduction</u> .....	547
<u>6.22.2 Pré-requis</u> .....	547
<u>6.22.3 Installation</u> .....	547
<u>6.22.4 Configuration à l'exécution</u> .....	547
<u>6.22.5 Types de ressources</u> .....	547
<u>6.22.6 Constantes prédefinies</u> .....	548
<u>6.22.8 connection_status()</u> : Retourne les bits de status de la connexion HTTP.....	548
<u>6.22.9 connection_timeout()</u> : Indique si le script a expiré.....	548
<u>6.22.10 constant()</u> : Retourne la valeur d'une constante.....	549
<u>6.22.11 define()</u> : Définit une constante.....	549
<u>6.22.12 defined()</u> : Vérifie l'existence d'une constante.....	550
<u>6.22.13 die()</u> : Alias de la fonction exit.....	550
<u>6.22.14 eval()</u> : Exécute une chaîne comme un script PHP.....	550
<u>6.22.15 exit()</u> : Termine le script courant.....	551
<u>6.22.16 get_browser()</u> : Indique de quoi est capable le navigateur client.....	551
<u>6.22.17 highlight_file()</u> : Colorisation de la syntaxe d'un fichier.....	553
<u>6.22.18 highlight_string()</u> : Applique la syntaxe colorisée à du code PHP.....	554
<u>6.22.19 ignore_user_abort()</u> : Active l'interruption de script sur déconnexion du visiteur.....	554
<u>6.22.20 pack()</u> : Compacte des données dans une chaîne binaire.....	554
<u>6.22.21 php_check_syntax()</u> : Vérifie la syntaxe du fichier spécifié.....	555

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.22.22 php_strip_whitespace()</u> : Retourne la source sans commentaires ni espaces blancs.....	555
<u>6.22.23 show_source()</u> : Génère la syntaxe colorisée d'un fichier PHP.....	556
<u>6.22.24 sleep()</u> : Arrête l'exécution durant quelques secondes.....	556
<u>6.22.25 time_nanosleep()</u> : Attendre pendant un nombre de secondes et de nano secondes.....	556
<u>6.22.26 uniqid()</u> : Génère un identifiant unique.....	556
<u>6.22.27 unpack()</u> : Déconditionne des données depuis une chaîne binaire.....	557
<u>6.22.28 usleep()</u> : Retarde l'exécution en micro-secondes.....	557
<u>6.23 mnoGoSearch</u> .....	559
<u>6.23.1 Introduction</u> .....	559
<u>6.23.2 Pré-requis</u> .....	559
<u>6.23.3 Installation</u> .....	559
<u>6.23.4 Configuration à l'exécution</u> .....	559
<u>6.23.5 Types de ressources</u> .....	560
<u>6.23.6 Constantes prédefinies</u> .....	560
<u>6.23.8 udm_alloc_agent_array()</u> : Alloue une session mnoGoSearch.....	562
<u>6.23.9 udm_alloc_agent()</u> : Alloue une session mnoGoSearch.....	562
<u>6.23.10 udm_api_version()</u> : Lit la version de l'API mnoGoSearch.....	563
<u>6.23.11 udm_cat_list()</u> : Liste toutes les catégories soeurs d'une catégorie.....	563
<u>6.23.12 udm_cat_path()</u> : Lit le chemin de la catégorie courante.....	564
<u>6.23.13 udm_check_charset()</u> : Vérifie si un jeu de caractères est supporté par mnogosearch.....	565
<u>6.23.14 udm_check_stored()</u> : Vérifie la connexion MnoGoSearch avec document stocké.....	565
<u>6.23.15 udm_clear_search_limits()</u> : Annule toutes les limitates de recherche MnoGoSearch.....	565
<u>6.23.16 udm_close_stored()</u> : Ferme la connexion MnoGoSearch avec le document enregistré.....	565
<u>6.23.17 udm_crc32()</u> : Retourne la somme de contrôle CRC32 d'une chaîne.....	565
<u>6.23.18 udm_errno()</u> : Numéro d'erreur mnoGoSearch.....	566
<u>6.23.19 udm_error()</u> : Message d'erreur mnoGoSearch.....	566
<u>6.23.20 udm_find()</u> : Effectue une recherche.....	566
<u>6.23.21 udm_free_agent()</u> : Détruit une session mnoGoSearch.....	567
<u>6.23.22 udm_free_ispell_data()</u> : Libère la mémoire allouée pour ispell par MnoGoSearch.....	567
<u>6.23.23 udm_free_res()</u> : Libère un résultat mnoGoSearch.....	567
<u>6.23.24 udm_get_doc_count()</u> : Lit le nombre total de documents dans les bases MnoGoSearch.....	567
<u>6.23.25 udm_get_res_field()</u> : Lit un champ de résultat mnoGoSearch.....	568
<u>6.23.26 udm_get_res_param()</u> : Lit les paramètres de résultats mnoGoSearch.....	568
<u>6.23.27 udm_hash32()</u> : Retourne une somme de contrôle Hash32.....	569
<u>6.23.28 udm_load_ispell_data()</u> : Charge les données ispell.....	569
<u>6.23.29 udm_open_stored()</u> : Ouvre une connexion MnoGoSearch avec un document stocké.....	571
<u>6.23.30 udm_set_agent_param()</u> : Modifie les paramètres de l'agent MnoGoSearch.....	571
<u>6.24 MySQL</u> .....	574
<u>6.24.1 Introduction</u> .....	574
<u>6.24.2 Pré-requis</u> .....	574
<u>6.24.3 Installation</u> .....	574

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.24.4 Configuration à l'exécution</u> .....	574
<u>6.24.5 Types de ressources</u> .....	575
<u>6.24.6 Constantes prédefinies</u> .....	576
<u>6.24.7 Exemples</u> .....	576
<u>6.24.9 mysql_change_user() : Change le nom de session de l'utilisateur MySQL actif</u> .....	577
<u>6.24.10 mysql_client_encoding() : Retourne le nom du jeu de caractères utilisé par le client MySQL</u> .....	578
<u>6.24.11 mysql_close() : Ferme la connexion MySQL</u> .....	578
<u>6.24.12 mysql_connect() : Ouvre une connexion à un serveur MySQL</u> .....	579
<u>6.24.13 mysql_create_db() : Crée une base de données MySQL</u> .....	579
<u>6.24.14 mysql_data_seek() : Déplace le pointeur interne de résultat MySQL</u> .....	580
<u>6.24.15 mysql_db_name() : Lit les noms des bases de données</u> .....	581
<u>6.24.16 mysql_db_query() : Envoie une requête MySQL à un serveur MySQL</u> .....	581
<u>6.24.17 mysql_drop_db() : Efface une base de données MySQL</u> .....	581
<u>6.24.18 mysql_errno() : Retourne le numéro d'erreur de la dernière commande MySQL</u> .....	582
<u>6.24.19 mysql_error() : Retourne le texte associé avec l'erreur générée lors de la dernière requête</u> .....	582
<u>6.24.20 mysql_escape_string() : Protège une chaîne pour la passer à mysql_query()</u> .....	583
<u>6.24.21 mysql_fetch_array() : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un tableau associatif, d'un tableau indexé, ou les deux</u> .....	584
<u>6.24.22 mysql_fetch_assoc() : Lit une ligne de résultats dans un tableau associatif</u> .....	585
<u>6.24.23 mysql_fetch_field() : Retourne les données enregistrées dans une colonne MySQL sous forme d'objet</u> .....	586
<u>6.24.24 mysql_fetch_lengths() : Retourne la taille de chaque colonne d'une ligne de résultat MySQL</u> .....	587
<u>6.24.25 mysql_fetch_object() : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un objet</u> .....	587
<u>6.24.26 mysql_fetch_row() : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un tableau</u> .....	588
<u>6.24.27 mysql_field_flags() : Retourne des détails sur une colonne MySQL</u> .....	588
<u>6.24.28 mysql_field_len() : Retourne la taille d'un champ de résultat MySQL</u> .....	588
<u>6.24.29 mysql_field_name() : Retourne le nom d'une colonne</u> .....	589
<u>6.24.30 mysql_field_seek() : Déplace le pointeur de résultat</u> .....	589
<u>6.24.31 mysql_field_table() : Retourne le nom de la table MySQL où se trouve une colonne</u> .....	589
<u>6.24.32 mysql_field_type() : Retourne le type de la colonne MySQL courante</u> .....	590
<u>6.24.33 mysql_free_result() : Efface le résultat de la mémoire</u> .....	590
<u>6.24.34 mysql_get_client_info() : Lit les informations sur le client MySQL</u> .....	590
<u>6.24.35 mysql_get_host_info() : Lit les informations sur l'hôte MySQL</u> .....	591
<u>6.24.36 mysql_get_proto_info() : Lit les informations sur le protocole MySQL</u> .....	591
<u>6.24.37 mysql_get_server_info() : Lit les informations sur le serveur MySQL</u> .....	592
<u>6.24.38 mysql_info() : Lit des informations à propos de la dernière requête MySQL</u> .....	592
<u>6.24.39 mysql_insert_id() : Retourne l'identifiant généré par la dernière requête INSERT MySQL</u> .....	592
<u>6.24.40 mysql_list_dbs() : Liste les bases de données disponibles sur le serveur MySQL</u> .....	593
<u>6.24.41 mysql_list_fields() : Liste les champs du résultat MySQL</u> .....	594

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.24.42 mysql_list_processes()</u> : Liste les processus MySQL.....	594
<u>6.24.43 mysql_list_tables()</u> : Liste les tables d'une base de données MySQL.....	595
<u>6.24.44 mysql_num_fields()</u> : Retourne le nombre de champs d'un résultat MySQL.....	595
<u>6.24.45 mysql_num_rows()</u> : Retourne le nombre de lignes d'un résultat MySQL.....	596
<u>6.24.46 mysql_pconnect()</u> : Ouvre une connexion persistante à un serveur MySQL.....	596
<u>6.24.47 mysql_ping()</u> : Pingue le serveur MySQL, et se reconnecte au besoin.....	597
<u>6.24.48 mysql_query()</u> : Envoie une requête SQL à un serveur MySQL.....	597
<u>6.24.49 mysql_real_escape_string()</u> : Protège les caractères spéciaux d'une commande SQL pour MySQL.....	598
<u>6.24.50 mysql_result()</u> : Retourne un champ d'un résultat MySQL.....	599
<u>6.24.51 mysql_select_db()</u> : Sélectionne une base de données MySQL.....	599
<u>6.24.52 mysql_stat()</u> : Retourne le statut courant du serveur MySQL.....	600
<u>6.24.53 mysql_tablename()</u> : Lit le nom de la table qui contient un champ.....	600
<u>6.24.54 mysql_thread_id()</u> : Retourne l'identifiant du thread MySQL courant.....	601
<u>6.24.55 mysql_unbuffered_query()</u> : Exécute une requête SQL sans mobiliser les résultats MySQL.....	601
<u>6.25 Réseau</u> .....	602
<u>6.25.1 Introduction</u> .....	602
<u>6.25.2 Pré-requis</u> .....	602
<u>6.25.3 Installation</u> .....	602
<u>6.25.4 Configuration à l'exécution</u> .....	602
<u>6.25.5 Types de ressources</u> .....	602
<u>6.25.6 Constantes prédefinies</u> .....	602
<u>6.25.8 closelog()</u> : Ferme la connexion à l'historique système.....	604
<u>6.25.9 debugger_off()</u> : Désactive le debugger interne de PHP (PHP 3).....	604
<u>6.25.10 debugger_on()</u> : Active le debugger interne de PHP (PHP 3).....	604
<u>6.25.11 define_syslog_variables()</u> : Initialise toutes les constantes liées au syslog.....	604
<u>6.25.12 dns_check_record()</u> : Synonyme de checkdnrr.....	604
<u>6.25.13 dns_get_mx()</u> : Synonyme de getmxrr.....	605
<u>6.25.14 dns_get_record()</u> : Lit les données DNS associées à un hôte.....	605
<u>6.25.15 fsockopen()</u> : Ouvre une socket de connexion Internet ou Unix.....	608
<u>6.25.16 gethostbyaddr()</u> : Retourne le nom d'hôte correspondant à une IP.....	609
<u>6.25.17 gethostbyname()</u> : Retourne l'adresse IP correspondant à un hôte.....	609
<u>6.25.18 gethostbyname1()</u> : Retourne la liste d'IP correspondante à un hôte.....	609
<u>6.25.19 getmxrr()</u> : Retourne les enregistrements MX d'un hôte.....	610
<u>6.25.20 getprotobyname()</u> : Retourne le numéro de protocole associé à un nom de protocole.....	610
<u>6.25.21 getprotobynumber()</u> : Retourne le nom de protocole associé à un numéro de protocole.....	611
<u>6.25.22 getservbyname()</u> : Retourne le numéro de port associé à un service Internet et un protocole.....	611
<u>6.25.23 getservbyport()</u> : Retourne le service Internet qui correspond au port et protocole.....	611
<u>6.25.24 ip2long()</u> : Convertit une chaîne contenant une adresse (IPv4) IP numérique en adresse littérale.....	611
<u>6.25.25 long2ip()</u> : Convertit une adresse IP (IPv4) en adresse IP numérique.....	612
<u>6.25.26 openlog()</u> : Ouvre la connexion à l'historique système.....	613
<u>6.25.27 pfsockopen()</u> : Ouvre une socket de connexion Internet ou Unix persistante.....	613
<u>6.25.28 socket_get_status()</u> : Alias de stream_get_meta_data.....	614

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.25.29 socket_set_blocking()</u> : Alias de <u>stream_set_blocking</u> .....	614
<u>6.25.30 socket_set_timeout()</u> : Alias de <u>stream_set_timeout</u> .....	614
<u>6.25.31 syslog()</u> : Génère un message dans l'historique système.....	614
<u>6.26 ODBC unifié</u> .....	616
<u>6.26.1 Introduction</u> .....	616
<u>6.26.2 Pré-requis</u> .....	616
<u>6.26.3 Installation</u> .....	616
<u>6.26.4 Configuration à l'exécution</u> .....	617
<u>6.26.5 Types de ressources</u> .....	618
<u>6.26.6 Constantes prédefinies</u> .....	618
<u>6.26.8 odbc_binmode()</u> : Modifie la gestion des colonnes de données binaires.....	620
<u>6.26.9 odbc_close_all()</u> : Ferme toutes les connexions ODBC.....	621
<u>6.26.10 odbc_close()</u> : Ferme une connexion ODBC.....	621
<u>6.26.11 odbc_columnprivileges()</u> : Liste les colonnes et leurs droits associés.....	621
<u>6.26.12 odbc_columns()</u> : Liste les colonnes d'une table.....	622
<u>6.26.13 odbc_commit()</u> : Valide une transaction ODBC.....	622
<u>6.26.14 odbc_connect()</u> : Connexion à une source.....	622
<u>6.26.15 odbc_cursor()</u> : Lecture du pointeur de fiche courante (cursorname).....	623
<u>6.26.16 odbc_data_source()</u> : Retourne des informations sur la connexion courante.....	623
<u>6.26.17 odbc_do()</u> : Synonyme de <u>odbc_exec</u> .....	623
<u>6.26.18 odbc_error()</u> : Lit le dernier code d'erreur.....	623
<u>6.26.19 odbc_errormsg()</u> : Lit le dernier message d'erreur.....	624
<u>6.26.20 odbc_exec()</u> : Prépare et exécute une requête SQL.....	624
<u>6.26.21 odbc_execute()</u> : Exécute une requête SQL préparée.....	624
<u>6.26.22 odbc_fetch_array()</u> : Lit une ligne de résultat dans un tableau associatif.....	625
<u>6.26.23 odbc_fetch_into()</u> : Lit une ligne de résultat, et la place dans un tableau.....	625
<u>6.26.24 odbc_fetch_object()</u> : Lit une ligne de résultat dans un objet.....	626
<u>6.26.25 odbc_fetch_row()</u> : Lit une ligne de résultat.....	626
<u>6.26.26 odbc_field_len()</u> : Lit la longueur d'un champ.....	626
<u>6.26.27 odbc_field_name()</u> : Lit le nom de la colonne.....	626
<u>6.26.28 odbc_field_num()</u> : Numéro de colonne.....	627
<u>6.26.29 odbc_field_precision()</u> : Alias de <u>odbc_field_len</u> .....	627
<u>6.26.30 odbc_field_scale()</u> : Lit l'échelle d'un champ.....	627
<u>6.26.31 odbc_field_type()</u> : Type de données d'un champ.....	627
<u>6.26.32 odbc_foreignkeys()</u> : Liste les clés étrangères.....	627
<u>6.26.33 odbc_free_result()</u> : Libère les ressources associées à un résultat.....	628
<u>6.26.34 odbc_gettypeinfo()</u> : Liste les types de données supportés par une source.....	628
<u>6.26.35 odbc_longreadlen()</u> : Gestion des colonnes de type LONG.....	629
<u>6.26.36 odbc_next_result()</u> : Vérifie si plusieurs résultats sont disponibles.....	629
<u>6.26.37 odbc_num_fields()</u> : Nombre de colonnes dans un résultat.....	629
<u>6.26.38 odbc_num_rows()</u> : Nombre de lignes dans un résultat.....	629
<u>6.26.39 odbc_pconnect()</u> : Ouvre une connexion persistante à une source de données.....	630
<u>6.26.40 odbc_prepare()</u> : Prépare une commande pour l'exécution.....	630
<u>6.26.41 odbc_primarykeys()</u> : Liste les colonnes utilisées dans une clé primaire.....	630
<u>6.26.42 odbc_procedurecolumns()</u> : Liste les paramètres des procédures.....	630
<u>6.26.43 odbc_procedures()</u> : Liste les procédures stockées.....	631
<u>6.26.44 odbc_result_all()</u> : Affiche le résultat sous la forme d'une table HTML.....	631
<u>6.26.45 odbc_result()</u> : Lit un champ de résultat UODBC.....	632
<u>6.26.46 odbc_rollback()</u> : Annule une transaction.....	632

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.26.47</u>	<u>odbc_setopt()</u> : Modifie les paramètres ODBC.	632
<u>6.26.48</u>	<u>odbc_specialcolumns()</u> : Retourne l'ensemble optimal de colonnes, qui permet de définir uniquement une ligne dans une table.	633
<u>6.26.49</u>	<u>odbc_statistics()</u> : Calcule des statistiques sur une table.	634
<u>6.26.50</u>	<u>odbc_tableprivileges()</u> : Liste les tables et leurs privilèges.	634
<u>6.26.51</u>	<u>odbc_tables()</u> : Liste les tables d'une source.	635
<u>6.27</u>	<u>Oracle 8</u> .	636
<u>6.27.1</u>	<u>Introduction</u> .	636
<u>6.27.2</u>	<u>Pré-requis</u> .	636
<u>6.27.3</u>	<u>Installation</u> .	637
<u>6.27.4</u>	<u>Configuration à l'exécution</u> .	637
<u>6.27.5</u>	<u>Types de ressources</u> .	637
<u>6.27.6</u>	<u>Constantes prédefinies</u> .	637
<u>6.27.7</u>	<u>Exemples</u> .	638
<u>6.27.9</u>	<u>oci_cancel()</u> : Termine la lecture de ressources Oracle.	641
<u>6.27.10</u>	<u>oci_close()</u> : Ferme une connexion Oracle.	642
<u>6.27.11</u>	<u>collection-&gt;append()</u> : Ajoute un objet à une collection Oracle.	642
<u>6.27.12</u>	<u>collection-&gt;assign()</u> : Assigne une valeur à une collection depuis une autre collection Oracle.	642
<u>6.27.13</u>	<u>collection-&gt;assignelem()</u> : Assigne une valeur à un élément d'une collection Oracle.	642
<u>6.27.14</u>	<u>collection-&gt;getelem()</u> : Retourne la valeur d'un élément d'une collection Oracle.	643
<u>6.27.15</u>	<u>collection-&gt;max()</u> : Retourne le nombre maximal de valeurs d'une collection Oracle.	643
<u>6.27.16</u>	<u>collection-&gt;size()</u> : Retourne la taille d'une collection Oracle.	643
<u>6.27.17</u>	<u>collection-&gt;trim()</u> : Supprime les derniers éléments d'une collection Oracle.	643
<u>6.27.18</u>	<u>oci_commit()</u> : Valide les transactions Oracle en cours.	643
<u>6.27.19</u>	<u>oci_connect()</u> : Etablit une connexion avec un serveur Oracle.	644
<u>6.27.20</u>	<u>oci_define_by_name()</u> : Utilise une variable PHP pour la phase de définition, dans une commande SELECT Oracle.	646
<u>6.27.21</u>	<u>oci_error()</u> : Retourne la dernière erreur Oracle.	646
<u>6.27.22</u>	<u>oci_execute()</u> : Exécute une commande SQL Oracle.	647
<u>6.27.23</u>	<u>oci_fetch_all()</u> : Lit toutes les lignes d'un résultat Oracle.	647
<u>6.27.24</u>	<u>oci_fetch_array()</u> : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau.	648
<u>6.27.25</u>	<u>oci_fetch_assoc()</u> : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau associatif.	650
<u>6.27.26</u>	<u>oci_fetch_object()</u> : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme d'objet.	650
<u>6.27.27</u>	<u>oci_fetch_row()</u> : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau.	650
<u>6.27.28</u>	<u>oci_fetch()</u> : Lit la prochaine ligne dans le résultat Oracle.	651
<u>6.27.29</u>	<u>oci_field_is_null()</u> : Teste si la valeur d'une colonne Oracle est NULL.	651
<u>6.27.30</u>	<u>oci_field_name()</u> : Retourne le nom d'une colonne Oracle.	651
<u>6.27.31</u>	<u>oci_field_precision()</u> : Lit la précision d'une colonne Oracle.	652
<u>6.27.32</u>	<u>oci_field_scale()</u> : Lit l'échelle d'une colonne Oracle.	652
<u>6.27.33</u>	<u>oci_field_size()</u> : Retourne la taille d'un champ Oracle.	653
<u>6.27.34</u>	<u>oci_field_type_raw()</u> : Lit directement le type de colonne Oracle.	653
<u>6.27.35</u>	<u>oci_field_type()</u> : Retourne le type de données d'un champ Oracle.	654
<u>6.27.36</u>	<u>collection-&gt;free()</u> : Détruit une collection Oracle.	654
<u>6.27.37</u>	<u>descriptor-&gt;free()</u> : Détruit un pointeur de LOB Oracle.	654
<u>6.27.38</u>	<u>oci_free_statement()</u> : Libère toutes les ressources réservées par un résultat Oracle.	655

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.27.39 oci internal debug()</u> : Active ou désactive l'affichage des données de débogage Oracle.....	655
<u>6.27.40 lob-&gt;append()</u> : Ajoute des données à un LOB Oracle.....	655
<u>6.27.41 lob-&gt;close()</u> : Ferme un LOB Oracle.....	655
<u>6.27.42 oci lob copy()</u> : Copie un LOB Oracle.....	656
<u>6.27.43 lob-&gt;eof()</u> : Teste la fin du LOB Oracle.....	656
<u>6.27.44 lob-&gt;erase()</u> : Ecrase une partie d'un LOB Oracle.....	656
<u>6.27.45 lob-&gt;export()</u> : Exporte un LOB Oracle dans un fichier.....	656
<u>6.27.46 lob-&gt;flush()</u> : Ecrit les LOB Oracle sur le disque.....	657
<u>6.27.47 lob-&gt;import()</u> : Importe un fichier dans LOB Oracle.....	657
<u>6.27.48 oci lob is equal()</u> : Compare deux LOB/FILE Oracle.....	657
<u>6.27.49 lob-&gt;load()</u> : Retourne le contenu d'un LOB Oracle.....	657
<u>6.27.50 lob-&gt;read()</u> : Lit une partie d'un LOB Oracle.....	658
<u>6.27.51 lob-&gt;rewind()</u> : Ramène le pointeur interne d'un LOB Oracle au début.....	658
<u>6.27.52 lob-&gt;save()</u> : Sauve des données dans un LOB Oracle.....	658
<u>6.27.53 lob-&gt;seek()</u> : Déplace le pointeur interne d'un LOB Oracle.....	658
<u>6.27.54 lob-&gt;size()</u> : Retourne la taille d'un LOB Oracle.....	659
<u>6.27.55 lob-&gt;tell()</u> : Retourne la position courante du pointeur de LOB.....	659
<u>6.27.56 lob-&gt;truncate()</u> : Tronque un LOB Oracle.....	659
<u>6.27.57 lob-&gt;writetemporary()</u> : Ecrit un LOB Oracle temporaire.....	659
<u>6.27.58 lob-&gt;write()</u> : Ecrit des données dans un LOB Oracle.....	660
<u>6.27.59 oci new collection()</u> : Initialise une nouvelle collection Oracle.....	660
<u>6.27.60 oci new connect()</u> : Etablit une nouvelle connexion à Oracle.....	660
<u>6.27.61 oci new cursor()</u> : Alloue un nouveau curseur Oracle.....	662
<u>6.27.62 oci new descriptor()</u> : Initialise un nouveau pointeur vide de LOB/FILE Oracle.....	663
<u>6.27.63 oci num fields()</u> : Retourne le nombre de colonnes dans un résultat Oracle.....	664
<u>6.27.64 oci num rows()</u> : Retourne le nombre de lignes affectées durant la dernière commande Oracle.....	665
<u>6.27.65 oci parse()</u> : Prépare une requête SQL avec Oracle.....	665
<u>6.27.66 oci password change()</u> : Modifie le mot de passe d'un utilisateur Oracle.....	666
<u>6.27.67 oci pconnect()</u> : Ouvre une connexion persistante à un serveur Oracle.....	666
<u>6.27.68 oci result()</u> : Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat Oracle.....	666
<u>6.27.69 oci rollback()</u> : Annule les transactions Oracle en cours.....	667
<u>6.27.70 oci server version()</u> : Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle.....	667
<u>6.27.71 oci set prefetch()</u> : Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par Oracle.....	668
<u>6.27.72 oci statement type()</u> : Retourne le type de commande Oracle.....	668
<u>6.27.73 ocibindbyname()</u> : Lie une variable PHP à une variable SQL d'Oracle.....	669
<u>6.27.74 ocicancel()</u> : Termine la lecture de ressources Oracle.....	670
<u>6.27.75 ocicloselob()</u> : Ferme un descripteur de lob.....	670
<u>6.27.76 ocicollappend()</u> : Ajoute un objet à une collection Oracle.....	670
<u>6.27.77 ocicollassign()</u> : Assigne une collection depuis une autre collection Oracle.....	670
<u>6.27.78 ocicollassignelem()</u> : Assigne l'élément val à une collection Oracle à l'index ndx.....	671
<u>6.27.79 ocicollgetelem()</u> : Lit la valeur d'un élément d'une collection Oracle à l'index ndx.....	671
<u>6.27.80 ocicollmax()</u> : Retourne la plus grande valeur d'une collection Oracle.....	671
<u>6.27.81 ocicollsize()</u> : Retourne la taille d'une collection Oracle.....	671

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.27.82 ocicolltrim()</u> : Supprime num éléments à la fin de la collection Oracle.....	671
<u>6.27.83 ocicolumnisnull()</u> : Teste si la valeur d'une colonne Oracle est NULL.....	672
<u>6.27.84 ocicolumnname()</u> : Retourne le nom d'une colonne Oracle.....	672
<u>6.27.85 ocicolumnprecision()</u> : Lit la précision d'une colonne Oracle.....	672
<u>6.27.86 ocicolumnscale()</u> : Lit la taille d'une colonne Oracle.....	673
<u>6.27.87 ocicolumnsize()</u> : Retourne la taille d'une colonne Oracle.....	673
<u>6.27.88 ocicolumntype()</u> : Retourne le type de données d'une colonne Oracle.....	673
<u>6.27.89 ocicolumntyperaw()</u> : Lit directement le type de colonne Oracle.....	674
<u>6.27.90 ocicommit()</u> : Valide les transactions Oracle en cours.....	674
<u>6.27.91 ocidefinebyname()</u> : Utilise une variable PHP pour la phase de définition, dans une commande SELECT Oracle.....	675
<u>6.27.92 ocierror()</u> : Retourne la dernière erreur Oracle.....	675
<u>6.27.93 ociexecute()</u> : Exécute une commande SQL Oracle.....	676
<u>6.27.94 ocifetch()</u> : Lit la prochaine ligne dans le résultat Oracle.....	676
<u>6.27.95 ocifetchinto()</u> : Retourne la ligne suivante d'un résultat Oracle dans un tableau.....	676
<u>6.27.96 ocifetchstatement()</u> : Retourne toutes les lignes d'un résultat Oracle.....	677
<u>6.27.97 ocifreecollection()</u> : Supprime une collection Oracle.....	677
<u>6.27.98 ocifreecursor()</u> : Libère toutes les ressources réservées par un résultat Oracle.....	677
<u>6.27.99 ocifreedesc()</u> : Détruit un pointeur de LOB Oracle.....	677
<u>6.27.100 ocifreestatement()</u> : Libère toutes les ressources occupées par une commande Oracle.....	678
<u>6.27.101 lob-&gt;getbuffering()</u> : Retourne l'état de bufferisation LOB d'Oracle.....	678
<u>6.27.102 ociinternaldebug()</u> : Active ou désactive l'affichage des données de débugage Oracle.....	678
<u>6.27.103 ociloadlob()</u> : Charge un LOB Oracle.....	678
<u>6.27.104 ocilogoff()</u> : Déconnecte d'un serveur Oracle.....	678
<u>6.27.105 ocilogon()</u> : Etablit une connexion à un serveur Oracle.....	679
<u>6.27.106 ocinewcollection()</u> : Initialise une nouvelle collection.....	680
<u>6.27.107 ocinewcursor()</u> : Retourne un nouveau pointeur à utiliser pour lier les pointeurs de références.....	680
<u>6.27.108 ocinewdescriptor()</u> : Initialise un nouveau pointeur vide de LOB/FILE.....	681
<u>6.27.109 ocinlogon()</u> : Etablit une nouvelle connexion avec un serveur Oracle.....	682
<u>6.27.110 ocinumcols()</u> : Retourne le nombre de colonnes dans un résultat.....	684
<u>6.27.111 ociparse()</u> : Analyse une requête SQL avec Oracle.....	684
<u>6.27.112 ociplogon()</u> : Ouvre une connexion persistante à un serveur Oracle.....	685
<u>6.27.113 ocireult()</u> : Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat Oracle.....	685
<u>6.27.114 ocirollback()</u> : Annule les transactions Oracle en cours.....	685
<u>6.27.115 ocirowcount()</u> : Retourne le nombre de lignes affectées par Oracle.....	685
<u>6.27.116 ocisavelob()</u> : Sauve un LOB Oracle.....	686
<u>6.27.117 ocisavelobfile()</u> : Sauve un fichier LOB Oracle.....	686
<u>6.27.118 ociserverversion()</u> : Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle.....	686
<u>6.27.119 lob-&gt;setbuffering()</u> : Active/désactive la bufferisation des LOB Oracle.....	687
<u>6.27.120 ocisetprefetch()</u> : Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par Oracle.....	687
<u>6.27.121 ocistatementtype()</u> : Retourne le type de commande OCI.....	687
<u>6.27.122 ociwritelobtofile()</u> : Ecrit un LOB Oracle dans un fichier.....	688
<u>6.27.123 ociwritetemporarylob()</u> : Ecrit un blob temporaire.....	688
<u>6.28 Bufferisation de sortie</u> .....	689

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.28.1 Introduction</u> .....	689
<u>6.28.2 Pré-requis</u> .....	689
<u>6.28.3 Installation</u> .....	689
<u>6.28.4 Configuration à l'exécution</u> .....	689
<u>6.28.5 Types de ressources</u> .....	690
<u>6.28.6 Constantes prédefinies</u> .....	690
<u>6.28.7 Exemples</u> .....	690
<u>6.28.8 Voir aussi</u> .....	690
<u>6.28.10 ob_clean() : Efface le buffer de sortie</u> .....	691
<u>6.28.11 ob_end_clean() : Détruit les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie</u> .....	691
<u>6.28.12 ob_end_flush() : Envoie les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie</u> .....	691
<u>6.28.13 ob_flush() : Envoie le buffer de sortie</u> .....	692
<u>6.28.14 ob_get_clean() : Lit le contenu courant du buffer de sortie puis l'efface</u> .....	692
<u>6.28.15 ob_get_contents() : Retourne le contenu du buffer de sortie</u> .....	693
<u>6.28.16 ob_get_flush() : Vide le tampon, le retourne en tant que chaîne et stoppe la mise en tampon</u> .....	693
<u>6.28.17 ob_get_length() : Retourne la longueur du contenu du buffer de sortie</u> .....	693
<u>6.28.18 ob_get_level() : Retourne le nombre de niveaux d'imbrications du système de bufferisation de sortie</u> .....	694
<u>6.28.19 ob_get_status() : Lit le statut du buffer de sortie</u> .....	694
<u>6.28.20 ob_gzhandler() : Fonction de callback pour la compression automatique des buffers</u> .....	694
<u>6.28.21 ob_implicit_flush() : Active/désactive l'envoi implicite</u> .....	695
<u>6.28.22 ob_list_handlers() : Liste les gestionnaires d'affichage utilisés</u> .....	695
<u>6.28.23 ob_start() : Enclenche la bufferisation de sortie</u> .....	695
<u>6.28.24 output_add_rewrite_var() : Ajoute une règle de réécriture d'URL</u> .....	696
<u>6.28.25 output_reset_rewrite_vars() : Annule la réécriture d'URL</u> .....	697
<u>6.29 PDF</u> .....	698
<u>6.29.1 Introduction</u> .....	698
<u>6.29.2 Pré-requis</u> .....	698
<u>6.29.3 Installation</u> .....	698
<u>6.29.4 Configuration à l'exécution</u> .....	699
<u>6.29.5 Confusion entre les vieilles versions de PDFLib</u> .....	699
<u>6.29.6 Exemples</u> .....	699
<u>6.29.7 Voir aussi</u> .....	701
<u>6.29.9 pdf_add_bookmark() : Ajoute un signet dans la page courante</u> .....	704
<u>6.29.10 pdf_add_launchlink() : Ajoute une annotation de lancement dans la page PDF courante</u> .....	704
<u>6.29.11 pdf_add_locallink() : Ajoute une annotation de lien dans la page PDF courante</u> .....	704
<u>6.29.12 pdf_add_note() : Ajoute une annotation dans la page PDF courante</u> .....	705
<u>6.29.13 pdf_add_outline() : Obsolète : Ajoute un signet dans la page courante</u> .....	705
<u>6.29.14 pdf_add_pdflink() : Ajoute une annotation sur un lien vers un fichier dans la page PDF courante</u> .....	705
<u>6.29.15 pdf_add_thumbnail() : Ajoute une miniature sur la page PDF courante</u> .....	705
<u>6.29.16 pdf_add_weblink() : Ajoute un lien web sur la page PDF courante</u> .....	705
<u>6.29.17 pdf_arc() : Dessine un arc de cercle PDF dans le sens anti-horaire</u> .....	706
<u>6.29.18 pdf_arcn() : Dessine un arc de cercle dans le sens horaire</u> .....	706
<u>6.29.19 pdf_attach_file() : Ajoute un fichier attaché à la page PDF</u> .....	707

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.29.20 pdf_begin_page()</u> : Initialise une nouvelle page de document PDF.....	707
<u>6.29.21 pdf_begin_pattern()</u> : Initialise un nouveau pattern PDF.....	707
<u>6.29.22 pdf_begin_template()</u> : Initialise un nouveau template PDF.....	708
<u>6.29.23 pdf_circle()</u> : Dessine un cercle dans un document PDF.....	708
<u>6.29.24 pdf_clip()</u> : Modifie le chemin de clipping PDF.....	708
<u>6.29.25 pdf_close_image()</u> : Ferme une image dans un document PDF.....	709
<u>6.29.26 pdf_close_pdi_page()</u> : Ferme la page PDF.....	709
<u>6.29.27 pdf_close_pdi()</u> : Ferme le fichier PDF d'entrée.....	709
<u>6.29.28 pdf_close()</u> : Ferme le fichier PDF.....	709
<u>6.29.29 pdf_closepath_fill_stroke()</u> : Termine le chemin, dessine les bords et remplit la forme.....	709
<u>6.29.30 pdf_closepath_stroke()</u> : Termine le chemin et dessine les bords.....	709
<u>6.29.31 pdf_closepath()</u> : Termine le chemin PDF courant.....	710
<u>6.29.32 pdf_concat()</u> : Concatène une matrice avec le CTM.....	710
<u>6.29.33 pdf_continue_text()</u> : Affiche du texte à la prochaine ligne PDF.....	710
<u>6.29.34 pdf_curveto()</u> : Dessine une courbe de Bezier.....	710
<u>6.29.35 pdf_delete()</u> : Efface un objet PDF.....	710
<u>6.29.36 pdf_end_page()</u> : Termine la page PDF courante.....	711
<u>6.29.37 pdf_end_pattern()</u> : Termine le pattern PDF.....	711
<u>6.29.38 pdf_end_template()</u> : Termine le template PDF.....	711
<u>6.29.39 pdf_endpath()</u> : Obsolète : Termine le chemin courant.....	711
<u>6.29.40 pdf_fill_stroke()</u> : Remplit et passe le pinceau sur le chemin PDF courant.....	711
<u>6.29.41 pdf_fill()</u> : Remplit le chemin PDF courant avec la couleur courante.....	711
<u>6.29.42 pdf_findfont()</u> : Prépare une police pour utilisation ultérieure avec pdf_setfont.....	712
<u>6.29.43 pdf_get_buffer()</u> : Lit le tampon contenant le fichier PDF généré.....	712
<u>6.29.44 pdf_get_font()</u> : Obsolète: charge une police.....	712
<u>6.29.45 pdf_get_fontname()</u> : Obsolète : lit le nom de la police.....	712
<u>6.29.46 pdf_get_fontsize()</u> : Obsolète : gère les polices.....	712
<u>6.29.47 pdf_get_image_height()</u> : Obsolète : Retourne la hauteur d'une image.....	713
<u>6.29.48 pdf_get_image_width()</u> : Obsolète : Retourne la largeur d'une image.....	713
<u>6.29.49 pdf_get_majorversion()</u> : Retourne le numéro de version majeur de PDFlib.....	713
<u>6.29.50 pdf_get_minorversion()</u> : Retourne le numéro de version mineure de PDFlib.....	713
<u>6.29.51 pdf_get_parameter()</u> : Lit certains paramètres.....	713
<u>6.29.52 pdf_get_pdi_parameter()</u> : Lit des paramètres textuels dans le document PDI.....	713
<u>6.29.53 pdf_get_pdi_value()</u> : Lit des paramètres numériques dans le document PDF d'entrée.....	714
<u>6.29.54 pdf_get_value()</u> : Lit certains paramètres numériques.....	714
<u>6.29.55 pdf_initgraphics()</u> : Remet à zéro l'environnement graphique PDF.....	714
<u>6.29.56 pdf_lineto()</u> : Dessine une ligne PDF.....	714
<u>6.29.57 pdf_makespotcolor()</u> : Place un point de couleur PDF.....	714
<u>6.29.58 pdf_moveto()</u> : Place le point courant PDF.....	714
<u>6.29.59 pdf_new()</u> : Crée un nouvel objet PDF.....	715
<u>6.29.60 pdf_open_ccitt()</u> : Ouvre une image contenant des données brutes CCITT.....	715
<u>6.29.61 pdf_open_file()</u> : Ouvre un nouveau fichier PDF.....	715
<u>6.29.62 pdf_open_gif()</u> : Obsolète : Ouvre une image GIF.....	715
<u>6.29.63 pdf_open_image_file()</u> : Lit une image depuis un fichier.....	716
<u>6.29.64 pdf_open_image()</u> : Ouvre une image.....	716

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.29.65 pdf_open_jpeg()</u> : Obsolète : Ouvre une image JPEG.....	716
<u>6.29.66 pdf_open_memory_image()</u> : Ouvre une image créée en mémoire par PHP.....	716
<u>6.29.67 pdf_open_pdi_page()</u> : Prépare une page.....	716
<u>6.29.68 pdf_open_pdi()</u> : Ouvre un fichier PDF.....	717
<u>6.29.69 pdf_open_png()</u> : Obsolète : Ouvre une image PNG.....	717
<u>6.29.70 pdf_open_tiff()</u> : Obsolète : Ouvre une image TIFF.....	717
<u>6.29.71 pdf_open()</u> : Obsolète : Ouvre un nouvel objet PDF.....	717
<u>6.29.72 pdf_place_image()</u> : Place une image dans la page.....	717
<u>6.29.73 pdf_place_pdi_page()</u> : Place une page dans le document.....	717
<u>6.29.74 pdf_rect()</u> : Dessine un rectangle.....	717
<u>6.29.75 pdf_restore()</u> : Rétablit l'ancien environnement graphique PDF.....	718
<u>6.29.76 pdf_rotate()</u> : Configure la rotation.....	718
<u>6.29.77 pdf_save()</u> : Sauve l'environnement graphique courant.....	718
<u>6.29.78 pdf_scale()</u> : Configure l'échelle du document.....	718
<u>6.29.79 pdf_set_border_color()</u> : Configure la couleur des bords autour des liens et annotations.....	718
<u>6.29.80 pdf_set_border_dash()</u> : Configure le style des lignes autour des liens et annotations.....	718
<u>6.29.81 pdf_set_border_style()</u> : Choisit le style de bord autour des liens et annotations.....	719
<u>6.29.82 pdf_set_char_spacing()</u> : Obsolète : Configure l'espacement de caractères.....	719
<u>6.29.83 pdf_set_duration()</u> : Obsolète : Configure la durée entre deux pages.....	719
<u>6.29.84 pdf_set_font()</u> : Obsolète : Sélectionne la taille et le nom d'une police.....	719
<u>6.29.85 pdf_set_horiz_scaling()</u> : Obsolète : Configure l'échelle horizontale du texte.....	719
<u>6.29.86 pdf_set_info_author()</u> : Obsolète : remplit le champ d'auteur du document.....	719
<u>6.29.87 pdf_set_info_creator()</u> : Obsolète : remplit le champ de créateur du document.....	720
<u>6.29.88 pdf_set_info_keywords()</u> : Obsolète : remplit le champ de mots clés du document.....	720
<u>6.29.89 pdf_set_info_subject()</u> : Obsolète : remplit le champ de sujet du document.....	720
<u>6.29.90 pdf_set_info_title()</u> : Obsolète : remplit le champ de titre du document.....	720
<u>6.29.91 pdf_set_info()</u> : Remplit un champ de l'en-tête de document PDF.....	720
<u>6.29.92 pdf_set_leading()</u> : Obsolète : Configure la distance entre deux lignes de texte.....	720
<u>6.29.93 pdf_set_parameter()</u> : Modifie certains paramètres.....	721
<u>6.29.94 pdf_set_text_matrix()</u> : Obsolète : configure la matrice de texte.....	721
<u>6.29.95 pdf_set_text_pos()</u> : Modifie la position du texte.....	721
<u>6.29.96 pdf_set_text_rendering()</u> : Obsolète : Détermine le rendu du texte.....	721
<u>6.29.97 pdf_set_text_rise()</u> : Obsolète : Configure l'élévation de texte.....	721
<u>6.29.98 pdf_set_value()</u> : Modifie certains paramètres numériques.....	721
<u>6.29.99 pdf_set_word_spacing()</u> : Obsolète : Configure l'espace entre deux mots.....	722
<u>6.29.100 pdf_setcolor()</u> : Configure la couleur de dessin et de remplissage.....	722
<u>6.29.101 pdf_setdash()</u> : Configure le mode de pointillé.....	722
<u>6.29.102 pdf_setflat()</u> : Configure la position à plat (flatness).....	723
<u>6.29.103 pdf_setfont()</u> : Configure la police courante.....	723
<u>6.29.104 pdf_setgray_fill()</u> : Configure la couleur de remplissage à un niveau de gris.....	723
<u>6.29.105 pdf_setgray_stroke()</u> : Configure la couleur de dessin à un niveau de gris.....	723
<u>6.29.106 pdf_setgray()</u> : Configure la couleur de dessin et de remplissage à un	

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>niveau de gris</u> .....	723
<u>6.29.107 pdf setlinecap() : Configure le paramètre de linecap</u> .....	724
<u>6.29.108 pdf setlinejoin() : Configure le paramètre de linejoin</u> .....	724
<u>6.29.109 pdf setlinewidth() : Configure la largeur de ligne</u> .....	724
<u>6.29.110 pdf setmatrix() : Configure la matrice de transformation</u> .....	724
<u>6.29.111 pdf setmiterlimit() : Configure la "miter limit"</u> .....	724
<u>6.29.112 pdf setpolydash() : Obsolète : Configure des pointillés complexes</u> .....	724
<u>6.29.113 pdf setrgbcolor fill() : Choisit la couleur utilisée pour le remplissage</u> .....	725
<u>6.29.114 pdf setrgbcolor stroke() : Choisit la couleur utilisée pour le dessin</u> .....	725
<u>6.29.115 pdf setrgbcolor() : Choisit la couleur rgb de remplissage et de dessin</u> .....	725
<u>6.29.116 pdf show boxed() : Affiche le texte dans un cadre</u> .....	725
<u>6.29.117 pdf show xy() : Affiche un text à une position donnée</u> .....	726
<u>6.29.118 pdf show() : Affiche le texte à la position courante</u> .....	726
<u>6.29.119 pdf skew() : Incline le système de coordonnées</u> .....	726
<u>6.29.120 pdf stringwidth() : Retourne la largeur d'un texte avec la police courante</u> ....	726
<u>6.29.121 pdf stroke() : Dessine la ligne le long du chemin</u> .....	726
<u>6.29.122 pdf translate() : Translate l'origine du système de coordonnées</u> .....	727
<u>6.30 Options PHP et informations</u> .....	728
<u>6.30.1 Introduction</u> .....	728
<u>6.30.2 Pré-requis</u> .....	728
<u>6.30.3 Installation</u> .....	728
<u>6.30.4 Configuration à l'exécution</u> .....	728
<u>6.30.5 Types de ressources</u> .....	729
<u>6.30.6 Constantes prédefinies</u> .....	729
<u>6.30.8 assert() : Vérifie si une assertion est fausse</u> .....	731
<u>6.30.9 dl() : Charge une extension PHP à la volée</u> .....	732
<u>6.30.10 extension loaded() : Détermine si une extension est chargée ou non</u> .....	733
<u>6.30.11 get_cfg_var() : Retourne la valeur d'une option de PHP</u> .....	734
<u>6.30.12 get_current_user() : Retourne le nom du possesseur du script courant</u> .....	734
<u>6.30.13 get_defined_constants() : Retourne la liste des constantes et leurs</u> <u>valeurs</u> .....	734
<u>6.30.14 get_extension_funcs() : Liste les fonctions d'une extension</u> .....	735
<u>6.30.15 get_include_path() : Lit la valeur de la directive de configuration</u> <u>include_path</u> .....	735
<u>6.30.16 get_included_files() : Retourne un tableau avec les noms des fichiers qui</u> <u>sont inclus dans un script</u> .....	735
<u>6.30.17 get_loaded_extensions() : Retourne la liste de tous les modules compilés</u> <u>et chargés</u> .....	736
<u>6.30.18 get_magic_quotes_gpc() : Retourne la configuration actuelle de l'option</u> <u>magic quotes gpc</u> .....	737
<u>6.30.19 get_magic_quotes_runtime() : Retourne la configuration actuelle de</u> <u>l'option magic quotes runtime</u> .....	737
<u>6.30.20 get_required_files() : Alias de get included files</u> .....	737
<u>6.30.21 getenv() : Retourne la valeur d'une variable d'environnement</u> .....	737
<u>6.30.22 getlastmod() : Retourne la date de dernière modification de la page</u> .....	738
<u>6.30.23 getmygid() : Retourne le GID du propriétaire du script</u> .....	738
<u>6.30.24 getmyinode() : Retourne l'inode du script</u> .....	738
<u>6.30.25 getmypid() : Retourne le numéro de processus courant de PHP</u> .....	739
<u>6.30.26 getmyuid() : Retourne l'UID du propriétaire du script actuel</u> .....	739
<u>6.30.27 getopt() : Lit des options passées dans la ligne de commande</u> .....	739
<u>6.30.28 getrusage() : Retourne le niveau d'utilisation des ressources</u> .....	739

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.30.29 ini_alter()</u> : Alias de ini_set.....	740
<u>6.30.30 ini_get_all()</u> : Lit toutes les valeurs de configuration.....	740
<u>6.30.31 ini_get()</u> : Lit la valeur d'une option de configuration.....	741
<u>6.30.32 ini_restore()</u> : Restaure la valeur de l'option de configuration.....	741
<u>6.30.33 ini_set()</u> : Modifie la valeur d'une option de configuration.....	742
<u>6.30.34 main()</u> : Fausse documentation pour main.....	746
<u>6.30.35 memory_get_usage()</u> : Indique la quantité de mémoire utilisée par PHP.....	746
<u>6.30.36 php_ini_scanned_files()</u> : Retourne la liste des fichiers .ini analysés dans les dossiers de configuration supplémentaires.....	747
<u>6.30.37 php_logo_guid()</u> : Retourne l'identifiant du logo PHP.....	747
<u>6.30.38 php_sapi_name()</u> : Retourne le type d'interface utilisée entre le serveur web et PHP.....	747
<u>6.30.39 php_uname()</u> : Retourne les informations sur le système d'exploitation.....	748
<u>6.30.40 phpcredits()</u> : Affiche les crédits de PHP.....	748
<u>6.30.41 phpinfo()</u> : Affiche de nombreuses informations sur PHP.....	749
<u>6.30.42 phpversion()</u> : Retourne le numéro de la version courante de PHP.....	750
<u>6.30.43 putenv()</u> : Fixe la valeur d'une variable d'environnement.....	750
<u>6.30.44 restore_include_path()</u> : Restaure la valeur de la directive de configuration include_path.....	751
<u>6.30.45 set_include_path()</u> : Modifie la valeur de la directive de configuration include_path.....	751
<u>6.30.46 set_magic_quotes_runtime()</u> : Active/désactive l'option magic_quotes_runtime.....	752
<u>6.30.47 set_time_limit()</u> : Fixe le temps maximum d'exécution d'un script.....	752
<u>6.30.48 version_compare()</u> : Compare deux chaînes de versions au format des versions PHP.....	752
<u>6.30.49 zend_logo_guid()</u> : Retourne le logo de Zend.....	753
<u>6.30.50 zend_version()</u> : Lit la version courante du moteur Zend.....	753
<u>6.31 PostgreSQL</u> .....	755
<u>6.31.1 Introduction</u> .....	755
<u>6.31.2 Pré-requis</u> .....	755
<u>6.31.3 Installation</u> .....	755
<u>6.31.4 Configuration à l'exécution</u> .....	755
<u>6.31.5 Trucs et astuces d'utilisation</u> .....	756
<u>6.31.6 Constantes prédefinies</u> .....	757
<u>6.31.7 Exemples</u> .....	758
<u>6.31.9 pg_cancel_query()</u> : Annule une requête asynchrone.....	760
<u>6.31.10 pg_client_encoding()</u> : Lit l'encodage du client.....	760
<u>6.31.11 pg_close()</u> : Termine une connexion PostgreSQL.....	760
<u>6.31.12 pg_connect()</u> : Ouvre une connexion PostgreSQL.....	761
<u>6.31.13 pg_connection_busy()</u> : Vérifie si la connexion PostGreSQL est occupée.....	761
<u>6.31.14 pg_connection_reset()</u> : Relance la connexion au serveur PostGresSQL.....	762
<u>6.31.15 pg_connection_status()</u> : Lit le statut de la connexion PostGreSQL.....	762
<u>6.31.16 pg_convert()</u> : Convertit un tableau associatif en une commande PostgreSQL.....	762
<u>6.31.17 pg_copy_from()</u> : Insère des lignes dans une table à partir d'un tableau.....	763
<u>6.31.18 pg_copy_to()</u> : Copie une table dans un tableau.....	763
<u>6.31.19 pg_dbname()</u> : Retourne le nom de la base de données.....	763
<u>6.31.20 pg_delete()</u> : Efface des lignes PostGreSQL.....	763
<u>6.31.21 pg_end_copy()</u> : Synchronise avec le serveur PostgreSQL.....	764
<u>6.31.22 pg_escape_bytea()</u> : Protège le caractères d'une chaîne binaire en mode	

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>bytea</u> .....	764
<u>6.31.23 pg_escape_string()</u> : Protège une chaîne de caractères.....	764
<u>6.31.24 pg_fetch_all()</u> : Lit toutes les lignes d'un résultat.....	765
<u>6.31.25 pg_fetch_array()</u> : Lit une ligne de résultat PGSQL dans un tableau.....	765
<u>6.31.26 pg_fetch_assoc()</u> : Lit une ligne de résultat PGSQL sous forme de tableau numérique.....	766
<u>6.31.27 pg_fetch_object()</u> : Lit une ligne de résultat PGSQL dans un objet.....	767
<u>6.31.28 pg_fetch_result()</u> : Retourne les valeurs d'un résultat.....	768
<u>6.31.29 pg_fetch_row()</u> : Lit une ligne dans un tableau.....	768
<u>6.31.30 pg_field_is_null()</u> : Teste si un champ PostGreSQL est à NULL.....	768
<u>6.31.31 pg_field_name()</u> : Retourne le nom d'un champ PostGreSQL.....	769
<u>6.31.32 pg_field_num()</u> : Retourne le numéro d'une colonne.....	770
<u>6.31.33 pg_field_prtlen()</u> : Retourne la taille imprimée.....	770
<u>6.31.34 pg_field_size()</u> : Retourne la taille interne de stockage d'un champ donné.....	770
<u>6.31.35 pg_field_type()</u> : Retourne le type d'un champ PostGreSQL donné par index.....	770
<u>6.31.36 pg_free_result()</u> : Libère la mémoire.....	771
<u>6.31.37 pg_get_notify()</u> : Lit le message de NOTIFY.....	771
<u>6.31.38 pg_get_pid()</u> : Lit l'identifiant de processus du serveur.....	771
<u>6.31.39 pg_get_result()</u> : Lit un résultat asynchrone.....	772
<u>6.31.40 pg_host()</u> : Retourne le nom d'hôte.....	772
<u>6.31.41 pg_insert()</u> : Insère un tableau dans une table.....	772
<u>6.31.42 pg_last_error()</u> : Lit le dernier message d'erreur sur la connexion.....	773
<u>6.31.43 pg_last_notice()</u> : Retourne la dernière note du serveur PostgreSQL.....	773
<u>6.31.44 pg_last_oid()</u> : Retourne l'identifiant du dernier objet.....	774
<u>6.31.45 pg_lo_close()</u> : Ferme un objet de grande taille PostgreSQL.....	774
<u>6.31.46 pg_lo_create()</u> : Crée un objet de grande taille PostgreSQL.....	774
<u>6.31.47 pg_lo_export()</u> : Exporte un objet de grande taille vers un fichier.....	775
<u>6.31.48 pg_lo_import()</u> : Importe un objet de grande taille depuis un fichier.....	775
<u>6.31.49 pg_lo_open()</u> : Ouvre un objet de grande taille PostgreSQL.....	775
<u>6.31.50 pg_lo_read_all()</u> : Lit un objet de grande taille en totalité.....	776
<u>6.31.51 pg_lo_read()</u> : Lit un objet de grande taille.....	776
<u>6.31.52 pg_lo_seek()</u> : Modifie la position dans un objet de grande taille.....	776
<u>6.31.53 pg_lo_tell()</u> : Retourne la position courante dans un objet de grande taille.....	777
<u>6.31.54 pg_lo_unlink()</u> : Efface un objet de grande taille.....	777
<u>6.31.55 pg_lo_write()</u> : Écrit un objet de grande taille PGSQL.....	777
<u>6.31.56 pg_meta_data()</u> : Lit les données méta de la table PostGreSQL.....	777
<u>6.31.57 pg_num_fields()</u> : Retourne le nombre de champ.....	778
<u>6.31.58 pg_num_rows()</u> : Retourne le nombre de lignes PostgreSQL.....	779
<u>6.31.59 pg_options()</u> : Retourne les options PostgreSQL.....	779
<u>6.31.60 pg_parameter_status()</u> : Retourne la valeur d'un paramètre serveur.....	779
<u>6.31.61 pg_pconnect()</u> : Etablit une connexion PostgreSQL persistante.....	779
<u>6.31.62 pg_ping()</u> : Pingue la connexion à la base.....	780
<u>6.31.63 pg_port()</u> : Retourne le numéro de port.....	780
<u>6.31.64 pg_put_line()</u> : Envoie une chaîne au serveur PostgreSQL.....	780
<u>6.31.65 pg_query()</u> : Exécute une requête.....	780
<u>6.31.66 pg_result_error()</u> : Lit le message d'erreur associé à un résultat.....	781
<u>6.31.67 pg_result_seek()</u> : Modifie la ligne courant dans un résultat.....	781
<u>6.31.68 pg_result_status()</u> : Lit le statut du résultat.....	781
<u>6.31.69 pg_select()</u> : Effectue une sélection.....	782
<u>6.31.70 pg_send_query()</u> : Exécute une requête PostGreSQL asynchrone.....	782

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

6.31.71 <u>pg_set_client_encoding()</u> : Choisit l'encodage du client.....	783
6.31.72 <u>pg_trace()</u> : Active le suivi d'une connexion PostgreSQL.....	783
6.31.73 <u>pg_tty()</u> : Retourne le nom de tty.....	783
6.31.74 <u>pg_unescape_bytea()</u> : Supprime la protection d'une chaîne de type bytea.....	784
6.31.75 <u>pg_untrace()</u> : Termine le suivi d'une connexion PostgreSQL.....	784
6.31.76 <u>pg_update()</u> : Modifie les lignes d'une table.....	784
6.31.77 <u>pg_version()</u> : Retourne un tableau avec les versions du client, protocole et serveur (si disponible).....	785
6.32 <u>Exécution de programmes externes</u> .....	786
6.32.1 <u>Introduction</u> .....	786
6.32.2 <u>Pré-requis</u> .....	786
6.32.3 <u>Installation</u> .....	786
6.32.4 <u>Configuration à l'exécution</u> .....	786
6.32.5 <u>Types de ressources</u> .....	786
6.32.6 <u>Constantes prédefinies</u> .....	786
6.32.7 <u>Voir aussi</u> .....	786
6.32.9 <u>escapeshellcmd()</u> : Protège les caractères spéciaux du Shell.....	787
6.32.10 <u>exec()</u> : Exécute un programme externe.....	787
6.32.11 <u>passthru()</u> : Exécute un programme externe et affiche le résultat brut.....	788
6.32.12 <u>proc_close()</u> : Ferme un processus ouvert par <u>proc_open()</u> et retourne le code de sortie.....	788
6.32.13 <u>proc_get_status()</u> : Lit les informations concernant un processus.....	789
6.32.14 <u>proc_nice()</u> : Change la priorité d'exécution du processus courant.....	789
6.32.15 <u>proc_open()</u> : Exécute une commande et ouvre les pointeurs de fichiers pour les entrées sorties.....	789
6.32.16 <u>proc_terminate()</u> : Termine un processus ouvert par <u>proc_open()</u> .....	791
6.32.17 <u>shell_exec()</u> : Exécute une commande via le shell et retourne le résultat sous forme de chaîne.....	791
6.32.18 <u>system()</u> : Exécute un programme externe et affiche le résultat.....	791
6.33 <u>Expressions régulières compatibles Perl</u> .....	793
6.33.1 <u>Introduction</u> .....	793
6.33.2 <u>Pré-requis</u> .....	793
6.33.3 <u>Installation</u> .....	793
6.33.4 <u>Configuration à l'exécution</u> .....	793
6.33.5 <u>Types de ressources</u> .....	793
6.33.6 <u>Constantes prédefinies</u> .....	794
6.33.7 <u>Exemples</u> .....	794
6.33.9 <u>syntaxe des masques()</u> : Fonctionnement des expressions régulières.....	794
6.33.10 <u>preg_grep()</u> : Retourne un tableau avec les résultats de la recherche.....	795
6.33.11 <u>preg_match_all()</u> : Expression régulière globale.....	795
6.33.12 <u>preg_match()</u> : Expression régulière standard.....	797
6.33.13 <u>preg_quote()</u> : Echappement des caractères spéciaux des expressions régulières.....	798
6.33.14 <u>preg_replace_callback()</u> : Rechercher/remplacer avec une expression régulière et fonction de callback.....	798
6.33.15 <u>preg_replace()</u> : Rechercher et remplacer par expression régulière standard.....	799
6.33.16 <u>preg_split()</u> : Eclate une chaîne par expression régulière.....	802
6.34 <u>Sessions</u> .....	804
6.34.1 <u>Introduction</u> .....	804
6.34.2 <u>Sessions et sécurité</u> .....	804

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.34.3 Pré-requis</u> .....	805
<u>6.34.4 Installation</u> .....	805
<u>6.34.5 Configuration à l'exécution</u> .....	805
<u>6.34.6 Types de ressources</u> .....	809
<u>6.34.7 Constantes prédefinies</u> .....	809
<u>6.34.8 Exemples</u> .....	809
<u>6.34.9 Passer l'identifiant de session (session ID)</u> .....	811
<u>6.34.10 Gestion personnalisée des sessions</u> .....	812
<u>6.34.12 session_cache_limiter() : Lit et/ou modifie le limiteur de cache de session</u> ....	812
<u>6.34.13 session_commit() : Alias de session_write_close</u> .....	813
<u>6.34.14 session_decode() : Décode les données de session</u> .....	813
<u>6.34.15 session_destroy() : Détruit une session</u> .....	813
<u>6.34.16 session_encode() : Encode les données de session</u> .....	814
<u>6.34.17 session_get_cookie_params() : Lit la configuration du cookie de session</u> ....	814
<u>6.34.18 session_id() : Let et/ou modifie l'identifiant courant de session</u> .....	814
<u>6.34.19 session_is_registered() : Vérifie si une variable est enregistrée dans la session</u> .....	815
<u>6.34.20 session_module_name() : Lit et/ou modifie le module de session courant</u> ....	815
<u>6.34.21 session_name() : Lit et/ou modifie le nom de la session</u> .....	815
<u>6.34.22 session_regenerate_id() : Remplace l'identifiant de session courant par un nouveau</u> .....	816
<u>6.34.23 session_register() : Enregistre une variable dans une session</u> .....	816
<u>6.34.24 session_save_path() : Lit et/ou modifie le chemin de sauvegarde des sessions</u> .....	817
<u>6.34.25 session_set_cookie_params() : Modifie les paramètres du cookie de session</u> .....	818
<u>6.34.26 session_set_save_handler() : Configure les fonctions de stockage de sessions</u> .....	818
<u>6.34.27 session_start() : Initialise une session</u> .....	819
<u>6.34.28 session_unregister() : Supprime une variable de la session</u> .....	820
<u>6.34.29 session_unset() : Détruit toutes les variables d'une session</u> .....	821
<u>6.34.30 session_write_close() : Ecris les données de session et ferme la session</u> ....	821
<u>6.35 Socket</u> .....	822
<u>6.35.1 Introduction</u> .....	822
<u>6.35.2 Pré-requis</u> .....	822
<u>6.35.3 Installation</u> .....	822
<u>6.35.4 Configuration à l'exécution</u> .....	822
<u>6.35.5 Types de ressources</u> .....	822
<u>6.35.6 Constantes prédefinies</u> .....	823
<u>6.35.7 Socket Errors</u> .....	823
<u>6.35.8 Exemples</u> .....	824
<u>6.35.10 socket_bind() : Lie un nom à une socket</u> .....	826
<u>6.35.11 socket_clear_error() : Efface toutes les erreurs précédemment générées par une socket</u> .....	826
<u>6.35.12 socket_close() : Ferme une socket</u> .....	827
<u>6.35.13 socket_connect() : Crée une connexion sur une socket</u> .....	827
<u>6.35.14 socket_create_listen() : Ouvre une socket sur un port pour accepter les connexions</u> .....	828
<u>6.35.15 socket_create_pair() : Crée une paire de socket identiques et les stocke dans fds</u> .....	828
<u>6.35.16 socket_create() : Crée une socket (point de communication)</u> .....	828

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.35.17 socket get_option()</u> : Lit les options de socket.....	829
<u>6.35.18 socket getpeername()</u> : Interroge l'autre extrémité de la communication.....	829
<u>6.35.19 socket getsockname()</u> : Interroge la socket locale.....	830
<u>6.35.20 socket iovec add()</u> : Ajoute un nouveau vecteur dans le tableau.....	830
<u>6.35.21 socket iovec alloc()</u> : Construit un 'struct iovec'.....	831
<u>6.35.22 socket iovec delete()</u> : Efface un vecteur d'un tableau de vecteurs.....	831
<u>6.35.23 socket iovec fetch()</u> : Lit les données du vecteur spécifié par <u>iovec id[iovec position]</u> .....	831
<u>6.35.24 socket iovec free()</u> : Détruit le vecteur iovec spécifié par iovec id.....	831
<u>6.35.25 socket iovec set()</u> : Modifie les données du vecteur <u>iovec id[iovec position]</u> .....	832
<u>6.35.26 socket last_error()</u> : Lit la dernière erreur générée par une socket.....	832
<u>6.35.27 socket listen()</u> : Attend une connexion sur une socket.....	833
<u>6.35.28 socket read()</u> : Lit des données d'une socket.....	833
<u>6.35.29 socket readv()</u> : Lit des données dans un fd, en utilisant le tableau <u>scatter-gather défini par iovec id</u> .....	834
<u>6.35.30 socket recv()</u> : Reçoit des données d'une socket connectée.....	834
<u>6.35.31 socket recvfrom()</u> : Reçoit des données d'une socket, connectée ou pas.....	834
<u>6.35.32 socket recvmsg()</u> : Reçoit des messages sur un socket, qu'elle soit <u>orientée connexion ou pas</u> .....	835
<u>6.35.33 socket select()</u> : Exécute l'appel système select() un tableau de sockets <u>avec une durée d'expiration</u> .....	835
<u>6.35.34 socket send()</u> : Envoie des données à une socket connectée.....	836
<u>6.35.35 socket sendmsg()</u> : Envoie un message à une socket, qu'elle soit orientée <u>connexion ou pas</u> .....	837
<u>6.35.36 socket sendto()</u> : Envoie un message à une socket, qu'elle soit <u>connectée ou pas</u> .....	837
<u>6.35.37 socket set_block()</u> : Met la socket en mode bloquant.....	838
<u>6.35.38 socket set_nonblock()</u> : Sélectionne le mode non bloquant d'un <u>descripteur de fichier</u> .....	838
<u>6.35.39 socket set_option()</u> : Modifie les options de socket.....	839
<u>6.35.40 socket shutdown()</u> : Eteint une socket en lecture et/ou écriture.....	839
<u>6.35.41 socket strerror()</u> : Retourne une chaîne décrivant un message d'erreur.....	839
<u>6.35.42 socket write()</u> : Écrit dans une socket.....	840
<u>6.35.43 socket writev()</u> : Écrit des données dans un descripteur de fichier, fd, en <u>utilisant le tableau scatter-gather définie par iovec id</u> .....	841
<u>6.36 Chaînes de caractères (Strings)</u> .....	842
<u>6.36.1 Introduction</u> .....	842
<u>6.36.2 Pré-requis</u> .....	842
<u>6.36.3 Installation</u> .....	842
<u>6.36.4 Constantes prédefinies</u> .....	842
<u>6.36.5 Voir aussi</u> .....	843
<u>6.36.7 addslashes()</u> : Ajoute des anti-slashes dans une chaîne.....	844
<u>6.36.8 bin2hex()</u> : Convertit des données binaires en représentation <u>hexadécimale</u> .....	845
<u>6.36.9 chop()</u> : Alias de rtrim.....	845
<u>6.36.10 chr()</u> : Retourne un caractère spécifique.....	845
<u>6.36.11 chunk_split()</u> : Scinde une chaîne.....	846
<u>6.36.12 convert_cyr_string()</u> : Convertit une chaîne d'un jeu de caractères <u>cyrillique à l'autre</u> .....	846
<u>6.36.13 convert_uudecode()</u> : Décode une chaîne uuencodée.....	846

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.36.14 convert_uuencode()</u> : Uuencode une chaîne.....	847
<u>6.36.15 count_chars()</u> : Retourne des statistiques sur les caractères utilisés dans une chaîne.....	847
<u>6.36.16 crc32()</u> : Calcule la somme de contrôle CRC32.....	847
<u>6.36.17 crypt()</u> : Chiffrage indéchiffrable (hashing).....	848
<u>6.36.18 echo()</u> : Affiche une chaîne de caractères.....	849
<u>6.36.19 explode()</u> : Coupe une chaîne en segments.....	850
<u>6.36.20 fprintf()</u> : Ecrit une chaîne formatée dans un flux.....	850
<u>6.36.21 get_html_translation_table()</u> : Retourne la table de traduction des entités utilisée par htmlspecialchars et htmlentities.....	851
<u>6.36.22 hebrew()</u> : Convertit un texte logique hébreu en texte visuel.....	852
<u>6.36.23 hebrewc()</u> : Convertit un texte logique hébreu en texte visuel, avec retours à la ligne.....	852
<u>6.36.24 html_entity_decode()</u> : Convertit toutes les entités HTML en caractères normaux.....	852
<u>6.36.25 htmlentities()</u> : Convertit tous les caractères éligibles en entités HTML.....	853
<u>6.36.26 htmlspecialchars()</u> : Convertit les caractères spéciaux en entités HTML.....	854
<u>6.36.27 implode()</u> : Rassemble les éléments d'un tableau en une chaîne.....	856
<u>6.36.28 join()</u> : Alias de implode.....	856
<u>6.36.29 levenshtein()</u> : Calcule la distance Levenshtein entre deux chaînes.....	856
<u>6.36.30 localeconv()</u> : Lit la configuration locale.....	857
<u>6.36.31 ltrim()</u> : Supprime les caractères invisibles de début de chaîne.....	858
<u>6.36.32 md5_file()</u> : Calcule le md5 d'un fichier.....	859
<u>6.36.33 md5()</u> : Calcule le md5 d'une chaîne.....	859
<u>6.36.34 metaphone()</u> : Calcule la clé métaphone.....	860
<u>6.36.35 money_format()</u> : Met un nombre au format monétaire.....	860
<u>6.36.36 nl_langinfo()</u> : Rassemble des informations sur la langue et la configuration locale.....	862
<u>6.36.37 nl2br()</u> : Insère un retour à la ligne HTML à chaque nouvelle ligne.....	863
<u>6.36.38 number_format()</u> : Formate un nombre pour l'affichage.....	864
<u>6.36.39 ord()</u> : Retourne le code ASCII d'un caractère.....	864
<u>6.36.40 parse_str()</u> : Analyse une requête HTTP.....	865
<u>6.36.41 print()</u> : Affiche une chaîne de caractères.....	865
<u>6.36.42 printf()</u> : Affiche une chaîne de caractères formatée.....	866
<u>6.36.43 quoted_printable_decode()</u> : Convertit une chaîne quoted-printable en chaîne 8 bits.....	866
<u>6.36.44 quotemeta()</u> : Echappe les méta-caractères.....	866
<u>6.36.45 rtrim()</u> : Supprime les espaces de fin de chaîne.....	867
<u>6.36.46 setlocale()</u> : Modifie les informations de localisation.....	867
<u>6.36.47 sha1_file()</u> : Calcule le sha1 d'un fichier.....	868
<u>6.36.48 sha1()</u> : Calcule le sha1 d'une chaîne de caractères.....	869
<u>6.36.49 similar_text()</u> : Calcule la similarité de deux chaînes.....	869
<u>6.36.50 soundex()</u> : Calcule la clé soundex.....	869
<u>6.36.51 sprintf()</u> : Retourne une chaîne formatée.....	870
<u>6.36.52 sscanf()</u> : Analyse une chaîne à l'aide d'un format.....	871
<u>6.36.53 str_ireplace()</u> : Version insensible à la casse de str_replace.....	872
<u>6.36.54 str_pad()</u> : Complète une chaîne jusqu'à une taille donnée.....	872
<u>6.36.55 str_repeat()</u> : Répète une chaîne.....	873
<u>6.36.56 str_replace()</u> : Remplace toutes les occurrences dans une chaîne.....	873
<u>6.36.57 str_rot13()</u> : Effectue une transformation rot13.....	874
<u>6.36.58 str_shuffle()</u> : Mélange les caractères d'une chaîne de caractères.....	874

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.36.59 str_split()</u> : Convertit une chaîne de caractères en tableau.....	875
<u>6.36.60 str_word_count()</u> : Compte le nombre de mots utilisés dans une chaîne.....	876
<u>6.36.61 strcasecmp()</u> : Comparaison sensible à la casse de chaînes binaires.....	876
<u>6.36.62 strchr()</u> : Alias de strstr.....	877
<u>6.36.63 strcmp()</u> : Comparaison binaire de chaînes.....	877
<u>6.36.64 strcoll()</u> : Comparaison de chaînes localisées.....	877
<u>6.36.65 strcspn()</u> : Trouve un segment de chaîne ne contenant pas certains caractères.....	877
<u>6.36.66 strip_tags()</u> : Supprime les balises HTML et PHP d'une chaîne.....	878
<u>6.36.67 stripslashes()</u> : Décode une chaîne encodée avec addslashes.....	878
<u>6.36.68 stripos()</u> : Recherche la première occurrence dans une chaîne, sans tenir compte de la casse.....	879
<u>6.36.69 stripslashes()</u> : Supprimer les anti-slash d'une chaîne.....	879
<u>6.36.70 strstr()</u> : Version insensible à la casse de strstr.....	880
<u>6.36.71 strlen()</u> : Calcule la taille d'une chaîne.....	880
<u>6.36.72 strnatcasecmp()</u> : Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel" (insensible à la casse).....	880
<u>6.36.73 strnatcmp()</u> : Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel".....	881
<u>6.36.74 strncasecmp()</u> : Compare en binaire des chaînes de caractères.....	881
<u>6.36.75 strncmp()</u> : Comparaison binaire des n premiers caractères.....	882
<u>6.36.76 strpbrk()</u> : Recherche une chaîne de caractères dans un ensemble de caractères.....	882
<u>6.36.77 strpos()</u> : Trouve la position d'un caractère dans une chaîne.....	882
<u>6.36.78 strrchr()</u> : Trouve la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne.....	883
<u>6.36.79 strrev()</u> : Inverse une chaîne.....	883
<u>6.36.80 strrpos()</u> : Trouve la position de la dernière occurrence d'une chaîne dans une autre de façon insensible à la casse.....	884
<u>6.36.81 strrpos()</u> : Trouve la position de la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne.....	884
<u>6.36.82 strspn()</u> : Trouve le premier segment de chaîne.....	885
<u>6.36.83 strstr()</u> : Trouve la première occurrence dans une chaîne.....	885
<u>6.36.84 strtok()</u> : Coupe une chaîne en segments.....	886
<u>6.36.85 strtolower()</u> : Renvoie une chaîne en minuscules.....	887
<u>6.36.86 strtoupper()</u> : Renvoie une chaîne en majuscules.....	887
<u>6.36.87 strtr()</u> : Remplace des caractères dans une chaîne.....	888
<u>6.36.88 substr_compare()</u> : Compare 2 chaînes depuis un offset jusqu'à une longueur en caractères.....	888
<u>6.36.89 substr_count()</u> : Compte le nombre d'occurrences de segments dans une chaîne.....	889
<u>6.36.90 substr_replace()</u> : Remplace un segment dans une chaîne.....	889
<u>6.36.91 substr()</u> : Retourne un segment de chaîne.....	889
<u>6.36.92 trim()</u> : Supprime les espaces en début et fin de chaîne.....	890
<u>6.36.93 ucfirst()</u> : Met le premier caractère en majuscule.....	891
<u>6.36.94 ucwords()</u> : Met en majuscule la première lettre de tous les mots.....	891
<u>6.36.95 vprintf()</u> : Affiche une chaîne formatée.....	892
<u>6.36.96 vsprintf()</u> : Retourne une chaîne formatée.....	892
<u>6.36.97 wordwrap()</u> : Effectue la césure d'une chaîne.....	892
<u>6.37 URL</u> .....	894
<u>6.37.1 Introduction</u> .....	894
<u>6.37.2 Pré-requis</u> .....	894
<u>6.37.3 Installation</u> .....	894

# Sommaire

## 6 Référence des fonctions

<u>6.37.4 Configuration à l'exécution</u> .....	894
<u>6.37.5 Types de ressources</u> .....	894
<u>6.37.6 Constantes prédefinies</u> .....	894
<u>6.37.8 base64_encode() : Encode une chaîne en MIME base64</u> .....	895
<u>6.37.9 get_headers() : Retourne tous les en-têtes envoyés par le serveur en réponse à une requête HTTP</u> .....	895
<u>6.37.10 get_meta_tags() : Extrait tous les méta tags d'un fichier</u> .....	896
<u>6.37.11 http_build_query() : Génère une chaîne de requête en encodage URL</u> .....	896
<u>6.37.12 parse_url() : Analyse une URL et retourne ses composants</u> .....	898
<u>6.37.13 rawurldecode() : Décode une chaîne URL</u> .....	898
<u>6.37.14 rawurlencode() : Encode une chaîne en URL, selon la RFC1738</u> .....	899
<u>6.37.15 urldecode() : Décode une chaîne encodée URL</u> .....	899
<u>6.37.16 urlencode() : Encode une chaîne en URL</u> .....	899
<u>6.38 Fonctions de variables</u> .....	901
<u>6.38.1 Introduction</u> .....	901
<u>6.38.2 Pré-requis</u> .....	901
<u>6.38.3 Installation</u> .....	901
<u>6.38.4 Configuration à l'exécution</u> .....	901
<u>6.38.5 Types de ressources</u> .....	901
<u>6.38.6 Constantes prédefinies</u> .....	901
<u>6.38.8 empty() : Détermine si une variable contient une valeur non nulle</u> .....	902
<u>6.38.9 floatval() : Convertit une chaîne en nombre à virgule flottante</u> .....	903
<u>6.38.10 get_defined_vars() : Liste toutes les variables définies</u> .....	903
<u>6.38.11 get_resource_type() : Retourne le type de ressource</u> .....	904
<u>6.38.12 gettype() : Retourne le type de la variable</u> .....	904
<u>6.38.13 import_request_variables() : Importe les variables de GET/POST/Cookie dans l'environnement global</u> .....	905
<u>6.38.14 intval() : Retourne la valeur numérique entière équivalent d'une variable</u> .....	905
<u>6.38.15 is_array() : Détermine si une variable est un tableau</u> .....	906
<u>6.38.16 is_bool() : Détermine si une variable est un booléen</u> .....	906
<u>6.38.17 is_callable() : Détermine si l'argument peut être appelé comme fonction</u> .....	906
<u>6.38.18 is_double() : Alias de is_float</u> .....	907
<u>6.38.19 is_float() : Détermine si une variable est de type float</u> .....	907
<u>6.38.20 is_int() : Détermine si une variable est de type integer</u> .....	908
<u>6.38.21 is_integer() : Alias de is_int</u> .....	908
<u>6.38.22 is_long() : Alias de is_int</u> .....	908
<u>6.38.23 is_null() : Indique si une variable vaut NULL</u> .....	908
<u>6.38.24 is_numeric() : Détermine si une variable est un type numérique</u> .....	908
<u>6.38.25 is_object() : Détermine si une variable est de type object</u> .....	908
<u>6.38.26 is_real() : Alias de is_float</u> .....	909
<u>6.38.27 is_resource() : Détermine si une variable est une ressource</u> .....	909
<u>6.38.28 is_scalar() : Indique si une variable est un scalaire</u> .....	909
<u>6.38.29 is_string() : Détermine si une variable est de type chaîne</u> .....	910
<u>6.38.30 isset() : Détermine si une variable est affectée</u> .....	910
<u>6.38.31 print_r() : Affiche des informations lisibles pour une variable</u> .....	911
<u>6.38.32 serialize() : Linéarise une variable</u> .....	912
<u>6.38.33 settype() : Affecte un type à une variable</u> .....	912
<u>6.38.34 strval() : Retourne la valeur de la variable, au format chaîne</u> .....	913
<u>6.38.35 unserialize() : Crée une variable PHP à partir d'une valeur linéarisée</u> .....	913
<u>6.38.36 unset() : Détruit une variable</u> .....	914
<u>6.38.37 var_dump() : Affiche les informations d'une variable</u> .....	916

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>6.38.38 var export() : Retourne le code PHP utilisé pour générer une variable</u> .....	916
<u>6.39 WDDX</u> .....	918
<u>6.39.1 Introduction</u> .....	918
<u>6.39.2 Pré-requis</u> .....	918
<u>6.39.3 Installation</u> .....	918
<u>6.39.4 Configuration à l'exécution</u> .....	918
<u>6.39.5 Types de ressources</u> .....	918
<u>6.39.6 Constantes prédefinies</u> .....	918
<u>6.39.7 Exemples</u> .....	918
<u>6.39.9 wddx_deserialize() : Lit un paquet WDDX</u> .....	919
<u>6.39.10 wddx_packet_end() : Clôt un paquet WDDX</u> .....	919
<u>6.39.11 wddx_packet_start() : Commence un nouveau paquet WDDX avec une structure</u> .....	919
<u>6.39.12 wddx_serialize_value() : Enregistre une valeur dans un paquet WDDX</u> .....	920
<u>6.39.13 wddx_serialize_vars() : Enregistre plusieurs valeurs dans un paquet WDDX</u> .....	920
<u>6.40 Analyseur syntaxique XML</u> .....	921
<u>6.40.1 Introduction</u> .....	921
<u>6.40.2 Pré-requis</u> .....	921
<u>6.40.3 Installation</u> .....	921
<u>6.40.4 Configuration à l'exécution</u> .....	921
<u>6.40.5 Types de ressources</u> .....	921
<u>6.40.6 Constantes prédefinies</u> .....	922
<u>6.40.7 gestionnaires d'évènements</u> .....	922
<u>6.40.8 Problèmes de casse</u> .....	923
<u>6.40.9 Codes d'erreurs</u> .....	923
<u>6.40.10 Codage des caractères</u> .....	923
<u>6.40.11 Exemples</u> .....	924
<u>6.40.13 utf8_encode() : Convertit une chaîne ISO-8859-1 en UTF-8</u> .....	928
<u>6.40.14 xml_error_string() : Lit le message d'erreur de l'analyseur XML</u> .....	928
<u>6.40.15 xml_get_current_byte_index() : Retourne l'index de l'octet courant d'un analyseur XML</u> .....	928
<u>6.40.16 xml_get_current_column_number() : Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur XML</u> .....	929
<u>6.40.17 xml_get_current_line_number() : Retourne le numéro de ligne courant d'un analyseur XML</u> .....	929
<u>6.40.18 xml_get_error_code() : Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur XML</u> .....	929
<u>6.40.19 xml_parse_into_struct() : Analyse une structure XML</u> .....	929
<u>6.40.20 xml_parse() : Commence l'analyse d'un fichier XML</u> .....	932
<u>6.40.21 xml_parser_create_ns() : Crée un analyseur XML</u> .....	932
<u>6.40.22 xml_parser_create() : Création d'un analyseur XML</u> .....	932
<u>6.40.23 xml_parser_free() : Détruit un analyseur XML</u> .....	933
<u>6.40.24 xml_parser_get_option() : Lit les options d'un analyseur XML</u> .....	933
<u>6.40.25 xml_parser_set_option() : Affecte les options d'un analyseur XML</u> .....	933
<u>6.40.26 xml_set_character_data_handler() : Affecte les gestionnaires de texte littéral</u> .....	934
<u>6.40.27 xml_set_default_handler() : Affecte le gestionnaire XML par défaut</u> .....	934
<u>6.40.28 xml_set_element_handler() : Affecte les gestionnaires de début et de fin de balise XML</u> .....	935
<u>6.40.29 xml_set_end_namespace_decl_handler() : Configure le gestionnaire XML</u> .....	

# Sommaire

## **6 Référence des fonctions**

<u>de données</u> .....	936
<u>6.40.30 xml set external entity ref handler() : Configure le gestionnaire XML de références externes</u> .....	936
<u>6.40.31 xml set notation decl handler() : Configure le gestionnaire XML de notations</u> .....	937
<u>6.40.32 xml set object() : Utilise un analyseur XML à l'intérieur d'un objet</u> .....	937
<u>6.40.33 xml set processing instruction handler() : Affecte les gestionnaires d'instructions exécutables</u> .....	938
<u>6.40.34 xml set start namespace decl handler() : Configure le gestionnaire de caractères</u> .....	939
<u>6.40.35 xml set unparsed entity decl handler() : Affecte les gestionnaires d'entités non déclarées</u> .....	939
<b><u>6.41 Compression Zlib</u></b> .....	<b>941</b>
<u>6.41.1 Introduction</u> .....	941
<u>6.41.2 Pré-requis</u> .....	941
<u>6.41.3 Installation</u> .....	941
<u>6.41.4 Configuration à l'exécution</u> .....	941
<u>6.41.5 Types de ressources</u> .....	942
<u>6.41.6 Constantes prédefinies</u> .....	942
<u>6.41.7 Exemples</u> .....	942
<u>6.41.9 gzcompress() : Comprime une chaîne</u> .....	943
<u>6.41.10 gzdeflate() : Comprime une chaîne avec la méthode DEFLATE</u> .....	944
<u>6.41.11 gzencode() : Crée une chaîne compressée</u> .....	944
<u>6.41.12 gzeof() : Indique si la fin d'un fichier compressé est atteinte</u> .....	945
<u>6.41.13 gzfile() : Lit la totalité d'un fichier compressé</u> .....	945
<u>6.41.14 gzgetc() : Lit un caractère dans un fichier compressé</u> .....	945
<u>6.41.15 gzgets() : Lit une ligne dans un fichier compressé</u> .....	945
<u>6.41.16 gzgetss() : Lit une ligne dans un fichier compressé, et supprime les balises</u> .....	946
<u>6.41.17 gzinflate() : Décompresse une chaîne</u> .....	946
<u>6.41.18 gzopen() : Ouvre un fichier compressé avec gzip</u> .....	946
<u>6.41.19 gzpassthru() : Affiche toutes les données qui restent dans un pointeur gz</u> .....	947
<u>6.41.20 gzputs() : Alias de gzwrite</u> .....	947
<u>6.41.21 gzread() : Lecture de fichier compressé binaire</u> .....	947
<u>6.41.22 gzrewind() : Remplace le pointeur au début du fichier</u> .....	947
<u>6.41.23 gzseek() : Déplace le pointeur de lecture</u> .....	948
<u>6.41.24 gztell() : Lit la position courante du pointeur de lecture</u> .....	948
<u>6.41.25 gzuncompress() : Décompresse une chaîne compressée</u> .....	948
<u>6.41.26 gzwrite() : Écrit dans un fichier compressé gzip</u> .....	948
<u>6.41.27 readgzfile() : Lit tout le fichier compressé</u> .....	949
<u>6.41.28 zlib_get_coding_type() : Retourne la méthode de compression utilisée avec Gzip</u> .....	949

## **7 Appendices**.....**951**

<u>7.1 Histoire de PHP</u> .....	951
<u>7.1.1 Histoire de PHP</u> .....	951
<u>7.1.2 Quelques projets liés à PHP</u> .....	952
<u>7.1.3 Livres traitant de PHP</u> .....	954
<u>7.1.4 Publications sur PHP</u> .....	954
<u>7.2 Migration de PHP 3.0 à PHP 4.0</u> .....	954
<u>7.2.1 Ce qui a changé en PHP 4.0</u> .....	954

# Sommaire

## 7 Appendices

<u>7.2.2 Utiliser PHP 3 et PHP 4 simultanément</u> .....	955
<u>7.2.3 Migration des fichiers de configuration</u> .....	955
<u>7.2.4 Comportement de l'analyseur</u> .....	956
<u>7.2.5 Rapport d'erreur</u> .....	956
<u>7.2.6 Initialiseur</u> .....	958
<u>7.2.7 empty("0")</u> .....	958
<u>7.2.8 Fonctions manquantes</u> .....	958
<u>7.2.9 Extensions PHP 3.0</u> .....	959
<u>7.2.10 Substitution de variables dans les chaînes</u> .....	959
<u>7.2.11 Cookies</u> .....	959
<u>7.2.12 Gestion des variables globales</u> .....	959
<u>7.3 Migration de PHP/FI 2.0 à PHP 3.0</u> .....	960
<u>7.3.1 A propos des incompatibilités en 3.0</u> .....	960
<u>7.3.2 old function</u> .....	960
<u>7.3.3 Balises PHP</u> .....	960
<u>7.3.4 Syntaxe if...endif</u> .....	961
<u>7.3.5 Syntaxe while</u> .....	961
<u>7.3.6 Types d'expression</u> .....	962
<u>7.3.7 Les messages d'erreur ont changé</u> .....	962
<u>7.3.8 Evaluation rapide des booléens</u> .....	962
<u>7.3.9 La valeur TRUE / FALSE comme retour de fonctions</u> .....	963
<u>7.3.10 Diverses incompatibilités</u> .....	963
<u>7.4 Débogueur PHP</u> .....	964
<u>7.4.1 A propos du débogueur</u> .....	964
<u>7.4.2 Utiliser le débogueur PHP</u> .....	964
<u>7.4.3 Protocole du débogueur</u> .....	964
<u>7.5 Développement PHP</u> .....	965
<u>7.5.1 Créer une fonction PHP 3</u> .....	965
<u>7.5.2 Appeler des fonctions utilisateurs</u> .....	973
<u>7.5.3 Rapport d'erreurs</u> .....	974
<u>7.6 Liste d'alias</u> .....	975
<u>7.7 Mots réservés en PHP</u> .....	980
<u>7.7.1 Liste de mots-clé</u> .....	980
<u>7.7.2 Variables prédéfinies</u> .....	980
<u>7.7.3 Classes prédéfinies</u> .....	986
<u>7.7.4 Constantes prédéfinies en PHP</u> .....	987
<u>7.8 Types des ressources PHP</u> .....	991
<u>7.9 Liste des protocoles supportés</u> .....	997
<u>7.9.1 Système de fichiers</u> .....	997
<u>7.9.2 HTTP et HTTPS</u> .....	998
<u>7.9.3 FTP and FTPS</u> .....	999
<u>7.9.4 Flux d'entrée/sortie</u> .....	1000
<u>7.9.5 Flux compressés</u> .....	1001
<u>7.10 Liste des token de l'analyseur</u> .....	1002
<u>7.11 A propos du manuel</u> .....	1003
<u>7.11.1 Formats</u> .....	1004
<u>7.11.2 A propos des notes utilisateurs</u> .....	1004
<u>7.11.3 Comment lire la définition d'une fonction (prototype)</u> .....	1005
<u>7.11.4 Versions de PHP documentées dans ce manuel</u> .....	1006
<u>7.11.5 Où trouver plus d'informations sur PHP ?</u> .....	1006
<u>7.11.6 Comment aider à l'amélioration de la documentation</u> .....	1007

# Sommaire

## **7 Appendices**

<u>7.11.7 Comment sont générées les documentations</u> .....	1007
<u>7.11.8 Traductions</u> .....	1008
<u>7.11.9 Traduction française</u> .....	1008

## **8 Index**.....**1009**

<u>8.1 Index des fonctions</u> .....	1009
<u>8.2 Index des concepts</u> .....	1037
<u>8.3 Index des exemples</u> .....	1066

# Manuel PHP

## 1.1 Les auteurs

- Stig Sæther Bakken
- Alexander Aulbach
- Egon Schmid
- Jim Winstead
- Lars Torben Wilson
- Rasmus Lerdorf
- Andrei Zmievski
- Jouni Ahto

Date de génération : 09/06/2004 10:06:40

## 1.2 L'éditeur

- Damien Seguy
- Mehdi Achour

## 1.3 translators

- Avec, pour la traduction, la collaboration de :
- Yannick Torres
- David Manusset
- Vincent Briet
- Guillaume Plessis

© 1997–2004, *PHP Documentation Group* ,

## 1.4 Note légale

Copyright

Copyright © 1997 – 2004 par le PHP Documentation Group. Ce matériel peut être redistribué uniquement en étant sujet aux termes et aux conditions mentionnées dans la Open Publication License, v1.0 ou plus récente. (la dernière version est disponible sur <http://www.opencontent.org/openpub/> ).

La distribution de versions modifiées de ce document est interdite sans la permission explicite des propriétaires du copyright.

Distribution of the work or derivative of the work in any standard (paper) book form is prohibited unless prior permission is obtained from the copyright holder.

Les membres du PHP Documentation Group sont listés sur la première page de ce manuel. Si vous voulez contacter le groupe, écrivez à [phpdoc@lists.php.net](mailto:phpdoc@lists.php.net) .

La section 'Développer PHP 4.0' de ce manuel est copyright © 2000 par Zend Technologies, Ltd.

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

Ce matériel peut être distribué uniquement en étant sujet aux termes et aux conditions mentionnées dans la Open Publication License, v1.0 ou plus récente. (la dernière version est disponible sur <http://www.opencontent.org/openpub/> ).

Une copie de la Open Publication License est distribuée avec ce manuel.

# 2 Préface

## Introduction

Ce manuel est essentiellement une référence des fonctions , mais il contient aussi des informations de référence sur le langage , des explications sur les fonctionnalités principales de PHP et diverses informations supplémentaires .

Vous pouvez télécharger ce manuel dans divers formats, sur <http://www.php.net/download-docs.php> , et sur le site de <http://www.nexen.net/> . Plus d'informations sur ce manuel sont disponibles dans l'appendice A propos du manuel . Si vous voulez découvrir l'histoire de PHP .

## 3 Comment commencer

### 3.1 Configuration

#### 3.1.1 Le fichier de configuration

Le fichier de configuration (appelé php3.ini dans la version 3 de PHP, et simplement php.ini dans la version 4) est lu par PHP au démarrage. Si vous avez compilé PHP en module, le fichier n'est lu qu'une seule fois, au lancement du démon HTTP. Pour les versions CGI et CLI le fichier est lu à chaque invocation.

La localisation par défaut du php.ini est une option de compilation (voir cette entrée de la [FAQ](#)), mais elle peut être changée pour les versions CGI et CLI avec l'option de ligne de commande `-c` : voyez le chapitre sur l'utilisation de PHP en [ligne de commande](#). Vous pouvez aussi utiliser la variable d'environnement `PHPRC` pour indiquer des chemins supplémentaires pour rechercher le fichier php.ini.

Note

Le serveur web Apache change ce dossier en dossier root au démarrage, ce qui fait que PHP essaye de lire php.ini depuis le système de fichier racine s'il existe.

Les directives php.ini par extensions sont documentées respectivement sur les pages du manuel de ces dernières directement. La [liste des directives internes](#) sont disponibles en annexe. Il est probable que toutes les directives PHP ne sont pas documentées dans le manuel. Pour une liste complète des directives disponibles dans votre version de PHP, merci de lire les commentaires de votre propre fichier php.ini. Vous pouvez également trouver la [dernière liste disponible](#) sur CVS.

Extrait du php.ini

```
; tout texte sur une ligne, situé après un point-virgule ";" est ignoré
[php] ; les marqueur de section (texte entre crochets) sont aussi ignorés
; Les valeurs booléenne peuvent être spécifiées comme ceci :
;   true, on, yes
; ou false, off, no, none
register_globals = off
track_errors = yes

; vous pouvez placer les chaînes de caractères entre guillemets
include_path = "./usr/local/lib/php"

; Les anti-slash sont traités comme n'importe quel caractère
include_path = ".\c:\php\lib"
```

#### 3.1.2 Comment modifier la configuration

##### 3.1.2.1 Exécuter PHP comme module Apache

Lorsque vous utilisez le module Apache, vous pouvez aussi changer les paramètres de configuration en utilisant les directives dans les fichiers de configuration d'Apache (`httpd.conf`) et dans les fichiers `.htaccess`. Vous aurez besoin des privilèges "AllowOverride Options" ou "AllowOverride All".

Dans la version 4 et 5 de PHP, il y a de nombreuses directives Apache qui vous permettent de modifier la configuration de PHP à partir des fichiers de configuration Apache. Pour une liste des directives qui sont `PHP_INI_ALL`, `PHP_INI_PERDIR` ou `PHP_INI_SYSTEM` reportez-vous à la

documentation de [ini\\_set](#) .

Note

Dans la version 3 de PHP, à chaque directive de configuration présente dans le fichier de configuration d'Apache correspond une directive de configuration dans le fichier php3.ini, à l'exception des directives préfixées par php3\_.

#### *php\_value nom valeur*

Modifie la valeur de la directive spécifiée. Cette instruction n'est utilisable qu'avec les directives PHP de type PHP\_INI\_ALL et PHP\_INI\_PERDIR. Pour annuler une valeur qui aurait été modifiée au préalable, utilisez la valeur none.

Note

N'utilisez pas php\_value pour configurer des valeurs booléennes. php\_flag (voir plus bas) doit être utilisée.

#### *php\_flag nom on/off*

Cette instruction est utilisée pour activer ou désactiver une option. Cette instruction n'est utilisable qu'avec les directives PHP de type PHP\_INI\_ALL et PHP\_INI\_PERDIR.

#### *php\_admin\_value name valeur*

Cette instruction affecte une valeur à la variable spécifiée. Cette instruction **NE PEUT PAS être utilisée** dans un fichier .htaccess. Toute directive de PHP configurée avec le type php\_admin\_value ne peut pas être modifiée en utilisant le fichier .htaccess ou les directives de virtualhost. Pour annuler une valeur qui aurait été modifiée au préalable, utilisez la valeur none.

#### *php\_admin\_flag name on/off*

Cette directive est utilisée pour activer ou désactiver l'option précédente. Cette instruction **NE PEUT PAS être utilisée** dans un fichier .htaccess. Toute directive de PHP configurée avec le type php\_admin\_flag ne peut pas être modifiée en utilisant le fichier .htaccess.

Exemple de configuration Apache

```
<IfModule mod_php5.c>
  php_value include_path "./usr/local/lib/php"
  php_admin_flag safe_mode on
</IfModule>
<IfModule mod_php4.c>
  php_value include_path "./usr/local/lib/php"
  php_admin_flag safe_mode on
</IfModule>
<IfModule mod_php3.c>
  php3_include_path "./usr/local/lib/php"
  php3_safe_mode on
</IfModule>
```

Attention

Les constantes PHP n'existent pas en dehors de PHP. Par exemple, dans le fichier httpd.conf, vous ne pouvez pas utiliser des constantes PHP telles que E\_ALL ou E\_NOTICE pour fixer le niveau de rapport d'erreur, car ces constantes n'ont pas de signification pour Apache, et seront remplacées par 0. Utilisez les valeurs numériques à la place. Les constantes peuvent être utilisées dans le php.ini

### 3.1.2.2 Modifier la configuration de PHP dans la base de registre Windows

Lorsque vous utilisez PHP sur Windows, la configuration peut être modifiée dossier par dossier en utilisant la base de registres de Windows. Les valeurs de configuration sont stockées avec la clé de registre HKLM\SOFTWARE\PHP\Per Directory Values, dans les sous-clés correspondantes aux noms de dossier. Par exemple, la valeur d'une option dans le dossier c:\inetpub\wwwroot sera stockée dans la clé HKLM\SOFTWARE\PHP\Per Directory Values\c\inetpub\wwwroot. La valeur de

cette option sera utilisée pour tous les scripts qui fonctionnent dans ce dossier ou ses sous-dossiers. Les valeurs sous la clé doivent avoir le nom d'une direction de configuration PHP , et la valeur correspondante. Les constantes PHP ne sont pas utilisables : il faut mettre la valeur entière.

### 3.1.2.3 Autres interfaces de configuration de PHP

Suivant la façon dont vous exécutez PHP, vous pouvez changer certaines valeurs durant l'exécution de vos scripts en utilisant ini\_set . Voir la documentation de la fonction ini\_set pour plus d'informations.

Si vous êtes intéressé par une liste complète des options configurées sur votre système avec leurs valeurs courantes, vous pouvez exécuter la fonction phpinfo et consulter la page résultante. Vous pouvez aussi accéder individuellement aux directives de configurations pendant l'exécution de vos scripts en utilisant soit la fonction ini\_get , soit la fonction get\_cfg\_var .

## 3.2 Introduction

### 3.2.1 Qu'est ce que PHP?

PHP (officiellement, ce sigle est un acronyme récursif pour PHP: Hypertext Preprocessor ) est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.

Réponse simple et claire, mais qu'est ce que cela veut dire? Un exemple :

```
Exemple d'introduction
<html>
  <head>
    <title>Exemple</title>
  </head>
  <body>

    <?php
      echo "Bonjour, je suis un script PHP!";
    ?>

  </body>
</html>
```

Il est à noter la différence avec les autres scripts CGI écrits dans d'autres langages tels que le Perl ou le C : Au lieu d'écrire un programme avec de nombreuses lignes de commandes afin d'afficher une page HTML, vous écrivez une page HTML avec du code inclus à l'intérieur afin de réaliser une action précise (dans ce cas là, afficher du texte). Le code PHP est inclus entre une balise de début et une balise de fin qui permettent au serveur web de passer en "mode PHP".

Ce qui distingue PHP des langages de script comme le Javascript est que le code est exécuté sur le serveur. Si vous avez un script similaire sur votre serveur, le client ne reçoit que le résultat du script, sans aucun moyen d'avoir accès au code qui a produit ce résultat. Vous pouvez configurer votre serveur web afin qu'il analyse tous vos fichiers HTML comme des fichiers PHP. Ainsi, il n'y a aucun moyen de distinguer les pages qui sont produites dynamiquement des pages statiques.

Le grand avantage de PHP est qu'il est extrêmement simple pour les néophytes, mais offre des fonctionnalités avancées pour les experts. Ne craignez pas de lire la longue liste de fonctionnalités PHP. Vous pouvez vous plonger dans le code, et en quelques instants, écrire des scripts simples.

Bien que le développement de PHP soit orienté vers la programmation pour les sites web, vous pouvez en faire bien d'autres usages. Lisez donc la section [Que peut faire PHP?](#) ou bien le [tutorial d'introduction](#) si vous êtes uniquement intéressé dans la programmation web.

### 3.2.2 Que peut faire PHP?

Tout. PHP est principalement conçu pour servir de langage de script coté serveur, ce qui fait qu'il est capable de réaliser tout ce qu'un script CGI quelconque peut faire, comme collecter des données de formulaire, générer du contenu dynamique, ou gérer des cookies. Mais PHP peut en faire bien plus.

Il y a trois domaines différents où PHP peut s'illustrer.

- Langage de script coté serveur. C'est l'utilisation la plus traditionnelle, et aussi le principal objet de PHP. Vous aurez besoin de trois composants pour l'exploiter : un analyseur PHP (CGI ou module serveur), un serveur web et un navigateur web. Vous devez exécuter le serveur web en corrélation avec PHP. Vous pouvez accéder au programme PHP avec l'aide du navigateur web. Tout ceci peut fonctionner sur votre propre machine si vous êtes juste expérimenté avec la programmation en PHP. Voyez la section [d'installation](#) pour plus d'informations.
- Langage de programmation en ligne de commande. Vous pouvez écrire des scripts PHP et l'exécuter en ligne de commande, sans l'aide du serveur web et d'un navigateur. Il vous suffit de disposer de l'exécutable PHP. Cette utilisation est idéale pour les scripts qui sont exécutés régulièrement (avec un cron sous Unix ou Linux), ou un Task Scheduler (sous Windows). Ces scripts peuvent aussi être utilisés pour réaliser des opérations sur des fichiers texte. Voyez la section sur l'utilisation de PHP en [ligne de commande](#) pour plus d'informations.
- Ecrire des applications clientes graphiques. PHP n'est probablement pas le meilleur langage pour écrire des applications clientes graphiques, mais si vous connaissez bien PHP et que vous souhaitez exploiter des fonctionnalités avancées dans vos applications clientes, vous pouvez utiliser PHP-GTK pour écrire de tels programmes. Vous avez aussi la possibilité d'écrire des applications très portables avec ce langage. PHP-GTK est une extension de PHP, qui n'est pas fournie dans la distribution de base. Si vous êtes intéressé par PHP-GTK, visitez [son site web](#) .

PHP est utilisable sur la majorité des systèmes d'exploitation, comme Linux, de nombreuses variantes Unix (incluant HP-UX, Solaris et OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X, RISC OS et d'autres encore. PHP supporte aussi la plupart des serveurs web actuels : Apache, Microsoft Internet Information Server, Personal Web Server, Netscape et iPlanet servers, Oreilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd et beaucoup d'autres encore. Pour la majorité des serveurs web, PHP fonctionne comme module, et pour d'autres, il fonctionne comme exécutable CGI.

Avec PHP vous avez le choix de votre système d'exploitation et de votre serveur web. De plus, vous avez aussi le choix d'utiliser la programmation procédurale ou objet, ou encore un mélange des deux. Bien que le support de la couche objet ne soit pas très standard en PHP 4 (la version stable actuelle), beaucoup de bibliothèques et d'applications d'envergure (incluant la bibliothèque PEAR) ont été écrites en utilisant uniquement du code orienté objet. PHP 5 a rectifié les faiblesses de la couche objet de PHP 4 et a introduit un modèle objet complet.

Avec PHP, vous n'êtes pas limités à la production de code HTML. Les capacités de PHP lui permettent de générer aussi bien des images, des fichiers PDF, des animations Flash (avec l'aide des bibliothèques libswf et Ming), générés à la volée. Vous pouvez aussi générer facilement du texte, du code XML ou XHTML. PHP génère tous ces fichiers, et les sauve dans le système de fichier, ou

bien les envoie directement au navigateur web.

Une des grandes forces de PHP est le support de nombreuses bases de données. Ecrire une page web exploitant une base de données est extrêmement simple. Les bases de données suivantes sont toutes supportées par PHP :

- Adabas D
- dBase
- Empress
- FilePro (lecture seule)
- Hyperwave
- IBM DB2
- Informix
- Ingres
- InterBase
- FrontBase
- mSQL
- Direct MS–SQL
- MySQL
- ODBC
- Oracle (OCI7 et OCI8)
- Ovrimos
- PostgreSQL
- SQLite
- Solid
- Sybase
- Velocis
- Unix dbm

Il existe aussi des couches d'abstraction de base de données comme DBX qui vous permettent de vous connecter de manière transparente à toute base de données supportée par cette extension. De plus, PHP supporte ODBC, ce qui vous permet de vous connecter à toute autre base de données qui supporte ce standard.

PHP supporte de nombreux protocoles comme LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM (sous Windows) et encore d'autres. Vous pouvez ouvrir des sockets réseau, et interagir avec n'importe quel autre protocole. PHP supporte le format complexe WDDX, qui permet de communiquer entre tous les langages web. En terme d'interconnexion, PHP supporte aussi les instanciations d'objets Java, et les utilise de manière transparente comme objets intégrés. Vous pouvez aussi exploiter les objets distants avec CORBA.

PHP dispose de fonctionnalités extrêmement utiles pour le traitement de texte, allant des expressions régulières POSIX étendues ou Perl aux traitements des fichiers XML, avec les standards SAX et DOM (PHP 4). Vous pouvez utiliser les transformations XSLT. PHP 5 standardise toutes les extensions XML sur la base solide de libxml2 et en attendant les fonctionnalités en ajoutant le support de SimpleXML et XMLReader.

En commerce électronique, vous trouverez des outils de paiement intégrés comme Cybercash, CyberMut, VeriSign Payflow Pro et CCVS, pour réaliser des paiements en ligne.

Enfin, PHP dispose d'extensions très pratiques comme le moteur de recherche mnoGoSearch, la passerelle avec IRC, des outils de compression (gzip, bz2) et de conversion calendaire, de traduction...

Comme vous le voyez, cette page n'est pas assez grande pour lister toutes les puissantes fonctionnalités de PHP. Lisez la section sur [l'installation de PHP](#) et étudiez la [liste de fonctions](#) pour avoir plus de détails sur toutes ces technologies.

## 3.3 Une introduction à PHP

Dans cette section, nous voulons illustrer les principes de base de PHP dans une courte introduction. Ce chapitre traite uniquement de créations de pages web dynamiques avec PHP, laissant de côté temporairement les autres possibilités de PHP. Voyez la section [Ce que peut faire PHP](#) pour plus d'informations.

Les pages web qui exploitent PHP sont traitées comme des pages HTML standards, et vous pouvez les créer, éditer et effacer tout comme vous le faites normalement avec des pages HTML classiques.

### 3.3.1 Le nécessaire

Dans ce tutoriel, nous présumons que vous avez un serveur web avec le support PHP activé, et que les fichiers terminés par l'extension `.php` sont traités par PHP. Sur la plupart des serveurs, c'est la configuration par défaut, mais n'hésitez pas à interroger votre administrateur système en cas de doute. Si votre serveur web supporte PHP, vous n'avez rien à faire. Simplement, créez un dossier, puis créez un fichier texte, avec l'extension `.php` : le serveur va automatiquement l'exécuter avec PHP. Il n'y a pas de compilation, ou d'installation compliquée. Gardez en tête que les fichiers sont comparables à des fichiers HTML, dans lesquels vous allez utiliser des balises magiques, qui feront beaucoup de choses pour vous. Beaucoup d'hébergeurs web proposent PHP mais si votre hébergeur ne le propose pas, lisez la section des [liens PHP](#) pour trouver un hébergeur web le proposant.

Supposons que vous souhaitiez économiser du temps en ligne et travailler localement. Dans ce cas, vous devez installer un serveur web comme [Apache](#), et bien sur [PHP](#). Vous souhaiterez aussi installer une base de données comme [MySQL](#).

Vous pouvez soit installer ces logiciels individuellement ou bien d'une manière simplifiée. Notre manuel contient les [instructions d'installation de PHP](#) (en supposant que vous avez déjà un serveur web d'installer). Dans le cas où vous rencontrez des problèmes dans l'installation de PHP, nous vous suggérons de poser vos questions sur notre [liste de diffusions](#) réservée à cette usage. Si vous choisissez une version simplifiée, vous pouvez utiliser des [des installeurs](#) qui prennent en charge l'ensemble de l'installation en quelques clics. Il est facile de configurer un serveur web avec le support de PHP sur n'importe quel système d'exploitation, y compris MacOs, Linux et Windows. Sous Linux, vous pouvez aussi trouver des commandes comme [rpmfind](#) et [PBone](#) très pratique pour rechercher les paquets pré-compilés. Vous pouvez aussi visiter [apt-get](#), pour des paquets Debian.

### 3.3.2 Votre première page PHP

Créez un fichier appelé `bonjour.php` dans votre dossier web racine (`DOCUMENT_ROOT`) avec le contenu suivant :

```
Notre premier script PHP : bonjour.php
<html>
<head>
<title>Test PHP</title>
```

```

</head>
<body>
<?php echo '<p>Bonjour le monde</p>'; ?>
</body>
</html>

```

Utilisez votre navigateur pour accéder au fichier via votre serveur web, en ajoutant le nom de fichier /bonjour.php . Si vous développez localement, votre URL ressemblera à `http://localhost/bonjour.php` ou encore `http://127.0.0.1/bonjour.php` mais cela dépend de la configuration de votre serveur web. Si ceci est configuré correctement, le fichier sera analysé par PHP et le résultat suivant sera affiché :

```

<html>
<head>
<title>Test PHP</title>
</head>
<body>
<p>Bonjour le monde</p>
</body>
</html>

```

Ce programme est extrêmement simple et vous n'avez pas besoin de PHP pour créer une page web comme ceci. Elle ne fait qu'afficher Bonjour le monde , grâce à la fonction `echo` de PHP. Notez que ce fichier **n'a pas besoin d'être exécutables** ou autres, dans aucun cas. Le serveur sait que ce fichier a besoin d'être interprété par PHP car vous utilisez l'extension ".php", et le serveur est configuré pour les passer à Voyez cela comme une page HTML normale qui contient une série de balises spéciales qui va vous permettre de réaliser beaucoup de choses intéressantes.

Si vous avez essayé cet exemple, et qu'il n'a rien affiché de spécial, ou même qu'une boîte de dialogue a surgi pour vous proposer de le télécharger, ou encore vous avez vu le code tel que nous l'avons écrit dans le fichier, alors votre serveur web ne supporte probablement pas PHP ou est mal configuré. Demandez à votre administrateur de l'activer pour vous, en utilisant le chapitre [Installation](#) . Si vous développer localement, lisez également le chapitre d'installation afin de vous assurer que tout est configuré correctement. Assurez-vous que vous tentez d'accéder au fichier via http et que le serveur web vous fournisse la sortie. Si vous appelez votre fichier depuis votre gestionnaire de fichiers, il ne sera pas analysé par PHP. Si le problème persiste malgré cela, n'hésitez pas à utiliser une [des options de support](#) de PHP.

Le point important de cet exemple était de montrer le format des balises spéciales PHP. Nous avons utilisé ici `<?php` pour indiquer le début de la balise PHP. Puis, nous avons introduit les commandes PHP et refermé les balises PHP avec `?>` . Vous pouvez passer du mode PHP au mode HTML et vice-versa, de cette manière, et à votre guise. Pour plus d'informations, lisez la section du manuel sur la [syntaxe basique de PHP](#) .

#### Note

Une note sur les éditeurs de texte

Il existe de nombreux éditeurs de texte et environnements de développement (IDE) que vous pouvez utiliser pour créer, éditer et gérer vos applications PHP. Une liste partielle de ces outils est entretenue à l'adresse [PHP Editor's List](#) . Si vous voulez recommander un éditeur particulier, rendez donc une visite à cette page, et demandez au webmestre d'ajouter votre éditeur. Avoir au minimum un éditeur de texte avec la coloration syntaxique est vivement recommandé.

#### Note

Une note sur les traitements de texte

Les traitements de texte tels que StarOffice Writer, Microsoft Word et Abiword sont de très mauvais choix pour éditer des scripts PHP. Si vous voulez utiliser l'un d'entre eux, malgré tout, pour tester vos scripts, vous devez vous assurer que vous sauvez les fichiers au format texte seul ( **plain text** ) : sinon, PHP ne sera pas capable de lire et d'exécuter ces scripts.

Note

Une note sur le Notepad de Windows

Si vous écrivez vos scripts PHP avec Windows Notepad, vous devez vous assurer que vos fichiers sont sauvés avec l'extension .php (Notepad ajoute automatiquement une extension .txt à vos fichiers, à moins que vous ne preniez l'une des mesures suivantes). Lorsque vous sauvez un fichier, et que vous êtes invité à lui donner un nom, placez le nom du fichier entre doubles guillemets (i.e. " hello.php "). Vous pouvez également cliquer dans le menu 'Documents texte' du dialogue de sauvegarde, et choisir l'option 'Tous les fichiers'. Vous pourrez alors saisir le nom de votre fichier sans les doubles guillemets.

Maintenant vous avez créé un script PHP fonctionnant, c'est le moment de créer le meilleur script PHP ! Faites un appel à la fonction `phpinfo` et vous verrez beaucoup d'informations intéressantes sur votre système et sa configuration comme les variables prédéfinies disponibles , les modules PHP chargés ainsi que la configuration . Prenez du temps pour revoir ces informations importantes.

Récupération des informations du système depuis PHP

```
<?php phpinfo(); ?>
```

### 3.3.3 Trucs pratiques

Réalisons maintenant quelque chose de plus puissant. Nous allons vérifier le type de navigateur que le visiteur de notre site utilise. Pour cela, nous allons accéder aux informations que le navigateur du visiteur nous envoie, lors de sa requête HTTP. Cette information est stockée dans une variable . Les variables sont faciles à repérer, car elles commencent toutes par un signe dollar. La variable qui nous intéresse ici est `$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']` .

Note

`$ _SERVER` est une variable spéciale de PHP, qui contient toutes les informations relatives au serveur web. C'est une variable réservée de PHP, et une auto-globale. Reportez-vous aux pages du manuel traitant des Auto-globales (aussi connues sous le nom de super-globales). Ces variables spéciales ont été introduites en PHP 4.1.0 . Auparavant, il fallait utiliser les variables `$HTTP_*_VARS` , comme `$HTTP_SERVER_VARS` . Bien qu'obsolètes, ces variables existent toujours. (Voir aussi la note sur l'ancien code .)

Pour afficher cette variable, nous pouvons simplement faire :

Afficher le contenu d'une variable (élément de tableau)

```
<?php echo $_SERVER['HTTP_USER_AGENT']; ?>
```

Un résultat possible du script pourra alors être :

Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1)

Il y a de nombreux types de variables disponibles en PHP. Dans l'exemple ci-dessus, nous avons affiché un élément de Tableau (Array) . Les tableaux peuvent être très utiles.

`$ _SERVER` est juste une variable qui est automatiquement disponible dans votre script. Une liste de toutes les variables qui sont rendues disponibles est fournie dans la section Variables réservées

ou vous pouvez aussi en obtenir une liste complète en lisant l'affichage de la fonction `phpinfo` utilisée dans l'exemple de la section précédente.

Vous pouvez ajouter plusieurs commandes PHP dans une balise PHP, et créer de petits blocs de code qui réalisent des opérations plus complexes qu'un simple affichage. Par exemple, si nous voulons vérifier que le navigateur est bien de la famille des Internet Explorer, nous pouvons faire cela :

<p>Exemple utilisant les <u>structures de contrôle</u> et les <u>fonctions</u></p> <pre>&lt;?php if (strpos(\$_SERVER['HTTP_USER_AGENT'], 'MSIE') !== FALSE) {     echo 'Vous utilisez Internet Explorer&lt;br /&gt;'; } ?&gt;</pre> <p>Le résultat de ce script, si vous utilisez Internet Explorer, sera :</p> <p>Vous utilisez Internet Explorer&lt;br /&gt;</p>
---

Ici, nous introduisons plusieurs nouveaux concepts. Nous avons une structure `if`. Si vous êtes familier avec les syntaxes de base du langage C, cela ne vous surprendra pas. Si vous ne connaissez pas assez le langage C ou un autre langage où la syntaxe est similaire à celle ci-dessus, il vaudrait mieux que vous lisiez une introduction à PHP, et assimiliez les premiers chapitres, ou bien lisez le chapitre consacré à la référence du langage. Vous pouvez trouver une liste de livres PHP à <http://www.php.net/books.php>.

Le second concept que nous avons introduit est la fonction `strpos`. `strpos` est une fonction intégrée à PHP, qui recherche la présence d'une chaîne dans une autre. Dans notre cas, nous avons recherché la chaîne "MSIE" dans la chaîne `$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']`. Si cette chaîne est trouvée, la fonction retourne sa position dans la chaîne et sinon, FALSE. Si elle ne retourne pas FALSE, la structure `if` reçoit TRUE et le code entre accolades {} est exécuté. Sinon, le code n'est pas exécuté. N'hésitez pas à expérimenter d'autres exemples, à l'aide de `if`, `else`, et d'autres fonctions comme `strtoupper` et `strlen`. Chaque page de la documentation contient aussi des exemples. Si vous n'êtes pas sûr de l'utilisation de ces fonctions, vous devez lire la page du manuel "comment lire une définition de fonction" ainsi que la section sur les fonctions PHP.

Nous pouvons maintenant progresser et vous montrer comment utiliser le mode PHP, au milieu du code HTML :

<p>Passer du mode PHP au mode HTML et vice-versa</p> <pre>&lt;?php if (strpos(\$_SERVER['HTTP_USER_AGENT'], 'MSIE') !== FALSE) { ?&gt; &lt;h3&gt;strpos() n'a pas retourné FALSE&lt;/h3&gt; &lt;p&gt;Vous utilisez Internet Explorer&lt;/p&gt; &lt;?php } else { ?&gt; &lt;h3&gt;strpos() a retourné FALSE&lt;/h3&gt; &lt;p&gt;Vous n'utilisez pas Internet Explorer&lt;/p&gt; &lt;?php } ?&gt;</pre> <p>Un exemple de résultat obtenu dans ce script est :</p> <p>&lt;h3&gt;strpos() n'a pas retourné FALSE&lt;/h3&gt; &lt;p&gt;Vous utilisez Internet Explorer&lt;/p&gt;</p>
--

Au lieu d'utiliser une commande `echo`, pour afficher du texte, vous pouvez utiliser du code HTML pur. Le point important à noter ici est que la logique de programmation est conservée. Seul un des deux blocs HTML sera affiché, suivant le résultat de la fonction `strpos`. En d'autres termes, cela

dépend si la chaîne MSIE a été trouvée ou non.

### 3.3.4 Utiliser un formulaire

L'un des points forts de PHP est sa capacité à gérer les formulaires. Le concept de base qui est important à comprendre est que tous les champs d'un formulaire seront automatiquement disponibles dans le script PHP d'action. Lisez le chapitre du manuel concernant les [variables d'origine externe à PHP](#) pour plus d'informations et d'exemples sur comment utiliser les formulaires. Voici un exemple de formulaire HTML :

```
Un simple formulaire HTML
<form action="action.php" method="post">
<p>Votre nom : <input type="text" name="nom" /></p>
<p>Votre age : <input type="text" name="age" /></p>
<p><input type="submit" value="OK"></p>
</form>
```

Il n'y rien de particulier dans ce formulaire. Il est en HTML pur, sans aucune configuration particulière. Lorsque le visiteur remplit le formulaire, et clique sur le bouton OK, le fichier action.php est appelé. Dans ce fichier, vous pouvez écrire le script suivant :

```
Afficher des données issues d'un formulaire
Bonjour, <?php echo $_POST['nom']; ?>.
Tu as <?php echo $_POST['age']; ?> ans.

Voici le résultat que vous pourriez obtenir, selon les valeurs que vous avez saisies :

Bonjour Jean.
Tu as 29 ans.
```

Le fonctionnement du script devrait être évident. Il n'y a rien de plus simple. Les variables `$_POST['nom']` et `$_POST['age']` sont automatiquement créés par PHP. Un peu plus tôt dans ce tutorial, nous avons utilisé la variable `$_SERVER`, une auto-globale. Maintenant, nous avons introduit une autre auto-globale `$_POST` qui contient toutes les données envoyées par la méthode **POST**. Notez que dans notre formulaire, nous avons choisi la méthode **POST**. Si vous avons utilisé la méthode **GET** alors notre formulaire aurait placé ses informations dans la variable `$_GET`, une autre auto-globale. Vous pouvez aussi utiliser la variable `$_REQUEST`, si vous ne souhaitez pas vous embarrasser de la méthode utilisée. Elle contient un mélange des données de GET, POST, COOKIE et FILE. Voyez aussi la fonction [import request variables](#).

Vous pouvez également utiliser champs XForms dans PHP, même si vous vous sentez bien dans l'utilisation des formulaires HTML. Bien que le travail avec XForms ne soit pas fait pour les débutants, vous pourriez être intéressé par cette technologie. Nous avons également une [courte introduction sur le traitement des données reçues par XForms](#) dans notre section sur les fonctionnalités.

### 3.3.5 Utiliser des codes anciens avec les nouvelles versions de PHP

Maintenant que PHP est devenu un langage de script populaire, il existe de nombreuses ressources qui vous proposent des portions de code que vous pouvez réutiliser dans vos codes. Pour la plupart, les développeurs de PHP ont tâché d'assurer la compatibilité ascendante, ce qui fait que de nombreux scripts écrits pour les anciennes versions sont aussi valables pour les nouvelles versions de PHP, idéalement sans modifications. En pratique, certaines modifications doivent être apportées.

Les deux modifications récentes les plus importantes qui affectent les anciens codes sont :

- Les anciennes variables `$HTTP_*_VARS` (qui devaient être indiquées comme globales pour être utilisées dans une fonction ou une méthode) sont obsolètes. Les nouveaux tableaux auto-globaux ont été introduits en PHP 4.1.0 . Ce sont les variables suivantes : `$_GET` , `$_POST` , `$_FILES` , `$_COOKIE` , `$_SERVER` , `$_ENV` , `$_REQUEST` et `$_SESSION` . Les vieux tableaux `$HTTP_*_VARS` , tels que `$HTTP_POST_VARS` existent toujours depuis PHP 3. Depuis PHP 5.0.0, les tableaux prédéfinis PHP peuvent être désactivés avec l'option de configuration register\_long\_arrays .
- Les variables externes ne sont plus enregistrées dans l'environnement par défaut. En d'autres termes, depuis PHP 4.2.0 , la directive PHP register\_globals vaut **off** par défaut dans le `php.ini` . La méthode recommandée pour accéder à ces valeurs, est via les tableaux auto-globaux mentionnés ci-dessus. Les anciens scripts, livres et tutoriaux continuent de considérer que cette directive devrait être à on . Lorsque cette directive est à on , vous pouvez utiliser la variable `$id` , si l'URL `http://www.example.com/foo.php?id=42` a été appelée. Quelle que soit la valeur de la directive, `$_GET['id']` est toujours disponible.

Pour plus de détails sur ces modifications, reportez-vous à la section sur les variables prédéfinies .

### 3.3.6 Et après?

Avec ce que vous savez, vous êtes maintenant capable de comprendre l'essentiel de la documentation PHP, et les différents scripts d'exemples disponibles dans les archives. Vous pouvez aussi trouver d'autres exemples dans la section liens ("links", en anglais) du site <http://www.php.net/links.php> .

Différentes présentations des capacités de PHP sont disponibles sur le site des conférences PHP : <http://conf.php.net/> et <http://talks.php.net/> .

## 3.4 Installation

### 3.4.1 Considérations générales sur l'installation

Avant d'installer PHP, vous devez savoir ce que vous voulez faire de PHP. Il y a trois cas d'utilisation que vous a décrit la section Que peut faire? .

- Scripts web
- Scripts de ligne de commande
- Application à interface graphique

Pour la première tâche, qui est de loin la plus répandue, vous avez besoin de trois choses : PHP lui-même, un serveur web et un navigateur. Vous avez probablement un navigateur, et en fonction de votre système d'exploitation, vous pouvez aussi disposer d'un serveur Web (i.e. Apache sous Linux ou IIS sous Windows). Vous pouvez aussi louer un espace à une société. De cette façon, vous n'aurez pas à mettre en place PHP, mais uniquement à écrire vos scripts, les charger sur le serveur et voir le résultat sur votre navigateur.

Si vous installez PHP et le serveur par vous-même, vous avez deux choix. Soit sous la forme d'un module du serveur web (via une interface directe appelée SAPI). Les serveurs qui supportent cette solution comptent notamment Apache, Microsoft Internet Information Server, Netscape et iPlanet.

D'autres serveurs ont aussi le support ISAPI, l'interface de module Microsoft (OmniHTTPd par exemple). Si PHP ne supporte pas l'interface de module de votre serveur web, vous pouvez toujours l'utiliser comme processeur CGI. Cela signifie que vous devez configurer votre serveur pour qu'il utilise l'exécutable PHP ( php.exe sous Windows), pour qu'il traite les fichiers PHP sur le serveur.

Si vous souhaitez aussi utiliser PHP en ligne de commande (écrire des scripts de génération d'image hors ligne, par exemple, ou bien traiter des textes en fonctions d'information que vous leur passeriez), vous aurez besoin d'un exécutable PHP. Pour plus de détails, lisez la section [écrire des applications PHP en ligne de commande](#) . Dans ce cas, vous n'aurez pas besoin de serveur web, ni de navigateur.

Avec PHP, vous pouvez aussi écrire des interfaces graphiques clientes, en utilisant l'extension PHP-GTK. C'est une approche complètement différente de l'écriture des pages web, car vous ne générerez pas de fichiers HTML, mais vous aurez à gérer des fenêtres et des objets. Pour plus de détails sur PHP-GTK, voyez le [site officiel](#) . PHP-GTK n'est pas inclus dans la distribution officielle de PHP.

A partir de maintenant, cette section décrit l'installation de PHP avec un serveur web sous Unix et Windows, sous forme de module ou d'exécutables CGI.

Les codes source et les exécutables compilés de certains OS (y compris Windows), sont disponibles à <http://www.php.net/downloads.php> . Nous recommandons l'utilisation du [miroir](#) le plus proche pour accélérer les chargements.

## 3.4.2 Installation sous UNIX

Cette section va vous guider lors du processus d'installation et de configuration de PHP sous Unix. Commencez par étudier les sections spécifiques à votre plate-forme ou à votre serveur web avant de passer à l'installation.

Pré-requis :

- Connaissance de base d'UNIX (savoir faire un "make" et compiler en C, si besoin).
- Un compilateur ANSI C (pour les codes sources)
- flex (pour compiler)
- bison (pour compiler)
- Un serveur web
- Tous les composants nécessaires aux extensions (bibliothèque GD , PDF , etc)

Il y a plusieurs façons d'installer PHP sur une plate-forme UNIX : soit un processus de compilation–configuration, ou bien avec des packages déjà tout prêts. Cette documentation se concentre sur la première solution.

La première partie du processus est faite en ligne de commande, grâce aux options du script configure . Cette section présente l'utilisation des options les plus courantes, mais il y en a beaucoup d'autres à essayer. Reportez-vous à la [liste complète des options de configuration](#) pour une liste exhaustive. Voici les différentes méthodes d'installation de PHP :

- Comme [module Apache](#)
- Comme [module fhttpd](#)
- Pour l'utiliser avec [AOLServer](#), [NSAPI](#), [phttpd](#), [Pi3Web](#), [Roxen](#), [thttpd](#), ou [Zeus](#).
- Comme [exécutable CGI](#)

### 3.4.2.1 Installer PHP comme module Apache

PHP peut être compilé de nombreuses manières différentes, mais la plus populaire est le module Apache. La liste suivante est un récapitulatif de l'installation.

```

Installer PHP comme module Apache
1. gunzip apache_1.3.x.tar.gz
2. tar xvf apache_1.3.x.tar
3. gunzip php-x.x.x.tar.gz
4. tar xvf php-x.x.x.tar
5. cd apache_1.3.x
6. ./configure --prefix=/www
7. cd ../php-x.x.x
8. ./configure --with-mysql --with-apache=../apache_1.3.x --enable-track-vars
9. make
10. make install
11. cd ../apache_1.3.x
12. ./configure --activate-module=src/modules/php4/libphp4.a
13. make
14. make install
15. cd ../php-x.x.x
16. cp php.ini-dist /usr/local/lib/php.ini
17. "Editez votre fichier httpd.conf ou srm.conf et ajoutez : "
    AddType application/x-httpd-php .php
18. "Utilisez votre procédure habituelle pour redémarrer le serveur Apache.
    (vous devez arrêter puis redémarrer le serveur, et pas seulement forcer
    le serveur à relire la configuration initiale).

```

### 3.4.2.2 Compilation

Lorsque PHP est configuré, vous êtes prêts à compiler l'exécutable CGI. La commande make doit prendre tout en charge. Si ce n'est pas le cas et que vous restez bloqués, reportez-vous aux problèmes courants .

## 3.4.3 Installation sous Linux/Unix

Cette section contient les notes et conseils d'installation de PHP sur les distributions Linux.

### 3.4.3.1 Utilisation des packages

De nombreuses distributions Linux disposent d'un système d'installation par paquet, comme le fameux RPM. Ils vous permettent de faire des installations standard, mais si vous avez des configurations spécifiques (par exemple un serveur sécurisé, ou un pilote de bases de données exotique), vous aurez probablement à compiler vous-même votre PHP et votre serveur web. Si vous n'êtes pas familier avec la compilation de vos propres logiciels, il vaut mieux rechercher le paquet qui pourra répondre à vos besoins.

### 3.4.4 Installation sous HP-UX

Cette section contient les notes et conseils d'installation de PHP sur les distributions HP-UX. (Fournis par paul\_mckay at clearwater-it dot co dot uk).

Note

Ces conseils sont destinés à PHP 4.0.4 et Apache v1.3.9.

1. Vous aurez besoin de gzip. Téléchargez la distribution compilée à <http://hpux.connect.org.uk/ftp/hpux/Gnu/gzip-1.2.4a/gzip-1.2.4a-sd-10.20.depot.Z> , puis décompressez la, et utilisez swinstall pour installer.

2. Vous aurez besoin de gcc. Téléchargez une distribution compilée à <http://gatekeep.cs.utah.edu/ftp/hpux/Gnu/gcc-2.95.2/gcc-2.95.2-sd-10.20.depot.gz> , puis décompressez la, et utilisez swinstall pour installer.
3. Vous aurez besoin de GNU binutils. Téléchargez une distribution compilée à <http://hpux.connect.org.uk/ftp/hpux/Gnu/binutils-2.9.1/binutils-2.9.1-sd-10.20.depot.gz> , puis décompressez la, et utilisez swinstall pour installer.
4. Vous aurez besoin de bison. Téléchargez une distribution compilée à <http://hpux.connect.org.uk/ftp/hpux/Gnu/bison-1.28/bison-1.28-sd-10.20.depot.gz> , puis décompressez la, et utilisez swinstall pour installer.
5. Vous aurez besoin de flex. Téléchargez une distribution source sur l'un des miroirs <http://www.gnu.org> . Il se trouve dans le dossier non-gnu du site FTP. Téléchargez le fichier, gunzip , décompressez le, puis utilisez tar -xvf avec. Allez dans le nouveau dossier flex ainsi créé et exécutez la commande ./configure , puis faites un make , puis un make install ..

Si vous avez des erreurs à cette étape, c'est probablement parce que gcc et les autres ne sont pas inscrites dans votre PATH. Ajoutez les. Maintenant, la partie délicate.

6. Téléchargez les sources d'Apache et de PHP.
7. Décompressez-les avec gunzip et tar -xvf . Nous devons modifier quelques fichiers avant de les compiler.
8. Premièrement, le fichier de configuration doit être modifié car il semble oublier qu'il est sur une machine HP-UX. Il y a des méthodes plus habiles, mais le plus simple et le plus efficace est d'ajouter " lt\_target=hpux10.20 " à la ligne 47286 du script de configuration.
9. Le fichier d'Apache GuessOS doit être modifié. Sous apache\_1.3.9/src/helpers , modifier la ligne 89, en remplaçant " echo "hp\${HPUXMACH}-hpux\${HPUXVER}"; exit 0 " par : " echo "hp\${HPUXMACH}-hp-hpux\${HPUXVER}"; exit 0 "
10. Il n'est pas possible d'installer PHP sous forme de shared object sous HP-UX, ce qui fait que vous devez le compiler en statique. Suivez simplement les instructions de la section Apache.
11. PHP et Apache sont maintenant compilés correctement, mais Apache ne démarre pas. Vous devez créer un nouvel utilisateur Apache, par exemple www , ou apache . Puis, modifiez les lignes 252 et 253 de conf/httpd.conf pour remplacer  
User nobody  
Group nogroup

par vos valeurs, par exemple :

```
User www  
Group sys
```

Il n'est pas possible d'exécuter Apache avec l'utilisateur nobody sous HP-UX. A partir de ce moment là, PHP et Apache doivent fonctionner.

## 3.4.5 Installation sous Solaris

Cette section contient les notes et conseils d'installation de PHP sur les distributions Solaris .

### 3.4.5.1 Logiciels nécessaires

L'installation Solaris oublie généralement les compilateurs C, et leurs utilitaires. Lisez [cette FAQ](#) pour savoir pourquoi est-ce que les versions GNU de certains de ces outils sont nécessaires. Voici

la liste des outils nécessaires :

- gcc (recommandé, mais d'autres compilateurs C peuvent fonctionner)
- make
- flex
- bison
- m4
- autoconf
- automake
- perl
- gzip
- tar
- GNU sed

De plus, vous devrez aussi installer (et peut être aussi compiler) toutes les bibliothèques nécessaires aux extensions (MySQL, ORACLE, etc).

### 3.4.5.2 Utilisation des packages

Vous pouvez simplifier l'installation Solaris en utilisant pkgadd pour installer la plupart des composants.

## 3.4.6 Installations Unix/OpenBSD

Cette section contient les notes spécifiques à l'installation de PHP sous OpenBSD 3.4 .

### 3.4.6.1 Utilisation des paquets binaires

Cette méthode est la méthode recommandée pour installer PHP sur OpenBSD. C'est aussi la méthode la plus simple. Le paquet core a été séparé des modules et chacun d'entre eux peut être installé et supprimé indépendamment des autres. Les fichiers dont vous avez besoin sont sur le CD OpenBSD ou sur le site FTP.

Le paquet principal que vous devez installer est php4-core-4.3.3.tgz , qui contient le moteur de base, plus gettext et iconv). Puis, jetez un oeil aux packages de module, comme php4-mysql-4.3.3.tgz ou php4-imap-4.3.3.tgz . Vous devez utiliser la commande phpxs pour activer et désactiver ces modules dans votre php.ini .

A cause d'une erreur dans les packages OpenBSD 3.4, le paquet php4-gd-4.3.3-no\_x11 n'a pas été généré. Vous pouvez encore utiliser le paquet php4-gd-4.3.3 , mais il requière l'installation de xbase34.tgz . La branche -stable de l'arbre de ports a corrigé cette erreur et un paquet de remplacement est en cours de génération.

```
Exemple d'installation de PHP sous OpenBSD avec Ports
# pkg_add php4-core-4.3.3.tgz
# /usr/local/sbin/phpxs -s
# cp /usr/local/share/doc/php4/php.ini-recommended /var/www/conf/php.ini
(add in mysql)
# pkg_add php4-mysql-4.3.3.tgz
# /usr/local/sbin/phpxs -a mysql
(add in imap)
# pkg_add php4-imap-4.3.3.tgz
# /usr/local/sbin/phpxs -a imap
(remove mysql as a test)
# pkg_delete php4-mysql-4.3.3
# /usr/local/sbin/phpxs -r mysql
(install the PEAR libraries)
```

```
# pkg_add php4-pear-4.3.3.tgz
```

Lisez la page de manuel [Unix packages\(7\)](#) pour plus de détails sur les packages binaires d'OpenBSD.

### 3.4.6.2 Utilisation des ports

Vous pouvez aussi compiler PHP en utilisant [l'arbre des ports](#) . Cette méthode est recommandée aux utilisateurs expérimentés de OpenBSD. Le port PHP4 est scindé en deux sous-dossiers : core et extensions. Le dossier extensions génère les sous paquets de tous les modules PHP. Si vous souhaitez ne pas créer ces modules, vous pouvez utiliser la commande en ligne no\_\* FLAVOR. Par exemple, pour ne pas compiler le module imap, utilisez FLAVOR avec la valeur no\_imap .

### 3.4.6.3 Problèmes courants

- L'installation par défaut d'Apache fonctionn dans un [contexte chroot\(2\)](#) , qui va limiter l'accès des scripts PHP au dossier /var/www . Vous devez donc créer un dossier /var/www/tmp pour que les sessions PHP soient stockées, ou bien utiliser une autre solution de sauvegarde. De plus, les sockets de bases de données doivent être placés dans ce dossier, ou bien utiliser l'interface localhost . Si vous utilisez des fonctions de réseau avec des fichiers comme /etc , par exemple /etc/resolv.conf , et /etc/services , vous devrez les rendre accessibles aussi dans /var/www/etc . Le paquet OpenBSD PEAR installe automatiquement les bons dossiers, ce qui fait que rien n'est nécessaire. Plus d'informations sur OpenBSD Apache sont disponibles sur [OpenBSD FAQ](#) .
- Le paquet OpenBSD 3.4 pour l'extension [gd](#) requiert XFree86. Si vous n'avez pas besoin des fonctionnalités de polices qui demandent X11, installez le paquet php4-gd-4.3.3-no\_x11.tgz .

### 3.4.6.4 Versions plus anciennes

Les anciennes versions de OpenBSD utilisaient le système des FLAVORS pour compiler statiquement PHP. Comme il est trop difficile de générer des packages binaires avec cette méthode, elle est considérée comme obsolète. Vous pouvez toujours utiliser les anciennes versions stables, mais sachez qu'elles ne sont plus supportées par l'équipe d'OpenBSD. Si vous avez des commentaires sur le sujet, le responsable actuel est [Anil Madhavapeddy](#) .

## 3.4.7 Installation sous Unix et Mac OS X

Cette section contient les notes et conseils pour installer PHP sur un serveur Mac OS X Server.

### 3.4.7.1 Utilisation des paquets

Il existe quelques versions pré-packagées et pré-compilées de PHP pour MacOSX. Cela peut être utile pour mettre en place une configuration standard, mais si vous avez besoin d'accéder à des fonctionnalités spécifiques (comme un serveur sécurisé, ou un pilote de bases de données exotiques), vous aurez à compiler PHP et/ou votre serveur web vous-même. Si vous n'êtes pas familiers avec la compilation et la mise en place d'applications, il est bon de vérifier si personne d'autre n'a réalisé un paquet.

### 3.4.7.2 Compilation pour OS X server

Il existe deux versions légèrement différentes de Mac OS X, le client et le serveur. Les lignes ci-dessous sont pour OS X Server.

Mac OS X server install

1. Téléchargez les dernières distributions d'Apache et PHP.
2. Décompressez les, et utilisez le script configure sur Apache, comme ceci.

```
./configure --exec-prefix=/usr \
--localstatedir=/var \
--mandir=/usr/share/man \
--libexecdir=/System/Library/Apache/Modules \
--iconsdir=/System/Library/Apache/Icons \
--includedir=/System/Library/Frameworks/Apache.framework/Versions/1.3/Headers \
--enable-shared=max \
--enable-module=most \
--target=apache
```

3. Si vous voulez que le compilateur fasse certaines optimisations, ajoutez cette ligne :

```
setenv OPTIM=-O2
```

4. Puis, allez dans le dossier PHP 4, et configurez PHP.

```
./configure --prefix=/usr \
--sysconfdir=/etc \
--localstatedir=/var \
--mandir=/usr/share/man \
--with-xml \
--with-apache=/src/apache_1.3.12
```

Si vous avez d'autres extensions à ajouter, assurez vous de placer les bonnes options ici. Pour la chaîne `--with-apache`, ajoutez le chemin de votre distribution source apache, par exemple, `/src/apache_1.3.12`.

5. Faites `make` puis `make install`. Cela va ajouter un dossier à votre distribution Apache, sous `src/modules/php4`.
6. Maintenant, reconfigurez Apache pour compiler PHP 4.

```
./configure --exec-prefix=/usr \
--localstatedir=/var \
--mandir=/usr/share/man \
--libexecdir=/System/Library/Apache/Modules \
--iconsdir=/System/Library/Apache/Icons \
--includedir=/System/Library/Frameworks/Apache.framework/Versions/1.3/Headers \
--enable-shared=max \
--enable-module=most \
--target=apache \
--activate-module=src/modules/php4/libphp4.a
```

Vous pouvez recevoir un message qui vous dit que `libmodphp4.a` est trop ancien. Si c'est le cas, allez dans le dossier `src/modules/php4` de votre distribution Apache, et utilisez cette commande : `ranlib libmodphp4.a`. Puis retournez à la racine de la distribution Apache, et lancez la commande `configure` ci-dessus. Cela aura mis la table de liens à jour. Lancez à nouveau `make` et `make install`.

7. Copiez et renommez le fichier `php.ini-dist` dans votre dossier `bin` de votre dossier PHP : `cp php.ini-dist /usr/local/bin/php.ini` ou, si vous n'avez pas de dossier local : `cp php.ini-dist /usr/bin/php.ini`.

### 3.4.7.3 Compilation pour MacOS X client

Ces conseils sont fournis gracieusement par [Marc Liyanage](#).

Le module PHP d'Apache est inclus dans l'installation de Mac OS X. Cette version inclut le support des bases de données MySQL et PostgreSQL.

NOTE : Attention lors des manipulations ci-dessous. Vous pourriez détruire la configuration de votre serveur.

Faites ceci :

- 1. Ouvrez une fenêtre de terminal
- 2. Tapez "wget http://www.diix.ch/users/liyanage/software/macosx/libphp4.so.gz", et attendez le téléchargement.
- 3. Tapez "gunzip libphp4.so.gz"
- 4. Tapez "sudo apxs -i -a -n php4 libphp4.so"

Maintenant, tapez " sudo open -a TextEdit /etc/httpd/httpd.conf " TextEdit va ouvrir le fichier de configuration de votre serveur web. Recherchez les deux lignes suivantes, à la fin du fichier (utilisez la commande de recherche) :

```
#AddType application/x-httpd-php .php
#AddType application/x-httpd-php-source .phps
```

Supprimez les deux signes dièse ( # ), puis sauvez le fichier, et quittez TextEdit.

Finalement, tapez " sudo apachectl graceful " pour redémarrer le serveur Apache.

PHP devrait être fonctionnel. Vous pouvez le tester en créant un fichier dans votre dossier "Sites", appelé "test.php". Dans ce fichier, écrivez la ligne ci-contre : " <?php phpinfo() ?> ".

Maintenant, ouvrez votre navigateur à l'adresse suivante : 127.0.0.1/~your\_username/test.php . Vous devriez obtenir la page d'information de phpinfo .

### 3.4.8 Liste des options de configuration diverses

Vous trouverez ci-dessus une liste partielle des options de configuration utilisées par le script de configuration PHP configure , lors de la compilation sur les environnements de type Unix. La plupart des options de configuration sont décrites dans leur chapitre et ne sont pas présentées ici. Pour une liste complète des options de configuration, utilisez la commande en ligne ./configure --help dans votre dossier PHP après avoir exécuté la commande autoconf (voyez aussi le [chapitre d'installation](#) ). Vous serez aussi intéressés par la lecture de la documentation de [GNU configure](#) pour plus de détails sur les options du script configure , telles que --prefix=PREFIX .

Note

Ces options sont utilisées uniquement au moment de la compilation. Si vous voulez modifier le comportement de PHP lors de l'exécution, reportez vous au chapitre [configuration](#) .

Ci-dessous, vous trouverez une liste complète des options supportées par le script de configuration de PHP 4, configure (depuis PHP 4.1.0), utilisé lors de la compilation dans les environnements Unix. Certaines options sont disponibles en PHP 3, d'autres en PHP 4, d'autres encore dans les deux.

Il y a des options de configuration générales pour le script configure , consultez les pages appropriées du manuel de GNU autoconf ou bien utilisez la commande configure --help pour avoir une liste complète et à jour des options.

- [Bases de données](#)
- [Graphisme](#)
- [Divers](#)

- [PHP](#)
- [Serveur](#)

### 3.4.8.1 Options de configuration en PHP 4

Note

Ces options ne sont utilisées qu'en PHP 4, depuis la version PHP 4.1.0. Certaines sont disponibles dans les anciennes versions PHP 4, certaines même en PHP 3, certaines uniquement en PHP 4.1.0. Si vous essayez de compiler une version plus ancienne, certaines options peuvent simplement ne pas exister.

#### 3.4.8.1.1 Options graphiques

*--with-imagick*

L'extension imagick a été placée dans PECL de PEAR et peut être trouvée [ici](#) . Les instructions d'installation pour PHP 4 sont disponibles sur le site de PEAR.

En bref, *--with-imagick* est uniquement supporté en PHP 3, à moins que vous ne suiviez les instructions disponibles sur le site de PEAR.

#### 3.4.8.1.2 Options diverses

*--enable-debug*

Compile PHP avec les symboles de débogage.

*--with-layout=type*

Indique comment les fichiers installés doivent être rangés. Les valeurs possibles sont Type (valeur par défaut) et GNU.

*--with-pear=dir*

Installe PEAR dans le dossier DIR. Par défaut, c'est PREFIX/lib/php.

*--without-pear*

Exclut l'installation de PEAR.

*--enable-sigchild*

Active le gestionnaire de SIGCHLD propre à PHP.

*--disable-rpath*

Désactive le passage de chemins supplémentaires pour chercher les bibliothèques additionnelles.

*--enable-libgcc*

Active explicitement le linkage avec libgcc.

*--enable-php-streams*

Inclut le support des flux de PHP (expérimental). Ne pas utiliser à moins que vous ne testiez le code.

*--with-zlib-dir=<dir>*

Définit le chemin d'installation de zlib.

*--enable-trans-sid*

Active la propagation transparente des sessions.

*--with-tsrms-pthreads*

Utilise les threads POSIX (configuré par défaut).

*--enable-shared[=pkgs]*

Compile les bibliothèques partagées. Par défaut, c'est yes.

*--enable-static[=pkgs]*

Compile les bibliothèques statiques. Par défaut, c'est yes.

*--enable-fast-install[=pkgs]*

- Optimise pour l'installation rapide. Par défaut, c'est yes.
- with-gnu-ld*  
Suppose que le compilateur utilise GNU ld. Par défaut, c'est no.
- disable-libtool-lock*  
Evite les verrouillages (mais cela risque de corrompre des compilations parallèles).
- with-pic*  
Essaie d'utiliser uniquement des objets PIC/non-PIC. Par défaut, c'est both (les deux).
- enable-memory-limit*  
Compile PHP avec le support de la limitation de mémoire.
- disable-url-fopen-wrapper*  
Désactive les gestionnaires HTTP et FTP avec les fonctions d'accès aux fichiers.
- enable-versioning*  
Exporte uniquement les symboles nécessaires. Voir le fichier INSTALL pour plus de détails.
- with-imspl[=dir]*  
Inclut le support de IMSP. DIR est le dossier d'IMSP qui contient les fichiers d'en-têtes et le fichier libimsp.a. Valable uniquement pour PHP 3!
- with-mck[=dir]*  
Inclut le support de Cybercash MCK. DIR est le dossier d'installation de cybercash mck. Par défaut, c'est /usr/src/mck-3.2.0.3-linux. Pour de l'aide, regardez dans extra/cyberlib. Valable uniquement pour PHP 3!
- with-mod-dav=dir*  
Inclut le support de DAV, grâce à l'interface Apache mod\_dav. DIR est le dossier d'installation de mod\_dav. Fonctionne uniquement pour la version module d'Apache. Valable uniquement pour PHP 3!
- enable-debugger*  
Compile PHP avec les fonctionnalités de débogage à distance. Valable uniquement pour PHP 3!
- enable-versioning*  
Profite du système de versionnage et de gestion d'environnement de Solaris 2.x et Linux. Valable uniquement pour PHP 3!

#### 3.4.8.1.3 Options PHP

- enable-maintainer-mode*  
Active des règles de compilation ( make ) et des dépendances pas toujours utiles aux utilisateurs occasionnels.
- with-config-file-path=path*  
Indique le chemin dans lequel réside le fichier php.ini . Par défaut, c'est PREFIX/lib .
- enable-safe-mode*  
Active le safe mode par défaut.
- with-exec-dir[=dir]*  
Autorise uniquement les exécutables situés dans le dossier DIR lorsque le safe mode est activ. Par défaut, c'est DIR vaut /usr/local/php/bin.
- enable-magic-quotes*  
Active les guillemets magiques.
- disable-short-tags*  
Désactive les balises courtes <? .

#### 3.4.8.1.4 Options de serveurs Web

- with-aolserver=dir*  
Spécifie le chemin d'installation du serveur AOLserver.
- with-apxs[=file]*  
Compile un module Apache partagé. FILE est un chemin d'accès optionnel vers les outils apxs d'Apache. Par défaut, c'est apxs. Assurez vous de spécifier la version d'apxs qui est réellement installée sur votre système, et non pas celle qui est fournie avec Apache.
- with-apache[=dir]*  
Compile le module Apache. DIR est le chemin du dossier d'installation d'Apache. Par défaut, c'est /usr/local/apache.
- with-mod\_charset*  
Active les tables de transfert pour mod\_charset (version russe de Apache).
- with-apxs2[=file]*  
Compile le module partagé Apache 2.0. FILE est un chemin d'accès optionnel vers les outils apxs d'Apache. Par défaut, c'est apxs.
- with-caudium=dir*  
Compile PHP comme module Pike pour utilisation avec Caudium. DIR est le serveur Caudium. Par défaut, c'est /usr/local/caudium/server .
- disable-cli*  
Empêche la compilation de la version CLI de PHP (cela force aussi l'option *--without-pear* ). Disponible depuis PHP 4.3.0. Plus d'informations dans la section sur [l'utilisation de PHP en ligne de commande](#) .
- enable-embed[=type]*  
Active la compilation de la bibliothèque intégrée SAPI. TYPE vaut soit shared , soit static . Par défaut, c'est shared . Disponible depuis PHP 4.3.0.
- with-fhttpd[=dir]*  
Compile le module fhttpd. DIR est le dossier d'installation de fhttpd. Par défaut, c'est /usr/local/src/fhttpd.
- with-isapi=dir*  
Compile PHP sous forme de module ISAPI pour utiliser avec le serveur Zeus.
- with-nsapi=dir*  
Spécifie le chemin vers le serveur Netscape Server.
- with-phhttpd=dir*  
Aucune information fournie.
- with-pi3web=dir*  
Compile PHP sous forme de module pour utiliser avec le serveur Pi3Web.
- with-roxen=dir*  
Compile PHP sous forme de module Pike. DIR est le chemin d'installation de Roxen. Par défaut, c'est /usr/local/roxen/server.
- enable-roxen-zts*  
Compile PHP sous forme de module Roxen, en utilisant Zend Thread Safety.
- with-servlet[=dir]*  
Inclut le support des servlets. DIR est le chemin d'installation du JSDK. Cette SAPI impose que l'extension java soit compilée comme une bibliothèque partagée.
- with-thhttpd=srcdir*  
Compile PHP comme module thhttpd.
- with-tux=moduledir*  
Compile PHP comme module TUX (Linux uniquement).
- with-webjames=srcdir*  
Build PHP as a WebJames module (RISC OS only)
- disable-cgi*  
Empêche la compilation de la version CGI de PHP. Disponible depuis PHP 4.3.0.
- enable-force-cgi-redirect*

Active la sécurité lors des redirections internes du serveur. Il est recommandé d'utiliser cette option lorsque vous utilisez PHP en CGI avec Apache.

*--enable-discard-path*

Si cette option est activée, l'exécutable CGI PHP peut être placé hors de l'arborescence web, en toute sécurité. Il ne sera pas possible de contourner les fichiers .htaccess .

*--with-fastcgi*

Compile PHP comme application FastCGI. Cette option n'est plus disponible depuis PHP 4.3.0.

*--enable-fastcgi*

Si cette option est activée, le module CGI sera compilé avec le support FastCGI. Cette option est disponible depuis PHP 4.3.0.

*--disable-path-info-check*

Si cette option est désactivée, des chemins tels que /info.php/test?a=b ne pourront pas fonctionner. Cette option est disponible depuis PHP 4.3.0. Pour plus d'informations, voir le Manuel Apache .

### 3.4.9 Installation sous Windows

Cette section s'applique aux systèmes Windows 98/Me et Windows NT/2000/XP. Ne vous attendez pas à ce que PHP fonctionne sur les plateformes 16 bits, comme Windows 3.1. Parfois, on décrira les plateformes supportées sous le nom de Win32. Windows 95 n'est plus supporté à partir de la version 4.3.0 de PHP.

Il y a deux méthodes principales pour installer PHP sous Windows : soit manuellement , soit avec InstallShield .

Si vous avez Microsoft Visual Studio, vous pouvez aussi compiler PHP à partir des sources.

Une fois que PHP est installé sur votre Windows, vous pouvez aussi ajouter diverses extensions .

#### 3.4.9.1 InstallShield sous Windows

L'installateur Windows de PHP disponible depuis les pages de <http://www.php.net/downloads.php> , installe la version CGI de PHP, et configure les serveurs web IIS, PWS, et Xitami.

Notez bien que bien que InstallShield soit une méthode simple pour installer PHP, il est limité dans son fonctionnement, puisque l'installation automatique des extensions n'est pas prise en compte. Le jeu complet des extensions PHP est disponible en téléchargeant et décompressant manuellement l'archive.

Installez votre serveur HTTP favori sur votre système et assurez-vous qu'il fonctionne.

Exécutez l'installateur et suivez les instructions fournies par l'assistant. Deux types d'installation sont fournis : standard, qui utilise toutes les configurations par défaut les plus pratiques, et avancée, qui pose un maximum de questions pour paramétrer le plus finement.

L'assistant d'installation rassemble suffisamment d'informations pour configurer php.ini et le serveur web qui utilisera PHP. Pour IIS, mais aussi PWS sous NT Workstation, une liste de l'arborescence web est affichée, et vous pouvez sélectionner les dossiers qui utiliseront PHP.

Une fois l'installation terminée, l'installateur vous informera que vous devez redémarrer. Suivez ce

conseil, ou commencez à utiliser PHP immédiatement.

Attention

Gardez bien à l'esprit que cette installation de PHP n'est pas sécurisée. Si vous voulez avoir une installation sécurisée de PHP, vous devriez commencer par lire la documentation, et choisir toutes vos options avec soin. Cet installateur automatique vous permet de réaliser l'installation en un tour de main, mais n'est pas destiné à l'utilisation sur des serveurs de production.

### 3.4.9.2 Installation manuelle sous Windows

Ce guide d'installation vous aide à installer manuellement et configurer PHP sur votre serveur web Windows. La version initiale de ce guide a été compilée par Bob Silva, et est disponible en anglais, à <http://www.umesd.k12.or.us/php/win32install.html>. Vous devrez télécharger la distribution binaire Zip sur la page <http://www.php.net/downloads.php>.

PHP 4 pour Windows est distribué en trois versions : exécutable CGI, un exécutable CLI (sapi/php.exe) et d'autres modules SAPI :

- php4apache.dll – module Apache 1.3.x.
- php4apache2.dll – module Apache 2.0.x.
- php4isapi.dll – module ISAPI compatible avec les serveurs comme IIS 4.0/PWS 4.0 ou plus récents.
- php4nsapi.dll – module Netscape/iPlanet.

Cette dernière forme est nouvelle en PHP 4, et fournit des performances améliorées et de nouvelles fonctionnalités. La version CLI est conçue pour utiliser PHP en ligne de commande. Plus d'informations sur la forme CLI est disponible dans le chapitre "utiliser PHP en ligne de commande".

Attention

Les modules SAPI ont été significativement améliorés dans la version 4.1, mais vous pourrez rencontrer des erreurs avec le serveur ou d'autres modules (tels ASP), dans les autres systèmes.

Note

Pré-requis DCOM et MDAC

Si vous choisissez d'installer le module SAPI sur **Windows 95**, assurez vous de télécharger et installer la mise à jour DCOM, disponible à [Microsoft DCOM pages](#). Si vous utilisez Microsoft **Windows 9x/NT4**, téléchargez la dernière version de Microsoft Data Access Components (MDAC) pour votre plate-forme. MDAC est disponible à <http://msdn.microsoft.com/data/>.

Voici les différentes étapes d'installation avant les étapes spécifiques au serveur.

- Extrayez la distribution dans un dossier de votre choix, par exemple c:\. L'archive zip devient un dossier appelé php-4.3.1-Win32 qui est supposé être renommé en php. Par souci de clarté, nous supposons alors que vous avez placé votre distribution dans le dossier c:\php. Vous pouvez choisir un autre dossier, mais vous serez prudents d'éviter les espaces dans le nom du chemin au dossier (par exemple c:\program files\php n'est pas une bonne idée). car certains serveurs web vont crasher sinon. La structure du dossier que vous avez extrait ressemble à ceci :

Structure de la distribution Windows de PHP

```
c:\php
|
|--cli
|
| |--php.exe          -- Executable CLI - UNIQUEMENT pour la ligne de commande
|
|
```

```

+--dlls          -- DLL de support des extensions --> dossier systeme Windows
|
|-expat.dll
|-fdftk.dll
|-...
+--extensions   -- extensions DLL pour PHP
|
|-php_bz2.dll
|-php_cpdf.dll
|-..
+--mibs         -- fichiers de support de SNMP
+--openssl      -- fichiers de support de Openssl
+--pdf-related  -- fichiers de support de PDF
+--sapi         -- DLL SAPI
|
|-php4apache.dll
|-php4apache2.dll
|-php4isapi.dll
|-..
|-install.txt
|-..
|-php.exe       -- executable CGI
|-..
|-php.ini-dist
|-php.ini-recommended
|-php4ts.dll    -- DLL principale --> dossier systeme Windows
|-...

```

Le binaire CGI ( C:\php\php.exe ), le binaire CLI ( c:\php\cli\php.exe ), et les modules SAPI ( c:\php\sapi\\*.dll ) dépendent de la DLL principale c:\php\php4ts.dll . Vous devez vous assurer que cette DLL est disponible pour votre installation PHP. L'ordre des dossiers lors de la recherche est le suivant :

- Le dossier d'où php.exe est appelé. Lorsque vous utilisez le module SAPI, c'est le dossier d'où le serveur web charge la DLL (i.e. php4apache.dll ).
  - Tout dossier dans la variable d'environnement Windows PATH .
  - La meilleure chose à faire est de rendre php4ts.dll accessible, indépendamment de l'interface utilisée (CGI ou module SAPI). Pour cela, vous devez copier la DLL dans un dossier de votre PATH Windows. La meilleure place est alors le dossier système Windows :
    - ◆ c:\windows\system pour Windows 9x/ME
    - ◆ c:\winnt\system32 pour Windows NT/2000 ou c:\winnt40\system32 pour NT/2000 server
    - ◆ c:\windows\system32 pour Windows XP
- Si vous voulez utiliser le module SAPI depuis c:\php\sapi et que vous ne voulez pas copier vos DLL dans le dossier système Windows, vous avez la possibilité de copier simplement php4ts.dll dans le dossier SAPI de votre archive décompressée c:\php\sapi .
- L'étape suivante est de faire un fichier de configuration valide pour PHP, c'est à dire le fichier php.ini . Il y a deux versions de ce fichier disponibles dans l'archive : php.ini-dist et php.ini-recommended . Nous vous recommandons d'utiliser php.ini-recommended , car nous avons optimisé les configurations par défaut dans ce fichier pour les performances et la sécurité. Lisez bien ce fichier documenté, et étudiez toutes les configurations , puis faites vos propres choix. Si vous voulez atteindre la meilleure sécurité, c'est la meilleure méthode.

Copiez votre fichier de configuration de choix dans un dossier où PHP est capable de le lire, et renommez le `php.ini` . Par défaut, PHP recherche `php.ini` dans votre dossier Windows :

- ◆ Sur Windows 9x/ME/XP, copiez le fichier `php.ini` dans votre dossier `%WINDIR%` , qui est généralement `c:\windows` .
- ◆ Sur Windows NT/2000, copiez le fichier `php.ini` dans votre dossier `%WINDIR%` ou `%SYSTEMROOT%` , qui est typiquement `c:\winnt` ou `c:\winnt40` pour les serveurs NT/2000.
- Si vous utilisez NTFS sur Windows NT, 2000 ou XP, assurez vous que l'utilisateur qui fait tourner le serveur web a les droits de lecture de votre fichier `php.ini` (e.g. rendez le lisible par tout le monde).

Les étapes suivantes sont optionnelles :

- Editez votre nouveau fichier `php.ini` . Si vous envisagez d'utiliser OmniHTTPd , ignorez l'étape suivante. Configurez `doc_root` pour qu'il pointe sur la racine de votre serveur web. Par exemple :

```
Configuration de doc_root vers la racine du serveur web
doc_root = c:\inetpub          // pour IIS/PWS
doc_root = c:\apache\htdocs // pour Apache
```

- Choisissez les extensions que vous voulez que PHP démarre. Voyez la section sur les extensions Windows , pour les configurer, si elles ne sont pas intégrées. Notez que sur une nouvelle installation, il est recommandé de commencer par faire fonctionner PHP avant d'ajouter ou retirer des extensions via le `php.ini` .
- Sur PWS et IIS, vous pouvez utiliser la directive browscap pour qu'elle pointe sur :  
`c:\windows\system\inetrv\browscap.ini` sur Windows 9x/Me,  
`c:\winnt\system32\inetrv\browscap.ini` sur NT/2000, et  
`c:\windows\system32\inetrv\browscap.ini` sur XP.

Copiez le fichier `php.ini-dist` dans votre dossier `%WINDOWS` sous Windows 95/98, ou vers votre dossier `%SYSTEMROOT%` sous Windows NT ou Windows 2000 et renommez-le en `php.ini` . Votre dossier `%WINDOWS%` ou `%SYSTEMROOT%` est généralement :

- `c:\windows` pour Windows 9x/Me
- `c:\winnt` ou `c:\winnt40` pour les serveurs NT/2000

Il y a deux fichiers ini, distribués dans le fichier zip, `php.ini-dist` et `php.ini-optimized` . Nous vous recommandons d'utiliser `php.ini-optimized` , car nous l'avons optimisé d'un point de vue sécurité et vitesse d'exécution. Le mieux est tout de même de lire le fichier de configuration php.ini et de choisir vos options manuellement. Si vous voulez atteindre un meilleur niveau de sécurité, c'est par ce moyen que vous pourrez le faire, même si PHP fonctionne parfaitement avec les configurations par défaut.

Editez votre fichier `php.ini` :

- la famille des serveurs Windows , Personal Web server (PWS) 3 et 4 ou plus récents; Internet Information Server (IIS) 3 et 4 ou plus récents.
- les serveurs Apache Apache 1.3.x , et Apache 2.x .
- les serveurs Netscape/iPlanet .
- le serveur OmniHTTPd .
- le serveur Oreilly Website Pro .
- le serveur Sambar .
- le serveur Xitami .

### 3.4.9.3 Compilation des sources

Avant de commencer, il est bon de se poser la question suivante : "Pourquoi la compilation de PHP sous Windows est si difficile?". Deux raisons viennent immédiatement à l'esprit :

1. Windows ne dispose pas (encore) d'une grande communauté de développeurs qui partagent librement leurs sources. La conséquence directe est que les investissements nécessaires en infrastructure pour supporter ce type de développement n'ont pas été faits. Ce qui fait que le portage des utilitaires Unix a été la solution pour pallier ce manque. Ne soyez donc pas surpris de rencontrer cette parenté de temps en temps.
2. La majorité des instructions que vous allez rencontrer sont du type : "faire et oublier". Alors, asseyez-vous confortablement et suivez aussi scrupuleusement que possible les instructions.

#### 3.4.9.3.1 Pré-requis

Pour compiler l'exécutable PHP, vous avez besoin d'un Microsoft Development Environment. Microsoft Visual C++ 6.0 est recommandé. Pour extraire le fichier téléchargé, vous avez besoin d'un outil de décompression (e.g.: Winzip). Si vous n'avez pas encore d'utilitaire de décompression, vous pouvez en télécharger un chez [InfoZip](#) .

Avant de commencer, vous devez télécharger...

- les win32 buildtools de PHP, sur <http://www.php.net/extra/win32build.zip> .
- le code source du résolveur de noms DNS utilisé par PHP sur [http://www.php.net/extra/bindlib\\_w32.zip](http://www.php.net/extra/bindlib_w32.zip) . C'est un remplacement pour la bibliothèque resolv.lib incluse dans win32build.zip .
- Si vous prévoyez de compiler PHP comme module pour Apache, vous aurez aussi besoin des [sources d'Apache](#) .

Finalement, vous aurez besoin des sources PHP 4 elles-mêmes. Les dernières versions sont accessibles sur le serveur [CVS anonyme](#) . Vous pouvez aussi télécharger [une version intermédiaire](#) ou [l'archive des sources](#) la plus récente.

#### 3.4.9.3.2 Compiler tout ensemble

Après téléchargement des paquets nécessaires, vous devez les extraire au bon endroit.

- Créez un dossier où tous les fichiers seront placés après l'extraction, par exemple : c:\work .
- Créez le dossier win32build dans votre dossier de travail (ici c:\work ) et décompressez win32build.zip dedans.
- Créez le dossier bindlib\_w32 sous votre dossier de travail (ici c:\work ) et décompressez bindlib\_w32.zip dedans.
- Décompressez le code source de PHP dans votre dossier de travail ( c:\work ).

Après avoir suivi ces instructions, vous devriez obtenir un dossier qui ressemble à ceci :

```
Structure de la distribution source pour compilation sous Windows
|--c:\work
| |
| | |--bindlib_w32
| | | |
| | | |--arpa
| | | |
| | | |--conf
| | | |
| | | +--...
| |
```

```

| |
| |--php-4.x.x
| |
| |--build
| |
| |--...
| |
| |--win32
| |
| |--...
|
|--win32build
| |
| |--bin
| |
| |--include
| |
| |--lib

```

Créez les dossiers c:\usr\local\lib . Copiez le fichier bison.simple depuis c:\work\win32build\bin vers c:\usr\local\lib .

Note  
 Les utilisateurs de Cygwin peuvent omettre la dernière étape. Un environnement Cygwin correctement installé fournit les fichiers obligatoires de bison.simple et bison.exe .

### 3.4.9.3.3 Configuration de MVC ++

Lancez Microsoft Visual C++, et allez dans le menu "select Tools => Options" . Dans le dialogue, sélectionnez l'onglet "directories" . Modifiez les valeurs pour les éléments du menu Executables , Includes et Library . Votre configuration doit alors ressembler à ceci.

- Fichiers exécutables : c:\work\win32build\bin , Utilisateurs Cygwin : cygwin\bin
- Fichiers d'en-têtes : c:\work\win32build\include
- Fichiers bibliothèques : c:\work\win32build\lib

### 3.4.9.3.4 Compilation de resolv.lib

Vous devez compiler la bibliothèque resolv.lib . Decidez si vous avez besoin des symboles de débogage (bindlib – Win32 Debug) ou non (bindlib – Win32 Release). Compilez la configuration ad hoc :

- Pour les utilisateurs de l'interface graphique, lancez VC++, puis sélectionnez le menu "File => Open Workspace" et "bindlib". Puis sélectionnez "Build=>Set Active Configuration" et sélectionnez la configuration voulue. Enfin, sélectionnez "Build=>Rebuild All".
- Pour les utilisateurs en ligne de commande, assurez-vous que vous avez enregistré les variables d'environnement C++, ou que vous avez exécuté vcvars.bat . Exécutez maintenant l'une des commandes suivantes :
  - ◆ msdev bindlib.dsp /MAKE "bindlib – Win32 Debug"
  - ◆ msdev bindlib.dsp /MAKE "bindlib – Win32 Release"

A ce stade, vous avez une bibliothèque resolv.lib utilisable, soit dans votre dossier Debug , soit sans le dossier Release . Copiez ce fichier dans votre dossier win32build\lib , en remplaçant le fichier du même nom.

### 3.4.9.3.5 Compilation

La meilleure façon de compiler est de commander par la version CGI/exécutable.

- Pour les utilisateurs GUI, lancez VC++, puis sélectionnez le menu "File => Open Workspace" et sélectionnez "php4ts". Ensuite, sélectionnez le menu "Build=>Set Active Configuration", et sélectionnez la configuration voulue. Finalement, sélectionnez le menu

"Build=>Rebuild All".

- Pour les utilisateurs en ligne de commande, assurez-vous que vous avez enregistré les variables d'environnement C++, ou que vous avez exécuté `vcvars.bat` . Exécutez maintenant l'une des commandes suivantes :
  - ◆ `msdev php4ts.dsp /MAKE "php4ts – Win32 Debug_TS"`
  - ◆ `msdev php4ts.dsp /MAKE "php4ts – Win32 Release_TS"`
  - ◆ A ce stade, vous avez un exécutable `php.exe` utilisable, soit dans votre dossier `Debug_TS` soit sans le dossier `Release_TS` .

Il est possible de faire des modifications particulières mineures en éditant le fichier `main/config.win32.h.in` .

Ensuite, vous pouvez compiler la version CLI qui est conçue pour un usage en ligne de commande . Les étapes sont les mêmes que pour la compilation en mode CGI, hormis le fait que vous devez sélectionner `php4ts_cli – Win32 Debug_TS` ou `php4ts_cli – Win32 Release_TS` dans le fichier de projet. Après une compilation réussie, vous pouvez exécuter le fichier `php.exe` dans l'un des dossiers `Release_TS\cli\` ou `Debug_TS\cli\` .

Note

Si vous voulez utiliser PEAR et l'installateur en ligne de commande, la version CLI-SAPI est obligatoire. Pour plus d'informations sur le projet PEAR et l'installateur, lisez la documentation sur le site de [PEAR](#) .

Afin de compiler le module SAPI ( `php4isapi.dll` pour l'intégrer dans Microsoft IIS, vous devez utiliser la configuration `php4isapi-whatever-config` et compiler la DLL nécessaire.

### 3.4.9.4 Installation des extensions sous Windows

Après avoir installé PHP et votre serveur web sous Windows, vous voudrez sûrement ajouter quelques extensions bien pratiques. La table suivante liste une partie des extensions disponibles. Comme indiqué dans le manuel, vous pouvez choisir quelles extensions vous voulez charger en décommentant la ligne `extension=php_*.dll` dans le fichier `php.ini` . Vous pouvez aussi charger dynamiquement un module avec la fonction `dl` .

Les fichiers DLLs des extensions PHP sont préfixés par `php_` en PHP 4, et `php3_` en PHP 3. Cela évite la confusion des extensions PHP et de leurs bibliothèques.

Note

En PHP 4.3.1, les extensions `BCMath`, `Calendar`, `COM`, `Ctype`, `FTP`, `MySQL`, `ODBC`, `Overload`, `PCRE`, `Session`, `Tokenizer`, `WDDX`, `XML` et `Zlib` sont **intégrées** . Vous n'avez pas besoin d'ajouter d'autres extensions pour pouvoir utiliser ces fonctions. Voyez le fichier `README.txt` ou `install.txt` de votre distribution, ou bien [cette table](#) pour une liste des modules intégrés.

Editez votre fichier `php.ini` :

- Vous devez modifier l'option de `extension_dir` pour qu'elle pointe sur le dossier qui contient les extensions, là où vous avez placé vos fichiers `php_*.dll` . N'oubliez surtout pas l'anti-slash final. Par exemple :

```
Configurez PHP sous Windows avec le slash final
extension_dir = c:/php/extensions/
```

- Pour activer les extensions dans le `php.ini` , il suffit de décommenter les lignes `extension=php_*.dll` dans le `php.ini` . Ceci est fait en effaçant le point-virgule initial de la ligne :

```
Activer l'extension Bzip2 sous Windows
```

```
// changez la ligne ...
;extension=php_bz2.dll

// ... en
extension=php_bz2.dll
```

- Certaines de ces extensions requièrent des bibliothèques DLL supplémentaires pour fonctionner correctement. Certaines d'entre elles sont disponibles dans la distribution. dans le dossier dlls mais certaines (comme Oracle (php\_oci8.dll)), demandent des dlls qui ne sont pas dans la distribution.

Copiez les dlls fournies depuis le dossier dlls dans votre PATH Windows. Les bons emplacements sont typiquement :

- ◆ c:\windows\system pour Windows 9x/Me
- ◆ c:\winnt\system32 pour Windows NT/2000
- ◆ c:\windows\system32 pour Windows XP

Si vous les avez déjà d'installées sur votre système, ne les écrasez que si PHP ne fonctionne pas correctement (et de toutes manières, faites une sauvegarde de ces DLL, en cas de problème).

Extension	Description	Notes
php_bz2.dll	Fonctions de compression <u>bzip2</u>	Aucune
php_calendar.dll	Fonctions de conversions calendaires <u>Calendar</u>	Disponible depuis PHP 4.0.3
php_cpdf.dll	Fonctions <u>ClibPDF</u>	Aucune
php_crack.dll	Fonctions de <u>CrackLib</u>	Aucune
php3_crypt.dll	Fonctions de Crypt	Inconnu
php_ctype.dll	Fonctions <u>ctype</u>	Aucune
php_curl.dll	<u>CURL</u> , Bibliothèque de fonctions "Client URL"	Requiert : libeay32.dll , sslseay32.dll (fournies)
php_cybercash.dll	Fonctions de paiement <u>Cybercash</u>	Aucune
php_db.dll	Fonctions <u>DBM</u>	Obsolètes. Utilisez DBA à la place ( php_dba.dll )
php_dba.dll	<u>DBA</u> : DataBase Abstraction, fonctions d'abstraction de base de données (de type dbm)	Aucune
php_dbase.dll	Fonctions <u>dBase</u>	Aucune
php3_dbm.dll	Fonctions Berkeley DB2	Inconnu
php_dbx.dll	Fonctions <u>dbx</u>	
php_domxml.dll	Fonctions de <u>DOM XML</u>	Requiert : libxml2.dll (fournie)
php_dotnet.dll	Fonctions <u>.NET</u>	Aucune
php_exif.dll	Fonctions de lecture des en-têtes JPEG <u>Read EXIF</u>	Aucune
php_fbsql.dll	Fonctions de <u>FrontBase</u>	Aucune
php_fdf.dll	Fonctions <u>PDF</u> : Forms Data Format.	Requiert : fdfctl.dll (fournies)
php_filepro.dll	Fonctions <u>filePro</u>	Accès en lecture seule
php_ftp.dll	Fonctions <u>FTP</u>	Disponible depuis PHP 4.0.3
php_gd.dll	Fonctions de traitement des images <u>GD</u>	Aucune
php_gd2.dll	Fonctions de traitement des images <u>GD2</u>	Aucune
php_gettext.dll	Fonctions <u>Gettext</u>	PHP <= 4.2.0 requiert : gnu_gettext.dll (fournie), PHP >= 4.2.3 requiert libintl-1.dll (fournie).
php_hyperwave.dll	Fonctions <u>HyperWave</u>	Aucune
php_iconv.dll	Fonctions de conversions de jeux de caractères <u>ICONV</u>	Requiert : iconv-1.3.dll (fournies)
php_ifx.dll	Fonctions <u>Informix</u>	Requiert : les bibliothèques Informix
php_iisfunc.dll	Fonctions de gestion de IIS	Aucune
php_imap.dll	Fonctions <u>IMAP</u> , POP3 et NNTP	PHP 3 : php3_imap4r1.dll
php_ingres.dll	Fonctions <u>Ingres II</u>	Requiert : bibliothèques Ingres II
php_interbase.dll	Fonctions <u>InterBase</u>	Requiert : gds32.dll (fournies)
php_java.dll	Extension <u>Java</u>	Requiert : jvm.dll (fournies)
php_ldap.dll	Fonctions <u>LDAP</u>	PHP <= 4.2.0 requiert libsasl.dll (fournie), PHP >= 4.3.0 requiert libeay32.dll , sslseay32.dll (fournies).
php_mbstring.dll	Fonctions <u>chaînes multi-octets</u>	Aucune
php_mcrypt.dll	Fonctions de chiffrement <u>Mcrypt</u>	Requiert : libmcrypt.dll
php_mhash.dll	Fonctions <u>Mhash</u>	Aucune
php_mime_magic.dll	Fonctions <u>Mimetype</u>	Requiert : magic.mime (fournie)
php_ming.dll	Fonctions de génération de fichiers Flash avec <u>Ming</u>	Aucune
php_msql.dll	Fonctions de <u>mSQL</u>	Requiert : msql.dll (fournies)
php3_msql1.dll	mSQL 1 client	Inconnu
php3_msql2.dll	mSQL 2 client	Inconnu
php_mssql.dll	Fonctions <u>MSSQL</u>	Requiert : ntwdblib.dll (fournies)
php3_mysql.dll	Fonctions <u>MySQL</u>	Intégré à PHP 4
php3_nsmail.dll	Fonctions de email Netscape	Inconnu

php3_oci73.dll	Fonctions Oracle	Inconnu
php_oci8.dll	Fonctions <u>Oracle 8</u>	Requiert : librairies clientes Oracle 8
php_openssl.dll	Fonctions <u>OpenSSL</u>	Requiert : libeay32.dll (fournies)
php_oracle.dll	Fonctions de <u>Oracle 7</u>	Requiert : librairies clientes Oracle 7
php_overload.dll	Fonctions relatives à <u>la surcharge d'objets</u>	Intégrée depuis PHP 4.3.0
php_pdf.dll	Fonctions de <u>PDF</u>	Aucune
php_pgsql.dll	Fonctions de <u>PostgreSQL</u>	Aucune
php_printer.dll	Fonctions d' <u>impressions</u>	Aucune
php_shmop.dll	Fonctions de <u>mémoire partagée</u>	Aucune
php_snmp.dll	Fonctions <u>SNMP</u>	NT uniquement!
php_sockets.dll	Fonctions de <u>socket</u>	Aucune
php_sybase_ct.dll	Fonctions <u>Sybase</u>	Requiert : librairies clientes Sybase
php_tokenizer.dll	<u>Tokenizer</u>	Intégrée depuis PHP 4.3.0
php_w32api.dll	Fonctions <u>W32api</u>	Aucune
php_xmlrpc.dll	Fonctions <u>XML-RPC</u>	PHP >= 4.2.1 requiert iconv.dll (fournie)
php_xslt.dll	Fonctions <u>XSLT</u>	Requiert : sablot.dll , expat.dll (fournies)
php_yaz.dll	Fonctions <u>YAZ</u>	Aucune
php_zip.dll	Fonctions de compression <u>Zip</u>	Accès en lecture seule
php_zlib.dll	Fonctions de compression <u>ZLib</u>	Aucune

### 3.4.10 Installation avec le serveur Apache

Cette section contient des notes spécifiques pour l'installation de PHP avec Apache, aussi bien pour la version Unix que Windows . Des notes spécifiques pour Apache 2 sont aussi disponibles sur une page séparée .

#### 3.4.10.1 Détails pour l'installation de PHP sous Apache sous Unix.

Vous pouvez sélectionner des options à ajouter au fichier configure à la ligne 10 depuis la liste complète des options de configuration . Les numéros de versions ont été omis ici afin de s'assurer que les instructions ne sont pas incorrectes. Vous devrez donc remplacer les 'xxx' par les versions correctes de vos fichiers.

```

Instructions d'installation de PHP (en module Apache)

1. gunzip apache_xxx.tar.gz
2. tar -xvf apache_xxx.tar
3. gunzip php-xxx.tar.gz
4. tar -xvf php-xxx.tar
5. cd apache_xxx
6. ./configure --prefix=/www --enable-module=so
7. make
8. make install
9. cd ../php-xxx

10. Maintenant, configurez votre PHP. C'est l'endroit où vous configurez PHP
avec diverses options, comme les extensions qui seront activées. Lancez
./configure --help pour une liste des options disponibles. Dans notre exemple,
nous ferons un ./configure assez simple avec uniquement le support Apache et MySQL.
Votre chemin vers apxs peut être différent de notre exemple.

./configure --with-mysql --with-apxs=/www/bin/apxs

11. make
12. make install

Si vous décidez de changer vos options de configuration après l'installation,
vous aurez juste besoin de répéter les trois dernières étapes. Vous aurez aussi besoin
de redémarrer apache pour que le nouveau module soit chargé. Une recompilation de
Apache n'est pas nécessaire.

Notez que, à moins de l'avoir explicitement désactivé, 'make install' installera aussi PEAR,
et des outils PHP tels que phpize, installera le CLI PHP, etc.

13. Configurez votre fichier php.ini :

cp php.ini-dist /usr/local/lib/php.ini

Vous pouvez éditer votre fichier .ini pour régler certaines options PHP. Si vous souhaitez
votre php.ini à un autre endroit, utilisez --with-config-file-path=/votre/chemin lors de
l'étape 10.

Si vous utilisez plutôt php.ini-recommended, assurez vous de lire l'ensemble des changements
qui y sont contenus, car ils modifient le fonctionnement de PHP.

14. Editez votre httpd.conf afin de charger le module PHP. Le chemin dans la partie droite de la

```

directive LoadModule doit pointer vers l'endroit où se trouve le module PHP sur votre système. Le make install lancé plus haut l'y aura certainement déjà déposé pour vous, mais assurez vous de vérifier.

Pour PHP 4 :

```
LoadModule php4_module libexec/libphp4.so
```

Pour PHP 5 :

```
LoadModule php5_module libexec/libphp5.so
```

15. Et dans la section AddModule de httpd.conf, quelque part en dessous de ClearModuleList, ajoutez ceci :

Pour PHP 4 :

```
AddModule mod_php4.c
```

Pour PHP 5 :

```
AddModule mod_php5.c
```

16. Dites à Apache de faire parser certaines extensions par PHP. Par exemple, faites parser l'extension .php par PHP. Vous pouvez ajouter n'importe quelle(s) extension(s) à parser juste en les ajoutant à la suite, séparées par un espace. Nous ajouterons .phtml dans notre exemple.

```
AddType application/x-httpd-php .php .phtml
```

Il est assez fréquent de configurer l'extension .phps comme code source PHP colorisé, ce qui peut être fait ainsi :

```
AddType application/x-httpd-php-source .phps
```

17. Utilisez votre méthode habituelle pour démarrer le serveur Apache. (vous devez l'éteindre et le redémarrer, pas seulement lui envoyer un signal HUP ou USR1.)

Suivant votre installation d'Apache et votre variante d'Unix, il existe de nombreuses façons d'arrêter et redémarrer Apache. Voici une liste des commandes typiques, pour différentes installations. Remplacez /path/to/ par le chemin d'accès à vos applications sur votre système.

Exemples de commandes pour le redémarrage d'apache

```
1. Nombreuses variantes Linux SysV :
/etc/rc.d/init.d/httpd restart

2. Avec les scripts apachectl :
/path/to/apachectl stop
/path/to/apachectl start

3. httpdctl et httpsdctl (utilisant OpenSSL), similaires à apachectl:
/path/to/httpsdctl stop
/path/to/httpsdctl start

4. En utilisant mod_ssl, ou un autre serveur SSL, vous pouvez vouloir l'arrêter
et le démarrer manuellement :
/path/to/apachectl stop
/path/to/apachectl startssl
```

L'emplacement des exécutables apachectl et http(s)dctl peut varier. Si votre système est pourvu des commandes locate, whereis ou which, elles peuvent vous aider à retrouver vos programmes.

Différents exemples de compilation PHP pour Apache suivent :

Exemples de compilation de PHP pour Apache

```
./configure --with-apxs --with-pgsql
```

Cette commande va créer une bibliothèque partagée libphp4.so qui sera chargée par Apache avec une ligne LoadModule dans le fichier httpd.conf. Le support PostgreSQL est aussi inclut dans libphp4.so.

Compilation de PHP avec le support PostGreSQL

```
./configure --with-apxs --with-pgsql=shared
```

Cette commande va créer une bibliothèque partagée libphp4.so pour Apache, mais va aussi créer la bibliothèque partagée pgsql.so qui sera chargée dans PHP avec une directive du fichier php.ini file ou en la chargeant explicitement dans le script avec la fonction `dl`.

Compilation en bibliothèques statiques

```
./configure --with-apache=/path/to/apache_source --with-pgsql
```

Cette commande va créer une autre bibliothèque partagée libmodphp4.a , un fichier mod\_php4.c et quelques fichiers associés dans le dossier src/modules/php4 du dossier source Apache. Puis, vous devez compiler Apache avec `--activate-module=src/modules/php4/libphp4.a` et le système de compilation d'Apache va créer un fichier libphp4.a et le lier statiquement avec httpd . Le support PostgreSQL est alors inclus directement dans l'exécutable httpd , ce qui fait que le résultat final est un fichier unique httpd , qui inclut Apache et PHP.

Compilation en bibliothèques partagées

```
./configure --with-apache=/path/to/apache_source --with-pgsql=shared
```

Comme précédemment, mais au lieu d'inclure le support PostgreSQL directement dans l'exécutable httpd final, vous allez obtenir une bibliothèque partagée pgsql.so que vous pouvez charger dans PHP soit grâce au fichier de configuration php.ini ou dynamiquement avec `dl` .

Lorsque vous faites votre choix entre les différents modes de compilation de PHP, vous devez prendre en compte leurs avantages et inconvénients respectifs. Les objets partagés permettent de compiler PHP et Apache de manière séparée, et vous n'aurez pas à compiler l'ensemble pour faire évoluer PHP. La compilation statique permet de charger et d'exécuter plus rapidement PHP. Pour plus d'informations, voyez la page web sur le [support des DSO](#) .

Note

Le httpd.conf par défaut de Apache est fourni avec une section qui ressemble à ceci :

```
httpd.conf fournit par Apache
```

```
User nobody
Group #-1
```

A moins que vous ne changiez cette valeur par "Group nogroup" ou quelque chose comme ça ("Group daemon" est aussi classique), PHP ne sera pas capable d'ouvrir des fichiers.

Note

Assurez-vous que vous spécifiez la version installée de apxs avec l'option `--with-apxs=/path/to/apxs` . Vous ne devez PAS utiliser la version d'apxs qui est dans les sources d'Apache, mais celle qui est réellement installée sur votre système.

### 3.4.10.2 Installer PHP sous Windows avec Apache 1.3.x

Il y a deux méthodes pour faire fonctionner PHP avec Apache 1.3.x sous Windows. La première est d'utiliser l'exécutable CGI (php.exe), l'autre est d'utiliser les modules Apache DLL. Dans les deux cas, vous devez arrêter le serveur Apache, éditer votre fichier httpd.conf pour dire à Apache de prendre PHP en compte.

Maintenant que le module SAPI a été rendu plus stable sous Windows, nous recommandons son usage plutôt que celui de l'exécutable CGI, car il est plus transparent et sécurisé.

Bien qu'il puisse y avoir quelques différences de configuration de PHP sous Apache, le processus reste simple et à la portée du néophyte. Reportez-vous aux documentations Apache pour plus de détails sur ces directives.

Si vous avez dézippé le paquet PHP dans `c:\php\` comme indiqué dans le chapitre [Installation manuelle sous Windows](#) , vous devez insérer les lignes suivantes dans vos fichiers de configuration Apache pour configurer l'exécutable CGI :

- ScriptAlias /php/ "c:/php/"
- AddType application/x-httpd-php .php .html
- Action application/x-httpd-php "/php/php.exe"

Notez que la deuxième des lignes ci-dessus peut être trouvée dans les versions courantes de httpd.conf , mais commentée. N'oubliez pas de remplacer c:/php/ par le chemin courant de PHP .

Attention

En utilisant la configuration en CGI, votre serveur sera ouvert à plusieurs attaques potentielles. Lisez donc la section sécurité des CGI pour savoir comment vous en défendre.

Si vous voulez utiliser PHP comme module Apache, vous devez déplacer le fichier php4ts.dll dans le dossier windows/system (pour Windows 9x/Me), winnt/system32 (pour Windows NT/2000) ou windows/system32 (pour Windows XP) en écrasant les anciennes versions. Puis, vous devez ajouter les deux lignes suivantes dans le fichier de configuration Apache httpd.conf :

- Editez httpd.conf avec votre programme favori, repérez la directive LoadModule et ajoutez la ligne suivante **à la fin** de la liste pour PHP 4 : LoadModule php4\_module "c:/php/sapi/php4apache.dll" ou celle-ci pour PHP 5 : LoadModule php5\_module "c:/php/sapi/php5apache.dll"
- Il se peut que, après avoir utilisé l'installateur Windows de Apache, vous deviez définir la directive AddModule pour mod\_php4.c . C'est particulièrement important si la directive ClearModuleList est définie (vous la trouverez normalement quelques lignes plus bas). Vous verrez une liste d'entrées AddModule , ajoutez la ligne suivante **à la fin** de la liste : AddModule mod\_php4.c Pour PHP 5, utilisez plutôt AddModule mod\_php5.c
- Cherchez une phrase identique à # AddType allows you to tweak mime.types . Vous verrez quelques entrées AddType , ajoutez alors la ligne suivante **à la fin** de la liste : AddType application/x-httpd-php .php . Vous pouvez choisir les extensions que vous voulez parser avec PHP ici-même. .php est tout simplement celle que nous suggérons. Vous pouvez aussi ajouter .html et .php3 pour une compatibilité ascendante.

Après avoir modifié le fichier de configuration, pensez à redémarrer le serveur web, par exemple avec NET STOP APACHE suivi de NET START APACHE , si vous utilisez Apache comme service Windows, ou bien utilisez vos alias classiques.

Il y a deux méthodes pour utiliser la fonctionnalité de coloration syntaxique, elles dépendent de votre installation. Si vous avez configuré Apache pour utiliser PHP comme module SAPI, alors il suffit d'ajouter la ligne suivante dans votre httpd.conf (au même endroit que celui où vous avez inséré AddType application/x-httpd-php .php , voir plus haut) pour bénéficier de cette fonctionnalité : AddType application/x-httpd-php-source .phps

Si vous choisissez de configurer Apache pour utiliser PHP comme exécutable CGI, vous aurez besoin de la fonction show source . Pour cela, créez simplement un script PHP et ajoutez-y le code suivant : <?php show\_source ("original\_php\_script.php"); ?> . Substituez original\_php\_script.php par le nom du fichier que vous souhaitez afficher.

Note

Avec le couple Windows–Apache tous les antislashes des noms de chemins tels que " c:\directory\file.ext " , doivent être convertis en slash c'est à dire " c:/directory/file.ext " .

### 3.4.11 Installation avec les serveurs Apache 2.0

Cette section contient les notes et conseils d'installation de PHP avec le serveur Apache 2.0, aussi bien pour Unix que pour Windows versions.

Attention

N'utilisez pas Apache 2.0 et PHP sur un serveur de production, ni sur Windows, ni sur Unix.

Il est très recommandé de lire la [documentation Apache](#) pour avoir une meilleure connaissance du serveur web Apache 2.0.

### 3.4.11.1 Notes sur la compatibilité de PHP avec Apache 2.0

Les versions de PHP suivantes sont reconnues pour fonctionner avec la plus récente version d'Apache 2.0 :

- PHP 4.3.0 ou plus récent, disponible à <http://www.php.net/downloads.php> .
- Les dernières versions de développement. Le code source est disponible à <http://snaps.php.net/php4-latest.tar.gz> , et les exécutables compilés de Windows à <http://snaps.php.net/win32/php4-win32-latest.zip> .
- Une version non stable, téléchargeable sur <http://qa.php.net/> .
- Vous pouvez obtenir PHP sur le [serveur CVS anonyme](#) .

Ces versions de PHP sont compatibles avec Apache 2.0.40 et plus récent.

Note

Le support des SAPI d'Apache 2.0 a commencé avec PHP 4.2.0. PHP 4.2.3 est connu pour fonctionner avec Apache 2.0.39. N'essayez pas d'utiliser cette version de PHP avec une autre version d'Apache 2.0. Nous ne recommandons pas l'utilisation de PHP 4.2.3 avec Apache 2.0.39.

Toutes les versions de PHP mentionnées ici fonctionnent avec Apache 1.3.x.

### 3.4.11.2 Installer PHP et Apache 2 sur Linux

Téléchargez la version la plus récente de [Apache 2.0](#) et une version appropriée de PHP, tel que décrit ci-dessus. Ce guide rapide couvre les manipulations de base, nécessaires à l'installation de Apache 2.0 et PHP. Pour plus d'informations, lisez la [documentation Apache](#) . Les numéros de version sont omis ici, pour s'assurer que les instructions ne soient pas incorrectes. Il faudra donc remplacer les séquences 'NN' avec les valeurs correctes que vous utilisez.

Instruction d'installation (Module partagé Apache 2)

```
1. gzip -d httpd-2_0_NN.tar.gz
2. tar xvf httpd-2_0_NN.tar
3. gunzip php-NN.tar.gz
4. tar -xvf php-NN.tar
5. cd httpd-2_0_NN
6. ./configure --enable-so
7. make
8. make install
```

Maintenant, vous avez un dossier Apache 2.0.NN installé dans /usr/local/apache2, configure avec le support des modules dynamiques, et le prefork standard MPM. Pour tester l'installation, utilisez votre procédure standard de démarrage d'Apache :

```
/usr/local/apache2/bin/apachectl start
```

et pour stopper le serveur, utilisez

```
/usr/local/apache2/bin/apachectl stop.
```

```
9. cd ../php4-NN
10. ./configure --with-apxs2=/usr/local/apache2/bin/apxs
11. make
12. make install
13. cp php.ini-dist /usr/local/lib/php.ini
```

Editez votre fichier php.ini pour configurer les options PHP. Si vous préférez placer ce fichier à un autre endroit, utilisez l'option --with-config-file-path=/path en étape 10.

14. Editez votre fichier httpd.conf et vérifiez la présence des lignes suivantes :

```
LoadModule php4_module modules/libphp4.so
AddType application/x-httpd-php .php
```

Vous pouvez installer toutes les extensions que vous souhaitez. .php est

simplement celle que nous suggerons.

Le chemin à droite de la directive LoadModule doit indiquer le chemin du module PHP de votre système. La directive ci-dessus est correcte si vous avez suivi les autres étapes à la lettre.

15. Utilisez votre procédure standard pour redémarrer Apache :  
/usr/local/apache2/bin/apachectl start

Suivez les étapes ci-dessus, et vous disposerez d'un serveur Apache 2.0 avec le support de PHP module comme module SAPI. Bien sûr, il y a bien d'autres options de configuration disponibles pour les deux logiciels, Apache et PHP. Pour plus de détails, utilisez la commande `./configure --help` dans le dossier de sources approprié. Si vous souhaitez compiler une version multi-threadé de Apache 2.0 vous devrez remplacer le module standard MPM prefork avec worker ou perchild . Pour ce faire, ajoutez à la ligne de configuration de l'étape 6, l'option `--with-mpm=worker` ou `--with-mpm=perchild` . Soyez conscient des conséquences, et comprenez bien ce que vous faites. Pour plus de détails sur ce sujet, lisez la documentation Apache sur [le module MPM](#) .

Note

Pour compiler une version multi-threadée d'Apache, votre système doit supporter les threads. Cela implique aussi de compiler PHP avec le module expérimental de Zend Thread Safety (ZTS). Par conséquent, toutes les extensions ne seront pas disponibles. La configuration recommandée actuellement est celle avec le module standard MPM prefork .

### 3.4.11.3 Installation de PHP et Apache 2.0 sur Windows

Lisez donc les [notes spécifiques à Windows](#) pour Apache 2.0.

Attention

Apache 2.0 est conçu pour fonctionner sur Windows NT 4.0 et Windows 2000. Actuellement, le support des versions Windows 9x est incomplet. Apache 2.0 n'est pas prévu pour fonctionner sur ces plate-formes pour l'instant.

Téléchargez la version la plus récente de [Apache 2.0](#) et une version de PHP appropriée, tel que mentionné au début de ce chapitre. Suivez les instructions [d'installation manuelle](#) puis revenez ici pour réaliser l'intégration de PHP et Apache.

Il y a deux méthodes pour que PHP fonctionne avec Apache 2.0 sous Windows. La première est l'interface CGI, et l'autre est le module DLL Apache. Dans les deux cas, commencez par stopper le serveur Apache, et éditez le fichier `httpd.conf` pour configurer Apache avec le support PHP.

Vous devez insérer les lignes suivantes dans le fichier `httpd.conf` pour réaliser la configuration en mode **CGI** :

Configurer la version de développement de PHP avec Apache 2.0 en CGI

```
ScriptAlias /php/ "c:/php/"
AddType application/x-httpd-php .php
Action application/x-httpd-php "/php/php.exe"
```

Note

A partir de PHP 4.3.0, le nom de l'exécutable CGI a changé, et il est devenu `php-cgi.exe` . Prenez-le en compte, et utilisez la bonne directive pour Apache.

Si vous souhaitez utiliser PHP comme module dans Apache 2.0, placez bien le fichier `php4ts.dll` dans votre dossier `winnt/system32` , en y écrasant tout autre fichier qui s'y trouverait. Puis vous devrez insérer les deux lignes suivantes dans votre fichier de configuration d'Apache `httpd.conf` pour y ajouter le module PHP d'Apache 2.0 :

Configurer PHP avec Apache 2.0 en module
LoadModule php4_module c:/php/sapi/php4apache2.dll
AddType application/x-httpd-php .php

Note
------

N'oubliez pas de remplacer `c:/php/` par votre chemin réel de PHP dans les exemples ci-dessus. Ne mélangez pas votre installation en module (DLL) avec **différentes versions de PHP**. Vous devez utiliser uniquement les DLL et extensions qui sont fournies avec la version de PHP que vous téléchargez.

### 3.4.12 CGI/ Installation pour exécution en ligne de commande

Par défaut, PHP est compilé en version CGI. Cela crée un interpréteur de commande qui peut être utilisé soit pour le traitement CGI, soit pour les scripts non relatifs au web. Si PHP peut être incorporé au serveur web que vous utilisez en tant que module, de manière générale c'est cette solution que vous devriez adopter pour des raisons de performances. Cependant, la version CGI permet aux utilisateurs sous Apache de lancer des scripts PHP sous leurs UID respectives. Lisez attentivement le chapitre consacré à la sécurité si vous souhaitez utiliser cette solution.

Avec PHP 4.3.0, d'importants ajouts ont été faits à PHP. une nouvelle SAPI, appelée CLI, existe aussi et porte le même nom que la version CGI. Ce qui est installé en tant que `{PREFIX}/bin/php` dépend de votre ligne de configuration. Tout ceci est décrit en détails dans la partie du manuel intitulée Utiliser PHP en ligne de commande. Veuillez vous y référer pour de plus amples informations.

#### 3.4.12.1 Tests

Si vous avez compilé PHP comme programme CGI, vous pouvez tester votre produit en tapant : `make test`. C'est toujours une bonne chose de tester le résultat d'une compilation. Cela vous permet de repérer des problèmes entre PHP et votre plate-forme, plutôt que d'attendre qu'ils surviennent.

#### 3.4.12.2 Performances

Si vous avez compilé PHP 3 comme programme CGI, vous pouvez évaluer ses performances avec la commande `make bench`. Notez que si le safe mode est activé (par défaut), vous risquez de voir l'évaluation s'arrêter une fois les 30 secondes réglementaires écoulées. En effet, la fonction `set_time_limit` ne peut pas être utilisée si le safe mode fonctionne. Utilisez l'option `max_execution_time` pour contrôler le temps d'exécution de vos scripts. `make bench` ignore le fichier de configuration file.

Note
------

<code>make bench</code> n'est disponible qu'en PHP 3.
---

#### 3.4.12.3 Utiliser les variables prédéfinies

Certaines variables d'environnement fournies par les serveurs web ne sont pas disponibles dans les spécifications CGI/1.1 actuelles. Seules les variables suivantes sont définies, et les autres doivent être considérées comme spécifiques aux serveurs web : `AUTH_TYPE`, `CONTENT_LENGTH`, `CONTENT_TYPE`, `GATEWAY_INTERFACE`, `PATH_INFO`, `PATH_TRANSLATED`, `QUERY_STRING`, `REMOTE_ADDR`, `REMOTE_HOST`, `REMOTE_IDENT`, `REMOTE_USER`,

REQUEST\_METHOD , SCRIPT\_NAME , SERVER\_NAME , SERVER\_PORT ,  
SERVER\_PROTOCOL et SERVER\_SOFTWARE .

### 3.4.13 Installation avec les serveurs fhttpd

Pour compiler PHP comme un module fhttpd , répondre "yes" à la question "Build as an fhttpd module ?" (cela correspond à l'option de configuration `--with-fhttpd` = DIR et spécifier la racine de la distribution fhttpd . Le répertoire par défaut est : /usr/local/src/fhttpd . Si vous utilisez fhttpd , compiler PHP en module vous permettra d'obtenir des performances supérieures, plus de contrôle et la possibilité d'exécution à distance.

Note

Le support de fhttpd n'est plus disponible depuis PHP 4.3.0.

### 3.4.14 Installation sur le serveur Caudium

PHP 4 peut être compilé comme module Pike pour le serveur web Caudium . Notez que ce mode n'est pas supporté en PHP 3. Suivez simplement les instructions suivantes pour installer PHP 4 sur un serveur Caudium.

Instructions d'installation Caudium

```
1. Assurez-vous que vous avez un serveur Caudium installé avant de tenter
l'installation PHP 4. Pour que PHP 4 fonctionne correctement, vous devez
installer Pike 7.0.268 ou plus récent. Pour cet exemple, nous supposons
que vous avez installé Caudium dans le dossier /opt/caudium/server/.
2. Renommez le dossier en php-x.y.z (où x.y.z est le numéro de version).
3. ./configure --with-caudium=/opt/caudium/server
4. make
5. make install
6. Redémarrez Caudium s'il était en fonctionnement
7. Connectez-vous à l'interface de configuration graphique et allez
dans le serveur virtuel auquel vous voulez ajouter le support PHP.
8. Cliquez sur "Add Module" et recherchez puis ajoutez le module
"PHP 4 Script Support".
9. Si la documentation dit que 'PHP 4 interpreter isn't
available', assurez-vous que vous avez bien redémarré le serveur.
Si vous l'avez fait, vérifiez le fichier
/opt/caudium/logs/debug/default.1 : il contient peut-être des
erreurs liées à PHP4.so. De même, assurez-vous
que caudium/server/lib/[pike-version]/PHP4.so
est présent.
10. Configurez le module "PHP Script Support" si nécessaire.
```

Vous pouvez bien sûr compiler votre module Caudium avec les diverses extensions disponibles. Voyez la liste complète des options de configuration pour une liste exhaustive.

Note

Lorsque vous ajoutez le support MySQL à PHP 4, vous devez vous assurer que le client MySQL normal est utilisé. Sinon, il peut y avoir des conflits avec Pike, qui dispose déjà du support MySQL. Vous pouvez le faire en spécifiant le dossier d'installation de MySQL grâce à l'option `--with-mysql` .

### 3.4.15 Installation avec les serveurs IIS/PWS

Cette section contient des notes sur l'installation de PHP avec IIS ( Microsoft Internet Information Server) : PWS/IIS 3 , PWS 4 ou plus récent et IIS 4 ou plus récent .

Note

Important pour les utilisateurs de CGI

Lisez la [FAQ sur cgi.force\\_redirect](#) pour d'importants conseils. Cette directive doit prendre la valeur de 0 .

### 3.4.15.1 Windows et PWS/IIS 3

La méthode recommandée pour configurer ces serveurs est d'utiliser le fichier INF inclus dans la distribution ( `php_iis_reg.inf` ). Vous pouvez éditer ce fichier, pour vous assurer que les extensions et les dossiers d'installation de PHP sont bien ceux de votre configuration. Ou alors, vous pouvez suivre les instructions suivantes :

#### Attention

ATTENTION : ces instructions requièrent la manipulation du fichier de registre de Windows. Une erreur peut laisser votre système dans un état instable. Nous vous recommandons vivement de sauvegarder ce fichier en lieu sûr. L'équipe de développement et les traducteurs de cette documentation ne pourront pas être tenus responsable d'un quelconque dommage qui pourrait survenir dans votre registre.

- Lancez Regedit.
- Naviguez jusqu'à : `HKEY_LOCAL_MACHINE /System /CurrentControlSet /Services /W3Svc /Parameters /ScriptMap` .
- Dans le menu "edit", sélectionnez : `New->String Value` .
- Entrez l'extension que vous voulez utiliser pour les scripts PHP. Par exemple : `.php`
- Double-cliquez sur la chaîne, et entrez le chemin jusqu'à `php.exe` dans le champ "value data". Exemple : `c:\php\php.exe` .

Les étapes suivantes n'affectent pas la configuration du serveur web, et ne s'appliquent que si vous voulez que vos scripts PHP soient exécutés lorsqu'il sont exécutés en ligne de commande (par exemple, `run c:\messcripts\test.php` ) ou en double-cliquant sur l'icône. Vous pouvez ignorer ces étapes si vous préférez que vos scripts PHP s'ouvrent dans un éditeur de texte, plutôt que de les voir s'exécuter lorsque vous double-cliquez dessus.

- Répétez ces instructions pour toutes les extensions que vous voulez associer aux scripts PHP.
- Naviguez jusqu'à : `HKEY_CLASSES_ROOT`
- Dans le menu edit, sélectionnez : `New->Key` .
- Donnez le nom de votre extension à la clé. Par exemple : `.php`
- Sélectionnez le nom de la nouvelle clé dans le panneau de droite, et double-cliquez dans "default value", puis entrez `phpfile` .
- Répétez ces instructions pour toutes les extensions que vous avez associé aux scripts PHP.
- Créez une autre `New->Key` sous `HKEY_CLASSES_ROOT` et nommez-la `phpfile` .
- Sélectionnez la nouvelle clé `phpfile` et dans le panneau de droite, double-cliquez dans "default value" et entrez `PHP Script` .
- Faites un clic droit dans `phpfile` et sélectionnez `New->Key` , appelez-le `Shell` .
- Faites un clic droit dans `Shell` et sélectionnez `New->Key` , appelez-le `open` .
- Faites un clic droit dans `open` et sélectionnez `New->Key` , appelez-le `command` .
- Sélectionnez la nouvelle clé `command` et dans le panneau de droite, faites un double-clic dans "default value", puis entrez le chemin jusqu'à `php.exe` . Par exemple : `c:\php\php.exe -q %1` (n'oubliez pas le `%1` ) .
- Quittez Regedit.
- Si vous utilisez PWS sous Windows, redémarrez pour prendre en compte le nouveau registre.

Les utilisateurs de PWS et IIS 3 sont prêts à utiliser leur serveur. Avec IIS 3, vous pouvez utiliser un

outil bien pratique de Steven Genusa pour configurer votre carte des scripts.

### 3.4.15.2 Windows et PWS 4 ou plus récent

Pour installer PHP sous Windows avec PWS 4 ou plus récent, vous avez deux options : l'une est d'avoir PHP sous forme de CGI, l'autre est d'utiliser les modules ISAPI, sous forme de DLL.

Si vous optez pour le CGI, faites ceci :

- Editez le fichier pws–php4cgi.reg (dans le dossier sapi ) pour indiquer la localisation de votre fichier php.exe . Les slash doivent être échappés. Par exemple :  
[HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\w3svc\parameters\Script Map] ".php"="C:\\PHP\\php.exe"
- Dans le gestionnaire PWS Manager, faites un clic droit sur les dossiers qui supporteront PHP, et sélectionnez "Properties". Cochez l'option "Execute" et confirmez.

Si vous optez pour les modules ISAPI, faites ceci :

- Editez le fichier pws–php4isapi.reg (dans le dossier sapi ) pour indiquer la localisation de votre fichier php4isapi.dll . Les slash doivent être échappés. Par exemple :  
[HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\w3svc\parameters\Script Map] ".php"="C:\\PHP\\sapi\\php4isapi.dll"
- Dans le gestionnaire PWS Manager, faites un clic droit sur les dossiers qui supporteront PHP, et sélectionnez "Properties". Cochez l'option "Execute" et confirmez.

### 3.4.15.3 Windows NT/2000 et IIS 4 ou plus récent

Pour installer PHP sous Windows NT/2000 server avec IIS 4 ou plus récent, vous avez deux options : l'une est d'avoir PHP sous forme de CGI, l'autre est d'utiliser les modules SAPI, sous forme de DLL.

Dans les deux cas, vous devez lancer la console "Microsoft Management" (elle peut aussi s'appeler "Internet Services Manager". Elle est située soit dans "Windows NT 4.0 Option Pack" ou dans "Control Panel=>Administrative Tools" sous Windows 2000). Puis, faites un clic droit sur votre dossier web (qui apparaîtra probablement comme Default Web Server ), et sélectionnez "Properties".

Si vous optez pour le CGI, faites ceci :

- Sous "Home Directory", "Virtual Directory", ou "Directory", cliquez sur le bouton "Configuration", et sélectionnez l'onglet "App Mappings".
- Cliquez sur "Add", puis dans la boîte "Executable", tapez : c:\php\php.exe (si vous avez installé PHP dans le dossier c:\php\).
- Dans la boîte "Extension", tapez le nom de l'extension que vous voulez associer aux scripts PHP. Laissez "Method exclusions" vide, et cochez "Script engine". Vous pouvez aussi préférer cocher la boîte 'check that file exists' – pour un coût faible, IIS (ou PWS) s'assurera que le script existe, et résoudra les problèmes d'authentification avant de démarrer PHP. Cela signifie que vous obtiendrez des messages d'erreur 404 intelligents, plutôt que d'avoir simplement une plainte du serveur comme quoi les CGI n'ont rien retourné.

Répétez les étapes 3 et 4 pour chaque extension que vous souhaitez associer aux scripts PHP. ( .php et .phtml sont les plus répandues.)

- Configurer la sécurité nécessaire (dans "Internet Service Manager"), et si votre serveur NT utilise NTFS, ajoutez les droits adéquats pour I\_USR\_, au dossier qui contient php.exe .

Si vous optez pour les modules ISAPI, faites ceci :

- Si vous ne voulez pas effectuer des authentifications HTTP avec PHP, vous pouvez (et devez) sauter cette étape. Avec ISAPI Filters, ajoutez un nouveau filtre ISAPI. Utilisez PHP comme nom de filtre, et ajoutez simplement le chemin jusqu'à php4isapi.dll .
- Sous "Home Directory", cliquez sur le bouton "Configuration". Ajoutez une nouvelle entrée dans "Application Mappings". Utilisez le chemin jusqu'à php4isapi.dll comme "Executable", indiquez .php comme extension, laissez " Method exclusions " vide, et cochez " Script engine " .
- Arrêtez totalement IIS ( NET STOP iisadmin )
- Démarrez IIS ( NET START w3svc )

### 3.4.16 Installation sous Netscape et iPlanet Enterprise Serveur

Cette section contient les notes et détails spécifiques à l'installation Netscape et iPlanet, aussi bien pour Sun Solaris que Windows .

Depuis PHP 4.3.3, vous pouvez utiliser les scripts PHP avec le module NSAPI pour gérer des listes de dossiers et des pages d'erreurs personnalisées . Des fonctions supplémentaires sont disponibles pour assurer la compatibilité avec Apache. Pour du support sur les serveurs courants, voyez la note sur les sous-requêtes .

Vous pouvez trouver plus d'informations sur la configuration de PHP avec Netscape Enterprise Server : <http://benoit.noss.free.fr/php/install-php4.html>

#### 3.4.16.1 Installer PHP avec Netscape sous Sun Solaris

Pour compiler PHP avec NES ou iPlanet, indiquez le bon dossier d'installation pour l'option de configuration `--with-nsapi=[DIR]` . Le dossier par défaut est généralement /opt/netscape/suitespot/ . Lisez aussi /php-xxx-version/sapi/nsapi/nsapi-readme.txt .

Note

Ces instructions, valables pour Sun Solaris 2.6 avec Netscape Enterprise Server 3.6, sont l'oeuvre de bhager at invacare dot com.

1. Installez les packages suivants depuis le serveur <http://www.sunfreeware.com/> ou un miroir ad hoc :
  - ◆ autoconf-2.13
  - ◆ automake-1.4
  - ◆ bison-1\_25-sol26-sparc-local
  - ◆ flex-2\_5\_4a-sol26-sparc-local
  - ◆ gcc-2\_95\_2-sol26-sparc-local
  - ◆ gzip-1.2.4-sol26-sparc-local
  - ◆ m4-1\_4-sol26-sparc-local
  - ◆ make-3\_76\_1-sol26-sparc-local
  - ◆ mysql-3.23.24-beta (si vous voulez le support MySQL)
  - ◆ perl-5\_005\_03-sol26-sparc-local
  - ◆ tar-1.13 (GNU tar)
2. Assurez-vous que le path inclut bien les dossiers nécessaires :

PATH=./usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/usr/ccs/bin et rendez le accessible à votre système avec export PATH .

3. gunzip php-x.x.x.tar.gz (si vous avez une distribution .gz , ou bien allez en 4).
4. tar xvf php-x.x.x.tar
5. Passez dans votre dossier PHP : cd ../php-x.x.x
6. Pour les étapes suivantes, assurez-vous que /opt/netcape/suitespot/ correspond bien à votre installation du serveur netscape. Sinon, indiquez le chemin correct :

```
./configure --with-mysql=/usr/local/mysql \  
--with-nsapi=/opt/netcape/suitespot/ \  
--enable-libgcc
```

7. Faites un make puis un make install .

Après avoir fait l'installation de base et lu les fichiers readme.txt, vous pouvez avoir besoin de faire des configurations supplémentaires.

D'abord, vous devez ajouter des chemins dans la variable LD\_LIBRARY\_PATH pour que PHP trouve toutes les librairies partagées. Le mieux est de le faire dans le script de démarrage de votre serveur Netscape. Les utilisateurs Windows peuvent probablement ignorer cette étape. Le script de démarrage est situé dans : /path/to/server/https-servername/start

Vous pouvez aussi avoir besoin d'éditer les fichiers de configuration qui sont situés dans : /path/to/server/https-servername/config/ .

#### Instructions de configuration pour Netscape Entreprise Server

Tout d'abord, vous aurez besoin d'ajouter des chemins dans la variable LD\_LIBRARY\_PATH pour que Netscape trouve son bonheur. Il est préférable de le faire dans le script de démarrage du serveur Netscape. Les utilisateurs Windows peuvent ignorer cette étape. Le script de démarrage est souvent situé dans : /path/to/server/https-servername/start . Vous aurez peut être à éditer le fichier de configuration situé dans /path/to/server/https-servername/config/ .

1. Ajoutez les lignes suivantes dans mime.types :  
type=magnus-internal/x-httpd-php exts=php
2. Ajoutez les lignes suivantes dans obj.conf . shlib peut varier en fonction de votre OS. Pour Unix, c'est quelque chose comme /opt/netcape/suitespot/bin/libphp4.so . Il est conseillé de placer les lignes suivantes après les lignes de mime types init .

```
Init fn="load-modules" funcs="php4_init,php4_close,php4_execute,php4_auth_trans" shlib="/php4/nsapiPHP4.dll"  
Init fn=php4_init errorString="Failed to initialize PHP!"
```

3. Configurez les valeurs par défaut :

```
<object name="default">  
.  
.  
.  
.#NOTE this next line should happen after all 'ObjectType' and before all 'AddLog' lines  
Service fn="php4_execute" type="magnus-internal/x-httpd-php"  
.  
.  
</Object>
```

4. Créez un nouvel objet pour PHP :

```
<Object name="x-httpd-php">  
ObjectType fn="force-type" type="magnus-internal/x-httpd-php"  
Service fn=php4_execute  
</Object>
```

5. Configuration d'identification L'identification PHP ne peut pas être utilisée avec d'autres identifications. TOUTES LES FORMES D'IDENTIFICATION SONT PASSEES AU SCRIPT PHP. Pour configurer l'identification PHP pour le serveur entier, ajoutez la ligne suivante :

```
<Object name="default">  
AuthTrans fn=php4_auth_trans
```

```
.
.
.
</Object>
```

6. Pour utiliser l'identification PHP sur un seul dossier, utilisez la ligne suivante :

```
<Object ppath="d:\path\to\authenticated\dir\*">
AuthTrans fn=php4_auth_trans
</Object>
```

Note

La taille de pile que PHP utilise dépend de la configuration du serveur Web. Si vous avez des crashes avec de très grands scripts PHP, il est recommandé d'accroître la taille de la pile, dans l'administration du serveur : dans la section MAGNUS EDITOR .

### 3.4.16.2 Installer PHP avec Netscape Enterprise sous Windows

Pour installer PHP sous forme de CGI (pour Netscape Enterprise Server, iPlanet, peut être Fastrack), suivez ces instructions :

- Copiez le fichier php4ts.dll dans votre dossier systemroot (le dossier où vous avez installé windows)
- Faîtes un fichier d'association depuis la ligne de commande. Tapez les lignes suivantes :

```
assoc .php=PHPScript
ftype PHPScript=c:\php\php.exe %1 %*
```

- Dans le serveur Netscape Enterprise Administration Server, créez un dossier shellcgi et supprimez-le aussitôt (cette opération crée 5 lignes importantes dans le fichier obj.conf et permet au serveur de gérer les scripts CGI).
- Dans le serveur Netscape Enterprise Administration Server, créez un nouveau type MIME : Category: type, Content-Type: magnus-internal/shellcgi, File Suffix:php .
- Recommencez pour chaque instance de serveur web qui devra exécuter PHP.

Plus de détails sur la configuration de PHP comme CGI sont disponibles à <http://benoit.noss.free.fr/php/install-php.html>

Pour installer PHP avec l'interface NSAPI (pour Netscape Enterprise Server, iPlanet, peut-être Fastrack), faîtes ceci :

- Copiez le fichier php4ts.dll dans votre dossier systemroot (le dossier où vous avez installé windows)
- Faîtes un fichier d'association depuis la ligne de commande. Tapez les lignes suivantes :

```
assoc .php=PHPScript
ftype PHPScript=c:\php\php.exe %1 %*
```

- Dans le serveur Netscape Enterprise Administration Server, créez un nouveau type MIME : Category: type, Content-Type: magnus-internal/shellcgi, File Suffix:php .
- Stoppez votre serveur web et éditez le fichier obj.conf . A la fin de la section Init, placez ces deux lignes (obligatoirement après l'init de type MIME) :

```
Init fn="load-modules" funcs="php4_init,php4_close,php4_execute,php4_auth_trans" shlib="c:/php/sapi/php4nsapi.dll"
Init fn="php4_init" errorString="Failed to initialise PHP!"
```

- Dans la section < Object name="default" > , placez cette ligne, obligatoirement après toutes les lignes 'ObjectType' et avant les lignes 'AddLog' :

```
Service fn="php4_execute" type="magnus-internal/x-httpd-php"
```

- A la fin du fichier, créez un nouvel objet appelé x-httpd-php , en insérant ces lignes :

```
<Object name="x-httpd-php">
ObjectType fn="force-type" type="magnus-internal/x-httpd-php"
Service fn=php4_execute
</Object>
```

- Redémarrez votre serveur web, et validez les modifications
- Recommencez pour chaque serveur qui doit utiliser PHP.

Plus de détails sur la configuration de PHP en filtre NSAPI sont disponibles :  
<http://benoit.noss.free.fr/php/install-php4.html>

Note

La taille de la pile que PHP utilise dépend de la configuration du serveur web. Si vous rencontrez des crashes avec les grands scripts PHP, il est recommandé d'augmenter la taille de la pile avec la console d'administration : dans la section "MAGNUS EDITOR".

### 3.4.16.3 Environnement CGI et modification recommandées du php.ini

Il est important de garder en tête que iPlanet/SunONE/Netscape est un serveur web multi-threadé. Comme toutes les requêtes se situent dans le même contexte (c'est le contexte sur serveur web), et que ce contexte est unique. Si vous voulez accéder à des variables comme PATH\_INFO , HTTP\_HOST etc. il n'est pas recommandé d'y accéder à la manière de PHP 3.x, avec la fonction `getenv` ou une autre méthode (register\_globals, \$\_ENV ). De cette manière, vous n'aurez que des valeurs d'environnement du serveur, et non pas des valeurs correctes pour le CGI.

Note

Pourquoi est-ce que les variables CGI sont invalides?

C'est lié au fait que le processus du serveur web est lancé par l'administrateur du serveur, qui utilise le script de lancement au démarrage. En fait, il aurait fallu que vous lanciez vous-même le processus. C'est pour cela que l'environnement du serveur web contient des variables d'environnement CGI. Vous pouvez vérifier cela en lançant le serveur web depuis un autre endroit que l'administrateur du serveur : utilisez la ligne de commande Unix en tant que root : vous verrez alors qu'il n'y a pas de variables d'environnement.

Changez simplement vos scripts pour lire les variables CGI, en utilisant le tableau superglobal `$_SERVER` . Si vous avez d'autres scripts qui utilisent encore `$HTTP_HOST` et compagnie, il est recommandé d'activer l'option `register_globals` dans le `php.ini` et de changer l'ordre des variables. **IMPORTANT** : supprimez le "E" dans cette option, car vous n'en avez pas besoin pour cet environnement.

```
variables_order = "GPCS"  
register_globals = On
```

### 3.4.16.4 Utilisation particulière pour les pages d'erreurs ou les listages spécifiques de dossier (PHP >= 4.3.3)

Vous pouvez utiliser PHP pour générer des pages d'erreurs de type "404 Not Found" ou apparantée. Ajoutez la ligne suivante dans le fichier `obj.conf` pour chaque page d'erreur que vous souhaitez remplacer :

```
Error fn="php4_execute" code=XXX script="/path/to/script.php" [inikey=value inikey=value...]
```

où XXX est le code d'erreur HTTP. Effacez toute autre directive `Error` qui pourrait interférer avec la votre. Si vous voulez utiliser une page pour toutes les erreurs qui existent, laissez le paramètre `code` vide. Votre script peut obtenir le code de statut HTTP dans la variable `$_SERVER['ERROR_TYPE']` .

Une autre possibilité est de générer une liste de dossier personnalisée. Créez simplement un script PHP qui affiche le contenu du dossier, et remplacez la ligne Service par défaut par `type="magnus-internal/directory"` dans `obj.conf` avec ceci :

```
Service fn="php4_execute" type="magnus-internal/directory" script="/path/to/script.php" [inikey=value inikey=value...]
```

Pour ces deux points, l'URI originale et l'URI traduite sont dans les variables `$_SERVER['PATH_INFO']` et `$_SERVER['PATH_TRANSLATED']` .

### 3.4.16.5 Note au sujet de `nsapi_virtual` et des requêtes (PHP >= 4.3.3)

Le module NSAPI supporte désormais la fonction `nsapi_virtual` (alias : `virtual` ), pour réaliser des sous requêtes au serveur web, et inclure le résultat dans une page. Le problème est que cette fonction utilise une fonctionnalité non documentée de la bibliothèque NSAPI.

Sous Unix, ce n'est pas un problème, car le module va automatiquement rechercher les fonctions nécessaires, et les utiliser si elles sont disponibles. Sinon, `nsapi_virtual` sera désactivée.

Sous Windows, des limitations dans la gestion des DLL impose l'utilisation de la plus récente bibliothèque `ns-httpdXX.dll` . Cela a été testé pour les serveurs jusqu'à la version 6.0. Si une nouvelle version de SunONE server est utilisée, la détection échoue, et `nsapi_virtual` est désactivée.

Dans ce cas, essayez ceci : ajoutez le paramètre suivant à `php4_init` dans `magnus.conf` / `obj.conf` :

```
Init fn=php4_init ... server_lib="ns-httpdXX.dll"
```

où XX est le numéro correct de la version de la DLL. Pour la connaître, regardez dans le `server-root` pour connaître le nom correct de la DLL. La DLL la plus grande en taille est la bonne.

Vous pouvez vérifier le status en utilisant la fonction `phpinfo` .

Note

Soyez prévenu : le support de `nsapi_virtual` est expérimental.

## 3.4.17 Installation pour les serveurs OmniHTTPd

Cette section contient les notes et conseils pour installer PHP sur un serveur OmniHTTPd .

### 3.4.17.1 OmniHTTPd 2.0b1 et plus récent pour Windows

Vous devez réaliser les étapes suivantes pour configurer PHP sur votre serveur OmniHTTPd. C'est une configuration en exécutable CGI. SAPI est supporté par OmniHTTPd, mais des tests ont prouvé que ce n'est pas une solution stable.

Note

Important pour les utilisateurs CGI

Lisez la FAQ sur `cgi.force_redirect` pour plus de détails. Cette directive doit prendre la valeur de 0 .

1. Etape 1 : Installez le serveur OmniHTTPd.
2. Etape 2 : Faites un clic droit sur l'icone bleue d'OmniHTTPd sur le système, et sélectionnez Properties

3. Etape 3 : Cliquez sur Web Server Global Settings
4. Etape 4 : Dans l'onglet 'External', entrez : virtual = .php | actual = c:\path-to-php-dir\php.exe , et utilisez le bouton "Add" (ajout).
5. Etape 5 : Dans l'onglet Mime , entrez : virtual = wwwserver/stdcgi | actual = .php , et utilisez le bouton "Add" (ajout).
6. Etape 6 : Cliquez sur OK

Répétez les étapes de 2 à 6 pour chaque extension que vous voulez associer à PHP.

Note

Certains packages OmniHTTPd sont fournis avec le support de PHP. Vous pouvez le choisir au moment de l'installation, et décocher le composant PHP. Nous recommandons d'utiliser les dernières versions de PHP. Certains serveurs OmniHTTPd sont livrés avec des versions bêta de PHP, et il vaut donc mieux éviter de les installer, et choisir une autre version, stable. Si le serveur est déjà sur votre machine, utilisez le bouton "Replace" (remplacer) dans les étapes 4 et 5 pour configurer un nouveau PHP.

### 3.4.18 Installation O'Reilly Website Pro Server

Cette section contient les conseils d'installation spécifiques à O'Reilly Website Pro.

#### 3.4.18.1 O'Reilly Website Pro 2.5 et plus récent pour Windows

Cette liste décrit comment installer PHP comme CGI exécutable ou module ISAPI avec O'Reilly Website Pro sous Windows.

- Editez les "Server Properties" et sélectionnez l'onglet "Mapping".
- Dans la liste sélectionnez "Associations" et entrez le nom de l'extension voulue ( .php ) et le chemin jusqu'à l'exécutable (ex. c:\php\php.exe ) ou la bibliothèque DLL ISAPI (ex. c:\php\sapi\php4isapi.dll ).
- Sélectionnez "Content Types", ajoutez la même extension " .php " et entrez le "content type". Si vous choisissez la forme CGI, entrez "wwwserver/shellcgi"; si vous choisissez la forme module ISAPI, entrez "wwwserver/isapi" (sans les guillemets).

### 3.4.19 Serveurs Sambar

Cette section contient les notes et conseils d'installation de PHP sur les serveurs Sambar , sur Windows.

#### 3.4.19.1 Installation de Sambar sur Windows

Cette liste décrit comment configurer le module ISAPI avec le serveur Sambar sous Windows.

- Trouvez le fichier appelé mappings.ini (dans le dossier de configuration), dans le dossier d'installation de Sambar.
- Ouvrez mappings.ini et ajoutez la ligne suivante, sous la section [ISAPI] :

Configuration ISAPI de Sambar  
\*.php = c:\php\php4isapi.dll

(Cette ligne suppose que PHP a été installé dans le dossier c:\php ).

- Maintenant, redémarrez le serveur Sambar pour que les modifications prennent effet.

### 3.4.20 Installation Xitami

Cette section contient les conseils d'installation spécifiques à [Xitami](#) .

#### 3.4.20.1 Xitami pour Windows

Cette liste décrit comment installer PHP comme CGI exécutable ou module ISAPI avec Xitami sous Windows.

Note  
Important pour les utilisateurs de CGI

Lisez la [FAQ sur cgi.force\\_redirect](#) pour d'important détails. Cette directive doit être configurée à 0 .

- Assurez-vous que le serveur web fonctionne, et allez dans la console d'administration du serveur (généralement <http://127.0.0.1/admin> ), puis cliquez sur "Configuration".
- Naviguez dans les Filters , et ajoutez l'extension que vous souhaitez (souvent .php ) dans le champ File extensions .
- Dans la commande Filter , ajoutez le nom et le chemin de votre exécutable PHP (souvent `c:\php\php.exe` ).
- Cliquez sur le bouton Save .
- Redémarrez le serveur pour prendre en compte les modifications.

### 3.4.21 Autres serveurs web

PHP peut être compilé pour fonctionner avec de nombreux autres serveurs web. Reportez-vous à la partie [Options des serveurs web](#) pour une liste complète des options de configuration. Les exécutables PHP CGI sont compatibles avec la majorité des serveurs supportant les interfaces CGI.

### 3.4.22 Des problèmes?

Lisez la FAQ

Certains problèmes sont récurrents : les plus communs sont listés dans la FAQ PHP, disponible [dans ce manuel](#) .

#### 3.4.22.1 Autres problèmes

Si vous êtes complètement bloqués, quelqu'un sur la liste de diffusion PHP pourra probablement vous aider. Essayez de consulter les archives, au cas où quelqu'un aurait déjà rencontré votre problème. Les archives sont toujours accessibles à : <http://www.php.net/support.php> . Pour souscrire à la liste de diffusion, envoyez un mail vide à [php-install-subscribe@lists.php.net](mailto:php-install-subscribe@lists.php.net) . L'adresse de la liste de diffusion est [php-install@lists.php.net](mailto:php-install@lists.php.net) .

Si vous voulez obtenir de l'aide sur la liste de diffusion PHP, essayez d'être concis et clair, et pensez à donner tous les détails sur votre environnement (OS, version de PHP, serveur web, CGI ou module, [safe mode](#) , etc.), et n'hésitez pas à envoyer suffisamment de code pour que nous puissions reproduire l'erreur.

### 3.4.22.2 Rapports de Bug

Si vous pensez avoir trouvé un bug dans PHP, n'oubliez pas de le signaler. L'équipe de développement PHP ne le connaît peut être pas, et si vous ne le signaler pas, vos chances de voir le bug corrigé sont nulles. Vous pouvez rapporter des bugs grâce au système de suivi, accessible à <http://bugs.php.net/> .

Lisez les guides (Les bugs : ce qu'il faut faire, et ce qu'il ne faut pas faire) avant d'envoyer n'importe quel rapport!

# 4 Référence du langage

## 4.1 La syntaxe de base

### 4.1.1 Passer du HTML au PHP

Lorsque PHP commence à traiter un fichier, il ne fait qu'afficher le texte qu'il rencontre, jusqu'à ce qu'il rencontre une balise spéciale qui lui indiquera qu'il peut interpréter le code qui suit. L'analyseur PHP va alors exécuter ce code, jusqu'à ce qu'il rencontre une balise de fin de code PHP. A ce moment là, il retourne en mode texte, et il affiche simplement le contenu. C'est ce mécanisme qui vous permet d'inclure du code PHP dans des pages HTML : tout ce qui est placé hors des balises PHP est affiché sans modification, tandis que le contenu est exécuté.

Il y a quatre jeux de balises qui servent à délimiter des blocs de code PHP. Seules deux d'entre elles sont toujours actives : c'est `<?php. . .?>` et `<script language="php">. . .</script>` ). Tandis que les autres peuvent être activées et désactivées depuis le fichier de configuration `php.ini` . Les balises courtes et les balises ASP peuvent être pratiques, mais elles ne sont pas aussi portables que les versions longues. De plus, si vous envisagez d'inclure du PHP dans des fichiers XML ou XHTML, vous devrez utiliser la forme `<?php. . .?>` pour vous conformer au XML.

Les balises supportées par PHP sont :

<p>Le passage du HTML à PHP</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. <code>&lt;?php echo("Si vous voulez afficher du XML ou du XHTML, faites comme ceci.\n"); ?&gt;</code></li><li>2. <code>&lt;? echo ("Ceci est un exemple d'affichage à l'écran en PHP, sous forme d'expression SGML.\n"); ?&gt;</code> <code>&lt;?= expression ?&gt; Raccourci de "&lt;? echo expression ?&gt;"</code></li><li>3. <code>&lt;script language="php"&gt;</code> <code>    echo ("Certains éditeurs HTML (comme FrontPage)</code> <code>        n'acceptent pas les expressions telles que celle-ci.");</code> <code>&lt;/script&gt;</code></li><li>4. <code>&lt;% echo ("Vous pouvez aussi utiliser le style ASP comme délimiteur."); %&gt;</code> <code>&lt;%= \$variable; # ceci est un raccourci pour "&lt;%%echo .." %&gt;</code></li></ol>
--

La première méthode est généralement utilisée, car elle permet une implémentation aisée de PHP avec la prochaine génération de XHTML.

La deuxième forme n'est valable que si vous l'avez activée. Soit en faisant appel à la fonction `short_tags()` (uniquement en PHP 3), soit en utilisant l'option d'exécution `short_open_tag` dans le fichier de configuration `php.ini` , soit encore en utilisant l'option de compilation `--enable-short-tags` , avec la commande `configure` . Même si les balises courtes sont activées dans le fichier de configuration `php.ini-dist` , leur utilisation est déconseillée.

La quatrième forme est seulement disponible si vous l'avez activée en utilisant l'option d'exécution `asp_tags` .

Note
Le support des balises ASP a été ajouté en PHP 3.0.4.

Note
L'utilisation des balises courtes doit être évitée lors du développement d'applications et de bibliothèques destinées à être distribuées ou déployées sur des serveurs qui sont hors de votre contrôle, car ces balises ne seront pas forcément supportées par le serveur de destination. Pour rendre vos scripts portables et faciles à distribuer, évitez les balises courtes.

La marque de fermeture d'un bloc (?>) comprend le caractère de nouvelle ligne qui le suit immédiatement, s'il y en a un. De plus, la balise fermante implique un point-virgule. Vous n'êtes pas obligés de mettre le point-virgule à la fin d'un bloc de PHP.

PHP vous permet d'utiliser des structures telles que :

Méthode avancée
<pre>&lt;?php if ( expression-booléenne ) { ?&gt; &lt;strong&gt;Ceci est vrai.&lt;/strong&gt; &lt;?php } else { ?&gt; &lt;strong&gt;Ceci est faux.&lt;/strong&gt; &lt;?php } ?&gt;</pre>

Cela fonctionne comme on peut s'y attendre, car PHP affiche le texte entre les balises ?> et <?php sans modification. L'exemple ci-dessus est très simple, mais c'est un bon système à garder en tête pour afficher de grandes quantités de texte : c'est même plus efficace que d'utiliser les fonctions `echo` ou `print` .

### 4.1.2 Le séparateur d'instructions

Les instructions sont séparées par un point virgule à chaque fin d'instruction, comme en langage C ou en Perl.

La balise de fin (?>) implique la fin d'une instruction, et donc ajoute implicitement un point virgule. Les deux exemples suivants sont équivalents.

Le séparateur d'instructions
<pre>&lt;?php echo "Ceci est un test"; ?&gt; &lt;?php echo "Ceci est un test" ?&gt;</pre>

### 4.1.3 Commentaires

PHP supporte les commentaires comme en C, C++ et Shell Unix. Par exemple :

Commentaires en PHP
<pre>&lt;?php echo "Ceci est un test"; // Ceci est un commentaire sur une ligne comme en C++ /* Ceci est un commentaire sur plusieurs lignes, comme en C et C++ */ echo "Ceci est encore un test"; echo "Enfin, le test final"; # Ceci est un commentaire comme en Shell Unix ?&gt;</pre>

Les commentaires en une ligne mette en commentaire jusqu'à la fin de la ligne ou du bloc PHP : le premier des deux.

Commentaires en PHP (2)
<pre>&lt;h1&gt;Ceci est un &lt;?php # echo "simple";?&gt; exemple.&lt;/h1&gt; &lt;p&gt;L'en-tête ci-dessus affiche 'Ceci est un exemple'&lt;/p&gt;.</pre>

Faites attention à ne pas emboîter les commentaires de type langage C, ce qui arrive de temps en temps lorsque vous voulez commenter une grande partie de code.

Commentaires emboîtés

```
<?php
/*
  echo "Ceci est un test"; /* Ce commentaire va poser un problème */
*/
?>
```

Les commentaires // commentent jusqu'à la fin de la ligne ou bien jusqu'à la fin du bloc (le premier des deux). Cela signifie que du code HTML placé après // ?> sera affiché, car PHP retourne alors en mode texte juste après la balise ?>, et // n'a pas d'impact la dessus. Si asp\_tags est active, le comportement est le même avec // %> .

## 4.2 Les types

### 4.2.1 Introduction

PHP supporte les huit types basiques suivants :

PHP supporte quatre types scalaires :

- booléen
- entier
- nombre à virgule flottante
- chaîne de caractères

PHP supporte deux types composés :

- tableau
- objet

PHP supporte deux types spéciaux :

- ressource
- null

Note

Dans ce manuel, vous rencontrerez souvent le type mixed . C'est un pseudo-type, qui indique que le paramètre peut indifféremment prendre plusieurs types.

Habituellement, le type d'une variable n'est pas déclaré par le programmeur. Il est décidé au moment de l'exécution par le PHP, en fonction du contexte dans lequel la variable est utilisée.

Note

Si vous voulez vérifier le type et la valeur d'une variable ou d'une expression , utilisez la fonction var\_dump .

Si vous souhaitez simplement une représentation lisible pour du débogage, utilisez la fonction gettype . Pour vérifier la présence de certains types, **n'utilisez pas gettype** , mais plutôt les fonctions is\_ type . Par exemple :

Exemples de vérification de type de variable

```
<?php
$bool = TRUE; // un booléen
$str = "foo"; // une chaîne de caractères
$int = 12; // un entier

echo gettype($bool); // affiche "boolean"
echo gettype($str); // affiche "string"
```

```
// Ceci est un entier, on l'incrmente de 4
if (is_int($int)) {
    $int += 4;
}

// Si $bool est une chaîne, l'afficher
// (Ne pas imprimer n'importe quoi).
if (is_string($bool)) {
    echo "Chaîne : $bool";
}
?>
```

Si vous voulez forcer une variable à être convertie en un certain type, vous devez transtyper ([\\_cast](#)) la variable ou utiliser la fonction [settype](#) .

Il est à noter qu'une variable peut se comporter de manière différente suivant les situations, en fonction du type qui lui est affecté. Pour plus d'informations, voir le paragraphe [transtypage](#) .

## 4.2.2 Booléens

C'est le type le plus simple. Un booléen exprime les valeurs de TRUE ou FALSE .

### 4.2.2.1 Syntaxe

Vous pouvez utiliser les constantes ' TRUE ' et ' FALSE ' pour spécifier une valeur de type bool . Ces constantes sont insensibles à la casse.

Utilisation des constantes TRUE et FALSE

```
<?php
$foo = True;
// assigne la valeur TRUE à la variable $foo
?>
```

Généralement, vous les créez avec un des [opérateurs](#) qui retourne une valeur bool , pour le passer à une [structure de contrôle](#) .

Utilisation des constantes TRUE et FALSE avec une structure de contrôle

```
// == est un opérateur d'égalité
// qui retourne un booléen
if ($action == "show_version") {
    echo "La version est la 1.23";
}

// Ceci n'est pas nécessaire
if ($show_separators == TRUE) {
    echo "<hr>\n";
}

// car vous pouvez simplement utiliser
if ($show_separators) {
    echo "<hr>\n";
}
```

### 4.2.2.2 Conversion en booléen

Reportez-vous au chapitre "[Définition du type](#)" pour plus d'informations sur les conversions.

Lors des conversions de valeurs de type bool , les valeurs suivantes sont considérées comme fausse ( FALSE ) :

- Le [booléen](#) FALSE
- L' [entier](#) 0 (zéro)
- Le [nombre à virgule flottante](#) 0.0 (zéro)

- La chaîne vide, et la chaîne "0"
- Le tableau vide (aucun élément)
- L' objet vide (aucun élément)
- La constante spéciale NULL

Toutes les autres valeurs sont considérées comme vraies ( TRUE (y compris les ressources )).

Attention
<b>-1 est considéré comme vrai!</b>
Conversion en booléen
<pre>&lt;?php echo gettype((bool) "");           // bool(false) echo gettype((bool) 1);            // bool(true) echo gettype((bool) -2);           // bool(true) echo gettype((bool) "foo");        // bool(true) echo gettype((bool) 2.3e5);        // bool(true) echo gettype((bool) array(12));    // bool(true) echo gettype((bool) array());      // bool(false) ?&gt;</pre>

## 4.2.3 Entiers

Un entier est un nombre de l'ensemble des entiers naturels  $Z : Z = \{..., -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$ . Il est possible de spécifier les nombres entiers ( integer ) de toutes les manières suivantes : décimale (base 10), hexadécimale (base 16), octale (base 8) éventuellement précédé du signe moins ( - ).

### 4.2.3.1 Syntaxe

Les entiers peuvent être spécifiés en base décimale (dite aussi base 10), en hexadécimale (base 16) ou octale (base 8). Les entiers peuvent être optionnellement précédés par le signe plus ou moins ( - or + ).

Pour utiliser la notation octale, vous devez préfixer le nombre avec un zéro; pour utiliser la notation hexadécimale, vous devez préfixer le nombre avec 0x .

Notations entières
<pre>\$a = 1234; // nombre entier en base 10 \$a = -123; // nombre entier négatif \$a = 0123; // nombre entier en base 8, octale (équivalent à 83 en base 10) \$a = 0x1A; // nombre entier en base 16, hexadécimale            // (équivalent à 26 en base 10)</pre>

Techniquement, la structure d'un entier suit les règles suivantes :

Structure d'un entier
<pre>decimal      : [1-9][0-9]*                 0 hexadecimal : 0[xX][0-9a-fA-F]+ octal        : 0[0-7]+ integer      : [+]?decimal                 [+]?hexadecimal                 [+]?octal</pre>

La taille des entiers dépend de la plate-forme de support, mais la valeur maximale est généralement de 2 milliards et des poussières (c'est un entier signé de 32 bits). PHP ne supporte pas les entiers non signés.

### 4.2.3.2 Dépassement de capacité des entiers

Si un nombre est hors de l'intervalle de validité des entiers, il sera interprété comme un float .

```

Dépassement de capacité des entiers
<?php
$large_number = 2147483647;
var_dump($large_number);
// affiche : int(2147483647)

$large_number = 2147483648;
var_dump($large_number);
// affiche : float(2147483648)

// cette méthode spécifie un entier hexadécimal :
var_dump( 0x80000000 );
// affiche : float(2147483648)

$million = 1000000;
$large_number = 50000 * $million;
var_dump($large_number);
// affiche : float(50000000000)
?>
    
```

De même, si une fonction ou un opérateur retourne un entier qui est hors des limites de validité des entiers, il sera aussi automatiquement converti en float .

En PHP, il n'y a pas de division entière. 1/2 sera un nombre à virgule flottante ( float ) de valeur 0.5 .

```

Attention
Malheureusement, il y a un bug dans le moteur (corrigé en 4.1.0), qui fait que PHP ne fonctionne pas toujours bien lorsque des nombres négatifs sont utilisés. Lorsque les deux opérandes sont positifs, il n'y a pas de problèmes. Par exemple : -50000 * $million , conduit à -429496728 .
    
```

Il n'existe pas de division entière en PHP. 1/2 générera le float 0.5 . Vous pouvez forcer la valeur au format entier pour faire l'arrondi, ou bien utiliser les fonctions round , floor ou ceil .

```

Divisions entières
<?php
var_dump(25/7);
// float(3.5714285714286)
var_dump((int) (25/7));
// int(3)
var_dump(round(25/7));
// float(4)
?>
    
```

### 4.2.3.3 Conversion en entiers

Pour explicitement convertir une valeur en entier , utilisez les opérateurs de transtypage (int) ou (integer) . Cependant, dans la plupart des situations, vous n'en aurez pas besoin, car une valeur sera automatiquement convertie si un opérateur, une fonction ou tout autre élément du langage requiert un entier .

Reportez-vous à la section définition de type pour plus d'informations sur les conversions.

#### 4.2.3.3.1 Depuis un booléen

FALSE devient 0 (zéro), et TRUE devient 1 (un).

#### 4.2.3.3.2 Depuis un nombre à virgule flottante

Lors de conversion entre un nombre à virgule flottante et un entier, le nombre sera arrondi à la valeur inférieure s'il est positif, et supérieure s'il est négatif (conversion dite 'vers zéro').

Si le nombre est hors de l'intervalle de validité des entiers, (généralement  $\pm 2.15e+9 = 2^{31}$ ), le résultat est indéfini, car les nombres à virgule flottante n'ont pas assez de précision pour fournir une valeur exacte pour un entier.

Attention  
Aucune alerte, même pas le plus petit message ne sera affiché dans ce cas.

Attention  
Ne transformez jamais une fraction inconnue en entier, car cela peut conduire à des résultats irrationnels.

Attention aux erreurs de fractions

```
<?php
echo (int) ( (0.1+0.7) * 10 );
// affiche 7!
?>
```

Pour plus d'informations, reportez-vous aux [alertes](#) liées aux nombres à virgule flottante.

#### 4.2.3.3.3 A partir de chaînes de caractères

Reportez-vous à la section des [conversions de chaînes](#).

#### 4.2.3.3.4 Conversion d'autres types

La conversion d'autres types en entier est indéfinie. Actuellement, PHP convertit d'abord la valeur en [booléen](#).

Attention  
Mais, ne vous fiez pas à ce comportement, car il est susceptible de changer sans préavis!

Voir aussi : [Nombres de grande taille](#) et [Nombres à virgules flottantes](#).

## 4.2.4 Les nombres à virgule flottante

Les nombres à virgule flottante (connus aussi sous le vocable de " double " ou " float " " nombre réels ") peuvent être spécifiés en utilisant la syntaxe suivante :

Exemple de nombres à virgule flottante

```
<?php
$a = 1.234;
$b = 1.2e3;
$c = 7E-10;
?>
```

Formellement :

```
LNUM      [0-9]+
DNUM      ([0-9]*[\.]{LNUM}) | ((LNUM)[\.][0-9]*)
EXPONENT_DNUM ( ({LNUM} | {DNUM}) [eE][+-]? {LNUM})
```

La taille des nombres décimaux dépend de la plate-forme. Un maximum de  $\sim 1.8e308$  avec une

précision de 14 décimales est une configuration répandue : c'est le format 64 bits IEEE.

Attention

Précision des nombres à virgule flottante

Il est fréquent que de simples fractions décimales telles que 0.1 ou 0.7 ne puissent être converties au format interne binaire sans une légère perte de précision. Cela peut conduire à des résultats étonnants : par exemple, `floor((0.1+0.7)*10)` retournera 7 au lieu de 8 car le résultat de la représentation interne est 7.9999999999... .

Tout ceci est lié au fait qu'il est impossible d'exprimer certaines fractions en un nombre fini de chiffres. Par exemple 1/3 s'écrira 0.3333333... en mode décimal.

Ne faites donc jamais confiance aux nombres à virgule jusqu'à leur dernière décimale, et ne comparez jamais ces nombres avec l'opérateur d'égalité. Si vous avez besoin d'une précision particulière, reportez-vous au traitement des nombres de grande taille avec les bibliothèques BC ou GMP .

#### 4.2.4.2 Conversion d'un nombre à virgule flottante

Pour savoir quand et comment des chaînes sont converties en nombre à virgule flottante, voyez la section Conversion de chaînes de caractères . Pour les valeurs d'autres types, la conversion est la même que si la valeur était d'abord convertie en entier, puis en nombre décimal. Voyez la section Conversion d'un entier .

### 4.2.5 Les chaînes de caractères

Les chaînes de caractères sont des séquences de caractères. En PHP, un caractère est un octet, et il y en a 256 de possibles. PHP n'a pas (encore?) de support natif d'Unicode.

Note

La taille n'est pas un problème majeur pour une chaîne. Elle peut devenir très grande sans problème. Il n'y a pas à s'en faire pour cela.

#### 4.2.5.1 Syntaxe

Une chaîne peut être spécifiée de trois manières différentes :

- guillemets simples
- guillemets doubles
- syntaxe HereDoc

##### 4.2.5.1.1 Guillemets simples

Le moyen le plus simple de spécifier une chaîne de caractères est d'utiliser les guillemets simples : '

Pour spécifier un guillemet simple littéral, vous devez l'échapper avec un anti-slash ( \ ), comme dans de nombreux langages. Si un anti-slash doit apparaître dans votre chaîne ou bien en fin de chaîne, il faudra le doubler. Notez que si vous essayez d'échapper n'importe quel autre caractère, l'anti-slash sera conservé! Il n'y a pas besoin d'échapper d'autres caractères que le guillemet

lui-même.

Note

En PHP 3, une alerte sera affichée si cela arrive avec un niveau de rapport d'erreur de E\_NOTICE .

Note

Contrairement aux autres syntaxes, les variables présentes dans la chaîne ne seront **PAS** remplacées par leurs valeurs.

Exemples d'interpolation des chaînes de caractères

```
<?php
echo 'Ceci est une chaîne simple';
echo 'Vous pouvez inclure des nouvelles lignes dans une chaîne,
comme ceci.';
echo 'Arnold a coutume de dire : "I\'ll be back"';
// affiche : ... "I'll be back"
echo 'Etes vous sûr de vouloir effacer le dossier C:\\*.??';
// affiche : Etes vous sûr de vouloir effacer le dossier C:\\*.??
echo 'Etes vous sûr de vouloir effacer le dossier C:\\*.??';
// affiche : Etes vous sûr de vouloir effacer le dossier C:\\*.??
echo 'Je suis en train de mettre une nouvelle ligne comme ceci : \n';
// affiche : Je suis en train de mettre une nouvelle ligne comme ceci : \n
?>
```

#### 4.2.5.1.2 Guillemets doubles

Si la chaîne est entourée de guillemets doubles, PHP va comprendre certaines séquences de caractères :

Séquence	Valeur
\n	Nouvelle ligne (linefeed, LF ou 0x0A (10) en ASCII)
\r	Retour à la ligne ( carriage return , CR ou 0x0D (13) en ASCII)
\t	Tabulation horizontale (HT ou 0x09 (9) en ASCII)
\\	Anti-slash
\\$	Caractère \$
\"	Guillemets doubles
\[0-7]{1,3}	Une séquence de caractères qui permet de rechercher un nombre en notation octale.
\x[0-9A-Fa-f]{1,2}	Une séquence de caractères qui permet de rechercher un nombre en notation hexadécimale.

Si vous essayez d'utiliser l'anti-slash sur n'importe quelle autre séquence, l'anti-slash sera affiché dans votre chaîne.

Le plus important pour les chaînes à guillemets doubles est le fait que les variables qui s'y trouvent seront remplacées par leur valeur. Voir la section sur le traitement des variables dans les chaînes pour plus de détails.

#### 4.2.5.1.3 Syntaxe Heredoc

Un autre moyen de délimiter les chaînes est d'utiliser la syntaxe dite " Heredoc " (en français, documentation ici): <<<, suivi d'un identifiant arbitraire, puis de la chaîne. Cette séquence se termine par l'identifiant initial, placé en premier sur une nouvelle ligne.

L'identifiant utilisé doit suivre les mêmes règles que les étiquettes PHP : il ne doit contenir uniquement que des caractères alpha-numériques, et des soulignés ("\_"), et enfin, commencer par un caractère alphabétique ou un souligné.

Attention

Il est très important de noter que la ligne qui contient l'identifiant de fermeture ne doit contenir aucun autre caractère, hormis, éventuellement, un point-virgule ; . Cela signifie notamment que

l'identifiant ne doit pas être indenté, et qu'il n'y a aucun caractère blanc entre le retour à la ligne et l'identifiant, ou bien entre l'identifiant et le ; .

Le plus dur est peut être qu'il ne faut pas qu'il y ait un retour à la ligne (( \r ) à la fin de cette ligne, mais seulement un retour chariot ( \n ). Puisque Microsoft Windows utilise la séquence \r\n comme terminaison de ligne, la syntaxe heredoc risque de ne pas fonctionner là. Cependant, la plupart des éditeurs PHP fournissent une sauvegarde au format UNIX.

La syntaxe Heredoc se comporte exactement comme une chaîne à guillemets doubles, sans les guillemets doubles. Cela signifie que vous n'avez pas à échapper les guillemets (simples ou doubles) dans cette syntaxe. Les variables sont remplacées par leur valeur, et le même soin doit leur être apporté que dans les chaînes à guillemets doubles.

Exemple de chaîne HereDoc

```
<?php
$str = <<<EOD
Exemple de chaîne
s'étalant sur
plusieurs lignes
avec la syntaxe heredoc
EOD; /* Exemple plus complexe, avec des variables. */
class foo {
    var $foo;
    var $bar;
    function foo() {
        $this->foo = 'Foo';
        $this->bar = array('Bar1', 'Bar2', 'Bar3');
    }
}
$foo = new foo();
$name = 'MonNom';
echo <<<EOT
Mon nom est "$name". J'affiche des $foo->foo.
Maintenant, j'affiche un {$foo->bar[1]}.
Ceci se traduit par un 'A' majuscule : \x41
EOT;?>
```

Note

Le support Here doc a été ajouté en PHP 4.

#### 4.2.5.1.4 Traitement des variables dans les chaînes

Lorsqu'une chaîne est spécifiée avec des guillemets doubles, ou en utilisant la syntaxe heredoc , les variables qu'elle contient sont remplacées par leur valeur.

Il y a deux types de syntaxe, une simple et une complexe . La syntaxe simple est la plus courante, et la plus pratique : elle fournit un moyen d'utiliser les variables, que ce soient des chaînes, des tableaux ou des membres d'objets.

La syntaxe complexe a été introduite en PHP 4 et peut être reconnue grâce aux accolades entourant les expressions.

##### 4.2.5.1.4.1 Syntaxe simple

Dès qu'un signe dollar \$ est rencontré, l'analyseur PHP va lire autant de caractère qu'il peut pour former un nom de variable valide. Entourez le nom de la variable avec des accolades pour indiquer explicitement son nom.

Utilisation des accolades {} dans les chaînes

```
<?php
$boisson = 'vin';
echo "Du $boisson, du pain et du fromage!";
// OK, car " " n'est pas autorisé dans les noms de variables
echo "Il a goûté plusieurs $boissons";
```

```
// Pas OK, car 's' peut faire partie d'un nom de variable, et PHP recherchera alors $boissons
echo "Il a goûté plusieurs ${boissons}s";
// OK
?>
```

Similairement, vous pouvez aussi utiliser un élément de tableau, ou un membre d'objet. Pour les éléments de tableau, le crochet fermant ']' marquera la fin du nom de la variable. Pour les membres d'objets, les mêmes règles que ci-dessus s'appliquent. Cependant, il n'existe pas de truc comme pour les variables simples.

```
Utilisation des accolades {} dans les chaînes pour les tableaux

<?php
// Ces exemples sont spécifiques à l'utilisation de tableaux dans une chaîne.
// Lorsque vous êtes hors d'une chaîne, utilisez toujours des guillemets
// autour des index de tableau, et n'utilisez pas d'accolades.

// Affichons toutes les erreurs
error_reporting(E_ALL);

$fruits = array('fraise' => 'rouge', 'banane' => 'jaune');

// Fonctionne mais notez que cela fonctionne pas comme
// si cela était hors d'une chaîne
echo "Une banane est $fruits[banane].";

// Fonctionne
echo "Une banane est {$fruits['banane']}.";

// Fonctionne mais PHP cherche une constante appelée banane
// tel que décrit ci-dessous
echo "Une banane est {$fruits[banane]}.";

// Ne fonctionne pas, il manque les accolades. Cela donne une erreur d'analyse
echo "Une banane est $fruits[banane].";

// Fonctionne
echo "Une banane est " . $fruits['banane'] . ".";

// Fonctionne
echo "Ce carré a un coté de $square->width mètres de large.";

// Ne fonctionne pas. Pour une solution, voyez la syntaxe complexe.
echo "Ce carré a un coté de $square->width00 centimètres.";
?>
```

Pour tout ce qui sera plus compliqué, voyez la syntaxe complexe.

#### 4.2.5.1.4.2 Syntaxe complexe

La syntaxe est dite "complexe" car elle permet l'utilisation d'expressions complexes, et non pas parcequ'elle serait obscure. Nuance.

En fait, vous pouvez inclure n'importe quelle valeur qui est dans l'espace de nom avec cette syntaxe. Il suffit d'écrire une expression exactement comme si elle était hors de la chaîne, puis de l'entourer d'accolades {}. Puisque vous ne pouvez pas échapper les accolades, cette syntaxe ne commence qu'à partir du signe dollar, qui suit immédiatement l'accolade ouvrante. Par exemple, vous pouvez utiliser "{\$}" pour obtenir un "{\$}" littéral. Voici quelques exemples :

```
Syntaxe complexe de chaîne

<?php
// Affichons toutes les erreurs
error_reporting(E_ALL);

$super = 'fantastique';

// Ne fonctionne pas. Affiche : Ceci est { fantastique}
echo "Ceci est { $super}";

// Fonctionne. Affiche Ceci est fantastique
echo "This is {$super}";
echo "This is ${super}";

// Fonctionne
echo "Ce carré a un coté de {$square->width}00 centimètres.";

// Fonctionne
```

```

echo "Ceci fonctionne : {$arr[4][3]}";

// Ceci est faux pour la même raison que $foo[bar] est faux
// hors d'une chaîne. En d'autres termes, cela va fonctionner
// car PHP recherche d'abord une constante appelée foo, mais
// il générera une note E_NOTICE (undefined constant).
echo "Ceci est faux : {$arr[foo][3]}";

// Fonctionne. Lorsque vous utilisez un tableau multidimensionnel dans
// une chaîne, n'oubliez jamais les accolades.
echo "Ceci fonctionne : {$arr['foo'][3]}";

// Fonctionne
echo "Ceci fonctionne : " . $arr['foo'][3];

echo "Vous pouvez même écrire {$obj->values[3]->name}";

echo "Ceci est une valeur de variable variable : {${$name}}";
?>

```

#### 4.2.5.1.5 Accès et modification des caractères d'une chaîne

Les caractères d'une chaîne sont accessibles et modifiables en spécifiant leur offset (le premier caractère est d'offset 0) entre accolade, après le nom de la variable.

Note

Pour assurer la compatibilité ascendante, vous pouvez toujours accéder aux caractères avec des crochets. Mais cette syntaxe est obsolète en PHP 4.

Exemples de chaînes

```

<?php
// Lit le premier caractère de la chaîne
$str = 'Ceci est un test.';
$first = $str{0};

// Lit le troisième caractère de la chaîne
$third = $str{2};

// Lit le dernier caractère de la chaîne
$str = 'Ceci est un test.';
$last = $str{strlen($str)-1};

// Modifie le dernier caractère de la chaîne
$str = 'Ceci est un test.';
$str{strlen($str)-1} = '!';

?>

```

#### 4.2.5.2 Fonctions et opérateurs pratiques

Les chaînes peuvent être concaténées avec l'opérateur '.' (point). Notez que l'opérateur d'addition '+' (plus) ne fonctionnera pas. Reportez-vous à la section [opérateurs de chaînes](#).

Il y a une grande quantité de fonctions pratiques pour modifier les chaînes.

Reportez-vous à la section [chaînes de caractères](#) pour les fonctions les plus générales, à [Expressions régulières Perl](#) et [Expressions régulières POSIX étendues](#) pour les recherches et remplacements.

Il y a aussi les fonctions sur les [URL](#), ainsi que des fonctions de chiffrement ([mcrypt](#) et [mhash](#)).

Finalement, si vous ne trouvez toujours pas votre bonheur, il y a les fonctions de [types de caractères](#).

### 4.2.5.3 Conversion en une chaîne de caractères

Vous pouvez convertir une valeur en une chaîne de caractères en utilisant l'opérateur (string) , ou bien la fonction `strval` . La conversion en chaîne de caractères est automatiquement faite dans toutes les situations qui nécessitent une chaîne de caractères. Cela arrive lorsque vous utilisez des fonctions comme `echo` ou `print` , ou encore lorsque vous comparez une valeur avec une chaîne de caractères.

Le booléen TRUE est converti en la chaîne de caractères "1" , et le booléen FALSE est représenté par la chaîne de caractères vide "" . De cette façon, vous pouvez convertir des booléens en chaîne de caractères et vice-versa.

Un entier ou un nombre à virgule flottante est converti en une chaîne de caractères qui représente ce nombre en décimal (y compris l'exposant des nombres à virgule flottante).

Les tableaux sont toujours convertis en la chaîne de caractères "Array" , ce qui fait que vous ne pouvez pas afficher le contenu d'un tableau avec la fonction `echo` ou `print` . Voyez les informations ci-dessous pour plus de conseils.

Les objets sont automatiquement convertis en la chaîne de caractères "Object" . Si vous souhaitez afficher le membre d'un objet, lisez le paragraphe ci-dessous. Si vous voulez connaître le nom de la classe de cet objet, utilisez la fonction `get_class` .

Les ressources sont toujours converties en chaîne de caractères "Resource id #1" où 1 est le nombre unique représentant la ressource, assigné par PHP au moment de l'exécution. Si vous souhaitez connaître le type d'une ressource, utilisez `get_resource_type` .

NULL est toujours converti en une chaîne de caractères vide.

Comme vous pouvez le voir, afficher des tableaux, des objets ou des ressources n'est pas pertinent par cette méthode. Reportez-vous aux fonctions `print_r` et `var_dump` pour avoir des outils plus pratiques.

Vous pouvez aussi convertir des valeurs PHP en chaînes pour les sauver dans un stockage. Cette méthode est appelée la linéarisation, et peut être exploitée avec la fonction `serialize` . Vous pouvez aussi linéariser des valeurs PHP en structure XML si vous avez le support `WDDX` .

### 4.2.5.4 Conversion de chaînes de caractères

Lorsqu'une chaîne de caractère est évaluée comme une valeur numérique, le résultat et le type de la variable sont déterminés comme suit.

La chaîne de caractères est de type "double" si elle contient un des caractères '.', 'e' ou 'E'. Sinon, elle est de type entier ( "integer" ).

La valeur est définie par la première partie de la chaîne. Si la chaîne de caractères débute par une valeur numérique cette valeur sera celle utilisée. Sinon, la valeur sera égale à 0 (zéro).

Lorsque la première expression est une chaîne de caractères, le type de la variable dépend de la seconde expression.

Exemples de conversions automatiques

```
<?php
$foo = 1 + "10.5";           // $foo est du type float (11.5)
$foo = 1 + "-1.3e3";        // $foo est du type float (-1299)
```

```
$foo = 1 + "bob-1.3e3"; // $foo est du type integer (1)
$foo = 1 + "bob3"; // $foo est du type integer (1)
$foo = 1 + "10 petits cochons"; // $foo est du type integer (11)
$foo = 1 + "10 gros cochons"; // $foo est du type integer (11)
$foo = "10.0 cochons " + 1; // $foo est du type integer (11)
$foo = "10.0 cochons " + 1.0; // $foo est du type float (11)
?>
```

Pour plus d'informations sur les conversions de type, voir les pages de man à propos de la fonction `strtod(3)`.

Si vous voulez tester l'un des exemples de cette section, vous pouvez faire un copier/coller et l'insérer dans un script pour voir comment il se comporte.

```
Exemples de conversions
<?php
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype( $foo ) . "<br>\n";
?>
```

## 4.2.6 Les tableaux

Un tableau PHP est en fait une association ordonnée (littéralement, une *map*). Une association est un type qui fait correspondre des valeurs à des **clés**. Ce type est optimisé de diverses façons, qui font que vous pouvez le manipuler comme un tableau à indices réels, une liste (vecteur), ou un table de hachage (qui est une implémentation d'association), dictionnaire, collection, pile, queue et encore d'autres. Comme une valeur peut elle-même être un tableau, vous pouvez simuler facilement un arbre.

Les détails d'implémentation de ces structures sont hors du champs de ce manuel, mais vous trouverez ici un exemple de toutes ces structures.

### 4.2.6.1 Syntaxe

#### 4.2.6.1.1 Créer un tableau array

Un tableau array peut être créé avec la fonction `array`. Cette fonction prend en argument des structures `key => value`, séparées par des virgules.

`array( Array value , ... )` // key est soit une string soit un integer positif // value peut être n'importe quoi

```
Affectations de tableaux
<?php
$arr = array("foo" => "bar", 12 => true);

echo $arr["foo"]; // bar
echo $arr[12]; // 1
?>
```

Une clé `key` est soit un entier ou bien une chaîne. Si une clé est la représentation standard d'un entier positif, elle sera interprétée comme tel. (i.e. '8' sera interprété comme 8, tandis que '08' sera interprété comme '08').

Une valeur de tableau peut être n'importe quoi.

```
Création d'un tableau associatif
<?php
array("untableau" => array(6 => 5, 13 => 9, "a" => 43));

echo $arr["untableau"][6]; // 5
```

```
echo $arr["untableau"][13]; // 9
echo $arr["untableau"]["a"]; // 43
?>
```

Si vous omettez une clé lors de la spécification d'un tableau, l'indice maximum + 1 sera utilisé comme clé par défaut. Si aucun indice numérique n'a été généré, ce sera 0. Si vous en spécifiez une qui a déjà été assignée, la nouvelle valeur écrasera la précédente.

```
Indexation automatique de tableau
<?php
// Ce tableau est identique à
array(5 => 43, 32, 56, "b" => 12);

// Celui ci
array(5 => 43, 6 => 32, 7 => 56, "b" => 12);
?>
```

Utiliser TRUE comme clé revient à utiliser le type integer de valeur 1 . Utiliser FALSE comme clé revient à utiliser le type integer de valeur 0 . Utiliser NULL comme clé revient à utiliser le type string de valeur "" . Utiliser la chaîne vide comme index va créer cet index, et ce n'est pas la même chose que d'utiliser des crochets vides.

Il n'est pas possible d'utiliser des tableaux ou des objets comme clés. Ce faisant, vous génèreriez une alerte : Illegal offset type .

#### 4.2.6.1.2 La syntaxe à crochets

Vous pouvez aussi modifier un tableau existant en lui assignant simplement des valeurs.

L'assignation de valeurs de tableau se fait en spécifiant la clé entre crochets. Si vous omettez la clé (" \$tableau[ ] "), la valeur sera ajoutée à la fin du tableau. \$arr[ key ] = valeur ; \$arr[] = valeur ; // key est soit une chaîne, soit un entier // valeur peut être n'importe quoi Si \$arr n'existe pas, il sera créé. Cela en fait une alternative pour créer un tableau. Pour modifier une valeur, assignez–lui une nouvelle valeur. Pour supprimer une valeur, utilisez la fonction unset .

```
Manipuler des éléments de tableau
<?php
$arr = array(5 => 1, 12 => 2);

$arr[] = 56; // Ceci revient à $arr[13] = 56;
           // à ce moment du script

$arr["x"] = 42; // Ceci ajoute un nouvel élément
              // avec l'index "x"

unset($arr[5]); // Ceci efface un élément du tableau

unset($arr); // Ceci efface tout le tableau
?>
```

#### Note

Comme indiqué ci–dessus, si vous fournissez des crochets sans spécifier de clé, le plus grand index existant et entier est recherché, et la nouvelle clé générée est cette valeur maximum + 1. Si aucune clé entière n'existe, la valeur sera alors 0 . Si vous spécifiez une clé qui est déjà existante, vous écraserez le contenu précédent.

#### Attention

Depuis PHP 4.3.0, la génération d'index a changé. Si vous ajoutez un élément et que la valeur maximale de la clé est négative, alors la prochaine clé générée est 0 . Auparavant, c'était la plus grande valeur + 1, négative ou pas. Cela reste le comportement pour les clés positives.

Notez que le maximum théorique **n'a pas besoin d'exister au moment de la génération** . Il peut

simplement avoir existé auparavant.

La génération automatique de clé peut utiliser un ancien maximum

```
<?php
// Crée un simple tableau
$array = array(1, 2, 3, 4, 5);
print_r($array);

// On efface tous les éléments, mais on laisse le tableau
foreach ($array as $i => $value) {
    unset($array[$i]);
}
print_r($array);

// On ajoute une valeur : notez que la nouvelle clé est 5
// et non pas 0, comme on l'attendrait.
$array[] = 6;
print_r($array);

// Re-indexation :
$array = array_values($array);
$array[] = 7;
print_r($array);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => 1
    [1] => 2
    [2] => 3
    [3] => 4
    [4] => 5
)
Array
(
)
Array
(
    [5] => 6
)
Array
(
    [0] => 6
    [1] => 7
)
```

#### 4.2.6.2 Fonctions pratiques

Il y a toute une panoplie de fonctions pratiques pour travailler avec les tableaux .

Note

La fonction unset permet d'effacer des index dans un tableau. Sachez bien que le tableau ne sera PAS réindexé. Si vous utilisez uniquement des index numériques (commençant à zéro, et incrémentés de un), vous pouvez effectuer la réindexation en utilisant array\_values .

Manipuler des éléments de tableau

```
<?php
$a = array(1 => 'un', 2 => 'deux', 3 => 'trois');
unset($a[2]);
/* Cela va produire un tableau qui aurait été
   $a = array(1 => 'un', 3 => 'trois');
   et non pas
   $a = array(1 => 'un', 2 => 'trois');
*/

$b = array_values($a);
// Maintenant b est le tableau array(1 => 'un', 2 => 'trois')
?>
```

L'élément de langage foreach est spécifiquement dédié aux tableaux : il permet de passer en revue simplement les valeurs d'un tableau.

### 4.2.6.3 A faire et à ne pas faire avec les tableaux

#### 4.2.6.3.1 Pourquoi est-ce que \$foo[bar] est invalide?

Dans vos vieux scripts, vous pouvez avoir utilisé la syntaxe suivante :

```

Accès aux index de tableaux, ancienne méthode
<?php
    $foo[bar] = 'ennemi';
    echo $foo[bar];
?>

```

Cela est mauvais, mais ça marche. Pourquoi est-ce mauvais? La raison est que PHP attend une constante entre crochets (bar) plutôt qu'une chaîne ('bar', notez les guillemets). Or, PHP pourrait définir dans le futur des constantes qui, malheureusement pour votre code, auront ce nom. Actuellement, cela fonctionne car la constante indéfinie est transformée en chaîne ayant la même valeur.

Note

Cela ne signifie pas que vous devez **toujours** mettre les clés entre guillemets. Vous n'allez pas utiliser les guillemets avec les clés qui sont des constantes ou des variables, car cela empêchera PHP de les interpréter correctement.

```

Ne pas mettre les clés de tableaux entre guillemets
<?php
error_reporting(E_ALL);
ini_set('display_errors', true);
ini_set('html_errors', false);
// Tableau simple :
$array = array(1, 2);
$count = count($array);
for ($i = 0; $i < $count; $i++) {
    echo "\nChecking $i : \n";
    echo "Mauvais : " . $array['$i'] . "\n";
    echo "Bon : " . $array[$i] . "\n";
    echo "Mauvais : {$array['$i']}\n";
    echo "Bon : {$array[$i]}\n";
}
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Checking 0:
Notice: Undefined index: $i in /Users/iboom/Desktop/CVS/docs/mysql/mysql.fr/- on line 10
Mauvais :
Bon : 1

Notice: Undefined index: $i in /Users/iboom/Desktop/CVS/docs/mysql/mysql.fr/- on line 12
Mauvais :
Bon : 1

Checking 1:
Notice: Undefined index: $i in /Users/iboom/Desktop/CVS/docs/mysql/mysql.fr/- on line 10
Mauvais :
Bon : 2

Notice: Undefined index: $i in /Users/iboom/Desktop/CVS/docs/mysql/mysql.fr/- on line 12
Mauvais :
Bon : 2

```

D'autres exemples :

```

Exemples de conflits de constantes indéfinies
<?php
// Affichons toutes les erreurs
error_reporting(E_ALL);

$array = array('fruit' => 'pomme', 'légume' => 'carotte');

// Correct
print $array['fruit']; // pomme
print $array['légume']; // carotte

```

```
// Incorrect. Cela fonctionne mais PHP affiche une alerte car
// il y a utilisation d'une constante indéfinie appelée fruit
//
// Notice: Use of undefined constant fruit - assumed 'fruit' in...
print $arr[fruit]; // pomme

// Définissons une constante pour illustrer le problème.
// Nous créons une constante appelée fruit, qui vaut 'légume'.
define('fruit','légume');

// Notez la différence
print $arr['fruit']; // pomme
print $arr[fruit]; // carotte

// La suite est correcte si cela se passe dans une chaîne.
// Les constantes ne sont pas remplacées par leur valeur dans une chaîne
print "Bonjour $arr[fruit]"; // Bonjour pomme

// A une exception, les accolades entourant un tableau dans une chaîne
// permettent d'utiliser les constantes
print "Bonjour {$arr[fruit]}"; // Bonjour carotte
print "Bonjour {$arr['fruit']}"; // Bonjour pomme

// Ceci ne fonctionnera pas, et donnera une erreur d'analyse
// Parse error: parse error, expecting T_STRING' or T_VARIABLE' or T_NUM_STRING'
// Cela s'applique aussi aux autoglobales dans les chaînes
print "Bonjour $arr['fruit']";
print "Bonjour $_GET['foo']";

// La concatenation est une alternative
print "Bonjour " . $arr['fruit']; // Bonjour pomme
?>
```

Lorsque vous activez l'error reporting pour afficher les erreurs de niveau E\_NOTICE (en utilisant le niveau E\_ALL ) alors, vous verrez ces erreurs. Par défaut, error reporting est trop faible pour les afficher.

Comme indiqué dans la section syntaxe , il doit y avoir une expression entre les crochets ( ' [ ' et ' ] ' ). Cela signifie que vous pouvez écrire ceci :

Utilisation d'une expression dans un index de tableau

```
<?php
echo $arr[somefunc($bar)];
?>
```

Ceci est un exemple d'utilisation de retour de fonction comme index de tableau. PHP reconnaît aussi les constantes, comme la famille des E\_\* .

Utilisation d'une constante dans un index de tableau

```
<?php
$error_descriptions[E_ERROR] = "Une erreur fatale est survenue";
$error_descriptions[E_WARNING] = "PHP émet une alerte";
$error_descriptions[E_NOTICE] = "Ceci est juste une alerte informationnelle";
?>
```

Notez que E\_ERROR est aussi un identifiant valide, tout comme bar dans le premier exemple. Mais le dernier exemple est identique à ceci :

Utilisation d'une constante dans un index de tableau(2)

```
<?php
$error_descriptions[1] = "Une erreur fatale est survenue";
$error_descriptions[2] = "PHP émet une alerte";
$error_descriptions[8] = "Ceci est juste une alerte informationnelle";
?>
```

car E\_ERROR vaut 1 , etc.

Comme nous l'avons déjà expliqué dans les exemples ci-dessus, \$foo[bar] fonctionne mais est dangereux. Cela fonctionne car bar est identifié comme une constante. Mais, si la constante n'existe pas, PHP suppose que vous souhaitez utiliser bar littéralement, sous la forme "bar" , mais que vous avez oublié les guillemets.

Pourquoi est-ce aussi dangereux?

A l'avenir, le groupe PHP peut décider d'ajouter une constante ou un autre mot clé, ou bien vous souhaitez aussi ajouter une constante dans votre application, et vous serez bloqué. Par exemple,

vous ne pouvez pas utiliser des mots comme `empty` et `default` de cette manière, car ils sont déjà réservés .

Note

Pour insister, à l'intérieur d'une chaîne de caractères ( `string` ) à guillemets doubles, il est correct de ne pas utiliser les guillemets simples dans les index, et `"$foo[bar]"` est valide. Voyez les exemples ci-dessus pour plus de détails sur la syntaxe des variables dans les chaînes .

#### 4.2.6.4 Conversion en tableau

Pour les types scalaires ( `integer` , `float` , `string` , `boolean` et `resource` ), convertir une valeur en tableau retourne un tableau qui contient un élément (à l'index 0) qui est la valeur originale.

Si vous convertissez un tableau en objet, vous obtiendrez des propriétés ou bien cet objet comme éléments de tableau. Les clés créées sont les noms des membres.

Si vous convertissez la valeur `NULL` en tableau, vous obtiendrez un tableau vide.

#### 4.2.6.5 Comparaisons de tableaux

Il est possible de comparer des tableaux grâce à la fonction `array_diff` et aux opérateurs de tableaux .

#### 4.2.6.6 Exemples

Le type tableau de PHP est très souple. Voici quelques exemples d'utilisation :

Utilisation des tableaux

```
<?php
// ceci
$a = array( 'couleur' => 'rouge'
           , 'gout' => 'sucre'
           , 'forme' => 'rond'
           , 'nom' => 'pomme'
           ,          4          // cette clé sera 0
           );
// est complètement équivalent à
$a['couleur'] = 'rouge';
$a['gout'] = 'sucre';
$a['forme'] = 'rond';
$a['nom'] = 'pomme';
$a[] = 4; // cette clé sera 0
$b[] = 'a';
$b[] = 'b';
$b[] = 'c';
// va créer le tableau array( 0 => 'a' , 1 => 'b' , 2 => 'c' )
// ou plus simplement array('a' , 'b' , 'c' )
?>
```

Utilisation de `array`

```
<?php
// Array comme correspondance
$map = array( 'version' => 4
            , 'OS' => 'Linux'
            , 'langue' => 'français'
            , 'short_tags' => TRUE
            );
// valeur strictement numériques
$array = array( 7
              , 8
              , 0
              , 156
              , -10
              );
// ceci est la même chose que array( 0 => 7, 1 => 8, ... )
$switching = array( 10 // clé = 0
                  , 5 => 6
                  , 3 => 7
                  );
```

```

    , 'a' => 4
    ,      11 // clé = 6 (index maximum : 5)
    , '8' => 2 // clé = 8 (entier!)
    , '02' => 77 // clé = '02'
    , 0    => 12 // la valeur de la clé 10 sera remplacée par 12
    );
// empty array
$empty = array();
?>

```

Collection

```

<?php
$couleurs = array('rouge','bleu','vert','jaune');
foreach ( $couleurs as $couleur ){
    echo "Aimez-vous la couleur $couleur?\n";
}
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Aimez-vous la couleur rouge?
Aimez-vous la couleur bleu?
Aimez-vous la couleur vert?
Aimez-vous la couleur jaune?

```

Notez qu'il n'est pas possible actuellement de modifier les valeurs d'un tableau avec une telle boucle. Une solution pour cela est :

Collection

```

<?php
foreach( $couleurs as $cle => $couleur ){
// ne marche pas
// $couleur = strtoupper($couleur);
// marche :
    $couleurs[$cle] = strtoupper($couleur);
}
print_r($couleurs);

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Array
(
[0] => ROUGE
[1] => BLEU
[2] => VERT
[3] => JAUNE
)

```

Cet exemple crée un tableau d'index minimal 1.

Tableau en 1

```

<?php
$firstquarter = array(1 => 'Janvier', 'Février', 'Mars');
print_r($firstquarter);

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Array
(
[1] => 'Janvier'
[2] => 'Février'
[3] => 'Mars'
)

```

Remplissage d'un tableau

```

<?php
// remplit un tableau avec les noms de fichiers d'un dossier
$handle = opendir('.');
while ( $file = readdir($handle) ){
    $files[] = $file;
}
closedir($handle);
?>

```

Les tableaux sont ordonnés. Vous pouvez modifier l'ordre des valeurs avec de nombreuses fonctions de classement. Voyez les fonctions de [tableaux](#) .

```
Tri de tableaux
<?php
    sort($files);
    print_r($files);
?>
```

Comme une valeur de tableau peut être n'importe quoi, elle peut aussi être un autre tableau. Comme cela, vous pouvez avoir des tableaux multi-dimensionnels, ou récursifs.

```
Tableaux multi-dimensionnels, et récursifs
<?php
$fruits = array ( "fruits" => array ( "a" => "orange",
                                     "b" => "banane",
                                     "c" => "pomme"
                                 ),
                "nombre" => array ( 1,
                                    2,
                                    3,
                                    4,
                                    5,
                                    6,
                                ),
                "trou" => array ( "premier",
                                   5 => "second",
                                   "troisième"
                                )
                );

// Exemples d'utilisations des tableaux ci-dessus
echo $fruits["trou"][5]; // affiche "second"
echo $fruits["fruits"]["a"]; // affiche "orange"
unset($fruits["trou"][0]); // supprime "premier"

// Créer un tableau multidimensionnel
$juices["pomme"]["vert"] = "bon";
?>
```

Soyez conscients que l'assignation de valeur dans un tableau entraîne automatiquement la copie de valeurs. Vous devez utiliser l'opérateur de référence pour copier un tableau par référence.

```
Copie dans un tableau par référence
<?php
$arr1 = array(2, 3);
$arr2 = $arr1;
$arr2[] = 4; // $arr2 est modifié changed,
             // $arr1 vaut toujours array(2, 3)

$arr3 = &$arr1;
$arr3[] = 4; // maintenant $arr1 et $arr3 sont identiques
?>
```

## 4.2.7 Les objets

### 4.2.7.1 Initialisation d'un objet

Pour initialiser un objet, vous devez utiliser la commande "new" afin de créer l'instance de l'objet.

```
Création d'un objet
<?php
class foo
{
    function faire_foo()
    {
        echo "Faisant foo.";
    }
}

$bar = new foo;
$bar->faire_foo();
?>
```

### 4.2.7.2 Conversion en objet

Si un objet est converti en objet, il n'est pas modifié. Si une valeur d'un autre type est convertie en objet, une nouvelle instance de la classe `stdClass` sera créée. Si la valeur était `NULL` la nouvelle instance sera vide. Pour les autres valeurs, un membre de l'objet appelé `scalar` contiendra la valeur.

<pre> Transtypage &lt;?php \$objj = (object) 'au revoir'; echo \$objj-&gt;scalar; // affiche 'au revoir' ?&gt; </pre>
---

## 4.2.8 Ressources

Une ressource ( "resource" en anglais), est un type spécial, qui représente une référence sur une ressource externe. Les ressources sont créées par des fonctions dédiées. Reportez vous à l'annexe [Types des ressources PHP](#) pour une liste exhaustive des fonctions créant et utilisant ces ressources.

<p>Note</p> <p>Le type de données "resource" a été introduit en PHP 4.</p>
--

### 4.2.8.1 Conversion en ressource

Comme les ressources contiennent des valeurs très spéciales, comme des fichiers ouverts, des connexions aux bases de données, des images ou n'importe quoi d'autre, vous ne pouvez pas convertir une valeur en ressource.

### 4.2.8.2 Libérer des ressources

Grâce au système de comptabilisation des références introduit en PHP 4 (avec le moteur Zend), PHP détecte automatiquement qu'une ressource n'est plus utilisée (comme Java). Dans ce cas, toutes les ressources systèmes utilisées par cette ressource sont libérées automatiquement.

<p>Note</p> <p>Les connexions persistantes représentent un cas particulier, elles ne seront <b>PAS</b> détruites. Voyez <a href="#">connexions persistantes</a> .</p>
---

## 4.2.9 La valeur NULL

La valeur spéciale `NULL` représente l'absence de valeur. Une variable avec la valeur `NULL` n'a pas de valeur.

### 4.2.9.1 Syntaxe

Il y a seulement une valeur de type `NULL` , et c'est la constante `NULL` , insensible à la casse.

<p>La valeur NULL</p> <pre> &lt;?php \$var = Null; ?&gt; </pre>
---

Note

La valeur NULL a été introduite en PHP 4.

## 4.2.10 Pseudo-types utilisés dans cette documentation

### 4.2.10.1 mixed

mixed indique qu'un paramètre accepte plusieurs types, mais pas forcément tous les types.

gettype par exemple, accepte tous les types de variables PHP, mais str\_replace n'accepte que des chaîne de caractères et des tableau .

### 4.2.10.2 number

number indique qu'un paramètre peut être du type entier ou nombre à virgule flottante .

### 4.2.10.3 callback

Certaines fonctions comme call\_user\_function ou usort acceptent une fonction définie par l'utilisateur comme fonction de callback. Les fonctions de callback peuvent être des fonctions simples, mais aussi des objets ou des méthodes statiques de classe.

Une fonction PHP est passée simplement en indiquant son nom, sous forme de chaîne de caractères. Vous pouvez passer une fonction intégrée au langage, ou une fonction définie par vos soins, à l'exception de array , echo , empty , eval , exit , isset , list , print et unset .

Une méthode d'un objet instancié est passée sous forme de tableau , contenant un objet comme élément d'index 0, et un nom de méthode comme élément 1.

Les méthodes statiques de classe peuvent aussi être passées dans l'objet instancié, mais en passant le nom de la classe comme valeur de l'index 0.

Exemple de fonction de callback

```
<?php
// Exemple simple de fonction de callback
function foobar() {
    echo "Bonjour le monde!";
}
call_user_function("foobar");

// Exemple de méthode de callback
class foo {
    function bar() {
        echo "Bonjour le monde!";
    }
}

$foo = new foo;

call_user_function(array($foo, "bar")); // appel d'une méthode d'objet
call_user_function(array("foo", "bar")); // appel d'une méthode statique de classe
?>
```

## 4.2.11 Définition du type

PHP ne nécessite pas de déclaration explicite du type d'une variable. Le type d'une variable est déterminé par le contexte d'utilisation. Par exemple, si vous assignez une chaîne de caractères à la variable `var`, `var` devient une chaîne de caractère. Si vous assignez un nombre entier à `var`, elle devient un entier.

Un exemple de convertisseur automatique de type est l'opérateur '+'. Si un des opérandes est de type double, alors tous les opérandes sont évalués comme des variables de type double et le résultat est de type double. Sinon, tous les opérandes sont évalués comme des variables de type entier et le résultat sera du type entier. Il est à noter que cela NE CHANGE PAS le type des opérandes. Le seul changement est la manière dont les opérandes sont évaluées.

Conversion automatique
<pre>&lt;?php \$foo = "0"; // \$foo est une chaîne de caractères (ASCII 48) \$foo += 2; // \$foo est maintenant du type entier (2) \$foo = \$foo + 1.3; // \$foo est maintenant du type double (3.3) \$foo = 5 + "10 Petits cochons"; // \$foo est du type entier (15) \$foo = 5 + "10 cochonnets"; // \$foo est du type entier (15) ?&gt;</pre>

Si les deux derniers exemples vous semblent obscurs ou si vous voulez forcer une variable à être évaluée avec un certain type, reportez-vous au paragraphe [Conversion de types](#).

Si vous voulez forcer le type d'une variable, vous pouvez vous reporter à la section [transtypage](#). Si vous voulez changer le type d'une variable, utilisez [settype](#).

Note
<p>Le comportement de la conversion automatique est actuellement indéfini.</p>
<p>Conversion automatique indéfinie</p> <pre>&lt;?php \$a = "1"; // \$a est une chaîne \$a[0] = "f"; // Mais que sont les index de chaîne? ?&gt;</pre> <p>Etant donné que PHP supporte l'indexation de chaîne avec des offsets identiques à celles des tableaux, l'exemple ci-dessus conduit à un problème : est ce que <code>\$a</code> est un tableau, dont le premier élément est " f ", ou bien est ce que "f" est le premier élément de la chaîne de caractères <code>\$a</code> ?</p> <p>Les versions courantes de PHP interprète la seconde assignation comme un index de chaîne, et donc <code>\$a</code> devient " f ", et le résultat de cette conversion automatique doit être considéré comme indéfini. PHP 4 a introduit la syntaxe avec les accolades pour accéder aux caractères d'une chaîne. Utilisez plutôt le code ci-dessous :</p>
<p>Conversion automatique indéfinie(2)</p> <pre>&lt;?php \$a = "abc"; // \$a est une chaîne \$a{1} = "f"; // \$a vaut maintenant "afc" ?&gt;</pre> <p>Voyez la section <a href="#">Accès aux caractères d'une chaîne</a> pour plus de détails.</p>

### 4.2.11.1 Transtypage

La conversion de type en PHP fonctionne de la même manière qu'en C : le nom du type désiré est écrit entre parenthèses devant la variable à transtyper ("cast").

```
Transtypage
<?php
$foo = 10; // $foo est un entier
$bar = (double) $foo; // $bar est un double
?>
```

Les conversions autorisées sont :

- (int) , (integer) – type entier
- (bool) , (boolean) – booléen
- (real) , (double) , (float) – type double
- (string) – type chaîne
- (array) – type tableau
- (object) – type objet

Il est à noter que les tabulations et les espaces sont autorisés à l'intérieur des parenthèses, donc les lignes suivantes sont équivalentes :

```
Transtypage et espaces
<?php
$foo = (int) $bar;
$foo = ( int ) $bar;
?>
```

Note

Au lieu de transtyper une variable en chaîne, vous pouvez aussi l'insérer entre deux guillemets doubles :

```
Transtypage en chaîne
<?php
$foo = 10; // $foo est un entier
$str = "$foo"; // $str est une chaîne
$fst = (string) $foo; // $fst est aussi une chaîne

// Ceci affiche : "Identique"
if ($fst === $str) {
    echo "Identique";
}
?>
```

Le transtypage n'a pas toujours de résultat prévisible. Pour plus d'informations, voyez :

- [Conversion en booléen](#)
- [Conversion en entier](#)
- [Conversion en nombre à virgule flottante](#)
- [Conversion en chaîne de caractères](#)
- [Conversion en tableau](#)
- [Conversion en objet](#)
- [Conversion en ressource](#)

## 4.3 Les variables

### 4.3.1 Essentiel

En PHP, les variables sont représentées par un signe dollar "\$" suivi du nom de la variable. Le nom est sensible à la casse (i.e. \$x != \$X ).

Les noms de variables suivent les mêmes règles de nommage que les autres entités PHP. Un nom de variable valide doit commencer par une lettre ou un souligné (\_), suivi de lettres, chiffres ou

soulignés. Exprimé sous la forme d'une expression régulière, cela donne : '[a-zA-Z\_\x7f-\xff][a-zA-Z0-9\_\x7f-\xff]\*'

Note

Dans nos propos, une lettre peut être une des lettres minuscules (a à z) ou majuscules (A à Z), et les caractères ASCII de 127 à 255 ( 0x7f-0xff ).

Validité des noms de variables

```
<?php
$var = "Jean";
$Var = "Paul";
echo "$var, $Var"; // affiche "Jean, Paul"
$4site = 'pas encore'; // invalide : commence par un nombre
$_4site = 'pas encore'; // valide : commence par un souligné
$ma#239;s = 'jaune'; // valide; 'ô' est ASCII 239.
?>
```

En PHP 3, les variables sont toujours assignées par valeur. C'est-à-dire, lorsque vous assignez une expression à une variable, la valeur de l'expression est recopiée dans la variable. Cela signifie, par exemple, qu'après avoir assigné la valeur d'une variable à une autre, modifier l'une des variables n'aura pas d'effet sur l'autre. Pour plus de détails sur ce genre d'assignation, reportez-vous à Expressions .

PHP 4 permet aussi d'assigner les valeurs aux variables **par référence** . Cela signifie que la nouvelle variable ne fait que référencer (en d'autres terme, "devient un alias de", ou encore "pointe sur") la variable originale. Les modifications de la nouvelle variable affecteront l'ancienne, et vice versa. Cela signifie aussi qu'aucune copie n'est faite : l'assignation est donc beaucoup plus rapide. Cela se fera notamment sentir dans des boucles, ou lors d'assignation de grands objets (tableaux).

Pour assigner par référence, ajoutez simplement un & (ET commercial) au début de la variable qui est assignée (la variable source). Dans l'exemple suivant, Mon nom est Pierre s'affichera deux fois :

Assignation de référence

```
<?php
$foo = 'Pierre'; // Assigne la valeur 'Pierre' à $foo
$bar = &$foo; // Référence $foo avec $bar.
$bar = "Mon nom est Pierre"; // Modifie $bar...
echo $foo; // $foo est aussi modifiée
echo $bar;
?>
```

Une chose importante à noter est que seules les variables nommées peuvent être assignées par référence.

Assignation de référence et variables anonymes

```
<?php
$foo = 25;
$bar = &$foo; // assignation valide .
$bar = &(24 * 7); // assignation invalide : référence une expression sans nom
function test() {
    return 25;
}
$bar = &test(); // assignation invalide.
?>
```

PHP suit les conventions de Perl pour la gestion des opérateurs arithmétiques, et non pas celles du langage C. Par exemple, en Perl 'Z'+1 devient 'AA' , tandis que en langage C 'Z'+1 devient '[' ( ord('Z') == 90, ord '[' ) == 91 ).

Opérations arithmétiques et caractères

```
<?php
$i = 'W';
for($n=0; $n<6; $n++)
    echo ++$i . "\n";

/*
Affiche ceci :
```

```
X
Y
Z
AA
AB
AC
*/
?>
```

### 4.3.2 Variables prédéfinies

PHP fournit un grand nombre de variables prédéfinies. Cependant, beaucoup de ces variables ne peuvent pas être présentées ici, car elles dépendent du serveur sur lequel elles tournent, de la version du serveur, et de la configuration du serveur, ou encore d'autres facteurs. Certaines de ces variables ne seront pas accessibles lorsque PHP fonctionne en exécutable.

#### Attention

Depuis la version PHP 4.2.0, la valeur par défaut de la directive PHP `register_globals` est **off**. Ceci est une évolution majeure de PHP. Avoir la directive `register_globals` à **off** affecte les variables prédéfinies du contexte globale. Par exemple, pour lire `DOCUMENT_ROOT` vous devez utiliser `$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']` au lieu de `$DOCUMENT_ROOT`, ou bien il faut lire `$_GET['id']` dans l'URL `http://www.example.com/test.php?id=3` au lieu de `$id`, ou encore `$_ENV['HOME']` au lieu de `$HOME`.

Pour des informations liées à cette évolution, lisez la documentation de la directive `register_globals`, le chapitre sur la sécurité, à propos de l'[Utilisation des variables superglobales](#), ainsi que les annonces de PHP [4.1.0](#) et [4.2.0](#).

L'utilisation des variables prédéfinies de PHP, comme les [tableaux superglobaux](#), est recommandé.

Depuis la version 4.1.0, PHP fournit un jeu de tableaux prédéfinis, contenant les variables du serveur (si possible), les variables d'environnement et celle d'entrées. Ces nouveaux tableaux sont un peu particuliers, car ils sont automatiquement globaux : ils sont automatiquement disponibles dans tous les environnements d'exécution, sans avoir à utiliser le mot réservé `global`. Pour cette raison, ils sont dits 'auto-globaux' ou bien encore 'superglobaux' (il n'y a pas de mécanisme PHP pour créer de telles variables). Les superglobales sont listées ci-dessous. Cependant, pour connaître les détails de leur contenu, et une présentation approfondie sur les variables prédéfinies PHP, et leur nature, reportez vous à la section [variables prédéfinies](#). De plus, vous noterez que les anciennes variables prédéfinies (`$HTTP_*_VARS`) existent toujours. Depuis PHP 5.0.0, les [tableaux prédéfinis](#) PHP peuvent être désactivés avec l'option de configuration `register_long_arrays`.

#### Note

Variables variables

Les superglobales ne peuvent pas être utilisées comme [variable variables](#).

Si certaines variables de [variables\\_order](#) ne sont pas définies, leur tableau prédéfini PHP correspondant est laissé vide.

Tableaux superglobaux de PHP

#### **\$GLOBALS**

Contient une référence sur chaque variable qui est actuellement disponible dans l'environnement d'exécution global. Les clés de ce tableau sont les noms des

variables globales.

### \$ SERVER

Les variables fournies par le serveur web, ou bien directement liées à l'environnement d'exécution du script courant. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_SERVER\_VARS , qui est maintenant obsolète, mais toujours là.

### \$ GET

Les variables fournies par le protocole HTTP en méthode GET. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_GET\_VARS qui est maintenant obsolète, mais toujours là.

### \$ POST

Les variables fournies par le protocole HTTP en méthode POST. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_POST\_VARS qui est maintenant obsolète, mais toujours là.

### \$ COOKIE

Les variables fournies par le protocole HTTP, dans les cookies. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_COOKIE\_VARS qui est maintenant obsolète, mais toujours là.

### \$ FILES

Les variables fournies par le protocole HTTP, suite à un téléchargement de fichier. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_POST\_FILES qui est maintenant obsolète, mais toujours là. Voir Téléchargement par méthode POST , pour plus d'informations.

### \$ ENV

Les variables fournies par l'environnement. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_ENV\_VARS qui est maintenant obsolète, mais toujours là.

### \$ REQUEST

Les variables fournies au script par n'importe quel mécanisme d'entrée et qui ne doit recevoir une confiance limitée. Note : lorsque vous exécutez un script en ligne de commande, cette variable ne va **pas** inclure les variables argv et argc . Elles seront présentes dans la variable \$\_SERVER . La présence et la valeur des entrées de ce tableau sont réglés par la directive variables\_order . Ce tableau n'est l'évolution d'aucune variable d'avant PHP 4.1.0.

Attention
Depuis PHP 4.3.0, les informations de la variable \$_FILES ne sont plus intégrées dans la variable \$_REQUEST .
Note
En <u>ligne de commande</u> , cette variable <b>n'inclut pas</b> les variables argv et argc : elles sont stockées dans le tableau \$_SERVER .

### \$ SESSION

Les variables qui sont actuellement enregistrées dans la session attachée au script. C'est la nouvelle version de l'ancienne variable \$HTTP\_SESSION\_VARS . Voir le chapitre gestion des sessions pour plus d'informations.

## 4.3.3 Portée des variables

La portée d'une variable dépend du contexte dans lequel la variable est définie. Pour la majorité des variables, la portée concerne la totalité d'un script PHP. Mais, lorsque vous définissez une fonction, la portée d'une variable définie dans cette fonction est locale à la fonction. Par exemple :

<p>Les variables sont locales à la fonction</p> <pre>&lt;?php \$a = 1; include "b.inc"; ?&gt;</pre>
---

Ici, la variable \$a sera accessible dans le script inclus b.inc . Cependant, dans les fonctions définies par l'utilisateur, une nouvelle définition de cette variable sera donnée, limitée à la fonction. Toute variable utilisée dans une fonction est par définition, locale. Par exemple :

Les variables sont locales à la fonction (2)

```
<?php
$a = 1; /* portée globale */
function test() {
    echo $a; /* portée locale */
}
test();
?>
```

Le script n'affichera rien à l'écran car la fonction `echo` utilise la variable locale \$a , et celle-ci n'a pas été assignée préalablement dans la fonction. Vous pouvez noter que ce concept diffère un petit peu du langage C dans lequel une variable globale est automatiquement accessible dans les fonctions, à moins d'être redéfinie localement dans la fonction. Cela peut poser des problèmes si vous redéfinissez des variables globales localement. En PHP, une variable globale doit être déclarée à l'intérieur de chaque fonction afin de pouvoir être utilisée dans cette fonction.

#### 4.3.3.1 Le mot clé global

Commençons par un exemple avec `global` :

Exemple avec `global`

```
<?php
$a = 1;
$b = 2;
function somme() {
    global $a, $b;
    $b = $a + $b;
}
somme();
echo $b;
```

Le script ci-dessus va afficher la valeur 3 . En déclarant globales les variables \$a et \$b locales de la fonction `somme()`, toutes les références à ces variables concerneront les variables globales. Il n'y a aucune limite au nombre de variables globales qui peuvent être manipulées par une fonction.

Une deuxième méthode pour accéder aux variables globales est d'utiliser le tableau associatif prédéfini `$GLOBALS` . Le précédent exemple peut être réécrit de la manière suivante :

Les variables globales et `$GLOBALS`

```
<?php
$a = 1;
$b = 2;
function somme() {
    $GLOBALS["b"] = $GLOBALS["a"] + $GLOBALS["b"];
}
somme();
echo $b;
?>
```

Le tableau `$GLOBALS` est un tableau associatif avec le nom des variables globales comme clef et les valeurs des éléments du tableau comme valeur des variables. Notez que `$GLOBALS` existe dans tous les contextes, car `$GLOBALS` est un superglobal . Voici un exemple des super globaux :

Les variables super globales

```
<?php
function test_global()
{
    // La plupart des variables prédéfinies ne sont pas des "superglobales" et
    // requiert le mot clé 'global' pour être disponible dans une fonction.
    global $HTTP_POST_VARS;

    print $HTTP_POST_VARS['name'];

    // Les superglobales sont accessibles dans tous les contextes
}
```

```
// et ne requièrent pas 'global'. Les superglobales sont disponibles
// depuis PHP 4.1.0
print $_POST['name'];
}
?>
```

### 4.3.3.2 Utilisation des variables static

Une autre caractéristique importante de la portée des variables est la notion de variable static . Une variable statique a une portée locale uniquement, mais elle ne perd pas sa valeur lorsque le script appelle la fonction. Prenons l'exemple suivant :

Les variables statiques

```
<?php
function test() {
    $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
?>
```

Cette fonction est un peu inutile car à chaque fois qu'elle est appelée, elle initialise \$a à 0 et affiche "0". L'incrémement de la variable ( \$a ++ ) ne sert pas à grand chose, car dès que la fonction est terminée la variable disparaît. Pour faire une fonction de comptage utile, c'est-à-dire qui ne perdra pas la trace du compteur, la variable \$a est déclarée comme une variable statique :

Les variables statiques (2)

```
<?php
function test() {
    static $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
?>
```

Maintenant, à chaque fois que la fonction Test() est appelée, elle affichera une valeur de \$a incrémentée de 1.

Les variables statiques sont essentielles lorsque vous faites des appels récursifs à une fonction. Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même. Il faut faire attention lorsque vous écrivez une fonction récursive car il est facile de faire une boucle infinie. Vous devez vérifier que vous avez bien une condition qui permet de terminer votre récursivité. La fonction suivante compte récursivement jusqu'à 10 :

Les variables statiques et la récursivité

```
<?php
function test() {
    static $count = 0;
    $count++;
    echo $count;
    if ($count < 10) {
        test();
    }
    $count--;
}
?>
```

### 4.3.3.3 Les références avec la variables global et static

Le Zend Engine 1, sur qui repose PHP4 , implémente les options static et global pour les variables, en terme de références. Par exemple, une vraie variable globale est importée dans un contexte de fonction avec global . Cette commande crée en fait une référence sur la variable globale. Ce peut vous mener à des comportement inattendus, par exemple :

```

Les variables statiques et les références
<?php
function test_global_ref() {
    global $obj;
    $obj = &new stdClass;
}

function test_global_noref() {
    global $obj;
    $obj = new stdClass;
}

test_global_ref();
var_dump($obj);
test_global_noref();
var_dump($obj);
?>

```

Exécuter cet exemple vous donnera :

```

NULL
object(stdClass)(0) {
}

```

Un comportement similaire s'applique à la commande static . Les références ne sont pas stockées dynamiquement :

```

Les variables statiques et les références (2)
<?php
function &get_instance_ref() {
    static $obj;

    echo "Objet statique : ";
    var_dump($obj);
    if (!isset($obj)) {
        // Assigne une référence à une variable statique
        $obj = &new stdClass;
    }
    $obj->property++;
    return $obj;
}

function &get_instance_noref() {
    static $obj;

    echo "Objet statique : ";
    var_dump($obj);
    if (!isset($obj)) {
        // Assigne une objet à une variable statique
        $obj = new stdClass;
    }
    $obj->property++;
    return $obj;
}

$obj1 = get_instance_ref();
$still_obj1 = get_instance_ref();
echo "\n";
$obj2 = get_instance_noref();
$still_obj2 = get_instance_noref();
?>

```

Exécuter cet exemple vous donnera :

```

Objet statique : NULL
Objet statique : NULL

Objet statique : NULL
Objet statique : object(stdClass)(1) {
["property"]=>
int(1)
}

```

Ces exemples illustrent les problèmes rencontrés lors de l'assignation de référence à des variables statiques, qui sont **oubliées** lorsque vous appelez `&get_instance_ref()` une seconde fois.

## 4.3.4 Les variables dynamiques

Il est pratique d'avoir parfois des noms de variables qui sont variables. C'est-à-dire un nom de variable qui est affectée et utilisée dynamiquement. Une variable classique est affecté avec l'instruction suivante :

Une variable classique

```
<?php
$a = "bonjour";
?>
```

Une variable dynamique prend la valeur d'une variable et l'utilise comme nom d'une autre variable. Dans l'exemple ci-dessous, **bonjour** peut être utilisé comme le nom d'une variable en utilisant le "\$\$" précédent la variable. C'est-à-dire

Les variables variables

```
<?php
$$a = "monde";
?>
```

A ce niveau, deux variables ont été définies et stockées dans l'arbre des symboles PHP : `$a` avec comme valeur "bonjour" et `$bonjour` avec comme valeur "monde". Alors, l'instruction

Equivalent de variables variables

```
<?php
echo "$a ${$a}";
?>
```

produira le même affichage que :

Equivalent de variables variables

```
<?php
echo "$a $bonjour";
?>
```

c'est-à-dire : **bonjour monde** .

Afin de pouvoir utiliser les variables dynamiques avec les tableaux, vous avez à résoudre un problème ambigu. Si vous écrivez `$$a[1]` , l'analyseur a besoin de savoir si vous parlez de la variable qui a pour nom `$a[1]` ou bien si vous voulez l'index [1] de la variable `$$a` . La syntaxe pour résoudre cette ambiguïté est la suivante : `${$a[1]}` pour le premier cas, et `$$a[1]` pour le deuxième.

## 4.3.5 Variables externes à PHP

### 4.3.5.1 Formulaires HTML (GET et POST)

Lorsqu'un formulaire est envoyé à un script PHP, toutes les variables du formulaire seront automatiquement disponibles dans le script. Par exemple, considérons le formulaire suivant :

Exemple avec un formulaire simple

```
<form action="foo.php" method="post">
  Nom : <input type="text" name="username"><br>
  Email: <input type="text" name="email"><br>
  <input type="submit" name="submit" value="Envoi!">
```

&lt;/form&gt;

Suivant votre configuration particulière et vos préférences, vous avez plusieurs méthodes pour accéder aux variables du formulaires. Voici quelques exemples :

Accéder simplement à des variables de formulaires POST

```
<?php
// Disponibles depuis PHP 4.1.0

print $_POST['username'];
print $_REQUEST['username'];

import_request_variables('p', 'p_');
print $_p_username;

// Disponibles depuis PHP 3.

print $HTTP_POST_VARS['username'];

// Disponibles si la directive register_globals = on. Depuis
// PHP 4.2.0 la valeur par défaut de cette directive est register_globals = off.
// Utiliser ou présumer cette méthode est découragé.

print $username;
?>
```

Utiliser un formulaire de type GET est similaire, hormis le fait que vous deviez utiliser les variables prédéfinies du GET à la place. GET s'applique aussi à la QUERY\_STRING (les informations disponibles après le '?' dans une URL). De ce fait, par exemple, <http://www.example.com/test.php?id=3> contient les données de GET, qui sont accessibles via `$_GET['id']`. Voyez aussi `$_REQUEST` et `import_request_variables`.

Note

Les tableaux superglobaux, comme `$_POST` et `$_GET`, sont disponibles depuis PHP 4.1.0

Comme nous l'avons déjà dit, avant PHP 4.2.0 la valeur par défaut de `register_globals` était **on**. Dans PHP 3 elle était toujours à **on**. La communauté PHP n'encourage personne à utiliser cette directive et privilégie la valeur **off** et un code accordé.

Note

La directive de configuration `magic_quotes_gpc` affecte les valeurs de GET, POST et cookies. Si elle est activée, une valeur comme celle de (C'est "PHP!") sera magiquement transformée en (C'est \"PHP!\"). La protection des caractères est nécessaire pour l'insertion dans les bases de données. Voyez aussi les fonctions `addslashes`, `stripslashes` et `magic_quotes_sybase`.

PHP comprend aussi les tableaux dans le contexte des formulaires. (voir aussi [la FAQ](#)). Vous pouvez, par exemple, grouper des variables ensembles, ou bien utiliser cette fonctionnalité pour lire des valeurs multiples d'un menu déroulant. Par exemple, voici un formulaire qui se poste lui même des données, et les affiche :

Variables de formulaires complexes

```
<?php
if ($_POST['action'] == 'submitted') {
    print '<pre>';

    print_r($_POST);
    print '<a href="'. $_SERVER['PHP_SELF'] .'">Essayez à nouveau</a>';

    print '</pre>';
} else {
?>
<form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF']; ?>" method="post">
  Nom : <input type="text" name="personal[name]"><br>
  Email : <input type="text" name="personal[email]"><br>
  Biere : <br>
  <select multiple name="vin[]">
    <option value="bordeaux">bordeaux</option>
    <option value="beaujolais">beaujolais</option>
    <option value="loire">loire</option>
  </select><br>
  <input type="hidden" name="action" value="submitted">
```

```
<input type="submit" name="submit" value="submit me!">
</form>
<?php
}
?>
```

En PHP 3, la syntaxe des tableaux HTML est limitée aux tableaux uni-dimensionnels. En PHP 4, ces limitations ont été levées.

#### 4.3.5.1.1 Nom de variables IMAGE de type SUBMIT

Lors de la soumission d'un formulaire, il est possible d'utiliser une image au lieu d'un bouton standard, comme ceci :

Utilisation d'une image pour soumettre un formulaire

```
<input type="image" src="image.gif" name="sub">
```

Lorsque l'utilisateur clique sur cette image, le formulaire associé est envoyé au serveur, avec deux données supplémentaires, `sub_x` et `sub_y`. Elles contiennent les coordonnées du clic de l'utilisateur dans l'image. Vous noterez que ces variables sont envoyées par le navigateur avec un point dans leur nom, mais PHP convertit ces points en soulignés.

#### 4.3.5.2 Cookies HTTP

PHP supporte les cookies HTTP de manière totalement transparente, comme défini dans les spécifications de Netscape. Les cookies sont un mécanisme permettant de stocker des données sur la machine cliente à des fins d'authentification de l'utilisateur. Vous pouvez établir un cookie grâce à la fonction setcookie. Les cookies font partie intégrante des en-têtes HTTP, et donc la fonction setcookie doit être appelée avant que le moindre affichage ne soit envoyé au navigateur. C'est la même restriction que pour la fonction header. Tout cookie envoyé depuis le client sur le serveur sera automatiquement stocké sous forme de variable, comme pour la méthode POST ou GET.

Si vous souhaitez assigner plusieurs valeurs à un seul cookie, il vous faut ajouter les caractères `[]` au nom de votre cookie. Par exemple :

Utilisation de tableaux avec les cookies

```
<?php
setcookie ("MonCookie[]", "test", time()+3600);
?>
```

Il est à noter qu'un cookie remplace le cookie précédent par un cookie de même nom tant que le "path" ou le domaine sont identiques. Donc, pour une application de panier, vous devez implémenter un compteur et l'incrémenter au fur et à mesure. C'est-à-dire :

Exemple avec setcookie

```
<?php
$compte++;
SetCookie ("Panier", $compte, time()+3600);
SetCookie ("Panier[$compte]", $item, time()+3600);
?>
```

#### 4.3.5.3 Cas des points dans les noms de variables

Typiquement, PHP ne modifie pas les noms des variables lorsqu'elles sont passées à un script. Cependant, il faut noter que les points (.) ne sont pas autorisés dans les noms de variables PHP. Pour cette raison, jetez un oeil sur :

```
<?php
$varname.ext; /* nom de variable invalide */
?>
```

Dans ce cas, l'analyseur croit voir la variable nommée \$varname , suivie par l'opérateur de concaténation, et suivi encore par la chaîne sans guillemets (une chaîne sans guillemets, et qui n'a pas de signification particulière). Visiblement, ce n'est pas ce qu'on attendait...

Pour cette raison, il est important de noter que PHP remplacera automatiquement les points des noms de variables entrantes par des soulignés ( underscore ).

#### 4.3.5.4 Détermination du type des variables

Parceque PHP détermine le type des variables et les convertit (généralement) comme il faut, ce n'est pas toujours le type de variable que vous souhaitez. PHP inclut des fonctions permettant de déterminer le type d'une variable : gettype , is\_long , is\_double , is\_string , is\_array et is\_object .

## 4.4 Les constantes

Une constante est un identifiant (un nom) qui représente une valeur simple. Comme son nom le suggère, cette valeur ne peut jamais être modifiée durant l'exécution du script (les constantes magiques `__FILE__` et `__LINE__` sont les seules exceptions). Le nom d'une constante est sensible à la casse, par défaut. Par convention, les constantes sont toujours en majuscules.

Les noms de constantes suivent les mêmes règles que n'importe quel nom en PHP. Un nom de constante valide commence par une lettre ou un souligné ( `_` ), suivi d'un nombre quelconque de lettre, chiffres ou soulignés. Sous forme d'expression régulière, cela peut s'exprimer comme ceci : `[a-zA-Z_\x7f-\xff][a-zA-Z0-9_\x7f-\xff]*`

Noms valides et invalides pour les constantes
<pre>?php // Noms valides define("FOO", "something"); define("FOO2", "something else"); define("FOO_BAR", "something more")  // Noms invalides define("2FOO", "something");  // Ce nom est valide, mais évitez-le: // PHP peut un jour fournir une constante magique nommée // ainsi, ce qui va corrompre vos scripts. define("__FOO__", "something");  ?&gt;</pre>

Note
<p>Dans cette documentation, une lettre peut être un des caractères suivants : de a à z, de A à Z et tous les caractères ASCII de 127 à 255 ( 0x7f-0xff ).</p>

Tous comme les superglobals , les constantes sont accessibles de manière globale. Vous pouvez la définir n'importe où, et y accéder depuis n'importe quelle fonction.

### 4.4.1 Syntaxe

Vous pouvez définir une constante en utilisant la fonction define . Une fois qu'une constante est définie, elle ne peut jamais être modifiée, ou détruite.

Seuls les types de données scalaires peuvent être placés dans une constante : c'est à dire les types booléen, entier, double et chaîne de caractères (soit bool , integer , double et string ).

Vous pouvez accéder à la valeur d'une constante en spécifiant simplement son nom. Contrairement aux variables, vous ne devez **PAS** préfixer le nom de la constante avec \$ . Vous pouvez aussi utiliser la fonction `constant` , pour lire dynamiquement la valeur d'une constante, dont vous obtenez le nom dynamiquement (retour de fonction, par exemple). Utilisez la fonction `get_defined_constants` pour connaître la liste de toutes les constantes définies.

Note

Les constantes et les variables globales utilisent deux espaces de noms différents. Ce qui implique que TRUE et \$TRUE sont généralement différents (en tous cas, ils peuvent avoir des valeurs différentes).

Lorsque vous utilisez une constante non définie, PHP suppose que vous utilisez le nom de la constante. Une note sera générée. Utilisez la fonction `defined` pour savoir si une constante existe ou pas.

Il y a des différences entre les constantes et les variables :

- Les constantes ne commencent pas par le signe ( \$ );
- Les constantes sont définies et accessibles à tout endroit du code, globalement.
- Les constantes ne peuvent pas être redéfinies ou indéfinies une fois qu'elles ont été définies.
- Les constantes ne peuvent contenir que des scalaires.

Définir une constante

```
<?php
define("CONSTANTE", "Bonjour le monde.");
echo CONSTANTE; // affiche "Bonjour le monde."
echo Constante; // affiche "Constante" et une note.
?>
```

## 4.4.2 Constantes magiques

PHP fournit un grand nombre de constantes magiques . Certaines constantes sont définies par différentes extensions, et ne seront présentes que si ces extensions sont compilées avec PHP, ou bien si l'extension a été chargée dynamiquement.

Il y a cinq constantes magiques qui changent suivant l'emplacement où elles sont utilisées. Par exemple, la valeur de `__LINE__` dépend de la ligne où vous l'utilisez dans votre script. Ces constantes spéciales sont insensibles à la casse.

Nom	Description
<code>__LINE__</code>	La ligne courante dans le fichier.
<code>__FILE__</code>	Le chemin complet et le nom du fichier courant.
<code>__FUNCTION__</code>	Le nom de la fonction. Ajouté en PHP 4.3.0.
<code>__CLASS__</code>	Le nom de la classe courante. Ajouté en PHP 4.3.0.
<code>__METHOD__</code>	Le nom de la méthode courante. Ajouté en PHP 5.0.0.

## 4.5 Les expressions

Les expressions sont la partie la plus importante du PHP. En PHP, presque tout ce que vous écrivez est une expression. La manière la plus simple de définir une expression est : "tout ce qui a une valeur".

Les formes les plus simples d'expressions sont les constantes et les variables. Lorsque vous écrivez " \$a = 5", vous assignez la valeur '5' à la variable \$a . Bien évidemment, '5' vaut 5 ou, en d'autres termes, '5' est une expression avec pour valeur 5 (dans ce cas, '5' est un entier constant).

Après cette assignation, vous pouvez considérer que \$a a pour valeur 5 et donc, écrire \$b = \$a , revient à écrire \$b = 5. En d'autres termes, \$a est une expression avec une valeur de 5. Si tout fonctionne correctement, c'est exactement ce qui arrive.

Un exemple plus complexe concerne les fonctions. Par exemple, considérons la fonction suivante :

```
Affectation d'expressions
<?php
function foo () {
    return 5;
}
?>
```

En supposant que vous êtes familiers avec le concept de fonction, (si ce n'est pas le cas, jetez un oeil au chapitre concernant les [fonctions](#) ), vous serez d'accord que \$c = foo() est équivalent à \$c = 5 , et vous aurez tout à fait raison. Les fonctions sont des expressions qui ont la valeur de leur "valeur de retour". Si foo() renvoie 5, la valeur de l'expression ' foo() ' est 5. Habituellement, les fonctions ne font pas que renvoyer une valeur constante mais réalisent des traitements.

Bien sûr, les valeurs en PHP n'ont pas à être des valeurs numériques, comme c'est souvent le cas. PHP supporte 3 types de variables scalaires : les valeurs entières integer , les nombres à virgule flottante float , les chaînes de caractères string et les booléens boolean . (une variable scalaire est une variable que vous ne pouvez pas scinder en morceaux, au contraire des tableaux par exemple). PHP supporte aussi deux types composés : les tableaux et les objets. Chacun de ces types de variables peut être affecté ou renvoyé par une fonction.

Les utilisateurs de PHP/FI 2 ne verront aucun changement. Malgré tout, PHP va plus loin dans la gestion des expressions, comme le font d'autres langages. PHP est un langage orienté expression, dans le sens où presque tout est une expression. Considérons l'exemple dont nous avons déjà parlé, ' \$a = 5'. Il est facile de voir qu'il y a deux valeurs qui entrent en jeu ici, la valeur numérique constante '5' et la valeur de la variable \$a qui est mise à jour à la valeur 5. Mais, la vérité est qu'il y a une autre valeur qui entre en jeu ici et c'est la valeur de l'assignation elle-même. L'assignation elle-même est assignée à une valeur, dans ce cas-là 5. En pratique, cela signifie que ' \$a = 5' est une expression qui a pour valeur 5. Donc, écrire ' \$b = ( \$a = 5)' revient à écrire ' \$a = 5; \$b = 5;' (un point virgule marque la fin d'une instruction). Comme les assignations sont analysées de droite à gauche, vous pouvez aussi bien écrire ' \$b = \$a = 5'.

Un autre bon exemple du langage orienté expression est la pré-incrémentation et la post-incrémentation, (ainsi que la décrémentation). Les utilisateurs de PHP/FI 2 et ceux de nombreux autres langages sont habitués à la notation " variable++ " et " variable-- ". Ce sont les [opérateurs d'incrément et de décrémentation](#) . En PHP/FI 2, l'instruction ' \$a ++' n'a aucune valeur (c'est-à-dire que ce n'est pas une expression) et vous ne pouvez donc pas l'utiliser. PHP ajoute les possibilités d'incrément et de décrémentation comme c'est le cas dans le langage C. En PHP, comme en C, il y a deux types d'opérateurs d'incrément (pré-incrémentation et post-incrémentation). Les deux types d'opérateur d'incrément jouent le même rôle (c'est-à-dire qu'ils incrémentent la variable). La différence vient de la valeur de l'opérateur d'incrément. L'opérateur de pré-incrémentation, qui s'écrit ' ++ \$variable ', évalue la valeur incrémentée (PHP incrémente la variable avant de lire la valeur de cette variable, d'où le nom de 'pré-incrémentation'). L'opérateur de post-incrémentation, qui s'écrit ' \$variable ++', évalue la valeur de la variable avant de l'incrémenter (PHP incrémente la variable après avoir lu sa valeur, d'où le nom de 'post-incrémentation').

Un type d'expression très commun est l'expression de comparaison. Ces expressions sont évaluées à 0 ou 1, autrement dit FALSE ou TRUE (respectivement). PHP supporte les opérateurs de comparaison > (plus grand que), => (plus grand ou égal), == (égal à), < (plus petit que), <= (plus petit ou égal). Ces expressions sont utilisées de manière courante dans les instructions conditionnelles, comme l'instruction if .

Pour le dernier exemple d'expression, nous allons parler des combinaisons d'opérateurs/assignation. Vous savez que si vous voulez incrémenter la variable \$a d'une unité, vous devez simplement écrire '\$a ++'. Mais si vous voulez ajouter la valeur '3' à votre variable ? Vous pouvez écrire plusieurs fois '\$a ++', mais ce n'est pas la meilleure des méthodes. Une pratique plus courante est d'écrire '\$a = \$a + 3'. L'expression '\$a + 3' correspond à la valeur \$a plus 3, et est de nouveau assignée à la variable \$a . Donc, le résultat est l'incrément de 3 unités. En PHP, comme dans de nombreux autres langages comme le C, vous pouvez écrire cela de manière plus concise, manière qui avec le temps se révélera plus claire et plus rapide à comprendre. Ajouter 3 à la valeur de la variable \$a peut s'écrire '\$a += 3'. Cela signifie précisément : "on prend la valeur de la variable \$a , on ajoute la valeur 3 et on assigne cette valeur à la variable \$a ". Et pour être plus concis et plus clair, cette expression est plus rapide. La valeur de l'expression '\$a += 3', comme l'assignation d'une valeur quelconque, est la valeur assignée. Il est à noter que ce n'est pas 3 mais la combinaison de la valeur de la variable \$a plus la valeur 3. (c'est la valeur qui est assignée à la variable \$a ). N'importe quel opérateur binaire peut utiliser ce type d'assignation, par exemple '\$a -= 5' (soustraction de 5 de la valeur de la variable \$a ), '\$b \*= 7' (multiplication de la valeur de la variable \$b par 7).

Il y a une autre expression qui peut paraître complexe si vous ne l'avez pas vue dans d'autres langages, l'opérateur conditionnel ternaire :

L'opérateur conditionnel ternaire
<pre>&lt;?php \$first ? \$second : \$third ?&gt;</pre>

Si la valeur de la première sous-expression est vraie (différente de 0), alors la deuxième sous-expression est évaluée et constitue le résultat de l'expression conditionnelle. Sinon, c'est la troisième sous-expression qui est évaluée et qui constitue le résultat de l'expression.

Les exemples suivants devraient vous permettre de mieux comprendre la pré-incrémentation, la post-incrémentation et le concept des expressions en général :

Pré et post-incrémentation : exemples
<pre>&lt;?php function double(\$i) {     return \$i*2; }  \$b = \$a = 5;      /* assigne la valeur 5 aux variables \$a et \$b */ \$c = \$a++;       /* post-incrémentation de la variable \$a et assignation de                   la valeur à la variable \$c */ \$e = \$d = ++\$b;  /* Pré-incrémentation, et assignation de la valeur aux                   variables \$d et \$e */ /* à ce niveau, les variables \$d et \$e sont égales à 6 */ \$f = double(\$d++); /* assignation du double de la valeur de \$d à la variable \$f (\$f vaut 12),                   puis incrémentation de la valeur de \$d */ \$g = double(++\$e); /* assigne deux fois la valeur de \$e après                   incrémentation, 2*7 = 14 to \$g */ \$h = \$g += 10;    /* Tout d'abord, \$g est incrémentée de 10, et donc \$g vaut 24.                   Ensuite, la valeur de \$g, (24) est assignée à la variable \$h,                   qui vaut donc elle aussi 24. */ ?&gt;</pre>

Au début de ce chapitre, nous avons dit que nous allons décrire les différents types d'instructions, et donc, comme promis, nous allons voir que les expressions peuvent être des instructions. Mais, attention, toutes les expressions ne sont pas des instructions. Dans ce cas-là, une instruction est de la forme ' expr ; ', c'est-à-dire, une expression suivie par un point-virgule. L'expression '\$b = \$a = 5;', '\$a = 5' est valide, mais ce n'est pas une instruction en elle-même. '\$b = \$a = 5' est une

instruction valide.

La dernière chose qui mérite d'être mentionnée est la véritable valeur des expressions. Lorsque vous faites des tests sur une variable, dans une boucle conditionnelle par exemple, cela ne vous intéresse pas de savoir quelle est la valeur exacte de l'expression. Mais vous voulez seulement savoir si le résultat signifie TRUE ou FALSE (PHP n'a pas de type booléen). La véritable valeur d'une expression en PHP est calculée de la même manière qu'en Perl. Toute valeur numérique différente de 0 est considérée comme étant TRUE . Une chaîne de caractères vide et la chaîne de caractère 0 sont considérées comme FALSE . Toutes les autres valeurs sont vraies. Avec les types de variables non-scalaires (les tableaux et les objets), s'ils ne contiennent aucun élément, renvoient FALSE , sinon, ils renvoient TRUE .

PHP propose une implémentation complète et détaillée des expressions. PHP documente toutes ses expressions dans le manuel que vous êtes en train de lire. Les exemples qui vont suivre devraient vous donner une bonne idée de ce qu'est une expression et comment construire vos propres expressions. Dans tout ce qui va suivre, nous écrirons expr pour indiquer toute expression PHP valide.

## 4.6 Les opérateurs

Un opérateur est quelque chose que vous alimentez avec une ou plusieurs valeurs (ou expression, dans le jargon de programmation) qui retourne une autre valeur (donc que la construction elle-même devient une expression). Donc, vous pouvez penser aux fonctions ou constructions qui retournent une valeur (comme print) comme opérateur et ceux qui retournent rien du tout (comme echo).

Il y a trois types d'opérateurs. Le premier, l'opérateur unaire, qui opère sur une seule valeur, par exemple ! (l'opérateur de négation) ou ++ (l'opérateur d'incrément). Le second groupe, les opérateurs binaires ; ce groupe contient la plus part des opérateurs supportés par PHP qui sont listés ci-dessous dans la section "[La précedence des opérateurs](#)".

Le troisième groupe est le groupe des opérateurs de terminaison : ?:. Ils doivent être utilisés pour choisir entre deux expressions dépendants d'une troisième, plutôt que sélectionner deux phrases ou chemins d'exécution. Les expressions ternaires environnantes avec des parenthèses est une idée très bonne.

### 4.6.1 La précedence des opérateurs

La priorité des opérateurs spécifie l'ordre dans lequel les valeurs doivent être analysées. Par exemple, dans l'expression  $1 + 5 * 3$ , le résultat est 16 et non 18, car la multiplication ("\*") a une priorité supérieure par rapport à l'addition ("+"). Des parenthèses peuvent être utilisées pour forcer la priorité, si nécessaire. Par exemple :  $(1 + 5) * 3$  donnera 18.

Le tableau suivant dresse une liste de la priorité des différents opérateurs dans un ordre croissant de priorité.

Associativité	Opérateurs
non-associative	new
droite	{
droite	! ~ ++ -- (int) (float) (string) (array) (object) @
gauche	* / %
gauche	+ - .
gauche	<< >>

non-associatif	< <= > >=
non-associatif	== != === !==
gauche	&
gauche	^
gauche	
gauche	&&
gauche	
gauche	? :
droite	= += -= *= /= .= %= &=  = ^= <<= >>=
droite	print
gauche	and
gauche	xor
gauche	or
gauche	,

Note  
 Bien que ! soit prioritaire sur = , PHP va tout de même exécuter des expressions comme : if (!\$a = foo()) . Dans cette situation, le résultat de foo() sera placé dans la variable \$a .

## 4.6.2 Les opérateurs arithmétiques

Vous rappelez-vous des opérations élémentaires apprises à l'école ? Ils fonctionnent comme cela.

Exemple	Nom	Résultat
\$a + \$b	Addition	Somme de \$a et \$b .
\$a - \$b	Soustraction	Différence de \$a et \$b .
\$a * \$b	Multiplication	Produit de \$a et \$b .
\$a / \$b	Division	Quotient de \$a et \$b .
\$a % \$b	Modulo	Reste de \$a divisé par \$b .

L'opérateur de division ("/") retourne une valeur entière (le résultat d'une division entière) si les deux opérands sont entiers (ou bien des chaînes converties en entier).

Voir aussi le manuel sur les [fonctions mathématiques](#) .

## 4.6.3 Les opérateurs d'assignation

L'opérateur d'assignation le plus simple est le signe "=". Le premier réflexe est de penser que ce signe veut dire "égal à". Ce n'est pas le cas. Il signifie que l'opérande de gauche se voit affecter la valeur de l'expression qui est à droite du signe égal.

La valeur d'une expression d'assignation est la valeur assignée. Par exemple, la valeur de l'expression '\$a = 3' est la valeur 3. Cela permet d'utiliser des astuces telles que :

```
Astuce d'assignation
<?php
$a = ($b = 4) + 5;
// $a est maintenant égal à 9, et $b vaut 4.
?>
```

En plus du simple opérateur d'assignation, il existe des "opérateurs combinés" pour tous les opérateurs arithmétiques et pour les opérateurs sur les chaînes de caractères. Cela permet d'utiliser la valeur d'une variable dans une expression et d'affecter le résultat de cette expression à cette variable. Par exemple :

```
Exemples avec les opérateurs d'assignation
<?php
$a = 3;
$a += 5; // affecte la valeur 8 à la variable $a correspond à l'instruction '$a = $a + 5';
$b = "Bonjour ";
$b .= " tout le monde!"; // affecte la valeur "Bonjour tout le monde!" à
```

```
// la variable $b
// identique à $b = $b." tout le monde!";
?>
```

On peut noter que l'assignation copie le contenu de la variable originale dans la nouvelle variable (assignation par valeur), ce qui fait que les changements de valeur d'une variable ne modifieront pas la valeur de l'autre. Cela peut se révéler important lors de la copie d'un grand tableau durant une boucle. PHP 4 supporte aussi l'assignation par référence, en utilisant la syntaxe \$var = , mais ce n'était pas possible en PHP 3. 'L'assignation par référence' signifie que les deux variables contiennent les mêmes données, et que la modification de l'une affecte l'autre et rien n'est copié nul part. Pour plus d'informations sur les références, merci de lire [l'explication sur les références](#) .

### 4.6.4 Opérateurs sur les bits

Les opérateurs sur les bits vous permettent de manipuler les bits dans un entier. Si les paramètres de gauche et de droite sont des chaînes de caractères, l'opérateur de bits agira sur les valeurs ASCII de ces caractères.

```
Exemples avec les opérateurs sur les bits
<?php
echo 12 ^ 9; // Affiche '5'

echo "12" ^ "9"; // Affiche le caractère d'effacement (ascii 8)
                // ('1' (ascii 49) ^ ('9' (ascii 57)) = #8

echo "hallo" ^ "hello"; // Affiche la valeur asciiie : s #0 #4 #0 #0 #0
                        // 'a' ^ 'e' = #4
?>
```

Exemple	Nom	Résultat
\$a & \$b	ET ( And )	Les bits positionnés à 1 dans \$a ET dans \$b sont positionnés à 1.
\$a   \$b	OU ( Or )	Les bits positionnés à 1 dans \$a OU \$b sont positionnés à 1.
\$a ^ \$b	Xor	Les bits positionnés à 1 dans \$a OU dans \$b mais pas dans les deux sont positionnés à 1.
~ \$a	NON ( Not )	Les bits qui sont positionnés à 1 dans \$a sont positionnés à 0, et vice versa.
\$a << \$b	Décalage à gauche	Décale les bits de \$a \$b fois sur la gauche (chaque décalage équivaut à une multiplication par 2).
\$a >> \$b	Décalage à droite	Décalage des bits de \$a \$b fois par la droite (chaque décalage équivaut à une division par 2).

### 4.6.5 Opérateurs de comparaison

Les opérateurs de comparaison, comme leur nom l'indique, vous permettent de comparer deux valeurs. Vous devriez également être intéressé par [les tables de comparaisons de types](#) car ils montrent des exemples de beaucoup de types de comparaisons.

Exemple	Nom	Résultat
\$a == \$b	Egal	TRUE si \$a est égal à \$b .
\$a === \$b	Identique	TRUE si \$a est égal à \$b et qu'ils sont de même type (PHP 4 seulement).
\$a != \$b	Différent	TRUE si \$a est différent de \$b .
\$a <> \$b	Différent	TRUE si \$a est différent de \$b .
\$a < \$b	Plus petit que	TRUE si \$a est strictement plus petit que \$b .
\$a > \$b	Plus grand	TRUE si \$a est strictement plus grand que \$b .
\$a <= \$b	Inférieur ou égal	TRUE si \$a est plus petit ou égal à \$b .
\$a >= \$b	Supérieur ou égal	TRUE si \$a est plus grand ou égal à \$b .

Un autre opérateur conditionnel est l'opérateur ternaire (":?:"), qui fonctionne comme en langage C.

```
Opérateur ternaire
<?php
// Exemple d'utilisation pour l'opérateur ternaire
$action = (empty($_POST['action'])) ? 'default' : $_POST['action'];

// L'expression ci-dessus est identique à
if (empty($_POST['action'])) {
    $action = 'default';
}
```

```

} else {
    $action = $_POST['action'];
}
?>

```

L'expression (expr1) ? (expr2) : (expr3) renvoie la valeur de l'expression expr2 si l'expression expr1 est vraie, et l'expression expr3 si l'expression expr1 est fausse.

Voir aussi [strcasecmp](#) , [strcmp](#) les opérateurs de tableaux , et le chapitre sur les [types](#) .

## 4.6.6 Opérateur de contrôle d'erreur

PHP supporte un opérateur de contrôle d'erreur : c'est @. Lorsque cet opérateur est ajouté en préfixe d'une expression PHP, les messages d'erreur qui peuvent être générés par cette expression seront ignorés.

Si l'option [track\\_errors](#) est activée, les messages d'erreurs générés par une expression seront sauvés dans la variable globale [\\$php\\_errormsg](#) . Cette variable sera écrasée à chaque erreur. Il faut alors la surveiller souvent pour pouvoir l'utiliser.

Opérateur de contrôle d'erreur

```

<?php
/* Erreur intentionnelle (le fichier n'existe pas): */
$mon_fichier = @file ('non_persistent_file') or
    die ("Impossible d'ouvrir le fichier : L'erreur est : '$php_errormsg'");

// Cela fonctionne avec n'importe quelle expression, pas seulement les fonctions
$value = @$cache[$key];
// la ligne ci-dessus n'affichera pas d'alerte si la clé $key du tableau n'existe pas
?>

```

Note

L'opérateur @ ne fonctionne qu'avec les expressions. La règle générale de fonctionnement est la suivante : si vous pouvez prendre la valeur de quelque chose, vous pouvez le préfixer avec @. Par exemple, vous pouvez ajouter @ aux variables, fonctions, à [include](#) , aux constantes, etc. Vous ne pourrez pas le faire avec des éléments de langage tels que les classes, if et foreach , etc.

Voir aussi [error\\_reporting](#) et la section sur la [gestion d'erreurs](#) .

Note

L'opérateur "@" ne masque pas les messages d'erreurs dûs à des erreurs d'analyse.

Attention

Actuellement, l'opérateur "@" va aussi désactiver les rapports d'erreurs critiques, qui stoppent l'exécution du script. Entre autres, si vous utilisez "@" pour supprimer les erreurs de certaines fonctions, et que cette fonction n'existe pas, ou qu'elle a été mal orthographiée, vous n'aurez aucune indication.

## 4.6.7 Opérateur d'exécution

PHP supporte un opérateur d'exécution : guillemets obliques ("``"). Notez bien qu'il ne s'agit pas de guillemets simples. PHP essaiera d'exécuter le contenu de ces guillemets obliques comme une commande shell. Le résultat sera retourné (i.e. : il ne sera pas simplement envoyé à la sortie standard, il peut être assigné à une variable). Utilisez les guillemets obliques revient à utiliser la fonction [shell\\_exec](#) .

```
Opérateur d'exécution
<?php
$output = `ls -al`;
echo "<pre>$output</pre>";
?>
```

Note  
Cet opérateur est désactivé lorsque le safe mode est activé ou bien que la fonction shell\_exec est désactivée.

Voir aussi le manuel à la section sur les fonctions d'exécution système , popen , proc\_open et l'utilisation de PHP en ligne de commande .

### 4.6.8 Opérateurs d'incrément/Décrément

PHP supporte les opérateurs de pre- et post-incrément et décrémentation, comme en C.

Exemple	Nom	Résultat
++\$a	Pré-incrémente	Incrémente \$a de 1, puis retourne \$a .
\$a++	Post-incrémente	Retourne \$a , puis l'incrémte de 1.
--\$a	Pré-décrémente	Décrémente \$a de 1, puis retourne \$a .
\$a--	Post-décrémente	Retourne \$a , puis décrémente \$a de 1.

Voici un exemple simple

```
Exemples d'incrémentations et décréments
<?php
echo "<h3>Post-incrémentation</h3>";
$a = 5;
echo "Devrait valoir 5: " . $a++ . "<br />\n";
echo "Devrait valoir 6: " . $a . "<br />\n";
echo "<h3>Pre-incrémentation</h3>";
$a = 5;
echo "Devrait valoir 6: " . ++$a . "<br />\n";
echo "Devrait valoir 6: " . $a . "<br />\n";
echo "<h3>Post-décrémentation</h3>";
$a = 5;
echo "Devrait valoir 5: " . $a-- . "<br />\n";
echo "Devrait valoir 4: " . $a . "<br />\n";
echo "<h3>Pre-décrémentation</h3>";
$a = 5;
echo "Devrait valoir 4: " . --$a . "<br />\n";
echo "Devrait valoir 4: " . $a . "<br />\n";
?>
```

PHP suit les conventions de Perl pour la gestion des opérateurs arithmétiques, et non pas celle du C. Par exemple, en Perl 'Z'+1 retourne 'AA' , alors qu'en C, 'Z'+1 retourne '[' ( ord('Z') == 90 , donc ord '[' ) == 91 ). Notez que les variables de caractères peuvent être incrémentées, mais pas décrémentées.

```
Opérations arithmétiques sur un caractère
<?php
$i = 'W';
for($n=0; $n<6; $n++) {
    echo ++$i . "\n";
}

/*
Produit un résultat identique à celui-ci :
X
Y
Z
AA
AB
AC

*/
?>
```

## 4.6.9 Les opérateurs logiques

Exemple	Nom	Résultat
<code>\$a and \$b</code>	ET ( And )	Vrai si \$a ET \$b sont vrais.
<code>\$a or \$b</code>	OU ( Or )	Vrai si \$a OU \$b est vrai
<code>\$a xor \$b</code>	XOR ( Xor )	Vrai si \$a OU \$b est vrai, mais pas les deux en même temps.
<code>! \$a</code>	NON ( Not )	Vrai si \$a est faux.
<code>\$a &amp;\$b</code>	ET ( And )	Vrai si \$a ET \$b sont vrais.
<code>\$a    \$b</code>	OU ( Or )	Vrai si \$a OU \$b est vrai.

La raison pour laquelle il existe deux types de "ET" et de "OU" est qu'ils ont des priorités différentes. Voir le paragraphe [précédence d'opérateurs](#) .

## 4.6.10 Opérateurs de chaînes

Il y a deux opérateurs de chaînes de caractères string . Le premier est l'opérateur de concaténation ('.'), qui retourne la concaténation de ses deux arguments. Le second est l'opérateur d'assignation concaténant (.=). Reportez-vous à [opérateurs d'assignation](#) pour plus de détails.

Opérateur de concaténation
<pre>&lt;?php \$a = "Bonjour "; \$b = \$a . "Monde!"; // \$b contient "Bonjour Monde!"  \$a = "Bonjour "; \$a = \$a . "Monde!"; // \$a contient "Bonjour Monde!" ?&gt;</pre>

Voir aussi les sections du manuel sur [les types de chaînes de caractères](#) et [les chaînes de caractères](#) .

## 4.6.11 Opérateurs de tableaux

Exemple	Nom	Résultat
<code>\$a + \$b</code>	Union	Union de \$a et \$b.
<code>\$a == \$b</code>	Egalité	TRUE si \$a et \$b contiennent les mêmes éléments.
<code>\$a === \$b</code>	Identique	TRUE si \$a et \$b contiennent les mêmes éléments dans le même ordre.
<code>\$a != \$b</code>	Inégalité	TRUE si \$a n'est pas égal à \$b.
<code>\$a &lt;&gt; \$b</code>	Inégalité	TRUE si \$a n'est pas égal à \$b.
<code>\$a !== \$b</code>	Non-identique	TRUE si \$a n'est pas identique à \$b.

Le seul opérateur en PHP pour les tableaux est l'opérateur + . Cet opérateur ajoute le tableau de droite au tableau de gauche. Les clés communes sont laissées inchangées.

Addition de tableaux
<pre>&lt;?php \$a = array("a" =&gt; "pomme", "b" =&gt; "banane"); \$b = array("a" =&gt; "poire", "b" =&gt; "fraise", "c" =&gt; "cerise");  \$c = \$a + \$b; // Union de \$a et \$b echo "Union de \\$a et \\$b : \n"; var_dump(\$c);  \$c = \$b + \$a; // Union de \$b et \$a echo "Union de \\$b et \\$a : \n"; var_dump(\$c); ?&gt;</pre>

L'exemple ci-dessus va afficher :

Union de \$a et \$b :  
array(3) {

```

["a"]=>
string(5) "pomme"
["b"]=>
string(6) "banane"
["c"]=>
string(6) "cerise"
}
Union de $b et $a :
array(3) {
["a"]=>
string(5) "poire"
["b"]=>
string(6) "fraise"
["c"]=>
string(6) "cerise"
}

```

Les éléments d'un tableau sont égaux en terme de comparaison s'ils ont la même clé et la même valeur.

Comparer des tableaux
<pre> &lt;?php \$a = array("pomme", "banane"); \$b = array(1 =&gt; "banane", "0" =&gt; "pomme");  var_dump(\$a == \$b); // bool(true) var_dump(\$a === \$b); // bool(false) ?&gt; </pre>

Voyez aussi le manuel aux sections [Tableaux](#) et [fonctions de tableaux](#) .

## 4.6.12 Opérateur de type

PHP a un seul opérateur de type : `instanceof` . `instanceof` sert à déterminer si un objet est d'une classe donnée.

L'opérateur `instanceof` a été introduit en PHP 5. Avant cela, `is_a` été utilisé mais il est désormais déconseillé de l'utiliser, en faveur de `instanceof` .

Opérateur de type : instanceof
<pre> &lt;?php class A { } class B { }  \$thing = new A;  if (\$thing instanceof A) {     echo 'A'; } if (\$thing instanceof B) {     echo 'B'; } ?&gt; </pre> <p>Comme <code>\$thing</code> est un <u>objet</u> de type A, mais pas B, seul le premier bloc de commande sera exécuté.</p> <p>A</p>

Voir aussi [get\\_class](#) et [is\\_a](#) .

## 4.7 Les structures de contrôle

Tous les scripts PHP sont une suite d'instructions. Une instruction peut être une assignation, un appel de fonction, une instruction conditionnelle ou bien une instruction qui ne fait rien (une instruction vide). Une instruction se termine habituellement par un point virgule (" ; "). De plus, plusieurs instructions peuvent être regroupées en bloc, délimité par des accolades (" {} "). Un bloc est considéré comme une instruction. Les différents types d'instruction sont décrits dans ce chapitre.

### 4.7.1 if

L'instruction if est une des plus importantes instructions de tous les langages, PHP inclus. Elle permet l'exécution conditionnelle d'une partie de code. Les fonctionnalités de l'instruction if sont les mêmes en PHP qu'en C :

Instruction if ()
<pre>&lt;?php if (expression)     commandes ?&gt;</pre>

Comme nous l'avons vu dans le paragraphe consacré aux expressions , expr est convertie en sa valeur booléenne. Si l'expression expr vaut TRUE , PHP exécutera l'instruction et si elle vaut FALSE , l'instruction sera ignorée. Plus de détails sur les valeurs qui valent FALSE sont disponibles dans la section Conversion en booléen .

L'exemple suivant affiche la phrase a est plus grand que b si \$a est plus grand que \$b :

Instruction if () (2)
<pre>&lt;?php if (\$a &gt; \$b)     print "a est plus grand que b"; ?&gt;</pre>

Souvent, vous voulez que plusieurs instructions soient exécutées après un branchement conditionnel. Bien évidemment, il n'est pas obligatoire de répéter l'instruction conditionnelle autant de fois que vous avez d'instructions à exécuter. A la place, vous pouvez rassembler toutes les instructions dans un bloc. L'exemple suivant affiche a est plus grand que b , et assigne la valeur de la variable \$a à la variable \$b :

Instruction if () et bloc
<pre>&lt;?php if (\$a &gt; \$b) {     print "a est plus grand que b";     \$b = \$a; } ?&gt;</pre>

Vous pouvez imbriquer indéfiniment des instructions if les unes dans les autres, ce qui permet une grande flexibilité dans l'exécution d'une partie de code suivant un grand nombre de conditions.

### 4.7.2 else

Souvent, vous voulez exécuter une instruction si une condition est remplie, et une autre instruction si cette condition n'est pas remplie. C'est à cela que sert else . else fonctionne après un if et exécute les instructions correspondantes au cas où l'expression du if est FALSE . Dans l'exemple

suivant, ce bout de code affiche a est plus grand que b si la variable \$a est plus grande que la variable \$a , et a est plus petit que b sinon :

Instruction if () else
<pre>&lt;?php if (\$a &gt; \$b) {     print "a est plus grand que b"; } else {     print "a est plus petit que b"; } ?&gt;</pre>

Les instructions après le else ne sont exécutées que si l'expression du if est FALSE , et si elle n'est pas suivi par l'expression elseif .

### 4.7.3 elseif

elseif , comme son nom l'indique, est une combinaison de if et de else . Comme l'expression else , il permet d'exécuter une instruction après un if dans le cas où le "premier" if est évalué comme FALSE . Mais, à la différence de l'expression else , il n'exécutera l'instruction que si l'expression conditionnelle elseif est évaluée comme TRUE . L'exemple suivant affichera a est plus grand que b , a est égal à b ou a est plus petit que b :

Instruction elseif
<pre>&lt;?php if (\$a &gt; \$b) {     print "a est plus grand que b"; } elseif (\$a == \$b) {     print "a est égal à b"; } else {     print "a est plus petit que b"; } ?&gt;</pre>

Vous pouvez avoir plusieurs elseif qui se suivent les uns après les autres, après un if initial. Le premier elseif qui sera évalué à TRUE sera exécuté. En PHP, vous pouvez aussi écrire " else if " en deux mots et son comportement sera identique à la version en un seul mot. La sémantique des deux expressions est légèrement différente, mais au bout du compte, le résultat sera exactement le même.

L'expression elseif est exécutée seulement si le if précédent et tout autre elseif précédent sont évalués comme FALSE , et que votre elseif est évalué à TRUE .

### 4.7.4 Syntaxe alternative

PHP propose une autre manière de rassembler des instructions à l'intérieur d'un bloc, pour les fonctions de contrôle if , while , for , foreach et switch . Dans chaque cas, le principe est de remplacer l'accolade d'ouverture par deux points (: ) et l'accolade de fermeture par , respectivement, endif; , endwhile; , endfor; , ou endswitch; .

Instruction if () alternative
<pre>&lt;?php if (\$a == 5): ?&gt; A égal 5 &lt;?php endif; ?&gt;</pre>

Dans l'exemple ci-dessus, le bloc HTML "A = 5" est inclus à l'intérieur d'un if en utilisant cette nouvelle syntaxe. Ce code HTML ne sera affiché que si la variable \$a est égale à 5.

Cette autre syntaxe fonctionne aussi avec le else et elseif . L'exemple suivant montre une structure avec un if , un elseif et un else utilisant cette autre syntaxe :

Instruction alternative if() elseif() et else

```
<?php
if ($a == 5):
    print "a égale 5";
    print "...";
elseif ($a == 6):
    print "a égale 6";
    print "!!!";
else:
    print "a ne vaut ni 5 ni 6";
endif;
?>
```

Voir aussi [while](#) , [for](#) , et [if](#) pour d'autres exemples.

## 4.7.5 while

La boucle while est le moyen le plus simple d'implémenter une boucle en PHP. Cette boucle se comporte de la même manière qu'en C. L'exemple le plus simple d'une boucle while est le suivant :

Instruction while

```
<?php
while (expression) commandes
?>
```

La signification d'une boucle while est très simple. PHP exécute l'instruction tant que l'expression de la boucle while est évaluée comme TRUE . La valeur de l'expression est vérifiée à chaque début de boucle, et, si la valeur change durant l'exécution de l'instruction, l'exécution ne s'arrêtera qu'à la fin de l'itération (chaque fois que PHP exécute l'instruction, on appelle cela une itération). De temps en temps, si l'expression du while est FALSE avant la première itération, l'instruction ne sera jamais exécutée.

Comme avec le if , vous pouvez regrouper plusieurs instructions dans la même boucle while en les regroupant à l'intérieur de parenthèses ou en utilisant la syntaxe suivante :

Instruction while avec bloc

```
<?php
while (expression): commandes ... endwhile;
?>
```

Les exemples suivants sont identiques, et affichent tous les nombres de 1 à 10 :

Exemple avec while

```
<?php
/* exemple 1 */
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    print $i++; /* La valeur affiche est $i avant l'incréméntation
                (post-incréméntation) */
}

/* exemple 2 */
$i = 1;
while ($i <= 10):
    print $i;
    $i++;
endwhile;
?>
```

## 4.7.6 do..while

Les boucles do..while ressemblent beaucoup aux boucles while , mais l'expression est testée à la fin de chaque itération plutôt qu'au début. La principale différence par rapport à la boucle while est que la première itération de la boucle do..while est toujours exécutée (l'expression n'est testée qu'à la fin de l'itération), ce qui n'est pas le cas lorsque vous utilisez une boucle while (l'expression est

vérifiée au début de chaque itération).

Il n'y a qu'une syntaxe possible pour les boucles do..while :

Instruction do...while
<pre>&lt;?php \$i = 0; do {     print \$i; } while (\$i&gt;0); ?&gt;</pre>

La boucle ci-dessus ne va être exécutée qu'une seule fois, car lorsque l'expression est évaluée, elle vaut FALSE (car la variable \$i n'est pas plus grande que 0) et l'exécution de la boucle s'arrête.

Les utilisateurs familiers du C sont habitués à une utilisation différente des boucles do..while , qui permet de stopper l'exécution de la boucle au milieu des instructions, en l'encapsulant dans un do..while (0) la fonction break . Le code suivant montre une utilisation possible :

Instruction while et break
<pre>&lt;?php do {     if (\$i &lt; 5) {         print "i n'est pas suffisamment grand";         break;     }     \$i *= \$factor;     if (\$i &lt; \$minimum_limit) {         break;     }     print "i est bon";     //...traitement de i... } while(0); ?&gt;</pre>

Ne vous inquiétez pas si vous ne comprenez pas tout correctement. Vous pouvez écrire des scripts très très puissants sans utiliser cette fonctionnalité.

## 4.7.7 for

Les boucles for sont les boucles les plus complexes en PHP. Elles fonctionnent comme les boucles for du langage C. La syntaxe des boucles for est la suivante :

Instruction for
<pre>&lt;?php for (expr1; expr2; expr3) statement ?&gt;</pre>

La première expression ( expr1 ) est évaluée (exécutée), quoi qu'il arrive au début de la boucle.

Au début de chaque itération, l'expression expr2 est évaluée. Si l'évaluation vaut TRUE , la boucle continue et l'instruction est exécutée. Si l'évaluation vaut FALSE , l'exécution de la boucle s'arrête.

A la fin de chaque itération, l'expression expr3 est évaluée (exécutée).

Les expressions peuvent éventuellement être laissées vides. Si l'expression expr2 est laissée vide, cela signifie que c'est une boucle infinie (PHP considère implicitement qu'elle vaut TRUE , comme en C). Cela n'est pas vraiment très utile, à moins que vous souhaitiez terminer votre boucle par l'instruction conditionnelle break .

Considérons les exemples suivants. Tous affichent les chiffres de 1 à 10 :

```

Exemple de boucles
<?php
/* exemple 1 */

for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}

/* exemple 2 */

for ($i = 1; ; $i++) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    echo $i;
}

/* exemple 3 */

$i = 1;
for ( ; ; ) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    echo $i;
    $i++;
}

/* exemple 4 */

for ($i = 1; $i <= 10; echo $i, $i++);
?>

```

Bien évidemment, le premier exemple est le plus simple de tous (ou peut être le quatrième), mais vous pouvez aussi penser qu'utiliser une expression vide dans une boucle for peut être utile parfois.

PHP supporte aussi la syntaxe alternative suivante pour les boucles for :

```

Instruction for alternative
<?php
for (expr1; expr2; expr3): statement; ...; endfor;
?>

```

Les autres langages ont l'instruction foreach pour accéder aux éléments d'un tableau. PHP 3 ne dispose pas d'une telle fonction; PHP 4 en dispose (voir [foreach](#) ). En PHP 3, vous pouvez combiner [while](#) avec [list](#) et [each](#) pour obtenir le même résultat. Reportez-vous aux exemples de la documentation.

## 4.7.8 foreach

PHP 4 (mais pas PHP 3) inclut une commande foreach , comme en Perl ou d'autres langages. C'est un moyen simple de passer en revue un tableau. Il y a deux syntaxes possibles : la seconde est une extension mineure mais pratique de la première.

```

Instruction foreach
<?php
foreach(array_expression as $value) commandes
foreach(array_expression as $key => $value) commandes
?>

```

La première forme passe en revue le tableau array\_expression . A chaque itération, la valeur de l'élément courant est assignée à \$value et le pointeur interne de tableau est avancé d'un élément (ce qui fait qu'à la prochaine itération, on accédera à l'élément suivant).

La deuxième forme fait exactement la même chose, mais c'est la clé de l'élément courant qui est assignée à la variable \$key .

Lorsque foreach démarre, le pointeur interne de fichier est automatiquement ramené au premier élément du tableau. Cela signifie que vous n'aurez pas à faire appel à reset avant foreach .

Note

De plus, notez que foreach travaille sur une copie du tableau spécifié, et pas sur le tableau lui-même. Par conséquent, le pointeur de tableau n'est pas modifié, comme il le serait avec la fonction each , et les modifications faites dans le tableau ne seront pas prises en compte dans le tableau original.

Note

foreach n'accepte pas l'opérateur de suppression des erreurs @ .

Vous pouvez remarquer que les exemples suivants fonctionnent de manière identique :

Instruction foreach et while

```
<?php
$arr = array("un", "deux", "trois");
reset($arr);
while (list(, $value) = each ($arr)) {
    echo "Valeur : $value<br />\n";
}
foreach ($arr as $value) {
    echo "Valeur : $value<br />\n";
}
?>
```

Les exemples suivants sont aussi fonctionnellement identiques :

Instruction foreach et while (2)

```
<?php
$arr = array("un", "deux", "trois");
reset($arr);
while (list($key, $value) = each ($arr)) {
    echo "Clé : $key; Valeur : $value<br />\n";
}

foreach ($arr as $key => $value) {
    echo "Clé : $key; Valeur : $value<br />\n";
}
?>
```

Voici quelques exemples de plus :

Instruction foreach et while (3)

```
<?php
/* exemple foreach 1 : la valeur seulement */
$a = array (1, 2, 3, 17);

foreach ($a as $v) {
    print "Current value of \$a : $v.\n";
}

/* exemple foreach 2 : la valeur et sa clé d'index */
$a = array (1, 2, 3, 17);
$i = 0; /* uniquement pour l'illustration */

foreach($a as $v) {
    print "\$a[$i] => $v.\n";
    $i++;
}

/* exemple foreach 3 : la clé et la valeur */
$a = array (
    "un" => 1,
    "deux" => 2,
    "trois" => 3,
    "dix-sept" => 17
);

foreach($a as $k => $v) {
    print "\$a[$k] => $v.\n";
}

/* exemple foreach 4 : tableaux multi-dimensionnels */
```

```

$a[0][0] = "a";
$a[0][1] = "b";
$a[1][0] = "y";
$a[1][1] = "z";

foreach($a as $v1) {
    foreach ($v1 as $v2) {
        print "$v2\n";
    }
}

/* exemple foreach 5 : tableaux dynamiques */

foreach(array(1, 2, 3, 4, 5) as $v) {
    print "$v\n";
}

?>

```

## 4.7.9 break

L'instruction `break` permet de sortir d'une structure `for`, `while`, `foreach` ou `switch`.

`break` accepte un argument numérique optionnel qui vous indiquera combien de structures emboîtées ont été interrompues.

```

Instruction break

<?php
$arr = array ('un', 'deux', 'trois', 'quatre', 'stop', 'cinq');
while (list ($key, $val) = each ($arr)) {
    if ($val == 'stop') {
        break; /* Vous pourriez aussi utiliser 'break 1;' ici. */
    }
    echo "$val<br />\n";
}

/* Utilisation de l'argument optionnel. */

$i = 0;
while (++$i) {
    switch ($i) {
        case 5 :
            echo "A 5<br />\n";
            break 1; /* Termine uniquement le switch. */
        case 10 :
            echo "At 10; quitting<br />\n";
            break 2; /* Termine le switch et la boucle while. */
        default :
            break;
    }
}

?>

```

## 4.7.10 continue

L'instruction `continue` est utilisée dans une boucle afin d'éviter les instructions de l'itération courante afin de passer directement à l'itération suivante.

Note

Notez qu'en PHP, la structure `switch` est considérée comme une boucle par `continue`.

`continue` accepte un argument numérique optionnel qui vous indiquera combien de structures emboîtées ont été ignorées.

```

Instruction continue

<?php
while (list ($cle, $valeur) = each ($arr)) {
    if (!( $cle % 2)) { // évite les membres impairs
        continue;
    }
    fonction_quelconque($valeur);
}

$i = 0;

```

```
while ($i++ < 5) {
    echo "Dehors<br />\n";
    while (1) {
        echo "&nbsp;&nbsp;&nbsp;Milieu<br />\n";
        while (1) {
            echo "&nbsp;&nbsp;&nbsp;Intérieur<br />\n";
            continue 3;
        }
        echo "Ceci n'est jamais atteint.<br />\n";
    }
    echo "Ceci non plus.<br />\n";
}
?>
```

Oublier le point virgule après continue peut porter à confusion. Voici un exemple de ce que vous ne devez pas faire :

N'oubliez pas le point-virgule après continue

```
<?php
for ($i = 0; $i < 5; ++$i) {
    if ($i == 2)
        continue
    print "$i\n";
}
?>
```

On peut s'attendre à ce que le résultat soit :

```
0
1
3
4
```

mais ce script affichera :

```
2
```

car la valeur de retour de l'appel à print est int(1) , et cela se comportera alors comme si on avait fourni l'argument optionnel mentionné plus haut.

## 4.7.11 switch

L'instruction switch équivaut à une série d'instructions if . En de nombreuses occasions, vous aurez besoin de comparer la même variable (ou expression) avec un grand nombre de valeurs différentes, et d'exécuter différentes parties de code suivant la valeur à laquelle elle est égale. C'est exactement à cela que sert l'instruction switch .

Note

Notez que contrairement à d'autres langages, la structure continue s'applique aux structures switch et de comporte différemment de break . Si vous avez un switch dans une boucle, et que vous souhaitez continuer jusqu'à la prochaine itération de la boucle extérieure, vous vous devez utiliser continue 2 .

Les deux exemples suivants sont deux manières différentes d'écrire la même chose, l'une en utilisant une séries de if , et l'autre en utilisant l'instruction switch :

Instruction switch

```
<?php
if ($i == 0) {
    print "i égale 0";
}
if ($i == 1) {
    print "i égale 1";
}
if ($i == 2) {
    print "i égale 2";
}
```

```
switch ($i) {
    case 0 :
        print "i égale 0";
        break;
    case 1 :
        print "i égale 1";
        break;
    case 2 :
        print "i égale 2";
        break;
}
```

Il est important de comprendre que l'instruction switch exécute chacune des clauses dans l'ordre. L'instruction switch est exécutée ligne par ligne. Au début, aucun code n'est exécuté. Seulement lorsqu'un case est vérifié, PHP exécute alors les instructions correspondantes. PHP continue d'exécuter les instructions jusqu'à la fin du bloc d'instructions du switch , ou bien dès qu'il trouve l'instruction break . Si vous ne pouvez pas utiliser l'instruction break à la fin de l'instruction case , PHP continuera à exécuter toutes les instructions qui suivent. Par exemple :

Instruction switch et fall through

```
<?php
switch ($i) {
    case 0 :
        print "i égale 0";
    case 1 :
        print "i égale 1";
    case 2 :
        print "i égale 2";
}
```

Dans cet exemple, si \$i est égal à 0, PHP va exécuter quand même toutes les instructions qui suivent! Si \$i est égal à 1, PHP exécutera les deux dernières instructions. Et seulement si \$i est égal à 2, vous obtiendrez le résultat escompté, c'est-à-dire, l'affiche de "i égal 2". Donc, l'important est de ne pas oublier l'instruction break (même s'il est possible que vous l'omettiez dans certaines circonstances).

Dans une commande switch , une condition n'est évaluée qu'une fois, et le résultat est comparé à chaque case . Dans une structure elseif , les conditions sont évaluées à chaque comparaison. Si votre condition est plus compliquée qu'une simple comparaison, ou bien fait partie d'une boucle, switch sera plus rapide.

La liste de commandes d'un case peut être vide, auquel cas PHP utilisera la liste de commandes du cas suivant.

Instruction switch et cas vide

```
<?php
switch ($i) {
    case 0 :
    case 1 :
    case 2 :
        print "i est plus petit que 3 mais n'est pas négatif";
        break;
    case 3 :
        print "i égale 3";
}
```

Un case spécial est default . Ce cas est utilisé lorsque tous les case ont échoués. Il doit être le dernier cas listé. Par exemple :

Instruction switch et default

```
<?php
switch ($i) {
    case 0 :
        print "i égale 0";
        break;
    case 1 :
        print "i égale 1";
        break;
    case 2 :

```

```

        print "i égale 2";
        break;
    default :
        print "i n'est ni égal à 2, ni à 1, ni à 0.";
    }
?>

```

Une autre chose à mentionner est que l'instruction case peut être une expression à de type scalaire, c'est-à-dire nombre entier, nombre à virgule flottante et chaîne de caractères. Les tableaux sont sans intérêt dans ce contexte-là.

La syntaxe alternative pour cette structure de contrôle est la suivante : pour plus d'informations, voir [syntaxes alternatives](#) ).

```

Instruction switch alternative
<?php
switch ($i):
    case 0 :
        print "i égale 0";
        break;
    case 1 :
        print "i égale 1";
        break;
    case 2 :
        print "i égale 2";
        break;
    default :
        print "i n'est ni égal à 2, ni à 1, ni à 0";
endswitch;
?>

```

## 4.7.12 declare

L'élément de langage declare sert à ajouter des directives d'exécutions dans un bloc de code. La syntaxe de declare est similaire à la syntaxe des autres fonctions de contrôle :

```

Instruction directive
<?php
declare (directive) statement
?>

```

L'expression directive permet de contrôler l'intervention du bloc declare . Actuellement, une seule directive est reconnue : la directive ticks (Voir plus bas pour plus de détails) sur les [ticks](#) ).

L'expression statement du bloc de declare sera exécutée. Comment elle sera exécutée, et quels effets cela aura dépend de la directive utilisée dans le bloc directive .

La structure declare peut aussi être utilisée dans le contexte global. Elle affecte alors tout le code qui la suit :

```

Instruction directive en contexte global
<?php
// Ces déclaration sont identiques.

// Vous pouvez utiliser ceci
declare(ticks=1) {
    // script entier ici
}

// ou ceci
declare(ticks=1);
// script entier ici
?>

```

### 4.7.12.1 Ticks

Un tick est un événement qui intervient toutes les N commandes bas niveau, exécutées par l'analyseur dans le bloc de `declare`. La valeur de N est spécifiée avec la syntaxe `ticks= N` dans le bloc de directive `declare`.

Un événement qui intervient à chaque tick est spécifié avec la fonction [register\\_tick\\_function](#). Reportez vous à l'exemple ci-dessous pour plus de détails. Notez que plus d'un événement peut intervenir par tick.

```

Profiler une section de code PHP
<?php
// Un fonction qui enregistre l'heure à laquelle elle est appelée
function profile($dump = FALSE){
    static $profile;
    // Retourne les horaires stockés dans le profile, et l'efface
    if ($dump) {
        $temp = $profile;
        unset ($profile);
        return ($temp);
    }
    $profile[] = microtime ();
}

// Enregistre un gestionnaire de tick
register_tick_function("profile");

// Initialise la fonction avant le bloc de déclaration
profile();

// Exécute un bloc de code, et appelle un tick toutes les deux secondes
declare (ticks=2) {
    for ($x = 1; $x < 50; ++$x) {
        echo similar_text(md5($x), md5($x*$x)), "<br />";
    }
}

// Affiche les données de la variable $profile
print_r(profile(TRUE));
?>

```

Cet exemple profile le code PHP dans le bloc de déclaration, et enregistre l'heure de chaque commande bas niveau. Cette information peut être réutilisée pour débuser les segments de code lents. Vous pouvez implémenter d'autres méthodes, mais les ticks sont plus rapides et plus efficaces.

Les ticks sont bien pratiques pour déboguer, implémenter un multi-tâches simple, des entrées sorties en tâche de fond, ou bien d'autres choses, avec PHP.

Voir aussi [register\\_tick\\_function](#) et [unregister\\_tick\\_function](#).

### 4.7.13 return

Si appelée depuis une fonction, la commande [return](#) termine immédiatement la fonction, et retourne l'argument qui lui est passé. [return](#) interrompt aussi l'exécution de commande [eval](#) ou de scripts.

Si appelée depuis l'environnement global, l'exécution du script est interrompue. Si le script courant était [include](#) ou [require](#), alors le contrôle est rendu au script appelant, et la valeur retournée sera utilisée comme résultat de la fonction [include](#). Si [return](#) est appelée depuis le script principal, alors l'exécution du script s'arrête. Si le script courant est [auto\\_prepend\\_file](#) ou [auto\\_append\\_file](#) dans le fichier `php.ini`, alors l'exécution du script s'arrête.

Pour plus d'informations, voyez [retourner des valeurs](#).

Note

Notez que puisque `return` est une structure de langage et non pas une fonction, les parenthèses **ne sont pas** requises : en fait, il est classique de les ignorer, même si cela ne change rien.

## 4.7.14 require

`require` inclut et exécute un fichier PHP.

La commande `require` se remplace elle-même par le contenu du fichier spécifié, tel que décrit dans la documentation de la fonction `include`.

`require` et `include` sont identiques, sauf dans leur façon de gérer les erreurs. `include` produit une **Alerte (warning)** tandis que `require` génère une **erreur fatale**. En d'autres termes, n'hésitez pas à utiliser `require` si vous voulez qu'un fichier d'inclusion manquant interrompe votre script. `include` ne se comporte pas de cette façon, et le script continuera son exécution. Assurez vous d'avoir bien configuré le `include_path` aussi.

Exemples avec `require`

```
<?php
require 'prepend.php';

require $somefile;

require ('unfichier.txt');
?>
```

Voyez la documentation de la fonction `include` pour plus d'exemples.

Note

Avant PHP 4.0.2, ceci s'appliquait : `require` tentait de lire le fichier cible, même si les lignes n'étaient pas utilisées. Une condition `if` n'avait aucun effet sur `require`. Cependant, si la ligne du `require` n'est jamais utilisée, le code inclus ne le sera pas non plus. De même, les boucles n'ont pas d'effet sur le comportement de `require`. Bien que le code contenu dans le fichier subit la boucle, la fonction elle même `require` n'est appelée qu'une fois.

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les `variables fonctions`.

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

Voir aussi `include`, `require_once`, `include_once`, `eval`, `file`, `readfile`, `virtual` et `include_path`.

## 4.7.15 include

La fonction `include` inclut et exécute le fichier spécifié en argument.

Cette documentation s'applique aussi à la fonction `require`. Les deux structures de langage sont identiques, hormis dans leur gestion des erreurs. `include` produit une **Alerte (warning)** tandis que `require` génère une **erreur fatale**. En d'autres termes, n'hésitez pas à utiliser `require` si vous voulez qu'un fichier d'inclusion manquant interrompe votre script. `include` ne se comporte pas de cette façon, et le script continuera son exécution. Assurez-vous d'avoir bien configuré le `include_path` aussi. Soyez prévenus qu'une erreur d'analyse dans un fichier inclut ne cause pas l'arrêt du script.

Les fichiers à inclure sont d'abord recherchés dans le dossier désigné par `include_path` , relativement au dossier courant, puis dans `include_path` , relativement au dossier de travail du script. Par exemple, si `include_path` est `.` , que le dossier de travail est `/www/` , et que vous incluez le fichier `include/a.php` et qu'il y a une instruction `include "b.php"` dans ce fichier, alors `b.php` est d'abord recherché dans `/www/` , puis dans `/www/include/` .

Exemple avec `include`

```
vars.php
<?php
$couleur = 'verte';
$fruit = 'pomme';
?>

test.php
<?php
echo "Une $couleur $fruit"; // Une

include 'vars.php';

echo "Une $couleur $fruit"; // Une verte pomme
?>
```

Si l'inclusion intervient à l'intérieure d'une fonction, le code inclus sera alors considéré comme faisant partie de la fonction. Cela modifie donc le contexte de variables accessibles.

Inclusion de fichiers dans une fonction

```
<?php
function foo() {
    global $couleur;

    include 'vars.php';

    echo "Une $couleur $fruit";
}

/* vars.php est dans le contexte de foo()   *
 * donc $fruit n'est pas disponibles hors de *
 * cette fonction. $couleur l'est, car c'est *
 * une variable globale                     */

foo(); // Une verte pomme
echo "Une $couleur $fruit"; // Une verte
?>
```

Il est important de noter que lorsqu'un fichier est `include` ou `require` , les erreurs d'analyse apparaîtront en HTML tout au début du fichier, et l'analyse du fichier parent ne sera pas interrompue. Pour cette raison, le code qui est dans le fichier doit être placé entre les balises habituelles de PHP .

Si les Gestionnaires d'URL sont activés dans PHP (ce qui est le cas par défaut), vous pouvez localiser le fichier avec une URL (via HTTP ou bien avec un gestionnaire adapté : voir Liste des protocoles supportés pour une liste des protocoles), au lieu d'un simple chemin local. Si le serveur distant interprète le fichier comme du code PHP, des variables peuvent être transmises au serveur distant via l'URL et la méthode GET. Ce n'est pas, à strictement parler, la même chose que d'hériter du contexte de variable. Le fichier inclus est en fait un script exécuté à distance, et son résultat est inclus dans le code courant.

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

Utiliser `include` via HTTP

```
<?php
/* Cet exemple suppose que www.exemple.com est configuré pour traiter
 * les fichiers .php et non pas les fichiers .txt. De plus,
 * 'Work' signifie ici que les variables
 * $foo et $bar sont disponibles dans le fichier inclus
 */

// Ne fonctionne pas : file.txt n'a pas été traité par www.exemple.com comme du PHP
include 'http://www.exemple.com/file.txt?foo=1&bar=2';
```

```
// Ne fonctionne pas : le script cherche un fichier nommé
// 'file.php?foo=1&bar=2' sur le système local
include 'file.php?foo=1&bar=2';

// Réussi
include 'http://www.exemple.com/file.php?foo=1&bar=2';

$foo = 1;
$bar = 2;
include 'file.txt'; // OK.
include 'file.php'; // OK.
?>
```

Voir aussi [travailler avec les fichiers distants](#) , [fopen](#) et [file](#) pour des informations reliées.

Comme [include](#) et [require](#) sont des structures du langage particulières, vous devez les placer dans un bloc s'ils sont placés dans un bloc conditionnel.

#### [include](#) et les conditions

```
<?php
// Ceci est FAUX et échouera
if ($condition)
    include $file;
else
    include $other;

// Ceci est CORRECT.
if ($condition) {
    include $file;
} else {
    include $other;
}
?>
```

Gestion du retour : il est possible d'exécuter une commande [return](#) dans un fichier inclus pour en terminer le traitement et retourner au fichier appelant. De plus, il est possible de retourner des valeurs des fichiers inclus. vous pouvez prendre et traiter la valeur retournée par la fonction, comme toute autre fonction.

#### Note

En PHP 3, le [return](#) n'est pas utilisable à moins que ce ne soit dans un bloc de fonction, auquel cas le [return](#) s'applique à une fonction et non pas au fichier.

#### [include](#) et [return](#)

```
return.php
<?php
$var = 'PHP';
return $var;
?>

noreturn.php
<?php
$var = 'PHP';
?>

testreturns.php
<?php
$foo = include 'return.php';
echo $foo; // affiche 'PHP'
$bar = include 'noreturn.php';
echo $bar; // affiche 1
?>
```

\$bar a la valeur de 1 car l'inclusion était réussie. Notez la différence entre les deux exemples ci-dessus. Le premier utilise la commande [return](#) dans le fichier inclus, alors que le second ne le fait pas. Un autre moyen d'inclure des fichiers dans des variables est d'utiliser la fonction [fopen](#) ou [file](#) ou d'utiliser [include](#) avec les [fonctions de contrôle de sortie](#) .

#### Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les [variables fonctions](#) .

Voir aussi [require](#) , [require\\_once](#) , [include\\_once](#) , [readfile](#) , [virtual](#) et [include\\_path](#) .

## 4.7.16 [require\\_once](#)

La commande [require\\_once](#) se remplace elle-même par le fichier spécifié, un peu comme les commandes de préprocesseur C `#include` , et ressemble sur ce point à [require](#) . La principale différence est qu'avec [require\\_once](#) , vous êtes assurés que ce code ne sera ajouté qu'une seule fois, évitant de ce fait les redéfinitions de variables ou de fonctions, génératrices d'alertes.

[require\\_once](#) doit être utilisée dans les cas où le même fichier risque d'être inclus et évalué plusieurs fois durant l'exécution d'un script. Vous serez alors sûrs qu'il ne sera inclut qu'une fois et vous éviterez les problèmes de re-déclarations de fonctions ou autres.

Pour des exemples avec [require\\_once](#) et [include\\_once](#) , reportez-vous au code [PEAR](#) inclus dans les dernières distributions PHP.

Note
<a href="#">require_once</a> a été ajouté en PHP 4.0.1pl2

Note
Attention, <a href="#">require_once</a> et <a href="#">include_once</a> sont insensibles à la casse sous Windows.
<a href="#">require_once</a> est insensible à la casse sur Windows
<pre>require_once("a.php"); // ceci inclut le fichier a.php require_once("A.php"); // ceci inclut encore le fichier a.php sous Windows!</pre>

Attention
La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si <a href="#">allow_url_fopen</a> est activé.

Voir aussi [require](#) , [include](#) , [include\\_once](#) , [get\\_required\\_files](#) , [get\\_included\\_files](#) , [readfile](#) et [virtual](#) .

## 4.7.17 [include\\_once](#)

La commande [include\\_once](#) inclut et évalue le fichier spécifié durant l'exécution du script. Le comportement est similaire à [include](#) , mais la différence est que si le code a déjà été inclus, il ne le sera pas une seconde fois.

La fonction [include\\_once](#) est utilisée de préférence lorsque le fichier doit être inclus ou évalué plusieurs fois dans un script, ou bien lorsque vous voulez être sûr qu'il ne sera inclus qu'une seule fois, pour éviter des redéfinitions de fonction.

Pour plus d'exemples avec [require\\_once](#) et [include\\_once](#) , jetez un oeil dans le code de [PEAR](#) inclus dans la dernière distribution de PHP.

Note
<a href="#">include_once</a> a été ajouté en PHP 4.0.1pl2

Note
Attention, <a href="#">require_once</a> et <a href="#">include_once</a> sont insensibles à la casse sous Windows.
<a href="#">include_once</a> est insensible à la casse sous Windows

```
<?php
include_once("a.php"); // ceci inclut le fichier a.php
include_once("A.php"); // ceci inclut encore le fichier a.php sous Windows!
?>
```

#### Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

Voir aussi `require`, `include`, `require_once`, `get_required_files`, `get_included_files`, `readfile` et `virtual`.

## 4.8 Les fonctions

### 4.8.1 Les fonctions

Une fonction peut être définie en utilisant la syntaxe suivante :

#### Définition d'une fonction

```
<?php
function foo($arg_1, $arg_2, /* ..., */ $arg_n)
{
    echo "Exemple de fonction.\n";
    return $retval;
}
?>
```

Tout code PHP, correct syntaxiquement, peut apparaître dans une fonction et dans une définition de classe.

En PHP 3, les fonctions doivent être définies avant qu'elles ne soient utilisées. Ce n'est plus le cas en PHP 4. **SAUF** lorsqu'une fonction est définie conditionnellement, comme montré dans les deux exemples suivants.

Lorsqu'une fonction est définie de manière conditionnelle, comme dans les exemples ci-dessous, leur définition doit **précéder** leur utilisation.

#### Fonctions conditionnelles

```
<?php
$makefoo = true;

/* Impossible d'appeler foo() ici,
   car cette fonction n'existe pas.
   Mais nous pouvons utiliser bar() */

bar();

if ($makefoo) {
    function foo()
    {
        echo "Je n'existe pas tant que le programme n'est pas passé ici.\n";
    }
}

/* Maintenant, nous pouvons appeler foo()
   car $makefoo est maintenant vrai */

if ($makefoo) foo();

function bar()
{
    echo "J'existe dès de début du programme.\n";
}

?>
```

Fonctions dans une autre fonction

```

<?php
function foo()
{
    function bar()
    {
        echo "Je n'existe pas tant que foo() n'est pas appelé.\n";
    }
}

/* Impossible d'appeler bar() ici
   car il n'existe pas. */

foo();

/* Maintenant, nous pouvons appeler bar(),
   car l'utilisation de foo() l'a rendu
   accessible. */

bar();

?>

```

PHP ne supporte pas le surchargement de fonction, ni la destruction ou la redéfinition de fonctions déjà déclarées.

Note

Les noms de fonctions sont insensibles à la casse, et il est généralement admis que les fonctions doivent être appelée avec le nom utilisé dans leur déclaration, y compris la casse.

PHP 3 ne supporte pas un nombre variable d'arguments (voir [valeurs par défaut d'arguments](#) pour plus d'informations). PHP 4 supporte les deux : voir [liste variable d'arguments de fonction](#) et les fonctions de références que sont [func\\_num\\_args](#) , [func\\_get\\_arg](#) , et [func\\_get\\_args](#) pour plus d'informations.

## 4.8.2 Les arguments de fonction

Des informations peuvent être passées à une fonction en utilisant un tableau d'arguments, dont chaque élément est séparé par une virgule. Un élément peut être une variable ou une constante.

PHP supporte le passage d'arguments [par valeur](#) (méthode par défaut), [par référence](#) . Les listes variables d'arguments sont supportées par PHP 4 et les versions plus récentes. Voir [liste variable d'arguments de fonction](#) et les fonctions utiles que sont [func\\_num\\_args](#) , [func\\_get\\_arg](#) , et [func\\_get\\_args](#) . On peut arriver au même résultat en PHP 3 en passant un tableau comme argument de la fonction :

Nombre variable d'argument sous forme de tableau

```

<?php
function takes_array($input)
{
    echo "$input[0] + $input[1] = ", $input[0]+$input[1];
}

?>

```

### 4.8.2.1 Passage d'arguments par référence

Par défaut, les arguments sont passés à la fonction par valeur (donc vous pouvez changer la valeur d'un argument dans la fonction, cela ne change pas sa valeur à l'extérieur de la fonction). Si vous voulez que vos fonctions puissent changer la valeur des arguments, vous devez passer ces arguments par référence.

Si vous voulez qu'un argument soit toujours passé par référence, vous pouvez ajouter un ' & ' devant l'argument dans la déclaration de la fonction :

Passage d'arguments par référence

```
<?php
function add_some_extra(&$string)
{
    $string .= ', et un peu plus.';
}
$str = 'Ceci est une chaîne';
add_some_extra($str);
echo $str;    // affiche 'Ceci est une chaîne, et un peu plus.'
?>
```

### 4.8.2.2 Valeur par défaut des arguments

Vous pouvez définir comme en C++ des valeurs par défaut pour les arguments de type scalaire :

Valeur par défaut des arguments de fonctions

```
<?php
function servir_cafe ($type = "cappuccino")
{
    return "Servir un $type.\n";
}
echo servir_cafe();
echo servir_cafe("espresso");
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Servir un cappuccino.  
Servir un espresso.

PHP vous autorise à utiliser des tableaux ainsi que le type spécial NULL comme valeur par défaut, par exemple :

Utilisation de type non scalaire comme valeur par défaut

```
<?php
function servir_cafe($types = array("cappuccino"), $coffeeMaker = NULL)
{
    $device = is_null($coffeeMaker) ? "les mains" : $coffeeMaker;
    return "Préparation d'une tasse de ".join(", ", $types)." avec $device.\n";
}
echo servir_cafe();
echo servir_cafe(array("cappuccino", "lavazza"), "une cafetière");
?>
```

La valeur par défaut d'un argument doit obligatoirement être une constante, et ne peut être ni une variable, ni un membre de classe, ni un appel de fonction.

Il est à noter que si vous utilisez des arguments avec valeur par défaut avec d'autres sans valeur par défaut, les premiers doivent être placés à la suite de tous les paramètres sans valeur par défaut. Sinon, cela ne fonctionnera pas. Considérons le code suivant :

Les arguments à valeur par défaut doivent être en premier : erreur

```
<?php
function faireunyaourt ($type = "acidophilus", $flavour)
{
    return "Préparer un bol de $type $flavour.\n";
}

echo faireunyaourt("framboise");    // ne fonctionne pas comme voulu
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Warning: Missing argument 2 in call to makeyogurt() in /usr/local/etc/httpd/htdocs/php3test/functest.html on line 41

Préparer un bol de framboise.

Maintenant comparons l'exemple précédent avec l'exemple suivant :

```

Les arguments à valeur par défaut doivent être en premier : valide
<?php
function faireunyaourt ($flavour, $type = "acidophilus")
{
    return "Préparer un bol de $type $flavour.\n";
}

echo faireunyaourt ("framboise"); // fonctionne comme voulu
?>
    
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Préparer un bol de acidophilus framboise.

#### 4.8.2.3 Nombre d'arguments variable

PHP 4 supporte les fonctions à nombre d'arguments variable. C'est très simple à utiliser, avec les fonctions func\_num\_args , func\_get\_arg et func\_get\_args .

Aucune syntaxe particulière n'est nécessaire, et la liste d'argument doit toujours être fournie explicitement avec la définition de la fonction, et se comportera normalement.

#### 4.8.3 Les valeurs de retour

Les valeurs sont renvoyées en utilisant une instruction de retour optionnelle. Tous les types de variables peuvent être renvoyés, tableaux et objets compris. Cela fait que la fonction finit son exécution immédiatement et passe le contrôle à la ligne appelante. Voir return pour plus d'informations.

```

Utilisation de return
<?php
function carre ($num)
{
    return $num * $num;
}
echo carre (4); // affiche '16'.
?>
    
```

Vous ne pouvez pas renvoyer plusieurs valeurs en même temps, mais vous pouvez obtenir le même résultat en renvoyant un tableau.

```

Retourner un tableau d'une fonction
<?php
function petit_nombre()
{
    return array (0, 1, 2);
}
list ($zero, $one, $two) = petit_nombre();
?>
    
```

Pour retourner une référence d'une fonction, utilisez l'opérateur & aussi bien dans la déclaration de la fonction que dans l'assignation de la valeur de retour.

```

Retourner une référence d'une fonction
<?php
function &retourne_reference()
{
    return $uneref;
}
    
```

```

}
$newref =& retourne_reference();
?>

```

Pour plus d'informations sur les références, référez-vous à [l'explication sur les références](#) .

## 4.8.4 Fonctions variables

PHP supporte le concept de fonctions variables. Cela signifie que si le nom d'une variable est suivi de parenthèses, PHP recherchera une fonction de même nom, et essaiera de l'exécuter. Cela peut servir, entre autre, pour faire des fonctions callback, des tables de fonctions...

Les fonctions variables ne peuvent pas fonctionner avec les éléments de langage comme les [echo](#) , [print](#) , [unset](#) , [isset](#) , [empty](#) , [include](#) , [require](#) etc. Vous devez utiliser votre propre gestion de fonctions pour utiliser un de ces éléments de langages comme fonctions variables.

Exemple de fonction variable

```

<?php
function foo() {
    echo "dans foo()<br />\n";
}

function bar($arg = '' )
{
    echo "Dans bar(); l'argument était '$arg'.<br />\n";
}

// Ceci est une fonction détourné de echo
function echoit($string)
{
    echo $string;
}

$func = 'foo';
$func(); // Appel foo()

$func = 'bar';
$func('test'); // Appel bar()

$func = 'echoit';
$func('test'); // Appel echoit()
?>

```

Vous pouvez aussi appeler une méthode d'un objet en utilisant le système des fonctions variables.

Exemple de méthode variable

```

<?php
class Foo
{
    function Variable()
    {
        $name = 'Bar';
        $this->$name(); // Appel la méthode Bar()
    }

    function Bar()
    {
        echo "C'est Bar";
    }
}

$foo = new Foo();
$funcname = "Variable";
$foo->$funcname(); // Appel $foo->Variable()
?>

```

Voir aussi [call\\_user\\_func](#) , [les variables variables](#) et [function\\_exists](#) .

## 4.8.5 Fonctions internes

PHP dispose de nombreuses fonctions et structures standards. Il y a aussi des fonctions qui requièrent des extensions spécifiques de PHP, sans lesquelles vous obtiendrez l'erreur fatale `undefined function`. Par exemple, pour utiliser les fonctions d'images, telles que `imagecreatetruecolor`, vous aurez besoin du support de GD dans PHP. Ou bien, pour utiliser `mysql_connect`, vous aurez besoin de l'extension `MySQL`. Il y a des fonctions de base qui sont incluses dans toutes les versions de PHP, telles que les fonctions de chaînes de caractères et les fonctions de variables. Utilisez `phpinfo` ou `get_loaded_extensions` pour savoir quelles sont les extensions qui sont compilées avec votre PHP. Notez aussi que de nombreuses extensions sont activées par défaut, et que le manuel PHP est compartimenté par extension. Voyez les chapitres de configuration, installation ainsi que les détails particuliers à chaque extension, pour savoir les mettre en place.

Lire et comprendre le prototype d'une fonction est décrit dans l'annexe Comment lire la définition d'une fonction (prototype). Il est important de comprendre ce qu'une fonction retourne, ou si une fonction travaille directement sur la valeur des paramètres fournis. Par exemple, `str_replace` va retourner une chaîne modifiée, tandis que `usort` travaille directement sur la variable passée en paramètre. Chaque page du manuel a des informations spécifiques sur chaque fonction, comme le nombre de paramètres, les évolutions de spécifications, les valeurs retournées en cas de succès ou d'échec, et la disponibilité en fonction des versions. Bien connaître ces différences, parfois subtiles, est crucial pour bien coder en PHP.

Voir aussi function\_exists, l'index des fonctions, get\_extension\_funcs et dl.

## 4.9 Les classes et les objets

### 4.9.1 Les classes : class

Une classe est une collection de variables et de fonctions qui fonctionnent avec ces variables. Une classe est définie en utilisant la syntaxe suivante :

```

Les classes en PHP
<?php
class Panier {
    // Éléments de notre panier
    var $items;

    // Ajout de $num articles de type $artnr au panier
    function add_item ($artnr, $num) {
        $this->items[$artnr] += $num;
    }

    // Suppression de $num articles du type $artnr du panier
    function remove_item ($artnr, $num) {
        if ($this->items[$artnr] > $num) {
            $this->items[$artnr] -= $num;
            return TRUE;
        } else {
            return FALSE;
        }
    }
}
?>

```

L'exemple ci-dessus définit la classe `Panier` qui est composée d'un tableau associatif contenant les articles du panier et de deux fonctions, une pour ajouter et une pour enlever des éléments au panier.

Attention

Vous **NE POUVEZ PAS** couper la définition d'une classe en plusieurs fichiers, on en plusieurs blocs PHP. La notation suivante ne fonctionnera pas :

```
<?php
class test {
?>
<?php
    function test() {
        echo 'OK';
    }
}
?>
```

Les notes suivantes ne sont valables que pour PHP 4.

#### Attention

Le nom `stdClass` est utilisé en interne par Zend et ne doit pas être utilisé. Vous ne pouvez pas nommer une classe `stdClass` en PHP.

#### Attention

Les noms de fonctions `__sleep` et `__wakeup` sont magiques en PHP. Vous ne pouvez pas utiliser ces noms de fonctions dans vos classes, à moins que vous ne souhaitiez utiliser la magie qui y est associée.

#### Attention

PHP se réserve l'usage de tous les noms de fonctions commençants par `__`, pour sa propre magie. Il est vivement recommandé de ne pas utiliser des noms de fonctions commençants par `__`, à moins que vous ne souhaitiez utiliser la magie qui y est associée.

#### Note

En PHP 4, seuls les initialiseurs constants pour les variables `var` sont autorisés. Utilisez les constructeurs pour les initialisations variables, ou utilisant des expressions.

#### Initialisation de membres de classe

```
<?php
/* Aucune de ces syntaxes ne fonctionnera en PHP 4 */
class Panier {
    var $date_du_jour = date("d/m/Y");
    var $name = $firstname;
    var $owner = 'Fred ' . 'Jones';
    var $items = array("DVD", "Télé", "Magnétoscope");
}
/* Voici comment cela doit se faire désormais. */
class Panier {
    var $date_du_jour;
    var $name;
    var $owner;
    var $items;
    function Panier() {
        $this->date_du_jour = date("d/m/Y");
        $this->name = $GLOBALS['firstname'];
        /* etc. */
    }
}
?>
```

Les classes forment un type de variable. Pour créer une variable du type désiré, vous devez utiliser l'opérateur `new`.

#### Création d'un objet de classe

```
<?php
$cart = new Panier;
$cart->add_item("10", 1);
$another_cart = new Panier;
$another_cart->add_item("0815", 3);
?>
```

L'instruction ci-dessus crée l'objet `$cart` de la classe `Panier`. La fonction `add_item()` est appelée afin d'ajouter l'article numéro 10 dans le panier. 3 articles numéro 0815 sont ajoutés au panier

`$another_cart` .

`$cart` et `$another_cart` disposent des fonctions `add_item()` , `remove_item()` et de la variable `items` . Ce sont des fonctions et variables distinctes. Vous pouvez vous représenter les objets comme des dossiers sur votre disque dur. Vous pouvez avoir deux fichiers `lisez-moi.txt` sur votre disque dur, tant qu'ils ne sont pas dans le même répertoire. De même que vous devez alors taper le chemin complet jusqu'au fichier, vous devez spécifier le nom complet de la méthode avant de l'employer : en termes PHP, le dossier racine est l'espace de nom global, et le séparateur de dossier est `->` . Par exemple, les noms `$cart->items` et `$another_cart->items` représentent deux variables distinctes. Notez que le nom de la variable est alors `$cart->items`, et non pas `$cart->$items` : il n'y a qu'un seul signe `$` dans un nom de variable.

Accès aux membres d'une classe
<pre> &lt;?php // correct, le signe \$ est unique \$cart-&gt;items = array("10" =&gt; 1); // incorrect, car \$cart-&gt;\$items devient \$cart-&gt;"" \$cart-&gt;\$items = array("10" =&gt; 1); // correct, mais risque de ne pas se comporter comme prévu // \$cart-&gt;\$myvar devient \$cart-&gt;items \$myvar = 'items'; \$cart-&gt;\$myvar = array("10" =&gt; 1); ?&gt; </pre>

A l'intérieur d'une définition de classe, vous ne savez pas le nom de la variable à partir duquel l'objet sera accessible dans le script. On ne peut prévoir que l'objet créé sera affecté à la variable `$cart` ou `$another_cart`. Donc, vous ne pouvez pas utiliser la syntaxe `$cart->items`. Mais pour pouvoir accéder à aux méthodes et membres d'un objet, vous pouvez utiliser la variable spéciale `$this`, qui peut s'interpréter comme 'moi-même', ou bien 'l'objet courant'. Par exemple, `'$this->items[$artnr] += $num;'` peut se lire comme 'ajouter `$num` au compteur `$artnr` de mon propre tableau de compteur' ou bien 'ajouter `$num` au compteur `$artnr` du tableau de compteurs de l'objet courant'.

Note
<p>Il y a des fonctions très pratiques pour gérer les classes et objets. Vous pouvez étudier le chapitre sur les <a href="#">fonctions de classes et objets</a> .</p>

## 4.9.2 extends : héritage

Souvent, vous aurez besoin d'une classe avec des méthodes et fonctions similaires à une autre classe. En fait, il est bon de définir des classes génériques, qui pourront être réutilisées et adaptées à tous vos projets. Pour faciliter cela, une classe peut être une extension d'une autre classe. La classe dérivée hérite alors de toutes les méthodes et variables de la classe de base (cet héritage a de bien que personne ne meurt pour en profiter), mais peut définir ses propres fonctions et variables, qui s'ajouteront. Une classe ne peut hériter que d'une seule autre classe, et l'héritage multiple n'est pas supporté. Les héritages se font avec le mot clé ' `extends` '.

Héritage de classes
<pre> &lt;?php class Panier_nomme extends Panier {     var \$owner;     function set_owner (\$name) {         \$this-&gt;owner = \$name;     } } ?&gt; </pre>

L'exemple ci-dessus définit la classe `Panier_nomme` qui possède les mêmes variables que la classe `Panier` et la variable `$owner` en plus, ainsi que la fonction `set_owner()` . Vous créez un panier nominatif de la même manière que précédemment, et vous pouvez alors affecter un nom au panier ou en connaître le nom. Vous pouvez de toutes les façons utiliser les mêmes fonctions que sur un

panier classique.

Héritage de classes (2)

```
<?php
$ncart = new Panier_nomme; // Création d'un panier nominatif
$ncart->set_owner ("kris"); // Affectation du nom du panier
print $ncart->owner; // Affichage du nom du panier
$ncart->add_item ("10", 1); // (héritage des fonctions de la classe père)
?>
```

### 4.9.3 Constructor : constructeur

Attention

En PHP 3 et PHP 4, les constructeurs se comportent différemment. La sémantique de PHP 4 est fortement recommandée.

Le constructeur est la fonction qui est appelée automatiquement par la classe lorsque vous créez une nouvelle instance d'une classe à l'aide de l'opérateur new . La fonction constructeur a le même nom que la classe. En PHP 3, une fonction devient le constructeur si elle porte le même nom que la classe. En PHP 4, une fonction devient un constructeur si elle porte le même nom que la classe dans laquelle elle est définie. La différence est subtile, mais cruciale.

Constructeur de classe

```
<?php
class Auto_Panier extends Panier {
    function Auto_Panier () {
        $this->add_item ("10", 1);
    }
}
// Cette syntaxe est valable en PHP 3 et 4
?>
```

L'exemple ci-dessus définit la classe Auto\_Panier qui hérite de la classe Panier et définit le constructeur de la classe. Ce dernier initialise le panier avec 1 article de type numéro 10 dès que l'instruction new est appelée. La fonction constructeur peut prendre ou non des paramètres optionnels, ce qui la rend beaucoup plus pratique. Pour pouvoir utiliser cette classe sans paramètre, tous les paramètres du constructeurs devraient être optionnels, en fournissant une valeur par défaut, comme ci-dessous.

Constructeur de classe à argument optionnel

```
<?php
// Cette syntaxe est valable en PHP 3 et 4
class Constructor_Cart extends Cart {
    function Constructor_Cart ($item = "10", $num = 1) {
        $this->add_item ($item, $num);
    }
}
// Création du Panier
$default_cart = new Constructor_Cart;
// Création d'un vrai Panier
$different_cart = new Constructor_Cart ("20", 17);
?>
```

Attention

En PHP 3, les classes dérivées et les constructeurs ont un certains nombre de limitations. Les exemples suivants doivent être lus avec beaucoup d'attention pour comprendre ces limitations.

Constructeur de classe en PHP 4

```
<?php
class A {
    function A() {
        echo "Je suis le constructeur de A.<br />\n";
    }
}
class B extends A {
    function C() {
        "Je suis une fonction standard.<br />\n";
    }
}
```

```
// Aucun constructeur n'est appelé en PHP 3!!
$b = new B;
?>
```

En PHP 3, aucun constructeur ne sera appelé dans l'exemple ci-dessus. La règle en PHP 3 est : 'Un constructeur est une méthode qui a le même nom que la classe'. Le nom de la classe est B, et il n'y a pas de fonction qui s'appelle B() dans la classe B. Rien ne se passe.

Ceci est corrigé en PHP 4, avec l'introduction d'une nouvelle règle : Si une classe n'a pas de constructeur, le constructeur de la classe de basse est appelé, s'il existe. L'exemple ci-dessus affichera ' Je suis le constructeur de A.<br> ' en PHP 4.

```
Constructeur de classe en PHP 4
<?php
class A {
    function A() {
        echo "Je suis le constructeur de A.<br />\n";
    }
    function B() {
        echo "Je suis une fonction standard appelée B dans la classe A.<br />\n";
        echo "Je ne suis pas le constructeur de A.<br />\n";
    }
}

class B extends A {
    function C() {
        echo "Je suis une fonction standard.<br />\n";
    }
}
// Cette syntaxe va appeler B() comme constructeur.
$b = new B;
?>
```

En PHP 3, la fonction B() de la classe A va soudainement devenir le constructeur de la classe B, bien qu'il n'ait pas été prévu pour. La règle de PHP 3 est 'Un constructeur est une méthode qui a le même nom que la classe'. PHP 3 ne se soucie guère si la fonction est définie dans la classe B ou si elle a été héritée.

Ceci est corrigé en PHP 4, avec l'introduction d'une nouvelle règle : 'Un constructeur est une méthode de même nom que la classe, définie dans la classe elle-même'. Donc, en PHP 4, la classe B n'a pas de constructeur par elle-même, et le constructeur de la classe A aura été appelé, affichant : ' Je suis le constructeur de A.<br> '.

#### Attention

Ni PHP 3 ni PHP 4 n'appelle automatiquement le constructeur de la classe supérieure depuis le constructeur de la classe dérivée. Il est de votre responsabilité de propager l'appel des constructeurs.

#### Note

Il n'y a pas de destructeurs en PHP 3 et PHP 4. Vous pouvez utiliser la fonction [register\\_shutdown\\_function](#) à la place, pour simuler un destructeur.

Les destructeurs sont des fonctions qui sont appelées lorsqu'un objet est détruit, soit avec la fonction [unset](#) soit par simple sortie d'une fonction (cas des variables locales). Il n'y a pas de destructeurs en PHP.

## 4.9.4 Opérateur ::

#### Attention

La documentation suivante n'est valable que pour PHP 4 et plus récent.

Parfois, il est pratique de faire référence aux fonctions est variables d'une classe de base, ou bien d'utiliser des méthodes de classes qui n'ont pas encore d'objets créés. L'opérateur `::` est là pour ces situations.

```
Exemples avec l'opérateur ::
<?php
class A {
    function example() {
        echo "Je suis la fonction originale A::example().<br />\n";
    }
}
class B extends A {
    function example() {
        echo "Je suis la fonction redéfinie B::example().<br />\n";
        A::example();
    }
}
// Il n'y a pas d'objets de classe A.
// L'affichage est :
//   Je suis la fonction originale A::example().<br />
A::example();
// Création d'un objet de la classe B.
$b = new B;
// L'affichage est :
//   Je suis la fonction redéfinie B::example().<br />
//   Je suis la fonction originale A::example().<br />
$b->example();
?>
```

Les exemples ci-dessus appellent la fonction `example()` dans la classe A, mais il n'y a pas encore d'objet de classe A, alors il n'est pas possible d'écrire `$a->example()`. A la place, on appelle la fonction `example()` comme une fonction de classe, c'est-à-dire avec le nom de la classe elle-même, et sans objet.

Il y a des fonctions de classe, mais pas de variables de classe. En fait, il n'y a aucun objet au moment de l'appel de la fonction. Donc, une fonction de classe ne peut accéder à aucune variable (mais elle peut accéder aux variables locales et globales). Il faut proscrire l'utilisation de `$this`.

Dans l'exemple ci-dessus, la classe B redéfinit la fonction `example()`. La définition originale dans la classe A est remplacée par celle de B, et n'est plus accessible depuis B, à moins que vous n'appeliez spécifiquement la fonction `example()` de la classe A avec l'opérateur `::`. Ecrivez `A::example()` pour cela (en fait, il faudrait écrire `parent::example()`, comme expliqué dans la section suivante).

Dans ce contexte, il y a un objet courant, qui peut avoir d'autres variables objets. De ce fait, lorsqu'il est utilisé depuis une méthode d'un objet, vous pouvez utiliser `$this`.

## 4.9.5 parent

Il arrive que vous ayez à écrire du code qui faire référence aux variables et fonctions des classes de base. C'est particulièrement vrai si votre classe dérivée est une spécialisation de votre classe de base.

Au lieu d'utiliser le nom littéral de votre classe de base dans votre code, vous pouvez utiliser le mot réservé `parent`, qui représente votre classe de base (celle indiqué par `extends`, dans la déclaration de votre classe). En faisant cela, vous évitez d'appeler le nom de votre classe de base directement dans votre code. Si votre héritage change, vous n'aurez plus qu'à modifier le nom de la classe dans la déclaration `extends` de votre classe.

```
Exemples avec l'opérateur parent
<?php
class A {
    function example() {
        echo "Je suis A::example() et je fournis une fonctionnalité de base.<br />\n";
    }
}
```

```

}
class B extends A {
    function example() {
        echo "Je suis B::example() et je fournis une fonctionnalité supplémentaire.<br />\n";
        parent::example();
    }
}
$b = new B;
// Cette syntaxe va appeler B::example(), qui, à son tour, va appeler A::example().
$b->example();
?>

```

## 4.9.6 Sauvegarde d'objets – cas des sessions

Note

En PHP 3, les objets perdent leur association de classe à travers le processus de sauvegarde et relecture. Le type de la variable après relecture est bien objet mais il n'a plus de méthode ou de nom de classe. Cela rend la fonctionnalité plutôt inutile (l'objet est devenu un tableau avec une syntaxe étrange).

Attention

La documentation suivante n'est valable que pour PHP 4.

serialize retourne une chaîne représentant une valeur qui peut être stockée dans les sessions de PHP, ou une base de données. unserialize peut relire cette chaîne pour recréer la valeur originale. serialize va sauver toutes les variables d'un objet. Le nom de la classe sera sauvé mais par les méthodes de cet objet.

Pour permettre à unserialize de lire un objet, la classe de cet objet doit être définie. C'est-à-dire, si vous avez un objet \$a de la classe A dans une page php1.php, et que vous le linéarisez avec serialize, vous obtiendrez une chaîne qui fait référence à la classe A, et contient toutes les valeurs de \$a. Pour pouvoir le relire avec la fonction unserialize dans une page page2.php, il faut que la définition de la classe A soit présente dans cette deuxième page. Cela peut se faire de manière pratique en sauvant la définition de la classe A dans un fichier séparé, et en l'incluant dans les deux pages page1.php et page2.php.

La classe d'un objet doit être définie avant sa délinéarisation

```

<?php
classa.inc:
class A {
    var $one = 1;
    function show_one() {
        echo $this->one;
    }
}
?>
page1.php:
<?php
include("classa.inc");
$a = new A;
$s = serialize($a);
// enregistrez $s où la page2.php pourra le trouver.
$fp = fopen("store", "w");
fputs($fp, $s);
fclose($fp);
?>
page2.php:
<?php
// Ceci est nécessaire pour que unserialize() fonctionne correctement
include("classa.inc");
$s = implode("", @file("store"));
unserialize($s);
// maintenant, utilisez la méthode show_one de l'objet $a.
$a->show_one();
?>

```

Si vous utilisez les sessions et la fonction session\_register pour sauver des objets, ces objets seront linéarisés automatiquement avec la fonction serialize à la fin de chaque script, et relus avec unserialize au début du prochain script. Cela signifie que ces objets peuvent apparaître dans

n'importe quelle page qui utilise vos sessions.

Il est vivement recommandé d'inclure la définition de classe dans toutes vos pages, même si vous n'utilisez pas ces classes dans toutes vos pages. Si vous l'oubliez et qu'un tel objet est présent, il perdra sa classe, et deviendra un objet de classe `stdClass` sans aucune fonction, et donc, plutôt inutile.

Si, dans l'exemple ci-dessus, `$a` devient un objet de session avec l'utilisation de `session_register("a")`, vous devez penser à inclure le fichier `classa.inc` dans toutes vos pages, et pas seulement `page1.php` et `page2.php`.

## 4.9.7 Les fonctions magiques `__sleep` et `__wakeup`

`serialize` s'assure que votre classe a une méthode avec le nom magique `__sleep`. Si c'est le cas, cette fonction est appelée avant toute linéarisation. Elle peut alors nettoyer l'objet et on s'attend à ce qu'elle retourne un tableau avec la liste des noms de variables qui doivent être sauveés.

Le but de cette fonction `__sleep` est de fermer proprement toute connexion à une base de données, de valider les requêtes, de finaliser toutes les actions commencées. Cette fonction est aussi pratique si vous avez de très grands objets qui n'ont pas besoin d'être sauveés entièrement.

A l'inverse, `unserialize` s'assure de la présence de la fonction magique `__wakeup`. Si elle existe, cette fonction reconstruit toutes les ressources d'un objet.

Le but de cette fonction `__wakeup` est de rétablir toutes les connexions aux bases de données, et de recréer les variables qui n'ont pas été sauveés.

## 4.9.8 Références dans un constructeur

Créer des références dans un constructeur peut conduire à des résultats étranges. Ce tutoriel vous guide pour éviter ces problèmes.

```

Références dans un constructeur
<?php
class foo {
    function foo($name) {
        // crée une référence dans le tableau global $globalref
        global $globalref;
        $globalref[] = &$this;
        // donne le nom de la variable
        $this->setName($name);
        // et l'affiche
        $this->echoName();
    }
    function echoName() {
        echo "<br />", $this->Name;
    }
    function setName($name) {
        $this->Name = $name;
    }
}
?>

```

Vérifions maintenant qu'il y a une différence entre `$bar1` qui a été créé avec `=` et `$bar2` qui a été créé avec l'opérateur de référence `=&` :

```

Références dans un constructeur (2)
<?php
$bar1 = new foo('créé dans le constructeur');
$bar1->echoName();
$globalref[0]->echoName();
/* affiche :

```

```

    crée dans le constructeur
    crée dans le constructeur
    crée dans le constructeur */
    $bar2 =&new foo('créé dans le constructeur');
    $bar2->echoName();
    $globalref[1]->echoName();
    /* affiche :
    crée dans le constructeur
    crée dans le constructeur
    crée dans le constructeur */
?>

```

Apparemment, il n'y a pas de différence, mais en fait, il y en a une significative : \$bar1 et \$globalref[0] ne sont pas référencées, ces deux variables sont différentes. Cela est dû au fait que l'opérateur new ne retourne pas de référence, mais retourne une copie.

Note

Il n'y a aucune perte de performances (puisque PHP 4 utilise un compteur de références) à retourner des copies au lieu de références. Au contraire, il est souvent mieux de travailler sur les copies plutôt que sur les références, car créer une référence prend un peu plus de temps que de créer une copie qui ne prend virtuellement pas de temps (à moins de créer un tableau géant ou un objet monstrueux, auquel cas il est préférable de passer par des références).

Pour prouver ceci, regardez le code suivant :

Références et constructeurs

```

<?php
    // maintenant, nous allons changer de nom. Qu'attendez-vous?
    // Vous pouvez vous attendre à ce que les deux variables $bar
    // et $globalref[0] changent de nom...
    $bar1->setName('modifié');
    // comme prédit, ce n'est pas le cas
    $bar1->echoName();
    $globalref[0]->echoName();
    /* affiche :
    crée dans le constructeur
    modifié */
    // quelle est la différence entre $bar2 et $globalref[1]
    $bar2->setName('modifié');
    // Heureusement, elles sont non seulement égales, mais
    // elles représentent la même variable.
    // donc $bar2->Name et $globalref[1]->Name sont les mêmes
    $bar2->echoName();
    $globalref[1]->echoName();
    /* affiche :
    modifié
    modifié */
?>

```

Un dernier exemple pour bien comprendre.

Références dans un constructeur (3)

```

<?php
class a {
    function a($i) {
        $this->value = $i;
        // Essayez de comprendre on n'a pas besoin de
        // référence ici
        $this->b = new b($this);
    }
    function createRef() {
        $this->c = new b($this);
    }
    function echoValue() {
        echo "<br />","class ",get_class($this),': ', $this->value;
    }
}
class b {
    function b(&$a) {
        $this->a = &$a;
    }
    function echoValue() {
        echo "<br />","class ",get_class($this),': ', $this->a->value;
    }
}
// Essayez de comprendre pourquoi une copie simple va
// conduire à un résultat indésirable à
// la ligne marquée d'une étoile
$a =&new a(10);
$a->createRef();
$a->echoValue();

```

```

$a->b->echoValue();
$a->c->echoValue();
$a->value = 11;
$a->echoValue();
$a->b->echoValue(); // *
$a->c->echoValue();
/*
output:
class a: 10
class b: 10
class b: 10
class a: 11
class b: 11
class b: 11
*/
?>

```

## 4.9.9 Comparer des objets en PHP 4

En PHP 4, les objets sont comparés de manière très simple, à savoir : deux instances sont égales si elles ont les mêmes attributs et valeurs, et qu'elles sont de la même classe. Des règles similaires s'appliquent lors de la comparaison avec l'opérateur === .

Si vous exécutez le code suivant :

```

Exemple de comparaison d'objets en PHP 4

<?php

function bool2str($bool) {
    if ($bool === false) {
        return 'FALSE';
    } else {
        return 'TRUE';
    }
}

function compareObjects(&$o1, &$o2) {
    echo 'o1 == o2 : '.bool2str($o1 == $o2)."\n";
    echo 'o1 != o2 : '.bool2str($o1 != $o2)."\n";
    echo 'o1 === o2 : '.bool2str($o1 === $o2)."\n";
    echo 'o1 !== o2 : '.bool2str($o1 !== $o2)."\n";
}

class Flag {
    var $flag;

    function Flag($flag=true) {
        $this->flag = $flag;
    }
}

class SwitchableFlag extends Flag {

    function turnOn() {
        $this->flag = true;
    }

    function turnOff() {
        $this->flag = false;
    }
}

$o = new Flag();
$p = new Flag(false);
$q = new Flag();

$r = new SwitchableFlag();

echo "Compare des instances créées avec les mêmes paramètres\n";
compareObjects($o, $q);

echo "\nCompare des instances créées avec différents paramètres\n";
compareObjects($o, $p);

echo "\nCompare une instance d'un parent avec celle d'une sous-classe\n";
compareObjects($o, $r);

?>

```

Cet exemple va afficher :

Compare des instances créées avec les mêmes paramètres

```
o1 == o2 : TRUE
o1 != o2 : FALSE
o1 === o2 : TRUE
o1 !== o2 : FALSE
```

Compare des instances créées avec différents paramètres

```
o1 == o2 : FALSE
o1 != o2 : TRUE
o1 === o2 : FALSE
o1 !== o2 : TRUE
```

Compare une instance d'un parent avec celle d'une sous-classe

```
o1 == o2 : FALSE
o1 != o2 : TRUE
o1 === o2 : FALSE
o1 !== o2 : TRUE
```

Ce qui est le résultat que nous attendions, au vue des règles édictées. Seules deux instances avec les mêmes valeurs d'attributs, et issues de la même classe sont considérées comme égales.

Même lorsque nous avons une composition d'objet, la même règle de comparaison s'applique. Dans l'exemple ci-dessous, nous allons créer une classer conteneur, qui stocke un tableau associatif Flag .

```

Comparaison d'objets composés en PHP 4
<?php
class FlagSet {
    var $set;

    function FlagSet($flagArr = array()) {
        $this->set = $flagArr;
    }

    function addFlag($name, $flag) {
        $this->set[$name] = $flag;
    }

    function removeFlag($name) {
        if (array_key_exists($name, $this->set)) {
            unset($this->set[$name]);
        }
    }
}

$u = new FlagSet();
$u->addFlag('flag1', $o);
$u->addFlag('flag2', $p);
$v = new FlagSet(array('flag1'=>$q, 'flag2'=>$p));
$w = new FlagSet(array('flag1'=>$q));

echo "\nObjects composés u(o,p) et v(q,p)\n";
compareObjects($u, $v);

echo "\nu(o,p) et w(q)\n";
compareObjects($u, $w);
?>

```

Qui va donner l'affichage suivant :

Objects composés u(o,p) et v(q,p)

```
o1 == o2 : TRUE
o1 != o2 : FALSE
o1 === o2 : TRUE
o1 !== o2 : FALSE
```

u(o,p) et w(q)

```
o1 == o2 : FALSE
```

```
o1 != o2 : TRUE
o1 === o2 : FALSE
o1 !== o2 : TRUE
```

## 4.9.10 Comparer des objets en PHP 5

Attention

Ce module est **EXPERIMENTAL** . Cela signifie que le comportement de ces fonctions, leurs noms et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez ce module à vos risques et périls.

En PHP 5, la comparaison d'objets est plus compliquée qu'en PHP 4, afin d'être plus proche du comportement des langages orienté objet (bien que PHP n'en soit pas un).

Lors de l'utilisation de l'opérateur de comparaison `==` , les objets sont comparés de manière simple, à savoir : deux objets sont égaux s'ils ont les mêmes attributs et valeurs, et qu'ils sont des instances de la même classe.

D'un autre côté, lors de l'utilisation de l'opérateur d'identité (`===`), les objets sont identiques uniquement s'ils font référence au même objet de la même classe.

Un exemple va illustrer ces règles.

Exemple de comparaison d'objets en PHP 5

```
<?php

function bool2str($bool) {
    if ($bool === false) {
        return 'FALSE';
    } else {
        return 'TRUE';
    }
}

function compareObjects(&$o1, &$o2) {
    echo 'o1 == o2 : '.bool2str($o1 == $o2)."\n";
    echo 'o1 != o2 : '.bool2str($o1 != $o2)."\n";
    echo 'o1 === o2 : '.bool2str($o1 === $o2)."\n";
    echo 'o1 !== o2 : '.bool2str($o1 !== $o2)."\n";
}

class Flag {
    var $flag;

    function Flag($flag=true) {
        $this->flag = $flag;
    }
}

class OtherFlag {
    var $flag;

    function OtherFlag($flag=true) {
        $this->flag = $flag;
    }
}

$o = new Flag();
$p = new Flag();
$q = $o;
$r = new OtherFlag();

echo "Deux instances de la même classe\n";
compareObjects($o, $p);

echo "\nDeux références sur le même objet\n";
compareObjects($o, $q);

echo "\nInstances de classes différentes\n";
compareObjects($o, $r);

?>
```

Cet exemple va afficher :

Deux instances de la même classe

```
o1 == o2 : TRUE
o1 != o2 : FALSE
o1 === o2 : FALSE
o1 !== o2 : TRUE
```

Deux références sur le même objet

```
o1 == o2 : TRUE
o1 != o2 : FALSE
o1 === o2 : TRUE
o1 !== o2 : FALSE
```

Instances de classes différentes

```
o1 == o2 : FALSE
o1 != o2 : TRUE
o1 === o2 : FALSE
o1 !== o2 : TRUE
```

## 4.10 Les références

### 4.10.1 Qu'est ce qu'une référence?

En PHP, les références sont destinées à appeler le contenu d'une variable avec un autre nom. Ce n'est pas comme en C : ici, les références sont des alias dans la table des symboles. Le nom de la variable et son contenu ont des noms différents, ce qui fait que l'on peut donner plusieurs noms au même contenu. On peut faire l'analogie avec les fichiers sous Unix, et leur nom de fichier : les noms des variables sont les entrées dans un répertoire, tandis que le contenu de la variable est le contenu même du fichier. Faire des références en PHP revient alors à faire des liens sous Unix.

### 4.10.2 Que font les références ?

Les références vous permettent de faire pointer deux variables sur le même contenu. Par exemple, lorsque vous faites :

```
Les références
<?php
$a =& $b
?>
```

cela signifie que \$a et \$b pointent sur la même variable.

```
Note
$a et $b sont complètement égales ici : ce n'est pas $a qui pointe sur $b , ou vice versa. C'est bien $a et $b qui pointent sur le même contenu.
```

La même syntaxe peut être utilisée avec les fonctions qui retournent des références, et avec l'opérateur new (PHP 4.0.4 et plus récent):

```
Les références et new()
<?php
$bar =& new fooclass();
$foo =& find_var ($bar);
?>
Note
```

A moins d'utiliser la syntaxe ci-dessus, le résultat de `$bar = new fooclass()` ne sera pas la même variable que `$this` dans le constructeur, ce qui signifie que si vous avez utilisé la référence `$this` dans le constructeur, vous devez assigner la référence, ou bien obtenir deux objets différents.

Même si vous pouvez utiliser l'opérateur `@` pour **supprimer** les messages d'erreurs du constructeur avec la syntaxe `@new`, cela ne fonctionnera pas avec la syntaxe `&new`. C'est une limitation du moteur Zend, et cela conduit à une erreur d'analyse.

Le deuxième intérêt des références est de pouvoir passer des variables par référence. On réalise ceci en faisant pointer des variables locales vers le contenu des variables de fonction. Exemple :

Passage de paramètre par références

```
<?php
function foo(&$var) {
    $var++;
}
$a=5;
foo($a);
?>
```

`$a` vaut 6. Cela provient du fait que dans la fonction `foo`, la variable `$var` pointe sur le même contenu que `$a`. Voir aussi les explications détaillées dans [passage par référence](#).

Le troisième intérêt des références est de [retourner des valeurs par référence](#).

### 4.10.3 Ce que les références ne sont pas

Comme précisé ci-dessus, les références ne sont pas des pointeurs. Cela signifie que le script suivant ne fera pas ce à quoi on peut s'attendre :

Les références ne sont pas des pointeurs

```
<?php
function foo(&$var) {
    $var =& $GLOBALS["baz"];
}
foo($bar);
?>
```

Il va se passer que `$var` dans `foo()` sera lié à `$bar`, mais il sera aussi relié à `$GLOBALS["baz"]`. Il n'y a pas moyen de lier `$bar` à quelque chose d'autre en utilisant le mécanisme de référence, car `$bar` n'est pas accessible dans la fonction `foo()` (certes, il est représenté par `$var` et `$var` possède la même valeur, mais n'est pas relié par la table des symboles).

### 4.10.4 Passage par référence

Vous pouvez passer des variables par référence, de manière à ce que la fonction modifie ses arguments. La syntaxe est la suivante :

Passage par référence

```
<?php
function foo(&$var) {
    $var++;
}
$a=5;
foo ($a);
// $a vaut 6 maintenant
?>
```

Notez qu'il n'y a pas de signe de référence dans l'appel de la fonction, uniquement sur sa définition. La définition de la fonction est suffisante pour passer correctement des arguments par référence.

Les objets suivants peuvent être passés par référence :

- Une variable, i.e. foo(\$a)
- Un nouvel objet, i.e. foo(new foobar())
- Une référence, retournée par une fonction :

Retour d'une référence par une fonction

```
<?php
function &bar() {
    $a = 5;
    return $a;
}
foo(bar());
?>
```

Voir aussi des détails dans [retourner des références](#) .

Toutes les autres expressions ne doivent pas être passées par référence, car le résultat sera indéfini. Par exemple, les passages par référence suivants sont invalides :

Passage par référence invalides

```
<?php
function bar() // Notez l'absence de &
{
    $a = 5;
    return $a;
}
foo(bar);
foo($a = 5) // Expression, pas une variable
foo(5) // Constante, pas une variable
?>
```

Ces fonctionnalités sont valables à partir de PHP 4.0.4.

## 4.10.5 Retourner des références

Retourner des références est toujours utile lorsque vous voulez utiliser une fonction pour savoir à quoi est liée une variable. Lorsque vous retournez une variable par paramètre, utilisez le code suivant :

Retourner des références

```
<?php
function &find_var($param) {
    // ...code...
    return $found_var;
}
$foo =& find_var ($bar);
$foo->x = 2;
?>
```

Dans cet exemple, la propriété de l'objet est retournée dans find\_var et lui sera affectée, et non pas à la copie, comme cela sera le cas avec une syntaxe par référence.

Note

Contrairement au passage de paramètre, vous devez utiliser & aux deux endroits, à la fois pour indiquer que vous retournez par référence (pas une copie habituelle), et pour indiquer que vous assignez aussi par référence (pas la copie habituelle).

## 4.10.6 Détruire une référence

Lorsque vous détruisez une référence, vous ne faites que casser le lien entre le nom de la variable et son contenu. Cela ne signifie pas que le contenu est détruit. Par exemple :

Détruire une référence

```
<?php
$a = 1;
$b =& $a;
```

```
unset ($a);  
?>
```

Cet exemple ne détruira pas \$b , mais juste \$a .

Encore une fois, on peut comparer cette action avec la fonction unlink d'Unix.

## 4.10.7 Repérer une référence

De nombreuses syntaxes de PHP sont implémentées via le mécanisme de référence, et tout ce qui a été vu concernant les liaisons entre variables s'applique à ces syntaxes. Par exemple, le passage et le retour d'arguments par référence. Quelques autres exemples de syntaxes :

### 4.10.7.1 Références globales

Lorsque vous déclarez une variable global \$var , vous créez en fait une référence sur une variable globale. Ce qui signifie que

Références sur les variables globales

```
<?php  
$var =& $GLOBALS["var"];  
?>
```

Et que, si vous détruisez la variable \$var , la variable globale ne sera pas détruite.

### 4.10.7.2 \$this

Dans une méthode d'objet \$this est toujours une référence sur l'objet courant.

# 5 Caractéristiques

## 5.1 Identification HTTP avec PHP

Les fonctions d'identification HTTP de PHP ne sont disponibles que si PHP est exécuté comme module Apache, et non pas sous la forme d'un CGI. Sous cette forme, il est possible d'utiliser la fonction `header` pour demander une identification ( "Authentication Required" ) au client, générant ainsi l'apparition d'une fenêtre de demande d'utilisateur et de mot de passe. Une fois que les champs ont été remplis, l'URL sera de nouveau appelée, avec les variables `PHP_AUTH_USER` , `PHP_AUTH_PW` et `AUTH_TYPE` contenant respectivement le nom d'utilisateur, le mot de passe et le type d'identification. Actuellement, seule l'identification simple ("Basic") est supportée. Reportez-vous à la fonction `header` pour plus d'informations.

Note
Note sur les versions de PHP
Les <u>auto-globales</u> , telles que <code>\$_SERVER</code> , ont été ajoutée en PHP à partir de la version <u>4.1.0</u> . <code>\$HTTP_SERVER_VARS</code> est disponible depuis PHP 3.

Voici un exemple de script qui force l'identification du client pour accéder à une page :

Exemple d'identification HTTP
<pre>&lt;?php if (!isset(\$_SERVER['PHP_AUTH_USER'])) {     header('WWW-Authenticate: Basic realm="My Realm"');     header('HTTP/1.0 401 Unauthorized');     echo 'Texte utilisé si le visiteur utilise le bouton d\'annulation';     exit; } else {     echo "&lt;p&gt;Bonjour, {\$_SERVER['PHP_AUTH_USER']}&lt;/p&gt;";     echo "&lt;p&gt;Votre mot de passe est {\$_SERVER['PHP_AUTH_PW']}&lt;/p&gt;"; } ?&gt;</pre>

Note
Note de compatibilité
Soyez bien prudent lorsque vous utilisez des en-têtes HTTP avec PHP. Afin de garantir un maximum de compatibilité entre les navigateurs, le mot clé "Basic" doit être écrit avec un B majuscule, et le texte de présentation doit être placé entre guillemets simples, et exactement un espace doit précéder le code <b>401</b> dans l'en-tête <b>HTTP/1.0 401</b> .

Au lieu d'afficher simplement les variables globales `PHP_AUTH_USER` et `PHP_AUTH_PW` , vous préférerez sûrement vérifier la validité du nom d'utilisateur et du mot de passe. Par exemple, en envoyant ces informations à une base de données, ou en recherchant dans un fichier dbm.

Méfiez-vous des navigateurs buggés, tels que Internet Explorer. Ils semblent très susceptibles concernant l'ordre des en-têtes. Envoyer l'en-tête d'identification ( `WWW-Authenticate` ) avant le code de `HTTP/1.0 401` semble lui convenir jusqu'à présent.

Pour éviter que quelqu'un écrive un script qui révèle les mots de passe d'une page, à la quelle on a accédé par une identification traditionnelle, les variables globales `PHP_AUTH` ne seront pas assignées si l'identification externe a été activée pour cette page. Dans ce cas, la variable `REMOTE_USER` peut être utilisée pour identifier l'utilisateur à l'extérieur. De même que `$_SERVER['REMOTE_USER']` .

Note
Note de configuration

PHP utilise la présence de la directive AuthType pour déterminer si une identification externe est activée. évitez donc cette directive de contexte si vous voulez utiliser l'identification de PHP (sinon, les deux identifications se contrediront, et échoueront).

Notez cependant que les manipulations ci-dessus n'empêchent pas quiconque possède une page non authentifiée de voler les mots de passe des pages protégées, sur le même serveur.

Netscape et Internet Explorer effaceront le cache d'identification client s'ils reçoivent une réponse 401. Cela permet de déconnecter un utilisateur, pour le forcer à saisir à nouveau son nom de compte et son mot de passe. Certains programmeurs l'utilisent pour donner un délai d'expiration, ou alors, fournissent un bouton de déconnexion.

```

Identification HTTP avec nom d'utilisateur/mot de passe forcé
<?php
function authenticate()
{
    header('WWW-Authenticate: Basic realm="Test Authentication System"');
    header('HTTP/1.0 401 Unauthorized');
    echo "Vous devez entrer un identifiant et un mot de passe valide pour accéder
    à cette ressource.\n";
    exit;
}

if ( !isset($_SERVER['PHP_AUTH_USER']) ||
    ($_POST['SeenBefore'] == 1 && $_POST['OldAuth'] == $_SERVER['PHP_AUTH_USER'])) {
    authenticate();
} else {
    echo "<p>Bienvenue : {$_SERVER['PHP_AUTH_USER']}<br />";
    echo "Ancien : {$_REQUEST['OldAuth']}";
    echo "<form action=\"{$_SERVER['PHP_SELF']}\" method=\"post\">\n";
    echo "<input type=\"hidden\" name=\"SeenBefore\" value=\"1\">\n";
    echo "<input type=\"hidden\" name=\"OldAuth\" value=\"{$_SERVER['PHP_AUTH_USER']}\">\n";
    echo "<input type=\"submit\" value=\"Identification\">\n";
    echo "</form></p>\n";
}
?>

```

Ce comportement n'est pas nécessaire par le standard d'identification HTTP Basic . Les tests avec Lynx ont montré qu'il n'affectait pas les informations de session lors de la réception d'un message de type 401. Ce qui fait que presser la touche "retour" ( back ) à un client Lynx précédemment identifié donnera l'accès direct à la ressource. Cependant, l'utilisateur peut utiliser la touche '\_' pour détruire les anciennes identifications.

Notez aussi que tout ceci ne fonctionne pas sous Microsoft IIS et que les limitations de PHP en version CGI sont dues aux limitations de IIS.

Note

Si le safe mode est activé, l'uid du script es ajouté automatiquement dans l'en-tête realm , comme faisant partie de l'en-tête WWW-Authenticate .

## 5.2 Cookies

PHP supporte les cookies HTTP de manière transparente. Les cookies sont un mécanisme d'enregistrement d'informations sur le client, et de lecture de ces informations. Ce système permet d'authentifier et de suivre les visiteurs. Vous pouvez envoyer un cookie avec la fonction setcookie ou setrawcookie . Les cookies font partie des en-têtes HTTP , ce qui impose que setcookie soit appelée avant tout affichage de texte. Ce sont les mêmes limitations que pour header . Vous pouvez utiliser les fonctions de bufferisation de sortie pour retarder l'affichage de votre script tant que vous n'avez pas décidé d'envoyer un cookie ou des en-têtes.

Tous les cookies qui sont envoyés au client seront automatiquement transformés en une variable PHP exactement comme pour GET et POST , selon les variables de configuration register\_globals

et variables\_order . Si vous souhaitez affecter plusieurs valeurs à un seul cookie, ajoutez [] au nom du cookie.

En PHP 4.1.0 et plus récent, le tableau superglobal \$\_COOKIE sera aussi prédéfini avec les cookies transmis par l'internaute. \$HTTP\_COOKIE\_VARS est aussi prédéfini dans les versions de PHP plus anciennes, lorsque la directive track\_vars est activée. (Cette option est activée par défaut depuis PHP 4.0.3.)

Pour plus de détails, y compris des notes sur les bogues des navigateurs, voir les fonctions setcookie et setrawcookie .

## 5.3 Gestion des chargements de fichier

### 5.3.1 Chargements de fichiers par méthode POST

PHP est capable de recevoir des fichiers émis par un navigateur conforme à la norme RFC-1867 (c'est-à-dire Netscape Navigator 3 ou supérieur, Microsoft Internet Explorer 3 avec un patch de Microsoft, ou supérieur sans le patch). Cette fonctionnalité permet de charger des fichiers textes ou binaires. Avec l'authentification et les fonctions de manipulation des fichiers, vous avez un contrôle total sur le chargement et la gestion des fichiers chargés.

Note

Notes de configuration

Voir aussi les directives file\_uploads , upload\_max\_filesize , upload\_tmp\_dir , post\_max\_size et max\_input\_time dans php.ini

Notez bien que PHP supporte aussi le chargement par la méthode PUT comme dans le navigateur Netscape Composer et Amaya du W3C. Reportez-vous au chapitre sur le support de la méthode PUT .

Un écran de chargement de fichiers peut être constitué en créant un formulaire de la manière suivante :

Formulaire de chargement de fichier

```
<form enctype="multipart/form-data" action="_URL_" method="post">
<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="30000" />
Envoyez ce fichier : <input name="userfile" type="file" />
<input type="submit" value="Envoyer le fichier" />
</form>
```

Le paramètre \_URL\_ doit pointer sur un fichier PHP. L'option MAX\_FILE\_SIZE cachée doit précéder le nom du fichier à charger, et représente la taille maximale en octets du fichier à charger. Assurez-vous également que votre formulaire de chargement a bien enctype="multipart/form-data" sinon, le chargement ne fonctionnera pas.

Attention

Le champ MAX\_FILE\_SIZE est là à titre de conseil au navigateur, bien que PHP va également l'utiliser. Il est très facile de contourner cette restriction. Ne comptez pas sur le respect de cette configuration par le navigateur! La configuration de PHP sur la taille maximale à respecter ( upload\_max\_filesize ) ne peut être contournée, elle. Vous devez ajouter la variable MAX\_FILE\_SIZE à votre formulaire dans tous les cas car il prévient le chargement de gros fichiers qui demanderait un long délai d'attente au client et ainsi fera échouer le script.

Les variables définies après un téléchargement de fichiers diffèrent beaucoup de version en version. La variable `$_FILES` existe depuis PHP 4.1.0. Le tableau `$HTTP_POST_FILES` existe depuis PHP 4.0.0. Ces tableaux contiennent toutes les données sur les fichiers téléchargés. L'utilisation de la variable `$_FILES` est recommandée. Si la directive PHP `register_globals` vaut **on**, les variables reliées existeront aussi. `register_globals` vaut par défaut **off** depuis PHP 4.2.0.

Le contenu du tableau `$_FILES` est détaillé dans notre exemple ci-dessous. Notez que l'on suppose que le nom de la variable du fichier téléchargé est **userfile**, tel que défini dans le formulaire ci-dessus, mais peut être n'importe quel nom.

<code>\$_FILES['userfile']['name']</code>	Le nom original du fichier, tel que sur la machine du client web.
<code>\$_FILES['userfile']['type']</code>	Le type MIME du fichier, si le navigateur a fourni cette information. Par exemple, cela pourra être "image/gif".
<code>\$_FILES['userfile']['size']</code>	La taille, en octets, du fichier téléchargé.
<code>\$_FILES['userfile']['tmp_name']</code>	Le nom temporaire du fichier qui sera chargé sur la machine serveur.
<code>\$_FILES['userfile']['error']</code>	Le code d'erreur <u>error code</u> associé au téléchargement de fichier. ['error'] a été introduit en PHP 4.2.0

## Note

Dans les versions de PHP antérieure à la version 4.1.0, la variable `$_FILES` s'appelait `$HTTP_POST_FILES` et ce n'était pas une variable auto-globale comme l'est `$_FILES`. PHP 3 ne supporte pas `$HTTP_POST_FILES`.

Lorsque `register_globals` vaut **on** dans le `php.ini`, des variables supplémentaires sont rendues disponibles. Par exemple `$userfile_name` vaut `$_FILES['userfile']['name']`, `$userfile_type` vaut `$_FILES['userfile']['type']`, etc. Gardez à l'esprit que depuis PHP 4.2.0, `register_globals` vaut **off** par défaut. Il n'est pas prudent de supposer que cette directive vaut **on**.

Le fichier téléchargé sera stocké temporairement dans le dossier temporaire du système, à moins qu'un autre dossier soit fourni avec la directive `upload_tmp_dir` du `php.ini`. Le dossier par défaut du serveur peut être changé dans l'environnement via la variable `TMPDIR`. Modifier la valeur de cette variable avec la fonction `putenv` dans un script PHP sera sans effet. Cette variable d'environnement peut aussi être utilisée pour s'assurer que d'autres opérations fonctionnent aussi sur les fichiers téléchargés.

## Validation de téléchargement de fichiers

Voyez aussi les fonctions `is_uploaded_file` et `move_uploaded_file` pour plus d'informations. L'exemple suivant va télécharger un fichier venant d'un formulaire.

```
<?php
// En PHP < 4.1.0, $HTTP_POST_FILES doit être utilisé
// à la place de $_FILES.

$uploaddir = '/var/www/uploads/';

echo '<pre>';
if (move_uploaded_file($_FILES['userfile']['tmp_name'], $uploaddir . $_FILES['userfile']['name'])) {
    echo "Le fichier est valide, et a été téléchargé
        avec succès. Voici plus d'informations :\n";
    print_r($_FILES);
} else {
    echo "Attaque par upload potentielle. Voici plus d'informations :\n";
    print_r($_FILES);
}
echo '</pre>';
?>
```

Le script PHP qui reçoit le fichier chargé doit pouvoir gérer le fichier de manière appropriée. Vous pouvez utiliser la variable `$_FILES['userfile']['size']` pour recalculer tous les fichiers qui sont trop gros ou trop petits. Vous pouvez utiliser la variable `$_FILES['userfile']['type']` pour recalculer les fichiers qui n'ont pas le bon type. Depuis PHP 4.2.0, vous pouvez utiliser l'information dans `$_FILES['userfile']['error']` et adapter votre politique en fonction des code d'erreur. Quelque soit votre politique, vous devriez soit effacer le fichier du dossier temporaire, soit le déplacer.

Si aucun fichier n'est sélectionné dans le formulaire, PHP retournera 0 dans `$_FILES['userfile']['size']` et rien du tout dans `$_FILES['userfile']['tmp_name']`.

Le fichier sera automatiquement effacé du fichier temporaire à la fin du script, s'il n'a pas été déplacé ou renommé.

### 5.3.2 Explication sur les messages d'erreurs de chargement de fichiers

Depuis PHP 4.2.0, PHP retourne un code d'erreur approprié dans le tableau de fichiers. Ce code d'erreur est accessible à l'index **['error']** du tableau, qui est créé durant le téléchargement, par PHP. En d'autres termes, le message d'erreur est accessible dans la variable `$_FILES['userfile']['error']`.

*UPLOAD\_ERR\_OK*

Valeur : 0. Aucune erreur, le téléchargement est correct.

*UPLOAD\_ERR\_INI\_SIZE*

Valeur : 1. Le fichier téléchargé excède la taille de upload\_max\_filesize, configuré dans le `php.ini`.

*UPLOAD\_ERR\_FORM\_SIZE*

Valeur : 2. Le fichier téléchargé excède la taille de **MAX\_FILE\_SIZE**, qui a été spécifiée dans le formulaire HTML.

*UPLOAD\_ERR\_PARTIAL*

Valeur : 3. Le fichier n'a été que partiellement téléchargé.

*UPLOAD\_ERR\_NO\_FILE*

Valeur : 4. Aucun fichier n'a été téléchargé.

Note

Ces constantes sont apparues en PHP 4.3.0.

### 5.3.3 Erreurs classiques

La variable `MAX_FILE_SIZE` ne peut pas spécifier une taille de fichier plus grande que la taille qui a été fixée par upload\_max\_filesize, dans le `php.ini`. La valeur par défaut est 2 méga-octets.

Si une limite de mémoire est activé, une plus grande valeur de memory\_limit peut être nécessaire. Assurez-vous d'avoir défini une valeur pour memory\_limit assez grande.

Si max\_execution\_time a pour valeur une valeur trop petite, le temps d'exécution du script peut excéder cette valeur. Assurez-vous d'avoir défini une valeur pour `max_execution_time` assez grande.

Note

max\_execution\_time affecte uniquement le temps d'exécution du script. Le temps passé sur l'activité qui apparaît en dehors de l'exécution du script comme les appels systèmes avec la fonction `system`, la fonction `sleep`, les requêtes sur les bases de données, le temps mis pour effectuer le téléchargement du fichier, etc. n'est pas inclus lors du calcul du temps maximal de l'exécution du script.

Attention

`max_input_time` définit le temps maximal, en secondes, au script pour recevoir les données ; cela inclut le téléchargement du fichier. Pour de multiples fichiers, ou de gros fichiers, ou pour les utilisateurs sur de faibles connexions, la valeur par défaut de 60 secondes peut être dépassée.

Ne pas valider les fichiers que vous manipulez peut donner l'accès aux utilisateurs à des fichiers sensibles dans d'autres dossiers!

Attention : il semble que CERN httpd supprime tout ce qui est après le premier caractère dans l'en-tête MIME. Tant que c'est le cas, CERN httpd ne pourra pas effectuer de téléchargements de fichiers.

Du fait de la grande diversité des systèmes, nous ne pouvons garantir que les fichiers avec des noms exotiques (comme, par exemple, contenant des espaces) seront traités correctement.

Le développeur ne doit pas mixer les champs input normaux et les champs input de téléchargement dans une même variable (en utilisant un nom d'input comme `foo[]`).

### 5.3.4 Télécharger plusieurs fichiers simultanément

Le téléchargement de plusieurs fichiers est possible en utilisant des noms différents dans l'attribut `name` de la balise `input`.

Il est aussi possible de télécharger plusieurs fichiers simultanément et d'obtenir les informations sous forme de tableau. Pour cela, vous devez utiliser la syntaxe de tableau dans les noms de balises HTML, comme vous l'avez fait avec les sélections multiples et les boîtes à cocher.

Note

Le support des téléchargements multiples a été ajouté en PHP 3.0.10.

Télécharger plusieurs fichiers simultanément

```
<form action="file-upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
  Envoyez plusieurs fichiers : <br />
  <input name="userfile[]" type="file" /><br />
  <input name="userfile[]" type="file" /><br />
  <input type="submit" value="Envoyer les fichiers" />
</form>
```

Lorsque le formulaire ci-dessus a été envoyé, les tableaux `$_FILES['userfile']`, `$_FILES['userfile']['name']`, et `$_FILES['userfile']['size']` seront initialisés (tout comme `$HTTP_POST_FILES` pour les versions de PHP antérieures à la 4.1.0). Lorsque `register_globals` est activé, les variables globales concernant les fichiers téléchargés sont aussi initialisées. Chacune d'entre elles contiendra un tableau numériquement indexé, avec les valeurs décrivant les fichiers téléchargés.

Par exemple, supposons que les fichiers `/home/test/review.html` et `/home/test/xwp.out` ont été téléchargés. Dans ce cas, `$_FILES['userfile']['name'][0]` contient `review.html` et `$_FILES['userfile']['name'][1]` contient `xwp.out`. Similairement, `$_FILES['userfile']['size'][0]` va contenir la taille du fichier `review.html`, etc.

`$_FILES['userfile']['name'][0]`, `$_FILES['userfile']['tmp_name'][0]`, `$_FILES['userfile']['size'][0]` et `$_FILES['userfile']['type'][0]` sont aussi créés.

### 5.3.5 Chargement par méthode PUT

Le support de la méthode PUT a été modifié entre PHP 3 et PHP 4. En PHP 4, il faut utiliser le flux d'entrée standard pour recevoir le contenu du fichier.

Sauver un fichier par méthode PUT en PHP 4
<pre>&lt;?php /* Les données via la méthode PUT arrivent dans le flux stdin */ \$putdata = fopen("php://stdin", "r");  /* Ouvre un fichier pour écriture */ \$fip = fopen("myputfile.ext", "w");  /* Lit les données par bloc de lko et les écrit dans le fichier */ while (\$data = fread(\$putdata, 1024)) {     fwrite(\$fip, \$data); }  /* Ferme les flux */ fclose(\$fip); fclose(\$putdata); ?&gt;</pre>

Note
Toute la documentation ci-dessous s'applique à PHP 3 uniquement.

PHP supporte la méthode HTTP PUT utilisée par les navigateurs tels que Netscape Composer et Amaya du W3C. Les requêtes de type PUT sont beaucoup plus simples que les chargements de fichiers, et elles ressemblent à :

Méthode PUT pour les chargements de fichiers
PUT /path/filename.html HTTP/1.1

Normalement, cela signifie que le client distant va sauver les données qui suivent dans le fichier : /path/filename.html de votre disque. Ce n'est évidemment pas très sécurisé de laisser Apache ou PHP écraser n'importe quel fichier de l'arborescence. Pour éviter ceci, il faut d'abord dire au serveur que vous voulez qu'un script PHP donné gère la requête. Avec Apache, il y a une directive pour cela : **Script** . Elle peut être placée n'importe où dans le fichier de configuration d'Apache. En général, les webmasters la place dans le bloc <Directory> , ou peut être dans le bloc <Virtualhost> . La ligne suivante fera très bien l'affaire :

Directive Apache pour le chargement par méthode PUT
Script PUT /put.php

Elle indique à Apache qu'il doit envoyer les requêtes de chargement par méthode PUT au script put.php . Bien entendu, cela présuppose que vous avez activé PHP pour qu'il prenne en charge les fichiers de type .php , et que PHP est actif.

Dans le fichier put.php , vous pouvez mettre ceci :

Réception d'un fichier par méthode PUT
<pre>&lt;?php copy(\$PHP_UPLOADED_FILE_NAME, \$DOCUMENT_ROOT . \$REQUEST_URI); ?&gt;</pre>

Ce script va copier le fichier chargé par le client distant à l'endroit désiré. Vous aurez probablement à effectuer quelques tests et l'identification de l'utilisateur, avant d'effectuer cette copie. Le seul piège est que lorsque PHP reçoit un chargement par méthode PUT, il va enregistrer le fichier dans le dossier temporaire, tout comme avec la méthode POST . A la fin de la requête, le fichier sera effacé. Ce qui fait que ce script doit placer le fichier chargé quelque part. Le nom du fichier temporaire est placé dans la variable globale \$PHP\_PUT\_FILENAME , et la destination prévue est placée dans \$REQUEST\_URI (ces noms peuvent changer d'une configuration d'Apache à l'autre).

Cette destination est celle qui est demandée par le client, et vous n'avez pas à obéir aveuglément au client. Vous pourriez par exemple, déplacer le fichier dans un dossier de chargement.

## 5.4 Utilisation des fichiers à distance

Aussi longtemps que le support des gestionnaires d'URL ("URL fopen wrapper") sont activés dans le `php.ini`, avec l'option `allow_url_fopen`, vous pouvez utiliser des URLs ( HTTP et FTP ) avec la majorité des fonctions qui utilisent un nom de fichier comme paramètre. Cela inclut notamment `include`, `include_once`, `require` et `require_once`. Reportez-vous à [Liste des protocoles supportés](#) pour plus d'informations sur les protocoles supportés par PHP.

Note

En PHP 4.0.3 et plus récent, pour pouvoir utiliser les gestionnaires d'URL, vous devez configurer PHP avec l'option `--enable-url-fopen-wrapper`.

Note

Les versions de PHP pour Windows plus anciennes que 4.3 ne supportaient pas les gestionnaires d'URL avec les fonctions suivantes : `include`, `include_once`, `require`, `require_once`, et les fonctions de création d'images de l'extension `Images`.

Par exemple, vous pouvez suivre l'exemple suivant pour ouvrir un fichier sur un serveur web distant, analyser les résultats pour extraire les informations dont vous avez besoin, et ensuite l'utiliser dans une requête de base de données, ou simplement éditer les informations dans le style de votre site.

Connaître le titre d'une page distante

```
<?php
$file = fopen ("http://www.example.com/", "r");
if (!$file) {
    echo "<p>Impossible de lire la page.\n";
    exit;
}
while (!feof ($file)) {
    $line = fgets ($file, 1024);
    /* Cela ne fonctionne que si les balises Title sont correctement utilisées */
    if (ereg ("<title>(.*?)</title>", $line, $out)) {
        $title = $out[1];
        break;
    }
}
fclose($file);
?>
```

Vous pouvez aussi écrire des fichiers sur un serveur FTP aussi longtemps que vous êtes connecté avec un utilisateur ayant les bons droits d'accès, alors que le fichier n'existait pas encore.

Pour vous connecter avec un utilisateur autre qu'anonyme, vous devez spécifier un nom d'utilisateur (et certainement le mot de passe) dans l'URL, comme `ftp://user:password@ftp.example.com/path/to/file`. (Vous pouvez utiliser le même type de syntaxe pour accéder aux fichiers via HTTP lorsqu'ils nécessitent une authentification basique).

Stocker des données sur un serveur distant

```
<?php
$file = fopen ("ftp://ftp.example.com/incoming/outputfile", "w");
if (!$file) {
    echo "<p>Unable to open remote file for writing.\n";
    exit;
}
/* Ecriture des données. */
fputs ($file, $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'] . "\n");
fclose ($file);
?>
```

Note

Remarque : Vous pouvez avoir l'idée, à partir de l'exemple ci-dessus, d'utiliser la même technique pour écrire sur un log distant, mais comme mentionné ci-dessus vous ne pouvez qu'écrire sur un nouveau fichier en utilisant les fonctions `fopen` avec une URL. Pour faire des log distribués, nous vous conseillons de regarder la partie `syslog`.

## 5.5 Gestion des connexions

Note

Les informations suivantes ne sont valables qu'à partir de la version 3.0.7.

Le statut des connexions est conservé en interne par PHP. Il y a trois états possibles :

- 0 – NORMAL (normal)
- 1 – ABORTED (annulé)
- 2 – TIMEOUT (périmé)

Lorsqu'un script PHP est en cours d'exécution, son état est NORMAL. Si le client distant se déconnecte, le statut devient ABORTED. En général, une telle déconnexion provient d'un arrêt temporaire. Si la durée maximale d'exécution de PHP est dépassée, (voir `set_time_limit`), le script prend le statut TIMEOUT.

Vous pouvez en outre décider si vous voulez que la déconnexion d'un client provoque l'arrêt de votre script. Il est parfois pratique que vos scripts continuent à s'exécuter jusqu'à la fin, même si le client n'est plus là pour recevoir les informations. Cependant, par défaut, le script s'arrêtera dès que le client se déconnecte. Ce comportement peut être modifié avec la directive `ignore_user_abort` dans le fichier `php.ini` ou bien avec la directive Apache `ignore_user_abort` du fichier Apache `httpd.conf` ou avec la fonction `ignore_user_abort`. Si vous ne demandez pas à PHP d'ignorer la déconnexion, et que l'utilisateur se déconnecte, le script sera terminé. La seule exception est si vous avez enregistré une fonction de fermeture, avec `register_shutdown_function`. Avec une telle fonction, lorsque l'utilisateur interrompt sa requête, à la prochaine exécution du script, PHP va s'apercevoir que le dernier script n'a pas été terminé, et il va déclencher la fonction de fermeture. Cette fonction sera aussi appelée à la fin du script, si celui-ci se termine normalement. Pour pouvoir avoir un comportement différent suivant l'état du script lors de sa finalisation, vous pouvez exécuter des commandes spécifiques à la déconnexion grâce à la commande `connection_aborted`. Cette fonction retournera TRUE si la connexion a été annulée.

Votre script peut aussi être automatiquement interrompu après une certaine durée de temps. Par défaut, le délai est de 30 secondes. Cette valeur peut être changée en utilisant la directive PHP `max_execution_time` dans le fichier `php.ini` ou avec la directive `php_value max_execution_time`, dans le fichier Apache `httpd.conf` ou encore avec la fonction `set_time_limit`. Lorsque le délai expire, le script est terminé, et comme pour la déconnexion du client, une fonction de finalisation sera appelée. Dans cette fonction, vous pouvez savoir si c'est le délai d'expiration qui a causé la fin du script, en appelant la fonction `connection_timeout`. Cette fonction retournera TRUE si le délai d'expiration a été dépassé.

Une chose à noter est que les deux cas ABORTED et TIMEOUT peuvent être appelés en même temps. Ceci est possible si vous demandez à PHP d'ignorer les déconnexions des utilisateurs. PHP va quand même noter le fait que l'utilisateur s'est déconnecté, mais le script va continuer. Puis, lorsqu'il atteint la limite de temps, le script va expirer. A ce moment-là, les deux fonctions `connection_timeout` et `connection_aborted` vont retourner TRUE. Vous pouvez aussi vérifier les deux états en un seul appel avec la fonction `connection_status`. Cette fonction va retourner un champ de bits, avec les états. Si les deux états sont actifs, l'état retourné prendra la valeur 3.

## 5.6 Connexions persistantes aux bases de données

Les connexions persistantes aux bases de données SQL sont des connexions qui ne se referment pas à la fin du script. Lorsqu'une connexion persistante est demandée, PHP s'assure qu'il n'y a pas une autre connexion identique (qui serait ouverte précédemment, avec le même nom d'hôte, d'utilisateur et le même mot de passe), et si une telle connexion existe, elle est utilisée. Sinon, elle est créée. Une connexion identique est une connexion qui a ouvert le même hôte, avec le même nom et le même mot de passe (s'ils sont nécessaires).

Ceux qui ne sont pas rompus aux techniques des serveurs web et leur distribution de la charge de travail, se font parfois une fausse idée de ces connexions persistantes. En particulier, les connexions persistantes **ne permettent pas** l'ouverture de plusieurs sessions avec le même lien; elles **ne permettent pas** la réalisation de transactions efficaces et ne font pas le café. En fait, pour être extrêmement clair sur le sujet, les connexions persistantes **ne vous donnent** aucune fonctionnalité de plus que les connexions non persistantes.

Alors pourquoi les connexions persistantes?

Cela s'explique par la manière avec laquelle les serveurs web fonctionnent. Il y a trois manières d'utiliser PHP pour générer des pages.

La première est d'utiliser PHP comme un CGI (Common Interface Gateway). Lorsque PHP fonctionne de cette manière, une instance de l'interpréteur PHP est créée puis détruite pour chaque page demandée. Etant donné que cet interpréteur est détruit après chaque requête, toutes les ressources acquises (comme une connexion à une base SQL), sont purement et simplement détruites.

La deuxième méthode, et de loin, la plus prisée, est d'exécuter PHP sous la forme d'un module sur un serveur multi-processus, ce qui revient à dire : Apache. Un tel serveur a typiquement un processus parent qui coordonne un ensemble de processus fils, qui servent les fichiers. Lorsque les requêtes parviennent depuis un client, elles sont transmises à un fils disponible. Cela signifie que si un client fait une deuxième requête, il peut être servi par un processus client différent du premier. Les connexions persistantes vous permettent alors de ne vous connecter à une base SQL que la première fois. Lors des connexions ultérieures, les processus fils pourront réutiliser la connexion ouverte précédemment.

La dernière méthode est d'utiliser PHP sous la forme d'un module de serveur multi-threads. Actuellement, PHP 4 supporte ISAPI, WSAPI, et NSAPI (sous Windows), qui permettent tous d'utiliser PHP comme un module sur un serveur multi-threads tel que Netscape FastTrack (iPlanet), Microsoft's Internet Information Server (IIS), et O'Reilly's WebSite Pro. Le comportement est essentiellement le même que pour les serveurs multi-processus décrits précédemment. Notez que SAPI n'est pas disponible avec PHP 3.

Si les connexions persistantes n'ont aucune fonctionnalité de plus, à quoi servent-elles?

La réponse est extrêmement simple : efficacité. Les connexions persistantes sont un bon moyen d'accélérer les accès à une base SQL si le traitement de connexion à la base est long. Ce temps dépend de nombreux facteurs : le type de base de données, cette base est-elle sur le même serveur ou pas, quelle est la charge du serveur de base de données, etc. Si le temps de connexion est long, les connexions persistantes seront bien utiles, car une fois ouverte par un processus fils, la connexion est réutilisable sans avoir à se reconnecter. Si vous avez 20 processus fils, il suffit d'avoir 20 connexions persistantes ouvertes, une par fils.

Notez que les connexions persistantes ont quelques inconvénients si vous hébergez une base de données, dont le nombre maximal de connexion risque d'être atteint par les connexions persistantes. Si votre base de données accepte jusqu'à 16 connexions simultanées et que, 17 processus essaient de se connecter, le dernier restera sur la touche. S'il y a des erreurs dans les scripts qui ne permettent pas de fermer la connexion (par exemple, une boucle infinie), votre serveur sera rapidement engorgé. Vérifiez la documentation de votre base de données pour savoir comment elle traite les connexions inactives ou abandonnées.

**Attention**

Il y a quelques autres limitations à ben garder en tête lorsque vous utilisez les connexions persistantes. L'une est que lorsque vous posez un verrou avec une connexion persitante, si le script ne peut libérer le verrou pour une raison quelconque, alors les autres scripts qui réutiliseront la connexion seront bloqué indéfiniment, et vous imposent le redémarrage du serveur ou de la base de données. Une autre limitation est, lors de l'utilisation des transactions, un bloc de transaction non fermé sera prolongé au script suivant, s'il n'est pas fermé par le script initiateur. Dans les deux cas, vous pouvez utiliser la fonction `register_shutdown_function` pour enregistrer une fonction simple de nettoyage, pour déverrouiller les tables, et annuler les transactions en cours. Mieux encore, évitez le problème entièrement en n'utilisant pas les connexions persistantes dans les scripts qui ont besoin de verrous ou de transactions. Vous pourrez toujours les utiliser ailleurs.

Résumons–nous : les connexions persistantes ont été définies pour avoir les mêmes fonctionnalités que les connexions non persistantes. Les deux types de connexions sont **parfaitement interchangeables** , et n'affecteront pas le comportement de votre script : uniquement son efficacité.

Voir aussi [fbsql\\_pconnect](#) , [ibase\\_pconnect](#) , [ifx\\_pconnect](#) , [ingres\\_pconnect](#) , [msql\\_pconnect](#) , [mssql\\_pconnect](#) , [mysql\\_pconnect](#) , [oci\\_plogon](#) , [odbc\\_pconnect](#) , [ora\\_plogon](#) , [pfsockopen](#) , [pg\\_pconnect](#) et [sybase\\_pconnect](#) .

## 5.7 Safe mode

Le "Safe Mode" est le mode de sécurité de PHP : une solution au problème de partage de PHP sur un serveur. Ce système pêche au niveau de l'architecture car il n'est pas correct de tenter de résoudre ce problème au niveau de PHP, mais les solutions alternatives basées sur le serveur web et l'OS ne sont pas réalistes. De nombreux intervenants, notamment les fournisseurs d'hébergement, utilisent le "Safe Mode".

### 5.7.1 Sécurité et Safe Mode

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>safe_mode</code>	"0"	PHP_INI_SYSTEM
<code>safe_mode_gid</code>	"0"	PHP_INI_SYSTEM
<code>safe_mode_include_dir</code>	NULL	PHP_INI_SYSTEM
<code>safe_mode_exec_dir</code>	" "	PHP_INI_SYSTEM
<code>safe_mode_allowed_env_vars</code>	PHP_	PHP_INI_SYSTEM
<code>safe_mode_protected_env_vars</code>	LD_LIBRARY_PATH	PHP_INI_SYSTEM
<code>open_basedir</code>	NULL	PHP_INI_SYSTEM
<code>disable_functions</code>	" "	PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*` , reportez–vous à [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*safe\_mode bool*

Active ou non le mode de sécurité de PHP. Lisez le chapitre sécurité pour plus d'informations.

*safe\_mode\_gid bool*

Par défaut, le safe mode fait une comparaison des propriétaires, avant d'ouvrir un fichier. Si vous voulez alléger un peu ce niveau de sécurité, vous pouvez réaliser une comparaison de groupe, et activer cette directive. Si cette directive vaut FALSE (sa valeur par défaut), c'est une comparaison sur les UID , et sinon, sur les GID .

*safe\_mode\_include\_dir string*

Les vérifications basées sur le UID ou GID sont ignorées lorsque les fichiers sont issus du dossier et de ses sous-dossiers, indiqué dans cette directive. Les dossiers peuvent être aussi dans l' include\_path ou bien il faut inclure le chemin complet.

Depuis PHP 4.2.0, cette directive utilise le point virgule de la même façon que le fait include\_path , pour permettre de configurer plusieurs dossiers.

La restriction spécifiée est en fait un préfixe, plus qu'un nom de dossier. Cela signifie que "safe\_mode\_include\_dir = /dir/incl" autorise aussi bien "/dir/include" que "/dir/incls", s'ils existent. Lorsque vous souhaitez restreindre l'accès à un dossier spécifique, il faut terminer cette directive avec un slash /. Par exemple "safe\_mode\_include\_dir = /dir/incl/"

*safe\_mode\_exec\_dir string*

Si PHP est utilisé en safe mode, les fonctions comme system et toutes celles qui permettent l'exécution en ligne de commande refuseront d'exécuter des programmes qui ne sont pas dans ce dossier.

*safe\_mode\_allowed\_env\_vars string*

Modifier certaines variables d'environnement est un trou de sécurité potentiel. Cette directive contient une liste de noms variables d'environnement séparées par des virgules, ou de préfixes. En Safe mode, l'utilisateur ne pourra modifier que les variables d'environnement dont le nom commence par l'un des préfixes fourni ici. Par défaut, les utilisateurs ne peuvent modifier que les variables d'environnement qui commencent par PHP\_ (e.g. PHP\_FOO=BAR).

Note

Si cette directive est vide, PHP autorisera la modification de TOUTES les variables d'environnement.

*safe\_mode\_protected\_env\_vars string*

Cette directive contient une liste de variables d'environnement que le programmeur ne pourra pas modifier en utilisant la fonction putenv . Ces variables seront protégées, même si la directive safe\_mode\_allowed\_env\_vars autorise leur modification.

*open\_basedir string*

Limite les fichiers accessibles par PHP dans l'arborescence. Cette directive **n'est pas** affectée par le safe mode.

Lorsqu'un script tente d'ouvrir un fichier, avec les fonctions fopen ou gzopen , la situation du fichier est vérifiée. Si le fichier se situe hors du dossier spécifié dans cette directive, PHP refusera de l'ouvrir. Les liens symboliques sont résolus, ce qui fait que cette restriction ne peut être contournée par un lien symbolique.

La valeur spéciale . indique que le dossier dans lequel le script est stocké, servira de dossier de base.

Sous Windows, séparez les dossiers par des points virgules. Sur les autres systèmes, séparez les dossiers avec des deux-points. Lorsque PHP est utilisé comme module Apache, les chemins de la directive open\_basedir des dossiers parents sont automatiquement transmis.

La restriction spécifiée par `open_basedir` est en fait un préfixe, et non un dossier. Cela signifie que "`open_basedir = /dir/incl`" donne accès au dossier "`/dir/include`" et aussi au dossier "`/dir/incls`" s'il existe. Lorsque vous souhaitez restreindre l'accès à un dossier spécifique, ajoutez un slash final. Par exemple : `open_basedir = /dir/incl/` .

Note

Le support des dossiers multiples a été ajouté en PHP 3.0.7.

La valeur par défaut est de permettre l'ouverture de tous les fichiers.

#### *disable\_functions string*

Cette directive vous permet de désactiver certaines fonctions pour des raisons de sécurité . Elle prend une liste de nom de fonctions, séparés par des virgules. `disable_functions` n'est pas affectée par le safe mode .

Cette directive doit être configurée dans le fichier `php.ini` . Par exemple, vous ne pourrez pas la configurer dans le fichier `httpd.conf` .

#### *disable\_classes string*

Cette directive vous permet de désactiver certaines classes pour des raisons de sécurité . Elle prend une liste de nom de fonctions, séparés par des virgules. `disable_functions` n'est pas affectée par le safe mode .

Cette directive doit être configurée dans le fichier `php.ini` . Par exemple, vous ne pourrez pas la configurer dans le fichier `httpd.conf` .

Note

Disponibilité

Cette directive est disponible depuis PHP 4.3.2

Voir aussi register\_globals , display\_errors et log\_errors

Lorsque safe mode est actif, PHP vérifie que le propriétaire du script courant est le même que le propriétaire des fichiers qui seront manipulés par ce script. Par exemple, dans la situation suivante :

```
-rw-rw-r--  1 rasmus  rasmus    33 Jul  1 19:20 script.php
-rw-r--r--  1 root   root      1116 May 26 18:01 /etc/passwd
```

exécuter le script `script.php`

```
<?php
readfile('/etc/passwd');
?>
```

générera cette erreur, si le Safe Mode est activé :

Warning: SAFE MODE Restriction in effect. The script whose uid is 500 is not allowed to access /etc/passwd owned by uid 0 in /docroot/script.php on line 2

Cependant, il arrive que la vérification faite avec le nom du propriétaire du fichier soit trop restrictive, et qu'une vérification sur le nom du groupe soit suffisante. C'est une autre fonctionnalité supportée par la directive safe\_mode\_gid . En lui donnant la valeur de `On` , les vérifications seront faites sur le `GID` , alors qu'en lui laissant sa valeur par défaut de `Off` , les vérifications seront faites sur le `UID` .

Si vous utilisez la directive `open_basedir` au lieu du safe mode , alors les manipulations seront limitées aux fichiers situés dans les dossiers spécifiés. Par exemple :

```
<Directory /docroot>
```

```
php_admin_value open_basedir /docroot
</Directory>
```

Si vous exécutez le script script.php ci-dessus avec la configuration d'open\_basedir le résultat sera l'affichage suivant :

Warning: open\_basedir restriction in effect. File is in wrong directory in /docroot/script.php on line 2

Vous pouvez aussi désactiver individuellement les fonctions. Par exemple, en ajoutant cette ligne dans le fichier php.ini :

```
disable_functions readfile,system
```

toute utilisation des fonctions readfile et system générera l'affichage suivant :

Warning: readfile() has been disabled for security reasons in /docroot/script.php on line 2

## 5.7.2 Fonctions désactivées par le Safe Mode

Voici une liste non-exhaustive des fonctions désactivées par le Safe Mode .

Fonction	Limitations
<u>dbmopen</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>dbase open</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>filepro</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>filepro rowcount</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>filepro retrieve</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
Fonctions ifx_	restrictions sql_safe_mode, (!= Safe Mode)
Fonctions ingres_	restrictions sql_safe_mode, (!= Safe Mode)
Fonctions mysql_	restrictions sql_safe_mode, (!= Safe Mode)
<u>pg loimport</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>posix mkfifo</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>putenv</u>	Obéis aux directives safe_mode_protected_env_vars et safe_mode_allowed_env_vars. Voir aussi la documentation de <u>putenv</u>
<u>move_uploaded_file</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>chdir</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

<code>dl</code>	Cette fonction est désactivée par le <code>safe-mode</code>
<code>opérateur guillemets obliques</code>	Cette fonction est désactivée par le <code>safe-mode</code>
<code>shell_exec</code> (équivalent fonctionnel des guillemets obliques)	Cette fonction est désactivée par le <code>safe-mode</code>
<code>exec</code>	Vous ne pouvez exécuter que les programmes qui sont dans le dossier <code>safe_mode_exec_dir</code> . Pour des raisons pratiques, il n'est pas possible d'utiliser des jokers comme <code>..</code> dans le chemin de ce dossier.
<code>system</code>	Vous ne pouvez exécuter que les programmes qui sont dans le dossier <code>safe_mode_exec_dir</code> . Pour des raisons pratiques, il n'est pas possible d'utiliser des jokers comme <code>..</code> dans le chemin de ce dossier.
<code>passthru</code>	Vous ne pouvez exécuter que les programmes qui sont dans le dossier <code>safe_mode_exec_dir</code> . Pour des raisons pratiques, il n'est pas possible d'utiliser des jokers comme <code>..</code> dans le chemin de ce dossier.
<code>popen</code>	Vous ne pouvez exécuter que les programmes qui sont dans le dossier <code>safe_mode_exec_dir</code> . Pour des raisons pratiques, il n'est pas possible d'utiliser des jokers comme <code>..</code> dans le chemin de ce dossier.
<code>fopen</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>mkdir</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>rmdir</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>rename</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>unlink</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>copy</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. (on source and target )
<code>chgrp</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>chown</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.
<code>chmod</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. De plus, vous ne pouvez pas modifier les SUID, SGID et sticky bit
<code>touch</code>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même

	UID que le script qui est actuellement exécuté.
<u>symlink</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. (note : seule l'hôte cible est vérifié)
<u>link</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. (note : seule le fichier de destination est vérifié.)
<u>getallheaders</u>	En Safe Mode, les en-têtes commençants par 'authorization' (sensible à la casse) ne seront pas retournés. Attention : cette protection est mise en défaut par la fonction <u>getallheaders</u> sur les serveurs AOL!
<u>header</u>	Avec le safe mode, le uid du script est ajouté à la partie realm de l'en-tête WWW-Authenticate si vous utilisez cet en-tête pour l'authentification.
<u>variables PHP AUTH</u>	Avec le safe mode, les variables PHP_AUTH_USER , PHP_AUTH_PW et PHP_AUTH_TYPE ne sont pas disponibles dans la variable \$_SERVER . Indépendamment, vous pouvez utiliser la variable REMOTE_USER pour connaître le USER. (note : affectée uniquement depuis PHP 4.3.0)
<u>highlight file , ,show source</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. (note : affectée uniquement depuis PHP 4.2.1)
<u>parse ini file</u>	Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. Note Vérifie que le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté. (note : affectée uniquement depuis PHP 4.2.1)
Toutes les fonctions qui utilisent les wrappers de fichiers. (php4/main/fopen_wrappers.c )	??

## 5.8 Utiliser PHP en ligne de commande

Depuis la version 4.3.0, PHP supporte un nouveau type de SAPI (Server Application Programming Interface, c'est à dire Interface de Programmation d'Applications Serveur) appelé CLI , ce qui signifie **Command Line Interface** et se traduit par Interface de Ligne de Commande . Comme son nom l'indique, ce type SAPI cible les applications shell (ou desktop), écrites en PHP. Il y a un certain nombre de différences entre le type CLI SAPI et les autres SAPI expliqués dans ce chapitre. Il convient de préciser que CLI et CGI sont des SAPI différentes, bien qu'ils partagent des comportements similaires.

Le CLI SAPI a été publié pour la première fois avec la version PHP 4.2.0, mais il était expérimental, et devait être explicitement activé avec l'option `--enable-cli` lorsque vous exécutez le script `./configure` . Depuis PHP 4.3.0, le CLI SAPI n'est plus expérimental, et l'option `--enable-cli` est activée par défaut. Vous pouvez utiliser l'option `--disable-cli` pour le désactiver.

Depuis PHP 4.3.0, le nom, l'emplacement et l'existence des binaires CLI/CGI vont dépendre de la façon dont PHP est installé sur votre système. Par défaut, en exécutant `make` , les deux binaires

CGI et CLI sont compilés et nommés respectivement sapi/cgi/php et sapi/cli/php dans votre répertoire source PHP. Vous remarquerez que les deux se nomment php . Ce qui se passe ensuite pendant le make install dépend de votre ligne de configuration. Si un module SAPI, apxs par exemple, a été choisi pendant la configuration, ou que l'option `--disable-cgi` a été activée, le CLI est copié dans {PREFIX}/bin/php pendant le make install . Si, par exemple, `--with-apxs` figure dans votre ligne de configuration, le CLI est copié dans {PREFIX}/bin/php pendant le make install , sinon c'est le CGI qui y est placé. Si vous voulez forcer l'installation du binaire CGI, lancez `make install-cli` après le `make install` . Sinon, vous pouvez aussi spécifier `--disable-cgi` dans votre ligne de configuration.

Note

Du fait que les deux options `--enable-cli` et `--enable-cgi` sont activées par défaut, avoir simplement `--enable-cli` dans votre ligne de configuration n'implique pas nécessairement que le CLI soit renommé en {PREFIX}/bin/php pendant le make install .

Les paquets Windows entre PHP 4.2.0 et PHP 4.2.3 installaient le CLI en tant que php-cli.exe et laissaient le CGI en tant que php-cgi.exe dans le même répertoire. Depuis PHP 4.3.0, le paquet Windows installe le CLI en tant que php.exe dans un répertoire à part nommé cli , donc cli/php.exe . Depuis PHP 5, le CLI est installé dans le répertoire principal en tant que php.exe . La version CGI est nommée quant à elle php-cgi.exe .

Depuis PHP 5, un nouveau fichier php-win.exe est installé. C'est l'équivalent de la version CLI à ceci près qu'il n'affiche rien et ainsi ne fait pas apparaître de console (aucune fenêtre "dos" n'apparaît à l'écran). Ce comportement est similaire à celui de php-gtk. Vous pouvez l'activer avec l'option `--enable-cli-win32` .

Note

Quel SAPI est installé?

A partir d'un interpréteur de commande, lancer `php -v` vous dira si php est en version CGI ou CLI. Vous pouvez aussi consulter la fonction `php_sapi_name` et la constante `PHP_SAPI` .

Note

Une page man de manuel Unix a été ajoutée avec PHP 4.3.2. Vous pouvez la consulter en tapant `man php` dans votre interpréteur de commande.

Les différences les plus notables entre le CLI SAPI et les SAPI sont :

- Contrairement au CGI SAPI , aucun en-tête HTTP n'est écrit dans le résultat.

Bien que le CGI SAPI fournisse un moyen de supprimer les en-têtes HTTP, il n'y a pas moyen d'activer les en-têtes HTTP dans le CLI SAPI .

CLI est lancé en mode silencieux par défaut, bien que les options `-q` et `--no-header` soient gardées pour rester compatible avec les anciennes versions CGI.

Il ne change pas le répertoire courant en celui du script. (les options `-C` et `--no-chdir` sont gardées par souci de compatibilité)

Messages d'erreurs en texte brut (pas de formatage HTML).

- Il y a plusieurs directives du php.ini qui sont ignorées par le CLI SAPI , car elles n'ont pas de sens, en environnement shell :

Directive	Valeur par défaut pour CLI SAPI	Commentaire

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

<code>html_errors</code>	FALSE	Il peut être bien difficile de lire les messages d'erreur sur un terminal lorsqu'ils sont noyés dans des balises HTML sans grand intérêts. Par conséquent, cette directive est forcée à FALSE .
<code>implicit_flush</code>	TRUE	Il est souhaitable que tout affichage en provenance de <code>print</code> , <code>echo</code> et consorts soit immédiatement affiché dans le terminal, et non pas placé dans un buffer quelconque. Vous pouvez toujours utiliser <u>la bufferisation de sortie</u> si vous voulez retarder un affichage, ou bien en manipuler ultimement le contenu.
<code>max_execution_time</code>	0 (unlimited)	Etant donné les possibilités infinies de PHP en environnement shell, le temps d'exécution maximal d'un script PHP a été rendu illimité. Alors que les scripts destinés au web doivent s'accomplir en une fraction de seconde, il arrive que les scripts shell requièrent bien plus de temps.
<code>register_argc_argv</code>	TRUE	<p>En donnant la valeur de TRUE à cette directive, vous aurez toujours accès à la variable <b>argc</b> (représentant le nombre d'arguments passés à l'application) et <b>argv</b> (le tableau contenant les arguments passés) dans le CLI SAPI .</p> <p>Depuis PHP 4.3.0, les variables \$argc et \$argv sont définies et remplies avec les valeurs appropriées, en utilisant CLI SAPI . Avant cette version, la création de ces variables était liée au comportement des versions CGI et MODULE , qui requièrent l'activation de la directive <code>register_globals</code> . Indépendamment de la version ou de la valeur de <code>register_globals</code>, vous pouvez toujours accéder à <code>\$ _SERVER</code> et <code>\$HTTP_SERVER_VARS</code> . Par exemple : <code>\$ _SERVER['argv']</code></p>

Note

Ces directives ne peuvent pas être initialisées avec d'autres valeurs dans le fichier php.ini ou par une autre méthode. C'est une limitation, car ces valeurs par défaut s'appliquent une fois que tous les autres fichiers de configuration ont été analysés. Cependant, ces valeurs peuvent être modifiées durant l'exécution (ce qui n'est pas logique pour certaines directives, comme `register_argc_argv` ).

- Pour faciliter le travail en environnement shell, les constantes suivantes sont définies :

Constante	Description
STDIN	Un descripteur de fichier déjà disponible vers stdin . Cela évite de l'ouvrir avec  <pre>&lt;?php \$stdin = fopen('php://stdin', 'r'); ?&gt;</pre>
STDOUT	Un descripteur de fichier déjà disponible vers stdout . Cela évite de l'ouvrir avec  <pre>&lt;?php \$stdout = fopen('php://stdout', 'w'); ?&gt;</pre>
STDERR	Un descripteur de fichier déjà disponible vers stderr . Cela évite de l'ouvrir avec  <pre>&lt;?php \$stderr = fopen('php://stderr', 'w'); ?&gt;</pre>

Etant donné ce qui précède, vous n'avez pas besoin d'ouvrir un flux vers stderr par vous-même, mais vous pouvez utiliser cette constante directement, comme un descripteur de fichier :

```
php -r 'fwrite(STDERR, "stderr\n");'
```

Vous n'avez pas non plus à fermer explicitement ces fichiers, PHP s'en chargera automatiquement à la fin du script.

- Le CLI SAPI **ne transforme pas** le dossier courant en dossier d'exécution du script!

Exemple de différence entre CGI SAPI et CLI SAPI :

```
<?php
```

```
// Un test simple : affiche le dossier d'exécution */  
echo getcwd(), "\n";  
?>
```

Lorsque vous utilisez la version CGI , l'affichage sera :

```
$ pwd  
/tmp
```

```
$ php-cgi -f autre_dossier/test.php  
/tmp/autre_dossier
```

Cela montre clairement que PHP modifie le dossier courant, et utilise le dossier du script exécuté.

En utilisant le CLI SAPI , on obtient :

```
$ pwd  
/tmp
```

```
$ php -f autre_dossier/test.php  
/tmp
```

Cela donne beaucoup plus de souplesse lorsque vous rédigez des scripts shell avec PHP.

Note

Le CGI SAPI se comporte de la même façon que le CLI SAPI , en lui passant l'option `-C` , lorsque vous l'invoquez en ligne de commande.

La liste des options de ligne de commande fournies par PHP est disponible à n'importe quel moment en exécutant PHP avec l'option `-h` :

```
Usage: php [options] [-f] <file> [args...]  
php [options] -r <code> [args...]  
php [options] [-- args...]  
-s Display colour syntax highlighted source.  
-w Display source with stripped comments and whitespace.  
-f <file> Parse <file>.  
-v Version number  
-c <path>|<file> Look for php.ini file in this directory  
-a Run interactively  
-d foo[=bar] Define INI entry foo with value 'bar'  
-e Generate extended information for debugger/profiler  
-z <file> Load Zend extension <file>.  
-l Syntax check only (lint)  
-m Show compiled in modules  
-i PHP information  
-r <code> Run PHP <code> without using script tags <?...?>  
-h This help
```

args... Arguments passed to script. Use `-- args` when first argument starts with `-` or script is read from stdin

Le CLI SAPI dispose de trois moyens pour lire le code du script PHP que vous voulez exécuter :

1. Indiquer à PHP d'exécuter un fichier donné :

```
php mon_script.php
```

```
php -f mon_script.php
```

Les deux méthodes (en utilisant `-f` ou pas) exécute le script contenu dans le fichier `mon_script.php` . Vous pouvez choisir n'importe quel fichier, et ces fichiers ne sont pas tenus d'utiliser l'extension `.php` . N'importe quelle extension peut faire l'affaire.

2. Donner du code PHP à exécuter directement en ligne de commande.

```
php -r 'print_r(get_defined_constants());'
```

Une attention particulière doit alors être apportée aux variables d'environnement, qui seront remplacées, et aux guillemets, qui ont des significations spéciales en ligne de commande.

Note

Lisez l'exemple attentivement, il n'y a ni balise d'ouverture, ni balise de fermeture! L'option `-r` rend caduque l'utilisation de celles-ci, et les ajouter conduirait alors à une erreur d'analyse syntaxique.

3. Alimenter l'entrée standard en code PHP ( `stdin` ).

Cela donne la possibilité de créer dynamiquement du code PHP, puis de le fournir à PHP, et enfin, de le traiter à nouveau en shell. Voici un exemple fictif :

```
$ some_application | some_filter | php | sort -u >final_output.txt
```

Il n'est pas possible de combiner ces trois modes d'exécution.

Comme toute application shell, l'exécutable PHP accepte des arguments, et votre script PHP peut aussi les recevoir. Le nombre d'arguments n'est pas limité par PHP (le shell a une limite en terme de nombre de caractères qui peuvent être passés. Généralement, vous n'atteindrez pas cette limite). Les arguments passés au script seront transmis via la variable tableau `$argv` . L'index zéro contiendra toujours le nom du script appelé. Si le code a été fourni en ligne de commande, ou via `stdin` , ce premier élément vaudra `-` . L'autre variable globale fournie est `$argc` qui contient le nombre d'éléments dans le tableau `$argv` (ce nombre est **différent** du nombre d'arguments passés au script).

Tant que les arguments que vous passez à votre script ne commencent pas par le caractère `-` , il n'y a rien de spécial à surveiller. Si vous passez des arguments à votre script qui commencent par `-` , cela posera des problèmes car PHP va penser qu'il doit les interpréter. Pour éviter cela, utilisez le séparateur `--` . Après cet argument, tous les arguments suivants seront passés à votre script sans être modifié ou analysé par PHP.

```
# Cela ne va pas exécuter le code, mais afficher l'aide de PHP
```

```
$ php -r 'var_dump($argv);' -h
Usage: php [options] [-f] <file> [args...]
[...]
```

```
# Cela va passer l'argument '-h' à votre script, et éviter que PHP ne le traite
```

```
$ php -r 'var_dump($argv);' -- -h
array(2) {
  [0]=>
  string(1) "-"
  [1]=>
  string(2) "-h"
}
```

Cependant, il y a une autre méthode pour utiliser PHP en script shell. Vous pouvez aussi utiliser la ligne `#!/usr/bin/php` en tout début de votre script, suivi de code PHP compris entre balise ouvrantes/fermantes. Après avoir mis les droits d'exécution sur votre script ( `chmod +x test` ), il peut

être exécuté comme un script shell ou perl habituel :

```
#!/usr/bin/php
<?php
var_dump($argv);
?>
```

En supposant que ce fichier s'appelle test , dans le dossier courant, nous pouvons alors faire ceci :

```
$ chmod 755 test
$ ./test -h -- foo
array(4) {
[0]=>
string(6) "./test"
[1]=>
string(2) "-h"
[2]=>
string(2) "--"
[3]=>
string(3) "foo"
}
```

Comme vous le voyez, aucune précaution n'est nécessaire pour passer des paramètres qui commencent par – à votre script.

Les options longues sont disponibles depuis PHP 4.3.3.

Option	Option longue	Description
-s	--syntax-highlight	Affiche le code avec la colorisation syntaxique.  Cette option utilise le mécanisme interne pour analyser le fichier, et produire une version colorisée du code source, au format HTML . Notez que cette option ne fait que générer un bloc HTML , avec les balises HTML <code> [...] </code> , sans en-têtes HTML .  <small>Note</small> Cette option ne fonctionne pas avec l'option -r .
-s	--syntax-highlighting	Alias de --syntax-highlight .
-w	--strip	Affiche la source sans les commentaires et les espaces.  <small>Note</small> Cette option ne fonctionne pas avec l'option -r .
-f	--file	Analyse et exécute le fichier donné après l'option -f . Cette option est facultative, et peut être omise. Le seul nom du fichier est suffisant.
-v	--version	Affiche les versions de PHP, PHP SAPI, et Zend sur la sortie standard. Par exemple : \$ php -v PHP 4.3.0 (cli), Copyright (c) 1997–2002 The PHP Group Zend Engine v1.3.0, Copyright (c) 1998–2002 Zend Technologies
-c	--php-ini	Avec cette option, vous pouvez spécifier le nom du dossier dans lequel se trouve le fichier php.ini , ou encore vous pouvez spécifier un fichier de configuration ( INI ) directement (qui ne s'appelle pas obligatoirement php.ini ) : \$ php -c /custom/directory/ mon_script.php  \$ php -c /custom/directory/custom-file.ini mon_script.php
-n	--no-php-ini	Ignore complètement php.ini. Cette option est disponible depuis PHP 4.3.0.

-d	--define	<p>Cette option permet de modifier n'importe quelle directive de configuration du fichier php.ini . La syntaxe est :</p> <pre>-d configuration_directive[=value]</pre> <p>Exemples :</p> <pre># L'omission de la valeur conduit à donner la valeur de "1" \$ php -d max_execution_time -r '\$foo = ini_get("max_execution_time"); var_dump(\$foo);' string(1) "1"</pre> <pre># Passer une valeur vide conduit à donner la valeur de "" php -d max_execution_time= -r '\$foo = ini_get("max_execution_time"); var_dump(\$foo);' string(0) ""</pre> <pre># La directive de configuration sera n'importe quelle valeur passée après le caractère '=' \$ php -d max_execution_time=20 -r '\$foo = ini_get("max_execution_time"); var_dump(\$foo);' string(2) "20"</pre> <pre>\$ php -d max_execution_time=doesntmakesense -r '\$foo = ini_get("max_execution_time"); var_dump(\$foo);' string(15) "doesntmakesense"</pre>
-a	--interactive	Lance PHP de façon interactive.
-e	--profile-info	Génère des informations étendues pour le profilage et le débogage.
-z	--zend-extension	<p>Charge une extension Zend. Si et seulement si un fichier est fourni, PHP essaie de charger cette extension dans le dossier courant par défaut des librairie sur votre système (généralement spécifié avec /etc/ld.so.conf sous Linux). Passer un nom de fichier avec le chemin complet fera que PHP utilisera ce fichier, sans recherche dans les dossiers classiques. Un chemin de dossier relatif indiquera à PHP qu'il doit chercher les extensions uniquement dans ce dossier.</p>
-l	--syntax-check	<p>Cette option permet de faire une vérification syntaxique sur le code PHP fourni. En cas de réussite, le message No syntax errors detected in &lt;filename&gt; ( Aucune d'erreur de syntaxe n'ont été détectées dans &lt;nom_de_fichier&gt; est affiché sur la sortie standard, et le script shell retourne 0 . En cas d'erreur, le message Errors parsing &lt;filename&gt; ( Erreurs d'analyse dans le fichier &lt;filename&gt; ) est affiché, en plus des messages d'erreurs détectés par l'analyseur lui même. Le script shell retourne le code 255 .</p> <p>Cette option ne détecte pas les erreurs fatales (par exemple les fonctions non définies). Utilisez -f si vous voulez tester aussi ces erreurs.</p> <hr/> <p><small>Note</small></p> <p>Cette option ne fonctionne pas avec l'option -r .</p>
-m	--modules	<p>Cette option liste les extensions PHP et Zend compilées (et chargées) :</p> <pre>\$ php -m [PHP Modules] xml tokenizer standard session posix</pre>

		<p>pcrc  overload  mysql  mbstring  ctype</p> <p>[Zend Modules]</p>
-i	--info	<p>Cette option appelle la fonction <code>phpinfo</code> , et affiche le résultat. Si PHP ne fonctionne pas correctement, il est recommandé d'utiliser la commande <code>php -i</code> et de voir s'il n'y a pas d'erreurs affichées avant ou après la table d'information. N'oubliez pas que le résultat de cette option, si vous utilisez le mode CGI, est au format HTML , et donc de taille conséquente.</p>
-r	--run	<p>Cette option permet l'exécution de PHP directement dans la ligne de commande. Les balises de PHP ( <code>&lt;?php</code> et <code>?&gt;</code> ) <b>ne sont pas</b> nécessaires, et causeront une erreur d'analyse si elles sont présentes.</p> <hr/> <p>Note</p> <p>Une attention toute particulière doit être portée lors de l'utilisation de cette option de PHP, pour qu'il n'y ait pas de collision avec les substitutions de variables en ligne de commande, réalisées par le shell.</p> <p>Exemple conduisant à une erreur d'analyse :</p> <pre>\$ php -r "\$foo = get_defined_constants();" Command line code(1) : Parse error - parse error, unexpected '=' Le problème ici est que le shell (sh/bash) effectue une substitution de variables, même avec les guillemets doubles " . puisque la variable \$foo n'est probablement pas définie dans le shell, elle est remplacée par rien, ce qui fait que le code passé à PHP pour l'exécution est :</pre> <pre>\$ php -r " = get_defined_constants();" La solution de ce problème est d'utiliser les guillemets simples ' . Les variables de ces chaînes ne seront pas substituées par leurs valeurs par le shell.</pre> <pre>\$ php -r '\$foo = get_defined_constants(); var_dump(\$foo);' array(370) { ["E_ERROR"]=&gt; int(1) ["E_WARNING"]=&gt; int(2) ["E_PARSE"]=&gt; int(4) ["E_NOTICE"]=&gt; int(8) ["E_CORE_ERROR"]=&gt; [...] </pre> <p>Si vous utilisez un shell différent de sh/bash, vous pouvez rencontrer d'autres problèmes. N'hésitez pas à ouvrir un rapport de bugs, ou d'envoyer un mail à <a href="mailto:phpdoc@lists.php.net">phpdoc@lists.php.net</a>. Il est toujours très facile d'avoir des problèmes lorsque vous essayez d'inclure des variables shell dans le code, ou d'utiliser les anti-slash pour l'échappement. Vous aurez été prévenu.</p> <hr/> <p>Note</p> <p><b>-r</b> est disponible avec le <b>CLI SAPI</b> et pas avec le <b>CGI SAPI</b>.</p>
-h	--help	<p>Avec cette option, vous pouvez obtenir des informations sur la liste courante des options de la ligne de commande, ainsi que leur description.</p>
-?	--usage	<p>Alias de <code>--help</code> .</p>

L'exécutable PHP peut être utilisé pour exécuter des scripts indépendants du serveur web. Si vous êtes sur un système Unix, il est recommandé d'ajouter la ligne spéciale (dîte "shebang") en début

de script, de le rendre exécutable de manière à ce que le système sache quel programme doit exécuter le script. Sous Windows, vous pouvez associer l'exécutable php.exe avec le double-clic sur les fichiers d'extension .php , ou bien vous pouvez faire un fichier batch pour exécuter le script grâce à PHP. La première ligne utilisée dans le monde Unix ne perturbera pas l'exécution sous Windows, ce qui rend les scripts facilement portables. Un exemple complet est disponible ci-dessous :

```
Script prévu pour être exécuté en ligne de commande (script.php)
#!/usr/bin/php
<?php

if ($argc != 2 || in_array($argv[1], array('--help', '-help', '-h', '-?'))) {
?>

C'est une ligne de commande à une option.

Utilisation :
<?php echo $argv[0]; ?> <option>

<option> peut être un mot que vous souhaitez afficher.
Avec les options --help, -help, -h,
et -?, vous obtiendrez cette aide.

<?php
} else {
    echo $argv[1];
}
?>
```

Dans le script ci-dessus, nous utilisons la première ligne pour indiquer que le fichier doit être exécuté par PHP. Nous travaillons avec une version CLI, donc aucun en-tête HTTP n'est affiché. Il y a deux variables que vous pouvez utiliser avec les applications de ligne de commande : \$argc et \$argv . La première est le nombre d'arguments plus un (le nom du script qui est exécuté). La seconde est un tableau contenant les arguments, commençant avec le nom du script en élément 0 ( \$argv[0] ).

Dans notre exemple, nous avons vérifié qu'il y a plus ou moins d'un argument. De plus, si cet argument est --help , -help , -h ou -? , nous avons affiché un message d'aide, ainsi que le nom du script. Nous nous recevons un autre argument, cet argument est affiché dans le terminal.

Pour exécuter le script ci-dessus sous Unix, vous devez le rendre exécutable, puis l'appeler avec une commande comme : script.php echothis ou script.php -h . Sous Windows, vous pouvez faire un fichier batch pour cela :

```
Fichier batch pour exécuter un script PHP en ligne de commande (script.bat)
@c:\php\cli\php.exe script.php %1 %2 %3 %4
```

Si vous avez nommé le programme ci-dessus script.php , et que vous avez votre exécutable php.exe situé à c:\php\cli\php.exe , ce fichier batch l'exécutera avec les options que vous lui passez : script.bat echothis ou script.bat -h .

Voir aussi l'extension [Readline](#) , qui dispose de nombreuses fonctions pour améliorer la convivialité de vos applications en ligne de commande.

# 6 Référence des fonctions

## 6.1 Fonctions Apache

### 6.1.1 Introduction

Ces fonctions sont disponibles lorsque PHP est utilisé comme module Apache.

Note
La variable serveur PATH_TRANSLATED n'est plus configurée automatiquement sous Apache 2 SAPI au contraire de la situation dans Apache 1, où elle est configurée à la même valeur que la variable serveur SCRIPT_FILENAME lorsqu'elle n'est pas peuplée par Apache. Cette modification a été apportée pour être conforme aux <a href="#">spécifications CGI</a> . Lisez le <a href="#">rapport de bogue #23610</a> pour plus de détails.

### 6.1.2 Installation

Pour savoir installer PHP sur Apache, reportez-vous à [la section Apache](#) , dans le chapitre d'installation.

### 6.1.3 Configuration à l'exécution

Le comportement du module PHP d'Apache est configurable dans le fichier php.ini . Les configurations du php.ini peuvent être remplacées par l'option `php_flag` dans le fichier de configuration du serveur, ou dans les fichiers locaux `.htaccess` .

Désactiver l'analyse des fichiers PHP dans un dossier avec <code>.htaccess</code>
<code>php_flag engine off</code>

Nom	Défaut	Modifiable	Fonction
<code>engine</code>	On	PHP_INI_ALL	Active ou désactive l'analyse des fichiers PHP
<code>child_terminate</code>	Off	PHP_INI_ALL	Spécifie si les scripts PHP peuvent réclamer la fin des processus fils en fin de requête. Voir aussi <a href="#">apache_child_terminate</a>
<code>last_modified</code>	Off	PHP_INI_ALL	Envoie la date de modification des scripts PHP dans l'en-tête HTTP Last-Modified:
<code>xbit_hack</code>	Off	PHP_INI_ALL	Analyse avec PHP les fichiers exécutables, indépendamment de leur extension.

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *engine booléen*

Cette directive est utile uniquement pour le module Apache. Elle est utilisée par les sites qui souhaitent activer ou désactiver PHP, au cas par cas, par dossier ou par dossier virtuel. En utilisant `engine off` au bon endroit dans le fichier `httpd.conf` , PHP peut être activé ou désactivé.

### 6.1.4 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.1.5 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [apache\\_child\\_terminate](#)
- [apache\\_get\\_modules](#)
- [apache\\_get\\_version](#)
- [apache\\_getenv](#)
- [apache\\_lookup\\_uri](#)
- [apache\\_note](#)
- [apache\\_request\\_headers](#)
- [apache\\_response\\_headers](#)
- [apache\\_setenv](#)
- [ascii2ebcdic](#)
- [ebcdic2ascii](#)
- [getallheaders](#)
- [virtual](#)

## 6.1.7 apache\_get\_modules() : Retourne la liste des modules Apache chargés

array **apache\_get\_modules** ( void )

Cette fonction retourne un tableau contenant les modules Apache chargés.

Exemple avec `apache_get_modules`

```
<?php
print_r(apache_get_modules());
?>
```

L'exemple ci-dessus aura un affichage similaire à :

```
Array
(
    [0] => core
    [1] => http_core
    [2] => mod_so
    [3] => sapi_apache2
    [4] => mod_mime
    [5] => mod_rewrite
)
```

## 6.1.8 apache\_get\_version() : Retourne la version d'Apache

string **apache\_get\_version** ( void )

`apache_get_version` retourne une chaîne de caractères représentant la version Apache, ou FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `apache_get_version`

```
<?php
$version = apache_get_version();
echo "$version\n";
```

```
?>
```

cela affichera par exemple :

```
Apache/1.3.29 (Unix) PHP/4.3.4
```

Voir aussi [phpinfo](#) .

### 6.1.9 `apache_getenv()` : Retourne une variable `subprocess_env` d'Apache

string `apache_getenv` ( string `variable` , bool `walk_to_top` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.1.10 `apache_lookup_uri()` : Effectue une requête partielle pour l'URI spécifiée et renvoie toutes les informations.

object `apache_lookup_uri` ( string `filename` )

`apache_lookup_uri` effectue une requête partielle pour l'URI spécifiée. Cette requête permet de récupérer toutes les informations importantes à propos de la ressource concernée. Les propriétés de la classe renvoyée sont les suivantes :

- `status`
- `the_request`
- `status_line`
- `method`
- `content_type`
- `handler`
- `uri`
- `filename`
- `path_info`
- `args`
- `boundary`
- `no_cache`
- `no_local_copy`
- `allowed`
- `send_bodyct`
- `bytes_sent`
- `byterange`
- `clength`
- `unparsed_uri`
- `mtime`
- `request_time`

Exemple avec `apache_lookup_uri`

```
<?php
$info = apache_lookup_uri('index.php?var=value');
print_r($info);

if (file_exists($info->filename)) {
    echo 'le fichier existe !';
}
```

```
?>
```

L'exemple suivant affichera quelque chose similaire à :

```
stdClass Object
(
    [status] => 200
    [the_request] => GET /dir/file.php HTTP/1.1
    [method] => GET
    [mtime] => 0
    [clength] => 0
    [chunked] => 0
    [content_type] => application/x-httpd-php
    [no_cache] => 0
    [no_local_copy] => 1
    [unparsed_uri] => /dir/index.php?var=value
    [uri] => /dir/index.php
    [filename] => /home/htdocs/dir/index.php
    [args] => var=value
    [allowed] => 0
    [sent_bodyct] => 0
    [bytes_sent] => 0
    [request_time] => 1074282764
)
le fichier existe !
```

Note

apache\_lookup\_uri ne fonctionne que lorsque PHP est installé sous la forme d'un module Apache.

### 6.1.11 apache\_note() : Affiche ou affecte le paramètre "apache request notes"

string apache\_note ( string *note\_name* , string *note\_value* )

apache\_note est une fonction spécifique au serveur Apache. Cette fonction affecte ou renvoie la valeur de la variable contenue dans la table notes d'Apache. Si la fonction est appelée avec un argument, elle renvoie la valeur courante de la variable *note\_name* . Si apache\_note est appelée avec deux arguments, apache\_note affecte à la note *note\_value* la valeur *note\_name* et apache\_note retournera la valeur précédente de la variable *note\_name* .

### 6.1.12 apache\_request\_headers() : Lit tous les en-têtes HTTP de la requête

array apache\_request\_headers ( void )

apache\_request\_headers retourne un tableau associatif avec tous les en-têtes HTTP de la requête courante. Cela n'est possible que lorsque PHP fonctionne comme module Apache .

Exemple avec apache\_request\_headers

```
<?php
$headers = apache_request_headers();

foreach ($headers as $header => $value) {
    echo "header: $value <br />\n";
}
?>
```

Note

Avant la version PHP 4.3.0, apache\_request\_headers était appelée getallheaders . Depuis PHP 4.3.0, getallheaders est un alias de apache\_request\_headers .

Note

Vous pouvez aussi obtenir les valeurs des variables CGI communes en les lisant dans l'environnement, ce qui fonctionne, que vous soyez ou non en module Apache . Utilisez la fonction

[phpinfo](#) pour connaître la liste des [variables d'environnement](#) disponibles.

Note

Depuis 4.3.3, vous pouvez utiliser cette fonction avec le [module NSAPI](#) des serveurs Netscape/iPlanet/SunONE.

Voir aussi [apache\\_response\\_headers](#) .

### 6.1.13 [apache\\_response\\_headers\(\)](#) : Lit tous les en-têtes de réponse HTTP

array [apache\\_response\\_headers](#) ( void )

[apache\\_response\\_headers](#) retourne un tableau avec tous les en-têtes de réponse Apache.

Note

Depuis 4.3.3, vous pouvez utiliser cette fonction avec le [module NSAPI](#) des serveurs Netscape/iPlanet/SunONE.

Voir aussi [apache\\_request\\_headers](#) et [headers\\_sent](#) .

### 6.1.14 [apache\\_setenv\(\)](#) : Modifie une variable de subprocess\_env Apache

int [apache\\_setenv](#) ( string variable , string value , bool walk\_to\_top )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.1.15 [ascii2ebcdic\(\)](#) : Transforme une chaîne ASCII en EBCDIC

int [ascii2ebcdic](#) ( string ascii\_str )

[ascii2ebcdic](#) est une fonction spécifique à Apache, qui n'est disponible que sur les systèmes d'exploitation qui gèrent le format EBCDIC (OS/390, BS2000). Elle traduit la chaîne ASCII `ascii_str` en son équivalent EBCDIC (avec protection des données binaires) et retourne le résultat.

Voir aussi la fonction inverse [ebcdic2ascii](#)

### 6.1.16 [ebcdic2ascii\(\)](#) : Transforme une chaîne EBCDIC en ASCII

int [ebcdic2ascii](#) ( string ebcdic\_str )

[ebcdic2ascii](#) est une fonction spécifique à Apache, qui n'est disponible que sur les OS qui gèrent le format EBCDIC (OS/390, BS2000). Elle traduit la chaîne EBCDIC `ebcdic_str` en son équivalent ASCII (avec protection des données binaires) et retourne le résultat.

Voir aussi [ascii2ebcdic](#)

## 6.1.17 `getallheaders()` : Lit tous les en-têtes de la requête HTTP

array `getallheaders` ( void )

`getallheaders` est un alias de `apache_request_headers`. Elle retourne un tableau associatif avec tous les en-têtes HTTP émis par la requête courante. Lisez la documentation de `apache_request_headers` pour plus de détails sur le fonctionnement de cette fonction.

Note

En PHP 4.3.0, `getallheaders` est devenu un alias de `apache_request_headers`. En fait, la fonction a été renommée. Cela est dû au fait qu'elle ne fonctionne que lorsque PHP est compilé comme module Apache.

Note

Depuis 4.3.3, vous pouvez utiliser cette fonction avec le module NSAPI des serveurs Netscape/iPlanet/SunONE.

Voir aussi `apache_request_headers`.

## 6.1.18 `virtual()` : Effectue une sous-requête Apache

int `virtual` ( string filename )

`virtual` est une fonction spécifique au serveur Apache. Elle est équivalente à la directive "`<!--#include virtual...-->`" lorsque vous utilisez le `mod_include` d'Apache. Cette fonction effectue une sous-requête Apache. C'est très utile lorsque vous voulez analyser des scripts CGI, des fichiers `.shtml` ou n'importe quel autre type de fichier à travers le serveur Apache. Il est à noter que lors de l'utilisation avec des scripts CGI, ces derniers doivent générer un en-tête valide, c'est-à-dire, au minimum un en-tête `Content-Type`.

Depuis PHP 4.0.6, vous pouvez utiliser `virtual` sur des fichiers PHP. Toutefois, il est conseillé d'utiliser les fonctions `include` et `require` si vous voulez inclure du PHP.

Note

Depuis 4.3.3, vous pouvez utiliser cette fonction avec le module NSAPI des serveurs Netscape/iPlanet/SunONE.

## 6.2 Tableaux

### 6.2.1 Introduction

Ces fonctions vous permettent de manipuler et de traiter les tableaux de nombreuses façons. Les tableaux sont très efficaces dès qu'il s'agit de stocker, gérer et traiter des données en groupe.

Les tableaux simples et multi-dimensionnels sont supportés et peuvent être créés par l'utilisateur, ou par une fonction. Il y a des fonctions spécifiques qui remplissent des tableaux à partir de résultats de requêtes, et de nombreuses fonctions retournent un tableau.

Reportez-vous à la section [tableaux](#) du manuel pour des explications détaillées sur l'implémentation des tableaux en PHP. Voyez aussi [les opérateurs de tableaux](#) pour d'autres moyens de manipulations.

### 6.2.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.2.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.2.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.2.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.2.6 Constantes prédefinies

Les constantes listées ici sont toujours disponibles dans PHP.

*CASE\_LOWER ( integer )*

CASE\_LOWER est utilisé avec [array\\_change\\_key\\_case](#) et sert à convertir tous les index d'un tableau en minuscules. C'est aussi le comportement par défaut de [array\\_change\\_key\\_case](#).

*CASE\_UPPER ( integer )*

CASE\_UPPER est utilisé avec [array\\_change\\_key\\_case](#) et sert à convertir tous les index d'un tableau en majuscule.

Constantes d'ordre de tri

*SORT\_ASC ( integer )*

`SORT_ASC` trie en ordre ascendant  
`SORT_DESC` (*integer*)  
`SORT_DESC` trie en ordre descendant

Autres constantes d'ordre de tri

`SORT_REGULAR` (*integer*)  
`SORT_REGULAR` compare normalement les valeurs d'un tri  
`SORT_NUMERIC` (*integer*)  
`SORT_NUMERIC` compare numériquement les valeurs d'un tri  
`SORT_STRING` (*integer*)  
`SORT_STRING` compare alphabétiquement les valeurs d'un tri.

`COUNT_NORMAL` (*integer*)  
`COUNT_RECURSIVE` (*integer*)  
`EXTR_OVERWRITE` (*integer*)  
`EXTR_SKIP` (*integer*)  
`EXTR_PREFIX_SAME` (*integer*)  
`EXTR_PREFIX_ALL` (*integer*)  
`EXTR_PREFIX_INVALID` (*integer*)  
`EXTR_PREFIX_IF_EXISTS` (*integer*)  
`EXTR_IF_EXISTS` (*integer*)  
`EXTR_REFS` (*integer*)

## 6.2.7 Voir aussi

Voir aussi [is\\_array](#) , [explode](#) , [implode](#) , [split](#) , [preg\\_split](#) et [unset](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [Voir aussi](#)
- [array\\_change\\_key\\_case](#)
- [array\\_chunk](#)
- [array\\_combine](#)
- [array\\_count\\_values](#)
- [array\\_diff\\_assoc](#)
- [array\\_diff\\_uassoc](#)
- [array\\_diff](#)
- [array\\_fill](#)
- [array\\_filter](#)
- [array\\_flip](#)
- [array\\_intersect\\_assoc](#)
- [array\\_intersect](#)
- [array\\_key\\_exists](#)
- [array\\_keys](#)
- [array\\_map](#)
- [array\\_merge\\_recursive](#)
- [array\\_merge](#)
- [array\\_multisort](#)

- [array\\_pad](#)
- [array\\_pop](#)
- [array\\_push](#)
- [array\\_rand](#)
- [array\\_reduce](#)
- [array\\_reverse](#)
- [array\\_search](#)
- [array\\_shift](#)
- [array\\_slice](#)
- [array\\_splice](#)
- [array\\_sum](#)
- [array\\_udiff\\_assoc](#)
- [array\\_udiff\\_uassoc](#)
- [array\\_udiff](#)
- [array\\_unique](#)
- [array\\_unshift](#)
- [array\\_values](#)
- [array\\_walk\\_recursive](#)
- [array\\_walk](#)
- [array](#)
- [arsort](#)
- [asort](#)
- [compact](#)
- [count](#)
- [current](#)
- [each](#)
- [end](#)
- [extract](#)
- [in\\_array](#)
- [key](#)
- [krsort](#)
- [ksort](#)
- [list](#)
- [natcasesort](#)
- [natsort](#)
- [next](#)
- [pos](#)
- [prev](#)
- [range](#)
- [reset](#)
- [rsort](#)
- [shuffle](#)
- [sizeof](#)
- [sort](#)
- [uasort](#)
- [uksort](#)
- [usort](#)

### 6.2.9 [array\\_chunk\(\)](#) : Sépare un tableau en tableaux de taille inférieure

`array array_chunk ( array input , int size , bool preserve_keys )`

[array\\_chunk](#) sépare le tableau `input` en plusieurs tableaux de taille `size` . Il est aussi possible que le

dernier tableau ait moins de valeurs. Le résultat est un tableau multidimensionnel, indexé numériquement.

En passant la valeur TRUE au paramètre optionnel `preserve_keys`, vous pouvez forcer PHP à préserver les clés originales du tableau input. Si vous utilisez la valeur par défaut ( FALSE ), de nouveaux index numériques seront fournis, commençant à 0.

Exemple avec `array_chunk`

```
<?php
$input_array = array('a', 'b', 'c', 'd', 'e');
print_r(array_chunk($input_array, 2));
print_r(array_chunk($input_array, 2, TRUE));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [0] => a
            [1] => b
        )
    [1] => Array
        (
            [0] => c
            [1] => d
        )
    [2] => Array
        (
            [0] => e
        )
)
Array
(
    [0] => Array
        (
            [0] => a
            [1] => b
        )
    [1] => Array
        (
            [2] => c
            [3] => d
        )
    [2] => Array
        (
            [4] => e
        )
)
```

### 6.2.10 `array_combine()` : Crée un tableau à partir de deux autres tableaux

array `array_combine` ( array keys , array values )

`array_combine` retourne un array, dont les clés sont les valeurs de `keys`, et les valeurs sont les valeurs de `values`.

`array_combine` retourne FALSE si le nombre d'éléments de chaque tableau n'est pas le même, ou si les tableaux sont vides.

Exemple avec `array_combine`

```
<?php
$a = array('vert', 'rouge', 'jaune');
$b = array('avocat', 'pomme', 'banane');
$c = array_combine($a, $b);

print_r($c);
?>
```

Le script ci-dessus affichera :

```
Array
(
    [vert] => avocat
    [rouge] => pomme
    [jaune] => banane
)
```

Voir aussi [array\\_merge](#) , [array\\_walk](#) et [array\\_values](#) .

### 6.2.11 array\_count\_values() : Compte le nombre de valeurs dans un tableau

array **array\_count\_values** ( array input )

[array\\_count\\_values](#) retourne un tableau contenant les valeurs du tableau input comme clés et leur fréquence comme valeur.

Exemple avec [array\\_count\\_values](#)

```
<?php
$array = array(1, "bonjour", 1, "monde", "bonjour");
print_r(array_count_values($array));
?>
```

Le résultat du programme ci-dessus est :

```
Array
(
    [1] => 2
    [bonjour] => 2
    [monde] => 1
)
```

Voir aussi [count](#) , [array\\_unique](#) , [array\\_values](#) et [count\\_chars](#) .

### 6.2.12 array\_diff\_assoc() : Calcule la différence de deux tableaux, en prenant en compte les clés

array **array\_diff\_assoc** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_diff\\_assoc](#) retourne un tableau contenant les valeurs du tableau array1 qui ne sont présentes dans aucun autre argument array2 , ... . Notez que les clés sont utilisées durant la comparaison, contrairement à [array\\_diff](#) .

Exemple avec [array\\_diff\\_assoc](#)

```
<?php
$array1 = array("a" => "green", "b" => "brown", "c" => "blue", "red");
$array2 = array("a" => "green", "yellow", "red");
$result = array_diff_assoc($array1, $array2);

print_r($result);
?>
```

Les occurrences multiples du tableau array1 ne sont pas traités de la même façon. Le résultat est :

```
Array
(
    [b] => brown
    [c] => blue
    [0] => red
)
```

Dans notre exemple ci-dessus, vous pouvez voir que la paire "a" => "vert" est présente dans les deux tableaux, et donc, n'est pas présente dans le résultat de la fonction. Au contraire, la paire 0 => "rouge" est présente dans le résultat, car le second argument "rouge" possède une clé qui est 1 .

Les deux valeurs de la paire **clé => valeur** sont considérées égales uniquement si (string) \$elem1 === (string) \$elem2 . En d'autre termes, une comparaison stricte est faite sur les représentations des index, avec le type chaîne.

Note

Notez bien que cette fonction ne travaille que sur une dimension de tableau. Bien sur, vous pouvez utiliser des sous dimensions de tableau comme ceci : `array_diff_assoc($array1[0], $array2[0]);` .

Voir aussi [array\\_diff](#) , [array\\_intersect](#) et [array\\_intersect\\_assoc](#) .

### 6.2.13 array\_diff\_uassoc() : Calcule la différence entre deux tableaux associatifs, à l'aide d'une fonction utilisateur

`array array_diff_uassoc ( array array1 , array array2 , array ... , callback key_compare_func )`

`array_diff_uassoc` retourne un array contenant toutes les valeurs de `array1` qui ne sont pas présentes dans l'un des autres arguments `array2` , ... , etc. Notez que les clefs sont utilisées dans les comparaisons, contrairement à `array_diff` . Cette comparaison est effectuée avec la fonction callback `key_compare_func` . Cette fonction doit retourner un entier plus petit que, égal à, ou plus grand que zéro si le premier argument est respectivement plus petit que, égal au, ou plus grand que le second. Ce comportement est différent de celui de `array_diff_assoc` où une fonction interne de comparaison des index est utilisée.

Exemple avec `array_diff_uassoc`

```
<?php
function key_compare_func($a, $b) {
    if ($a === $b) return 0;
    return ($a > $b)? 1:-1;
}

$array1 = array("a" => "vert", "b" => "marron", "c" => "bleu", "rouge");
$array2 = array("a" => "vert", "jaune", "rouge");
$result = array_diff_uassoc($array1, $array2, "key_compare_func");

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [b] => marron
    [c] => bleu
    [0] => rouge
)
```

Dans notre exemple, vous voyez que la paire "a" => "vert" est présente dans les deux tableaux et donc ne figure pas dans le résultat de la fonction. Contrairement à cela, la paire 0 => "rouge" est dans le résultat car dans le second argument, la clef de "rouge" est 1 .

L'égalité de deux indices est vérifiée par la fonction utilisateur.

Note

Notez que cette fonction ne vérifie qu'une seule dimension d'un tableau multi-dimensionnel. Vous pouvez, bien sûr, tester une dimension particulière en utilisant par exemple, `array_diff_uassoc($array1[1], $array2[1], "key_compare_func");` .

Voir aussi [array\\_diff](#) , [array\\_diff\\_assoc](#) , [array\\_udiff](#) , [array\\_udiff\\_assoc](#) , [array\\_udiff\\_uassoc](#) , [array\\_intersect](#) , [array\\_intersect\\_assoc](#) , [array\\_uintersect](#) , [array\\_uintersect\\_assoc](#) et [array\\_uintersect\\_uassoc](#) .

## 6.2.14 array\_diff() : Calcule la différence entre deux tableaux

array **array\_diff** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_diff](#) retourne un tableau qui contient toutes les valeurs du tableau array1 qui sont absentes de tous les autres arguments array2 , ... , etc. Notez que les clés sont préservées.

Exemple avec [array\\_diff](#)

```
<?php
$array1 = array ("a" => "vert", "rouge", "bleu", "rouge");
$array2 = array ("b" => "vert", "jaune", "rouge");
$result = array_diff ($array1, $array2);
print_r($result);
?>
```

Les valeurs multiples dans array1 seront toutes traitées de la même façon.

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [1] => bleu
)
```

Note

Deux éléments sont considérés comme égaux si et seulement si (string) \$elem1 === (string) \$elem2 . En clair : lorsque la représentation en chaîne de caractères est identique.

Attention

Cette fonction était inutilisable en PHP 4.0.4!

Voir aussi [array\\_diff\\_assoc](#) , [array\\_intersect](#) et [array\\_intersect\\_assoc](#) .

## 6.2.15 array\_fill() : Remplis un tableau avec une même valeur

array **array\_fill** ( int start\_index , int num , mixed value )

[array\\_fill](#) crée un tableau avec num entrées de la valeur value . Les index commençant à la valeur start\_index . Notez que si num n'est pas un nombre supérieur à zéro, PHP affichera un warning.

Exemple avec [array\\_fill](#)

```
<?php
$a = array_fill(5, 6, 'banane');
print_r($a);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [5] => banane
    [6] => banane
    [7] => banane
    [8] => banane
    [9] => banane
    [10] => banane
)
```

Voir aussi [str\\_repeat](#) et [range](#) .

## 6.2.16 array\_filter() : Filtre les éléments d'un tableau

array **array\_filter** ( array input , *callback* callback )

array\_filter retourne un tableau contenant les éléments du tableau input , filtrés grâce à la fonction callback . Si input est un tableau associatif, les clés sont préservées.

Exemple avec `array_filter`

```
<?php
function impair($var)
{
    return ($var % 2 == 1);
}

function pair($var)
{
    return ($var % 2 == 0);
}

$array1 = array ("a"=>1, "b"=>2, "c"=>3, "d"=>4, "e"=>5);
$array2 = array (6, 7, 8, 9, 10, 11, 12);

echo "Impairs :\n";
print_r(array_filter($array1, "impair"));
echo "Pairs :\n";
print_r(array_filter($array2, "pair"));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Impairs :
Array
(
    [a] => 1
    [c] => 3
    [e] => 5
)
Pairs :
Array
(
    [0] => 6
    [2] => 8
    [4] => 10
    [6] => 12
)
```

La fonction appelée ne doit pas modifier le tableau lui-même, c'est à dire ajouter ou supprimer une valeur. Si des éléments sont modifiés, le comportement de array\_filter est indéfini.

Si la fonction callback n'est pas fournie, array\_filter va supprimer toutes les entrées de input qui sont égales à FALSE . Voyez [conversion en booléen](#) pour plus d'informations.

`array_filter` sans callback

```
<?php
$entry = array(
    0 => 'foo',
    1 => false,
    2 => -1,
    3 => null,
    4 => ''
);

print_r(array_filter($entry));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => foo
```

```
[2] => -1
]
```

Voir aussi [array\\_map](#) , [array\\_reduce](#) et [array\\_walk](#) .

## 6.2.17 array\_flip() : Remplace les clés par les valeurs, et les valeurs par les clés

array **array\_flip** ( array trans )

[array\\_flip](#) retourne un tableau dont les clés sont les valeurs du précédent tableau trans , et les valeurs sont les clés.

Notez bien que les valeurs de trans doivent être des clés valides, c'est à dire qu'elles doivent être des entiers ( integer ) ou des chaînes de caractères ( string ). Une alerte sera émise si une valeur est d'un type qui ne convient pas et la paire en question **ne sera pas inversée** .

Si une valeur n'est pas unique, seule la dernière clé sera utilisée comme valeur, et toutes les autres seront perdues.

[array\\_flip](#) retourne FALSE en cas d'échec.

Exemple avec [array\\_flip](#)

```
<?php
$trans = array_flip($trans);
$original = strtr($str, $trans);
?>
```

Exemple avec [array\\_flip](#) : collision

```
<?php
$trans = array ("a" => 1, "b" => 1, "c" => 2);
$trans = array_flip($trans);
print_r($trans);
?>
```

maintenant \$trans vaut :

```
Array
(
    [1] => b
    [2] => c
)
```

Voir aussi [array\\_values](#) , [array\\_keys](#) et [array\\_reverse](#) .

## 6.2.18 array\_intersect\_assoc() : Calcule l'intersection de deux tableaux avec des tests sur les index

array **array\_intersect\_assoc** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_intersect\\_assoc](#) retourne un tableau contenant toutes les valeurs de array1 qui sont aussi présentes dans tous les autres arguments array2 , ... , etc. Notez que les clés sont utilisées durant la comparaison, contrairement à [array\\_intersect](#) .

Exemple avec [array\\_intersect\\_assoc](#)

```
<?php
$array1 = array ("a" => "vert", "b" => "brun", "c" => "bleu", "rouge");
$array2 = array ("a" => "vert", "jaune", "rouge");
$result_array = array_intersect_assoc ($array1, $array2);
print_r($result_array);
```

```
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [a] => vert
)
```

Dans notre exemple, vous pouvez voir que la paire "a" => "vert" est présente dans les deux tableaux, et donc placée dans le dernier tableau. La valeur rouge n'est pas retournée car dans \$array1 son index est 2 tandis que dans le tableau \$array2 , son index est 1 .

Les deux valeurs de la paire clé => valeur sont considérées égales uniquement si (string) \$elem1 === (string) \$elem2 . En d'autre termes, une comparaison stricte est faite sur les représentation des index, avec le type chaîne.

Voir aussi [array\\_diff](#) et [array\\_intersect](#) .

## 6.2.19 array\_intersect() : Calcule l'intersection de tableaux

array **array\_intersect** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_intersect](#) retourne un tableau contenant toutes les valeurs de array1 qui sont présentes dans tous les autres arguments array2 , ... , etc. Notez que les clés sont préservées.

Exemple avec [array\\_intersect](#)

```
<?php
$array1 = array ("a" => "vert", "rouge", "bleu");
$array2 = array ("b" => "vert", "jaune", "rouge");
$result = array_intersect ($array1, $array2);
print_r($result);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [a] => vert
    [0] => rouge
)
```

Note

Deux éléments sont considérés comme égaux si et seulement si (string) \$elem1 === (string) \$elem2 . En clair : lorsque la représentation en chaîne de caractères est identique.

Voir aussi [array\\_intersect\\_assoc](#) , [array\\_diff](#) et [array\\_diff\\_assoc](#) .

## 6.2.20 array\_key\_exists() : Vérifie si une clé existe dans un tableau

bool **array\_key\_exists** ( mixed key , array search )

[array\\_key\\_exists](#) retourne TRUE s'il existe une clé du nom de key dans le tableau search . key peut être n'importe quelle valeur valide d'index de tableau.

Exemple avec [array\\_key\\_exists](#)

```
<?php
$search_array = array("premier" => 1, "second" => 4);
if (array_key_exists("premier", $search_array)) {
```

```

    echo "L'élément 'premier' existe dans le tableau";
}
?>

```

Note

Cette fonction s'appelait `key_exists` en PHP version 4.0.6.

Voir aussi [isset](#) , [array\\_keys](#) et [in\\_array](#) .

### 6.2.21 `array_keys()` : Retourne toutes les clés d'un tableau

`array array_keys ( array input , mixed search_value )`

`array_keys` retourne les clés numériques et littérales du tableau input .

Si l'option `search_value` est spécifiée, seules les clés ayant cette valeur seront retournées. Sinon, toutes les clés de input sont retournées.

Exemple avec `array_keys`

```

<?php
$array = array (0 => 100, "couleur" => "rouge");
print_r(array_keys($array));

$array = array("bleu", "rouge", "vert", "bleu", "bleu");
print_r(array_keys($array, "bleu"));

$array = array("couleur" => array("bleu", "rouge", "vert"), "taille" => array("petit", "moyen", "grand"));
print_r(array_keys($array));
?>

```

Le résultat est :

```

Array
(
    [0] => 0
    [1] => couleur
)
Array
(
    [0] => 0
    [1] => 3
    [2] => 4
)
Array
(
    [0] => couleur
    [1] => taille
)

```

Voir aussi [array\\_values](#) et [array\\_key\\_exists](#) .

### 6.2.22 `array_map()` : Applique une fonction sur les éléments d'un tableau

`array array_map ( mixed callback , array arr1 , array ... )`

`array_map` retourne un tableau contenant tous les éléments du tableau `arr1` , après leur avoir appliqué la fonction `callback` . Le nombre de paramètres de la fonction `callback` doit être égal au nombre de tableaux passés dans la fonction `array_map` , dans les arguments supplémentaires ... .

Exemple avec `array_map`

```

<?php
function cube($n) {
    return $n*$n*$n;
}
$a = array(1, 2, 3, 4, 5);
$b = array_map("cube", $a);
print_r($b);

```

```
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => 1
    [1] => 8
    [2] => 27
    [3] => 64
    [4] => 125
)
```

**array\_map** : utilisation de plusieurs tableaux

```
<?php
function parle_espagnol($n, $m) {
    return "Le nombre $n se dit $m en espagnol";
}

function map_espagnol($n, $m) {
    return array($n => $m);
}

$a = array(1, 2, 3, 4, 5);
$b = array("uno", "dos", "tres", "cuatro", "cinco");
$c = array_map("parle_espagnol", $a, $b);
print_r($c);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
// Contenu de $c
Array
(
    [0] => Le nombre 1 se dit uno en espagnol
    [1] => Le nombre 2 se dit dos en espagnol
    [2] => Le nombre 3 se dit tres en espagnol
    [3] => Le nombre 4 se dit cuatro en espagnol
    [4] => Le nombre 5 se dit cinco en espagnol
)

// Contenu de $d
Array
(
    [0] => Array
    (
        [1] => uno
    )
    [1] => Array
    (
        [2] => dos
    )
    [2] => Array
    (
        [3] => tres
    )
    [3] => Array
    (
        [4] => cuatro
    )
    [4] => Array
    (
        [5] => cinco
    )
)
```

Généralement, lors de l'utilisation de plusieurs tableaux, ils doivent être d'égale longueur, car la fonction de callback est appliquée de manière similaire à tous les tableaux. Si les tableaux sont de tailles inégales, les plus petits seront complétés avec des éléments vides.

Une utilisation intéressante de cette fonction est la construction de tableaux de tableaux, facilement réalisée en passant la valeur NULL comme nom de fonction de callback.

**Création d'un tableau de tableaux**

```
<?php
$a = array(1, 2, 3, 4, 5);
$b = array("one", "two", "three", "four", "five");
$c = array("uno", "dos", "tres", "cuatro", "cinco");
```

```
$d = array("un", "deux", "trois", "quatre", "cinq");

$d = array_map(null, $a, $b, $c, $d);
print_r($d);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [0] => 1
            [1] => one
            [2] => uno
            [3] => un
        )
    [1] => Array
        (
            [0] => 2
            [1] => two
            [2] => dos
            [3] => deux
        )
    [2] => Array
        (
            [0] => 3
            [1] => three
            [2] => tres
            [3] => trois
        )
    [3] => Array
        (
            [0] => 4
            [1] => four
            [2] => cuatro
            [3] => quatre
        )
    [4] => Array
        (
            [0] => 5
            [1] => five
            [2] => cinco
            [3] => cinq
        )
)
```

Voir aussi [array\\_filter](#) , [array\\_reduce](#) et [array\\_walk](#) .

### 6.2.23 array\_merge\_recursive() : Combine plusieurs tableaux ensemble, récursivement

array **array\_merge\_recursive** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_merge\\_recursive](#) rassemble tous les éléments des tableaux array1 , array2 , ... ensemble, en ajoutant les éléments de l'un à la suite des éléments du précédent. [array\\_merge\\_recursive](#) retourne le tableau résultant.

Si les tableaux passés en arguments ont les mêmes clés (chaînes de caractères), les valeurs sont alors rassemblées dans un tableau, de manière récursive, de façon à ce que, si l'une de ces valeurs est un tableau elle-même, la fonction la rassemblera avec les valeurs de l'entrée courante. Cependant, si deux tableaux ont la même clé numérique, la dernière valeur n'écrasera pas la précédente, mais sera ajoutée à la fin du tableau.

```
Exemple avec array\_merge\_recursive

<?php
$ar1 = array("couleur" => array("favorie" => "rouge"), 5);
$ar2 = array(10, "couleur" => array("favorie" => "vert", "rouge"));
$result = array_merge_recursive($ar1, $ar2);
print_r($result);
?>
```

Le résultat sera :

```
Array
(
    [couleur] => Array
        (
            [favorie] => Array
                (
                    [0] => rouge
                    [1] => vert
                )
            [0] => rouge
        )
    [0] => 5
    [1] => 10
)
```

Voir aussi [array\\_merge](#) .

## 6.2.24 array\_merge() : Fusionne un ou plusieurs tableaux

array **array\_merge** ( array array1 , array array2 , array ... )

[array\\_merge](#) rassemble les éléments d'un ou de plusieurs tableaux array1 , array2 , ... ensemble, en ajoutant les valeurs de l'un à la fin de l'autre. Le résultat est un tableau.

Si les tableaux ont des clés en commun, la dernière valeur rencontrée écrasera l'ancienne. Pour les valeurs numériques, cela **n'arrive pas** , car alors, les valeurs sont ajoutées en fin de tableau.

Si vous passez un seul tableau à cette fonction et qu'il a des indices numériques, les clefs seront réindexées normalement. Pour les tableaux associatifs, les entrées dupliquées seront fusionnées dans la dernière. Voyez le troisième exemple pour plus de détails.

Exemple avec [array\\_merge](#)

```
<?php
$array1 = array ("couleur" => "rouge", 2, 4);
$array2 = array ("a", "b", "couleur" => "vert", "forme" => "trapézoïde");
$result = array_merge ($array1, $array2);
print_r($result);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [couleur] => vert
    [0] => 2
    [1] => 4
    [2] => a
    [3] => b
    [forme] => trapézoïde
)
```

Exemple avec [array\\_merge](#)

```
<?php
$array1 = array();
$array2 = array(1 => "data");
$result = array_merge($array1, $array2);
?>
```

N'oubliez pas que les index numériques seront renumérotés.

```
Array
(
    [0] => data
)
```

Si vous voulez préserver complètement les tableaux, et que vous souhaitez simplement les ajouter les uns aux autres, utilisez l'opérateur + :

```
<?php
$array1 = array();
$array2 = array(1 => "data");
$result = $array1 + $array2;
?>
```

Les index numériques seront préservés. D'où le résultat :

```
Array
(
    [1] => data
)
```

Exemple avec `array_merge` (3)

```
<?php
$array_one = array(0 => "gui", 1 => "ghis", 2 => "bob", 3 => "dams");
$array_two = array("dams" => "bob", "gui" => "ghis", "dams" => "didou");

unset($array_one[2]);

$result_one = array_merge($array_one);
$result_two = array_merge($array_two);

print_r($result_one);
print_r($result_two);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => gui
    [1] => ghis
    [2] => dams
)
Array
(
    [dams] => didou
    [gui] => ghis
)
```

Note

Les clés communes seront écrasées successivement par les clés identiques suivantes.

Voir aussi [array\\_merge\\_recursive](#) , [array\\_combine](#) et [les opérateurs de tableaux](#) .

## 6.2.25 `array_multisort()` : Tri multi-dimensionnel de tableaux

`bool array_multisort ( array ar1 , mixed arg , mixed ... , array ... )`

`array_multisort` sert à trier simultanément plusieurs tableaux, ou bien à trier un tableau multi-dimensionnel, suivant l'une ou l'autre de ses dimensions. Les clés sont préservées.

Les tableaux passés en arguments `ar1` , `arg` , ... sont traités comme les colonnes d'une table, triées par lignes (un peu comme la clause SQL ORDER BY ). Le premier tableau est la clé primaire de tri. Les valeurs du premier tableau qui sont égales, sont triées grâce au tableau suivant, et ainsi de suite...

La structure des arguments de `array_multisort` est un peu inhabituelle, mais elle est plus souple. Le premier argument DOIT être un tableau, mais les arguments suivants peuvent être des tableaux ou une ou deux options de tri, prises dans les valeurs suivantes :

Options de tri :

- SORT\_ASC : Tri en ordre ascendant
- SORT\_DESC : Tri en ordre descendant

Options de type de tri :

- SORT\_REGULAR : Comparaison normale des valeurs
- SORT\_NUMERIC : Comparaison numérique des valeurs
- SORT\_STRING : Comparaison alphabétique des valeurs

Une seule option de tri de chaque type peut être appliquée après un tableau. Une option ne s'applique qu'au tableau précédent. Tous les autres sont mis par défaut à SORT\_ASC et SORT\_REGULAR .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Trier plusieurs tableaux

```
<?php
$ar1 = array ("10", 100, 100, "a");
$ar2 = array (1, 3, "2", 1);
array_multisort ($ar1, $ar2);
?>
```

Dans cet exemple, après le tri, le premier tableau contient 10, "a", 100, 100; Le deuxième tableau contient 1, 1, "2", 3. Les entrées du second tableau correspondant aux valeurs jumelles du premier tableau (100 et 100), sont aussi triées.

Classer un tableau multi-dimensionnel

```
<?php
$ar = array (array ("10", 100, 100, "a"), array (1, 3, "2", 1));
array_multisort($ar[0], SORT_ASC, SORT_STRING,
               $ar[1], SORT_NUMERIC, SORT_DESC);
?>
```

Dans cet exemple, après le tri, le premier tableau contient 10, 100, 100, "a" (tri alphabétique, ordre croissant); Le deuxième tableau contient 1, 3, "2", 1 (tri numérique, ordre décroissant).

## 6.2.26 array\_pad() : Complète un tableau avec une valeur jusqu'à la longueur spécifiée

array **array\_pad** ( array input , int pad\_size , mixed pad\_value )

**array\_pad** retourne une copie du tableau input complété jusqu'à la taille de pad\_size avec la valeur pad\_value . Si pad\_size est positif, alors le tableau est complété à droite, s'il est négatif, il est complété à gauche. Si la valeur absolue de pad\_size est plus petite que la taille du tableau input , alors le tableau n'est pas complété.

Exemple avec array\_pad

```
<?php
$input = array(12, 10, 9);

$result = array_pad($input, 5, 0);
// Le résultat est array (12, 10, 9, 0, 0)

$result = array_pad($input, -7, -1);
// Le résultat est array (-1, -1, -1, -1, 12, 10, 9)

$result = array_pad($input, 2, "noop");
// pas complété
?>
```

Voir aussi [array\\_fill](#) et [range](#) .

## 6.2.27 array\_pop() : Dépile un élément de la fin d'un tableau

mixed **array\_pop** ( array array )

array\_pop dépile et retourne le dernier élément du tableau `array` , le raccourcissant d'un élément. Si `array` est vide, ou n'est pas un tableau, array\_pop retourne NULL .

Note

Cette fonction remet le pointeur au début du tableau (équivalent de reset ).

Exemple avec array\_pop

```
<?php
$stack = array("orange", "banane", "pomme", "framboise");
$fruit = array_pop($stack);
print_r($stack);
echo $fruit . "\n";
?>
```

Après ceci, `$stack` n'a plus que 3 éléments : "orange" , "banane" et "pomme" :

```
Array
(
    [0] => orange
    [1] => banane
    [2] => pomme
)
framboise
```

tandis que `$fruit` contient "framboise" .

Attention

Cette fonction peut retourner FALSE , mais elle peut aussi retourner une valeur équivalent à FALSE , utilisable dans une condition if simple. Utilisez l'opérateur === pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

Voir aussi array\_push , array\_shift et array\_unshift .

## 6.2.28 array\_push() : Empile un ou plusieurs éléments à la fin d'un tableau

int **array\_push** ( array array , mixed var , *mixed* ... )

array\_push considère `array` comme une pile, et empile les variables `var` , ... à la fin de `array` . La longueur du tableau `array` augmente d'autant. Cela a le même effet que

```
<?php
$array[] = $var;
?>
```

répété pour chaque `var` .

array\_push retourne le nouveau nombre d'éléments du tableau.

Exemple avec array\_push

```
<?php
$stack = array ("orange", "banane");
array_push ($stack, "pomme", "bleuet");
print_r($stack);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => orange
    [1] => banane
    [2] => pomme
    [3] => bleuet
)
```

## Note

Si vous utilisez la fonction `array_push` pour ajouter un élément à un tableau, il est mieux de la remplacer par l'opérateur `$array[] =` qui évite le passage par une fonction.

Voir aussi `array_pop`, `array_shift` et `array_unshift`.

## 6.2.29 array\_rand() : Prend une ou plusieurs valeurs, au hasard dans un tableau

```
mixed array_rand ( array input , int num_req )
```

`array_rand` est pratique lorsque vous voulez sélectionner une ou plusieurs valeurs au hasard dans un tableau. Le paramètre `input` est un tableau, et `num_req` spécifie le nombre de valeurs que vous voulez obtenir (par défaut, c'est 1).

Si vous ne demandez qu'une entrée, `array_rand` retourne l'index de la valeur. Sinon, elle retourne un tableau d'index. Cela vous permet de faire une sélection au hasard de clés, ou bien de valeurs.

## Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec `srand` ou `mt_srand` car c'est fait automatiquement.

## Exemple avec array\_rand

```
<?php
srand ((double) microtime() * 10000000);
$input = array ("Neo", "Morpheus", "Trinitée", "Cypher", "Tank");
$rand_keys = array_rand ($input, 2);
print $input[$rand_keys[0]]."\n";
print $input[$rand_keys[1]]."\n";
?>
```

Voir aussi `shuffle`.

## 6.2.30 array\_reduce() : Réduit itérativement un tableau

```
mixed array_reduce ( array input , callback function , int initial )
```

`array_reduce` applique itérativement la fonction `function` aux éléments du tableau `input`, de manière à réduire le tableau à une valeur simple. Si l'argument optionnel `initial` est disponible, il sera utilisé pour initialiser le processus, ou bien comme valeur finale si le tableau est vide.

## Exemple avec array\_reduce

```
<?php
function rsum($v, $w) {
    $v += $w;
    return $v;
}
function rmul($v, $w) {
    $v *= $w;
    return $v;
}
$a = array(1, 2, 3, 4, 5);
$x = array();
$b = array_reduce($a, "rsum");
$c = array_reduce($a, "rmul", 10);
```

```
$d = array_reduce($x, "rsum", 1);
?>
```

Dans cet exemple, \$b contiendra 15 , \$c contiendra 1200 (= 1\*2\*3\*4\*5\*10), et \$d contiendra 1 .

Voir aussi [array\\_filter](#) , [array\\_map](#) , [array\\_unique](#) et [array\\_count\\_values](#) .

### 6.2.31 array\_reverse() : Inverse l'ordre des éléments d'un tableau

array **array\_reverse** ( array array , bool preserve\_keys )

[array\\_reverse](#) prend le tableau array et retourne un nouveau tableau qui contient les mêmes éléments mais dans l'ordre inverse, en préservant les clés si le paramètre preserve\_keys vaut TRUE .

Exemple avec [array\\_reverse](#)

```
<?php
$input = array ("php", 4.0, array ("rouge", "vert"));
$result = array_reverse ($input);
$result_keyed = array_reverse ($input, TRUE);
print_r($result);
print_r($result_keyed);
?>
```

Ce code fait que \$result et \$result\_keyed contiennent les mêmes éléments, mais qu'ils diffèrent au niveau des clés. \$result et \$result\_keyed contiennent :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [0] => rouge
            [1] => vert
        )
    [1] => 4
    [2] => php
)
Array
(
    [2] => Array
        (
            [0] => rouge
            [1] => vert
        )
    [1] => 4
    [0] => php
)
```

Note

Le second paramètre preserve\_keys a été ajouté en PHP 4.0.3.

Voir aussi [array\\_flip](#) .

### 6.2.32 array\_search() : Recherche dans un tableau la clé associée à une valeur

mixed **array\_search** ( mixed needle , array haystack , bool strict )

[array\\_search](#) recherche needle dans haystack et retourne la clé associée s'il la trouve, ou FALSE sinon.

Note

Si `needle` est une chaîne de caractères, la comparaison est effectuée du manière sensible à la casse.

Note

Avant PHP 4.2.0, `array_search` retournait NULL en cas d'échec, au lieu de FALSE .

Si le troisième paramètre `strict` vaut TRUE , alors `array_search` s'assurera aussi que le type de `needle` est le même que celui de la valeur trouvée dans `haystack` .

Si `needle` est trouvé plus d'une fois dans `haystack` , la première clef concordante est retournée. Pour trouver toutes les clefs correspondantes, utilisez plutôt la fonction `array_keys` avec le paramètre optionnel `search_value` .

Exemple avec `array_search`

```
<?php
$array = array(0 => "bleu", 1 => "rouge", 2 => "vert", 3 => "rouge");

$key = array_search('vert', $array); // $key = 2;
$key = array_search('rouge', $array); // $key = 1;
?>
```

Attention

Cette fonction peut retourner FALSE , mais elle peut aussi retourner une valeur équivalent à FALSE , utilisable dans une condition if simple. Utilisez l' opérateur === pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

Voir aussi `array_keys` , `array_values` , `array_key_exists` et `in_array` .

### 6.2.33 `array_shift()` : Dépile un élément au début d'un tableau

mixed `array_shift` ( array array )

`array_shift` extrait la première valeur d'un tableau et la retourne, en raccourcissant le tableau d'un élément, et en déplaçant tous les éléments vers le bas. Toutes les clefs numériques seront modifiées pour commencer à zéro. Si `array` est vide, ou n'est pas un tableau, `array_shift` retourne NULL .

Note

Cette fonction remet le pointeur au début du tableau (équivalent de `reset` ).

Exemple avec `array_shift`

```
<?php
$stack = array("orange", "banane", "pomme", "bleuet");
$fruit = array_shift($stack);
print_r($stack);
?>
```

\$stack contient encore trois éléments :

```
Array
(
    [0] => banane
    [1] => pomme
    [2] => bleuet
)
```

et orange a été placé dans \$fruit .

Voir aussi `array_unshift` , `array_push` et `array_pop` .

## 6.2.34 array\_slice() : Extrait une portion de tableau

array **array\_slice** ( array array , int offset , int length )

array\_slice retourne une série d'éléments du tableau array commençant à l'offset offset et représentant length éléments.

Si offset est positif, la série commencera à cet offset dans le tableau array . Si offset est négatif, cette série commencera à l'offset offset mais en commençant à la fin du tableau array .

Si length est fourni et positif, alors la série retournée aura autant d'éléments. Si length est fourni et négatif, alors la série contiendra les éléments depuis l'offset offset jusqu'à length éléments en partant de la fin. Si length est omis, la séquence lira tous les éléments du tableau, depuis l'offset précisé jusqu'à la fin du tableau.

Exemples avec array_slice
<pre>&lt;?php \$input = array ("a", "b", "c", "d", "e");  \$output = array_slice (\$input, 2);      // retourne "c", "d" et "e" \$output = array_slice (\$input, 2, -1); // retourne "c", "d" \$output = array_slice (\$input, -2, 1); // retourne "d" \$output = array_slice (\$input, 0, 3);  // retourne "a", "b" et "c" ?&gt;</pre>

Voir aussi array\_splice et unset .

## 6.2.35 array\_splice() : Efface et remplace une portion de tableau

array **array\_splice** ( array input , int offset , int length , array replacement )

array\_splice supprime les éléments désignés par offset et length du tableau input et les remplace par les éléments du tableau replacement , si ce dernier est présent.

Si offset est positif, la série commencera à cet offset dans le tableau input . Si offset est négatif, cette série commencera à l'offset offset mais en commençant à la fin du tableau input .

Si length est donné et positif, alors la série aura autant d'éléments. Si length est donné et négatif, les éléments seront pris dans l'ordre inverse. Si length est omis, la séquence lira tous les éléments du tableau, depuis l'offset offset jusqu'à la fin du tableau. Conseil : pour supprimer tous les éléments du tableau depuis offset jusqu'à la fin, même si un tableau de remplacement replacement est spécifié, utilisez count(\$input) à la place de length .

Si replacement est précisé, alors les éléments supprimés sont remplacés par les éléments de ce tableau. Si l'offset et length sont tels que la taille du tableau ne change pas, alors les éléments du tableau de remplacement replacement sont insérés à partir de l'offset offset .

Conseil : si le tableau de remplacement ne contient qu'un seul élément, il n'est pas obligatoire de forcer le type en tableau avec array , à moins que cette variable ne soit elle-même un tableau.

Les codes suivants sont équivalents :

array_push(\$input, \$x, \$y)	array_splice(\$input, count(\$input), 0, array(\$x, \$y))
array_pop(\$input)	array_splice(\$input, -1)
array_shift(\$input)	array_splice(\$input, 0, 1)
array_unshift(\$input, \$x, \$y)	array_splice(\$input, 0, 0, array(\$x, \$y))
\$a[\$x] = \$y	array_splice(\$input, \$x, 1, \$y)

array\_splice retourne le tableau des éléments supprimés.

```
Exemples avec array_splice
<?php
$input = array ("rouge", "vert", "bleu", "jaune");
array_splice ($input, 2);
// $input vaut array ("rouge", "vert")

$input = array ("rouge", "vert", "bleu", "jaune");
array_splice ($input, 1, -1);
// $input vaut array ("rouge", "jaune")

$input = array ("rouge", "vert", "bleu", "jaune");
array_splice ($input, 1, count($input), "orange");
// $input vaut array ("rouge", "orange")

$input = array ("rouge", "vert", "bleu", "jaune");
array_splice ($input, -1, 1, array("black", "marron"));
// $input vaut array ("rouge", "vert",
// "bleu", "black", "marron")
?>
```

Voir aussi array\_slice , unset et array\_merge .

### 6.2.36 array\_sum() : Calcule la somme des valeurs du tableau

mixed **array\_sum** ( array array )

array\_sum retourne la somme des valeurs du tableau array , sous forme d'un entier ou d'un nombre à virgule flottante.

```
Exemple avec array_sum
$a = array(2, 4, 6, 8);
echo "sum(a) = " . array_sum($a) . "\n";

$b = array("a">1.2, "b">2.3, "c">3.4);
echo "sum(b) = " . array_sum($b) . "\n";

Le résultat de ce script sera :

sum(a) = 20
sum(b) = 6.9
```

#### Note

Dans les versions de PHP antérieure à la version 4.2.1, cette fonction modifiait le tableau passé en argument et convertissait les chaînes de caractères en nombres (ce qui conduisait généralement à 0).

### 6.2.37 array\_udiff\_assoc() : Calcule la différence entre des tableaux avec vérification des index et fonction callback

array **array\_udiff\_assoc** ( array array1 , array array2 , array ... , callback data\_compare\_func )

array\_udiff\_assoc retourne un tableau contenant toutes les valeurs de array1 qui ne sont présentes dans aucun autre des arguments array2 , ... . Notez que les clefs sont utilisées dans les comparaisons contrairement à array\_diff et array\_udiff . La comparaison des données est effectuée en utilisant une fonction callback fournie par l'utilisateur, data\_compare\_func . Ce comportement est différent de celui de array\_diff\_assoc qui utilise une fonction de comparaison interne.

```
Exemple avec array_udiff_assoc
<?php
```

```

class cr {
    private $priv_member;
    function cr($val) {
        $this->priv_member = $val;
    }

    static function comp_func_cr($a, $b) {
        if ($a->priv_member === $b->priv_member) return 0;
        return ($a->priv_member > $b->priv_member)? 1:-1;
    }
}
$a = array("0.1" => new cr(9), "0.5" => new cr(12), 0 => new cr(23), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));
$b = array("0.2" => new cr(9), "0.5" => new cr(22), 0 => new cr( 3), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));

$result = array_udiff_assoc($a, $b, array("cr", "comp_func_cr"));
print_r($result);
?>

```

Le résultat est :

```

Array
(
    [0.1] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 9
    )

    [0.5] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 12
    )

    [0] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 23
    )
)

```

Dans notre exemple, vous voyez que la paire "1" => new cr(4) est présente dans les deux tableaux et donc absente du tableau résultant.

Pour la comparaison, la fonction callback de l'utilisateur est utilisée. Cette fonction doit retourner un entier inférieur, égal ou supérieur à zéro si le premier argument est respectivement plus petit, égal ou plus grand que le second.

Note

Notez que cette fonction ne vérifie qu'une seule dimension d'un tableau multi-dimensionnel. Vous pouvez, bien sûr, tester une dimension particulière en utilisant par exemple, `array_udiff_assoc($array1[1], $array2[1], "compare_func");` .

Voir aussi [array\\_diff](#) , [array\\_diff\\_assoc](#) , [array\\_diff\\_uassoc](#) , [array\\_udiff](#) , [array\\_udiff\\_uassoc](#) , [array\\_intersect](#) , [array\\_intersect\\_assoc](#) , [array\\_uintersect](#) , [array\\_uintersect\\_assoc](#) et [array\\_uintersect\\_uassoc](#) .

### 6.2.38 array\_udiff\_uassoc() : Calcule la différence de deux tableaux associatifs, avec une fonction utilisateur

array **array\_udiff\_uassoc** ( array array1 , array array2 , array ... , callback data\_compare\_func , callback key\_compare\_func )

[array\\_diff\\_uassoc](#) retourne un array contenant toutes les valeurs de array1 qui ne sont pas présentes dans l'un des autres arguments array2 , ... . Notez que les clefs sont utilisées dans les comparaisons contrairement à [array\\_diff](#) et [array\\_udiff](#) . Cette comparaison est effectuée par une fonction callback de l'utilisateur : data\_compare\_func . Ce comportement est différent de celui de [array\\_diff\\_assoc](#) qui utilise une fonction interne pour les comparaisons. La comparaisons des clefs (indices) est effectuée par la fonction callback key\_compare\_func . Ce comportement est différent de celui de [array\\_udiff\\_assoc](#) , vu que cette dernière utilise une fonction interne pour comparer les

indices.

Exemple avec `array_udiff_uassoc`

```

<?php
class cr {
    private $priv_member;
    function cr($val) {
        $this->priv_member = $val;
    }
    static function comp_func_cr($a, $b) {
        if ($a->priv_member === $b->priv_member) return 0;
        return ($a->priv_member > $b->priv_member)? 1:-1;
    }
    static function comp_func_key($a, $b) {
        if ($a === $b) return 0;
        return ($a > $b)? 1:-1;
    }
}
$a = array("0.1" => new cr(9), "0.5" => new cr(12), 0 => new cr(23), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));
$b = array("0.2" => new cr(9), "0.5" => new cr(22), 0 => new cr( 3), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));

$result = array_udiff_uassoc($a, $b, array("cr", "comp_func_cr"), array("cr","comp_func_key"));
print_r($result);
?>

```

Le résultat est :

```

Array
(
    [0.1] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 9
    )
    [0.5] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 12
    )
    [0] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 23
    )
)

```

Dans notre exemple, vous voyez que la paire "1" => new cr(4) est présente dans les deux tableaux et donc, absente du tableau résultant. Gardez en tête que vous devez fournir deux fonctions callback.

Pour la comparaison, la fonction callback de l'utilisateur est utilisée. Cette fonction doit retourner un entier inférieur, égal ou supérieur à zéro si le premier argument est respectivement plus petit, égal ou plus grand que le second.

Note

Notez que cette fonction ne vérifie qu'une seule dimension d'un tableau multi-dimensionnel. Vous pouvez, bien sûr, tester une dimension particulière en utilisant par exemple `array_udiff_uassoc($array1[0], $array2[0], "data_compare_func", "key_compare_func");`.

Voir aussi [array\\_diff](#), [array\\_diff\\_assoc](#), [array\\_diff\\_uassoc](#), [array\\_udiff](#), [array\\_udiff\\_assoc](#), [array\\_intersect](#), [array\\_intersect\\_assoc](#), [array\\_uintersect](#), [array\\_uintersect\\_assoc](#) et [array\\_uintersect\\_uassoc](#).

### 6.2.39 `array_udiff()` : Calcule la différence entre deux tableaux en utilisant une fonction callback

`array array_udiff ( array array1 , array array2 , array ... , callback data_compare_func )`

`array_udiff` retourne un tableau contenant toutes les valeurs de `array1` qui ne sont pas présents dans les autres arguments `array2`, ... . Notez que les clefs sont préservées. Pour la comparaison

des données, la fonction `data_compare_func` est utilisée. Cette fonction doit retourner un entier plus petit que, égal à, ou plus grand que zéro si le premier argument est respectivement plus petit que, égal au, ou plus grand que le second. Ce comportement est différent de celui de `array_diff` où une fonction interne de comparaison des données est utilisée.

Exemple avec `array_udiff`

```
<?php
class cr {
    private $priv_member;
    function cr($val) {
        $this->priv_member = $val;
    }
    static function comp_func_cr($a, $b) {
        if ($a->priv_member === $b->priv_member) return 0;
        return ($a->priv_member > $b->priv_member)? 1:-1;
    }
}
$a = array("0.1" => new cr(9), "0.5" => new cr(12), 0 => new cr(23), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));
$b = array("0.2" => new cr(9), "0.5" => new cr(22), 0 => new cr( 3), 1=> new cr(4), 2 => new cr(-15));

$result = array_udiff($a, $b, array("cr", "comp_func_cr"));
print_r($result);
?>
```

Le résultat est :

```
Array
(
    [0.5] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 12
    )
    [0] => cr Object
    (
        [priv_member:private] => 23
    )
)
```

Note

Deux éléments sont considérés égaux si et seulement si (string) `$elem1 === (string) $elem2` . En clair : lorsque la représentation en chaîne est la même.

Note

Notez que cette fonction ne vérifie qu'une seule dimension d'un tableau multi-dimensionnel. Vous pouvez, bien sûr, tester une dimension particulière en utilisant par exemple `array_udiff($array1[0], $array2[0], "data_compare_func");` .

Voir aussi [array\\_diff](#) , [array\\_diff\\_assoc](#) , [array\\_diff\\_uassoc](#) , [array\\_udiff\\_assoc](#) , [array\\_udiff\\_uassoc](#) , [array\\_intersect](#) , [array\\_intersect\\_assoc](#) , [array\\_uintersect](#) , [array\\_uintersect\\_assoc](#) et [array\\_uintersect\\_uassoc](#) .

## 6.2.40 `array_unique()` : Dédoublonne un tableau

`array array_unique ( array array )`

`array_unique` prend le tableau `array` et retourne un nouveau tableau, complètement dédoublonné.

Note

Deux éléments sont considérés comme égaux si et seulement si (string) `$elem1 === (string) $elem2` . En clair : lorsque la représentation en chaîne de caractères est identique.

Notez que les clés sont préservées. `array_unique` conserve la clé de la première valeur rencontrée, et ignore toutes les suivantes.

Exemple avec `array_unique`

```
<?php
$input = array ("a" => "vert", "rouge", "b" => "vert", "bleu", "rouge");
$result = array_unique ($input);
print_r($result);
?>
```

Cela va afficher :

```
Array
(
[a] => vert
[0] => rouge
[1] => bleu
)
```

`array_unique` et les types de valeurs

```
<?php
$input = array (4,"4","3",4,3,"3");
$result = array_unique ($input);
var_dump($result);
?>
```

Le résultat du programme sera (PHP 4.0.6) :

```
array(2) {
[3]=>
int(4)
[4]=>
int(3)
}
```

### 6.2.41 `array_unshift()` : Empile un ou plusieurs éléments au début d'un tableau

`int array_unshift ( array array , mixed var , mixed ... )`

`array_unshift` ajoute les éléments `var` , ... , passés en argument au début du tableau `array` . Notez que les éléments sont ajoutés comme un tout, et qu'ils restent dans le même ordre.

`array_unshift` retourne le nouveau nombre d'éléments du tableau `array` .

Exemples avec `array_unshift`

```
<?php
$queue = array ("orange", "banane");
array_unshift ($queue, "pomme", "framboise");
print_r($queue);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
[0] => pomme
[1] => framboise
[2] => orange
[3] => banane
)
```

Voir aussi `array_shift` , `array_push` et `array_pop` .

### 6.2.42 `array_values()` : Retourne les valeurs d'un tableau

`array array_values ( array input )`

array\_values retourne les valeurs du tableau input et indexe numériquement le tableau.

<p>Exemples avec <u>array_values</u></p> <pre>&lt;?php \$array = array ("taille" =&gt; "XL", "couleur" =&gt; "vert"); print_r(array_values (\$array)); ?&gt;</pre> <p>L'exemple ci-dessus va afficher :</p> <pre>Array (     [0] =&gt; XL     [1] =&gt; vert )</pre>
--

Voir aussi array\_keys .

### 6.2.43 array\_walk\_recursive() : Applique une fonction utilisateur récursivement à chaque membre du tableau

bool **array\_walk\_recursive** ( array input , string funcname , *mixed userdata* )

<p>Attention</p> <p>Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.</p>
---

### 6.2.44 array\_walk() : Exécute une fonction sur chacun des membres d'un tableau

bool **array\_walk** ( array array , callback function , *mixed userdata* )

array\_walk exécute la fonction avec chaque élément du tableau array . Les éléments sont passés en tant que premier argument de la fonction . fonction doit être une fonction définie par l'utilisateur, et non pas une fonction native PHP. Vous ne pouvez pas utiliser array\_walk directement avec str2lower , il faut absolument passer par une fonction utilisateur. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Si fonction a besoin de plus d'un argument, une alerte sera générée pour chaque appel de fonction . Ces alertes sont supprimées en ajoutant le suffixe '@' avant l'appel de array\_walk ou simplement en utilisant error\_reporting .

<p>Note</p> <p>Si fonction doit travailler avec les véritables valeurs du tableau, spécifiez que le premier paramètre de fonction doit être passé par référence. Alors, les éléments seront directement modifiés dans le tableau.</p>
---

<p>Note</p> <p>Passer les clés et userdata à fonction a été ajouté en PHP 4.0.</p> <p>En PHP 4, <u>reset</u> doit être appelé si nécessaire, car <u>array_walk</u> ne réinitialise pas automatiquement le tableau.</p>
--

<p>Exemple avec <u>array_walk</u></p> <pre>&lt;?PHP \$fruits = array ("d"=&gt;"citron", "a"=&gt;"orange", "b"=&gt;"banane", "c"=&gt;"pomme");  function test_alter (&amp;\$item1, \$key, \$prefix) {</pre>
--

```

    $item1 = "$prefix: $item1";
}

function test_print ($item2, $key) {
    echo "$key. $item2<br>\n";
}

array_walk ($fruits, 'test_print');
reset ($fruits);

array_walk ($fruits, 'test_alter', 'fruit');
reset ($fruits);

array_walk ($fruits, 'test_print');
?>

```

L'affichage de ce script sera :

```

d. citron<br>
a. orange<br>
b. banane<br>
c. pomme<br>
d. fruit: citron<br>
a. fruit: orange<br>
b. fruit: banane<br>
c. fruit: pomme<br>

```

Voir aussi [create function](#) , [list](#) , [foreach](#) , [each](#) et [call user func array](#) .

## 6.2.45 array() : Crée un tableau

array array ( *mixed* ... )

[array](#) retourne un tableau créé avec les paramètres passés ... . On peut attribuer un index particulier à une valeur avec l'opérateur => .

Note

[array](#) est un élément de langage utilisé pour représenter des tableaux littéraux, et non pas une fonction au sens strict du terme.

La syntaxe "index => valeur", séparée par des virgules, définit les index et leur valeur. Un index peut être une chaîne ou un nombre. Si l'index est omis, un index numérique sera automatiquement généré (commençant à 0). Si l'index est un entier, le prochain index généré prendra la valeur d'index la plus grande + 1. Notez que si deux index identiques sont définis, le dernier remplacera le premier.

L'exemple suivant montre comment créer un tableau à deux dimensions, comment spécifier les index d'un tableau associatif, et comment générer automatiquement des index numériques.

Exemple avec [array](#)

```

<?php
$fruits = array (
    "fruits" => array ("a"=>"orange", "b"=>"banane", "c"=>"pomme"),
    "nombres" => array (1, 2, 3, 4, 5, 6),
    "trous" => array ("premier", 5 => "second", "troisième")
);
?>

```

Index automatique d'un tableau avec [array](#)

```

<?php
$array = array( 1, 1, 1, 1, 1, 8=>1, 4=>1, 19, 3=>13);
print_r($array);
?>

```

qui affichera :

Array

```
(
[0] => 1
[1] => 1
[2] => 1
[3] => 13
[4] => 1
[8] => 1
[9] => 19
)
```

Notez bien que l'index '3' est défini deux fois, et conserve finalement sa dernière valeur de 13. L'index '4' est défini après l'index '8', et l'index généré suivant (valeur 19) est 9, puisque le plus grand index est alors 8.

Cet exemple crée un tableau dont les index commencent à 1.

Tableau d'index commençant à 1

```
<?php
$firstquarter = array(1 => 'Janvier', 'Février', 'Mars');
print_r($firstquarter);
?>
```

qui affichera :

```
Array
(
[1] => Janvier
[2] => Février
[3] => Mars
)
```

Voir aussi [array\\_pad](#) , [foreach](#) , [list](#) et [range](#) .

## 6.2.46 arsort() : Trie un tableau en ordre inverse

bool **arsort** ( array array , int sort\_flags )

[arsort](#) trie le tableau array de telle manière que la corrélation entre les index et les valeurs soit conservée. L'usage principal est lors de tri de tableaux associatifs où l'ordre des éléments est important.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec [arsort](#)

```
<?php
$fruits = array("d" => "lemon", "a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple");
arsort($fruits);
reset($fruits);
while (list($key, $val) = each($fruits)) {
    echo "$key = $val\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
a = orange
d = lemon
b = banana
c = apple
```

Les fruits ont été triés en ordre alphabétique inverse, et leurs index respectifs ont été conservés.

Vous pouvez modifier le comportement de cette fonction en utilisant le paramètre optionnel `sort_flags` . Pour plus de détails, voyez la fonction [sort](#) .

Voir aussi [asort](#) , [rsort](#) , [ksort](#) et [sort](#) .

### 6.2.47 asort() : Trie un tableau et conserve l'association des index

bool **asort** ( array array , int sort\_flags )

[asort](#) trie le tableau array de telle manière que la corrélation entre les index et les valeurs soit conservée. L'usage principal est lors de tri de tableaux associatifs où l'ordre des éléments est important.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec [asort](#)

```
<?php
$fruits = array("d"=>"papaye",
               "a"=>"orange",
               "b"=>"banane",
               "c"=>"ananas");
asort($fruits);
while (list($key, $val) = each($fruits)) {
    echo "$key = $val\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
fruits[c] = ananas
fruits[b] = banane
fruits[a] = orange
fruits[d] = papaye
```

Les fruits ont été triés par ordre alphabétique, et leurs index respectifs ont été conservés.

Vous pouvez modifier le comportement de cette fonction en utilisant le paramètre optionnel `sort_flags` . Pour plus de détails, voyez le manuel pour la fonction [sort](#) .

Voir aussi [arsort](#) , [rsort](#) , [ksort](#) et [sort](#) .

### 6.2.48 compact() : Crée un tableau à partir de variables et de leur valeur

array **compact** ( mixed varname , mixed ... )

[compact](#) accepte différents paramètres varname . Les paramètres peuvent être des variables contenant des chaînes, ou un tableau de chaînes, qui peut contenir d'autres tableaux de noms de variables, que [compact](#) traitera récursivement.

Pour chacun des arguments varname , ... , [compact](#) recherche une variable avec un même nom dans la table courante des symboles, et l'ajoute dans le tableau, de manière à avoir la relation nom => 'valeur de variable'. En bref, c'est le contraire de la fonction [extract](#) . [compact](#) retourne le tableau ainsi créé.

Toute chaîne non reconnue dans la table des symboles sera tout simplement ignorée.

Exemple avec [compact](#)

```
<?php
$ville = "Montréal";
$province = "Québec";
$evenement = "Conférence PHP Québec";
$location_vars = array("ville", "province");
$result = compact("evenement", "rien ici", $location_vars);
```

```
print_r($result);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [evenement] => Conférence PHP Québec
    [ville] => Montréal
    [province] => Québec
)
```

Voir aussi [extract](#) .

## 6.2.49 count() : Compte le nombre d'éléments d'un tableau

int **count** ( mixed var , int mode )

**count** retourne le nombre d'éléments dans var , qui est généralement un tableau (et tout le reste n'aura qu'un élément).

Si var n'est pas un tableau, 1 sera retourné (exception : count( NULL ) égale 0 ).

Note

Le paramètre optionnel mode est disponible depuis PHP 4.2.0.

Si le paramètre optionnel mode vaut COUNT\_RECURSIVE (ou 1), **count** va compter récursivement les tableaux. C'est particulièrement pratique pour compter le nombre d'éléments d'un tableau. La valeur par défaut pour mode est 0 .

Attention

**count** peut retourner 0 pour une variable qui n'a pas été affectée, ou pour un tableau vide. Utilisez plutôt [isset](#) pour tester si la variable existe.

Reportez vous à la section sur les [Tableaux](#) du manuel, pour plus de détails sur le fonctionnement des tableaux en PHP.

Exemple avec [count](#)

```
<?php
$a[0] = 1;
$a[1] = 3;
$a[2] = 5;
$result = count ($a);
// $result == 3

$b[0] = 7;
$b[5] = 9;
$b[10] = 11;
$result = count ($b);
// $result == 3;
?>
```

Exemple récursif avec [count](#) (PHP >= 4.2.0)

```
<?php
$food = array( 'fruits' => array('orange', 'banane', 'pommes'),
              'legumes' => array('carotte', 'chou','pois'));

// count récursif
echo count($food, COUNT_RECURSIVE); // affiche 8

// count normal
echo count($food);                  // affiche 2

?>
```

Note

`sizeof` est un alias de `count` .

Voir aussi `is_array` , `isset` et `strlen` .

## 6.2.50 `current()` : Retourne l'élément courant du tableau

mixed `current` ( array array )

Chaque tableau entretient un pointeur interne, qui est initialisé lorsque le premier élément est inséré dans le tableau.

`current` ne fait que retourner l'élément courant pointé par le pointeur interne du tableau array . `current` ne déplace pas le pointeur. Si le pointeur est au-delà du dernier élément de la liste, `current` retourne FALSE .

Attention

Si le tableau contient des éléments vides ou des zéros (0 ou "", la chaîne vide) alors `current` retournera FALSE pour ces éléments. Il est donc impossible de déterminer si vous êtes réellement à la fin de la liste en utilisant la fonction `current` . Pour passer en revue proprement un tableau qui peut contenir des éléments vides ou des zéros, utilisez la fonction `each` .

Exemple avec `current`

```
<?php
$transport = array('pied', 'velo', 'voiture', 'avion');
$mode = current($transport); // $mode = 'pied';
$mode = next($transport);   // $mode = 'velo';
$mode = current($transport); // $mode = 'velo';
$mode = prev($transport);   // $mode = 'pied';
$mode = end($transport);    // $mode = 'avion';
$mode = current($transport); // $mode = 'avion';
?>
```

Voir aussi `end` , `key` , `next` , `prev` et `reset` .

## 6.2.51 `each()` : Retourne chaque paire clé/valeur d'un tableau

array `each` ( array array )

`each` retourne la paire clé/valeur courante du tableau array et avance le pointeur de tableau. Cette paire est retournée dans un tableau de 4 éléments, avec les clés 0 , 1 , `key` , et `value` . Les éléments 0 et `key` contiennent le nom de la clé et 1 et `value` contiennent la valeur.

Si le pointeur interne de tableau est au-delà de la fin du tableau, `each` retourne FALSE .

Exemples avec `each`

```
<?php
$foo = array("ghislain", "damien", "didou", "guillaume", "jim", "christophe");
$bar = each($foo);
print_r($bar);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [1] => ghislain
    [value] => ghislain
    [0] => 0
    [key] => 0
)
```

```
<?php
$foo = array("Mehdi" => "Didou", "Damien" => "Dams");
$bar = each($foo);
print_r($bar);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [1] => Didou
    [value] => Didou
    [0] => Mehdi
    [key] => Mehdi
)
```

each est typiquement utilisée en conjonction avec list pour passer en revue un tableau. Par exemple :

Passer en revue un tableau avec each

```
<?php
$fruit = array('a' => 'pomme', 'b' => 'banane', 'c' => 'canneberge');

reset($fruit);
while (list($key, $val) = each($fruit)) {
    echo "$key => $val\n";
}
?>
```

Affiche :

```
a => pomme
b => banane
c => canneberge
```

Après chaque appel à each , le pointeur de tableau est déplacé au prochain élément, ou sur le dernier élément, lorsqu'on arrive à la fin. Vous devez utiliser reset si vous voulez traverser le tableau à nouveau avec each .

Attention

Assigner un tableau à une autre variable remet le pointeur du tableau original à zéro. A cause de ce comportement, nous aurions pu provoquer une boucle infinie dans notre exemple si nous avions assigné \$fruit à une autre variable dans notre boucle.

Voir aussi key , list , current , reset , next , prev et foreach .

## 6.2.52 end() : Positionne le pointeur de tableau en fin de tableau

mixed **end** ( array array )

end déplace le pointeur interne du tableau array jusqu'au dernier élément et retourne sa valeur.

Exemple avec end

```
<?php
$fruits = array('pomme', 'banane', 'myrtille');
echo end($fruits); // myrtille
?>
```

Voir aussi current , each , prev , next et reset .

## 6.2.53 extract() : Importe les variables dans la table des symboles

```
int extract ( array var_array , int extract_type , string prefix )
```

extract sert à exporter un tableau vers la table des symboles. Elle prend un tableau associatif `var_array` , crée les variables dont les noms sont les index de ce tableau, et leur affecte la valeur associée. Pour chaque paire clé/valeur, extract crée une variable, avec les paramètres `extract_type` et `prefix` .

Note
------

Depuis la version 4.0.5, <u>extract</u> retourne le nombre de variables extraites.
--

Note
------

EXTR_IF_EXISTS et EXTR_PREFIX_IF_EXISTS ont été introduites en PHP version 4.2.0.
---

Note
------

EXTR_REFS a été introduite en PHP 4.3.0.
--

extract vérifie l'existence de la variable avant de la créer. Le traitement des collisions est déterminé par `extract_type` . Ce paramètre peut prendre une des valeurs suivantes :

### *EXTR\_OVERWRITE*

Lors d'une collision, réécrire la variable existante.

### *EXTR\_SKIP*

Lors d'une collision, ne pas réécrire la variable existante.

### *EXTR\_PREFIX\_SAME*

Lors d'une collision, ajouter le préfixe `prefix` , et créer une nouvelle variable.

### *EXTR\_PREFIX\_ALL*

Ajouter le préfixe `prefix` pour toutes les variables. A partir de la version 4.0.5, les variables numériques sont aussi préfixées.

### *EXTR\_PREFIX\_INVALID*

Préfixer uniquement les variables aux noms invalides ou numériques avec le préfixe `prefix` . Ceci a été ajouté en PHP 4.0.5.

### *EXTR\_IF\_EXISTS*

Ecrase la variable uniquement si elle existe déjà dans la table des symboles, et sinon, ne rien faire. Ceci est pratique pour définir une liste de variables valides, puis d'extraire du tableau les valeurs que vous avez déjà définies grâce à `$_REQUEST` , par exemple. Cette option a été ajoutée en PHP 4.2.0.

### *EXTR\_PREFIX\_IF\_EXISTS*

Ne crée que des variables préfixées, si la version non préfixée de la même variable existe dans la table des symboles courante. Cette option a été ajoutée en PHP 4.2.0.

### *EXTR\_REFS*

Extrait les variables sous forme de références. Cela signifie que les valeurs des variables importées font toujours référence aux valeurs des variables d'origine dans le paramètre `var_array` . Vous pouvez utiliser cette option seule, ou bien la combiner avec d'autres option avec l'opérateur OR, dans le paramètre `extract_type` . Cette option a été ajoutée en PHP 4.3.0.

Si `extract_type` est omis, extract utilise `EXTR_OVERWRITE` par défaut.

Notez que `prefix` n'est nécessaire que pour les valeurs de `extract_type` suivantes :

`EXTR_PREFIX_SAME` , `EXTR_PREFIX_ALL` , `EXTR_PREFIX_INVALID` ou `EXTR_PREFIX_IF_EXISTS` . Si le résultat préfixé n'est pas un nom de variable valide, il ne sera pas importé dans la table des symboles.

extract retourne le nombre de variables réellement importées dans la table des symboles.

Attention

N'utilisez pas extract sur des données inconnues, comme les données utilisateurs ( `$_GET` , etc). Si vous le faites, par exemple, pour rendre compatible un vieux code avec register\_globals à Off de façon temporaire, assurez-vous d'utiliser l'une des constantes extract\_type qui n'écrasent pas les valeurs, comme `EXTR_SKIP` . Sachez aussi que vous devez maintenant extraire `$_SERVER` , `$_SESSION` , `$_COOKIE` , `$_POST` et `$_GET` dans cet ordre.

Une utilisation possible de la fonction extract est l'exportation vers la table des symboles de tableaux de variables retournés par wddx\_deserialize .

Exemple avec extract

```
<?php
// Supposons que $var_array est un tableau retourné
// par wddx_deserialize()
$taille = "grand";
$var_array = array("couleur" => "bleu",
                  "taille" => "moyen",
                  "forme" => "sphere");
extract($var_array, EXTR_PREFIX_SAME, "wddx");
echo "$couleur, $taille, $forme, $wddx_taille\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus affiche :

```
bleu, grand, sphere, moyen
```

La variable `$taille` n'a pas été réécrite, car on avait spécifié le paramètre `EXTR_PREFIX_SAME` , qui a permis la création de `$wddx_taille` . Si `EXTR_SKIP` avait été utilisée, alors `$wddx_taille` n'aurait pas été créé. Avec `EXTR_OVERWRITE` , `$taille` aurait pris la valeur "moyen", et avec `EXTR_PREFIX_ALL` , les variables créées seraient `$wddx_couleur` , `$wddx_taille` et `$wddx_forme` .

Vous devez utiliser un tableau associatif. Un tableau indexé numériquement ne produira aucun résultat, à moins que vous n'utilisiez l'option `EXTR_PREFIX_ALL` ou `EXTR_PREFIX_INVALID` .

Voir aussi compact .

## 6.2.54 in\_array() : Indique si une valeur appartient à un tableau

bool in\_array ( mixed *needle* , array *haystack* , bool *strict* )

in\_array recherche *needle* dans *haystack* et retourne TRUE s'il s'y trouve, ou FALSE sinon.

Le troisième paramètre *strict* est optionnel. S'il vaut TRUE alors in\_array vérifiera aussi que le types du paramètre *needle* correspond au type de la valeur trouvée dans *haystack* .

Note

Si *needle* est une chaîne, la comparaison est faite en tenant compte de la casse.

Note

Dans les versions antérieure à 4.2.0, *needle* ne pouvait pas être un tableau.

Exemple avec in\_array

```
<?php
$os = array ("Mac", "NT", "Irix", "Linux");
if (in_array ("Linux", $os)) {
    print "Trouvé Linux";
}
if (in_array ("mac", $os)) {
```

```

    print "Trouvé mac";
}
?>

```

La seconde condition échoue, car `in_array` est sensible à la casse. Le script retourne :

```
Trouvé Linux
```

Exemple avec `in_array` et le mode strict

```

<?php
$a = array('1.10', 12.4, 1.13);

if (in_array('12.4', $a, TRUE))
    echo "'12.4' a été trouvé avec recherche stricte\n";
if (in_array(1.13, $a, TRUE))
    echo "1.13 a été trouvé avec recherche stricte\n";
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
1.13 a été trouvé avec recherche stricte
```

Exemple avec `in_array` et deux tableaux en paramètres

```

<?php
$a = array(array('p', 'h'), array('p', 'r'), 'o');

if (in_array(array ('p', 'h'), $a))
    echo "'ph' a été trouvé\n";
if (in_array(array ('f', 'i'), $a))
    echo "'fi' a été trouvé\n";
if (in_array('o', $a))
    echo "'o' a été trouvé\n";
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
'ph' a été trouvé
'o' a été trouvé
```

Voir aussi `array_search`, `array_key_exists` et `isset`.

## 6.2.55 key() : Retourne une clé d'un tableau associatif

mixed **key** ( array array )

`key` retourne la clef courante dans le tableau array .

Exemple avec `key`

```

<?php
$array = array(
    'fruit1' => 'pomme',
    'fruit2' => 'orange',
    'fruit3' => 'raisin',
    'fruit4' => 'pomme',
    'fruit5' => 'pomme');

// Cette boucle affiche toutes les clés
// dont la valeur vaut 'pomme'

while ($fruit_name = current($array)) {
    if ($fruit_name == 'pomme') {
        echo key($array) . '<br />';
    }
    next($array);
}
?>

```

Voir aussi `current` et `next`.

## 6.2.56 krsort() : Trie un tableau en sens inverse et suivant les clés

bool **krsort** ( array array , int sort\_flags )

krsort trie le tableau array en ordre inverse et suivant les clés, en maintenant la correspondance entre les clés et les valeurs. Cette fonction est pratique pour les tableaux associatifs.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec krsort

```
<?php
$fruits = array("d"=>"papaye", "a"=>"orange", "b"=>"banane", "c"=>"ananas");
krsort($fruits);
for(reset($fruits); $key = key($fruits); next($fruits)) {
    echo "fruits[$key] = ".$fruits[$key]."\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
fruits[a] = orange
fruits[b] = banane
fruits[c] = ananas
fruits[d] = papaye
```

Vous pouvez modifier le comportement de cette fonction en utilisant le paramètre optionnel `sort_flags` . Pour plus de détails, voyez le manuel pour la fonction sort .

Voir aussi asort , arsort , ksort , sort , natsort et rsort .

## 6.2.57 ksort() : Trie un tableau suivant les clés

bool **ksort** ( array array , int sort\_flags )

ksort trie le tableau array suivant les clés, en maintenant la correspondance entre les clés et les valeurs. Cette fonction est pratique pour les tableaux associatifs.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec ksort

```
<?php
$fruits = array("d"=>"papaye", "a"=>"orange", "b"=>"banane", "c"=>"ananas");
ksort($fruits);
reset($fruits);
while (list ($key, $val) = each ($fruits)) {
    echo "$key => $val\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
a => orange
b => banane
c => ananas
d => papaye
```

Vous pouvez modifier le comportement de cette fonction en utilisant le paramètre optionnel `sort_flags` . Pour plus de détails, voyez le manuel pour la fonction sort .

Note

Le second paramètre a été ajouté en PHP 4.0.

Voir aussi [asort](#) , [arsort](#) , [krsort](#) , [uksort](#) , [sort](#) , [natsort](#) et [rsort](#) .

## 6.2.58 list() : Transforme une liste de variables en tableau

void **list** ( mixed varname , mixed ... )

Tout comme [array](#) , [list](#) n'est pas une véritable fonction, mais un élément de langage, qui permet de rassembler les variables varname , ... sous forme de tableau, pour les assigner en une seule ligne.

### Note

[list](#) fonctionne uniquement avec des tableaux à indexation numérique, et suppose que l'indexation commence à 0.

### Exemple avec [list](#)

```
<?php
$info = array('café', 'noir', 'cafeine');

// Liste de toutes les variables
list($drink, $color, $power) = $info;
echo "$drink est $color et la $power le rend particulier.\n";

// Liste de certaines variables
list($drink, , $power) = $info;
echo "$drink contient de la $power.\n";

// Ou bien, n'utilisons que le troisième
list( , , $power) = $info;
echo "J'ai besoin de $power!\n";
?>
```

### Exemple avec [list](#) et MySQL

```
<table>
<tr>
<th>Nom de l'employé</th>
<th>Salaire</th>
</tr>
<?php
$resultat = mysql_query ("SELECT id, nom, salaire FROM employes", $conn);
while (list ($id, $nom, $salaire) = mysql_fetch_row ($resultat)) {
    echo " <tr>\n".
        "    <td><a href=\"info.php?id=$id\">$nom</a></td>\n".
        "    <td>$salaire</td>\n".
        " </tr>\n";
}
?>
</table>
```

### Attention

[list](#) assigne les valeurs en commençant par la valeur la plus à droite. Si vous utiliser ces variables, ce ne sera pas un problème. Mais si vous utilisez des tableaux, vous serez surpris de voir que [list](#) les affecte de droite à gauche.

### Exemple avec [list](#) en tenant compte de l'ordre

```
<?php
$info = array('café', 'noir', 'cafeine');

list($a[0], $a[1], $a[2]) = $info;

var_dump($a);
?>
```

Cet exemple donne le résultat suivant (notez l'ordre d'affichage des éléments, en comparaison avec l'ordre dans lequel ils ont été écrits dans la syntaxe de [list](#) ) :

```
array(3) {
  [2]=>
  string(8) "cafeine"
  [1]=>
  string(5) "noir"
  [0]=>
  string(6) "café"
}
```

Voir aussi [each](#) , [array](#) et [extract](#) .

## 6.2.59 natcasesort() : Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel" insensible à la casse

void **natcasesort** ( array array )

[natcasesort](#) implémente un algorithme de tri qui traite les chaînes alpha-numériques du tableau array comme un être humain tout en conservant la relation clé/valeur. C'est ce qui est appelé l'"ordre naturel".

[natcasesort](#) est la version insensible à la casse de [natsort](#) .

Exemple avec [natcasesort](#)

```
<?php
$array1 = $array2 = array('IMG0.png', 'img12.png', 'img10.png',
'img2.png', 'img1.png', 'IMG3.png');

sort($array1);
echo "Standard sorting\n";
print_r($array1);

natcasesort($array2);
echo "\nNatural order sorting (case-insensitive)\n";
print_r($array2);
?>
```

Le code ci-dessus va afficher :

```
Standard sorting
Array
(
  [0] => IMG0.png
  [1] => IMG3.png
  [2] => img1.png
  [3] => img10.png
  [4] => img12.png
  [5] => img2.png
)

Natural order sorting (case-insensitive)
Array
(
  [0] => IMG0.png
  [4] => img1.png
  [3] => img2.png
  [5] => IMG3.png
  [2] => img10.png
  [1] => img12.png
)
```

Pour plus de détails, rendez-vous sur le site de Martin Pool : [Natural Order String Comparison](#)

Voir aussi [sort](#) , [natsort](#) , [strnatcmp](#) et [strnatcasecmp](#) .

## 6.2.60 natsort() : Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel"

void **natsort** ( array array )

natsort implémente un algorithme de tri qui traite les chaînes alpha–numériques du tableau array comme un être humain tout en conservant la relation clé/valeur. C'est ce qui est appelé l'"ordre naturel". Un exemple de la différence de traitement entre un tel algorithme et un algorithme de tri de chaînes (comme lorsqu'on utilise sort ) est illustré ci–dessous :

```
Exemple avec natsort
<?php
$array1 = $array2 = array ("img12.png", "img10.png", "img2.png", "img1.png");

sort($array1);
echo "Tri standard\n";
print_r($array1);

natsort($array2);
echo "Tri en ordre naturel\n";
print_r($array2);
?>
```

Le code ci–dessus va afficher :

```
Tri standard
Array
(
    [0] => img1.png
    [1] => img10.png
    [2] => img12.png
    [3] => img2.png
)
Tri en ordre naturel
Array
(
    [3] => img1.png
    [2] => img2.png
    [1] => img10.png
    [0] => img12.png
)
```

Pour plus de détails, rendez–vous sur le site de Martin Pool : [Natural Order String Comparison](#) .

Voir aussi natcasesort , strnatcmp et strnatcasecmp .

## 6.2.61 next() : Avance le pointeur interne d'un tableau

mixed **next** ( array array )

next retourne l'élément suivant du tableau array ou FALSE s'il n'y a plus d'éléments.

next se comporte comme current , mais avec une différence : il avance le pointeur interne de tableau d'un élément avant de retourner la valeur qu'il pointe. Lorsque le pointeur dépasse le dernier élément, next retourne FALSE .

Attention

Si le tableau contient des éléments vides ou des zéros, next retournera FALSE pour ces éléments. Pour passer proprement en revue un tableau de ce genre, il faut utiliser each .

```
Exemple avec next et ses amies
<?php
$transport = array('pied', 'velo', 'voiture', 'avion');
$mode = current($transport); // $mode = 'pied';
$mode = next($transport);    // $mode = 'velo';
$mode = next($transport);    // $mode = 'voiture';
$mode = prev($transport);    // $mode = 'velo';
$mode = end($transport);     // $mode = 'avion';
?>
```

Voir aussi current , end , prev et reset .

## 6.2.62 pos() : Alias de current

pos est un alias de current .

## 6.2.63 prev() : Recule le pointeur courant de tableau

mixed **prev** ( array array )

prev repositionne le pointeur interne du tableau array à la dernière place qu'il occupait et en retourne la valeur, ou bien elle retourne FALSE s'il ne reste plus d'éléments.

Attention

Si le tableau contient des éléments vides, prev retournera FALSE pour ces éléments aussi. Pour passer en revue tous les éléments, utilisez plutôt each .

prev se comporte exactement comme next , mais elle fait reculer le pointeur plutôt que de l'avancer.

Exemple avec prev et ses amies

```
<?php
$transport = array('pied', 'velo', 'voiture', 'avion');
$mode = current($transport); // $mode = 'pied';
$mode = next($transport);    // $mode = 'velo';
$mode = next($transport);    // $mode = 'voiture';
$mode = prev($transport);    // $mode = 'velo';
$mode = end($transport);     // $mode = 'avion';
?>
```

Voir aussi current , end , next et reset .

## 6.2.64 range() : Crée un tableau contenant un intervalle d'éléments

array **range** ( int low , int high , int step )

range retourne un tableau contenant tous les entiers depuis low jusqu'à high , inclus. Si low est supérieur à high , la séquence sera en ordre décroissant.

Note

Nouveau paramètre

Le paramètre optionnel step a été ajouté en PHP 5.0.

Si une valeur est donnée au paramètre step , il sera utilisé comme valeur incrémentale entre les éléments de la séquence. step doit être exprimé comme un nombre entier positif. S'il n'est pas spécifié, step vaut par défaut 1.

Exemple avec range

```
<?php
// array(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)
foreach(range(0, 9) as $number) {
    echo $number;
}

// La paramètre de pas (step) a été introduit en version 4.4.0
// array(0,10,20,30,40,50,60,70,80,90,100)
foreach(range(0, 100, 10) as $number) {
    echo $number;
}

// L'utilisation des caractères a été introduit en version 4.1.0
// array('a','b','c','d','e','f','g','h','i');
foreach(range('a', 'i') as $letter) {
    echo $letter;
}
```

```
// array('c','b','a');
foreach(range('c', 'a') as $letter) {
    echo $letter;
}
?>
```

Note

Avant la version PHP 4.1.0, la fonction `range` ne générait que des séquences d'entiers. Le support des séquences de caractères a été ajouté en PHP 4.1.0.

Attention

Dans les versions de PHP de 4.1.0 à 4.3.2, `range` voyait les chaînes numériques comme des chaînes et non comme des entiers. Au lieu de cela, ils étaient utilisés comme séquence de caractères. Par exemple, "4242" était traité comme "4".

Voir aussi `shuffle`, `array_fill` et `foreach`.

## 6.2.65 reset() : Remet le pointeur interne de tableau au début

mixed `reset` ( array array )

`reset` remplace le pointeur de tableau array au premier élément.

Exemple avec `reset`

```
<?php
$array = array('1 kilomètre', '2 kilomètres', '3 kilomètres', '4 kilomètres');

// Par défaut, le pointeur est sur le premier élément
echo current($array) . "<br />\n"; // "1 kilomètre"

// on saute deux kilomètres
next($array);
next($array);
echo current($array) . "<br />\n"; // "3 kilomètres"

// on remet le pointeur au début
reset($array);
echo current($array) . "<br />\n"; // "1 kilomètre"
?>
```

Voir aussi `current`, `each`, `next` et `prev`.

## 6.2.66 rsort() : Trie un tableau en ordre inverse

bool `rsort` ( array array , int sort\_flags )

`rsort` effectue un tri en ordre décroissant (du plus grand au plus petit) du tableau array.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `rsort`

```
<?php
$fruits = array("papaye", "orange", "banane", "ananas");
rsort($fruits);
for (reset($fruits); list($key,$value) = each($fruits); ) {
    echo "fruits[$key] = ", $value, "\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
fruits[0] = papaye
```

```
fruits[1] = orange
fruits[2] = banane
fruits[3] = ananas
```

Les fruits ont été classés dans l'ordre alphabétique inverse.

Vous pouvez modifier le comportement de cette fonction en utilisant le paramètre optionnel `sort_flags` . Pour plus de détails, voyez le manuel pour la fonction [sort](#) .

Voir aussi [arsort](#) , [asort](#) , [ksort](#) , [sort](#) et [usort](#) .

## 6.2.67 shuffle() : Mélange les éléments d'un tableau

bool **shuffle** ( array array )

[shuffle](#) mélange les éléments du tableau array .

Exemple avec [shuffle](#)

```
<?php
$numbers = range(1,20);
srand((float)microtime()*1000000);
shuffle($numbers);
while (list(, $number) = each($numbers)) {
    echo "$number ";
}
?>
```

Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec [srand](#) ou [mt\\_srand](#) car c'est fait automatiquement.

Voir aussi [arsort](#) , [asort](#) , [ksort](#) , [rsort](#) , [sort](#) et [usort](#) .

## 6.2.68 sizeof() : Alias de [count](#)

[sizeof](#) est un alias de [count](#) .

## 6.2.69 sort() : Trie un tableau

bool **sort** ( array array , int sort\_flags )

[sort](#) trie le tableau array . Les éléments seront triés du plus petit au plus grand.

Note

Cette fonction assigne de nouvelles clés aux éléments de array . Elle supprime les clés existantes, et ne les réordonne pas.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec [sort](#)

```
<?php
$fruits = array("papaye","orange","banane","ananas");
sort($fruits);
reset($fruits);
while (list($key, $val) = each($fruits)) {
    echo "fruits[".$key."] = ".$val."\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
fruits[0] = ananas
fruits[1] = banane
fruits[2] = orange
fruits[3] = papaye
```

Les fruits ont été classés dans l'ordre alphabétique.

Le paramètre optionnel `sort_flags` peut être utilisé pour modifier le comportement de tri en utilisant ces valeurs :

Constantes de type de tri :

- `SORT_REGULAR` : compare les éléments normalement
- `SORT_NUMERIC` : compare les éléments numériquement
- `SORT_STRING` : compare les éléments comme des chaînes de caractères

Note

Le second paramètre a été ajouté en PHP 4.

Attention

Attention lorsque vous triez des tableaux avec des types différents de valeurs car le résultat de `sort` est imprévisible.

Voir aussi [arsort](#) , [asort](#) , [ksort](#) , [natsort](#) , [natcasesort](#) , [rsort](#) , [usort](#) , [array\\_multisort](#) et [uksort](#) .

## 6.2.70 `uasort()` : Trie un tableau en utilisant une fonction de callback

`bool uasort ( array array , callback cmp_function )`

`uasort` trie le tableau `array` en conservant la correspondance entre les index et leurs valeurs. `uasort` sert essentiellement lors de tri de tableaux associatifs où l'ordre des éléments est significatif. La fonction de comparaison utilisée `cmp_function` est définie par l'utilisateur.

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

Note

Voyez les fonctions [usort](#) et [uksort](#) pour des exemples de tris avec utilisation de fonction personnalisée.

Voir aussi [usort](#) , [uksort](#) , [sort](#) , [asort](#) , [arsort](#) , [ksort](#) et [rsort](#) .

## 6.2.71 `uksort()` : Trie un tableau par ses clés en utilisant une fonction de callback

`bool uksort ( array array , callback cmp_function )`

`uksort` trie les clés du tableau `array` en utilisant la fonction utilisateur `cmp_function` . Si un tableau doit être trié avec un critère complexe, il est préférable d'utiliser `uksort` .

La fonction `cmp_function` doit accepter deux paramètres, qui représenteront une paire de clé du tableau `array` . La fonction de comparaison doit retourner un entier supérieur, égal ou inférieur à zéro, pour, respectivement, indiquer que le premier argument est supérieur, égal ou inférieur au second.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `uksort`

```
<?php
function compare ($a, $b) {
    if ($a == $b) return 0;
    return ($a > $b) ? -1 : 1;
}

$a = array (4 => "quatre", 3 => "trois", 20 => "vingt", 10 => "dix");

uksort ($a, "compare");

while (list ($key, $value) = each ($a)) {
    echo "$key: $value\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
20: vingt
10: dix
4: quatre
3: trois
```

Voir aussi `usort` , `uasort` , `sort` , `asort` , `arsort` , `ksort` , `natsort` et `rsort` .

## 6.2.72 `usort()` : Trie un tableau en utilisant une fonction de comparaison

bool **usort** ( array array , callback cmp\_function )

`usort` va trier le tableau array avec ses valeurs, en utilisant une fonction définie par l'utilisateur. Si un tableau doit être trié avec un critère complexe, il est préférable d'utiliser cette méthode.

La fonction de comparaison cmp\_function doit retourner un entier, qui sera inférieur, égal ou supérieur à zéro suivant que le premier argument est considéré comme plus petit, égal ou plus grand que le second argument. Si les deux arguments sont égaux, leur ordre est indéfini.

## Note

Si deux éléments sont égaux, au sens de la fonction cmp\_function , leur ordre sera indéfini. Jusqu'en PHP 4.0.6, la fonction de tri leur conserverait leur ordre original, mais le nouvel algorithme introduit en PHP 4.1.0 fait que ce n'est plus le cas, car cela serait trop coûteux.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `usort`

```
<?php
function compare($a, $b)
{
    if ($a == $b) {
        return 0;
    }
    return ($a > $b) ? -1 : 1;
}

$a = array (3, 2, 5, 6, 1);

usort ($a, "compare");

while (list ($key, $value) = each ($a)) {
    echo "$key: $value\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
0: 6
1: 5
```

```
2: 3
3: 2
4: 1
```

Note

Evidemment dans ce cas trivial, rsort serait plus approprié.

Tri avec usort sur un tableau multi-dimensionnel

```
<?php
function compare($a, $b)
{
    return strcmp($a["fruit"], $b["fruit"]);
}

$fruits[0]["fruit"] = "citron";
$fruits[1]["fruit"] = "pommes";
$fruits[2]["fruit"] = "raisins";

usort($fruits, "compare");

while (list ($key, $value) = each ($fruits)) {
    echo "\$fruits[$key]: " . $value["fruit"] . "\n";
}
?>
```

Lors du tri de tableau multi-dimensionnel, \$a et \$b contiennent des références sur le premier élément du tableau.

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
$fruits[0]: raisins
$fruits[1]: pommes
$fruits[2]: citron
```

Tri avec usort sur un objet

```
<?php
class TestObj {
    var $name;

    function TestObj($name)
    {
        $this->name = $name;
    }

    /* Ceci est une fonction de comparaison statique */
    function cmp_obj($a, $b)
    {
        $a1 = strtolower($a->name);
        $b1 = strtolower($b->name);
        if ($a1 == $b1) {
            return 0;
        }
        return ($a1 > $b1) ? +1 : -1;
    }
}

$a[] = new TestObj("c");
$a[] = new TestObj("b");
$a[] = new TestObj("d");

uasort($a, array ("TestObj", "cmp_obj"));

foreach ($a as $item) {
    echo $item->name . "\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
b
c
d
```

Voir aussi uasort , uksort , sort , asort , arsort , ksort , natsort et rsort .

## 6.3 Calendrier

### 6.3.1 Introduction

L'extension de calendrier propose une série de fonctions qui simplifient les conversions entre les différents formats de calendrier. La référence est le nombre de jours du calendrier Julien. C'est le nombre de jours depuis une date qui commence bien au-delà des dates les plus reculées dont on a besoin (située en 4000 avant J.C.). Pour convertir une date d'un calendrier à un autre, il faut d'abord la convertir dans ce calendrier, puis convertir le résultat dans le calendrier désiré. Attention, le nombre de jours du calendrier Julien est un système très différent du calendrier Julien! Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site de <http://www.hermetic.ch/cal Stud/jdn.htm> . Pour plus d'informations (en anglais), reportez-vous à <http://www.boogle.com/info/cal-overview.html> . Les traductions issues de ces pages seront mises entre guillemets.

### 6.3.2 Installation

Pour faire fonctionner ces fonctions avec PHP, vous devez le compiler avec l'option `--enable-calendar` .

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

### 6.3.3 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.3.4 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.3.5 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

`CAL_GREGORIAN` (*entier*)  
`CAL_JULIAN` (*entier*)  
`CAL_JEWISH` (*entier*)  
`CAL_FRENCH` (*entier*)  
`CAL_NUM_CALS` (*entier*)  
`CAL_DOW_DAYNO` (*entier*)  
`CAL_DOW_SHORT` (*entier*)  
`CAL_DOW_LONG` (*entier*)  
`CAL_MONTH_GREGORIAN_SHORT` (*entier*)  
`CAL_MONTH_GREGORIAN_LONG` (*entier*)  
`CAL_MONTH_JULIAN_SHORT` (*entier*)  
`CAL_MONTH_JULIAN_LONG` (*entier*)  
`CAL_MONTH_JEWISH` (*entier*)

*CAL\_MONTH\_FRENCH (entier)*

Les constantes suivantes sont disponibles depuis PHP 4.3.0 :

*CAL\_EASTER\_DEFAULT (entier)*

*CAL\_EASTER\_ROMAN (entier)*

*CAL\_EASTER\_ALWAYS\_GREGORIAN (entier)*

*CAL\_EASTER\_ALWAYS\_JULIAN (entier)*

Les constantes suivantes sont disponibles depuis PHP 5.0.0 :

*CAL\_JEWISH\_ADD\_ALAFIM\_GERESH (entier)*

*CAL\_JEWISH\_ADD\_ALAFIM (entier)*

*CAL\_JEWISH\_ADD\_GERESHAYIM (entier)*

- [Introduction](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [cal days in month](#)
- [cal from jd](#)
- [cal info](#)
- [cal to jd](#)
- [easter date](#)
- [easter days](#)
- [frenchtojd](#)
- [gregoriantojd](#)
- [jddayofweek](#)
- [jdmonthname](#)
- [jdtofrench](#)
- [jdtogregorian](#)
- [jdtojewish](#)
- [jdtojulian](#)
- [jdtounix](#)
- [jewishtojd](#)
- [juliantojd](#)
- [unixtojd](#)

### 6.3.7 `cal_from_jd()` : Convertit le nombre de jours Julien en un calendrier et retourne des détails

array `cal_from_jd` ( int `jd` , int `calendar` )

`cal_from_jd` convertit le nombre de jours Julien `jd` en une date du calendrier `calendar` . Les valeurs possibles pour `calendar` sont `CAL_GREGORIAN` , `CAL_JULIAN` , `CAL_JEWISH` et `CAL_FRENCH` .

Exemple avec `cal_from_jd`

```
<?php
$today = unixtojd(mktime(0, 0, 0, 8, 16, 2003));
print_r(cal_from_jd($today, CAL_GREGORIAN));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Array
(
    [date] => 8/16/2003
    [month] => 8
    [day] => 16
    [year] => 2003
    [dow] => 6
    [abbrevdayname] => Sat
    [dayname] => Saturday
    [abbrevmonth] => Aug
    [monthname] => August
)

```

Voir aussi [cal\\_to\\_jd](#) .

### 6.3.8 cal\_info() : Retourne des détails sur un calendrier

array **cal\_info** ( *int* *calendar* )

[cal\\_info](#) retourne des informations sur le calendrier *calendar* spécifié, ou sur tous les calendriers supportés si l'argument *calendar* est omis.

Les informations de calendriers sont retournées dans un tableau qui contient les éléments *calname* , *calsymbol* , *month* , *abbrevmonth* et *maxdaysinmonth* .

Si le paramètre *calendar* n'est pas spécifié, un tableau représentant tous les calendriers est retourné. Cette fonctionnalité sera disponible en PHP 5.

### 6.3.9 cal\_to\_jd() : Convertit un calendrier en nombre de jours Julien

int **cal\_to\_jd** ( int *calendar* , int *month* , int *day* , int *year* )

[cal\\_to\\_jd](#) calcule le nombre de jours Juliens pour une date, dans le calendrier *calendar* . Les valeurs possibles pour *calendar* sont *CAL\_GREGORIAN* , *CAL\_JULIAN* , *CAL\_JEWISH* et *CAL\_FRENCH* .

Voir aussi [cal\\_to\\_jd](#) .

### 6.3.10 easter\_date() : Retourne un timestamp UNIX pour Pâques, à minuit

int **easter\_date** ( *int* *year* )

[easter\\_date](#) retourne un timestamp UNIX pour Pâques, à minuit, pour une année donnée.

Depuis PHP 4.3.0, le paramètre *year* est optionnel, et prend la valeur de l'année en cours par défaut.

Exemple avec [easter\\_date](#)

```

<?php
echo date("M-d-Y", easter_date(1999));      /* "Apr-04-1999" */
echo date("M-d-Y", easter_date(2000));    /* "Apr-23-2000" */
echo date("M-d-Y", easter_date(2001));    /* "Apr-15-2001" */
?>

```

Attention

`easter_date` génère une alerte (Warning) si la date tombe hors de la zone de validité des timestamp UNIX (i.e. avant 1970 ou après 2037).

La date de Pâques a été fixée par le concile de Nicée, en 325 de notre ère, comme étant le dimanche après la première pleine lune qui suit l'équinoxe de printemps. L'équinoxe de printemps est considéré comme étant toujours le 21 mars, ce qui réduit le problème au calcul de la date de la lune pleine qui suit, et le dimanche suivant. L'algorithme fut introduit vers 532, par Dionysius Exiguus. Avec le calendrier Julien, (pour les années avant 1753), un cycle de 19 ans suffit pour connaître les dates des phases de la lune. Avec le calendrier grégorien, (à partir des années 1753, conçu par Clavius et Lilius, puis introduit par le pape Grégoire XIII en octobre 1582, et en Grande Bretagne et ses colonies en septembre 1752), deux facteurs de corrections ont été ajoutés pour rendre le cycle plus précis.

(Ce code est basé sur le programme en C de Simon Kershaw, <webmaster@ely.anglican.org> )

Voir `easter_days` pour les calculs de date de Pâques avant 1970 et après 2037.

### 6.3.11 `easter_days()` : Retourne le nombre de jours entre le 21 Mars et Pâques, pour une année donnée.

int `easter_days` ( int *year* , int *method* )

`easter_days` retourne le nombre de jours entre le 21 Mars et Pâques, pour une année donnée. Si l'année n'est pas précisée, l'année en cours est utilisée par défaut.

Depuis PHP 4.3.0, le paramètre `year` est optionnel, et prend la valeur de l'année en cours par défaut.

Le paramètre `method` a été introduit en PHP 4.3.0 et permet de calculer les dates de Pâques dans le calendrier Grégorien, entre les années 1582 – 1752, lorsque ce paramètre prend la valeur de `CAL_EASTER_ROMAN` . Voyez les constantes calendaires pour plus de constantes valides.

`easter_days` peut être utilisée à la place de `easter_date` pour calculer la date de Pâques, pour les années qui tombent hors de l'intervalle de validité des timestamps UNIX (i.e. avant 1970 ou après 2037).

Exemple avec `easter_days`

```
<?php
echo easter_days(1999);      /* 14, i.e. 4 Avril */
echo easter_days(1492);    /* 32, i.e. 22 Avril */
echo easter_days(1913);    /* 2, i.e. 23 Mars */
?>
```

La date de Pâques a été fixée par le concile de Nicée, en 325 de notre ère, comme étant le dimanche après la première pleine lune qui suit l'équinoxe de printemps. L'équinoxe de printemps est considéré comme étant toujours le 21 mars, ce qui réduit le problème au calcul de la date de la lune pleine qui suit, et le dimanche suivant. L'algorithme fut introduit vers 532, par Dionysius Exiguus. Avec le calendrier Julien, (pour les années avant 1753), un cycle de 19 ans suffit pour connaître les date des phases de la lune. Avec le calendrier grégorien, (à partir des années 1753, conçu par Clavius et Lilius, puis introduit par le pape Grégoire XIII en octobre 1582, et en Grande Bretagne et ses colonies en septembre 1752), deux facteurs de corrections ont été ajoutés pour rendre le cycle plus précis.

(Ce code est basé sur le programme en C de Simon Kershaw, <webmaster@ely.anglican.org> )

6.3.11 `easter_days()` : Retourne le nombre de jours entre le 21 Mars et Pâques, pour une année donnée.

Voir aussi [easter\\_date](#) .

### 6.3.12 frenchtojd() : Convertit une date du calendrier français républicain en nombre de jours du calendrier Julien.

int **frenchtojd** ( int month , int day , int year )

[frenchtojd](#) convertit une date du calendrier français républicain en nombre de jours du calendrier Julien.

Ces fonctions convertissent les dates comprises entre l'an 1 et l'an 14 (22 Septembre 1792 à 22 Septembre 1806 en calendrier grégorien). Cela couvre plus que la durée d'existence de ce calendrier.

### 6.3.13 gregoriantojd() : Convertit une date grégorienne en nombre de jours du calendrier Julien

int **gregoriantojd** ( int month , int day , int year )

Intervalle de validité pour le calendrier grégorien : 4714 avant JC à 9999 après JC.A.D.

Bien qu'il soit possible de manipuler des dates jusqu'en 4714 avant JC, une telle utilisation n'est pas significative. En effet, ce calendrier fut créé le 18 octobre 1582 après J.C. (ou 5 octobre 1582 en calendrier grec). Certains pays ne l'acceptèrent que bien plus tard. Par exemple, les britanniques n'y passèrent qu'en 1752, les Russes en 1918 et les Grecs en 1923. La plupart des pays européens utilisaient le calendrier Julien avant le Grégorien.

Fonctions calendrier
<pre>&lt;?php \$jd = gregoriantojd(10,11,1970); echo "\$jd\n"; \$gregorian = jdtogregorian(\$jd); echo "\$gregorian\n"; ?&gt;</pre>

### 6.3.14 jddayofweek() : Retourne le numéro du jour de la semaine.

mixed **jddayofweek** ( int julianday , int mode )

[jddayofweek](#) retourne le numéro du jour de la semaine. Peut retourner une chaîne ou un entier, en fonction du mode.

Mode	Signification
0	Retourne le numéro du jour comme un entier (0=dimanche, 1=lundi, etc.)
1	Retourne une chaîne contenant le nom du jour (anglais grégorien)
2	Retourne une chaîne contenant le nom abrégé du jour de la semaine (anglais grégorien).

### 6.3.15 jdmonthname() : Retourne le nom du mois.

string **jdmonthname** ( int julianday , int mode )

[jdmonthname](#) retourne une chaîne contenant le nom du mois. mode indique de quel calendrier

dépend ce mois, et quel type de nom doit être retourné.

Mode	Signification	Valeurs
0	Grégorien - abrégé	Jan, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Aug, Sep, Oct, Nov, Dec
1	Grégorien	January, February, March, April, May, June, July, August, September, October, November, December
2	Julien - abrégé	Jan, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Aug, Sep, Oct, Nov, Dec
3	Julien	January, February, March, April, May, June, July, August, September, October, November, December
4	Juif	Tishri, Heshvan, Kislev, Tevet, Shevat, AdarI, AdarII, Nisan, Iyyar, Sivan, Tammuz, Av, Elul
5	Républicain français	Vendémiaire, Brumaire, Frimaire, Nivose, Pluviose, Ventose, Germinal, Floreal, Prairial, Messidor, Thermidor, Fructidor, Extra

### 6.3.16 jdtofrench() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier français républicain

string `jdtofrench` ( int `juliandaycount` )

`jdtofrench` convertit le nombre de jours du calendrier julien en date du calendrier français républicain.

### 6.3.17 jdtogregorian() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date grégorienne.

string `jdtogregorian` ( int `julianday` )

`jdtogregorian` convertit le nombre de jours du calendrier Julien en une chaîne contenant une date du calendrier grégorien, au format "mois/jour/année".

### 6.3.18 jdtojewish() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier juif.

string `jdtojewish` ( int `juliandaycount` , *bool* `hebrew` , *int* `fl` )

`jdtojewish` convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier juif.

Les paramètres optionnels `hebrew` et `fl` sont disponibles depuis PHP 5.0.0.

Si le paramètre `hebrew` vaut `TRUE` , le paramètre `fl` sera utilisé pour générer une chaîne au format hébreux. Les formats disponibles sont : `CAL_JEWISH_ADD_ALAFIM_GERESH` , `CAL_JEWISH_ADD_ALAFIM` et `CAL_JEWISH_ADD_GERESHAYIM` .

Exemple avec <code>jdtojewish</code>
<pre>&lt;?php echo jdtojewish(gregoriantojd(10, 8, 2002), true,     CAL_JEWISH_ADD_GERESHAYIM + CAL_JEWISH_ADD_ALAFIM + CAL_JEWISH_ADD_ALAFIM_GERESH); ?&gt;</pre>

### 6.3.19 jdtojulian() : Convertit le nombre de jours du calendrier Julien en date du calendrier Julien.

string `jdtojulian` ( int `julianday` )

[jdt Julian](#) convertit le nombre de jours du calendrier Julien en une chaîne contenant la date du calendrier Julien, au format "mois/jour/année".

### 6.3.20 [jdtunix\(\)](#) : Convertit un jours Julien en timestamp UNIX

int [jdtunix](#) ( int jday )

[jdtunix](#) retourne un timestamp UNIX correspondant au jours Julien jday ou FALSE si jday n'est pas dans l'intervalle de validité de l'époque UNIX. (années grégoriennes entre 1970 et 2037 ou 2440588 <= jday <= 2465342 ). Le temps retourné est un temps local (et non GMT).

Voir aussi [unixtojd](#) .

### 6.3.21 [jewishtojd\(\)](#) : Convertit une date du calendrier Juif en nombre de jours du calendrier Julien.

int [jewishtojd](#) ( int month , int day , int year )

Bien qu'il soit possible de manipuler des dates à partir de l'an 1 (3761 avant J.C.), une telle utilisation a peu de sens. Le calendrier juif a été utilisé depuis plusieurs dizaines de siècles, mais dans les premiers temps, il n'y avait pas de formule pour déterminer le début du mois. Un nouveau mois commençait quand une nouvelle lune était observée.

### 6.3.22 [juliantojd\(\)](#) : Convertit un jours du calendrier Julien en un nombre de jours du calendrier Julien.

int [juliantojd](#) ( int month , int day , int year )

Intervalle de validité du calendrier Julien : 4713 avant JC à 9999 après J.C..

Bien qu'il soit possible de manipuler des dates jusqu'en 4713 avant JC, une telle utilisation n'est pas significative. En effet, ce calendrier fut créé en 46 avant J.C., et ses détails ne furent finalisés qu'au plus tôt en 8 après JC, et probablement pas avant le 4<sup>ème</sup> siècle après JC. De plus, le début de l'année variait suivant les peuples, certains n'acceptant pas janvier comme premier mois de l'année.

<p><small>Attention</small></p> <p>Souvenez-vous, le calendrier courant du système utilisé sur le Web est un calendrier Grégorien. <a href="#">gregoriantojd</a> peut être utilisé pour convertir ce genre de dates en un nombre de jours du calendrier Julien.</p>
---

### 6.3.23 [unixtojd\(\)](#) : Convertit un timestamp UNIX en un jours Julien

int [unixtojd](#) ( int timestamp )

[unixtojd](#) retourne le jours Julien du timestamp UNIX timestamp (nombre de secondes depuis le 1/1/1970), ou pour le jour courant si timestamp est omis.

Voir aussi [jdtunix](#) .

## 6.4 Classes et Objets

### 6.4.1 Introduction

Ces fonctions vous donnent des informations sur les objets et les classes. Vous pouvez lire le nom de la classe qui est instanciée par un objet, ainsi que la liste des membres et des méthodes. En utilisant ces fonctions, vous pouvez non seulement connaître la classe d'un objet, mais aussi tous ses ascendants (i.e. la classe qui est étendue par une autre classe).

### 6.4.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.4.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.4.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.4.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.4.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

### 6.4.7 Exemples

Dans cet exemple, on définit une classe de base, et une extension. La classe de base définit un légume, s'il est mangeable ou pas et sa couleur. La sous-classe epinard ajoute une méthode pour le cuisiner, et une autre pour savoir s'il est cuisiné.

```
Fonctions d'objets : classes.inc
<?php
// classe de base, avec ses membres et ses méthodes
class Legume {
    var $edible;
    var $color;

    function Legume( $edible, $color="green" ) {
        $this->edible = $edible;
        $this->color = $color;
    }

    function is_edible() {
        return $this->edible;
    }
}
```

```

        function what_color() {
            return $this->color;
        }
    } // fin de la classe Legume

    // Extension la classe de base
    class Epinard extends Legume {
        var $cuit = FALSE;
        function Epinard() {
            $this->Legume( TRUE, "green" );
        }
        function cuisine() {
            $this->cuit = TRUE;
        }

        function is_cooked() {
            return $this->cooked;
        }
    } // fin de la classe Epinard
?>

```

Lorsqu'on instancie deux objets de ces classes et que l'on affiche leurs informations, on affiche aussi leur héritage. On définit ici des utilitaires qui servent essentiellement à afficher ces informations proprement.

```

Fonctions d'objets : test_script.php
<pre>
<?php

include "classes.inc";

// Fonctions utilitaires
function print_vars($obj) {
    $arr = get_object_vars($obj);
    while (list($prop, $val) = each($arr))
        echo "\t$prop = $val\n";
}

function print_methods($obj) {
    $arr = get_class_methods(get_class($obj));
    foreach ($arr as $method)
        echo "\tfunction $method()\n";
}

function class_parentage($obj, $class) {
    if (is_subclass_of($GLOBALS[$obj], $class)) {
        echo "L'objet $obj appartient à la classe ".get_class($obj);
        echo " est une sous-classe de $class\n";
    } else {
        echo "L'objet $obj n'est pas une sous-classe de $class\n";
    }
}

// instancie 2 objets

$veggie = new Legume(true,"blue");
$leafy = new Epinard();

// affiche les informations sur ces objets
echo "légume : CLASS ".get_class($veggie)."\n";
echo "feuillues : CLASS ".get_class($leafy);
echo ", PARENT ".get_parent_class($leafy)."\n";

// affiche les propriétés du légume
echo "\nlégumes : Propriétés\n";
print_vars($veggie);

// et les méthodes des feuillus
echo "\nfeuillus : Méthodes\n";
print_methods($leafy);

    echo "\nParentée:\n";
class_parentage("leafy", "Epinard");
class_parentage("leafy", "Legume");
?>
</pre>

```

Il est important de noter que dans les exemples ci-dessus, les objets \$feuilles sont une instance de Epinard qui est une sous-classe de Legume , donc la dernière partie du script va afficher :

```
[...]
Parentée:
L'objet feuilles n'est pas une sous classe epinard
L'objet feuilles est une sous-classe de Legume
```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [call user method array](#)
- [call user method](#)
- [class exists](#)
- [get class methods](#)
- [get class vars](#)
- [get class](#)
- [get declared classes](#)
- [get declared interfaces](#)
- [get object vars](#)
- [get parent class](#)
- [is a](#)
- [is subclass of](#)
- [method exists](#)

### 6.4.9 `call_user_method()` : Appelle une méthode utilisateur d'un objet

mixed `call_user_method` ( string `method_name` , object `obj` , *mixed parameter* , *mixed ...* )

Attention

La fonction `call_user_method` est abandonnée depuis PHP 4.1.0, utilisez plutôt la fonction `call_user_func` avec la syntaxe `array(&$obj, "method_name")` .

`call_user_method` appelle la méthode `method_name` de l'objet `obj` , avec les paramètres `parameter` , ... . Un exemple d'utilisation de cet objet est présenté ci-dessous, où une classe est définie, puis instantiée. On utilise alors `call_user_method` pour appeler indirectement les méthodes `print_info` .

Exemple avec `call_user_method`

```
<?php
class Country {
    var $NAME;
    var $TLD;

    function Country($name, $tld) {
        $this->NAME = $name;
        $this->TLD = $tld;
    }

    function print_info($prestr="") {
        echo $prestr."Pays : ".$this->NAME."\n";
        echo $prestr."Top Level Domain : ".$this->TLD."\n";
    }
}

$country = new Country("Perou","pe");

echo "** Appel de la méthode de l'objet directement\n";
$country->print_info();

echo "\n* Appel de la méthode de l'objet indirectement\n";
call_user_method ("print_info", $country, "\t");
?>
```

Voir aussi `call_user_func_array` , `call_user_func` et `call_user_method_array` .

### 6.4.10 `class_exists()` : Vérifie qu'une classe a été définie

`bool class_exists ( string class_name )`

`class_exists` retourne TRUE si la classe `class_name` a été définie, et FALSE sinon.

Voir aussi `get_declared_classes` .

### 6.4.11 `get_class_methods()` : Retourne les noms des méthodes d'une classe

`array get_class_methods ( mixed class_name )`

`get_class_methods` retourne un tableau contenant les noms des méthodes de la classe `class_name`

Note

A partir de PHP 4.0.6, vous pouvez spécifier l'objet lui-même, au lieu de sa classe `class_name` .  
Par exemple :

Passer l'objet ou la classe à `get_class_methods`

```
<?php
$class_methods = get_class_methods($my_class);
?>
```

Exemple avec `get_class_methods`

```
<?php
class maclasse {
    // constructeur
    function maclasse() {
        return(TRUE);
    }
    // méthode 1
    function myfunc1() {
        return(TRUE);
    }
    // méthode 2
    function mafunc2() {
        return(TRUE);
    }
}
$ma_classe = new maclasse();

$class_methods = get_class_methods(get_class($ma_classe));

foreach ($class_methods as $method_name) {
    echo "$method_name\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
maclasse
myfunc1
mafunc2
```

Voir aussi `get_class_vars` et `get_object_vars`

### 6.4.12 `get_class_vars()` : Retourne les valeurs par défaut des attributs d'une classe

`array get_class_vars ( string class_name )`

`get_class_vars` retourne un tableau contenant les valeurs par défaut des attributs de la classe `class_name` .

Note

Avant PHP 4.2.0, les variables de classe non initialisées n'étaient pas rapportées par `get_class_vars` .

Exemple avec `get_class_vars`

```
<?php
class myclass {
    var $var1; // this has no default value...
    var $var2 = "xyz";
    var $var3 = 100;

    // constructeur
    function myclass() {
        return(TRUE);
    }
}

$my_class = new myclass();
$class_vars = get_class_vars(get_class($my_class));

foreach ($class_vars as $name => $value) {
    echo "$name : $value\n";
}

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
// Avant PHP 4.2.0
var2 : xyz
var3 : 100

// Depuis PHP 4.2.0
var1 :
var2 : xyz
var3 : 100
```

Voir aussi `get_class_methods` et `get_object_vars`

### 6.4.13 `get_class()` : Retourne la classe d'un objet

string `get_class` ( object `obj` )

`get_class` retourne la classe de l'objet `obj` . `get_class` retourne FALSE si `obj` n'est pas un objet.

Note

`get_class` retourne un nom de classe utilisateur, en minuscules. Une classe définie par une extension PHP est retournée dans sa notation originale.

Exemple avec `get_class`

```
<?php
class foo {
    function foo() {
        // un peu de code
    }

    function name() {
        echo "Mon nom est " , get_class($this) , "\n";
    }
}

// create an object
$bar = new foo();

// external call
```

```

echo "Son nom est " , get_class($bar) , "\n";

// internal call
$bar->name();

?>
    
```

Le résultat sera :

```

Son nom est foo
Mon nom est foo
    
```

Voir aussi [gettype](#) , [get\\_parent\\_class](#) et [is\\_subclass\\_of](#)

Voir aussi [get\\_parent\\_class](#) , [gettype](#) et [is\\_subclass\\_of](#) .

### 6.4.14 `get_declared_classes()` : Liste toutes les classes définies

array `get_declared_classes` ( void )

`get_declared_classes` retourne un tableau contenant la liste des fonctions déclarées dans le script courant.

Note

En PHP 4.0.1pl2, trois classes supplémentaires sont retournées, au début de ce tableau : `stdClass` (définie dans `Zend/zend.c` ), `OverloadedTestClass` (définie dans `ext/standard/basic_functions.c` ) et `Directory` (définie dans `ext/standard/dir.c` ).

De plus, notez que suivant les bibliothèques qui sont compilées avec PHP, d'autres classes peuvent être présentes. Cela signifie que vous ne pourrez pas utiliser ces noms de classe. Voici une liste des classes prédéfinies .

Exemple avec `get_declared_classes`

```

<?php
print_r(get_declared_classes());
?>
    
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Array
(
    [0] => stdClass
    [1] => __PHP_Incomplete_Class
    [2] => Directory
)
    
```

Voir aussi [class\\_exists](#) et [get\\_declared\\_interfaces](#) .

### 6.4.15 `get_declared_interfaces()` : Retourne un tableau avec toutes les interfaces déclarées

array `get_declared_interfaces` ( void )

`get_declared_interfaces` retourne un tableau avec la liste de toutes les interfaces déclarées dans le script courant.

Exemple avec `get_declared_interfaces`

```

<?php
print_r(get_declared_interfaces());
    
```

```
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Traversable
    [1] => IteratorAggregate
    [2] => Iterator
    [3] => ArrayAccess
    [4] => reflector
    [5] => RecursiveIterator
    [6] => SeekableIterator
)
```

Voir aussi [get\\_declared\\_classes](#) .

### 6.4.16 `get_object_vars()` : Retourne un tableau associatif des propriétés d'un objet

array `get_object_vars` ( object obj )

`get_object_vars` retourne un tableau associatif contenant les propriétés de l'objet obj . Les clés du tableau sont les noms des propriétés de l'objet.

Note

Dans les versions antérieures à la PHP 4.2.0, si les variables déclarées dans la classe de l'objet obj , n'avaient pas été assignées, elles n'apparaissaient pas dans le tableau retourné. Depuis PHP 4.2.0, elles apparaissent, avec la valeur NULL .

Exemple avec `get_object_vars`

```
<?php
class Point2D {
    var $x, $y;
    var $label;

    function Point2D($x, $y) {
        $this->x = $x;
        $this->y = $y;
    }

    function setLabel($label) {
        $this->label = $label;
    }

    function getPoint() {
        return array("x" => $this->x,
                    "y" => $this->y,
                    "label" => $this->label);
    }
}

// "$label" est déclaré mais non défini
$p1 = new Point2D(1.233, 3.445);
print_r(get_object_vars($p1));

$p1->setLabel("point #1");
print_r(get_object_vars($p1));

?>
```

Le script ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [x] => 1.233
    [y] => 3.445
    [label] =>
)
```

```
Array
(
[x] => 1.233
[y] => 3.445
[label] => point #1
)
```

Voir aussi [get\\_class\\_methods](#) et [get\\_class\\_vars](#)

### 6.4.17 `get_parent_class()` : Retourne le nom de la classe d'un objet

```
string get_parent_class ( mixed obj )
```

`get_parent_class` retourne le nom de la classe de l'objet `obj` .

Si le paramètre `obj` est une chaîne, `get_parent_class` retourne le nom de la classe parente. Cette fonctionnalité a été ajoutée en PHP 4.0.5.

```
Exemple avec get_parent_class

<?php

class papa {
    function papa() {
        // un peu de code
    }
}

class child extends papa {
    function child() {
        echo "je suis le fils de " , get_parent_class($this) , "\n";
    }
}

class child2 extends papa {
    function child2() {
        echo "Je suis aussi le papa de " , get_parent_class('child2') , "\n";
    }
}

$foo = new child();
$bar = new child2();

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
je suis le fils de papa
Je suis aussi le papa de papa
```

Voir aussi [get\\_class](#) et [is\\_subclass\\_of](#) .

### 6.4.18 `is_a()` : Retourne TRUE si un objet a pour parent une classe donnée

```
bool is_a ( object object , string class_name )
```

`is_a` retourne TRUE si l'objet `object` a pour classe `class_name` , ou bien si `class_name` est un de ses parents. `is_a` retourne FALSE sinon.

```
Exemple avec is_a

<?php
// Définit une classe
class WidgetFactory
{
```

```

var $oink = 'moo';
}
// Crée un nouvel objet
$WF = new WidgetFactory();
if (is_a($WF, 'WidgetFactory')) {
    echo "oui, \$WF est toujours un objet WidgetFactory\n";
}
?>

```

La fonction `is_a` est déconseillé en PHP 5 en faveur de l'opérateur de type `instanceof` . Voir un exemple de cette utilisation avec PHP 5 :

Utilisation de l'opérateur `instanceof` avec PHP 5

```

<?php
if ($WF instanceof WidgetFactory) {
    echo 'Oui, $WF est un WidgetFactory';
}
?>

```

Voir aussi `get_class` , `get_parent_class` et `is_subclass_of` .

### 6.4.19 `is_subclass_of()` : Détermine si un objet est une sous-classe

`bool is_subclass_of ( object object , string class_name )`

`is_subclass_of` retourne TRUE si l'objet `object` est une sous-classe de `class_name` , FALSE sinon.

Voir aussi `get_class` et `get_parent_class`

### 6.4.20 `method_exists()` : Vérifie que la méthode existe pour une classe

`bool method_exists ( object object , string method_name )`

`method_exists` retourne TRUE si la méthode `method_name` a été définie pour la classe `object` , et sinon, retourne FALSE .

Exemple avec `method_exists`

```

<?php
$directory = new Directory('.');
var_dump(method_exists($directory, 'read'));
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
bool(true)
```

## 6.5 CURL

### 6.5.1 Introduction

PHP supporte libcurl, une bibliothèque créée par Daniel Stenberg, qui vous permet de vous connecter, de communiquer avec de nombreux serveurs, grâce à de nombreux protocoles. libcurl supporte actuellement les protocoles suivants : HTTP , HTTPS , FTP , gopher , telnet , dict , file , et LDAP . libcurl supporte aussi les certificats HTTPS, les POST HTTP, PUT HTTP, le chargement par FTP (ce qui peut être fait par l'extension FTP), les chargements par formulaire HTTP, les proxies, les cookies et l'authentification par mot de passe et nom d'utilisateur.

Ces fonctions ont été ajoutées en PHP 4.0.2.

### 6.5.2 Pré-requis

Pour pouvoir utiliser les fonctions CURL, vous devez installer le package CURL . PHP requiert la version CURL 7.0.2–beta ou plus récente. PHP ne fonctionnera pas avec une version inférieure à la version 7.0.2–beta. En PHP 4.2.3, vous aurez besoin de CURL version 7.9.0 ou plus. A partir de PHP 4.3.0, vous aurez besoin de CURL version 7.9.8 ou plus. PHP 5.0.0 aura sûrement besoin d'une version de CURL supérieure à la 7.10.5.

### 6.5.3 Installation

Pour utiliser CURL depuis les scripts PHP, vous devez compiler celui-ci avec l'option `--with-curl[=DIR]` où DIR est le chemin jusqu'au dossier contenant les dossiers lib et include . Dans le dossier include il doit se trouver un dossier appelé curl , qui contient notamment les fichiers easy.h et curl.h . Il doit aussi se trouver un fichier nommé libcurl.a dans le dossier lib . A partir de PHP 4.3.0, vous pouvez aussi configurer PHP pour qu'il utilise curl comme gestionnaire d'URL avec l'option `--with-curlwrappers` .

#### Note

Note aux utilisateurs Win32

Afin d'activer ce module dans l'environnement Windows, vous devez copier les bibliothèques libeay32.dll et sslsleay32.dll depuis le dossier DLL de PHP/Win32 dans le dossier SYSTEM de votre machine. (par exemple : C:\WINNT\SYSTEM32 ou C:\WINDOWS\SYSTEM ).

### 6.5.4 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*CURLOPT\_PORT ( integer )*  
*CURLOPT\_FILE ( integer )*  
*CURLOPT\_INFILE ( integer )*  
*CURLOPT\_INFILESIZE ( integer )*  
*CURLOPT\_URL ( integer )*  
*CURLOPT\_PROXY ( integer )*  
*CURLOPT\_VERBOSE ( integer )*

*CURLOPT\_HEADER ( integer )*  
*CURLOPT\_HTTPHEADER ( integer )*  
*CURLOPT\_NOPROGRESS ( integer )*  
*CURLOPT\_NOBODY ( integer )*  
*CURLOPT\_FAILONERROR ( integer )*  
*CURLOPT\_UPLOAD ( integer )*  
*CURLOPT\_POST ( integer )*  
*CURLOPT\_FTPLISTONLY ( integer )*  
*CURLOPT\_FTPAPPEND ( integer )*  
*CURLOPT\_NETRC ( integer )*  
*CURLOPT\_FOLLOWLOCATION ( integer )*  
*CURLOPT\_FTPASCII ( integer )*  
*CURLOPT\_PUT ( integer )*  
*CURLOPT\_MUTE ( integer )*  
*CURLOPT\_USERPWD ( integer )*  
*CURLOPT\_PROXYUSERPWD ( integer )*  
*CURLOPT\_RANGE ( integer )*  
*CURLOPT\_TIMEOUT ( integer )*  
*CURLOPT\_POSTFIELDS ( integer )*  
*CURLOPT\_REFERER ( integer )*  
*CURLOPT\_USERAGENT ( integer )*  
*CURLOPT\_FTPPORT ( integer )*  
*CURLOPT\_LOW\_SPEED\_LIMIT ( integer )*  
*CURLOPT\_LOW\_SPEED\_TIME ( integer )*  
*CURLOPT\_RESUME\_FROM ( integer )*  
*CURLOPT\_COOKIE ( integer )*  
*CURLOPT\_SSLCERT ( integer )*  
*CURLOPT\_SSLCERTPASSWD ( integer )*  
*CURLOPT\_WRITEHEADER ( integer )*  
*CURLOPT\_SSL\_VERIFYHOST ( integer )*  
*CURLOPT\_COOKIEFILE ( integer )*  
*CURLOPT\_SSLVERSION ( integer )*  
*CURLOPT\_TIMECONDITION ( integer )*  
*CURLOPT\_TIMEVALUE ( integer )*  
*CURLOPT\_CUSTOMREQUEST ( integer )*  
*CURLOPT\_STDERR ( integer )*  
*CURLOPT\_TRANSFERTEXT ( integer )*  
*CURLOPT\_RETURNTRANSFER ( integer )*  
*CURLOPT\_QUOTE ( integer )*  
*CURLOPT\_POSTQUOTE ( integer )*  
*CURLOPT\_INTERFACE ( integer )*  
*CURLOPT\_KRB4LEVEL ( integer )*  
*CURLOPT\_HTTPPROXYTUNNEL ( integer )*  
*CURLOPT\_FILETIME ( integer )*  
*CURLOPT\_WRITEFUNCTION ( integer )*  
*CURLOPT\_READFUNCTION ( integer )*  
*CURLOPT\_PASSWDFUNCTION ( integer )*  
*CURLOPT\_HEADERFUNCTION ( integer )*  
*CURLOPT\_MAXREDIRS ( integer )*  
*CURLOPT\_MAXCONNECTS ( integer )*  
*CURLOPT\_CLOSEPOLICY ( integer )*  
*CURLOPT\_FRESH\_CONNECT ( integer )*  
*CURLOPT\_FORBID\_REUSE ( integer )*  
*CURLOPT\_RANDOM\_FILE ( integer )*

CURLOPT\_EGDSOCKET ( integer )  
 CURLOPT\_CONNECTTIMEOUT ( integer )  
 CURLOPT\_SSL\_VERIFYPEER ( integer )  
 CURLOPT\_CAINFO ( integer )  
 CURLOPT\_COOKIEJAR ( integer )  
 CURLOPT\_SSL\_CIPHER\_LIST ( integer )  
 CURLOPT\_BINARYTRANSFER ( integer )  
 CURLCLOSEPOLICY\_LEAST\_RECENTLY\_USED ( integer )  
 CURLCLOSEPOLICY\_LEAST\_TRAFFIC ( integer )  
 CURLCLOSEPOLICY\_SLOWEST ( integer )  
 CURLCLOSEPOLICY\_CALLBACK ( integer )  
 CURLCLOSEPOLICY\_OLDEST ( integer )  
 CURLINFO\_EFFECTIVE\_URL ( integer )  
 CURLINFO\_HTTP\_CODE ( integer )  
 CURLINFO\_HEADER\_SIZE ( integer )  
 CURLINFO\_REQUEST\_SIZE ( integer )  
 CURLINFO\_TOTAL\_TIME ( integer )  
 CURLINFO\_NAMELOOKUP\_TIME ( integer )  
 CURLINFO\_CONNECT\_TIME ( integer )  
 CURLINFO\_PRETRANSFER\_TIME ( integer )  
 CURLINFO\_SIZE\_UPLOAD ( integer )  
 CURLINFO\_SIZE\_DOWNLOAD ( integer )  
 CURLINFO\_SPEED\_DOWNLOAD ( integer )  
 CURLINFO\_SPEED\_UPLOAD ( integer )  
 CURLINFO\_FILETIME ( integer )  
 CURLINFO\_SSL\_VERIFYRESULT ( integer )  
 CURLINFO\_CONTENT\_LENGTH\_DOWNLOAD ( integer )  
 CURLINFO\_CONTENT\_LENGTH\_UPLOAD ( integer )  
 CURLE\_OK ( integer )  
 CURLE\_UNSUPPORTED\_PROTOCOL ( integer )  
 CURLE\_FAILED\_INIT ( integer )  
 CURLE\_URL\_MALFORMAT ( integer )  
 CURLE\_URL\_MALFORMAT\_USER ( integer )  
 CURLE\_COULDNT\_RESOLVE\_PROXY ( integer )  
 CURLE\_COULDNT\_RESOLVE\_HOST ( integer )  
 CURLE\_COULDNT\_CONNECT ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WEIRD\_SERVER\_REPLY ( integer )  
 CURLE\_FTP\_ACCESS\_DENIED ( integer )  
 CURLE\_FTP\_USER\_PASSWORD\_INCORRECT ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WEIRD\_PASS\_REPLY ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WEIRD\_USER\_REPLY ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WEIRD\_PASV\_REPLY ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WEIRD\_227\_FORMAT ( integer )  
 CURLE\_FTP\_CANT\_GET\_HOST ( integer )  
 CURLE\_FTP\_CANT\_RECONNECT ( integer )  
 CURLE\_FTP\_COULDNT\_SET\_BINARY ( integer )  
 CURLE\_PARTIAL\_FILE ( integer )  
 CURLE\_FTP\_COULDNT\_RETR\_FILE ( integer )  
 CURLE\_FTP\_WRITE\_ERROR ( integer )  
 CURLE\_FTP\_QUOTE\_ERROR ( integer )  
 CURLE\_HTTP\_NOT\_FOUND ( integer )  
 CURLE\_WRITE\_ERROR ( integer )  
 CURLE\_MALFORMAT\_USER ( integer )  
 CURLE\_FTP\_COULDNT\_STOR\_FILE ( integer )

[CURLE\\_READ\\_ERROR](#) ( integer )  
[CURLE\\_OUT\\_OF\\_MEMORY](#) ( integer )  
[CURLE\\_OPERATION\\_TIMEOUTED](#) ( integer )  
[CURLE\\_FTP\\_COULDNT\\_SET\\_ASCII](#) ( integer )  
[CURLE\\_FTP\\_PORT\\_FAILED](#) ( integer )  
[CURLE\\_FTP\\_COULDNT\\_USE\\_REST](#) ( integer )  
[CURLE\\_FTP\\_COULDNT\\_GET\\_SIZE](#) ( integer )  
[CURLE\\_HTTP\\_RANGE\\_ERROR](#) ( integer )  
[CURLE\\_HTTP\\_POST\\_ERROR](#) ( integer )  
[CURLE\\_SSL\\_CONNECT\\_ERROR](#) ( integer )  
[CURLE\\_FTP\\_BAD\\_DOWNLOAD\\_RESUME](#) ( integer )  
[CURLE\\_FILE\\_COULDNT\\_READ\\_FILE](#) ( integer )  
[CURLE\\_LDAP\\_CANNOT\\_BIND](#) ( integer )  
[CURLE\\_LDAP\\_SEARCH\\_FAILED](#) ( integer )  
[CURLE\\_LIBRARY\\_NOT\\_FOUND](#) ( integer )  
[CURLE\\_FUNCTION\\_NOT\\_FOUND](#) ( integer )  
[CURLE\\_ABORTED\\_BY\\_CALLBACK](#) ( integer )  
[CURLE\\_BAD\\_FUNCTION\\_ARGUMENT](#) ( integer )  
[CURLE\\_BAD\\_CALLING\\_ORDER](#) ( integer )  
[CURLE\\_HTTP\\_PORT\\_FAILED](#) ( integer )  
[CURLE\\_BAD\\_PASSWORD\\_ENTERED](#) ( integer )  
[CURLE\\_TOO\\_MANY\\_REDIRECTS](#) ( integer )  
[CURLE\\_UNKNOWN\\_TELNET\\_OPTION](#) ( integer )  
[CURLE\\_TELNET\\_OPTION\\_SYNTAX](#) ( integer )  
[CURLE\\_OBSOLETE](#) ( integer )  
[CURLE\\_SSL\\_PEER\\_CERTIFICATE](#) ( integer )

## 6.5.5 Exemples

Une fois que vous avez compilé PHP avec le support CURL, vous pouvez commencer à l'exploiter avec vos scripts PHP. Le principe de fonctionnement est d'initialiser une session CURL avec [curl\\_init](#), puis de choisir toutes vos options de transfert avec [curl\\_setopt](#), puis d'exécuter la session avec [curl\\_exec](#) et de finir votre session avec [curl\\_close](#). Voici un exemple d'utilisation des fonctions CURL, qui récupère la page principale de [example.com](#) dans un fichier :

```

Utilisation de CURL pour récupérer une page
<?php
$ch = curl_init("http://www.example.com/");
$fp = fopen("example_homepage.txt", "w");

curl_setopt($ch, CURLOPT_FILE, $fp);
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, 0);

curl_exec($ch);
curl_close($ch);
fclose($fp);
?>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [curl\\_close](#)
- [curl\\_copy\\_handle](#)
- [curl\\_errno](#)
- [curl\\_error](#)

- [curl\\_exec](#)
- [curl\\_getinfo](#)
- [curl\\_init](#)
- [curl\\_multi\\_add\\_handle](#)
- [curl\\_multi\\_close](#)
- [curl\\_multi\\_exec](#)
- [curl\\_multi\\_getcontent](#)
- [curl\\_multi\\_info\\_read](#)
- [curl\\_multi\\_init](#)
- [curl\\_multi\\_remove\\_handle](#)
- [curl\\_multi\\_select](#)
- [curl\\_setopt](#)
- [curl\\_version](#)

### 6.5.7 [curl\\_copy\\_handle\(\)](#) : Copie une resource curl avec toutes ses préférences

resource [curl\\_copy\\_handle](#) ( resource ch )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.5.8 [curl\\_errno\(\)](#) : Retourne un entier représentant le dernier message d'erreur CURL

int [curl\\_errno](#) ( resource ch )

[curl\\_errno](#) retourne le numéro d'erreur de la dernière opération cURL, avec la ressource ch , ou 0 (zéro) si aucune erreur n'est survenue.

Voir aussi [curl\\_error](#) et [les codes erreur cURL](#) .

### 6.5.9 [curl\\_error\(\)](#) : Retourne une chaîne contenant le dernier message d'erreur CURL

string [curl\\_error](#) ( resource ch )

[curl\\_error](#) retourne un message clair représentant la dernière erreur qui est survenue avec la ressource ch ou " (la chaîne vide) si aucune erreur n'est survenue.

Voir aussi [curl\\_errno](#) et [les codes erreur cURL](#) ..

### 6.5.10 [curl\\_exec\(\)](#) : Exécute une session CURL

mixed [curl\\_exec](#) ( resource ch )

[curl\\_exec](#) doit être appelée après l'initialisation et le paramétrage d'une session cURL. Son but est simplement d'exécuter la session cURL définie par ch .

Initialise une session CURL et récupère une page web

```
<?php
// création d'une nouvelle ressource CURL
$ch = curl_init();

// configuration de l'URL et d'autres options
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, "http://www.example.com/");
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, 0);

// récupération de l'URL et affichage sur le navigateur
curl_exec($ch);

// fermeture de la session curl
curl_close($ch);
?>
```

Note

Si vous voulez récupérer le résultat dans une variable plutôt que de l'afficher directement, utilisez l'option `CURLOPT_RETURNTRANSFER` de `curl_setopt`.

## 6.5.11 curl\_getinfo() : Lit les informations détaillant un transfert CURL

string `curl_getinfo` ( resource `ch` , int `opt` )

`curl_getinfo` lit les informations détaillant le transfert identifié par la ressource `ch`. Le paramètre `opt` peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- `CURLINFO_EFFECTIVE_URL` – Dernière URL réelle
- `CURLINFO_HTTP_CODE` – Dernier code HTTP reçu
- `CURLINFO_FILETIME` – Date distante du document, et `-1` si la date du document distant est inconnue.
- `CURLINFO_TOTAL_TIME` – Durée de la transaction en secondes pour le dernier transfert
- `CURLINFO_NAMELOOKUP_TIME` – Durée de résolution du nom de domaine en secondes
- `CURLINFO_CONNECT_TIME` – Durée d'établissement de la connexion en secondes
- `CURLINFO_PRETRANSFER_TIME` – Durée en secondes, entre le début de la transaction et de début du transfert de fichiers
- `CURLINFO_STARTTRANSFER_TIME` – Durée en secondes jusqu'à ce que le premier octet soit sur le point d'être transféré
- `CURLINFO_REDIRECT_TIME` – Durée en secondes de toutes les étapes de redirection avant que la transaction finale ne soit débutée
- `CURLINFO_SIZE_UPLOAD` – Nombre total d'octets envoyés
- `CURLINFO_SIZE_DOWNLOAD` – Nombre total d'octets téléchargés
- `CURLINFO_SPEED_DOWNLOAD` – Vitesse moyenne de téléchargement
- `CURLINFO_SPEED_UPLOAD` – Vitesse moyenne d'envoi
- `CURLINFO_HEADER_SIZE` – Taille des en-têtes reçus
- `CURLINFO_REQUEST_SIZE` – Taille totale des requêtes envoyées. Actuellement, uniquement pour les requêtes HTTP
- `CURLINFO_SSL_VERIFYRESULT` – Résultat de la vérification de la certification SSL demandée par `CURLOPT_SSL_VERIFYPEER`
- `CURLINFO_CONTENT_LENGTH_DOWNLOAD` – Taille du corps du téléchargement, lu dans l'en-tête `Content-Length`:
- `CURLINFO_CONTENT_LENGTH_UPLOAD` – Taille spécifiée de l'envoi.
- `CURLINFO_CONTENT_TYPE` – `Content-Type`: du fichier téléchargé. `NULL` indique que le serveur n'a pas envoyé d'en-tête `Content-Type`:

Lorsqu'elle est appelée sans le paramètre `opt`, un tableau associatif est retourné avec les éléments suivants :

- `url`

- content\_type
- http\_encode
- header\_size
- request\_size
- filetype
- ssl\_verify\_result
- redirect\_count
- total\_time
- namelookup\_time
- connect\_time
- pretransfer\_time
- size\_upload
- size\_download
- speed\_download
- speed\_upload
- download\_content\_length
- upload\_content\_length
- starttransfer\_time
- redirect\_time

### 6.5.12 curl\_init() : Initialise une session CURL

resource **curl\_init** ( *string* url )

curl\_init initialise une nouvelle session et retourne un identifiant de session CURL à utiliser avec les fonctions curl\_setopt , curl\_exec et curl\_close . Si le paramètre optionnel url est fourni, alors CURLOPT\_URL prendra cette valeur. Vous pouvez manuellement fixer cette valeur avec la fonction curl\_setopt .

```
Initialiser une session CURL et récupérer une page web
<?php
// initialisation de la session
$ch = curl_init();

// configuration des options
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, "http://www.example.com/");
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, 0);

// exécution de la session
curl_exec($ch);

// fermeture des ressources
curl_close($ch);
?>
```

Voir aussi curl\_close et curl\_setopt .

### 6.5.13 curl\_multi\_add\_handle() : Ajoute une ressource cURL à un cURL multiple

int **curl\_multi\_add\_handle** ( resource mh , resource ch )

**Attention**  
 Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi curl\_multi\_init , curl\_init et curl\_multi\_remove\_handle .

### 6.5.14 `curl_multi_close()` : Termine un jeu de sessions cURL

void `curl_multi_close` ( resource mh )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [curl\\_multi\\_init](#) et [curl\\_close](#) .

### 6.5.15 `curl_multi_exec()` : Exécute les sous-requêtes de la session cURL

int `curl_multi_exec` ( resource mh )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [curl\\_multi\\_init](#) et [curl\\_exec](#) .

### 6.5.16 `curl_multi_getcontent()` : Retourne le contenu obtenu avec l'option `CURLOPT_RETURNTRANSFER`

string `curl_multi_getcontent` ( resource ch )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [curl\\_multi\\_init](#) .

### 6.5.17 `curl_multi_info_read()` : Lit les informations sur les transferts actuels

array `curl_multi_info_read` ( resource mh )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [curl\\_multi\\_init](#) .

### 6.5.18 `curl_multi_init()` : Retourne un nouveau cURL multiple

resource `curl_multi_init` ( )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [curl\\_init](#) et [curl\\_multi\\_close](#) .

### 6.5.19 `curl_multi_remove_handle()` : Retire un cURL multiple d'un jeu de cURL

int `curl_multi_remove_handle` ( resource mh , resource ch )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi `curl_multi_init` , `curl_init` et `curl_multi_add_handle` .

### 6.5.20 `curl_multi_select()` : Retourne les sockets associées à cURL, pour utilisation

int `curl_multi_select` ( resource mh , float timeout )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi `curl_multi_init` .

### 6.5.21 `curl_setopt()` : Modifie une option de transfert CURL

bool `curl_setopt` ( resource ch , string option , mixed value )

`curl_setopt` fixe les options de transfert de la session CURL identifiée par ch . option est le nom de l'option à fixer, et value est sa valeur.

value doit être de type "long" pour les options suivantes (spécifiée par option ) :

- `curlopt_infilesize` : Lorsque vous téléchargez un fichier sur un site distant, cette option sert à indiquer à PHP la taille maximale du fichier attendu.
- `curlopt_verbose` : Choisissez une valeur non nulle pour que CURL vous affiche tous les événements.
- `curlopt_header` : Choisissez une valeur non nulle pour que CURL inclut l'en-tête dans la valeur de retour.
- `curlopt_noprogress` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP n'affiche pas l'état des transferts CURL.

Note

PHP choisit automatiquement une valeur non nulle. Ne changez cette valeur que le temps du débogage.

- `curlopt_nobody` : Choisissez une valeur non nulle pour que le corps du transfert ne soit pas inclus dans la valeur de retour.
- `curlopt_failonerror` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP traite silencieusement les codes HTTP supérieurs à 300. Le comportement par défaut est de retourner la page normalement, en ignorant ce code.
- `curlopt_upload` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP prépare un chargement.
- `curlopt_post` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP fasse un HTTP POST. Un POST est un encodage normal "application/x-www-from-url", utilisé couramment par les formulaires HTML.
- `curlopt_ftplistonly` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP ne fasse que lister les noms d'un dossier FTP.

- `curl_opt_ftpappend` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP concatène le fichier distant, plutôt que de l'écraser.
- `curl_opt_netrc` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP analyse votre fichier `~/.netrc` et utilise votre nom de compte et mot de passe sur le site distant que vous souhaitez contacter.
- `curl_opt_followlocation` : Choisissez une valeur non nulle pour suivre toutes les en-têtes "Location: " que le serveur envoie dans les en-têtes HTTP (notez que cette fonction est récursive et que PHP suivra toutes les en-têtes "Location: " qu'il trouvera).
- `curl_opt_put` : Choisissez une valeur non nulle pour que pour chargement se fasse par HTTP PUT. Le fichier à charger doit être fixé avec les options `CURLOPT_INFILE` et `CURLOPT_INFILESIZE` .
- `curl_opt_mute` : Choisissez une valeur non nulle pour que PHP soit totalement silencieux concernant toutes les fonctions CURL.
- `curl_opt_timeout` : Passez un entier "long" comme paramètre qui représente le temps maximum d'exécution de la fonction CURL.
- `curl_opt_low_speed_limit` : Passez un entier long qui représente la vitesse minimale en octets par secondes en dessous de laquelle, et pendant `CURLOPT_LOW_SPEED_TIME` secondes, PHP considérera qu'elle est trop lente, et annulera le transfert.
- `curl_opt_low_speed_time` : Passez un entier "long" qui représente le temps en secondes, qui, si la vitesse de transfert reste en dessous de `CURLOPT_LOW_SPEED_LIMIT` , PHP considérera que la connexion est trop lente, et l'annulera.
- `curl_opt_resume_from` : Passez un entier "long", qui représente l'offset, en octets, à partir duquel vous voulez commencer le transfert.
- `curl_opt_cainfo` : Passez le nom d'un fichier contenant un ou plusieurs certificats pour vérifier la concordance. Cela n'a de sens que si vous l'utilisez en combinaison de l'option `curl_opt_ssl_verifypeer` .
- `curl_opt_ssl_verifypeer` : Passez un entier long qui sera mis à 0 pour arrêter CURL de vérifier le certificat (CURL 7.10 démarre avec cette option à TRUE par défaut). Les certificats alternatifs peuvent être spécifiés avec l'option `curl_opt_cainfo` (ajouté dans CURL 7.9.8) ou un répertoire de certificat peut être spécifié avec l'option `curl_opt_capath` . Tout comme CURL 7.10, CURL installe un paquet par défaut. `curl_opt_ssl_verifyhost` doit aussi être positionnée à 1 ou 0 si `curl_opt_ssl_verifypeer` est désactivée (par défaut à 2).
- `curl_opt_sslversion` : Passez un entier "long" qui contient la version de SSL (2 ou 3) à utiliser. Par défaut, PHP essaiera de le déterminer lui-même, bien que dans certains cas, il vous faudra le faire manuellement.
- `curl_opt_ssl_verifyhost` : Passez un entier "long" si CURL doit vérifier le nom "commun" du certificat dans une connexion SSL. Si vous spécifiez la valeur 1, nous vérifierons l'existence du nom commun, la valeur 2, nous nous assurerons qu'il correspond au nom d'hôte.
- `curl_opt_timecondition` : Passez un entier "long" qui définit comment `CURLOPT_TIMEVALUE` est utilisé. Vous pouvez choisir entre les valeurs `TIMECOND_IFMODSINCE` ou `TIMECOND_ISUNMODSINCE` . C'est une fonctionnalité HTTP.
- `curl_opt_timevalue` : Passez un entier "long" qui représente le temps en secondes depuis le 1er janvier 1970. Cette valeur sera utilisée comme spécifié dans l'option `CURLOPT_TIMEVALUE` . Par défaut, `TIMECOND_IFMODSINCE` sera utilisée.
- `curl_opt_returntransfer` : Passez une valeur différente de zéro si vous voulez que CURL retourne directement le transfert au lieu de l'afficher.

value doit être une chaîne de caractères pour les valeurs suivantes de option

- `curl_opt_url` : L'URL que PHP va récupérer. Vous pouvez aussi choisir cette valeur lors de l'appel à `curl_init` .
- `curl_opt_userpwd` : Passez une chaîne de caractères au format `[nom]:[mot de passe]`, pour que PHP l'utilise lors de la connexion.
- `curl_opt_proxyuserpwd` : Passez une chaîne de caractères au format `[nom]:[mot de passe]` ,

pour que PHP l'utilise lors de la connexion à un proxy HTTP.

- `curl_opt_range` : Passez une chaîne de caractères qui représente la plage de valeurs que vous désirez. Elle est au format "X-Y", où les valeurs de X ou Y peuvent être omises. Le transfert HTTP supporte aussi plusieurs intervalles, séparés par des virgules : X-Y,N-M.
- `curl_opt_postfields` : Passez une chaîne de caractères qui contient toutes les données à passer lors d'une opération de HTTP POST.
- `curl_opt_referer` : Passez une chaîne de caractères qui contient l'en-tête de "REFERER", utilisé lors d'une requête HTTP.
- `curl_opt_useragent` : Passez une chaîne de caractères qui contient l'en-tête "user-agent" utilisé dans une requête HTTP.
- `curl_opt_ftpport` : Passez une chaîne de caractères qui désignera l'adresse IP utilisée pour l'instruction FTP "PORT". L'instruction POST indique au serveur distant de se connecter à cette adresse IP. La chaîne peut être une adresse IP, un nom d'hôte, un nom d'interface réseau (sous UNIX), ou juste '-', pour utiliser les IP par défaut du système.
- `curl_opt_cookie` : Passez une chaîne de caractères qui contiendra le contenu du cookie, à transmettre dans l'en-tête HTTP.
- `curl_opt_sslcert` : Passez une chaîne de caractères qui contiendra le nom de fichier du certificat, au format PEM.
- `curl_opt_sslcertpasswd` : Passez une chaîne de caractères qui contient le mot de passe nécessaire pour utiliser le certificat `CURLOPT_SSLCERT`.
- `curl_opt_cookiefile` : Passez une chaîne de caractères qui contiendra le nom du fichier contenant les données de cookie. Le fichier de cookie peut être au format Netscape, ou simplement des en-têtes HTTP écrits dans un fichier.
- `curl_opt_customrequest` : Passez une chaîne de caractères qui sera utilisée à la place de GET ou HEAD lors des requêtes HTTP. Cette commande est pratique pour effectuer un DELETE ou une autre commande HTTP exotique. Les valeurs valides sont GET , POST , et plus ; i.e. n'entrez pas une requête HTTP ici. Pour le moment, entrez 'GET /index.html HTTP/1.0\r\n\r\n' serait incorrect.

Note

N'utilisez pas cette commande sans vous assurer que le serveur l'accepte.

- `curl_opt_proxy` : Donnez le nom du proxy HTTP au tunnel qui le demande.
- `curl_opt_interface` : Passez le nom de l'interface à utiliser. Cela peut être le nom d'une interface, une adresse IP ou encore le nom de l'hôte.
- `curl_opt_krb4level` : Passez le degré de sécurité KRB4 (Kerberos 4). Chacune des valeurs (dans l'ordre du plus petit au plus grand) suivantes sont valides : 'clear', 'safe', 'confidential', 'private'. Si la chaîne passée ne correspond pas à une de ces valeurs, la valeur 'private' sera définie. Positionner cette valeur à NULL revient à désactiver la sécurité KRB4. Actuellement, la sécurité KRB4 se fonctionne uniquement avec les transaction FTP.
- `curl_opt_httpheader` : Passez un tableau d'en-têtes HTTP à positionner.
- `curl_opt_quote` : Passez un tableau de commandes FTP à passer au serveur pour les requêtes FTP.
- `curl_opt_postquote` : Passez un tableau de commandes FTP à exécuter sur le serveur, après que les requêtes FTP ne soient effectuées.

Les options suivantes requièrent un pointeur de fichier, qui est obtenu avec la fonction `fopen` :

- `curl_opt_file` : Le fichier de sortie de votre transfert. Par défaut, STDOUT.
- `curl_opt_infile` : Le fichier d'entrée de votre transfert.
- `curl_opt_writeheader` : Le fichier de destination de l'en-tête de la sortie du transfert.
- `curl_opt_stderr` : Le fichier d'erreurs.

Initialisation d'une nouvelle session CURL et recherche d'une page Web

```
<?php
// Création d'une ressource CURL
$ch = curl_init();
// Définition de l'URL et autres options appropriées
```

```
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, "http://www.example.com/");
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, 0);

// Récupération de l'URL et passage au navigateur
curl_exec($ch);

// Fermeture de la ressource CURL et libération des ressources systèmes
curl_close($ch);
?>
```

### 6.5.22 curl\_version() : Retourne la version courante de CURL

string **curl\_version** ( void )

curl\_version retourne une chaîne avec la version courante de la librairie CURL.

## 6.6 Dates et heures

### 6.6.1 Introduction

Ces fonctions vous permettent de manipuler la date et l'heure sur le serveur qui exécute PHP. Vous pouvez utiliser ces fonctions pour formater la date et l'heure de nombreuses façons.

Note

N'oubliez pas que ces fonctions dépendent de la configuration locale de votre serveur. Faites notamment attention aux changements d'heure d'hiver et d'été, ainsi qu'aux années bissextiles.

### 6.6.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.6.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.6.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.6.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.6.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [checkdate](#)
- [date](#)
- [getdate](#)
- [gettimeofday](#)
- [gmdate](#)
- [gmmktime](#)
- [gmstrftime](#)
- [idate](#)
- [localtime](#)

- [microtime](#)
- [mktime](#)
- [strftime](#)
- [strtotime](#)
- [time](#)

## 6.6.8 date() : Formate une date/heure locale

string **date** ( string *format* , int *timestamp* )

**date** retourne une date sous forme d'une chaîne, au format donné par la chaîne *format* . La date est fournie par le paramètre *timestamp* , sous la forme d'un timestamp. Par défaut, la date courante est utilisée.

Note
L'intervalle de validité d'un timestamp va généralement du Vendredi 13 Décembre 1901 20:45:54 GMT au Mardi 19 Janvier 2038 03:14:07 GMT. (Ces dates correspondent aux valeurs minimales et maximales des entiers 32 bits non-signés). Sur les système Windows, cette intervalle est limitée du 01-01-1970 au 19-01-2038.

Note
Pour générer un timestamp à partir d'une représentation de date, vous pouvez utiliser la fonction <a href="#">strtotime</a> . De plus, certaines bases de données disposent de fonctions pour convertir leurs propres formats de date en timestamps (par exemple, MySQL et sa fonction <a href="#">UNIX_TIMESTAMP()</a> ).

Les caractères suivants sont utilisés pour spécifier le format :

Caractère	Description	Exemple de valeur
a	Ante meridiem et Post meridiem en minuscules	am ou pm
A	Ante meridiem et Post meridiem en majuscules	AM ou PM
B	Heure Internet Swatch	000 à 999
c	ISO 8601 date (added in PHP 5)	2004-02-12T15:19:21+00:00
d	Jour du mois, sur deux chiffres (avec un zéro initial)	01 à 31
D	Jour de la semaine, en trois lettres (et en anglais)	Mon à Sun
F	Mois, textuel, version longue; en anglais, comme January ou December	January à December
g	Heure, au format 12h, sans les zéros initiaux	1 à 12
G	Heure, au format 24h, sans les zéros initiaux	0 à 23
h	Heure, au format 12h, avec les zéros initiaux	01 à 12
H	Heure, au format 24h, avec les zéros initiaux	00 à 23
i	Minutes avec les zéros initiaux	00 à 59
I (i majuscule)	L'heure d'été est activée ou pas	1 si oui, 0 sinon.
j	Jour du mois sans les zéros initiaux	1 à 31
l ('L' minuscule)	Jour de la semaine, textuel, version longue, en anglais	Sunday à Saturday
L	Est ce que l'année est bissextile	1 si bissextile, 0 sinon.
m	Mois au format numérique, avec zéros initiaux	01 à 12
M	Mois, en trois lettres, en anglais	Jan à Dec
n	Mois sans les zéros initiaux	1 à 12
O	Différence d'heures avec l'heure de Greenwich (GMT), exprimée en heures	Exemple : +0200
r	Format de date <a href="#">RFC 822</a>	Exemple : Thu, 21 Dec 2000 16:01:07 +0200
s	Secondes, avec zéros initiaux	00 à 59
S	Suffixe ordinal d'un nombre pour le jour du mois, en anglais, sur deux lettres	st , nd , rd ou th . Fonctionne bien avec j
t	Nombre de jours dans le mois	28 à 31
T	Fuseau horaire du serveur	Exemples : EST , MDT ...
U	Secondes depuis l'époque Unix (1er Janvier 1970, 0h00 00s GMT)	Voir aussi <a href="#">time</a>
w	Jour de la semaine au format numérique	0 (pour dimanche) à 6 (pour samedi)
W	Numéro de semaine dans l'année ISO-8601, les semaines commencent le lundi (ajouté en PHP 4.1.0)	Exemple : 42 (la 42ème semaine de l'année)
Y	Année, 4 chiffres	Exemples : 1999 et 2003
y	Année, 2 chiffres	Exemples : 99 et 03

z	Jour de l'année	0 à 366
Z	Décalage horaire en secondes. Le décalage des zones à l'ouest de la zone UTC est négative, et à l'est, il est positif.	-43200 à 43200

Les caractères non reconnus seront imprimés tels quel. "Z" retournera toujours "0" lorsqu'il est utilisé avec gmdate .

```
Exemple avec_date
<?php
echo (date("l dS of F Y h:i:s A"));
echo ("Le 14 Juillet 2004 tombe un " . date("l", mktime(0,0,0,7,14,2004)));
?>
```

Vous pouvez faire afficher un caractère spécial dans la chaîne de format en le protégeant par un anti-slash. Si le caractère est lui-même une séquence incluant un anti-slash, vous devrez protéger aussi l'anti-slash.

```
Protection des caractères avec_date
<?php
echo date("l \\t\\h\\e js");
// affiche 'Saturday the 8th'
// \t représente une tabulation
?>
```

Il est possible d'utiliser date et mktime ensemble pour générer des dates dans le futur ou dans le passé.

```
Exemples avec_date et_mktime
<?php
$demain = mktime(0, 0, 0, date("m"), date("d") + 1, date("Y"));
$le_mois_dernier = mktime(0, 0, 0, date("m")-1, date("d"), date("Y"));
$l_an_prochain = mktime(0, 0, 0, date("m"), date("d"), date("Y") + 1);
?>
```

Note  
 Cette méthode est plus sûre que simplement ajouter ou retrancher le nombre de secondes dans une journée ou un mois à un timestamp, à cause des heures d'hiver et d'été.

Voici maintenant quelques exemples de formatage avec date . Notez que vous devriez échapper tous les autres caractères, car s'ils ont une signification spéciale, ils risquent de produire des effets secondaires indésirables. Notez aussi que les versions futures de PHP peuvent attribuer une signification à des lettres qui sont actuellement inertes. Lorsque vous échappez les caractères, pensez à utiliser des guillemets simples, pour que les séquences \n ne deviennent pas des nouvelles lignes.

```
Formatage avec_date
<?php
// Aujourd'hui, le 12 Mars 2001, 10:16:18 pm

$aujourdhui = date("F j, Y, g:i a"); // March 12, 2001, 10:16 pm
$aujourdhui = date("m.d.y"); // 03.12.01
$aujourdhui = date("j, m, Y"); // 12, 3, 2001
$aujourdhui = date("Ymd"); // 20010312
$aujourdhui = date('h-i-s, j-m-y, it is w Day z '); // 05-16-17, 12-03-01, 1631 1618 6 Monpm01
$aujourdhui = date('\C\ \e\s\t\ \l\e\ js \j\o\u\r\'); // C'est le 12th jour.
$aujourdhui = date("D M j G:i:s T Y"); // Mon Mar 12 15:16:08 MST 2001
$aujourdhui = date('H:m:s \m \e\s\t\ \l\e\ \m\o\i\s'); // 17:03:18 m est le mois
$aujourdhui = date("H:i:s"); // 10:16:18

// notation française
$aujourdhui = date("d/m/y"); // 12/03/01
$aujourdhui = date("d/m/Y"); // 12/03/2001
?>
```

Pour formater des dates dans d'autres langues, utilisez les fonctions setlocale et strftime .

Voir aussi getlastmod , time , strftime , gmdate et mktime .

## 6.6.9 getdate() : Retourne la date/heure

array **getdate** ( *int timestamp* )

**getdate** retourne un tableau associatif contenant les informations de date et d'heure du timestamp timestamp (lorsqu'il est fourni, sinon, le timestamp de la date/heure courante), avec les champs suivants :

Clé	Description	Exemple de valeur retournée
"seconds"	Représentation numérique des secondes	0 to 59
"minutes"	Représentation numérique des minutes	0 to 59
"hours"	Représentation numérique des heures	0 à 23
"mday"	Représentation numérique du jour du mois courant	1 à 31
"wday"	Représentation numérique du jour de la semaine courante	0 (pour Dimanche) à 6 (pour Samedi)
"mon"	Représentation numérique du mois	1 à 12
"year"	Année, sur 4 chiffres	Exemples: 1999 ou 2003
"yday"	Représentation numérique du jour de l'année	0 à 366
"weekday"	Version texte du jour de la semaine	Sunday à Saturday
"month"	Version texte du mois, comme January ou March	January à December
0	Nombre de secondes depuis l'époque Unix, similaire à la valeur retournée par la fonction <code>time</code> et utilisée par <code>date</code> .	Dépend du système, typiquement de -2147483648 à 2147483647 .

Exemple avec `getdate`

```
<?php
$today = getdate();
print_r($today);
?>
```

L'affichage devrait ressembler à quelque chose comme :

```
Array
(
    [seconds] => 40
    [minutes] => 58
    [hours] => 21
    [mday] => 17
    [wday] => 2
    [mon] => 6
    [year] => 2003
    [yday] => 167
    [weekday] => Tuesday
    [month] => June
    [0] => 1055901520
)
```

Voir aussi [date](#) , [time](#) et [setlocale](#) .

## 6.6.10 gettimeofday() : Retourne l'heure actuelle

array **gettimeofday** ( void )

**gettimeofday** est une interface vers `gettimeofday(2)`. Elle retourne un tableau associatif qui contient les informations retournées par le système :

- "sec" – secondes
- "usec" – microsecondes
- "minuteswest" – minutes de décalage par rapport à Greenwich, vers l'Ouest.
- "dsttime" – type de correction dst

Exemple avec `gettimeofday`

```
<?php
print_r(gettimeofday());
?>
```

Cette exemple affichera quelque chose comme :

```
Array
(
    [sec] => 1073504408
    [usec] => 238215
    [minuteswest] => 0
    [dsttime] => 1
)
```

### 6.6.11 gmdate() : Formate une date/heure GMT/CUT

string **gmdate** ( string format , int timestamp )

**gmdate** est identique à la fonction **date** , hormis le fait que le temps retourné est GMT (Greenwich Mean Time). Par exemple, en Finlande (GMT +0200), la première ligne ci-dessous affiche "Jan 01 1998 00:00:00", tandis que la seconde "Dec 31 1997 22:00:00".

Exemple avec gmdate

```
<?php
echo date("M d Y H:i:s", mktime(0, 0, 0, 1, 1, 1998));
echo gmdate("M d Y H:i:s", mktime(0, 0, 0, 1, 1, 1998));
?>
```

Note

Sous Microsoft Windows, les librairies qui implémentent cette fonction sont buggées, et **gmdate** ne supporte pas les valeurs négatives pour le paramètre timestamp . Pour plus de détails, voyez ces rapports de bugs : [#22620](#) , [#22457](#) , et [#14391](#) .

Ce problème n'est pas présent sur les systèmes d'exploitation Unix et Linux, où les librairies se comportent comme prévu.

PHP ne peut pas réparer ces librairies systèmes. Contactez l'auteur de votre système d'exploitation pour corriger ce problème.

Voir aussi [date](#) , [strftime](#) , [mktime](#) et [gmmktime](#) .

### 6.6.12 gmmktime() : Retourne le timestamp UNIX d'une date GMT

int **gmmktime** ( int hour , int minute , int second , int month , int day , int year , int is\_dst )

**gmmktime** est identique à **mktime** hormis le fait que les paramètres passés sont GMT.

Comme **mktime** , les arguments restants peuvent être ignorés. Ils prendront alors leur valeur GMT actuelle.

### 6.6.13 gmstrftime() : Formate une date/heure GMT/CUT en fonction des paramètres locaux.

string **gmstrftime** ( string format , int timestamp )

**gmstrftime** se comporte exactement comme **strftime** hormis le fait que l'heure utilisée est celle de Greenwich (Greenwich Mean Time (GMT)). Par exemple, dans la zone Eastern Standard Time (est des USA) (GMT -0500), la première ligne de l'exemple ci-dessous affiche "Dec 31 1998 20:00:00", tandis que la seconde affiche "Jan 01 1999 01:00:00".

```
Exemple avec gmstrftime

<?php
setlocale(LC_TIME, 'en_US');
echo strftime("%b %d %Y %H:%M:%S", mktime (20, 0, 0, 12, 31, 98))."\n";
echo gmstrftime("%b %d %Y %H:%M:%S", mktime (20, 0, 0, 12, 31, 98))."\n";
?>
```

Voir aussi [strftime](#) .

### 6.6.14 idate() : Formate une date/heure locale en tant qu'entier

int **idate** ( string format , int timestamp )

[idate](#) retourne une chaîne de caractères formatée avec le format format et représentant le timestamp timestamp ou l'heure courant si timestamp est omis. En d'autres termes, le paramètre timestamp est optionnel et la valeur par défaut est la valeur retournée par la fonction [time](#) .

Caractères de format	Description
B	Temps Internet Swatch Beat
d	Le jour du mois
h	Heure (format 12 heures)
H	Heure (format 24 heures)
i	Minutes
I	Retourne 1 si l'heure d'été est activée, 0 sinon
L	Retourne 1 pour une année bissextile, 0 sinon
m	Numéro du mois
s	Secondes
t	Jour du mois courant
U	Secondes depuis l'époque Unix - 1 Janvier 1970 00:00:00 GMT - c'est la même chose que la fonction <a href="#">time</a>
w	Jour de la semaine ( 0 pour Dimanche)
W	Le numéro de semaine de l'année ; selon l'ISO-8601, les semaines débutent le Lundi
y	Année sur 2 chiffres
Y	Année sur 4 chiffres
z	Jour de l'année
Z	Décalage horaire en secondes

Voir aussi [date](#) et [time](#) .

### 6.6.15 localtime() : Lit l'heure locale

array **localtime** ( int timestamp , bool is\_associative )

[localtime](#) retourne un tableau identique à la structure retournée par la fonction C localtime. Le premier argument timestamp est un timestamp UNIX. S'il n'est pas fourni, l'heure courante est utilisée. Le second argument is\_associative , s'il est mis à 0 ou ignoré, force [localtime](#) à retourner un tableau à index numérique. S'il est mis à 1, [localtime](#) retourne un tableau associatif, avec tous les éléments de la structure C, accessible avec les clés suivantes :

- "tm\_sec" – secondes
- "tm\_min" – minutes
- "tm\_hour" – heure
- "tm\_mday" – jour du mois
- "tm\_mon" – mois de l'année, commence par 0 pour Janvier
- "tm\_year" – Année, incompatible an 2000
- "tm\_wday" – Jour de la semaine
- "tm\_yday" – Jour de l'année
- "tm\_isdst" – Est-ce que l'heure d'hiver a pris effet?

## 6.6.16 microtime() : Retourne le timestamp UNIX actuel avec microsecondes

mixed **microtime** ( *bool get\_as\_float* )

microtime retourne le timestamp Unix avec les microsecondes. Cette fonction est uniquement disponible sur les systèmes qui supportent la fonction `gettimeofday()`.

Lorsque cette fonction est appelée sans l'argument optionnel, elle retourne la chaîne "msec sec" avec sec qui est mesurée en secondes depuis le début de l'époque UNIX, (1er janvier 1970 00:00:00 GMT), et msec qui est le nombre de microsecondes de cette heure. Cette fonction est seulement disponible sur les systèmes d'exploitation qui supportent la fonction système `gettimeofday()`.

Si `get_as_float` est fourni et vaut TRUE, microtime retourne un nombre à virgule.

Note

Le paramètre `get_as_float` a été ajouté en PHP 5.0.0.

Les deux parties de la chaîne sont exprimées en secondes.

Exemple avec microtime

```
<?php

function getmicrotime()
{
    list($usec, $sec) = explode(" ", microtime());
    return ((float)$usec + (float)$sec);
}

$time_start = getmicrotime();

for ($i=0; $i < 1000; $i++){
    //ne rien faire, 1000 fois
}

$time_end = getmicrotime();
$time = $time_end - $time_start;

echo "Ne fait rien pendant $time secondes";

// Avec PHP 5, vous pouvez faire la même chose comme ceci :

$time_start = microtime(1);

for ($i=0; $i < 1000; $i++) {
    // ne rien faire, 1000 fois
}

$time_end = microtime(1);
$time = $time_end - $time_start;

echo "Ne fait rien pendant $time secondes\n";

?>
```

Voir aussi time .

## 6.6.17 mktime() : Retourne le timestamp UNIX d'une date

int **mktime** ( *int hour* , *int minute* , *int second* , *int month* , *int day* , *int year* , *int is\_dst* )

**ATTENTION** : l'ordre des arguments est différent de celui de la commande UNIX habituelle `mktime()`, et fournit des résultats aléatoires si on oublie cet ordre. C'est une erreur très commune que de se tromper de sens.

**mktime** retourne un timestamp UNIX correspondant aux arguments fournis. Ce timestamp est un entier long, contenant le nombre de secondes entre le début de l'époque UNIX (1er Janvier 1970) et le temps spécifié.

Les arguments peuvent être omis, de droite à gauche, et tous les arguments manquants sont utilisés avec la valeur courante de l'heure et du jour.

`is_dst` peut être mis à 1 si l'heure d'hiver est appliquée, 0 si elle ne l'est pas, et -1 (par défaut) si on ne sait pas.

Note  
**is\_dst** a été ajouté à partir de la version 3.0.10.

**mktime** est pratique pour faire des calculs de dates et des validations, car elle va automatiquement corriger les valeurs invalides. Par exemple, toutes les lignes suivantes vont retourner la même date : "Jan-01-1998".

Exemple `mktime`

```
<?php
echo date("M-d-Y", mktime(0, 0, 0, 12, 32, 1997));
echo date("M-d-Y", mktime(0, 0, 0, 13, 1, 1997));
echo date("M-d-Y", mktime(0, 0, 0, 1, 1, 1998));
echo date("M-d-Y", mktime(0, 0, 0, 1, 1, 98));
?>
```

`year` peut prendre deux ou quatre chiffres, avec les valeurs entre 0-69 qui correspondent à 2000-2069 et 70-99 à 1970-1999 (sur les systèmes où `time_t` sont sur des entiers 32bit signés, comme cela se fait le plus souvent de nos jours, `year` est valide dans l'intervalle 1901 et 2038).

Note  
 Microsoft Windows  
 Les valeurs négatives des timestamp ne sont pas supportées sous toutes les versions actuelles de Microsoft Windows. De ce fait, l'intervalle valide pour les années est de 1970 à 2038, inclus.

Le dernier jour d'un mois peut être décrit comme le jour "0" du mois suivant, et non pas le jour -1. Les deux exemples suivants vont donner : "Le dernier jour de Fevrier 2000 est: 29".

Dernier jour du mois

```
<?php
$lastday = mktime (0, 0, 0, 3, 0, 2000);
echo strftime ("Le dernier jour de Fevrier 2000 est: %d", $lastday);
$lastday = mktime (0, 0, 0, 4, -31, 2000);
echo strftime ("Le dernier jour de Fevrier 2000 est: %d", $lastday);
?>
```

Les dates dont l'année, le mois et le jour valent 0 sont considérées comme illégales (il sera considéré comme valant 30.11.1999 et aura un comportement étrange).

Voir aussi [date](#) et [time](#) .

### 6.6.18 **strftime()** : Formate une date/heure locale avec les options locales.

string **strftime** ( string format , int timestamp )

**strftime** retourne la date sous la forme d'une chaîne formatée conformément au format format , en utilisant le timestamp timestamp donné. Si le timestamp est omis, la date actuelle est utilisée. Les

mois et jours de la semaine, et toutes les chaînes dépendantes de la langue sont fixées avec la commande `setlocale` .

Les caractères suivants sont utilisés pour spécifier le format de la date :

- %a – nom abrégé du jour de la semaine (local).
- %A – nom complet du jour de la semaine (local).
- %b – nom abrégé du mois (local).
- %B – nom complet du mois (local).
- %c – représentation préférée pour les dates et heures, en local.
- %C – numéro de siècle (l'année, divisée par 100 et arrondie entre 00 et 99)
- %d – jour du mois en numérique (intervalle 01 à 31)
- %D – identique à %m/%d/%y
- %e – numéro du jour du mois. Les chiffres sont précédés d'un espace (de ' 1' à '31')
- %g – identique à %G, sur 2 chiffres.
- %G – L'année sur 4 chiffres correspondant au numéro de semaine (voir %V). Même format et valeur que %Y, excepté que si le numéro de la semaine appartient à l'année précédente ou suivante, l'année courante sera utilisé à la place.
- %h – identique à %b
- %H – heure de la journée en numérique, et sur 24–heures (intervalle de 00 à 23)
- %I – heure de la journée en numérique, et sur 12– heures (intervalle 01 à 12)
- %j – jour de l'année, en numérique (intervalle 001 à 366)
- %m – mois en numérique (intervalle 1 à 12)
- %M – minute en numérique
- %n – newline character
- %p – soit `am' ou `pm' en fonction de l'heure absolue, ou en fonction des valeurs enregistrées en local.
- %r – l'heure au format a.m. et p.m.
- %R – l'heure au format 24h
- %S – secondes en numérique
- %t – tabulation
- %T – l'heure actuelle (égal à %H:%M:%S)
- %u – le numéro de jour dans la semaine, de 1 à 7. (1 représente Lundi)

Attention

Les systèmes Sun Solaris semblent commencer le Dimanche à 1 malgré le fait que le standart ISO 9889:1999 (actuellement le standart C) spécifie clairement le début de la semaine à Lundi.

- %U – numéro de semaine dans l'année, en considérant le premier dimanche de l'année comme le premier jour de la première semaine.
- %V – le numéro de semaine comme défini dans l'ISO 8601:1988, sous forme décimale, de 01 à 53. La semaine 1 est la première semaine qui a plus de 4 jours dans l'année courante, et dont Lundi est le premier jour. (Utilisez %G ou %g pour les éléments de l'année qui correspondent au numéro de la semaine pour le timestamp donné.)
- %W – numéro de semaine dans l'année, en considérant le premier lundi de l'année comme le premier jour de la première semaine
- %w – jour de la semaine, numérique, avec Dimanche = 0
- %x – format préféré de représentation de la date sans l'heure
- %X – format préféré de représentation de l'heure sans la date
- %y – l'année, numérique, sur deux chiffres (de 00 à 99)
- %Y – l'année, numérique, sur quatre chiffres
- %Z – fuseau horaire, ou nom ou abréviation
- %% – un caractère `%' littéral

Note

Tous les caractères suivants ne sont pas toujours supportés par toutes les librairies C. Dans ce cas, ils ne seront pas supportés par PHP non plus. De plus, toutes les plates-formes ne supportent pas les timestamps négatifs, et vos dates pourraient être limitées par le début de l'époque Unix. Cela signifie que %e, %T, %R et %D (et peut être d'autres) et les dates antérieures au 1er Janvier 1970 ne fonctionneront pas sous Windows, sur certaines distributions de Linux, et sur certains systèmes d'exploitation. Pour Windows, une liste complète des options de conversion est disponible sur le [site de MSDN](#) .

Exemple avec `strftime`

```
<?php
setlocale(LC_TIME, "C");
echo strftime("%A en Finlandais est ");
setlocale(LC_TIME, "fi");
echo strftime("%A, en Français ");
setlocale(LC_TIME, "fr");
echo strftime("%A et en Allemand ");
setlocale(LC_TIME, "de");
echo strftime("%A.\n");
?>
```

Cet exemple ne fonctionnera que si vous avez les locales respectives installées sur votre système.

Note

%G et %V, qui sont basées sur la semaine ISO 8601:1988, peut conduire à des résultats inattendus (bien que corrects) si le système de numérotation n'est pas connu. Voyez l'exemple %V ci-dessus et l'exemple ci-dessous.

Exemple au format de date ISO 8601:1988

```
<?php
/*      December 2002 / January 2003
ISOWk  M  Tu  W  Thu F  Sa  Su
-----
51     16 17 18 19 20 21 22
52     23 24 25 26 27 28 29
1      30 31  1  2  3  4  5
2       6  7  8  9 10 11 12
3      13 14 15 16 17 18 19  */

// Affiche : 12/28/2002 - %V,%G,%Y = 52,2002,2002
echo "12/28/2002 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("12/28/2002")) . "\n";

// Affiche : 12/30/2002 - %V,%G,%Y = 1,2003,2002
echo "12/30/2002 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("12/30/2002")) . "\n";

// Affiche : 1/3/2003 - %V,%G,%Y = 1,2003,2003
echo "1/3/2003 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("1/3/2003")) . "\n";

// Affiche : 1/10/2003 - %V,%G,%Y = 2,2003,2003
echo "1/10/2003 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("1/10/2003")) . "\n";

/*      December 2004 / January 2005
ISOWk  M  Tu  W  Thu F  Sa  Su
-----
51     13 14 15 16 17 18 19
52     20 21 22 23 24 25 26
53     27 28 29 30 31  1  2
1       3  4  5  6  7  8  9
2      10 11 12 13 14 15 16  */

// Affiche : 12/23/2004 - %V,%G,%Y = 52,2004,2004
echo "12/23/2004 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("12/23/2004")) . "\n";

// Affiche : 12/31/2004 - %V,%G,%Y = 53,2004,2004
echo "12/31/2004 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("12/31/2004")) . "\n";

// Affiche : 1/2/2005 - %V,%G,%Y = 53,2004,2005
echo "1/2/2005 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("1/2/2005")) . "\n";

// Affiche : 1/3/2005 - %V,%G,%Y = 1,2005,2005
echo "1/3/2005 - %V,%G,%Y = " . strftime("%V,%G,%Y",strtotime("1/3/2005")) . "\n";

?>
```

Voir aussi `setlocale` , `mktime` et le [groupe de spécifications de strftime\(\)](#) .

## 6.6.19 strtotime() : Transforme un texte anglais en timestamp

int `strtotime` ( string `time` , int `now` )

`strtotime` essaye de lire une date au format anglais dans la chaîne `time` , et de la transformer en timestamp UNIX, relativement au timestamp `now` , ou à la date courante si ce dernier est omis. En cas d'erreur, `-1` est retourné.

Comme `strtotime` suit la syntaxe de date GNU, vous pouvez lire le manuel GNU intitulé [Date Input Formats](#) . Ci-dessous, vous trouverez une syntaxe valide pour le paramètre `time` .

Exemple avec `strtotime`

```
<?php
// l'exemple n'est pas traduit, car cela ne fonctionne qu'en anglais
echo strtotime ("now"), "\n";
echo strtotime ("10 September 2000"), "\n";
echo strtotime ("+1 day"), "\n";
echo strtotime ("+1 week"), "\n";
echo strtotime ("+1 week 2 days 4 hours 2 seconds"), "\n";
echo strtotime ("next Thursday"), "\n";
echo strtotime ("last Monday"), "\n";
?>
```

Vérification des erreurs avec `strtotime`

```
<?php
$str = 'Pas une bonne date';
if (($timestamp = strtotime($str)) === -1) {
    echo "La chaîne ($str) est bogus";
} else {
    echo "$str == ". date('l dS of F Y h:i:s A',$timestamp);
}
?>
```

## Note

L'intervalle de validité d'un timestamp va du Vendredi 13 Décembre 1901 20:45:54 GMT au Mardi 19 Jan 2038 03:14:07 GMT : cela correspond aux dates maximales et minimales pour un entier de 32 bits signé. Toutes les plateformes ne supportent pas les timestamp négatifs et dans ce cas, l'intervalle de date sera limitée à environs l'époque Unix. Cela signifie que les dates antérieures au 1 Janvier 1970 ne fonctionneront pas sous Windows, quelques distributions Linux et quelques autres systèmes.

### 6.6.20 `time()` : Retourne le timestamp UNIX actuel.

int `time` ( void )

`time` retourne l'heure courante, mesurée en secondes depuis le début de l'époque UNIX, (1er janvier 1970 00:00:00 GMT).

Voir aussi [date](#) et [microtime](#) .

## 6.7 dBase

### 6.7.1 Introduction

Ces fonctions vous permettront d'accéder aux enregistrements d'une base au format dBase ( .dbf ).

dBase ne permet pas l'utilisation d'index, de "memo fields" , ni le blocage de la base. Deux processus de serveurs web différents modifiant le même fichier dBase risquent de rendre votre base de données incohérente.

Les fichiers dBase sont de simples fichiers séquentiels d'enregistrements de longueur fixe. Les enregistrements sont ajoutés à la fin du fichier et les enregistrements supprimés sont conservés jusqu'à l'appel de dbase\_pack .

Nous vous recommandons de ne pas utiliser les fichiers dBase comme base de données de production. Choisissez n'importe quel serveur SQL à la place. MySQL et PostgreSQL sont des choix classiques avec PHP. Le support de dBase ne se justifie ici que pour vous permettre d'importer et d'exporter des données depuis et vers votre base de données issues du web, car ce format de fichier est communément accepté par les feuilles et assistants personnes type Windows. L'import et l'export de données sont les deux uniques fonctionnalités qui parlent en faveur de l'utilisation de dBase.

### 6.7.2 Installation

Pour activer la librairie dBase fournie avec PHP, vous devez compiler PHP avec l'option `--enable-dbase` .

### 6.7.3 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.7.4 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.7.5 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [dbase\\_add\\_record](#)
- [dbase\\_close](#)
- [dbase\\_create](#)
- [dbase\\_delete\\_record](#)

- [dbase\\_get\\_header\\_info](#)
- [dbase\\_get\\_record\\_with\\_names](#)
- [dbase\\_get\\_record](#)
- [dbase\\_numfields](#)
- [dbase\\_numrecords](#)
- [dbase\\_open](#)
- [dbase\\_pack](#)
- [dbase\\_replace\\_record](#)

### 6.7.7 `dbase_close()` : Ferme une base dBase

bool `dbase_close` ( int `dbase_identifieur` )

`dbase_close` ferme la base associée à `dbase_identifieur` .

### 6.7.8 `dbase_create()` : Crée une base de données dBase

int `dbase_create` ( string `filename` , array `fields` )

`dbase_create` crée une base de données dBase dans le fichier `filename` , et avec les champs `fields` .

`fields` est un tableau de tableaux. Chaque tableau décrit le format d'un fichier de la base. Chaque champ est constitué d'un nom, d'un caractère de type de champ, d'une longueur et d'une précision.

Les types de champ disponibles sont :

- L* Boolean (booléen). Pas de longueur ou de précision pour ces valeurs.
- M* Memo . (Note importante : les mémos ne sont pas supportés par PHP.) Elles n'ont pas de longueur ou de précision.
- D* Date (enregistrée au format 'YYYYMMDD' ). Elles n'ont pas de longueur ou de précision.
- N* Number (nombre). Possède une longueur et une précision (le nombre de chiffres après la virgule).
- C* String (chaîne de caractère).

Note

Le nom des champs est limité en longueur de caractères et ne doit pas dépasser 10 caractères (0 < champs <= 10).

Si la base de données a été créée, un identifiant de base `dbase_identifieur` est retourné, sinon, FALSE est retourné.

Création d'une base dBase

```
<?php
/* nom de la "base" */
$dbname = "/tmp/test.dbf";

/* "definition" de la base */
$def =
    array(
```

```

        array("date",      "D"),
        array("name",     "C", 50),
        array("age",      "N", 3, 0),
        array("email",    "C", 128),
        array("ismember", "L")
    );

/* création */
if (!dbase_create($dbname, $def))
    echo '<strong>Erreur!</strong>';
?>

```

### 6.7.9 dbase\_delete\_record() : Efface un enregistrement dans une base dBase

bool **dbase\_delete\_record** ( int dbase\_identifieur , int record )

dbase\_delete\_record marque l'enregistrement record pour l'effacement, dans la base dbase\_identifieur . Pour effacer réellement l'enregistrement, il faut utiliser aussi dbase\_pack .

### 6.7.10 dbase\_get\_header\_info() : Affichage des informations d'en-tête d'une base de données dBase.

array **dbase\_get\_header\_info** ( int dbase\_identifieur )

dbase\_get\_header\_info retourne des informations sur la structure des colonnes de la base de données référencée par dbase\_identifieur . Pour chaque colonne de la base de données, il y'a une entrée dans un tableau indexé numériquement. L'index du tableau commence à 0. Chaque entrée du tableau contient un tableau associatif contenant les informations des colonnes. Si les en-têtes d'informations de la base de données ne peuvent pas être lus, cette fonction retourne FALSE .

Les éléments du tableau sont :

<i>name</i>	Le nom de la colonne
<i>type</i>	Le type compréhensible de la colonne dBase (i.e. date, boolean, etc.)
<i>length</i>	Le nombre d'octets que cette colonne peut contenir
<i>precision</i>	Le nombre de décimales de précision pour la colonne
<i>format</i>	Une suggestion de format pour <u>printf</u>
<i>offset</i>	L'octet d'offset de la colonne à partir du début de la ligne

Affichage des informations d'en-tête d'un fichier de base de données dBase

```

<?php
/* Chemin vers un fichier dBase */
$db_path = "/tmp/test.dbf";

/* Ouvre le fichier */
$dbh = dbase_open($db_path)
    or die("Erreur! Impossible d'ouvrir le fichier '$db_path'.");

/* Obtient les informations des colonnes */
$column_info = dbase_get_header_info($dbh);

/* Affiche les informations */
print_r($column_info);
?>

```

### 6.7.11 `dbase_get_record_with_names()` : Lit un enregistrement dans une base dBase, sous la forme d'un tableau associatif

array `dbase_get_record_with_names` ( int `dbase_identifieur` , int `record` )

`dbase_identifieur` retourne les données de l'enregistrement `record` dans un tableau associatif. Le tableau inclut un membre nommé "deleted" (effacé), qui sera mis à 1 si l'enregistrement a été marqué pour l'effacement (voir [dbase\\_delete\\_record](#) ).

Chaque champ est converti au format approprié PHP, hormis :

- Les dates, qui sont laissées au format chaîne
- Les entiers qui causeraient des dépassement de capacité (> 32 bits) sont retournés comme des chaînes.

### 6.7.12 `dbase_get_record()` : Lit un enregistrement dans une base dBase

array `dbase_get_record` ( int `dbase_identifieur` , int `record` )

`dbase_get_record` retourne les données de l'enregistrement `record` dans un tableau. Les données sont lues dans la base `dbase_identifieur` . Le tableau est indexé à partir de 0, et inclus un membre nommé "deleted" (effacé), qui sera mis à 1 si l'enregistrement a été marqué pour l'effacement (voir [dbase\\_delete\\_record](#) ).

Chaque champ est converti au format approprié PHP, hormis :

- Les dates, qui sont laissées au format chaîne
- Les entiers qui causeraient des dépassement de capacité (> 32 bits) sont retournés comme des chaînes.

### 6.7.13 `dbase_numfields()` : Compte le nombre de champs d'une base dBase

int `dbase_numfields` ( int `dbase_identifieur` )

`dbase_numfields` retourne le nombre de champs (colonnes) de la base de données `dbase_identifieur` . Les numéros de champs sont numérotés de 0 à `dbase_numfields($db)-1` , tandis que les numéros d'enregistrements sont numérotés de 1 à `dbase_numrecords($db)` .

Exemple avec `dbase_numfields`

```
<?php
$rec = dbase_get_record($db, $recno);
$nf = dbase_numfields($db);
for ($i=0; $i < $nf; $i++) {
    echo $rec[$i]."<br />\n";
}
?>
```

### 6.7.14 `dbase_numrecords()` : Compte le nombre d'enregistrements dans une base dBase

int `dbase_numrecords` ( int `dbase_identifieur` )

dbase\_numrecords retourne le nombre d'enregistrements (lignes) dans la base dbase\_identifier . Les numéros de champ sont numérotés de 0 à dbase\_numfields(\$db)-1 , tandis que les numéros d'enregistrements sont numérotés de 1 à dbase\_numrecords(\$db) .

### 6.7.15 dbase\_open() : Ouvre une base dBase

int **dbase\_open** ( string filename , int flags )

dbase\_open retourne un identifiant de base de données, représentant la base dBase contenue dans le fichier filename ou FALSE si la base n'a pas pu être sélectionnée.

flags est une option, comme pour la fonction open() . (Typiquement, 0 signifie lecture seule, 1 signifie écriture seule, et 2 écriture/lecture).

Note

Lorsque le safe-mode est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

### 6.7.16 dbase\_pack() : Compacte une base dBase

bool **dbase\_pack** ( int dbase\_identifier )

dbase\_pack compacte la base de données dbase\_identifier (effacement définitif de tous les enregistrements marqués pour l'effacement, avec la fonction dbase\_delete\_record ).

### 6.7.17 dbase\_replace\_record() : Remplace un enregistrement dans une base dBase

bool **dbase\_replace\_record** ( int dbase\_identifier , array record , int dbase\_record\_number )

dbase\_replace\_record remplace les données associées à l'enregistrement dbase\_record\_number par les données enregistrées dans record , dans la base dbase\_identifier . Si le nombre de colonnes fourni n'est pas celui du nombre de champ dans la base, l'opération échouera, et FALSE sera retourné.

dbase\_record\_number est un entier qui peut aller de 1 jusqu'au nombre maximal d'enregistrements de la base (retourné par dbase\_numrecords ).

## 6.8 Accès aux dossiers

### 6.8.1 Introduction

### 6.8.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.8.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.8.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.8.5 Types de ressources

### 6.8.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*DIRECTORY\_SEPARATOR ( string )*  
*PATH\_SEPARATOR ( string )*

Note

La constante PATH\_SEPARATOR a été introduite en PHP 4.3.0-RC2.

### 6.8.7 Voir aussi

Pour des fonctions connexes telles que [dirname](#) , [is\\_dir](#) , [mkdir](#) et [rmdir](#) , voyez donc la section [système de fichiers](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Voir aussi](#)
- [chdir](#)
- [chroot](#)
- [dir](#)
- [closedir](#)
- [getcwd](#)

- [opendir](#)
- [readdir](#)
- [rewinddir](#)
- [scandir](#)

### 6.8.9 chroot() : Change le dossier racine

bool **chroot** ( string directory )

[chroot](#) change la racine du script en cours, et la remplace par directory . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec..

Cette fonction n'est disponible que si votre système la supporte et que vous utilisez le SAPI CLI, CGI ou Embed.

Note

[chroot](#) requière le privilège root.

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

### 6.8.10 dir() : Classe dossier

dir **dir** string directory string path resource handle string **read** ( void ) void **rewind** ( void ) void **close** ( void )

Un mécanisme pseudo-objet permet la lecture d'un dossier. L'argument directory est ouvert. Deux propriétés sont disponibles une fois le dossier ouvert : le pointeur peut être utilisé avec d'autres fonctions telles que [readdir](#) , [rewinddir](#) et [closedir](#) . Le chemin du dossier est le chemin fourni lors de la construction de l'objet. Trois méthodes permettent de lire, remettre à zéro et fermer le dossier.

Notez la façon dont la valeur de retour de [dir](#) est vérifiée dans l'exemple suivant. Nous testons si la valeur est identique (égale et de même type que -- voyez [opérateurs de comparaison](#) pour plus de détails) FALSE sinon, toute entrée dans le nom serait évalué à FALSE causera l'arrêt de la boucle (exemple, un répertoire nommé 0).

Exemple avec [dir](#)

```
<?php
$d = dir("/etc");
echo "Pointeur: " . $d->handle . "<br />\n";
echo "Chemin: " . $d->path . "<br />\n";
while (false !== ($entry = $d->read())) {
    echo $entry . "<br />\n";
}
$d->close();
?>
```

Note

L'ordre dans lequel les entrées du dossier sont retournées avec la méthode read dépend de votre système.

Note

Ceci définit la classe interne Directory , ce qui signifie que vous ne pourrez pas nommer votre classe avec ce nom. Pour une liste complète des classes prédéfinies en PHP, lisez [classes prédéfinies](#) .

### 6.8.11 closedir() : Ferme le pointeur sur le dossier

void **closedir** ( resource dir\_handle )

closedir ferme le pointeur de dossier dir\_handle . Le dossier devait avoir été ouvert avec opendir .

### 6.8.12 getcwd() : Retourne le dossier de travail

string **getcwd** ( void )

getcwd retourne le nom du dossier courant.

Exemple avec getcwd

```

<?php
// dossier courant
echo getcwd() . "\n";

chdir('cvs');

// dossier courant
echo getcwd() . "\n";

?>

```

Cet exemple affichera quelque chose comme :

```

/home/didou
/home/didou/cvs

```

Voir aussi chdir .

### 6.8.13 opendir() : Ouvre un dossier, et récupère un pointeur dessus.

resource **opendir** ( string path )

opendir retourne un pointeur sur un dossier qui pour être utilisé avec les fonctions closedir , readdir et rewinddir .

Si le paramètre path n'est pas un dossier valide, ou si le dossier ne peut être accédé pour des raisons de permissions ou des erreurs liées au système de fichiers, opendir retourne FALSE et génère une erreur PHP de niveau E\_WARNING . Vous pouvez supprimer cette erreur en ajoutant ' @ ' avant le nom de la fonction.

Exemple avec opendir

```

<?php
$dir = "/tmp/";

// Ouvre un dossier bien connu, et liste tous les fichiers
if (is_dir($dir)) {
    if ($dh = opendir($dir)) {
        while (($file = readdir($dh)) !== false) {
            echo "fichier : $file : type: " . filetype($dir . $file) . "\n";
        }
        closedir($dh);
    }
}

?>

```

Voir aussi is\_dir , readdir et dir

### 6.8.14 readdir() : Lit une entrée du dossier

string **readdir** ( resource dir\_handle )

readdir retourne le nom du fichier suivant dans le dossier identifié par dir\_handle . Les noms sont retournés dans n'importe quel ordre.

Notez la façon dont la valeur de retour de dir est vérifiée dans l'exemple suivant. Nous testons si la valeur est identique (égale et de même type que -- voyez opérateurs de comparaison pour plus de détails) FALSE sinon, toute entrée dans le nom serait évalué à FALSE causera l'arrêt de la boucle (exemple, un répertoire nommé 0).

```
Liste tous les fichiers du dossier courant
<?php
// Notez que !== n'existait pas avant 4.0.0-RC2

if ($handle = opendir('/chemin/vers/fichiers')) {
    echo "Directory handle: $handle\n";
    echo "Files:\n";

    /* Ceci est la façon correcte de traverser un dossier. */
    while (false !== ($file = readdir($handle))) {
        echo "$file\n";
    }

    /* Ceci est la MAUVAISE façon de traverser un dossier. */
    while ($file = readdir($handle)) {
        echo "$file\n";
    }

    closedir($handle);
}
?>
```

Notez que readdir retournera aussi les dossiers "." et "..". Si vous ne les voulez pas, supprimez les simplement :

```
Liste tous les fichiers du dossier courant, sauf "." et ".."
<?php
if ($handle = opendir('.')) {
    while (false !== ($file = readdir($handle))) {
        if ($file != "." && $file != "..") {
            echo "$file\n";
        }
    }
    closedir($handle);
}
?>
```

Voir aussi is\_dir et glob .

### 6.8.15 rewinddir() : Retourne à la première entrée du dossier

void **rewinddir** ( resource dir\_handle )

rewinddir retourne à la première entrée du dossier identifié par dir\_handle .

### 6.8.16 scandir() : Liste les fichiers et dossiers dans un dossier

array **scandir** ( string directory , int sorting\_order , resource context )

**scandir** retourne un array de fichier et dossier, issus de directory . Si directory n'est pas un dossier, le booléen FALSE est retourné, et une erreur de niveau E\_WARNING est générée.

Par défaut, les fichiers sont donnés par ordre alphabétique. Si le paramètre optionnel `sorting_order` est utilisé avec la valeur 1, le tri sera fait en ordre alphabétique inverse.

Listage simple de dossier avec `scandir`

```
<?php
$dir = '/tmp';
$files1 = scandir($dir);
$files2 = scandir($dir, 1);

print_r($files1);
print_r($files2);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => .
    [1] => ..
    [2] => bar.php
    [3] => foo.txt
    [4] => somedir
)
Array
(
    [0] => somedir
    [1] => foo.txt
    [2] => bar.php
    [3] => ..
    [4] => .
)
```

Alternatives à `scandir`

```
<?php
$dir = "/tmp";
$dh = opendir($dir);
while (false !== ($filename = readdir($dh))) {
    $files[] = $filename;
}

sort($files);

print_r($files);

rsort($files);

print_r($files);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => .
    [1] => ..
    [2] => bar.php
    [3] => foo.txt
    [4] => somedir
)
Array
(
    [0] => somedir
    [1] => foo.txt
    [2] => bar.php
    [3] => ..
    [4] => .
)
```

Voir aussi `opendir` , `readdir` , `glob` , `is_dir` et `sort` .

## 6.9 Gestion des erreurs

### 6.9.1 Introduction

Ces fonctions permettent de gérer les erreurs et de les enregistrer. Vous pouvez définir les règles de traitement des erreurs et choisir la manière de les enregistrer : vous pouvez adapter le rapport d'erreurs à vos besoins.

Avec les fonctions d'enregistrements, vous pouvez envoyer directement les rapports à d'autres machines (ou même les envoyer par email à un pager), à l'historique système, ou encore sélectionner les erreurs les plus importantes et ne pas enregistrer les autres.

La fonction de niveau d'erreur vous permet de personnaliser le niveau et le type d'erreur noté : depuis les inoffensives alertes jusqu'aux erreurs personnalisées retournées par les fonctions.

### 6.9.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.9.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.9.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>error_reporting</code>	<code>E_ALL &amp; ~E_NOTICE</code>	PHP_INI_ALL
<code>display_errors</code>	<code>"1"</code>	PHP_INI_ALL
<code>display_startup_errors</code>	<code>"0"</code>	PHP_INI_ALL
<code>log_errors</code>	<code>"0"</code>	PHP_INI_ALL
<code>log_errors_max_len</code>	<code>"1024"</code>	PHP_INI_ALL
<code>ignore_repeated_errors</code>	<code>"0"</code>	PHP_INI_ALL
<code>ignore_repeated_source</code>	<code>"0"</code>	PHP_INI_ALL
<code>report_memleaks</code>	<code>"1"</code>	PHP_INI_ALL
<code>track_errors</code>	<code>"0"</code>	PHP_INI_ALL
<code>html_errors</code>	<code>"1"</code>	PHP_INI_ALL
<code>docref_root</code>	<code>" "</code>	PHP_INI_ALL
<code>docref_ext</code>	<code>" "</code>	PHP_INI_ALL
<code>error_prepend_string</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>error_append_string</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>error_log</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>warn_plus_overloading</code>	NULL	PHP_INI??

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *error\_reporting integer*

Fixe le niveau d'erreur. Ce paramètre est un entier, représentant un champ de bits. Ajoutez les valeurs suivantes pour choisir le niveau que vous désirez, telles que décrites dans la section [Constantes prédéfinies](#), et dans le fichier `php.ini`. Pour

modifier cette configuration durant l'exécution du script, utilisez la fonction [error\\_reporting](#) . Voyez aussi la directive [display\\_errors](#) .

En PHP 4 et PHP 5, la configuration par défaut est E\_ALL & ~ E\_NOTICE . Elle montre toutes les erreurs, sauf les E\_NOTICE . Il est recommandé de les afficher durant le développement.

Note

Activer le rapport d'erreur de niveau E\_NOTICE durant le développement a des avantages. En terme de débogage, les message d'alertes vous signalent des bogues potentiels dans votre code. Par exemple, l'utilisation de valeurs non initialisées est signalée. Il est aussi plus pratique pour trouver des coquilles, et, ainsi, gagner du temps. Les messages NOTICE vous signaleront aussi les mauvaises pratiques de codage. Par exemple \$arr[item] doit toujours être écrit \$arr['item'] car PHP va considérer "item" comme une constante, au premier abord. Si cette constante n'est pas définie, alors il va l'utiliser comme une chaîne.

En PHP 5, un nouveau niveau d'erreur nommé E\_STRICT est disponible. Comme E\_STRICT n'est pas inclu sans E\_ALL , vous devez explicitement activer ce niveau d'erreur. Activer E\_STRICT pendant le développement peut être bénéfique. Les messages STRICT vous aideront à utiliser la dernière et meilleure suggestion de méthode de codage, par exemple, vous alertera de l'utilisation de fonctions non recommandées.

En PHP 3, la configuration par défaut est (E\_ERROR | E\_WARNING | E\_PARSE) , ce qui correspond à la même configuration qu'en PHP 4. Notez toutefois que les constantes ne sont pas supportées dans le php3.ini de PHP 3, et que le niveau d'erreur doit être spécifié numériquement, c'est à dire 7 .

#### *display\_errors boolean*

Cette directive détermine si les erreurs doivent être affichées à l'écran ou non.

Note

C'est une directive nécessaire en développement mais qui ne doit jamais être utilisée sur un système en production. (e.g. systèmes connectés à Internet).

#### *display\_startup\_errors boolean*

Même si display\_errors est activé, des erreurs peuvent survenir lors de la séquence de démarrage de PHP, et ces erreurs sont cachées. Avec cette option, vous pouvez les afficher, ce qui est recommandé pour le débogage. En dehors de ce cas, il est fortement recommandé de laisser display\_startup\_errors à off.

#### *log\_errors boolean*

Indique où les messages d'erreur générés doivent être écrits : dans l'historique du serveur ou dans [error\\_log](#) . Cette fonction est spécifique aux serveurs.

Note

Il est recommandé d'utiliser l'historique d'erreur, plutôt que d'afficher les erreurs sur les sites de production.

#### *log\_errors\_max\_len integer*

Configure la taille maximale des erreurs qui seront enregistrées dans l'historique, en kilo octets. Dans les informations de [error\\_log](#) , l'origine est ajoutée. La valeur par défaut est de 1024. 0 signifie qu'il n'y a pas de limite de taille.

#### *ignore\_repeated\_errors boolean*

Ne pas enregistrer des messages répétitifs. Les erreurs répétées doivent survenir au même moment, à la même ligne et depuis le même fichier de script, jusqu'à ce que [ignore\\_repeated\\_source](#) soit mis à TRUE .

#### *ignore\_repeated\_source boolean*

Ignore la source du message lors des messages répétés. Lorsque vous avez configuré cette option à On, vous n'enregistrerez pas les erreurs répétées provenant

de fichiers et lignes de code différents.

*report\_memleaks* *boolean*

Si ce paramètre est mis à Off, alors les fuites de mémoires ne seront pas affichées (sur la sortie standard, stdout ou dans les logs). Cette option n'a d'effet que si PHP a été compilé avec l'option de débogage, et si error\_reporting inclut E\_WARNING dans sa liste.

*track\_errors* *boolean*

Si cette option est activée, le dernier message d'erreur sera placé dans la variable globale \$php\_errormsg .

*html\_errors* *boolean*

Désactive les balises HTML dans les messages d'erreurs. Le nouveau format d'erreurs HTML fournit des messages cliquables, qui redirige l'utilisateur vers la documentation de l'erreur ou de la fonction. Ces références sont affectées par docref\_root et docref\_ext .

*docref\_root* *string*

Le nouveau format d'erreur contient une référence à une page décrivant l'erreur, ou la fonction ayant causé l'erreur. Pour le manuel, vous pouvez télécharger ce dernier dans votre langue, et configurer cette option pour qu'elle pointe sur lui. Si votre copie du manuel est accessible à '/manual/', vous pouvez simplement utiliser docref\_root=/manual/ . De plus, vous devez configurer docref\_ext pour qu'elle corresponde aux extensions de votre manuel. docref\_ext=.html . Il est possible d'utiliser des références externes. Par exemple, vous pouvez utiliser docref\_root=http://manual/en/ ou docref\_root="http://londonize.it/?how=url&theme=classic&filter=Landon&url=http%3A%2F%2F"

La plupart du temps, vous utilisez l'option docref\_root avec un slash à la fin ('/'). Mais ce n'est pas obligatoire, comme le montre le second exemple ci-dessus.

<small>Note</small>
Cette directive est destinée à vous aider dans votre développement en rendant facile la consultation de la description d'une fonction. Ne jamais l'utiliser sur un système de production (e.g. système connecté à Internet).

*docref\_ext* *string*

Voir aussi docref\_root .

<small>Note</small>
La valeur de <u>docref_ext</u> doit commencer par un point '.'.

*error\_prepend\_string* *string*

La chaîne à placer avant les messages d'erreur.

*error\_append\_string* *string*

La chaîne à placer après les messages d'erreur.

*error\_log* *string*

Nom du fichier où seront enregistrées les erreurs. Si la valeur spéciale syslog est utilisée, les erreurs seront envoyées au système d'historique du serveur. Sous Unix, cela correspond à syslog(3) et sous Windows NT, à l'historique d'événement. L'historique n'est pas supporté sous Windows 95. Voir aussi : syslog .

*warn\_plus\_overloading* *boolean*

Si cette option est activée, PHP va afficher une alerte lorsque l'opérateur d'addition (+) est utilisé avec des chaînes de caractères. Cela peut aider à trouver les erreurs où le plus est utilisé comme opérateur de concaténation au lieu de point ( . ).

## 6.9.5 Constantes prédefinies

Les constantes listées ici sont toujours disponibles dans PHP.

Note  
 Vous pouvez utiliser ces constantes dans le fichier php.ini mais pas hors de PHP, comme dans le fichier httpd.conf, où vous devez utiliser les valeurs de champs de bits.

Valeur	Constante	Description	Note
1	E_ERROR ( <u>entier</u> )	Les erreurs sont aussi affichées par défaut, et l'exécution du script est interrompue. Elles indiquent des erreurs qui ne peuvent pas être ignorées, comme des problèmes d'allocation de mémoire, par exemple.	
2	E_WARNING ( <u>entier</u> )	Les alertes sont affichées par défaut, mais n'interrompent pas l'exécution du script. Elles indiquent un problème qui doit être intercepté par le script durant l'exécution du script. Par exemple, appeler <code>ereg</code> avec une regex invalide.	
4	E_PARSE ( <u>entier</u> )	Les erreurs d'analyse ne doivent être générées que par l'analyseur. Elles ne sont citées ici que dans le but d'être exhaustif.	
8	E_NOTICE ( <u>entier</u> )	Les notes ne sont pas affichées par défaut, et indique que le script a rencontré quelque chose qui peut être une erreur, mais peut aussi être un événement normal dans la vie du script. Par exemple, essayer d'accéder à une valeur qui n'a pas été déclarée, ou appeler stat sur un fichier qui n'existe pas.	
16	E_CORE_ERROR ( <u>entier</u> )	Elles sont similaires aux erreurs E_ERROR, mais elles sont générées par le code de PHP. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
32	E_CORE_WARNING ( <u>entier</u> )	Elles sont similaires à E_WARNING, mais elles sont générées par le code de PHP. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
64	E_COMPILE_ERROR ( <u>entier</u> )	Elles sont similaires à E_ERROR, mais elles sont générées par Zend Scripting Engine. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
128	E_COMPILE_WARNING ( <u>entier</u> )	Elles sont similaires à E_WARNING, mais elles sont générées par Zend Scripting Engine. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
256	E_USER_ERROR ( <u>entier</u> )	E_USER_ERROR est comparable à E_ERROR. Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction <code>trigger_error</code> . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
512	E_USER_WARNING ( <u>entier</u> )	E_USER_WARNING est comparable à E_WARNING. Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction <code>trigger_error</code> . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
1024	E_USER_NOTICE ( <u>entier</u> )	E_USER_WARNING est comparable à E_NOTICE. Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction <code>trigger_error</code> . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.	depuis PHP 4 seulement
2047	E_ALL ( <u>entier</u> )	Toutes les erreurs et alertes supportées sauf le niveau E_STRICT.	
2048	E_STRICT ( <u>entier</u> )	Notices au moment de l'exécution. Permet d'obtenir des suggestions de PHP pour modifier votre code, assurant ainsi une meilleure interopérabilité et compatibilité de celui-ci.	PHP 5 seulement.

Les valeurs ci-dessus (numérique ou symbolique) sont utilisées pour constituer des champs de bits, qui spécifient le niveau de rapport d'erreur. Vous pouvez utiliser les opérateurs de bits pour combiner ces valeurs pour en faire des masques qui filtrent certaines erreurs. Notez bien que seuls '|', '~', '!', '^' et '&' seront compris dans le fichier php.ini, et que aucun opérateur logique ne sera compris en php3.ini.

### 6.9.6 Exemples

Ci-dessous, vous trouverez un exemple de gestion des erreurs par PHP. Il y est défini un gestionnaire d'erreur, qui enregistre les informations dans un fichier (au format XML), et envoie un courriel au développeur si l'erreur est critique.

```

Gestion d'erreurs avancées en PHP

<?php
// Nous allons faire notre propre gestion
error_reporting(0);

// Fonction spéciale de gestion des erreurs
function userErrorHandler($errno, $errmsg, $filename, $linenum, $vars)
{
    // Date et heure de l'erreur
    $dt = date("Y-m-d H:i:s (T)");

    // Définit un tableau associatif avec les chaînes d'erreur
    // En fait, les seuls niveaux qui nous intéressent
    // sont E_WARNING, E_NOTICE, E_USER_ERROR,
    // E_USER_WARNING et E_USER_NOTICE
    $errortype = array (
        E_ERROR           => "Erreur",
        E_WARNING        => "Alerte",
        E_PARSE          => "Erreur d'analyse",
        E_NOTICE         => "Note",
        E_CORE_ERROR     => "Core Error",
        E_CORE_WARNING   => "Core Warning",
        E_COMPILE_ERROR  => "Compile Error",
        E_COMPILE_WARNING => "Compile Warning",
        E_USER_ERROR     => "Erreur spécifique",
        E_USER_WARNING   => "Alerte spécifique",
        E_USER_NOTICE    => "Note spécifique",
        E_STRICT         => "Runtime Notice"
    );
}
    
```

```

    );
    // Les niveaux qui seront enregistrés
    $user_errors = array(E_USER_ERROR, E_USER_WARNING, E_USER_NOTICE);

    $err = "<errorentry>\n";
    $err .= "\t<datetime>" . $dt . "</datetime>\n";
    $err .= "\t<errornum>" . $errno . "</errornum>\n";
    $err .= "\t<errortype>" . $errortype[$errno] . "</errortype>\n";
    $err .= "\t<errmsg>" . $errmsg . "</errmsg>\n";
    $err .= "\t<scriptname>" . $filename . "</scriptname>\n";
    $err .= "\t<scriptlinenum>" . $linenum . "</scriptlinenum>\n";

    if (in_array($errno, $user_errors)) {
        $err .= "\t<vartrace>".wddx_serialize_value($vars, "Variables")."</vartrace>\n";
    }
    $err .= "</errorentry>\n\n";

    // sauvegarde de l'erreur, et mail si c'est critique
    error_log($err, 3, "/usr/local/php4/error.log");
    if ($errno == E_USER_ERROR) {
        mail("phpdev@example.com", "Critical User Error", $err);
    }
}

function distance($vect1, $vect2)
{
    if (!is_array($vect1) || !is_array($vect2)) {
        trigger_error("Incorrect parameters, arrays expected", E_USER_ERROR);
        return NULL;
    }

    if (count($vect1) != count($vect2)) {
        trigger_error("Vectors need to be of the same size", E_USER_ERROR);
        return NULL;
    }

    for ($i=0; $i<count($vect1); $i++) {
        $c1 = $vect1[$i]; $c2 = $vect2[$i];
        $d = 0.0;
        if (!is_numeric($c1)) {
            trigger_error("Coordinate $i in vector 1 is not a number, using zero",
                E_USER_WARNING);
            $c1 = 0.0;
        }
        if (!is_numeric($c2)) {
            trigger_error("Coordinate $i in vector 2 is not a number, using zero",
                E_USER_WARNING);
            $c2 = 0.0;
        }
        $d += $c2*$c2 - $c1*$c1;
    }
    return sqrt($d);
}

$old_error_handler = set_error_handler("userErrorHandler");

// constante non définie, qui génère une alerte
$t = I_AM_NOT_DEFINED;

// définition de quelques vecteurs
$a = array (2, 3, "foo");
$b = array (5.5, 4.3, -1.6);
$c = array (1, -3);

// génère une erreur utilisateur
$t1 = distance ($c, $b)."\n";

// génère une erreur utilisateur
$t2 = distance ($b, "i am not an array")."\n";

// Génère une alerte
$t3 = distance ($a, $b)."\n";

?>

```

## 6.9.7 Voir aussi

Voir aussi [syslog](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)

- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [Voir aussi](#)
- [debug\\_backtrace](#)
- [debug\\_print\\_backtrace](#)
- [error\\_log](#)
- [error\\_reporting](#)
- [restore\\_error\\_handler](#)
- [set\\_error\\_handler](#)
- [trigger\\_error](#)
- [user\\_error](#)

### 6.9.9 debug\_print\_backtrace() : Affiche une backtrace

void `debug_print_backtrace` ( void )

`debug_print_backtrace` affiche la backtrace de PHP.

**Attention**  
 Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [debug\\_backtrace](#) .

### 6.9.10 error\_log() : Stocke un message d'erreur

int `error_log` ( string message , int message\_type , string destination , string extra\_headers )

`error_log` envoie un message d'erreur à l'historique du serveur web, à un port TCP ou un fichier. message est le message d'erreur qui doit être enregistré. message\_type indique où le message doit être envoyé :

0	message est envoyé à l'historique PHP, qui est basé sur l'historique système ou un fichier, en fonction de la configuration de <code>error_log</code> . C'est l'option par défaut.
1	message est envoyé par email à l'adresse destination . C'est le seul type qui utilise le quatrième paramètre extra_headers . Ce message utilise la même fonction interne que <code>mail</code> .
2	message est envoyé par la connexion de debugage PHP. Cette option n'est disponible que si l'option <code>remote_debugging</code> a été désactivée. Dans ce cas, le paramètre destination spécifie l'hôte ou l'adresse IP, et optionnellement le numéro de port, de la socket qui recevra les informations de débogage.
3	message est ajouté au fichier destination .

**Note**  
 Lorsque message\_type est positionné à 3 , une nouvelle ligne n'est pas automatiquement ajoutée à la fin de la chaîne message .

**Attention**  
 Le débogage à distance via TCP/IP est une fonctionnalité PHP 3 qui **n'est pas** disponible en PHP 4.

**Exemples avec error\_log**

```
<?php
// Envoi une notification par l'historique du serveur, si la connexion à la base
// de données est impossible.
if (!Ora_Logon ($username, $password)) {
    error_log ("Base Oracle indisponible!", 0);
}
// Indiquer à l'administrateur, par email, qu'il n'y a plus de FOO
if (!($foo = allocate_new_foo())) {
    error_log ("Aya!, Il ne reste plus de FOO disponibles!", 1,
        "operateur@mondomaine.com");
}
```

```

}
// D'autres manières d'appeler error_log():
error_log ("Grosse bourde!", 2, "127.0.0.1:7000");
error_log ("Grosse bourde!", 2, "loghost");
error_log ("Grosse bourde!", 3, "/var/tmp/my-errors.log");
?>

```

## 6.9.11 error\_reporting() : Fixe le niveau de rapport d'erreurs PHP

int error\_reporting ( int level )

error\_reporting modifie la directive error\_reporting pendant l'exécution du script. PHP possède plusieurs niveaux d'erreurs, utiliser cette fonction configure ce niveau pendant la durée (d'exécution) de votre script.

error\_reporting fixe le niveau de rapport d'erreurs PHP et retourne l'ancienne valeur. Le paramètre level peut être un champ de bits ou une combinaison de constantes. L'utilisation des constantes est vivement recommandée pour assurer une compatibilité maximale avec les futures versions. Au fur et à mesure que de nouveaux niveaux d'erreurs sont créés, les valeurs évoluent, c'est pourquoi les anciennes valeurs n'ont plus forcément la même signification.

Exemples d'utilisation de error\_reporting

```

<?php

// Désactiver le rapport d'erreurs
error_reporting(0);

// Rapporter les erreurs d'exécution de script
error_reporting(E_ERROR | E_WARNING | E_PARSE);

// Rapporter les E_NOTICE peut vous aider à améliorer vos scripts
// (variables non initialisées, variables mal orthographiées..)
error_reporting(E_ERROR | E_WARNING | E_PARSE | E_NOTICE);

// Rapporter toutes les erreurs à part les E_NOTICE
// C'est la configuration par défaut de php.ini
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);

// Rapporter toutes les erreurs PHP (pour PHP 3, utilisez l'entier 63)
error_reporting(E_ALL);

// Même chose que error_reporting(E_ALL);
ini_set('error_reporting', E_ALL);

?>

```

Les constantes disponibles sont listées ici. Leur signification est décrite dans la section constantes prédéfinies .

valeur	constante
1	<u>E_ERROR</u>
2	<u>E_WARNING</u>
4	<u>E_PARSE</u>
8	<u>E_NOTICE</u>
16	<u>E_CORE_ERROR</u>
32	<u>E_CORE_WARNING</u>
64	<u>E_COMPILE_ERROR</u>
128	<u>E_COMPILE_WARNING</u>
256	<u>E_USER_ERROR</u>
512	<u>E_USER_WARNING</u>
1024	<u>E_USER_NOTICE</u>
2047	<u>E_ALL</u>
2048	<u>E_STRICT</u>

Attention

A partir de PHP 5.0.0, la constante E\_STRICT avec comme valeur 2048 est introduite. E\_ALL n'inclut donc plus le niveau d'erreur E\_STRICT .

Voir aussi la directive [display\\_errors](#) et [ini\\_set](#) .

### 6.9.12 `restore_error_handler()` : Réactive l'ancienne fonction de gestion des erreurs

`void restore_error_handler ( void )`

Utilisée après avoir modifié la fonction de gestion des erreurs, grâce à [set\\_error\\_handler](#) , [restore\\_error\\_handler](#) permet de réutiliser l'ancienne version de gestion des erreurs (qui peut être la fonction PHP par défaut, ou une autre fonction utilisateur).

Voir aussi [error\\_reporting](#) , [set\\_error\\_handler](#) et [trigger\\_error](#) .

### 6.9.13 `set_error_handler()` : Spécifie une fonction utilisateur comme gestionnaire d'erreurs

`string set_error_handler ( callback error_handler , int error_types )`

[set\\_error\\_handler](#) choisit la fonction utilisateur `error_handler` pour gérer les erreurs dans un script. Retourne un pointeur sur l'ancienne fonction de gestion des erreurs (s'il y en avait une), ou `FALSE` , en cas d'erreur. [set\\_error\\_handler](#) sert à définir votre propre gestionnaire d'erreurs, qui prendra en charge leur traitement durant l'exécution d'un script. Cela peut être utile lorsque vous devez repérer des erreurs critiques lors d'un nettoyage de bases, ou bien si vous souhaitez générer une erreur dans certaines conditions (avec [trigger\\_error](#) ).

Le second paramètre `error_types` a été introduit en PHP 5, et sert de masque pour appeler la fonction `error_handler` de la même façon que l'option de configuration [error\\_reporting](#) contrôle les erreurs qui sont affichées. Sans le masque, `error_handler` sera appelé pour toutes les erreurs, quelque soit la valeur de [error\\_reporting](#) .

La fonction utilisateur doit accepter deux paramètres : le code d'erreur et une chaîne décrivant le code d'erreur. Depuis PHP 4.0.2, trois paramètres optionnels sont fournis en même temps : le fichier dans lequel l'erreur est survenue, la ligne à laquelle l'erreur est survenue, et le contexte dans lequel l'erreur est survenue (un tableau contenant la liste des symboles lors de l'erreur). La fonction peut être décrite comme ceci : **handler** int errno ( string errstr , string errfile , int errline , array errcontext )

*errno*

Le premier paramètre `errno` , contient le niveau d'erreur, sous la forme d'un entier.

*errstr*

Le second paramètre `errstr` , contient le message d'erreur, sous forme de chaîne.

*errfile*

Le troisième paramètre, optionnel, `errfile` , contient le nom du fichier dans lequel l'erreur a été identifiée.

*errline*

Le quatrième paramètre, optionnel, `errline` , contient le numéro de ligne à laquelle l'erreur a été identifiée.

*errcontext*

Le cinquième paramètre, optionnel, `errcontext` , est un tableau qui pointe sur la table des symboles actifs lors de l'erreur. En d'autres termes, `errcontext` contient un tableau avec toutes les variables qui existaient lorsque l'erreur a été déclenchée.

Note

Au lieu d'un nom de fonction, vous pouvez utiliser un tableau contenant deux éléments, une référence sur un objet et un nom de méthode. Cette fonctionnalité a été ajoutée en PHP 4.3.0.

Note

Les types d'erreur suivants ne peuvent pas être gérés avec cette fonction : E\_ERROR , E\_PARSE , E\_CORE\_ERROR , E\_CORE\_WARNING , E\_COMPILE\_ERROR , E\_COMPILE\_WARNING et E\_STRICT .

L'exemple ci-dessous illustre l'interception d'erreurs internes avec génération d'erreur et son exploitation dans une fonction utilisateur :

Traitement des erreurs avec `set_error_handler` et `trigger_error`

```
<?php

// redéfinit les constantes utilisateur (PHP 4 Uniquement)
define ("FATAL",E_USER_ERROR);
define ("ERROR",E_USER_WARNING);
define ("WARNING",E_USER_NOTICE);

// configure le niveau de rapport d'erreur pour ce script
error_reporting (FATAL | ERROR | WARNING);

// gestionnaire d'erreurs
function myErrorHandler ($errno, $errstr, $errfile, $errline)
{
    switch ($errno) {
    case FATAL:
        echo "<b>FATAL</b> [\$errno] \$errstr<br />\n";
        echo "  Fatal error in line ".$errline." of file ".$errfile;
        echo ", PHP ".PHP_VERSION." (" .PHP_OS.")<br />\n";
        echo "Aborting...<br>\n";
        exit(1);
        break;
    case ERROR:
        echo "<b>ERROR</b> [\$errno] \$errstr<br />\n";
        break;
    case WARNING:
        echo "<b>WARNING</b> [\$errno] \$errstr<br />\n";
        break;
    default:
        echo "Unknown error type: [\$errno] \$errstr<br />\n";
        break;
    }
}

// fonction pour tester la gestion d'erreur
function scale_by_log ($vect, $scale)
{
    if ( !is_numeric($scale) || $scale <= 0 ) {
        trigger_error("log(x) for x <= 0 is undefined, you used: scale = $scale",
            FATAL);
    }

    if (!is_array($vect)) {
        trigger_error("Incorrect input vector, array of values expected", ERROR);
        return null;
    }

    for ($i=0; $i<count($vect); $i++) {
        if (!is_numeric($vect[$i]))
            trigger_error("Value at position $i is not a number, using 0 (zero)",
                WARNING);
        $temp[$i] = log($scale) * $vect[$i];
    }
    return $temp;
}

// Configuration du gestionnaire d'erreurs
$old_error_handler = set_error_handler("myErrorHandler");

// génération de quelques erreurs. Commençons par créer un tableau
echo "vecteur a \n";
$a = array(2,3,"foo",5.5,43.3,21.11);
print_r($a);

// générons maintenant un autre tableau, avec des alertes
echo "----\nvecteur b - une alerte (b = log(PI) * a)\n";
$b = scale_by_log($a, M_PI);
print_r($b);

// ceci est un problème, nous avons utilisé une chaîne au lieu d'un tableau
echo "----\nvecteur c - une erreur\n";
$c = scale_by_log("not array",2.3);
var_dump($c);

// Ceci est une erreur critique : le logarithme de zéro ou d'un nombre négatif est indéfini
```

```

echo "----\nvecteur d - erreur fatale\n";
$d = scale_by_log($a, -2.5);
?>

```

L'exécution du script devrait donner ceci :

```

Résultat de set_error_handler et trigger_error
vecteur a
Array
(
    [0] => 2
    [1] => 3
    [2] => foo
    [3] => 5.5
    [4] => 43.3
    [5] => 21.11
)
----
vecteur b - une alerte (b = log(PI) * a)
<b>WARNING</b> [1024] Value at position 2 is not a number, using 0 (zero)<br />
Array
(
    [0] => 2.2894597716988
    [1] => 3.4341896575482
    [2] => 0
    [3] => 6.2960143721717
    [4] => 49.566804057279
    [5] => 24.165247890281
)
----
vecteur c - une erreur
<b>ERROR</b> [512] Incorrect input vector, array of values expected<br />
NULL
----
vecteur d - erreur fatale
<b>FATAL</b> [256] log(x) for x <= 0 is undefined, you used: scale = -2.5<br />
Fatal error in line 37 of file /Users/imac/-, PHP 5.0.0-dev (Darwin)<br />
Aborting...<br />

```

Il faut se rappeler que la fonction standard de traitement des erreurs de PHP est alors complètement ignorée. error\_reporting n'aura plus d'effet, et votre fonction de gestion des erreurs sera toujours appelée. Vous pourrez toujours lire la valeur de l'erreur courante de error\_reporting et faire réagir la fonction de gestion des erreurs en fonction. Cette remarque est notamment valable si la commande a été préfixée par @ (0 sera retourné).

Notez aussi qu'il est alors confié à cette fonction de terminer le script (die) si nécessaire. Si la fonction de gestion des erreurs se termine normalement, l'exécution du script se poursuivra avec l'exécution de la prochaine commande.

Note

Si une erreur survient avant que le script ne soit exécuté (par exemple un téléchargement de fichier), le gestionnaire d'erreurs personnalisé ne pourra pas être appelé, car il n'est pas encore enregistré.

Note

La second paramètre error\_types a été introduit en PHP 5.

Voir aussi error\_reporting, restore\_error\_handler, trigger\_error et les constantes de niveau d'erreurs.

### 6.9.14 trigger\_error() : Déclenche une erreur utilisateur

```
void trigger_error ( string error_msg , int error_type )
```

trigger\_error est utilisé pour déclencher une erreur utilisateur. Elle peut aussi être utilisée en conjonction avec un gestionnaire d'erreur interne, ou un gestionnaire d'erreurs utilisateur qui a été choisi comme gestionnaire d'erreur avec set\_error\_handler.

trigger\_error est pratique lorsque vous devez générer une réponse particulière lors de l'exécution. Par exemple :

Exemple avec trigger\_error

```
<?php
if (assert ($divisor == 0)) {
    trigger_error ("Impossible de diviser par zéro", E_USER_ERROR);
}
?>
```

Note

Voyez set\_error\_handler pour une illustration.

Note

error\_msg est limité à 1024 caractères en longueur. Tous les caractères supplémentaires seront ignorés.

Voir aussi error\_reporting , set\_error\_handler , restore\_error\_handler et les constantes de niveau d'erreurs .

### 6.9.15 user\_error() : Alias de trigger\_error

user\_error est un alias de la fonction trigger\_error .

## 6.10 Système de fichiers

### 6.10.1 Introduction

### 6.10.2 Pré-requis

Aucune librairie externe n'est requise pour avoir cette extension, mais si vous voulez le support LFS (grands fichiers) sur Linux, vous devez avoir une version récente de glibc et vous devrez compiler PHP avec les options suivantes du compilateur : `-D_LARGEFILE_SOURCE` `-D_FILE_OFFSET_BITS=64` .

### 6.10.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.10.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini` .

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>allow_url_fopen</code>	"1"	PHP_INI_SYSTEM
<code>user_agent</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>default_socket_timeout</code>	"60"	PHP_INI_ALL
<code>from</code>	NULL	??
<code>auto_detect_line_endings</code>	"Off"	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *allow\_url\_fopen* booléen

Cette option active les versions étendues des fonctions d'accès aux fichiers, qui savent exploiter les URL. Les extensions par défaut permettent d'accéder aux fichiers distants avec les protocoles FTP ou HTTP. Certaines extensions comme zlib , peuvent ajouter d'autres fonctionnalités.

<b>Note</b>
Cette option peut seulement être définie dans le <code>php.ini</code> pour des raisons de sécurité.
<b>Note</b>
Cette option a été introduite immédiatement après la publication de la version 4.0.3. Pour les versions jusqu'à la, vous ne pouvez désactiver cette fonctionnalité qu'au moment de la compilation, avec l'option <code>--disable-url-fopen-wrapper</code> .
<b>Attention</b>
Sous Windows, dans les versions antérieures à la version 4.3, les fonctions suivantes ne supportent pas l'accès aux fichiers distants : <code>include</code> , <code>include_once</code> , <code>require</code> , <code>require_once</code> et les fonctions <code>imagecreatefromXXX</code> de l'extension <u>Images</u> .

#### *user\_agent* string

Définit le type de "user agent" (Définition du navigateur web) utilisé par PHP.

#### *default\_socket\_timeout* entier

Durée d'expiration (en secondes) pour les flots basés sur les sockets.

Note

Cette option de configuration a été introduite en PHP 4.3.

*from="joe@example.com" string*

Définit le mot de passe FTP en mode anonyme (en général, votre adresse email).

*auto\_detect\_line\_endings booléen*

Lorsque cette option est activée, PHP va examiner les données lues par `fgets` et `file` pour voir si le fichier utilise les conventions de ligne de Unix, MS-Dos ou Macintosh.

Cela permet à PHP d'interopérer avec des systèmes Macintosh, mais par défaut, cette option est désactivée, car cette détection impose une légère pénalité en temps de traitement, mais aussi parce que ceux qui utilisent les retours chariots comme séparateurs auront des soucis de compatibilité.

Note

Cette option de configuration a été introduite en PHP 4.3.

## 6.10.5 Types de ressources

## 6.10.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*GLOB\_BRACE ( integer )*  
*GLOB\_ONLYDIR ( integer )*  
*GLOB\_MARK ( integer )*  
*GLOB\_NOSORT ( integer )*  
*GLOB\_NOCHECK ( integer )*  
*GLOB\_NOESCAPE ( integer )*  
*PATHINFO\_DIRNAME ( integer )*  
*PATHINFO\_BASENAME ( integer )*  
*PATHINFO\_EXTENSION ( integer )*  
*FILE\_USE\_INCLUDE\_PATH ( integer )*  
*FILE\_APPEND ( integer )*  
*FILE\_IGNORE\_NEW\_LINES ( integer )*  
*FILE\_SKIP\_EMPTY\_LINES ( integer )*

## 6.10.7 Voir aussi

Pour les fonctions connexes, voyez aussi la section sur les accès aux [Dossiers](#) et sur les [exécution de programme](#) .

Pour une liste et une explication sur les différents outils d'accès aux fichiers distants, voyez aussi [Liste des protocoles supportés](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)

- [Voir aussi](#)
- [basename](#)
- [chgrp](#)
- [chmod](#)
- [chown](#)
- [clearstatcache](#)
- [copy](#)
- [delete](#)
- [dirname](#)
- [disk\\_free\\_space](#)
- [disk\\_total\\_space](#)
- [diskfreespace](#)
- [fclose](#)
- [feof](#)
- [fflush](#)
- [fgetc](#)
- [fgetcsv](#)
- [fgets](#)
- [fgetss](#)
- [file\\_exists](#)
- [file\\_get\\_contents](#)
- [file\\_put\\_contents](#)
- [file](#)
- [fileatime](#)
- [filectime](#)
- [filegroup](#)
- [fileinode](#)
- [filemtime](#)
- [fileowner](#)
- [fileperms](#)
- [filesize](#)
- [filetype](#)
- [flock](#)
- [fnmatch](#)
- [fopen](#)
- [fpassthru](#)
- [fputs](#)
- [fread](#)
- [fscanf](#)
- [fseek](#)
- [fstat](#)
- [ftell](#)
- [ftruncate](#)
- [fwrite](#)
- [glob](#)
- [is\\_dir](#)
- [is\\_executable](#)
- [is\\_file](#)
- [is\\_link](#)
- [is\\_readable](#)
- [is\\_uploaded\\_file](#)
- [is\\_writable](#)
- [is\\_writeable](#)
- [link](#)

- [linkinfo](#)
- [lstat](#)
- [mkdir](#)
- [move\\_uploaded\\_file](#)
- [parse\\_ini\\_file](#)
- [pathinfo](#)
- [pclose](#)
- [popen](#)
- [readfile](#)
- [readlink](#)
- [realpath](#)
- [rename](#)
- [rewind](#)
- [rmdir](#)
- [set\\_file\\_buffer](#)
- [stat](#)
- [symlink](#)
- [tempnam](#)
- [tmpfile](#)
- [touch](#)
- [umask](#)
- [unlink](#)

### 6.10.9 chgrp() : Change le groupe propriétaire d'un fichier

bool **chgrp** ( string filename , mixed group )

[chgrp](#) essaie de remplacer le groupe propriétaire courant du fichier filename par group . Seul le super-utilisateur (root) peut changer le groupe propriétaire d'un fichier arbitrairement; les utilisateurs classiques ne peuvent changer le groupe propriétaire d'un fichier que si l'utilisateur propriétaire du fichier est membre du groupe.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les [fichiers distants](#) , car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Note

Lorsque le [safe-mode](#) est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Voir aussi [chown](#) et [chmod](#) .

### 6.10.10 chmod() : Change le mode du fichier

bool **chmod** ( string filename , int mode )

[chmod](#) remplace le mode du fichier filename par le mode mode .

Il est à noter que le mode mode est considéré comme un nombre en notation octale. Afin de vous en assurer, vous pouvez préfixer cette valeur par un zéro ( mode ):

Comment utiliser `chmod`

```
chmod ("/somedir/somefile", 755);
// notation décimale : probablement faux
chmod ("/somedir/somefile", "u+rw,go+rx");
// chaîne : incorrect
chmod ("/somedir/somefile", 0755);
// notation octale : valeur du mode correcte
```

Le paramètre mode est constitué de trois valeurs octales qui spécifient les droits pour le propriétaire, le groupe du propriétaire et les autres, respectivement. Chaque composant peut être calculé en ajoutant les droits désirés. Le chiffre 1 donne les droits d'exécution, le chiffre 2 les droits d'écriture et le chiffre 4 les droits de lecture. Ajoutez simplement ces nombres pour spécifier les droits voulus. Vous pouvez aussi lire le manuel des systèmes Unix avec 'man 1 chmod' et 'man 2 chmod'.

Comment utiliser le paramètre mode de `chmod`

```
// Lecture et écriture pour le propriétaire, rien pour les autres
chmod ("/un_dossier/un_fichier", 0600);

// Lecture et écriture pour le propriétaire, lecture pour les autres
chmod ("/un_dossier/un_fichier", 0644);

// Tous pour le propriétaire, lecture et exécution pour les autres
chmod ("/un_dossier/un_fichier", 0755);

// Tout pour le propriétaire, lecture exécution pour le groupe, rien pour les autres
chmod ("/un_dossier/un_fichier", 0750);
```

Note

L'utilisateur courant est l'utilisateur avec lequel PHP fonctionne. Il est probablement différent de l'utilisateur que vous utilisez en mode shell ou FTP.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Lorsque le safe mode est activé, PHP vérifie si les fichiers et dossiers que vous allez utiliser ont le même UID (propriétaire) que le script qui est en cours d'exécution. De plus, vous ne pouvez pas modifier les SUID, SGID et sticky bits.

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les fichiers distants, car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Voir aussi chown et chgrp.

### 6.10.11 chown() : Change le groupe propriétaire du fichier

bool **chown** ( string filename , mixed user )

chown change le groupe propriétaire courant du fichier filename en user . Seul le super-utilisateur (root) peut changer arbitrairement le propriétaire d'un fichier.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les fichiers distants, car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Note

Lorsque le safe-mode est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même

UID que le script qui est actuellement exécuté.
---

Voir aussi [chmod](#) .

## 6.10.12 clearstatcache() : Efface le cache de [stat](#)

void **clearstatcache** ( void )

L'appel à la fonction [stat](#) ou [lstat](#) est relativement coûteux en terme de temps d'exécution. Pour cela, le résultat du dernier appel à l'une des fonctions de statut, (voir la liste ci-dessous), est sauvegardé pour ré-utilisation ultérieure. Si vous voulez forcer la vérification du statut d'un fichier, dans le cas où le fichier aurait pu être modifié ou aurait disparu, vous devez utiliser la fonction [clearstatcache](#) afin d'effacer de la mémoire les résultats du dernier appel à la fonction.

Sachez bien que PHP ne met pas en cache les informations concernant un fichier inexistant. Si vous appelez [file\\_exists](#) sur un fichier qui n'existe pas, la fonction retournera FALSE jusqu'à ce que vous créez le fichier. Si vous créez le fichier, la fonction retournera TRUE même si vous effacez le fichier.

Note
------

Cette fonction met en cache des informations sur les fichiers. Vous n'avez donc besoin d'appeler <a href="#">clearstatcache</a> que si vous faites des opérations multiples sur le dossier, et que vous voulez avoir une version récente des informations.
--

Les fonctions affectées sont : [stat](#) , [lstat](#) , [file\\_exists](#) , [is\\_writable](#) , [is\\_readable](#) , [is\\_executable](#) , [is\\_file](#) , [is\\_dir](#) , [is\\_link](#) , [filectime](#) , [fileatime](#) , [filemtime](#) , [fileinode](#) , [filegroup](#) , [fileowner](#) , [filesize](#) , [filetype](#) , et [fileperms](#) .

## 6.10.13 copy() : Copie un fichier

bool **copy** ( string source , string dest )

[copy](#) fait une copie du fichier source vers le fichier dest . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec <a href="#">copy</a>
-----------------------------------

<pre>&lt;?php if (!copy(\$file, \$file.'.bak')) {     print("La copie du fichier \$file n'a pas réussi...&lt;BR&gt;\n"); } ?&gt;</pre>
--

Note
------

Depuis PHP 4.3.0, les deux paramètres source et dest peuvent être des URL si les gestionnaires d'URL ont été activés ("fopen wrappers"). Voyez la fonction <a href="#">fopen</a> pour plus de détails. Si dest est une URL, la copie peut échouer si ce protocole ne supporte pas l'écrasement de fichiers existants.
---

Attention
-----------

Si le fichier de destination dest existe déjà, il sera écrasé.
--

Voir aussi [move\\_uploaded\\_file](#) , [rename](#) et la section du manuel concernant la [gestion des uploads](#) .

### 6.10.14 delete() : Effacer

void **delete** ( string file )

Ceci est une page d'entrée du manuel pour ceux qui recherchent en fait la fonction [unlink](#) ou [unset](#) .

Voir aussi [unlink](#) et [unset](#) .

### 6.10.15 dirname() : Renvoie le nom du dossier

string **dirname** ( string path )

[dirname](#) retourne le nom du dossier qui contient le fichier ou dossier path .

Sous Windows, les slash ( / ) et anti-slash ( \ ) sont utilisés comme séparateurs de dossier. Dans les autres environnements, seul le slash ( / ) est utilisé.

Exemple avec [dirname](#)

```
<?php
$path = "/etc/passwd";
$file = dirname ($path);
// $file vaut "/etc"
?>
```

Note

En PHP 4.0.3, [dirname](#) a été modifié pour être compatible POSIX. Cela signifie notamment que s'il n'y a pas de slash dans le paramètre path , un point ( ' . ' ) est retourné, indiquant le dossier courant. Sinon, la chaîne retournée est path avec le composant final / supprimé. Notez que cela signifie que vous allez obtenir un slash ou un point là où l'ancien comportement de [dirname](#) retournait une chaîne vide.

[dirname](#) a changé de comportement en PHP 4.3.0. Voyez les exemples suivants :

Différents comportements de [dirname](#)

```
<?php

//avant PHP 4.3.0
dirname('c:'); // retourne '.'

//apres PHP 4.3.0
dirname('c:'); // retourne 'c:'

?>
```

Voir aussi [basename](#) , [pathinfo](#) et [realpath](#) .

### 6.10.16 disk\_free\_space() : Renvoie l'espace disque disponible dans le répertoire

float **disk\_free\_space** ( string directory )

[disk\\_free\\_space](#) retournera le nombre d'octets disponibles sur le disque contenant le dossier directory .

Exemple avec [disk\\_free\\_space](#)

```
<?php
$df = disk_free_space("/");
// $df contient le nombre d'octets libres sur "/"
?>
```

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les fichiers distants , car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Voir aussi disk\_total\_space .

### 6.10.17 disk\_total\_space() : Retourne la taille d'un dossier

float **disk\_total\_space** ( string directory )

disk\_total\_space lit récursivement toutes les tailles du dossier directory et retourne la somme. directory peut être aussi une partition de disque.

Exemple avec disk\_total\_space

```
<?php
$df = disk_total_space("/"); // $df contient le nombre d'octets libres
                               // dans le dossier "/"
?>
```

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les fichiers distants , car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Voir aussi disk\_free\_space .

### 6.10.18 diskfreespace() : Alias de disk\_free\_space

diskfreespace est un alias de disk\_free\_space .

### 6.10.19 fclose() : Ferme un fichier

bool **fclose** ( resource handle )

fclose ferme le fichier handle .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le pointeur de fichier doit être valide et doit avoir été correctement ouvert par fopen ou fsockopen .

Exemple avec fclose

```
<?php
$handle = fopen('un_fichier.txt', 'r');
fclose($handle);
?>
```

### 6.10.20 feof() : Teste la fin du fichier

bool **feof** ( resource handle )

feof retourne TRUE si le pointeur handle est à la fin du fichier, ou si une erreur survient, sinon, retourne FALSE .

## Attention

`feof` retourne TRUE uniquement si la connexion ouverte par `fsockopen` est fermée. Cela peut causer une expiration du script. Pour contourner ce problème, utilisez `stream_set_timeout`, pour que `feof` retourne FALSE en cas d'expiration.

Le pointeur de fichier doit être valide, et avoir été correctement ouvert par `fopen`, `popen`, ou `fsockopen`.

### 6.10.21 fflush() : Envoie tout le contenu généré dans un fichier

bool **fflush** ( resource handle )

`fflush` force l'écriture de toutes les données bufferisées dans le fichier désigné par handle. `fflush` retourne TRUE en cas de succès, et FALSE sinon.

handle est un pointeur de fichier ouvert avec `fopen`, `popen`, ou `fsockopen`.

### 6.10.22 fgetc() : Lit un caractère dans un fichier

string **fgetc** ( resource handle )

`fgetc` retourne une chaîne contenant un seul caractère, lu depuis le fichier pointé par handle. `fgetc` retourne FALSE à la fin du fichier (contrairement à `feof`).

Le pointeur de fichier doit être valide, et avoir été correctement ouvert par `fopen`, `popen`, ou `fsockopen`.

## Attention

Cette fonction peut retourner FALSE, mais elle peut aussi retourner une valeur équivalent à FALSE, utilisable dans une condition if simple. Utilisez l'opérateur `===` pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

## Exemple avec fgetc

```
<?php
$fp = fopen('unfichier.txt', 'r');
if (!$fp) {
    echo "Impossible d'ouvrir le fichier unfichier.txt";
}
while (false !== ($char = fgetc($fp))) {
    echo "$char\n";
}
?>
```

## Note

Cette fonction gère les chaînes binaires

Voir aussi `fread`, `fopen`, `popen`, `fsockopen` et `fgets`.

### 6.10.23 fgetcsv() : Renvoie la ligne courante et cherche les champs CSV

array **fgetcsv** ( resource handle , int length , string delimiter , string enclosure )

`fgetcsv` est identique à `fgets` mais `fgetcsv` analyse la ligne qu'il lit et recherche les champs CSV, qu'il va retourner dans un tableau les contenant. Le délimiteur de champs `delimiter` est la virgule, à

moins que vous ne fournissiez un troisième argument.

Note

Le paramètre `enclosure` a été ajouté en PHP 4.3.0.

`handle` doit être un pointeur valide, et avoir été correctement ouvert par `fopen`, `popen`, ou `fsockopen`.

`length` doit être plus grand que la plus grande ligne trouvée dans un fichier CSV (en comptant les caractères de fin de ligne).

`fgetcsv` retourne `FALSE` en cas d'erreur, ou en cas de fin du fichier.

Note

Une ligne vide dans un fichier CSV sera retournée sous la forme d'un tableau contenant la valeur `NULL` et ne sera pas traitée comme une erreur.

Lit et affiche le contenu d'un fichier CSV avec `fgetcsv`

```
<?php
$row = 1;
$fp = fopen ("test.csv","r");
while ($data = fgetcsv ($fp, 1000, ",")) {
    $num = count ($data);
    print "<p> $num champs dans la ligne $row: <br>\n";
    $row++;
    for ($c=0; $c < $num; $c++) {
        print $data[$c] . "<br>\n";
    }
}
fclose ($fp);
?>
```

Voir aussi `explode`, `file` et `pack`.

## 6.10.24 `fgets()` : Renvoie la ligne courante sur laquelle se trouve le pointeur du fichier

string `fgets` ( resource `handle` , int `length` )

`fgets` retourne la chaîne lue jusqu'à la longueur `length - 1` octet, ou bien la fin du fichier, ou encore un retour chariot (le premier des trois qui sera rencontré).

Si une erreur survient, `fgets` retourne `FALSE`.

Erreur courante :

Les programmeurs habitués à la programmation 'C' noteront que `fgets` ne se comporte pas comme son équivalent C lors de la rencontre de la fin du fichier.

`handle` doit être valide, et avoir été correctement ouvert par `fopen`, `popen`, ou `fsockopen`.

Un exemple simple :

Lecture d'un fichier ligne par ligne

```
<?php
$fd = fopen ("/tmp/inputfile.txt", "r");
while (!feof ($fd)) {
    $buffer = fgets($fd, 4096);
    echo $buffer;
}
fclose ($fd);
?>
```

Note

Le paramètre `length` est devenu optionnel depuis PHP 4.2.0. S'il est omis, il prend la valeur par défaut de 1024. Depuis PHP 4.3.0, omettre le paramètre `length` fait que la fonction va continuer à lire le flux jusqu'à ce que la ligne s'achève. Si la majorité des lignes du fichier dépassent les 8 ko, il est plus efficace pour votre script de spécifier ce paramètre.

Note

`fgets` est compatible avec les données binaires depuis PHP 4.3. Les versions plus anciennes ne le sont pas.

Note

Si vous avez des problèmes avec PHP qui ne reconnaît pas certaines lignes lors de la lecture de fichier qui ont été créé ou lus sur un Macintosh, vous pouvez activer l'option de configuration `auto_detect_line_endings`.

Voir aussi `fread`, `fgetc`, `stream_get_line`, `fopen`, `popen`, `fsockopen` et `stream_set_timeout`.

### 6.10.25 `fgetss()` : Renvoie la ligne courante du fichier et élimine les balises HTML

string `fgetss` ( resource handle , int length , string allowable\_tags )

`fgetss` est identique à `fgets`, mais `fgetss` supprime toutes les balises HTML et PHP qu'il trouve dans le texte lu. `fgetss` lit jusqu'à `length` octets dans la ressource de fichier `handle`.

Vous pouvez aussi préciser les balises qui seront ignorées dans le troisième paramètre optionnel.

Note

`allowable_tags` a été ajouté en PHP 3.0.13 et PHP 4.0.0.

Note

Si vous avez des problèmes avec PHP qui ne reconnaît pas certaines lignes lors de la lecture de fichier qui ont été créé ou lus sur un Macintosh, vous pouvez activer l'option de configuration `auto_detect_line_endings`.

Voir aussi `fgets`, `fopen`, `fsockopen`, `popen` et `strip_tags`.

### 6.10.26 `file_exists()` : Vérifie si un fichier existe

bool `file_exists` ( string filename )

`file_exists` retourne TRUE si le fichier `filename` existe, et FALSE sinon.

Sous Windows, utilisez le format de chemin `//computername/share/filename` ou `\\\\computername\\share\\filename` pour vérifier qu'un fichier est disponible sur le partage réseau.

Test d'existence d'un fichier

```
<?php
$filename = '/chemin/jusqu/a/fichier.txt';

if (file_exists($filename)) {
    print "Le fichier $filename existe";
} else {
    print "Le fichier $filename n'existe pas";
}
?>
```

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [is\\_readable](#) , [is\\_writable](#) , [is\\_file](#) et [file](#) .

### 6.10.27 [file\\_get\\_contents\(\)](#) : Lit tout un fichier dans une chaîne

string [file\\_get\\_contents](#) ( string filename , bool use\_include\_path , resource context )

[file\\_get\\_contents](#) est identique à la fonction [readfile](#) , hormis le fait que [file\\_get\\_contents](#) retourne le fichier filename dans une chaîne.

Vous pouvez utiliser l'option use\_include\_path : en la mettant à "1", vous rechercherez aussi dans le dossier [include\\_path](#) .

Note

Cette fonction gère les chaînes binaires

Array

Note

Le support de contexte a été ajouté en PHP 5.0.0 .

Attention

Lorsque vous utilisez SSL, le serveur IIS de Microsoft violera le protocole en fermant la connexion sans envoyer l'indicateur close\_notify. PHP le reportera en tant que "SSL: Fatal Protocol Error" quand vous arrivez à la fin des données. L'astuce est de baisser le niveau de la directive [error\\_reporting](#) pour ne pas inclure les warnings. A partir de PHP 4.3.7, le bogue est détecté automatiquement lors de l'ouverture du flux en utilisant https:// et supprimera cet avertissement pour vous. Si vous utilisez [fsockopen](#) pour créer une socket ssl://, vous devez vous occuper vous même de supprimer l'erreur.

Voir aussi [fgets](#) , [file](#) , [fread](#) , [include](#) et [readfile](#) .

### 6.10.28 [file\\_put\\_contents\(\)](#) : Ecrit une chaîne dans un fichier

int [file\\_put\\_contents](#) ( string filename , string data , int flags , resource context )

[file\\_put\\_contents](#) revient à appeler successivement [fopen](#) avec le paramètre filename , flags et, éventuellement, context , [fwrite](#) avec les données data , et [fclose](#) .

Le paramètre flags peut valoir FILE\_USE\_INCLUDE\_PATH et/ou FILE\_APPEND , mais FILE\_USE\_INCLUDE\_PATH doit être utilisé avec prudence.

Note

Cette fonction gère les chaînes binaires

Array

Voir aussi [fopen](#) , [fwrite](#) , [fclose](#) et [file\\_get\\_contents](#) .

**6.10.29 file() : Lit le fichier et renvoie le résultat dans un tableau**

array **file** ( string filename , int use\_include\_path , resource context )

file est identique à readfile , hormis le fait que file retourne le fichier filename dans un tableau. Chaque élément du tableau correspond à une ligne du fichier, et les retour–chariots sont placés en fin de ligne.

Note

Chaque élément du tableau résultat contiendra la nouvelle ligne de fin de chaîne. Il faudra donc utiliser rtrim sur cette valeur pour la supprimer.

Vous pouvez utiliser l'option use\_include\_path : en la mettant à "1", vous rechercherez aussi dans le dossier include\_path . file utilise le contexte context , pour les connexions réseau.

Exemple avec file

```
<?php
// Lit une page web dans un tableau.
$lines = file ('http://www.example.com/');

// Affiche toutes les lignes du tableau comme code HTML, avec les numéros de ligne
foreach ($lines as $line_num => $line) {
    echo "Ligne No <b>$line_num</b> : " . htmlspecialchars($line) . "<br>\n";
}

// Un autre exemple, pour obtenir une page web dans une chaîne. Voir aussi la fonction file_get_contents().
$html = implode ('', file ('http://www.example.com/'));
?>
```

Note

Depuis PHP 4.3.0, vous pouvez utiliser file\_get\_contents pour lire le contenu d'un fichier dans une chaîne.

En PHP 4.3.0, file est désormais compatible avec les données binaires.

Note

Le support de contexte a été ajouté en PHP 5.0.0 .

Attention

Lorsque vous utilisez SSL, le serveur IIS de Microsoft violera le protocole en fermant la connexion sans envoyer l'indicateur close\_notify. PHP le reportera en tant que "SSL: Fatal Protocol Error" quand vous arrivez à la fin des données. L'astuce est de baisser le niveau de la directive error\_reporting pour ne pas inclure les warnings. A partir de PHP 4.3.7, le bogue est détecté automatiquement lors de l'ouverture du flux en utilisant https:// et supprimera cet avertissement pour vous. Si vous utilisez fsockopen pour créer une socket ssl://, vous devez vous occuper vous-même de supprimer l'erreur.

Voir aussi readfile , fopen , fsockopen , popen , file\_get\_contents et include .

**6.10.30 fileatime() : Renvoie la date à laquelle le fichier a été accédé pour la dernière fois**

int **fileatime** ( string filename )

fileatime renvoie la date à laquelle le fichier filename a été accédé pour la dernière fois, ou FALSE en cas d'erreur.

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Exemple avec [fileatime](#)

```
<?php
// affiche : un_fichier.txt a été accédé le : December 29 2002 22:16:23.
$filename = 'un_fichier.txt';
if (file_exists($filename)) {
    echo "$filename a été accédé le : " . date("F d Y H:i:s.", fileatime($filename));
}
?>
```

Voir aussi [filemtime](#) , [fileinode](#) et [date](#) .

### 6.10.31 filectime() : Renvoie la date de dernier accès à un inode

int **filectime** ( string filename )

[filectime](#) renvoie l'heure à laquelle l'inode filename a été accédé pour la dernière fois, ou FALSE en cas d'erreur.

Note : Sur la plupart des serveurs UNIX, un fichier est considéré comme modifié si les données de son inode sont modifiées. C'est-à-dire lorsque les permissions (utilisateur, groupe ou autre) ont été modifiées. Voyez aussi [filemtime](#) (que vous pourrez utiliser lorsque vous créerez des indications telles que "Dernière modification : " sur les pages web) et [fileatime](#) .

Notez aussi que sur certains systèmes UNIX, le ctime d'un fichier texte est considéré comme sa date de création. Cela est faux ! Il n'y a pas de date de création de fichier sous la plupart des systèmes UNIX.

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Exemple avec [fileatime](#)

```
<?php
// affiche e.g. un_fichier.txt a été modifié le : December 29 2002 22:16:23.
$filename = 'somefile.txt';
if (file_exists($filename)) {
    echo "$filename a été modifié le : " . date("F d Y H:i:s.", filectime($filename));
}
?>
```

Voir aussi [filemtime](#) .

### 6.10.32 filegroup() : Lire le nom du groupe

int **filegroup** ( string filename )

[filegroup](#) renvoie le groupe qui possède le fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur. L'identifiant de groupe est retourné au format numérique, utilisez [posix\\_getgrgid](#) pour retrouver le nom du

groupe. En cas d'erreur, FALSE est retourné, et PHP génère un erreur de niveau E\_WARNING .

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [fileowner](#) et [safe\\_mode\\_gid](#) .

### 6.10.33 fileinode() : Renvoie le numéro d'inode du fichier

int **fileinode** ( string filename )

[fileinode](#) renvoie le numéro d'inode du fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur.

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [stat](#) .

### 6.10.34 filemtime() : Renvoie la date de dernière modification du fichier

int **filemtime** ( string filename )

[filemtime](#) renvoie la date de dernière modification du fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur.

[filemtime](#) retourne l'heure d'écriture des blocs données d'un fichier. Utilisez [date](#) sur ce résultat pour obtenir une date de modification humainement lisible.

Exemple avec [filemtime](#)

```
<?php
// l'affichage sera : lefichier.txt a été modifié le : December 29 2002 22:16:23.

$filename = 'lefichier.txt';
if (file_exists($filename)) {
    echo "$filename a été modifié le : " . date ("F d Y H:i:s.", filemtime($filename));
}
?>
```

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [filectime](#) , [stat](#) , [touch](#) et [getlastmod](#) .

### 6.10.35 fileowner() : Renvoie le nom du propriétaire du fichier

int **fileowner** ( string filename )

[fileowner](#) renvoie le nom du possesseur du fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur.

L'identification du possesseur de fichier est numérique : il faut utiliser [posix\\_getpwuid](#) pour retrouver

le nom d'utilisateur.

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [stat](#) .

### 6.10.36 fileperms() : Renvoie les permissions affectées au fichier

int **fileperms** ( string filename )

[fileperms](#) renvoie les permissions affectées au fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur.

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [is\\_readable](#) et [stat](#) .

### 6.10.37 filesize() : Renvoie la taille du fichier

int **filesize** ( string filename )

[filesize](#) renvoie la taille du fichier filename , ou FALSE en cas d'erreur.

Note  
Comme le type entier de PHP est signé et que de nombreuses plates-formes utilisent des entiers de 32 bits, [filesize](#) peut retourner des résultats étranges pour les fichiers de taille supérieure à 2Go. Pour les fichiers entre 2 et 4 Go, cela peut être contourné avec `sprintf("%u", filesize($file))` .

Note  
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Exemple avec [filesize](#)

```
<?php
// outputs e.g.  unfichier.txt: 1024 octets

$filename = 'unfichier.txt';
echo $filename . ' : ' . filesize($unfichier) . ' octets';
?>
```

Voir aussi [file\\_exists](#) .

### 6.10.38 filetype() : Retourne le type de fichier

string **filetype** ( string filename )

`filetype` renvoie le type du fichier `filename` . Les réponses possibles sont : `fifo` , `char` , `dir` , `block` , `link` , `file` et `unknown` .

`filetype` retourne `FALSE` en cas d'erreur. `filetype` va aussi émettre une erreur `E_NOTICE` si l'appel stat échoue, ou si le type de fichier est inconnu.

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction `clearstatcache` plus de détails.

## Array

Exemple avec `filetype`

```
<?php
echo filetype('/etc/passwd'); // fichier
echo filetype('/etc/');      // dossier
?>
```

Voir aussi `is_dir` , `is_file` , `is_link` , `file_exists` , `stat` et `mime_content_type` .

## 6.10.39 flock() : Verrouille le fichier

bool **flock** ( resource `handle` , int `operation` , int `&wouldblock` )

PHP dispose d'un système complet de verrouillage de fichiers. Tous les programmes qui accèdent au fichier doivent utiliser la même méthode de verrouillage pour qu'il soit efficace.

`flock` agit sur le fichier `handle` qui doit avoir été ouvert au préalable. `operation` est une des valeurs suivantes :

- Acquisition d'un verrou en lecture : `operation = LOCK_SH` (valeur de 1 pour les versions plus anciennes que PHP 4.0.1).
- Acquisition d'un verrou exclusif en écriture : `operation = LOCK_EX` (valeur de 2 pour les versions plus anciennes que PHP 4.0.1).
- Libération d'un verrou partagé ou exclusif, `operation = LOCK_UN` (valeur de 3 pour les versions plus anciennes que PHP 4.0.1).
- Si vous voulez que `flock` ne se bloque pas durant le verrouillage, ajoutez `LOCK_NB` à `operation` (valeur de 4 pour les versions plus anciennes que PHP 4.0.1).

`flock` permet de réaliser un système simple de verrous écriture/lecture, qui peut être utilisé sur n'importe quelle plate-forme (Unix et Windows compris). Le troisième paramètre optionnel `&wouldblock` vaut par défaut `TRUE` , si le verrou doit bloquer le script (condition d'erreur `EWOULDBLOCK` ).

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

Exemple avec `flock`

```
<?php
$fp = fopen("/tmp/lock.txt", "w+");

if (flock($fp, LOCK_EX)) { // pose un verrou exclusif
    fwrite($fp, "Ecrire dans le fichier\n");
    flock($fp, LOCK_UN); // libère le verrou
} else {
    echo "Impossible de verrouiller le fichier!";
}

fclose($fp);
?>
```

Note

Comme `flock` requiert un pointeur de fichier, vous aurez peut être à utiliser un verrou spécial pour protéger l'accès au fichier que vous voulez tronquer en l'ouvrant en mode d'écriture (avec "w" ou "w+" comme argument de `fopen` ).

Attention

`flock` ne fonctionne pas sur NFS ou sur les autres systèmes de fichiers réseaux. Vérifiez la documentation de votre système d'exploitation pour plus de détails.

Sur certains systèmes d'exploitation, `flock` est implémenté au niveau processus. Lorsque vous utilisez une API multi-thread comme ISAPI, vous risquez de ne pas pouvoir avoir confiance en `flock` pour protéger vos fichiers contre d'autres scripts PHP qui fonctionnent en parallèle sur d'autres threads du même serveur.

`flock` n'est pas supporté sur les vieux systèmes de fichiers comme FAT et ses dérivés, et elle retournera forcément FALSE sous ces environnements (ceci est particulièrement vrai pour les utilisateurs de Windows 98).

## 6.10.40 fnmatch() : Repère un fichier à partir d'un masque

bool `fnmatch` ( string pattern , string string , int flags )

`fnmatch` vérifie si la chaîne string va passer le masque shell pattern . flags est un nom de type de masque.

C'est tout particulièrement pratique pour les noms de fichiers, et il peut être utilisé sur des chaînes de caractères. L'utilisateur moyen de shell peut être familier avec les masques shell, ou tout au moins, leurs expressions les plus simples, comme '?' et '\*'. De cette façon, utiliser `fnmatch` au lieu de `ereg` ou `preg_match` pour des recherches peut être plus pratique pour les non-initiés.

Vérifier le nom d'une couleur avec un masque shell

```
<?php
if(fnmatch("gr[aely]", $color)) {
    echo "some form of gray ...";
}
?>
```

Attention

Actuellement, cette fonction n'est pas disponible pour Windows et les autres systèmes non-POSIX.

Voir aussi `glob` , `ereg` et `preg_match` . Vous pouvez aussi consulter le manuel Unix pour `fnmatch(3)` les valeurs de flags .

## 6.10.41 fopen() : Ouverture d'un fichier ou d'une URL

resource `fopen` ( string filename , string mode , bool use\_include\_path , resource zcontext )

`fopen` crée une ressource nommée, spécifiée par le paramètre filename , sous la forme d'un flux. Si filename est de la forme "protocole://", filename est supposé être une URL, et PHP va rechercher un gestionnaire de protocole adapté pour lire ce fichier. Si aucun gestionnaire pour ce protocole n'est disponible, PHP va émettre une alerte qui vous permettra de savoir que vous avez des problèmes dans votre script, et il tentera d'exploiter filename comme un fichier classique.

Si PHP décide que le fichier filename est un fichier local, il va essayer d'ouvrir un flux avec ce fichier. Le fichier doit être accessible à PHP. Il vous faut donc vous assurer que vous avez les droits d'accès à ce fichier. Si vous activez le safe mode , ou la directive open\_basedir , d'autres conditions peuvent aussi s'appliquer.

Si PHP a décidé que filename spécifie un protocole enregistré, et que ce protocole est enregistré comme un protocole réseau, PHP s'assurera que la directive allow\_url\_fopen est activée. Si elle est inactive, PHP va émettre une alerte et l'ouverture va échouer.

Note

La liste des protocoles supportés est disponible Liste des protocoles supportés . Certains protocoles (appelés aussi wrappers ou gestionnaires) supportent des contextes et/ou des options dans le fichier php.ini . Référez vous aux pages du manuel traitant le protocole, pour connaître la liste des options qui sont disponibles. ( i.e. l'option de php.ini user\_agent est utilisée par le gestionnaire http ) Pour une description des contextes et du paramètre zcontext , voyez ref.stream .

Note

Le support de contexte a été ajouté en PHP 5.0.0 .

mode peut prendre les valeurs suivantes :

mode	Description
'r'	Ouvre en lecture seule, et place le pointeur de fichier au début du fichier.
'r+'	Ouvre en lecture et écriture, et place le pointeur de fichier au début du fichier.
'w'	Ouvre en écriture seule; place le pointeur de fichier au début du fichier et réduit la taille du fichier à 0. Si le fichier n'existe pas, on tente de le créer.
'w+'	Ouvre en lecture et écriture; place le pointeur de fichier au début du fichier et réduit la taille du fichier à 0. Si le fichier n'existe pas, on tente de le créer.
'a'	Ouvre en écriture seule; place le pointeur de fichier à la fin du fichier file. Si le fichier n'existe pas, on tente de le créer.
'a+'	Ouvre en lecture et écriture; place le pointeur de fichier à la fin du fichier. Si le fichier n'existe pas, on tente de le créer.
'x'	Crée et ouvre le fichier en lecture seule; place le pointeur de fichier au début du fichier. Si le fichier existe déjà, <u>fopen</u> va échouer, en retournant FALSE et en générant une erreur de niveau E_WARNING . Si le fichier n'existe pas, <u>fopen</u> tente de le créer. Ce mode est l'équivalent des options O_EXCL O_CREAT pour l'appel système open(2) sous-jacent. Cette option est supportée à partir de PHP 4.3.2, et fonctionne uniquement avec des fichiers locaux.
'x+'	Crée et ouvre le fichier en lecture et écriture; place le pointeur de fichier au début du fichier. Si le fichier existe déjà, <u>fopen</u> va échouer, en retournant FALSE et en générant une erreur de niveau E_WARNING . Si le fichier n'existe pas, <u>fopen</u> tente de le créer. Ce mode est l'équivalent des options O_EXCL O_CREAT pour l'appel système open(2) sous-jacent. Cette option est supportée à partir de PHP 4.3.2, et fonctionne uniquement avec des fichiers locaux.

Note

Les systèmes d'exploitation utilisent différents caractères pour les nouvelles lignes. Lorsque vous écrivez un fichier texte, et insérez une nouvelle ligne, vous devez utiliser le bon caractère pour votre système d'exploitaiton. Les systèmes Unix utilisent \n comme nouvelle ligne, les systèmes Windows utilisent \r\n , et les systèmes MacIntosh utilisent \r .

Si vous n'utilisez pas le bon caractère de nouvelle ligne lors de l'écriture de vos fichiers, vous risquez d'ouvrir vos fichiers avec des applications qui donneront un aspect 'bizarre' au texte.

Windows propose un mode de traduction ( 't' ), qui va traduire automatiquement les caractères \n en \r\n lorsque vous travaillez sur le fichier. A l'inverse, vous pouvez utiliser l'option 'b' pour forcer le fichier à être écrit en mode binaire, sans traduction des données. Pour utiliser ces options, ajoutez 'b' ou 't' comme dernier caractère du paramètre mode .

Le mode de traduction par défaut dépend de l'interface SAPI et de la version de PHP que vous utilisez. Nous vous recommandons de toujours spécifier les options de traductions pour des raisons de portabilité. Vous devriez utiliser 't' lorsque vous écrivez des fichiers de texte, et le caractère \n pour définir vos fin de ligne, dans les scripts, mais que vous vous attendez à ce que le fichier soit relu par une application comme Notepad. Vous devriez toujours utiliser l'option 'b' dans les autres cas.

Si vous ne précisez pas 'b' lorsque vous travaillez avec des fichiers binaires, vous pourriez rencontrer des problèmes avec vos données, comme des images corrompues ou des caractères \r\n inopinés.

**Pour des raisons de portabilité, il est recommandé de toujours utiliser l'option 'b' lorsque vous ouvrez des fichiers avec fopen .**

**A nouveau, pour des raisons de portabilité, il est fortement recommandé de réécrire les scripts qui utilisent l'option 't' , pour qu'ils utilisent le bon caractère de nouvelle ligne, et le mode 'b' .**

**Depuis PHP 4.3.2, le mode par défaut est binaire pour toutes les plates-formes qui font la différence entre le mode texte et le mode binaire. Si vous avez des problèmes après avoir mis à jour PHP, essayez d'utiliser l'option 't' , jusqu'à ce que vous ayez mis à jour vos scripts.**

Vous pouvez utiliser le troisième paramètre optionnel `use_include_path` pour explorer le dossier `include_path` , en lui donnant la valeur de 1.

Le paramètre optionnel `zcontext` est utilisé pour spécifier des paramètres d'optimisation et de callback.

Si l'ouverture échoue, fopen retournera FALSE .

Exemple avec fopen

```
<?php
$handle = fopen ("/home/rasmus/file.txt", "r");
$handle = fopen ("/home/rasmus/file.gif", "wb");
$handle = fopen ("http://www.example.com/", "r");
$handle = fopen ("ftp://user:password@example.com/somefile.txt", "w");
?>
```

Si vous rencontrez des problèmes en lecture ou écriture de fichier et que vous utilisez PHP en version module de serveur, n'oubliez pas que les fichiers auxquels vous accédez ne sont pas nécessairement accessibles au processus serveur.

Sous Windows, assurez-vous de bien protéger les anti-slash utilisés dans le chemin du fichier, ou bien utilisez des slash.

Exemple avec fopen sous Windows

```
<?php
$handle = fopen ("c:\\data\\info.txt", "r");
?>
```

Attention

Lorsque vous utilisez SSL, le serveur IIS de Microsoft violera le protocole en fermant la connexion sans envoyer l'indicateur `close_notify`. PHP le reportera en tant que "SSL: Fatal Protocol Error" quand vous arrivez à la fin des données. L'astuce est de baisser le niveau de la directive error\_reporting pour ne pas inclure les warnings. A partir de PHP 4.3.7, le bogue est détecté automatiquement lors de l'ouverture du flux en utilisant `https://` et supprimera cet avertissement pour vous. Si vous utilisez fsockopen pour créer une socket `ssl://`, vous devez vous occuper vous-même de supprimer l'erreur.

Note

Lorsque le safe-mode est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Voir aussi Liste des protocoles supportés , fclose , fgets , fsockopen , file , file\_exists , is\_readable , socket\_set\_timeout et popen .

## 6.10.42 fpassthru() : Affiche le reste du fichier

int **fpassthru** ( resource handle )

fpassthru lit tout le reste d'un fichier jusqu'à la fin, et dirige le résultat vers la sortie standard.

Si une erreur survient, fpassthru retourne FALSE . Sinon, fpassthru retourne le nombre de caractères lus dans handle et passés à la sortie standard.

Le pointeur de fichier doit être valide et doit avoir été correctement ouvert par fopen , popen , ou fsockopen . Après lecture, fpassthru va fermer le fichier (le pointeur handle sera alors invalide).

Note

Lorsque vous utilisez la fonction fpassthru sur un fichier binaire sous Windows, assurez vous d'avoir ouvert le fichier en mode binaire en ajoutant la lettre b au mode d'accès utilisé dans fopen .

Vous êtes encouragé à utiliser l'option b lorsque vous traitez des fichiers binaires, même si votre système ne le requiert pas, de façon à rendre vos scripts portables.

Utiliser fpassthru avec un fichier binaire

```
<?php
// ouvre un fichier en mode binaire
$name = ".\public\dev\img\ok.png";
$fp = fopen($name, 'rb');

// envoie les bons en-têtes
header("Content-Type: image/png");
header("Content-Length: " . filesize($name));

// envoie le contenu du fichier, puis stoppe le script
fpassthru($fp);
exit;
?>
```

Voir aussi readfile , fopen , popen et fsockopen .

## 6.10.43 fputs() : Ecrit dans un fichier

fputs est un alias de fwrite , et lui est identique en tous points. Notez que length est un paramètre optionnel, et s'il n'est pas spécifié, toute la chaîne est écrite.

## 6.10.44 fread() : Lecture du fichier en mode binaire

string **fread** ( resource handle , int length )

fread lit jusqu'à length octets dans le fichier référencé par handle . La lecture s'arrête lorsque length octets ont été lus, ou que l'on a atteint la fin du fichier, ou qu'une erreur survient (le premier des trois).

Exemple avec fread

```
<?php
// Lit un fichier, et le place dans une chaîne
$filename = "/usr/local/something.txt";
$handle = fopen ($filename, "r");
$content = fread ($handle, filesize ($filename));
fclose ($handle);
?>
```

Note

Sur les systèmes qui différencient les fichiers textes et binaires (i.e. Windows) le fichier doit être ouvert avec la lettre 'b' ajoutée au paramètre de mode de la fonction `fopen` .

Note

Utilisation des fichiers binaires avec `fread`

```
<?php
$filename = "c:\\fichiers\\uneimage.gif";
$handle = fopen ($filename, "rb");
$content = fread ($handle, filesize ($filename));
fclose ($handle);
?>
```

Attention

Lorsque vous lisez depuis un flux réseau, ou un pipe, tel que ceux utilisés pour les accès aux fichiers distants ou depuis `popen` et `fsockopen` , la lecture s'arrête après la réception d'un paquet. Il faut donc faire des boucles pour collecter les données par paquet, comme présenté ci-dessous.

Utilisation des flux distants `fread`

```
<?php
$handle = fopen("http://www.example.com/", "rb");
$content = '';
while (!feof($handle)) {
    $content .= fread($handle, 8192);
}
fclose($handle);
?>
```

Note

Si vous voulez lire le contenu d'un fichier dans une chaîne de caractères, utilisez plutôt `file_get_contents` qui est bien plus rapide que le code ci-dessus.

Voir aussi `fwrite` , `fopen` , `fsockopen` , `popen` , `fgets` , `fgetss` , `file` et `fpasssthru` .

## 6.10.45 fscanf() : Analyse un fichier en fonction d'un format

mixed `fscanf` ( resource handle , string format , *string var1* )

`fscanf` est similaire à `sscanf` , mais elle prend comme entrée un fichier, associé à handle et l'interprète en fonction du format format . Si seulement deux paramètres sont passés à la fonction, les valeurs analysées seront retournées sous forme de tableau. Si des arguments optionnels var1 sont passés, la fonction retournera le nombre de valeurs assignées. Les options doivent être passées par référence.

Tous les caractères blancs de la chaîne de formatage correspondent à autant d'espaces dans le flux d'entrée. Cela signifie qu'une tabulation \t dans la chaîne de format peut remplacer un espace simple dans le flux d'entrée.

Exemple avec `fscanf`

```
<?php
$handle = fopen ("users.txt","r");
while ($userinfo = fscanf ($handle, "%s\t%s\t%s\n")) {
    list ($name, $profession, $countrycode) = $userinfo;
    //... traitement des données
}
fclose($handle);
?>
```

Fichier utilisateurs.txt

```
javier argonaute pe
hiroshi sculpteur jp
robert hockeyeur us
luigi fleuriste it
```

Note

Avant PHP 4.3.0, le nombre maximum de caractères lus dans le fichier était de 512 (ou bien jusqu'à la première nouvelle ligne "\n" : en fait, le premier des deux). Depuis PHP 4.3.0, des lignes de n'importe quelle taille peuvent être lues.

Voir aussi [fread](#) , [fgets](#) , [fgetss](#) , [sscanf](#) , [printf](#) et [sprintf](#) .

## 6.10.46 fseek() : Modifie la position du pointeur de fichier

int **fseek** ( resource handle , int offset , int whence )

[fseek](#) modifie le curseur de position dans le fichier handle . La nouvelle position mesurée en octets à partir du début du fichier, est obtenue en additionnant la distance offset à la position whence . Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :

- SEEK\_SET – La position finale vaut offset octets.
- SEEK\_CUR – La position finale vaut la position courante ajoutée à offset octets.
- SEEK\_END – La position finale vaut la position courante par rapport à la fin du fichier, ajoutée de offset .

Si whence n'est pas spécifiée, il vaut par défaut SEEK\_SET .

[fseek](#) retourne 0 en cas de succès, et sinon -1. Notez que positionner le pointeur au-delà de la fin du fichier n'est pas une erreur.

Exemple avec [fseek](#)

```
<?php
$fp = fopen('un_fichier.txt');
// lit quelques données
$data = fgets($fp, 4096);
// retourne au début du fichier
// identique à rewind($fp);
fseek($fp, 0);
?>
```

[fseek](#) ne peut pas être utilisé sur les pointeurs retournés par [fopen](#) s'ils sont au format HTTP ou FTP.

Note

Le paramètre whence a été ajouté en PHP 4.0.0.

Voir aussi [ftell](#) et [rewind](#) .

## 6.10.47 fstat() : Lit les informations sur un fichier à partir d'un pointeur de fichier

array **fstat** ( resource handle )

[fstat](#) rassemble les informations sur le fichier dont on connaît le pointeur handle . [fstat](#) est similaire à la fonction [stat](#) , hormis le fait qu'elle utilise un pointeur de fichier, au lieu d'un nom de fichier.

[fstat](#) retourne un tableau avec les éléments suivants :

- volume
- inode
- nombre de liens
- id de l'utilisateur propriétaire
- id du groupe propriétaire
- type du volume de l'inode \*
- taille en octets
- date du dernier accès
- date de la dernière modification
- date du dernier changement
- taille de bloc du système pour les entrées/sorties(\*)
- nombre de blocs alloués

\* – uniquement sur les systèmes qui supportent le type `st_blksize`. Les autres systèmes (i.e. Windows) retournent `-1`.

```
Exemple avec fstat
<?php
// ouvre un fichier
$fp = fopen("/etc/passwd", "r");

// lit des informations
$fstat = fstat($fp);

// ferme le fichier
fclose($fp);

// affiche le résultat
print_r(array_slice($fstat, 13));

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [dev] => 771
    [ino] => 488704
    [mode] => 33188
    [nlink] => 1
    [uid] => 0
    [gid] => 0
    [rdev] => 0
    [size] => 1114
    [atime] => 1061067181
    [mtime] => 1056136526
    [ctime] => 1056136526
    [blksize] => 4096
    [blocks] => 8
)
```

Note  
 Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction clearstatcache plus de détails.

Note  
 Cette fonction ne fonctionne pas avec les fichiers distants , car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

### 6.10.48 ftell() : Renvoie la position du pointeur du fichier

int **ftell** ( resource handle )

ftell retourne la position courante du pointeur dans le fichier repéré par le pointeur `handle` , i.e., son offset.

Si une erreur survient, retourne FALSE .

Le pointeur de fichier doit être valide, et avoir été correctement ouvert par fopen ou popen .

```
Exemple avec ftell
<?php
// opens a file and read some data
$fp = fopen("/etc/passwd", "r");
$data = fgets($fp, 12);

// where are we ?
echo ftell($fp); // 11

fclose($fp);
?>
```

Voir aussi fopen , popen , fseek et rewind .

### 6.10.49 ftruncate() : Tronque un fichier

bool **ftruncate** ( resource handle , int size )

ftruncate prend le pointeur de fichier handle et le tronque à la taille de size . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note  
Avant PHP 4.3.3, ftruncate retournait un integer de valeur 1, en cas de succès, au lieu de la valeur boolean TRUE .

Voir aussi fopen et fseek .

### 6.10.50 fwrite() : Ecriture du fichier en mode binaire

int **fwrite** ( resource handle , string string , int length )

fwrite écrit le contenu de la chaîne string dans le fichier pointé par handle . Si la longueur length est fournie, l'écriture s'arrêtera après length octets, ou à la fin de la chaîne (le premier des deux).

fwrite retourne le nombre de bytes écrites ou FALSE en cas d'erreur.

Notez que si length est fourni, alors l'option de configuration magic\_quotes\_runtime sera ignorée, et les slash seront conservés.

Note  
Sur les systèmes qui font la différence entre les fichiers binaires et les fichiers textes (par exemple, Windows), le fichier doit être ouvert avec l'option 'b' inclus dans le paramètre de mode de fopen .

```
Exemple d'écriture dans un fichier avec fwrite
<?php
$filename = 'test.txt';
$somecontent = "Ajout de chaîne dans le fichier \n";

// Assurons nous que le fichier est accessible en écriture
if (is_writable($filename)) {

    // Dans notre exemple, nous ouvrons le fichier $filename en mode d'ajout
    // Le pointeur de fichier est placé à la fin du fichier
    // c'est là que $somecontent sera placé
    if (!($handle = fopen($filename, 'a'))) {
        echo "Impossible d'ouvrir le fichier ($filename)";
    }
}
```

```

        exit;
    }

    // Ecrivons quelque chose dans notre fichier.
    if (fwrite($handle, $somecontent) === FALSE) {
        echo "Impossible d'écrire dans le fichier ($filename)";
        exit;
    }

    echo "L'écriture de ($somecontent) dans le fichier ($filename) a réussi";

    fclose($handle);
} else {
    echo "Le fichier $filename n'est pas accessible en écriture.";
}
?>

```

Voir aussi [fread](#) , [fopen](#) , [fsockopen](#) , [popen](#) et [fputs](#) .

### 6.10.51 glob() : Recherche des chemins qui vérifient un masque

array **glob** ( string *pattern* , int *flags* )

**glob** recherche tous les chemins qui vérifient le masque *pattern* , en suivant les règles du shell. Aucun remplacement de tilde ~ ou de paramètre n'est fait.

**glob** retourne un tableau contenant les chemins et fichiers trouvés, ou FALSE en cas d'erreur.

Valeurs autorisées pour flags :

- GLOB\_MARK – ajoute un slash final à chaque élément retourné
- GLOB\_NOSORT – Retourne les fichiers tant l'ordre d'apparance (par de tri)
- GLOB\_NOCHECK – Retourne le masque de recherche si aucun fichier n'a été trouvé
- GLOB\_NOESCAPE – Ne protège aucun méta-caractère d'un anti-slash
- GLOB\_BRACE – Remplace {a,b,c} par 'a', 'b' ou 'c'
- GLOB\_ONLYDIR – Ne retourne que les dossiers qui vérifient le masque

Note
Avant PHP 4.3.3 GLOB_ONLYDIR <b>n'était pas</b> disponible sur Windows et les systèmes qui n'utilisent pas la bibliothèque GNU C.
Un moyen pratique pour remplacer <a href="#">opendir</a> par <a href="#">glob</a>
<pre> &lt;?php foreach (glob("*.txt") as \$filename) {     echo "\$filename occupe " . filesize(\$filename) . " octets\n"; } ?&gt; </pre> <p>L'exemple ci-dessus va afficher :</p> <pre> funclist.txt occupe 44686 octets funcsummary.txt occupe 267625 octets quickref.txt occupe 137820 octets </pre>
Note
Cette fonction ne fonctionne pas avec les <a href="#">fichiers distants</a> , car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Voir aussi [opendir](#) , [readdir](#) , [closedir](#) et [fnmatch](#) .

### 6.10.52 is\_dir() : Indique si le fichier est un dossier

bool **is\_dir** ( string *filename* )

is\_dir retourne TRUE si filename existe et est un dossier.

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction clearstatcache plus de détails.

Exemple avec is\_dir

```
<?
var_dump(is_dir('un_fichier.txt')) . "\n";
var_dump(is_dir('bogus_dir/abc')) . "\n";

var_dump(is_dir('.')); //le dossier au dessus
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
bool(false)
bool(false)
bool(true)
```

Array

Voir aussi chdir , dir , opendir , is\_file et is\_link .

### 6.10.53 is\_executable() : Indique si le fichier est exécutable

bool **is\_executable** ( string filename )

is\_executable retourne TRUE si filename existe et est exécutable.

is\_executable est disponible avec Windows depuis PHP 5.0.0.

Exemple avec is\_executable

```
<?php
$file = '/home/vincent/unfichier.sh';

if (is_executable($file)) {
    echo $file.' est exécutable';
} else {
    echo $file.' n'est pas exécutable';
}

?>
```

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction clearstatcache plus de détails.

Array

Voir aussi is\_file et is\_link .

### 6.10.54 is\_file() : Indique si le fichier est un véritable fichier

bool **is\_file** ( string filename )

is\_file retourne TRUE si filename existe et est un fichier (et pas un dossier).

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction clearstatcache plus de détails.

Array

Voir aussi [is\\_dir](#) et [is\\_link](#) .

### 6.10.55 [is\\_link\(\)](#) : Indique si le fichier est un lien symbolique.

bool [is\\_link](#) ( string filename )

[is\\_link](#) retourne TRUE si filename existe et est un lien symbolique.

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [is\\_dir](#) , [is\\_file](#) et [readlink](#) .

### 6.10.56 [is\\_readable\(\)](#) : Indique si un fichier est autorisé en lecture

bool [is\\_readable](#) ( string filename )

[is\\_readable](#) retourne TRUE si filename existe et est accessible en lecture.

N'oubliez pas que PHP accède aux fichiers avec les mêmes autorisations que l'utilisateur qui fait tourner le serveur web (souvent, c'est 'nobody', personne).

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Array

Voir aussi [is\\_writable](#) , [file\\_exists](#) et [fgets](#) .

### 6.10.57 [is\\_uploaded\\_file\(\)](#) : Indique si le fichier a été téléchargé par HTTP POST

bool [is\\_uploaded\\_file](#) ( string filename )

[is\\_uploaded\\_file](#) est disponible à partir des versions PHP 3.0.16 et 4.0.2.

[is\\_uploaded\\_file](#) retourne TRUE si le fichier filename a été téléchargé par HTTP POST. Cela est très utile pour vous assurer qu'un utilisateur n'essaie pas d'accéder intentionnellement à un fichier auquel il n'a pas droit (comme /etc/passwd).

Ce type de vérification est spécialement important s'il est possible que les fichiers téléchargés révèlent leur contenu à l'utilisateur, ou même aux utilisateurs du même système.

[is\\_uploaded\\_file](#) est disponible dans les versions de PHP 3 après PHP 3.0.16, et dans les versions de PHP 4 après la 4.0.2. Si vous êtes coincés avec une version plus ancienne, vous pouvez utiliser l'une des fonctions suivantes pour vous protéger :

Note

L'exemple suivant **ne fonctionne pas** avec les versions de PHP ultérieures à la 4.0.2. Elle dépend de fonctionnalités internes de PHP qui ont disparu après cette version.

Exemple avec `is_uploaded_file`

```
<?php
/* Test utilisateur du fichier téléchargé. */
function is_uploaded_file($filename) {
    if (!$tmp_file = get_cfg_var('upload_tmp_dir')) {
        $tmp_file = dirname(tempnam('', ''));
    }
    $tmp_file .= '/' . basename($filename);
    /* L'utilisateur peut avoir laissé des / finaux dans php.ini... */
    return (ereg_replace('/+', '/', $tmp_file) == $filename);
}

/* Voici comment l'utiliser, car move_uploaded_file() n'est pas disponible
dans les anciennes versions : */
if (is_uploaded_file($_HTTP_POST_FILES['userfile'])) {
    copy($_HTTP_POST_FILES['userfile'], "/dossier/ou/placer/un/fichier/uploadé");
} else {
    echo "Tentative d'attaque possible : '$_HTTP_POST_FILES[userfile]'.";
}
?>
```

Voir aussi `move_uploaded_file`, et la section sur [la gestion des téléchargements](#) pour un exemple simple.

### 6.10.58 `is_writable()` : Indique si un fichier est autorisé en écriture

bool `is_writable` ( string filename )

`is_writable` retourne TRUE si filename existe et est accessible en écriture.

N'oubliez pas que PHP accède aux fichiers avec les mêmes autorisations que l'utilisateur qui fait tourner le serveur web (souvent, c'est 'nobody', personne).

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction `clearstatcache` plus de détails.

Array

Voir aussi `is_readable`, `file_exists` et `fwrite`.

### 6.10.59 `is_writeable()` : Indique si un fichier est autorisé en écriture

`is_writeable` est un alias de `is_writable`.

### 6.10.60 `link()` : Crée un lien

bool `link` ( string target , string link )

`link` crée un lien entre le fichier source link et le fichier de destination target. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction ne fonctionne pas avec les [fichiers distants](#), car le fichier utilisé doit être accessible sur le système de fichiers local.

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi [symlink](#) pour créer des liens symboliques, [readlink](#) et [linkinfo](#) .

### 6.10.61 linkinfo() : Renvoie les informations d'un lien

int **linkinfo** ( string path )

[linkinfo](#) renvoie les informations du lien path , c'est-à-dire le champ st\_dev de la structure C UNIX retournée par lstat . (comme en langage C). [linkinfo](#) sert à vérifier si le lien identifié par path existe, en utilisant la même méthode que la macro S\_ISLNK de stat.h . [linkinfo](#) retourne FALSE en cas d'erreur.

Exemple avec [linkinfo](#)

```
<?php
echo linkinfo('/vmlinuz'); // 835
?>
```

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi [symlink](#) , [link](#) et [readlink](#) .

### 6.10.62 lstat() : Retourne les informations sur n fichier ou un lien symbolique

array **lstat** ( string filename )

[lstat](#) renvoie les informations sur le fichier filename . Cette fonction est identique à la fonction [stat](#) hormis le fait que si filename est un lien symbolique, les informations seront alors basées sur le lien symbolique.

Voyez la page de manuel de [stat](#) pour plus d'informations sur la structure du tableau retourné par [lstat](#) .

Array

Note

Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction [clearstatcache](#) plus de détails.

Voir aussi [stat](#) .

### 6.10.63 mkdir() : Crée un dossier

bool **mkdir** ( string pathname , int mode , bool recursive , resource context )

[mkdir](#) tente de créer un dossier dans le chemin pathname .

Notez que vous aurez à préciser le mode en base octale, ce qui signifie que vous aurez probablement un 0 comme premier chiffre. Le mode sera aussi modifié par le umask courant, que vous pouvez modifier avec la fonction [umask](#) .

Note

Le paramètre mode est ignoré sous Windows, et il est devenu optionnel depuis PHP 4.2.0.

Le mode par défaut est le mode 0777, ce qui correspond au maximum de droits possible. Pour plus d'informations sur les modes, lisez en détail la documentation de la fonction `chmod` .

Exemple avec `mkdir`

```
<?php
mkdir ("/chemin/de/mon/dossier", 0700);
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Depuis PHP 5.0.0, la fonction `mkdir` peut aussi être utilisée avec **certain**s gestionnaires d'URL. Reportez vous à [Liste des protocoles supportés](#) , pour une liste des gestionnaires qui supportent `mkdir` .

Note

Les paramètres recursive et context on été ajoutés en PHP 5.0.0.

Note

Lorsque le `safe-mode` est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Voir aussi `rmdir` .

### 6.10.64 `move_uploaded_file()` : Déplace un fichier téléchargé

`bool move_uploaded_file ( string filename , string destination )`

`move_uploaded_file` s'assure que le fichier filename est un fichier téléchargé par HTTP POST. Si le fichier est valide, il est déplacé jusqu'à destination .

Si filename n'est pas valide, rien ne se passe, et `move_uploaded_file` retournera FALSE .

Si filename est un fichier téléchargé, mais que pour une raison quelconque, il ne peut être déplacé, rien ne se passe, et `move_uploaded_file` retourne FALSE . De plus, une alerte sera affichée.

Ce type de vérification est spécialement important s'il est possible que les fichiers téléchargés révèlent leur contenu à l'utilisateur, ou même aux utilisateurs du même système.

Note

Lorsque le `safe-mode` est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Note

`move_uploaded_file` n'est pas affectée par les restrictions du `safe mode` . Ce n'est pas un problème, car `move_uploaded_file` ne fonctionne que sur des fichiers qui ont été téléchargés avec PHP.

Attention

Si le fichier de destination existe déjà, il sera écrasé.

Voir aussi [is\\_uploaded\\_file](#) , et la section sur la gestion [des téléchargements de fichiers](#) pour un exemple simple d'utilisation.

## 6.10.65 `parse_ini_file()` : Traite un fichier de configuration

array `parse_ini_file` ( string `filename` , *bool* `process_sections` )

`parse_ini_file` charge le fichier `filename` et retourne les configurations qui s'y trouvent sous forme d'un tableau associatif. En passant le deuxième paramètre optionnel à `process_sections` , vous obtiendrez un tableau multi-dimensionnel avec les noms des sections. La valeur par défaut de ce paramètre est FALSE

Note

Cette fonction n'a rien a voir avec le fichier `php.ini` . Ce dernier a déjà été traité lorsque vous commencez a exécuter votre script. Cette fonction peut vous permettre de lire vos propres fichiers de configuration.

La structure des fichiers de configuration lus est similaire à celle de `php.ini` .

Note

Si une valeur du fichier `.ini` contient des données non-alphanumériques, il faut la protéger en la plaçant entre guillemets doubles (").

Note

Depuis PHP 4.2.1 cette fonction est aussi affectée par le [safe mode](#) et [open\\_basedir](#) .

La structure du fichier `.ini` est similaire à celle du fichier `php.ini` .

Les [constantes](#) peuvent aussi être utilisées dans le fichier `.ini`, ce qui fait que si vous définissez une constante avant d'exécuter `parse_ini_file` , elle sera intégrée dans les résultats. Seules les valeurs de configuration sont remplacées par leur équivalent en constantes. Par exemple :

Contenu de `sample.ini`

```
; Ceci est un fichier de configuration
; Les commentaires commencent par ';', comme dans php.ini



```
[premiere_section]
un = 1
cinq = 5
animal = oiseau

[seconde_section]
chemin = /usr/local/bin
URL = "http://www.example.com/~utilisateur"
```


```

Exemple avec `parse_ini_file`

```
<?php
define ('oiseau', 'dodu dodo');

// Analyse sans les sections
$ini_array = parse_ini_file("exemple.ini");
print_r($ini_array);

// Analyse avec les sections
$ini_array = parse_ini_file("exemple.ini", TRUE);
print_r($ini_array);

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Array  
(

```
[un] => 1
[cing] => 5
[animal] => dodu dodo
[chemin] => /usr/local/bin
[URL] => http://www.example.com/~username
)
Array
(
  [premiere_section] => Array
  (
    [un] => 1
    [cing] => 5
    [animal] => dodu dodo
  )
  [seconde_section] => Array
  (
    [chemin] => /usr/local/bin
    [URL] => http://www.example.com/~utilisateur
  )
)
```

## 6.10.66 pathinfo() : Retourne des informations sur un chemin système

array **pathinfo** ( string path )

**pathinfo** retourne un tableau associatif, contenant les informations sur le chemin path . Les éléments suivants sont retournés : **dirname** , **basename** et **extension** .

Exemple avec **pathinfo**

```
<?php
$path_parts = pathinfo("/www/htdocs/index.html");
echo $path_parts["dirname"] . "\n";
echo $path_parts["basename"] . "\n";
echo $path_parts["extension"] . "\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
/www/htdocs
index.html
html
```

Note

Pour plus d'informations sur la lecture du chemin courant, lisez la section sur les [variables prédéfinies](#) .

Voir aussi [dirname](#) , [basename](#) , [parse\\_url](#) et [realpath](#) .

## 6.10.67 pclose() : Ferme un processus de pointeur de fichier

int **pclose** ( resource handle )

**pclose** ferme le processus de pointeur de fichier handle , ouvert par [popen](#) .

Le pointeur de fichier doit être valide, et avoir été ouvert correctement par [popen](#) .

**pclose** retourne le statut final du processus exécuté.

Voir aussi [popen](#) .

## 6.10.68 popen() : Crée un processus de pointeur de fichier

resource **popen** ( string *command* , string *mode* )

popen ouvre un processus fils en faisant un fork de la commande *command* .

popen retourne un pointeur de fichier identique à celui retourné par fopen , hormis le fait qu'il sera unidirectionnel (lecture seule, ou écriture seule), et doit être terminé par pclose . Ce pointeur peut être utilisé avec fgets , fgetss et fputs .

Si une erreur survient, retourne FALSE .

Exemple avec popen

```
<?php
$handle = popen ("/bin/ls", "r");
?>
```

Note

Si la commande à exécuter n'a pu être trouvée, une ressource valide sera retournée. Cela semble étrange, mais c'est pratique. cela vous permet d'accéder aux messages d'erreur qui ont été retournés par le shell :

Lire des messages d'erreurs avec popen

```
<?php
error_reporting(E_ALL);

/* Ajoute une redirection pour que vous puissiez lire stderr */
$handle = popen('/chemin/vers/spooge 2>&l', 'r');
echo "$handle: " . gettype($handle) . "\n";
$read = fread($handle, 2096);
echo $read;
pclose($handle);
?>
```

Note

Lorsque le safe mode est activé, vous pouvez uniquement exécuter des programmes qui se situent dans le dossier défini par safe\_mode\_exec\_dir . Pour des raisons pratiques, il n'est actuellement pas permis d'avoir le composant .. dans le chemin de l'exécutable.

Attention

Lorsque le safe mode est activé, tous les mots suivants la première instruction de la commande sont traités comme un seul argument. Par exemple, `echo y | echo x` devient `echo "y | echo x"` .

Voir aussi pclose , fopen et proc\_open .

## 6.10.69 readfile() : Affiche un fichier

int **readfile** ( string *filename* , bool *use\_include\_path* , resource *context* )

readfile lit le fichier *filename* et l'envoie à la sortie standard.

readfile retourne le nombre d'octets lus depuis le fichier. Si une erreur survient, retourne FALSE , et à moins que la fonction n'ait été appelée avec @readfile, un message d'erreur est affiché.

Array

Vous pouvez utiliser le deuxième paramètre optionnel *use\_include\_path* pour explorer le dossier include\_path , en passant la valeur de TRUE .

Vous pouvez utiliser le contexte `context` pour configurer les accès aux fichiers distants.

Voir aussi [fpasssthru](#) , [file](#) , [fopen](#) , [include](#) , [file\\_get\\_contents](#) , [Liste des protocoles supportés](#) , [require](#) et [virtual](#) .

### 6.10.70 [readlink\(\)](#) : Renvoie le nom du fichier vers lequel pointe un lien symbolique

string [readlink](#) ( string `path` )

[readlink](#) fait la même chose que la fonction `readlink` en C. Elle retourne le contenu du lien symbolique repéré par `path` , ou `FALSE` en cas d'erreur.

Exemple avec [readlink](#)

```
<?php
// affiche par exemple : /boot/vmlinuz-2.4.20-xfs
echo readlink('/vmlinuz');
?>
```

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi [is\\_link](#) , [symlink](#) et [linkinfo](#) .

### 6.10.71 [realpath\(\)](#) : Retourne le chemin canonique absolu

string [realpath](#) ( string `path` )

[realpath](#) résoud tous les liens symboliques, et remplace toutes les références `./` , `../` et `/` de `path` puis retourne le chemin canonique absolu ainsi trouvé. Le résultat ne contient aucun lien symbolique, `./` ou `../` .

Exemple avec [realpath](#)

```
<?php
$real_path = realpath ("../../index.php");
?>
```

Voir aussi [basename](#) , [dirname](#) et [pathinfo](#) .

### 6.10.72 [rename\(\)](#) : Renomme un fichier ou un dossier

bool [rename](#) ( string `oldname` , string `newname` , *resource context* )

[rename](#) tente de renommer `oldname` en `newname` .

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

Exemple avec [rename](#)

```
<?php
rename("/tmp/tmp_file.txt", "/home/user/login/docs/mon_file.txt");
?>
```

Note

Avant PHP 4.3.3, rename ne pouvait pas renommer des fichiers entre différentes partitions Unix.

Note

Depuis PHP 5.0.0, rename peut aussi être utilisée avec **certains** gestionnaires d'URL. Reportez vous à Liste des protocoles supportés pour une liste des gestionnaires qui supportent rename .

Note

Le gestionnaire utilisé dans le paramètre oldname **DOIT** être le même que celui utilisé dans newname .

Note

Le paramètre context a été ajouté en PHP 5.0.0.;

Voir aussi copy , unlink et move\_uploaded\_file .

### 6.10.73 rewind() : Replace le pointeur de fichier au début

bool **rewind** ( resource handle )

rewind replace le pointeur du fichier handle au début. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le pointeur de fichier doit être valide, et avoir été correctement ouvert par fopen .

Note

Si vous avez ouvert le fichier en mode d'ajout ("a"), toutes les données que vous écrirez dans ce fichier seront toujours ajoutées, indépendamment de la position du pointeur de fichier.

Voir aussi fseek et ftell .

### 6.10.74 rmdir() : Efface un dossier

bool **rmdir** ( string dirname , resource context )

rmdir tente d'effacer le dossier dont le chemin est dirname . Le dossier doit être vide, et le script doit avoir les autorisations adéquates.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Depuis PHP 5.0.0, rmdir peut aussi être utilisée avec **certains** gestionnaires d'URL. Reportez vous à Liste des protocoles supportés pour une liste des gestionnaires qui supportent rmdir .

Note

Le paramètre context a été ajouté en PHP 5.0.0.

Note

Lorsque le safe-mode est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Voir aussi mkdir et unlink .

## 6.10.75 `set_file_buffer()` : Alias de `stream_set_write_buffer`

`set_file_buffer` est un alias de `stream_set_write_buffer` .

## 6.10.76 `stat()` : Renvoie les informations à propos d'un fichier

bool `stat` ( string filename )

`stat` renvoie les informations à propos du fichier filename . Si filename est un lien symbolique, les informations proviennent du fichier lui-même, et non du lien symbolique. `lstat` est identique à `stat` sauf que les informations seront alors basées sur le lien symbolique.

En cas d'erreurs, `stat` retourne FALSE . Elle générera aussi un avertissement.

Retourne un tableau avec des informations sur le fichier avec les éléments suivants. Ce tableau commence à zéro. En plus de retourner ces attributs dans un tableau indexé, ils peuvent être accédés par leurs clefs, comme mentionné à côté de chaque paramètre ; ceci est disponible depuis PHP 4.0.6 :

Numéro	Nom (depuis PHP 4.0.6)	Description
0	dev	volume
1	ino	inode
2	mode	droits d'accès à l'inode
3	nlink	nombre de liens
4	uid	userid du propriétaire
5	gid	groupid du propriétaire
6	rdev	type de volume, si le volume est *
7	size	taille en octets
8	atime	date de dernier accès (Unix timestamp)
9	mtime	date de dernière modification (Unix timestamp)
10	ctime	date de dernier changement d'inode (Unix timestamp)
11	blksize	taille de bloc
12	blocks	nombre de blocs alloués

\* – uniquement sur les systèmes qui supportent le type `st_blksize` . Les autres systèmes (i.e. Windows) retournent -1.

Note
Les résultats de cette fonction sont mis en cache. Voyez la fonction <code>clearstatcache</code> plus de détails.

Array

Voir aussi `lstat` , `fstat` , `filemtime` et `filegroup` .

## 6.10.77 `symlink()` : Crée un lien symbolique

bool `symlink` ( string target , string link )

`symlink` crée un lien symbolique pour l'objet target avec le nom de link .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note
Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi `link` , `readlink` et `linkinfo` .

## 6.10.78 tempnam() : Crée un fichier avec un nom unique

string **tempnam** ( string dir , string prefix )

tempnam crée un fichier temporaire unique dans le dossier dir . Si le dossier n'existe pas, tempnam va générer un nom de fichier dans le dossier temporaire du système. The name will be prefixed by prefix .

Avant PHP 4.0.6, le comportement de tempnam dépendait de l'OS sous-jacent. Sous Windows, la variable d'environnement TMP remplace le paramètre dir ; sous Linux, la variable d'environnement TMPDIR a la priorité, tandis que pour les OS en système V R4, le paramètre dir sera toujours utilisé, si le dossier qu'il représente existe. Consultez votre documentation pour plus de détails.

tempnam retourne le nom du fichier temporaire, ou la chaîne NULL en cas d'échec.

### Exemple avec tempnam

```
$tmpfname = tempnam ("/tmp", "FOO");

$handle = fopen($tmpfname, "w");
fwrite($handle, "Ecrire dans le fichier temporaire");
fclose($handle);

// faire quelquechose ici

unlink($tmpfname);
```

### Note

Le comportement de tempnam a été modifié en PHP 4.0.3. Le fichier temporaire est aussi créé pour éviter des conflits si le fichier apparaît dans le système de fichiers entre le moment où la chaîne est générée et avant que le script n'ait terminé la création du fichier. Notez que vous devez effacer le fichier si vous n'en avez plus besoin, car cela n'est pas fait automatiquement.

Voir aussi tmpfile et unlink .

## 6.10.79 tmpfile() : Crée un fichier temporaire

resource **tmpfile** ( void )

tmpfile crée un fichier temporaire avec un nom unique, ouvert en écriture, et retourne un pointeur de fichier, identique à ceux retournés par fopen . Ce fichier sera automatiquement effacé lorsqu'il sera fermé (avec fclose ), ou lorsque le script sera terminé.

Pour plus de détails, consultez votre documentation système sur la fonction tmpfile(3) , et sur stdio.h .

### Exemple avec tmpfile

```
<?php
$tmp = tmpfile();
fwrite($tmp, "Ecriture dans le fichier temporaire");
fclose($tmp); // Ceci supprime le fichier temporaire
?>
```

Voir aussi tempnam .

## 6.10.80 touch() : Modifie la date de modification et de dernier accès d'un fichier

bool **touch** ( string filename , int time , int atime )

touch tente de forcer la date de modification du fichier nommé filename à la date de time . Si time est omis, c'est l'heure courante qui est utilisée. Si le troisième paramètre atime est fourni, il est utilisé comme date de dernier accès. Notez bien que la date de dernier accès est modifiée, quelque soit le nombre de paramètres.

Si le fichier n'existe pas, PHP tente de le créer.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec touch

```
<?php
if ( touch($NomDeFichier) ) {
    print "La date de modification de $NomDeFichier a
        été fixée à maintenant";
} else {
    print "Désolé, il est impossible de changer
        la date de modification de $NomDeFichier";
}
?>
```

### 6.10.81 umask() : Change le "umask" courant

int **umask** ( int mask )

umask change le umask de PHP et le remplace par mask : mask & 0777 puis, retourne le vieux umask. Lorsque PHP est utilisé comme module de serveur, le umask reprend sa valeur à la fin de chaque script.

umask appelé sans arguments, retourne simplement le umask courant.

### 6.10.82 unlink() : Efface un fichier

bool **unlink** ( string filename , resource context )

unlink efface filename . Identique à la fonction Unix C unlink() . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Depuis PHP 5.0.0, unlink peut aussi être utilisée avec **quelques** protocoles d'URL. Voyez Liste des protocoles supportés pour une liste des protocoles supportant unlink .

Note

La paramètre context a été ajouté en PHP 5.0.0.

Voir aussi rmdir pour la suppression de dossiers.

## 6.11 FTP

### 6.11.1 Introduction

FTP : File Transfer Protocol (Protocole de transfert de fichiers). Ces fonctions implémentent un client pour accéder aux serveurs FTP, comme défini dans <http://www.faqs.org/rfcs/rfc959.html> .

### 6.11.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.11.3 Installation

Pour activer le module FTP de votre configuration PHP, il faut utiliser l'option `--enable-ftp` en PHP 4, et l'option `--with-ftp` en PHP 3 avec le script de configuration.

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

### 6.11.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.11.5 Types de ressources

Cette extension utilise un type de ressource (retourné par la fonction [ftp\\_connect](#) ), qui est le lien identifiant la connexion FTP.

### 6.11.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*FTP\_ASCII* (*entier*)

*FTP\_TEXT* (*entier*)

*FTP\_BINARY* (*entier*)

*FTP\_IMAGE* (*entier*)

*FTP\_TIMEOUT\_SEC* (*entier*)

Voir [ftp\\_set\\_option](#) pour les détails.

Les constantes suivantes ont été introduites en PHP 4.3.0.

*FTP\_AUTOSEEK* (*entier*)

Voir [ftp\\_set\\_option](#) pour les détails.

*FTP\_AUTORESUME* (*entier*)

Détermine automatiquement la position de reprise (RESUME) et la position de début

- pour les requêtes GET et PUT (ne fonctionne qu'avec FTP\_AUTOSEEK)
- FTP\_FAILED* (*entier*)  
Le mode asynchrone a échoué
- FTP\_FINISHED* (*entier*)  
Le mode asynchrone a terminé
- FTP\_MOREDATA* (*entier*)  
Le mode asynchrone est encore actif

## 6.11.7 Exemples

```

Exemple FTP
<?php
/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Vérification de la connexion */
if (($conn_id) || ($login_result)) {
    echo "La connexion FTP a échoué!\n";
    echo "Tentative de connexion à $ftp_server avec $ftp_user_name.\n";
    die;
} else {
    echo "Connecté sur $ftp_server, avec l'utilisateur $ftp_user_name";
}

/* Téléchargement d'un fichier */
$upload = ftp_put($conn_id, $destination_file, $source_file, FTP_BINARY);

/* Vérification de téléchargement */
if (!$upload) {
    echo "Le téléchargement FTP a échoué!";
} else {
    echo "Téléchargement de $source_file sur $ftp_server en $destination_file";
}

/* Fermeture de la connexion FTP */
ftp_close($conn_id);
?>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [ftp\\_alloc](#)
- [ftp\\_cdup](#)
- [ftp\\_chdir](#)
- [ftp\\_chmod](#)
- [ftp\\_close](#)
- [ftp\\_connect](#)
- [ftp\\_delete](#)
- [ftp\\_exec](#)
- [ftp\\_fget](#)
- [ftp\\_fput](#)
- [ftp\\_get\\_option](#)
- [ftp\\_get](#)
- [ftp\\_login](#)
- [ftp\\_mdtm](#)
- [ftp\\_mkdir](#)
- [ftp\\_nb\\_continue](#)
- [ftp\\_nb\\_fget](#)

- [ftp\\_nb\\_fput](#)
- [ftp\\_nb\\_get](#)
- [ftp\\_nb\\_put](#)
- [ftp\\_nlist](#)
- [ftp\\_pasv](#)
- [ftp\\_put](#)
- [ftp\\_pwd](#)
- [ftp\\_quit](#)
- [ftp\\_raw](#)
- [ftp\\_rawlist](#)
- [ftp\\_rename](#)
- [ftp\\_rmdir](#)
- [ftp\\_set\\_option](#)
- [ftp\\_site](#)
- [ftp\\_size](#)
- [ftp\\_ssl\\_connect](#)
- [ftp\\_systype](#)

### 6.11.9 ftp\_cdup() : Change de dossier et passe au dossier parent

bool **ftp\_cdup** ( resource ftp\_stream )

[ftp\\_cdup](#) change de dossier et passe au dossier parent.

```
Exemple avec ftp_cdup
<?php
/* Connexion au serveur */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Changement de dossier pour le dossier html */
ftp_chdir($conn_id, 'html');

echo ftp_pwd($conn_id); // Affiche /html

/* Retour au dossier parent */
if (ftp_cdup($conn_id)) {
    echo "Succès de la commande cdup\n";
} else {
    echo "Echec de la commande cdup\n";
}

echo ftp_pwd($conn_id); // Affiche /

ftp_close($conn_id);
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [ftp\\_chdir](#) .

### 6.11.10 ftp\_chdir() : Change le dossier FTP courant

bool **ftp\_chdir** ( resource ftp\_stream , string directory )

[ftp\\_chdir](#) change le dossier courant en directory .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```

Exemple avec ftp_chdir
<?php
/* Connexion au serveur */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification par login et mot de passe */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Vérification de la connexion */
if ((!$conn_id) || (!$login_result)) {
    die("La connexion FTP a échoué!");
}

echo "Dossier courant : ". ftp_pwd($conn_id). "\n";

/* Essai de changement de répertoire pour le dossier somedir */
if (ftp_chdir($conn_id, "somedir")) {
    echo "Le dossier courant est maintenant : ". ftp_pwd($conn_id). "\n";
} else {
    echo "Impossible de changer le dossier courant.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Voir aussi [ftp\\_cdup](#) .

### 6.11.11 ftp\_chmod() : Modifie les droits d'un fichier via FTP

string **ftp\_chmod** ( resource ftp\_stream , int mode , string filename )

**ftp\_chmod** modifie les droits d'accès au fichier filename sur le serveur FTP ftp\_stream , en lui attribuant les droits de mode , spécifié sous la forme d'un entier en base octale.

```

Exemple avec ftp_chmod
<?php
$file = 'public_html/index.php';

/* Connexion au serveur */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Essai de changement des droits du fichier pour 644 */
if (ftp_chmod($conn_id, 0644, $file)) {
    echo "Les droits du fichier $file ont été modifiés à 644 avec succès.\n";
} else {
    echo "Impossible de changer les droits du fichier $file.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

**ftp\_chmod** retourne les permissions du fichier en cas de succès et FALSE sinon.

Voir aussi [chmod](#) .

### 6.11.12 ftp\_close() : Ferme une connexion FTP

void **ftp\_close** ( resource ftp\_stream )

Note

**ftp\_close** n'est disponible que dans les sources du CVS.

**ftp\_close** ferme la connexion ftp\_stream et libère les ressources. Après avoir appelé cette fonction, vous ne pouvez plus utiliser l'ancienne connexion, et vous devez en ouvrir une nouvelle avec

[ftp\\_connect](#) .

```
Exemple avec ftp_close
<?php
/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Affichage du dossier courant */
echo ftp_pwd($conn_id); // Affiche /

/* Ferme la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>
```

Voir aussi [ftp\\_connect](#)

### 6.11.13 ftp\_connect() : Ouvre une connexion FTP

resource **ftp\_connect** ( string *host* , int *port* , int *timeout* )

[ftp\\_connect](#) retourne un flux FTP en cas de succès, et FALSE sinon.

[ftp\\_connect](#) ouvre une connexion FTP avec l'hôte *host* . *host* ne doit pas contenir de caractère slash ( "/" ) et ne doit pas être préfixé par ftp:// . Le paramètre *port* spécifie le port de connexion. S'il est omis, le port 21 sera utilisé.

Le paramètre *timeout* spécifie la durée d'expiration des opérations réseaux ultérieures. S'il est omis, il vaut par défaut 90 secondes. Ce délai d'expiration peut être modifié et lu à tout moment avec les fonctions [ftp\\_set\\_option](#) et [ftp\\_get\\_option](#) .

Note

Le paramètre *timeout* a été ajouté en PHP 4.2.0.

```
Exemple avec ftp_connect
<?php
$ftp_server = "ftp.example.com";

/* ouvre une connexion ou échoue */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server) or die("Impossible de se connecter à $ftp_server");

?>
```

Voir aussi [ftp\\_close](#) et [ftp\\_ssl\\_connect](#) .

### 6.11.14 ftp\_delete() : Efface un fichier sur un serveur FTP

bool **ftp\_delete** ( resource *ftp\_stream* , string *path* )

[ftp\\_delete](#) efface le fichier *path* sur un serveur FTP.

```
Exemple avec ftp_delete
<?php
$file = 'public_html/old.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);
```

```

/* Tente de supprimer le fichier $file */
if (ftp_delete($conn_id, $file)) {
    echo "$file a été supprimé avec succès.\n";
} else {
    echo "Echec de la suppression du fichier $file.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.11.15 ftp\_exec() : Exécute une commande sur le serveur FTP

bool **ftp\_exec** ( resource ftp\_stream , string command )

**ftp\_exec** envoie une commande SITE EXEC au serveur FTP, pour qu'il exécute le programme command . **ftp\_exec** retourne TRUE si elle a réussi (le serveur renvoie le code: 200 ), et FALSE sinon.

```

Exemple avec ftp_exec

<?php

$command = 'ls -al';

$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

if ($res = ftp_exec($conn_id, $command)) {
    echo "$command a été exécuté avec succès.<br />\n";
    echo nl2br($res);
} else {
    echo "Echec de l'exécution de la commande : ' . $command;
}

?>

```

Voir aussi [ftp\\_raw](#) .

### 6.11.16 ftp\_fget() : Télécharge un fichier via FTP dans un flux local

bool **ftp\_fget** ( resource ftp\_stream , resource handle , string remote\_file , int mode , int resumepos )

**ftp\_fget** télécharge le fichier remote\_file depuis le serveur FTP et l'écrit dans le fichier identifié par handle . Le mode de transfert mode spécifié doit être FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY .

```

Exemple avec ftp_fget

<?php

/* Ouverture du fichier somefile.txt pour lecture */
$file = 'somefile.txt';
$fp = fopen($file, 'w');

/* Ouverture de la connexion FTP */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Tente de télécharger le fichier $file */
if (ftp_fget($conn_id, $fp, $file, FTP_ASCII, 1)) {
    echo "$file a été écrit correctement.\n";
} else {
    echo "Une erreur est survenue lors du téléchargement du fichier $file\n";
}

/* Fermeture de la connexion FTP et du fichier somefile.txt */
ftp_close($conn_id);
fclose($fp);

```

?&gt;

Note

La paramètre `resume_pos` a été ajouté en PHP 4.3.0.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [ftp\\_get](#) , [ftp\\_nb\\_get](#) et [ftp\\_nb\\_fget](#) .

### 6.11.17 ftp\_fput() : Charge un fichier sur un serveur FTP

bool **ftp\_fput** ( resource ftp\_stream , string remote\_file , resource handle , int mode , int startpos )

[ftp\\_fput](#) charge les données issues du fichier identifié par `handle` jusqu'à la fin du fichier. Le résultat est stocké dans le fichier `remote_file` sur le serveur FTP. Le mode de transfert `mode` spécifié doit être FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY .

Exemple avec `ftp_fput`

```
<?php
/* Ouverture du fichier somefile.txt en lecture */
$file = 'somefile.txt';
$fp = fopen($file, 'r');

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Tente de charger le fichier $file */
if (ftp_fput($conn_id, $file, $fp, FTP_ASCII)) {
    echo "Le fichier $file a été chargé avec succès.\n";
} else {
    echo "Une erreur est survenue lors du chargement du fichier $file.\n";
}

/* Fermeture de la connexion FTP et du fichier somefile.txt */
ftp_close($conn_id);
fclose($fp);
?>
```

Note

Le paramètre `startpos` a été ajouté en PHP 4.3.0.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [ftp\\_put](#) , [ftp\\_nb\\_fput](#) et [ftp\\_nb\\_put](#) .

### 6.11.18 ftp\_get\_option() : Lit différentes options pour la connexion FTP courante

mixed **ftp\_get\_option** ( resource ftp\_stream , int option )

[ftp\\_get\\_option](#) retourne la valeur de l'option `option` en cas de succès, et FALSE si l'option `option` n'est pas supportée. Dans ce dernier cas, un message d'erreur est alors affiché.

[ftp\\_get\\_option](#) retourne la valeur de l'option `option` pour la connexion `ftp_stream` . Actuellement, les options suivantes sont supportées :

FTP_TIMEOUT_SEC	Retourne le délai d'expiration pour les opérations liées au réseau.
-----------------	---

```
Exemple avec ftp_get_option
<?php
/* Lit le délai d'expiration pour la connexion en cours */
$timeout = ftp_get_option($conn_id, FTP_TIMEOUT_SEC);
?>
```

Voir aussi [ftp\\_set\\_option](#) .

### 6.11.19 ftp\_get() : Télécharge un fichier depuis un serveur FTP

bool **ftp\_get** ( resource ftp\_stream , string local\_file , string remote\_file , int mode , int resumepos )

[ftp\\_get](#) télécharge le fichier remote\_file depuis le serveur FTP, et le sauve dans le fichier local local\_file . Le mode de transfert mode spécifié doit être soit FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY .

Note
Le paramètre resumepos a été ajouté à partir de PHP 4.3.0.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec ftp_get
<?php
/* Définition de quelques variables */
$local_file = 'local.zip';
$server_file = 'server.zip';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Tente de télécharger le fichier $server_file
et de le sauvegarder dans le fichier $local_file */

if (ftp_get($conn_id, $local_file, $server_file, FTP_BINARY)) {
    echo "Le fichier $local_file a été écrit avec succès.\n";
} else {
    echo "Echec de l'opération.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>
```

Voir aussi [ftp\\_fget](#) , [ftp\\_nb\\_get](#) et [ftp\\_nb\\_fget](#) .

### 6.11.20 ftp\_login() : Identification avec une connexion FTP

bool **ftp\_login** ( resource ftp\_stream , string username , string password )

[ftp\\_login](#) authentifie le flux FTP.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec ftp_login
<?php
$ftp_server = 'ftp.example.com';
$ftp_user = 'foo';
$ftp_pass = 'bar';
```

```

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server) or die("Connexion impossible sur le serveur FTP $ftp_server");

/* Tentative de login */
if (@ftp_login($conn_id, $ftp_user, $ftp_pass)) {
    echo "Connecté avec $ftp_user@$ftp_server.\n";
} else {
    echo "Impossible de se connecter avec $ftp_user.\n";
}
?>

```

### 6.11.21 ftp\_mdtm() : Retourne la date de dernière modification d'un fichier sur un serveur FTP.

int **ftp\_mdtm** ( resource ftp\_stream , string remote\_file )

**ftp\_mdtm** lit la date de dernière modification d'un fichier et retourne le timestamp UNIX. Si une erreur survient, ou si le fichier n'existe pas, la valeur -1 est retournée. Certains serveurs FTP ne supportent pas cette fonction.

Retourne un timestamp UNIX ou la valeur -1 si une erreur survient.

```

ftp_mdtm example
<?php
$file = 'somefile.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Recupère la date de la dernière modification */
$buff = ftp_mdtm($conn_id, $file);

if ($buff != -1) {
    /* somefile.txt a été modifié pour la dernière fois : 26-03-2003 à 14:16:41. */
    echo $file . ' a été modifié pour la dernière fois : ' . date("d-m-Y à H:i:s.", $buff);
} else {
    echo 'Impossible de récupérer la date de la dernière modification';
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Note

Certains serveurs FTP ne supportent pas cette fonction.

Note

La fonction **ftp\_mdtm** ne fonctionne pas avec les répertoires.

### 6.11.22 ftp\_mkdir() : Crée un dossier sur un serveur FTP

string **ftp\_mkdir** ( resource ftp\_stream , string directory )

**ftp\_mkdir** crée le dossier nommé directory .

**ftp\_mkdir** retourne le nom du dossier ainsi créé en cas de succès, et FALSE sinon.

```

ftp_mkdir example
<?php
$dir = 'www';

```

```

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Tentative de création du dossier $dir */
if (ftp_mkdir($conn_id, $dir)) {
    echo "Le dossier $dir a été créé avec succès.\n";
} else {
    echo "Une erreur est survenue lors de la création du dossier $dir\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Voir aussi [ftp\\_rmdir](#) .

### 6.11.23 ftp\_nb\_continue() : Reprend le téléchargement d'un fichier (non bloquant)

int **ftp\_nb\_continue** ( resource ftp\_stream )

[ftp\\_nb\\_continue](#) reprend le téléchargement d'un fichier sur la connexion ftp\_stream , de manière asynchrone.

```

Exemple avec ftp_nb_continue
<?php

/* Initialise le téléchargement */
$ret = ftp_nb_get($my_connection, "test", "README", FTP_BINARY);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Continue le téléchargement ... */
    $ret = ftp_nb_continue($my_connection);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue lors du téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}
?>

```

[ftp\\_nb\\_continue](#) retourne FTP\_FAILED ou FTP\_FINISHED , ou encore FTP\_MOREDATA .

### 6.11.24 ftp\_nb\_fget() : Lit un fichier sur un serveur FTP, et l'écrit dans un fichier (non bloquant)

int **ftp\_nb\_fget** ( resource ftp\_stream , resource handle , string remote\_file , int mode , int resumepos )

[ftp\\_nb\\_fget](#) lit le fichier remote\_file présent sur le serveur FTP ftp\_stream , puis écrit ce fichier dans le pointeur de fichier handle . Le mode de transfert mode spécifié peut être FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY . La différence entre cette fonction et [ftp\\_fget](#) est que cette fonction peut lire le fichier de manière asynchrone, afin que votre programme fasse autre chose pendant que le fichier est téléchargé.

```

Exemple avec ftp_nb_fget
<?php

/* Ouverture d'un fichier en lecture */
$file = 'index.php';
$fp = fopen($file, 'w');

$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

```

```

/* Initialise le téléchargement */
$ret = ftp_nb_fget($conn_id, $fp, $file, FTP_BINARY);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faîte ce que vous voulez ici */
    echo '.';

    /* Continue le téléchargement... */
    $ret = ftp_nb_continue($conn_id);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue pendant le téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}

/* Fermeture du fichier */
fclose($fp);
?>

```

Retourne FTP\_FAILED , FTP\_FINISHED , ou FTP\_MOREDATA .

Voir aussi [ftp\\_nb\\_get](#) , [ftp\\_nb\\_continue](#) , [ftp\\_fget](#) et [ftp\\_get](#) .

### 6.11.25 ftp\_nb\_fput() : Ecrit un fichier sur un serveur FTP, et le lit depuis un fichier (non bloquant)

int **ftp\_nb\_fput** ( resource ftp\_stream , string remote\_file , resource handle , int mode , int startpos )

[ftp\\_nb\\_fput](#) écrit le fichier remote\_file présent sur la machine locale, sur le serveur FTP ftp\_stream , puis lui donne le nom de handle . Le mode de transfert mode spécifié peut être FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY . La différence entre cette fonction et [ftp\\_fput](#) est que cette fonction peut lire le fichier de manière asynchrone, afin que votre programme fasse autre chose pendant que le fichier est téléchargé.

Exemple avec [ftp\\_nb\\_fput](#)

```

<?php
$file = 'index.php';
$fp = fopen($file, 'r');
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Initialisation d chargement */
$ret = ftp_nb_fput($conn_id, $file, $fp, FTP_BINARY);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faîte ce que vous voulez ici */
    echo '.';

    /* Continue le chargement... */
    $ret = ftp_nb_continue($conn_id);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue pendant le téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}

fclose($fp);
?>

```

Retourne FTP\_FAILED , FTP\_FINISHED , ou FTP\_MOREDATA .

Voir aussi [ftp\\_nb\\_put](#) , [ftp\\_nb\\_continue](#) , [ftp\\_put](#) et [ftp\\_fput](#) .

## 6.11.26 ftp\_nb\_get() : Lit un fichier sur un serveur FTP, et l'écrit dans un fichier (non bloquant)

int **ftp\_nb\_get** ( resource ftp\_stream , string local\_file , string remote\_file , int mode , int resumepos )

**ftp\_nb\_get** lit le fichier `remote_file` présent sur le serveur FTP `ftp_stream` , puis écrit ce fichier dans le pointeur de fichier `handle` . Le mode de transfert `mode` spécifié peut être `FTP_ASCII` ou `FTP_BINARY` . La différence entre cette fonction et **ftp\_fget** est que cette fonction peut lire le fichier de manière asynchrone, afin que votre programme fasse autre chose pendant que le fichier est téléchargé.

Retourne `FTP_FAILED` , `FTP_FINISHED` , ou `FTP_MOREDATA` .

Exemple avec `ftp_nb_get`

```
<?php
/* Initialisation */
$ret = ftp_nb_get($my_connection, "test", "README", FTP_BINARY);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faites ce que vous voulez ici */
    echo ".";

    /* Continue le téléchargement... */
    $ret = ftp_nb_continue ($my_connection);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue pendant le téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}
?>
```

Reprise d'un chargement avec `ftp_nb_get`

```
<?php
/* Initialisation */
$ret = ftp_nb_get ($my_connection, "test", "README", FTP_BINARY,
    filesize("test"));
// Ou : $ret = ftp_nb_get ($my_connection, "test", "README",
//     FTP_BINARY, FTP_AUTORESUME);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faites ce que vous voulez ici */
    echo ".";

    /* Continue le téléchargement... */
    $ret = ftp_nb_continue ($my_connection);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo "Il y a eu une erreur lors du chargement du fichier...";
    exit(1);
}
?>
```

Reprise du téléchargement à la position 100 avec `ftp_nb_get`

```
<?php
/* Désactive l'option de Autoseek */
ftp_set_option ($my_connection, FTP_AUTOSEEK, FALSE);

/* Initialisation */
$ret = ftp_nb_get ($my_connection, "newfile", "README", FTP_BINARY, 100);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    ...

    /* Continue le téléchargement... */
    $ret = ftp_nb_continue ($my_connection);
}
?>
```

Dans l'exemple ci-dessus, "newfile" est 100 octets plus petit que "README" sur le site FTP, car nous avons commencé à lire à l'offset 100. Si nous n'avions pas désactivé l'option `FTP_AUTOSEEK` , les premiers 100 octets du fichier seraient complétés avec `\0` .

Voir aussi [ftp\\_nb\\_fget](#) , [ftp\\_nb\\_continue](#) , [ftp\\_get](#) et [ftp\\_fget](#) .

### 6.11.27 ftp\_nb\_put() : Envoie un fichier sur le serveur FTP (non-bloquant)

int **ftp\_nb\_put** ( resource ftp\_stream , string remote\_file , string local\_file , int mode , int startpos )

[ftp\\_nb\\_put](#) écrit le fichier `remote_file` présent sur la machine locale, sur le serveur FTP `ftp_stream` , puis lui donne le nom de handle . Le mode de transfert `mode` spécifié peut être `FTP_ASCII` ou `FTP_BINARY` . La différence entre cette fonction et [ftp\\_fput](#) est que cette fonction peut lire le fichier de manière asynchrone, afin que votre programme fasse autre chose pendant que le fichier est téléchargé.

Retourne `FTP_FAILED` , `FTP_FINISHED` , ou `FTP_MOREDATA` .

Exemple avec [ftp\\_nb\\_put](#)

```
<?php
/* Initialisation */
$ret = ftp_nb_put($my_connection, "test.remote", "test.local", FTP_BINARY);
while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faites ce que vous voulez ici */
    echo ".";

    /* Continue le chargement... */
    $ret = ftp_nb_continue ($my_connection);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue pendant le téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}
?>
```

Reprendre un chargement avec [ftp\\_nb\\_put](#)

```
<?php
/* Initialisation */
$ret = ftp_nb_put ($my_connection, "test.remote", "test.local",
                  FTP_BINARY, ftp_size("test.remote"));
// ou bien : $ret = ftp_nb_put ($my_connection, "test.remote", "test.local",
//                             FTP_BINARY, FTP_AUTORESUME);

while ($ret == FTP_MOREDATA) {

    /* Faites ce que vous voulez ici */
    echo ".";

    /* Continue le chargement... */
    $ret = ftp_nb_continue ($my_connection);
}
if ($ret != FTP_FINISHED) {
    echo 'Une erreur est survenue pendant le téléchargement du fichier...';
    exit(1);
}
?>
```

Voir aussi [ftp\\_nb\\_fput](#) , [ftp\\_nb\\_continue](#) , [ftp\\_put](#) et [ftp\\_fput](#) .

### 6.11.28 ftp\_nlist() : Retourne la liste des fichiers dans un dossier

array **ftp\_nlist** ( resource ftp\_stream , string directory )

[ftp\\_nlist](#) retourne un tableau contenant les noms des fichiers en cas de succès, et `FALSE` sinon.

Exemple avec [ftp\\_nlist](#)

```

<?php
/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Lire le contenu du dossier courant */
$content = ftp_nlist($conn_id, ".");

/* Afficher les entrées */
var_dump($content);
?>

```

L'exemple ci-dessus affiche quelques choses comme :

```

array(3) {
[0]=>
string(11) "public_html"
[1]=>
string(10) "public_ftp"
[2]=>
string(3) "www"

```

Voir aussi [ftp\\_rawlist](#) .

### 6.11.29 ftp\_pasv() : Active ou désactive le mode passif

bool **ftp\_pasv** ( resource ftp\_stream , bool pasv )

**ftp\_pasv** active le mode passif si pasv est à TRUE (et le désactive si pasv est à FALSE ). En mode passif, les données de connexion sont initiées par le client, plutôt que par le serveur.

```

Exemple avec ftp_pasv
<?php
$file = 'somefile.txt';
$remote_file = 'readme.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Passe en mode passif */
ftp_pasv($conn_id, true);

/* Chargement du fichier */
if (ftp_put($conn_id, $remote_file, $file, FTP_ASCII)) {
    echo "Chargement réussi du fichier $file.\n";
} else {
    echo "Une erreur est survenue lors du chargement du fichier $file.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.11.30 ftp\_put() : Charge un fichier sur un serveur FTP

bool **ftp\_put** ( resource ftp\_stream , string remote\_file , string local\_file , int mode , int startpos )

**ftp\_put** enregistre le fichier local\_file sur le serveur FTP, sous le nom de remote\_file . Le mode de transfert mode spécifié doit être FTP\_ASCII ou FTP\_BINARY .

Note

Le paramètre startpos a été ajouté en PHP 4.3.0.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `ftp_put`

```
<?php
$file = 'somefile.txt';
$remote_file = 'readme.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Chargement du fichier */
if (ftp_put($conn_id, $remote_file, $file, FTP_ASCII)) {
    echo "Chargement réussi du fichier $file.\n";
} else {
    echo "Une erreur est survenue lors du chargement du fichier $file.\n";
}

// close the connection
ftp_close($conn_id);
?>
```

Voir aussi `ftp_fput`, `ftp_nb_fput` et `ftp_nb_put`.

### 6.11.31 ftp\_pwd() : Retourne le nom du dossier courant

string `ftp_pwd` ( resource ftp\_stream )

`ftp_pwd` retourne le nom du dossier courant, ou FALSE en cas d'erreur.

ftp\_pwd example

```
<?php

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Change le répertoire courant en public_html */
ftp_chdir($conn_id, 'public_html');

/* Affiche le répertoire courant */
echo ftp_pwd($conn_id); // /public_html

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>
```

### 6.11.32 ftp\_quit() : Ferme une connexion FTP

void `ftp_quit` ( resource ftp\_stream )

`ftp_quit` ferme la connexion ftp\_stream .

`ftp_quit` est un alias de `ftp_close` .

### 6.11.33 ftp\_raw() : Envoie une commande FTP brute

array `ftp_raw` ( resource ftp\_stream , string command )

`ftp_raw` envoie la commande FTP brute `command` au serveur FTP identifié par `ftp_stream`. `ftp_raw` retourne alors la réponse du serveur sous forme d'un tableau de chaînes. Aucun traitement de la réponse n'est fait et `ftp_raw` ne tente pas de savoir si la commande a réussi ou échoué.

Utilisation de `ftp_raw` pour se logger manuellement

```
<?php
    $fp = ftp_connect("ftp.example.com");

    /* Ceci est la même chose que
       ftp_login($fp, "joeblow", "secret"); */

    ftp_raw($fp, "USER joeblow");
    ftp_raw($fp, "PASS secret");
?>
```

Voir aussi `ftp_exec`.

### 6.11.34 `ftp_rawlist()` : Fait une liste détaillée des fichiers dans un dossier

array `ftp_rawlist` ( resource `ftp_stream` , string `directory` )

`ftp_rawlist` exécute la commande FTP LIST, et retourne le résultat dans un tableau. Chaque élément du tableau correspond à une ligne du résultat de la commande. Le résultat n'est pas analysé, et est retourné brut. L'identifiant de système retourné par `ftp_systype` sera utile pour déterminer la façon d'interpréter le résultat.

Exemple avec `ftp_rawlist`

```
<?php

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Liste les fichiers du dossier / */
$buff = ftp_rawlist($conn_id, '/');

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);

/* Affichage du buffer */
var_dump($buff);
?>
```

L'exemple ci-dessus retournera un affichage comme ceci :

```
array(3) {
  [0]=>
  string(65) "drwxr-x--- 3 vincent vincent 4096 Jul 12 12:16 public_ftp"
  [1]=>
  string(66) "drwxr-x--- 15 vincent vincent 4096 Nov 3 21:31 public_html"
  [2]=>
  string(73) "lrwxrwxrwx 1 vincent vincent 11 Jul 12 12:16 www -> public_html"
}
```

Voir aussi `ftp_nlist`.

### 6.11.35 `ftp_rename()` : Renomme un fichier sur un serveur FTP

bool `ftp_rename` ( resource `ftp_stream` , string `from` , string `to` )

`ftp_rename` renomme le fichier ou le dossier `from` en `to`, sur le serveur `ftp_stream`.

```

Exemple avec ftp_rename
<?php
$sold_file = 'somefile.txt.bak';
$new_file = 'somefile.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Renomme le fichier $old_file en $new_file */
if (ftp_rename($conn_id, $old_file, $new_file)) {
    echo "Le nom du fichier $old_file a été remplacé par $new_file avec succès.\n";
} else {
    echo "Echec du remplacement du nom du fichier $old_file en $new_file.\n";
}

/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.11.36 ftp\_rmdir() : Efface un dossier FTP

bool **ftp\_rmdir** ( resource ftp\_stream , string directory )

ftp\_rmdir efface le dossier directory .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```

Exemple avec ftp_rmdir
<?php

$dir = 'www/';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Tentative d'effacement du dossier $dir */
if (ftp_rmdir($conn_id, $dir)) {
    echo "Succès de l'effacement du dossier $dir.\n";
} else {
    echo "Echec de l'effacement du dossier $dir.\n";
}

ftp_close($conn_id);
?>

```

Voir aussi ftp\_mkdir .

### 6.11.37 ftp\_set\_option() : Modifie les options de la connexion FTP

bool **ftp\_set\_option** ( resource ftp\_stream , int option , mixed value )

ftp\_set\_option retourne TRUE si l'option option a pu être modifiée avec la nouvelle valeur value , et FALSE sinon. Un message d'erreur sera affiché si option n'est pas supporté, ou si la valeur value n'est pas une valeur valide pour l'option option .

Cette fonction contrôle différentes options de connexion. Le paramètre value dépend de l'option option choisie. Actuellement, les options suivantes sont supportées :

FTP_TIMEOUT_SEC	Modifie le délai d'expiration pour les opérations réseau. value doit être un entier positif ou null. La valeur par défaut est de 90 secondes.
-----------------	---

FTP_AUTOSEEK	Lorsque cette option est activée, les requêtes de GET et PUT avec le paramètre resumepos ou startpos vont générer un positionnement automatique du pointeur dans le fichier. C'est le comportement par défaut.
--------------	--

Exemple avec `ftp_set_option`

```
<?php
/* modifie le délai d'expiration pour les opérations
   réseau à 10 secondes */
ftp_set_option($conn_id, FTP_TIMEOUT_SEC, 10);
?>
```

Voir aussi [ftp\\_get\\_option](#) .

### 6.11.38 ftp\_site() : Envoie la commande SITE au serveur

bool **ftp\_site** ( resource ftp\_stream , string cmd )

`ftp_site` envoie la commande cmd au serveur FTP. Les commandes SITE ne sont pas normalisées, et peuvent varier d'un serveur à l'autre. Elles permettent de gérer notamment les permissions de fichier, et les groupes.

Exemple avec `ftp_site`

```
<?php
/* Connexion */
$conn = ftp_connect('ftp.example.com');
if (!$conn) die('Impossible de se connecter à ftp.example.com');

/* Identification */
if (!ftp_login($conn, 'user', 'pass')) die('Echec lors de l'identification à ftp.example.com');

/* Envoi de la commande FTP : "SITE CHMOD 0600 /home/user/privatefile" */
if (ftp_site($conn, 'CHMOD 0600 /home/user/privatefile')) {
    echo "La commande a été exécutée avec succès.\n";
} else {
    die('La commande a échoué.');
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi : [ftp\\_raw](#)

### 6.11.39 ftp\_size() : Retourne la taille d'un fichier.

int **ftp\_size** ( resource ftp\_stream , string remote\_file )

`ftp_size` retourne la taille d'un fichier sur un serveur FTP. Si une erreur survient, ou que le fichier n'existe pas, la valeur -1 est retournée. Certains serveurs FTP ne supportent pas cette fonction.

`ftp_size` retourne la taille du fichier en cas de succès, et -1 sinon.

Exemple avec `ftp_size`

```
<?php
$file = 'somefile.txt';

/* Connexion */
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

/* Récupération de la taille du fichier $file */
$res = ftp_size($conn_id, $file);

if ($res != -1) {
    echo "La taille de $file est $res bytes.";
} else {
```

```

    echo "Echec lors de la récupération de la taille du fichier.";
}
/* Fermeture de la connexion */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Voir aussi [ftp\\_rawlist](#) .

### 6.11.40 ftp\_ssl\_connect() : Ouvre une connexion FTP sécurisée avec SSL

resource **ftp\_ssl\_connect** ( string *host* , int *port* , int *timeout* )

[ftp\\_ssl\\_connect](#) retourne un flux FTP sécurisé par SSL en cas de succès et FALSE sinon.

[ftp\\_ssl\\_connect](#) ouvre une connexion SSL–FTP avec le serveur FTP *host* . Le paramètre *port* spécifie un port alternatif. S'il est omis, ou bien configuré à 0, alors la valeur par défaut est 21.

Le paramètre *timeout* spécifie la durée d'expiration des opérations de réseaux ultérieures. Si elle est omise, cette valeur vaut 90 secondes. La durée d'expiration des opérations réseau peut être lue et modifiée avec les fonctions [ftp\\_set\\_option](#) et [ftp\\_get\\_option](#) .

Exemple avec [ftp\\_ssl\\_connect](#)

```

<?php

/* Connexion */
$conn_id = ftp_ssl_connect($ftp_server);

/* Identification */
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);

echo ftp_pwd($conn_id); // /

/* Fermeture de la connexion sécurisée */
ftp_close($conn_id);
?>

```

Note

Pourquoi cette fonction peut ne pas exister

[ftp\\_ssl\\_connect](#) est uniquement disponible si [OpenSSL](#) a été ajouté dans la liste des extensions de PHP. Si vous avez compilé PHP avec le support FTP mais que cette fonction est indisponible, alors c'est la raison.

Voir aussi [ftp\\_connect](#) .

### 6.11.41 ftp\_systype() : Retourne un identifiant de type de serveur FTP.

string **ftp\_systype** ( resource *ftp\_stream* )

[ftp\\_systype](#) retourne le type de serveur, ou FALSE en cas d'erreur.

Exemple avec [ftp\\_systype](#)

```

<?php

/* Connexion */
$ftp = ftp_connect('ftp.example.com');
ftp_login($ftp, 'user', 'password');

/* Récupère le type de serveur FTP */
if ($type = ftp_systype($ftp)) {
    echo "Le type de serveur FTP de Example.com est $type.\n";
}

```

```
} else {  
    echo "Echec de la récupération du type de serveur FTP.\n";  
}  
?>
```

L'exemple ci-dessus affichera quelque chose comme :

```
Le type de serveur FTP de Example.com est UNIX.
```

## 6.12 Fonctions

### 6.12.1 Introduction

Ces fonctions effectuent les manipulations liées à la gestion des fonctions.

### 6.12.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.12.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.12.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.12.5 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [call\\_user\\_func\\_array](#)
- [call\\_user\\_func](#)
- [create\\_function](#)
- [func\\_get\\_arg](#)
- [func\\_get\\_args](#)
- [func\\_num\\_args](#)
- [function\\_exists](#)
- [get\\_defined\\_functions](#)
- [register\\_shutdown\\_function](#)
- [register\\_tick\\_function](#)
- [unregister\\_tick\\_function](#)

### 6.12.7 `call_user_func()` : Appelle une fonction utilisateur

mixed `call_user_func` ( *callback function* , *mixed parameter* , *mixed ...* )

`call_user_func` appelle la fonction utilisateur `function_name` , et lui passe les paramètres `parameter` .

Exemple avec `call_user_func`

```
<?php
function barbier ($type)
{
    echo "Vous vouliez une coupe $type, pas de problème";
}

call_user_func('barbier', 'à la one again');
call_user_func('barbier', 'militaire');
call_user_func('barbier', 'au bol');
?>
```

Les méthodes d'objets peuvent être appelées statiquement en passant `array($objectname, $methodname)` au paramètre fonction .

Exemple avec `call_user_func` et une méthode de classe

```
<?php
class maclasse {
    function dit_bonjour()
    {
        echo "Bonjour!\n";
    }
}

$classname = "maclasse";

call_user_func(array($classname, 'dit_bonjour'));
?>
```

Voir aussi [is\\_callable](#) et [call\\_user\\_func\\_array](#) .

## 6.12.8 `create_function()` : Crée une fonction anonyme (style lambda)

string `create_function` ( string args , string code )

`create_function` crée une fonction anonyme, à partir des paramètres passés, et retourne un nom de fonction unique. Généralement, les arguments args sont présentés sous la forme d'une chaîne à guillemets simples, et la même recommandation vaut pour code . La raison de l'utilisation des guillemets simples est de protéger les noms de variables du remplacement par leur valeur. Si vous utilisez les guillemets doubles, n'oubliez pas d'échapper les noms de variables (i.e. `\$avar` ).

Vous pouvez utiliser cette fonction pour (par exemple) créer une fonction à partir d'informations récoltées durant l'exécution.

Création d'une fonction anonyme avec `create_function`

```
<?php
$newfunc = create_function('$a,$b', 'return "ln($a) + ln($b) = " . log($a * $b);');
echo "Nouvelle fonction anonyme : $newfunc\n";
echo $newfunc(2,M_E)."\n";
// affichera :
// Nouvelle fonction anonyme : lambda_1
// ln(2) + ln(2.718281828459) = 1.6931471805599
?>
```

Ou, pour pouvoir appliquer une fonction générique à une liste d'arguments.

Traitement générique par fonction avec `create_function`

```
<?php
function process($var1, $var2, $farr)
{
    for ($f=0; $f < count($farr); $f++) {
        echo $farr[$f]($var1, $var2)."\n";
    }
}

// Création d'une série de fonction mathématiques
$f1 = 'if ($a >=0) {return "b*a^2 = ". $b*sqrt($a);} else {return FALSE;}';
$f2 = "return \"min(b^2+a, a^2,b) = \".min(\$a*\$a+\$b,\$b*\$b+\$a)";
$f3 = 'if ($a > 0 && $b != 0) {return "ln(a)/b = ".log($a)/$b;} else {return FALSE;}';
$farr = array(
    create_function('$x,$y', 'return "un peu de trigo : ".(sin($x) + $x*cos($y));'),
    create_function('$x,$y', 'return "une hypoténuse: ".sqrt($x*$x + $y*$y);'),
);
```

```

create_function('$a,$b', $f1),
create_function('$a,$b', $f2),
create_function('$a,$b', $f3)
);

echo "\nUtilisation de la première liste de fonctions anonymes\n";
echo "paramètres: 2.3445, M_PI\n";
process(2.3445, M_PI, $farr);

// Maintenant une liste de fonction sur chaîne de caractères
$garr = array(
    create_function('$b,$a','if (strcmp($a,$b,3) == 0) return "*** \"$a\" ' .
        'et \"$b\"\n** Ces chaînes de ressemblent!! (regarde les trois premiers caractères)");'),
    create_function('$a,$b','; return "CRCs: ".crc32($a)." , ".crc32(b);'),
    create_function('$a,$b','; return "similarité(a,b) = ".similar_text($a,$b,&$p).("$p%");')
);
echo "\nUtilisation de la seconde liste de fonctions anonymes\n";
process("Twas brillling and the slithy toves", "Twas the night", $garr);
?>

```

Et lorsque vous utilisez le code ci-dessus, l'affichage sera

```

Utilisation de la première liste de fonctions anonymes
paramètres: 2.3445, M_PI
un peu de trigo : -1.6291725057799
une hypoténuse: 3.9199852871011
b*a^2 = 4.8103313314525
min(b^2+a, a^2,b) = 8.6382729035898
ln(a/b) = 0.27122299212594

Utilisation de la seconde liste de fonctions anonymes
** "Twas the night" et "Twas brillling and the slithy toves"
** Ces chaînes se ressemblent ! (regardez les trois premiers caractères)
CRCs: -725381282 , 1908338681
similarité(a,b) = 11(45.833333333333%)

```

Mais l'utilisation la plus courante des fonctions lambda est la fonction de callback, par exemple, lors de l'utilisation de [array\\_walk](#) ou [usort](#)

Utilisation de fonctions anonymes comme fonction de callback

```

<?php
$av = array("la ", "une ", "cette ", "une certaine ");
array_walk($av, create_function('&$v,$k','$v = $v."maison";'));
print_r($av);
?>

```

Cette exemple affichera :

```

Array
(
    [0] => la maison
    [1] => une maison
    [2] => cette maison
    [3] => une certaine maison
)

```

un tableau de chaînes de caractères ordonnées de la plus courte à la plus longue

```

<?php
$sv = array("petite", "longue", "une très longue chaîne", "une phrase toute entière");
print_r($sv);
?>

```

affichera :

```

Array
(
    [0] => petite
    [1] => longue
    [2] => une très longue chaîne
    [3] => une phrase toute entière
)

```

ordonnées de la plus longue à la plus courte

```

<?php

```

```
usort($sv, create_function('$a,$b','return strlen($b) - strlen($a);'));
print_r($sv);

?>
```

affiche :

```
Array
(
    [0] => une phrase toute entière
    [1] => une très longue chaîne
    [2] => longue
    [3] => petite
)
```

## 6.12.9 func\_get\_arg() : Retourne un élément de la liste des arguments

mixed **func\_get\_arg** ( int arg\_num )

**func\_get\_arg** retourne l'argument à la position `arg_num` dans la liste d'arguments d'une fonction utilisateur. Les arguments sont comptés en commençant à zéro. **func\_get\_arg** générera une alerte si elle est appelée hors d'une fonction.

Si `arg_num` est plus grand que le nombre d'arguments passés, une alerte est générée et la fonction retourne FALSE .

Exemple avec `func_get_arg`

```
<?php
function foo()
{
    $numargs = func_num_args();
    echo "Nombre d'arguments: $numargs<br>\n";
    if ($numargs >= 2) {
        echo "Le second argument est: " . func_get_arg (1) . "<br>\n";
    }
}

foo(1, 2, 3);
?>
```

**func\_get\_arg** peut être utilisé conjointement à **func\_num\_args** et **func\_get\_args** pour permettre aux fonctions utilisateurs d'accepter un nombre variable d'arguments.

## 6.12.10 func\_get\_args() : Retourne les arguments d'une fonction sous forme de tableau

array **func\_get\_args** ( void )

**func\_get\_args** retourne un tableau dont les éléments correspondent à ceux de la liste d'arguments de la fonction. **func\_get\_args** générera une alerte si elle est appelée hors d'une fonction.

Exemple avec `func_get_args`

```
<?php
function foo()
{
    $numargs = func_num_args();
    echo "Nombre d'arguments: $numargs<br />\n";
    if ($numargs >= 2) {
        echo "Le second argument est : " . func_get_arg (1) . "<br />\n";
    }
    $arg_list = func_get_args();
    for ($i = 0; $i < $numargs; $i++) {
        echo "L'argument $i est : " . $arg_list[$i] . "<br />\n";
    }
}
```

```
foo(1, 2, 3);
?>
```

[func\\_get\\_arg](#) peut être utilisé conjointement à [func\\_num\\_args](#) et [func\\_get\\_args](#) pour permettre aux fonctions utilisateurs d'accepter un nombre variable d'arguments.

### 6.12.11 [func\\_num\\_args\(\)](#) : Retourne le nombre d'arguments passés à la fonction

int [func\\_num\\_args](#) ( void )

[func\\_num\\_args](#) retourne le nombre d'arguments passés à la fonction utilisateur courante. [func\\_num\\_args](#) générera une alerte si elle est appelée hors d'une fonction.

Exemple avec [func\\_num\\_args](#)

```
<?php
function foo()
{
    $numargs = func_num_args();
    echo "Nombre d'arguments: $numargs\n";
}
foo (1, 2, 3); // affiche 'Nombre d'arguments: 3'
?>
```

[func\\_get\\_arg](#) peut être utilisé conjointement à [func\\_num\\_args](#) et [func\\_get\\_args](#) pour permettre aux fonctions utilisateurs d'accepter un nombre variable d'arguments.

### 6.12.12 [function\\_exists\(\)](#) : Indique si une fonction est définie

bool [function\\_exists](#) ( string function\_name )

[function\\_exists](#) vérifie la liste des fonctions définies par l'utilisateur. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec [function\\_exists](#)

```
<?php
if (function_exists('imap_open')) {
    echo "Les fonctions IMAP sont disponibles.<br />\n";
} else {
    echo "Les fonctions IMAP ne sont pas disponibles.<br />\n";
}
?>
```

Notez qu'une fonction peut exister, même si elle est indisponible, à cause de la configuration ou des options de compilation. Notez également que [function\\_exists](#) retournera FALSE pour les instructions comme [include\\_once](#) et [echo](#) .

Voir aussi [method\\_exists](#) et [get\\_defined\\_functions](#) .

### 6.12.13 [get\\_defined\\_functions\(\)](#) : Liste toutes les fonctions définies

array [get\\_defined\\_functions](#) ( void )

[get\\_defined\\_functions](#) retourne un tableau multi-dimensionnel, contenant la liste de toutes les fonctions définies, aussi bien les fonctions internes à PHP que celle déjà définie par l'utilisateur. Les noms des fonctions internes sont accessibles via `$arr["internal"]` , et les fonctions utilisateur sont accessibles via `$arr["user"]` .

Exemple avec `get_defined_functions`

```

<?php
function maligne($id, $data)
{
    return "<tr><th>$id</th><td>$data</td></tr>\n";
}

$arr = get_defined_functions();

print_r($arr);
?>

```

Ce script va afficher :

```

Array
(
    [internal] => Array
        (
            [0] => zend_version
            [1] => func_num_args
            [2] => func_get_arg
            [3] => func_get_args
            [4] => strlen
            [5] => strcmp
            [6] => strncmp
            ...
            [750] => bcscale
            [751] => bccomp
        )
    [user] => Array
        (
            [0] => maligne
        )
)

```

Voir aussi [get\\_defined\\_vars](#) et [get\\_defined\\_constants](#) .

### 6.12.14 `register_shutdown_function()` : Enregistre une fonction pour exécution à l'extinction

`void register_shutdown_function ( callback function )`

`register_shutdown_function` enregistre la fonction `func` pour exécution à l'extinction du script.

Plusieurs appels à `register_shutdown_function` sont possibles dans le même script, et les fonctions seront appelées dans le même ordre que celui dans lequel elles sont enregistrées. Si vous appelez `exit` durant l'une des fonctions d'extinction, le processus sera définitivement arrêté, sans que les autres fonctions soient appelées.

Les fonctions d'extinction sont appelées après la fin de la requête (notamment les buffers ont été vidés), ce qui fait qu'il est impossible d'afficher du texte depuis cette fonction, avec `echo` ou `print` , ou encore de lire le contenu des buffers avec `ob_get_contents` .

Note

Typiquement, les fonctions non définies causent des erreurs fatales en PHP, mais lorsque la fonction `func` est appelée avec `register_shutdown_function` en étant non définie, une erreur de type `E_WARNING` est générée. De plus, pour des raisons internes à PHP cette erreur va être indiquée comme `Unknown at line #0` .

Voir aussi [auto\\_append\\_file](#) , `exit` , et la section sur la [gestion des connexions](#) .

## 6.12.15 `register_tick_function()` : Enregistre une fonction exécutée à chaque tick

void **register\_tick\_function** ( callback function , *mixed* arg )

`register_tick_function` enregistre la fonction `func` pour être exécutée à chaque fois qu'un tick est appelé.

Exemple avec `register_tick_function`

```
<?php
// Utilisation d'une fonction de callback
register_tick_function('ma_fonction', TRUE);

// Utilisation d'une méthode d'objet
$objet = new ma_classe();
register_tick_function(array(&$objet, 'ma_methode'), TRUE);
?>
```

Voir aussi `declare` et `unregister_tick_function` .

## 6.12.16 `unregister_tick_function()` : Annule la fonction exécutée à chaque tick

void **unregister\_tick\_function** ( string function\_name )

`unregister_tick_function` annule l'exécution automatique de `func` à chaque tick .

## 6.13 HTTP

### 6.13.1 Introduction

Ces fonctions permettent de travailler sur les informations transmises au navigateur, via le protocole HTTP.

### 6.13.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.13.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.13.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.13.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.13.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [header](#)
- [headers\\_list](#)
- [headers\\_sent](#)
- [setcookie](#)
- [setrawcookie](#)

### 6.13.8 headers\_list() : Retourne la liste des en-têtes de réponse du script courant

array headers\_list ( void )

`headers_list` retourne un tableau avec la liste des en-têtes qui seront transmis au navigateur. Pour déterminer si ces en-têtes ont été déjà envoyés ou pas, utilisez la fonction `headers_sent`.

Exemple avec `headers_list`

```
<?php
/* setcookie() va ajouter un en-tête */
setcookie('foo', 'bar');

/* Définit un en-tête de réponse
   Il sera ignoré par la majorité des navigateurs */
header("X-Sample-Test: foo");

/* Spécification de la réponse en texte simple */
header('Content-type: text/plain');

/* Quels sont les en-têtes qui vont être envoyés ? */
var_dump(headers_list());

?>
```

Affichera :

```
array(4) {
[0]=>
string(29) "X-Powered-By: PHP/5.0.0"
[1]=>
string(19) "Set-Cookie: foo=bar"
[2]=>
string(18) "X-Sample-Test: foo"
[3]=>
string(24) "Content-type: text/plain"
}
```

Voir aussi `headers_sent`, `header` et `setcookie`.

### 6.13.9 headers\_sent() : Indique si les en-têtes HTTP ont déjà été envoyés

`bool headers_sent ( string &file , int &line )`

`headers_sent` retourne TRUE si les en-têtes HTTP ont déjà été envoyés, et FALSE sinon. Si les paramètres optionnels `file` et `line` sont fournis, `headers_sent` va placer le nom du fichier source et le numéro de ligne qui ont débuté l'affichage, dans les variables `file` et `line`.

Vous ne pouvez plus envoyer d'en-têtes avec la fonction `header` une fois que le bloc d'en-tête a été fermé. En utilisant cette fonction, vous pouvez au moins éviter de voir s'afficher les erreurs HTTP liées. Une autre option consiste à utiliser le `contrôle de sortie`.

Note

Les paramètres optionnels `file` et `line` ont été ajoutés en PHP 4.3.0.

Exemple avec `headers_sent`

```
<?php
// Si aucun en-tête n'a été envoyé, envoyons-en un
if (!headers_sent()) {
    header ('Location: http://www.nexen.net/');
    exit;
}

// Voici un exemple d'utilisation des paramètres optionnels de fichier et de ligne
// disponibles depuis PHP 4.3.0. Notez que $filename et $linenum sont
// transmis pour utilisation ultérieure. Ne les assignez pas avant de les utiliser.
if (!headers_sent($filename, $linenum)) {
    header ('Location: http://www.nexen.net/');
    exit;
}

// Vous allez probablement déclencher une erreur ici
} else {
```

```

echo "Les en-têtes ont déjà été envoyés, depuis le fichier $filename à la ligne $linenum\n" .
      "Il est donc impossible de vous rediriger automatiquement, aussi veuillez
      cliquez <a href=\"http://www.nexen.net\">ici</a>.\n";
exit;
}
?>

```

Voir aussi [ob\\_start](#) , [trigger\\_error](#) et [header](#) pour plus de détails sur les tenants et aboutissants.

### 6.13.10 setcookie() : Envoie un cookie

bool **setcookie** ( string name , string value , int expire , string path , string domain , int secure )

[setcookie](#) définit un cookie qui sera envoyé avec le reste des en-têtes. Les cookies doivent passer avant tout autre en-tête (c'est une restriction des cookies, pas de PHP). Cela vous impose d'appeler cette fonction avant toute balise <html> ou <head> . Si quelque chose a été envoyé avant l'appel à cette fonction, [setcookie](#) échouera et retournera FALSE . Si [setcookie](#) réussit, elle retournera TRUE . Cela n'indique pas si le client accepte ou pas le cookie.

Note

En PHP 4, vous pouvez utiliser la bufferisation de sortie pour pouvoir envoyer du contenu avant d'appeler cette fonction, avec la contrepartie que toute votre page sera envoyée en une fois. Vous pouvez faire cela en appelant [ob\\_start](#) et [ob\\_end\\_flush](#) dans votre script, ou en activant la directive `output_buffering` dans votre fichier de configuration `php.ini` .

Tous les arguments sauf name (nom) sont optionnels. Si seul le nom est présent, le cookie portant ce nom sera supprimé du navigateur de l'internaute. Vous pouvez aussi utiliser une chaîne vide comme valeur, pour ignorer un argument. Parceque les arguments expire et secure sont des entiers, ils ne peuvent pas être ignorés avec une chaîne vide, vous devez utiliser le zéro pour cela ( **0** ). Le tableau suivant explique chaque paramètre de la fonction [setcookie](#) . Veuillez lire "[Netscape cookie specification](#)" pour le fonctionnement de chaque paramètre de [setcookie](#) ainsi que la [RFC 2965](#) pour des compléments d'informations sur les cookies HTTP.

Paramètre	Description	Exemples
name	Le nom du cookie.	'cookiename' est appelé via <code>\$_COOKIE['cookiename']</code>
value	La valeur du cookie. Cette valeur est stocké sur l'ordinateur du client ; ne stocker pas d'informations importantes.	Le paramètre name est le 'cookiename', cette valeur est retrouvé en utilisant <code>\$_COOKIE['cookiename']</code>
expire	Le temps après lequel le cookie expire. C'est un timestamp Unix, donc, ce sera un nombre de secondes depuis l'époque Unix (1 Janvier 1970). En d'autres mots, vous devriez fixer cette valeur à l'aide de la fonction <a href="#">time</a> et en y ajoutant le nombre de secondes après lequel on veut que le cookie expire. Vous pouvez utiliser aussi <a href="#">mktime</a> .	<code>time()+60*60*24*30</code> fera expirer le cookie dans 30 jours. Si vous ne spécifiez pas ce paramètre, le cookie expirera à la fin de la session (lorsque le navigateur sera fermé).
path	Le chemin sur le serveur sur lequel le cookie sera disponible.	Si la valeur est '/' , le cookie sera disponible sur l'ensemble du domaine domain . Si la valeur est '/foo/' , le cookie sera uniquement disponible dans le répertoire /foo/ ainsi que tous ces sous-répertoires comme /foo/bar/ du domaine domain . La valeur par défaut est le répertoire courant où le cookie a été défini.
domain	Le domaine où le cookie est disponible.	Pour rendre le cookie disponible sur tous les sous-domaines de <code>example.com</code> , vous devez mettre la valeur ' <code>example.com</code> ' . Le point ( <code>.</code> ) n'est pas requis mais est nécessaire pour la compatibilité avec encore plus de navigateurs. Positionnez le à <code>www.example.com</code> rendra le cookie disponible uniquement sur le sous-domaine <code>www</code> . Reportez vous aux <a href="#">spécifications</a> pour plus de détails.
secure	Indique si le cookie doit uniquement être transmis à travers une connexion sécurisée HTTPS. Lorsqu'il est positionné à 1 , le cookie ne sera positionné uniquement si la connexion sécurisée existe. La valeur par défaut est 0 .	0 ou 1

Une fois que le cookie a été placé, il est accessible dans les variables globales `$_COOKIE` ou bien `$HTTP_COOKIE_VARS` arrays. Notez que les [autoglobales](#) telles que `$_COOKIE` sont disponibles en PHP depuis la version [4.1.0](#) . `$HTTP_COOKIE_VARS` existe depuis PHP 3. Les valeurs de

cookies existent aussi dans la variable `$_REQUEST` .

Note

Si la directive PHP `register_globals` est positionnée à on , la valeur du cookie est aussi disponible dans une variable. Dans l'exemple ci-dessous, `$TextCookie` existe. Il est vivement recommandé d'utiliser `$_COOKIE` .

Erreurs communes :

- Les cookies ne seront accessibles qu'au chargement de la prochaine page, ou au rechargement de la page courante. Une façon simple de vérifier le positionnement du cookie est d'utiliser `print_r($_COOKIE)` ;
- Les cookies doivent être effacés avec les mêmes paramètres que ceux utilisés lors de leur création. Si l'argument `value` est une chaîne vide ("" ) et queles autres arguments sont exactement les mêmes que lors du positionnement du cookie, alors le cookie sera effacé du client.
- Les noms des cookies peuvent être des tableaux de noms et seront disponibles dans vos scripts PHP sous la forme de tableaux mais des cookies différents seront placés sur le client. Utilisez `explode` ou `serialize` pour placer un cookie avec des noms et des valeurs multiples.

En PHP 3, les appels multiples à `setcookie` dans le même script seront effectués dans l'ordre inverse. Si vous essayez d'effacer un cookie avant d'insérer une nouvelle valeur, vous devez placer l'insertion avant l'effacement. En PHP 4, les appels multiples à `setcookie` sont effectués dans un ordre naturel.

Quelques exemples :

Exemples avec `setcookie`

```
<?php
$value = 'Valeur de test';

setcookie("TestCookie", $value);
setcookie("TestCookie", $value, time()+3600); /* expire dans une heure */
setcookie("TestCookie", $value, time()+3600,"/~rasmus/", ".utoronto.ca",1);
?>
```

Notez que la partie "valeur" du cookie sera automatiquement encodée URL lorsque vous envoyez le cookie et, lorsque vous le recevez, il sera automatiquement décodé, et affecté à la variable du même nom que le cookie. Si vous le voulez pas de ce comportement par défaut, vous pouvez utiliser la fonction `setrawcookie` si vous utilisez PHP 5. Pour voir le résultat, essayez les scripts suivants :

Affectation des valeurs de cookie

```
<?php
// Afficher un cookie
echo $_COOKIE["TestCookie"];
echo $HTTP_COOKIE_VARS["TestCookie"];

// Une autre méthode pour afficher tous les cookies
print_r($_COOKIE);
?>
```

Lorsque vous effacez un cookie, vous devriez toujours vous assurer que sa date d'expiration est déjà passée, pour déclencher le mécanisme de votre navigateur. Voici comment procéder :

Exemple d'effacement de cookies avec `setcookie`

```
<?php
// utilisation de la date moins une heure
setcookie ("TestCookie", "", time() - 3600);
setcookie ("TestCookie", "", time() - 3600, "/~rasmus/", ".example.com", 1);
?>
```

Vous pouvez aussi utiliser les cookies avec des tableaux, en utilisant la notation des tableaux. Cela a pour effet de créer autant de cookies que votre tableau a d'éléments, mais lorsque les cookies seront reçus par votre script, les valeurs seront placées dans un tableau :

<pre> Utilisation des tableaux avec <u>setcookie</u>  &lt;?php setcookie("cookie[three]", "cookiethree" ); setcookie("cookie[two]", "cookietwo" ); setcookie("cookie[one]", "cookieone" );  // Après avoir rechargé la page : if (isset(\$_COOKIE['cookie'])) {     foreach (\$_COOKIE['cookie'] as \$name =&gt; \$value) {         echo "\$name : \$value &lt;br /&gt;\n";     } } ?&gt; </pre> <p>Affichera :</p> <pre> three : cookiethree two : cookietwo one : cookieone </pre>
--

<p>Note</p> <p>Pour plus d'informations sur les cookies, voyez les spécifications de cookies de Netscape à <a href="http://www.netscape.com/newsref/std/cookie_spec.html">http://www.netscape.com/newsref/std/cookie_spec.html</a> et RFC 2965 .</p> <p>Vous pourrez noter que le paramètre expire prend un timestamp unique, et non pas la date au format Jour, JJ-Mois-AAAA HH:MM:SS GMT , car PHP fait la conversion en interne.</p>
---

Microsoft Internet Explorer 4 utilisé avec le Service Pack 1 ne gère pas bien les cookies qui possèdent un paramètre path .

Netscape Communicator 4.05 et Microsoft Internet Explorer 3.x semblent ne pas gérer correctement les cookies lorsque path et expire ne sont pas fournis.

Voir aussi [header](#) , [setrawcookie](#) ainsi que la [section sur les cookies](#) .

### 6.13.11 **setrawcookie()** : Envoie un cookie sans encoder sa valeur en URL

bool **setrawcookie** ( string name , string value , int expire , string path , string domain , int secure )

[setrawcookie](#) est exactement la même que [setcookie](#) excepté que la valeur du cookie ne sera pas automatiquement encodée URL lors de l'envoi au navigateur.

Voir aussi [header](#) , [setcookie](#) et la [section sur les cookies](#) .

## 6.14 Images

### 6.14.1 Introduction

PHP ne se limite pas à la génération de pages HTML. Il peut aussi servir à créer et manipuler des images, dans un grand choix de formats, comme gif, png, jpg, wbmp et xpm. Et PHP peut même générer directement des images pour le navigateur, avec la librairie GD. GD et PHP auront aussi besoin d'autres bibliothèques, en fonction des formats que vous souhaitez utiliser.

Vous pouvez utiliser les fonctions PHP pour obtenir les tailles des images aux formats JPEG , GIF , PNG , SWF , TIFF et JPEG2000 .

Note
Lisez la section sur les pré-requis pour savoir comment améliorer les possibilités de lecture, modification et écriture d'images, ainsi que les possibilités de lecture d'images prises par des appareils numériques.

### 6.14.2 Pré-requis

Si vous disposez de la librairie GD (disponible à <http://www.boutell.com/gd/> ) vous pourrez aussi créer et manipuler des images.

Les formats des images que vous pourrez manipuler dépendent de la version de GD que vous installerez, et de toute autre librairie dont GD a besoin pour traiter ces images. Les versions antérieures à la version 1.6 supportent le GIF , mais pas le PNG . A partir de GD 1.6, c'est le contraire.

Note
Depuis PHP 4.3, il existe une version de GD qui est distribuée avec PHP. Cette version contient des fonctionnalités supplémentaires, comme les canaux alpha, et il est recommandé de l'utiliser de préférence à la librairie externe, car elle est mieux supportée, et bien plus stable.

Vous pouvez aussi améliorer GD en lui ajoutant des formats d'images supplémentaires.

Format d'image	Librairie à télécharger	Notes
gif		Uniquement supporté en versions de GD antérieures à gd-1.6. Le support des images GIF est disponible <b>en lecture seule</b> depuis PHP 4.3.0, et dans la version de la librairie qui est fournie avec la distribution de PHP.
jpeg-6b	<a href="ftp://ftp.uu.net/graphics/jpeg/">ftp://ftp.uu.net/graphics/jpeg/</a>	
png	<a href="http://www.libpng.org/pub/png/libpng.html">http://www.libpng.org/pub/png/libpng.html</a>	Uniquement supporté avec GD plus récente que gd-1.6.
xpm	<a href="ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/libs/X/!INDEX.html">ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/libs/X/!INDEX.html</a>	Il est probable que vous ayez déjà cette librairie disponible si votre système dispose d'un environnement X.

Vous pouvez aussi améliorer GD en lui ajoutant des fonctionnalités de manipulation de polices. Les bibliothèques suivantes sont supportées :

Librairie de police	Téléchargement	Notes
FreeType 1.x	<a href="http://www.freetype.org/">http://www.freetype.org/</a>	
FreeType 2	<a href="http://www.freetype.org/">http://www.freetype.org/</a>	
Ttlib	<a href="ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/libs/graphics/">ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/libs/graphics/</a>	Support des polices de Type 1.

Si vous avez compilé PHP avec l'option `--enable-exif` vous serez capable d'accéder aux données stockées dans les en-têtes des images JPEG et TIFF . De cette façon, vous pouvez lire les méta données générées par les appareils numériques. Ces fonctions ne requièrent par la librairie GD .

Note
PHP ne nécessite aucune librairie supplémentaire pour gérer les données EXIF.

### 6.14.3 Installation

Pour activer le support de GD, vous devez compiler PHP avec l'option `--with-gd[=DIR]`, où DIR est le dossier d'installation de GD. Il est recommandé d'utiliser la version de GD qui est distribuée avec PHP, en utilisant simplement l'option `--with-gd`.

Sous Windows, vous devez inclure la librairie `php_gd2.dll` comme extension dans le fichier `php.ini`. La librairie `php_gd.dll` a été supprimée de PHP 4.3.2. Notez aussi que les fonctions conseillées `truecolor`, comme `imagecreatetruecolor`, requièrent GD2.

Pour activer le support exif sur Windows, `php_mbstring.dll` doit être chargée avant `php_exif.dll` dans le `php.ini`.

Pour désactiver le support de GD en PHP 3, ajoutez simplement l'option `--without-gd` dans votre ligne de configuration.

Augmentez les possibilités des GD de gérer d'autres formats d'images en spécifiant les options `--with-XXXX` de compilation suivantes :

Format d'image	Option de compilation
jpeg-6b	Pour activer le support de la librairie JPEG-6b, ajoutez l'option <code>--with-jpeg-dir=DIR</code> .
png	Pour activer le support de la librairie PNG, ajoutez l'option <code>--with-png-dir=DIR</code> . Notez que <code>libpng</code> requiert la librairie <code>zlib</code> et, donc, il vous faudra ajouter aussi <code>--with-zlib-dir[=DIR]</code> dans votre ligne de compilation.
xpm	Pour activer le support de la librairie XPM, ajoutez l'option <code>--with-xpm-dir=DIR</code> . Si le script de compilation n'est pas capable de trouver les librairies nécessaires, il vous faudra ajouter le chemin vers les librairies X11.

Note
Lorsque vous compilez PHP avec <code>libpng</code> , vous devez utiliser la même version que celle liée à la librairie GD.

Augmentez les possibilités de GD pour qu'elle manipule différents types de polices de caractères en ajoutant les options `--with-XXXX` de compilation suivantes :

Librairie	Option de configuration
FreeType 1.x	Pour activer le support de FreeType 1.x, ajoutez l'option <code>--with-ttf[=DIR]</code> .
FreeType 2	Pour activer le support de FreeType 2, ajoutez l'option <code>--with-freetype-dir=DIR</code> .
T1lib	Pour activer le support de T1lib (Type 1 fonts), ajoutez l'option <code>--with-t1lib[=DIR]</code> .
Chaînes TrueType	Pour activer le support des chaînes de caractères TrueType, ajoutez l'option <code>--enable-gd-native-ttf</code> .

### 6.14.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Exif supporte automatiquement la conversion en Unicode et JIS pour les commentaires des utilisateurs, lorsque le module `mbstring` est disponible. Cela se fait en décodant le commentaire avec le bon jeu de caractères. Le résultat peut alors être encodé dans le jeu de caractères de votre sortie HTTP.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>exif.encode_unicode</code>	"ISO-8859-15"	PHP_INI_ALL
<code>exif.decode_unicode_motorola</code>	"UCS-2BE"	PHP_INI_ALL
<code>exif.decode_unicode_intel</code>	"UCS-2LE"	PHP_INI_ALL

<code>exif.encode_jis</code>	<code>" "</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>
<code>exif.decode_jis_motorola</code>	<code>"JIS"</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>
<code>exif.decode_jis_intel</code>	<code>"JIS"</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*exif.encode\_unicode string*

`exif.encode_unicode` définit le jeu de caractères UNICODE utilisé pour les commentaires. Par défaut, c'est ISO-8859-15, qui devrait fonctionner pour les pays non asiatiques. Cette option peut être vide, ou bien contenir un jeu de caractères qui est supporté par `mbstring`. Si cette option est vide, la configuration de `mbstring` sera utilisée.

*exif.decode\_unicode\_motorola string*

`exif.decode_unicode_motorola` définit le jeu de caractères interne pour les utilisateurs Unicode, si le commentaire de l'image est en big-endian (ordre de motorola). Cette option ne peut être vide, mais vous pouvez y spécifier une liste de jeux de caractères utilisés par `mbstring`. Par défaut, c'est UCS-2BE.

*exif.decode\_unicode\_intel string*

`exif.decode_unicode_intel` définit le jeu de caractères interne pour les utilisateurs Unicode, si le commentaire de l'image est en little-endian (ordre d'intel). Cette option ne peut être vide, mais vous pouvez y spécifier une liste de jeux de caractères utilisés par `mbstring`. Par défaut, c'est UCS-2LE.

*exif.encode\_jis string*

`exif.encode_jis` définit le jeu de caractères pour les commentaires en JIS. Par défaut, c'est une valeur vide, ce qui force la fonction à utiliser le jeu de caractères interne de `mbstring`.

*exif.decode\_jis\_motorola string*

`exif.decode_jis_motorola` définit le jeu de caractères interne pour les utilisateurs JIS, si le commentaire de l'image est en big-endian (ordre de motorola). Cette option ne peut être vide, mais vous pouvez y spécifier une liste de jeux de caractères utilisés par `mbstring`. Par défaut, c'est JIS.

*exif.decode\_jis\_intel string*

`exif.decode_jis_intel` définit le jeu de caractères interne pour les utilisateurs JIS, si le commentaire de l'image est en little-endian (ordre d'intel). Cette option ne peut être vide, mais vous pouvez y spécifier une liste de jeux de caractères utilisés par `mbstring`. Par défaut, c'est JIS.

## 6.14.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.14.6 Constantes prédéfinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*IMG\_GIF (entier)*

*IMG\_JPG (entier)*

*IMG\_JPEG (entier)*

*IMG\_PNG (entier)*

*IMG\_WBMP (entier)*

IMG\_XPM (*entier*)  
 IMG\_COLOR\_TILED (*entier*)  
 IMG\_COLOR\_STYLED (*entier*)  
 IMG\_COLOR\_BRUSHED (*entier*)  
 IMG\_COLOR\_STYLEDBRUSHED (*entier*)  
 IMG\_COLOR\_TRANSPARENT (*entier*)  
 IMG\_ARC\_ROUNDED (*entier*)  
 IMG\_ARC\_PIE (*entier*)  
 IMG\_ARC\_CHORD (*entier*)  
 IMG\_ARC\_NOFILL (*entier*)  
 IMG\_ARC\_EDGED (*entier*)  
 IMAGETYPE\_GIF (*entier*)  
 IMAGETYPE\_JPEG (*entier*)  
 IMAGETYPE\_PNG (*entier*)  
 IMAGETYPE\_SWF (*entier*)  
 IMAGETYPE\_PSD (*entier*)  
 IMAGETYPE\_BMP (*entier*)  
 IMAGETYPE\_WBMP (*entier*)  
 IMAGETYPE\_XBM (*entier*)  
 IMAGETYPE\_TIFF\_II (*entier*)  
 IMAGETYPE\_TIFF\_MM (*entier*)  
 IMAGETYPE\_IFF (*entier*)  
 IMAGETYPE\_JB2 (*entier*)  
 IMAGETYPE\_JPC (*entier*)  
 IMAGETYPE\_JP2 (*entier*)  
 IMAGETYPE\_JPX (*entier*)  
 IMAGETYPE\_SWC (*entier*)

## 6.14.7 Exemples

```

Création d'une image PNG avec PHP
<?php
header("Content-type: image/png");
$string = $_GET['text'];
$im = imagecreatefrompng("images/button1.png");
$orange = imagecolorallocate($im, 220, 210, 60);
$px = (imagesx($im) - 7.5 * strlen($string)) / 2;
imagestring($im, 3, $px, 9, $string, $orange);
imagepng($im);
imagedestroy($im);
?>

```

Cet exemple doit être appelé depuis une page HTML avec une balise image telle que : `` . Le script ci-dessus, `button.php`, prend la chaîne "text" et l'inscrit sur le fond d'image appelé "images/button1.png", puis l'affiche. C'est une méthode très pratique pour éviter de redessiner un nouveau bouton, dès que vous changez son texte. De cette façon, ils sont générés dynamiquement.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [exif\\_imagetype](#)
- [exif\\_read\\_data](#)

- [exif\\_thumbnail](#)
- [gd\\_info](#)
- [getimagesize](#)
- [image\\_type\\_to\\_extension](#)
- [image\\_type\\_to\\_mime\\_type](#)
- [image2wbmp](#)
- [imagealphablending](#)
- [imageantialias](#)
- [imagearc](#)
- [imagechar](#)
- [imagecharup](#)
- [imagecolorallocate](#)
- [imagecolorallocatealpha](#)
- [imagecolorat](#)
- [imagecolorclosest](#)
- [imagecolorclosestalpha](#)
- [imagecolorclosesthw](#)
- [imagecolordeallocate](#)
- [imagecolorexact](#)
- [imagecolorexactalpha](#)
- [imagecolormatch](#)
- [imagecolorresolve](#)
- [imagecolorresolvealpha](#)
- [imagecolorset](#)
- [imagecolorsforindex](#)
- [imagecolorstotal](#)
- [imagecolortransparent](#)
- [imagecopy](#)
- [imagecopymerge](#)
- [imagecopymergegray](#)
- [imagecopyresampled](#)
- [imagecopyresized](#)
- [imagecreate](#)
- [imagecreatefromgd](#)
- [imagecreatefromgd2](#)
- [imagecreatefromgd2part](#)
- [imagecreatefromgif](#)
- [imagecreatefromjpeg](#)
- [imagecreatefrompng](#)
- [imagecreatefromstring](#)
- [imagecreatefromwbmp](#)
- [imagecreatefromxbm](#)
- [imagecreatefromxpm](#)
- [imagecreatetruecolor](#)
- [imagedashedline](#)
- [imagedestroy](#)
- [imageellipse](#)
- [imagefill](#)
- [imagefilledarc](#)
- [imagefilledellipse](#)
- [imagefilledpolygon](#)
- [imagefilledrectangle](#)
- [imagefilltoborder](#)
- [imagefilter](#)

- [imagefontheight](#)
- [imagefontwidth](#)
- [imageftbbox](#)
- [imagefttext](#)
- [imagegammacorrect](#)
- [imagegd](#)
- [imagegd2](#)
- [imagegif](#)
- [imageinterlace](#)
- [imageistruecolor](#)
- [imagejpeg](#)
- [imagelayereffect](#)
- [imageline](#)
- [imageloadfont](#)
- [imagepalettecopy](#)
- [imagepng](#)
- [imagepolygon](#)
- [imagepsbbox](#)
- [imagepscopyfont](#)
- [imagepsencodefont](#)
- [imagepsextendfont](#)
- [imagepsfreefont](#)
- [imagepsloadfont](#)
- [imagepslantfont](#)
- [imagepstext](#)
- [imagerectangle](#)
- [imagerotate](#)
- [imagesavealpha](#)
- [imagesetbrush](#)
- [imagesetpixel](#)
- [imagesetstyle](#)
- [imagesetthickness](#)
- [imagesettile](#)
- [imagestring](#)
- [imagestringup](#)
- [imagesx](#)
- [imagesy](#)
- [imagetruecolortopalette](#)
- [imagettfbbox](#)
- [imagettftext](#)
- [imagetypes](#)
- [imagewbmp](#)
- [imagexbm](#)
- [iptcembed](#)
- [iptcparse](#)
- [jpeg2wbmp](#)
- [png2wbmp](#)
- [read\\_exif\\_data](#)

#### **6.14.9 `exif_read_data()` : Lit les en-têtes EXIF des images JPEG et TIFF**

array `exif_read_data` ( string filename , string sections , bool arrays , bool thumbnail )

`exif_read_data` lit les en-têtes EXIF des images JPEG et TIFF. Elle retourne un tableau associatif avec comme index les noms des en-têtes, et en valeur, les valeurs des en-têtes. Si aucune donnée n'a pu être lue, elle retourne FALSE .

`filename` est le nom du fichier à lire. Il ne peut pas être une URL.

`sections` est une liste de valeur séparées par des virgules des sections qui devront être présentées dans le tableau de résultat.

FILE	FileName (nom du fichier), FileSize (taille du fichier), FileDateTime (date de modification du fichier), SectionsFound (sections trouvées)
COMPUTED	html (attributs HTML), Width (largeur), Height (Hauteur), IsColor (couleur ou noir et blanc) et quelques autres s'ils sont disponibles.
ANY_TAG	Toutes les informations concernant cette balise, comme IFD0, EXIF, ...
IFD0	Toutes les balises IFD0. Dans les images normales, ils contiennent les dimensions de l'image, etc.
THUMBNAİL	Un fichier qui contient une miniature, s'il y a un second IFD. Toutes les informations mises en balises à propos de cette miniature seront stockées dans cette section.
COMMENT	En-tête de commentaire des images JPEG.
EXIF	La section EXIF est une sous section de la section IFD0. Elle contient des informations plus détaillées sur les images. La plupart de ces index sont reliés aux appareils numériques.

`arrays` spécifie si chaque section doit être un tableau ou non. Les sections **FILE** , **COMPUTED** et **THUMBNAİL** seront toujours transformées en tableau, car elle contiennent des noms qui risquent d'être en conflit.

`thumbnail` indique s'il faut lire la miniature elle-même, et pas seulement les données en balises.

Note
<p>Les en-têtes Exif sont souvent présents dans les en-têtes d'images JPEG/TIFF, générés par les appareils numériques, mais, malheureusement, chaque fabricant d'appareils a une idée différente pour étiquetter leurs images, et vous ne pourrez pas compter sur des en-têtes communs.</p> <p>Windows ME/XP peuvent endommager les en-têtes Exif lors de la connexion à la caméra. Plus d'informations disponibles sur <a href="http://www.canon-asia.com/products/digital_cameras/winxp_problems.html">http://www.canon-asia.com/products/digital_cameras/winxp_problems.html</a> .</p>

<p>Exemple avec <code>exif_read_data</code></p> <pre>&lt;?php echo "test1.jpg : &lt;br /&gt;\n"; \$exif = exif_read_data ('tests/test1.jpg','IFD0'); echo \$exif===false ? "No header data found.&lt;br /&gt;\n" : "Image contains headers&lt;br /&gt;"; \$exif = exif_read_data ('tests/test2.jpg',0,true); echo "test2.jpg : &lt;br /&gt;\n"; foreach(\$exif as \$key=&gt;\$section) {     foreach(\$section as \$name=&gt;\$val) {         echo "\$key.\$name: \$val&lt;br /&gt;\n";     } } }??&gt;</pre> <p>La première commande échoue, car l'image n'a pas d'en-têtes d'informations.</p> <pre>test1.jpg: No header data found. test2.jpg: FILE.FileName: test2.jpg FILE.FileDateTime: 1017666176 FILE.FileSize: 1240 FILE.FileType: 2 FILE.SectionsFound: ANY_TAG, IFD0, THUMBNAİL, COMMENT COMPUTED.html: width="1" height="1" COMPUTED.Height: 1 COMPUTED.Width: 1 COMPUTED.IsColor: 1 COMPUTED.ByteOrderMotorola: 1</pre>
--

```

COMPUTED.UserComment: Exif test image.
COMPUTED.UserCommentEncoding: ASCII
COMPUTED.Copyright: Photo (c) M.Boerger, Edited by M.Boerger.
COMPUTED.Copyright.Photographer: Photo (c) M.Boerger
COMPUTED.Copyright.Editor: Edited by M.Boerger.
IFD0.Copyright: Photo (c) M.Boerger
IFD0.UserComment: ASCII
THUMBNAIL.JPEGInterchangeFormat: 134
THUMBNAIL.JPEGInterchangeFormatLength: 523
COMMENT.0: Comment #1.
COMMENT.1: Comment #2.
COMMENT.2: Comment #3end
THUMBNAIL.JPEGInterchangeFormat: 134
THUMBNAIL.Thumbnail.Height: 1
THUMBNAIL.Thumbnail.Height: 1
    
```

Note

Si l'image contient des données IFD0, alors la section COMPUTED contient l'entrée ByteOrderMotorola qui vaut 0 pour little-endian (intel) et 1 pour big-endian (motorola). Ceci a été ajouté en PHP 4.3.

Lorsqu'un en-tête Exif contient une note de Copyright, cet en-tête peut alors contenir lui même deux valeurs. Comme cette solution est incohérente avec les standards Exif 2.10, la section COMPUTED retournera les deux en-têtes, **Copyright.Photographer** et **Copyright.Editor**, tandis que les sections IFD0 contiennent le tableau d'octets avec des caractères NULL pour séparer les deux entrées ; ou bien, juste la première entrée si le type de données était erroné (comportement par défaut de Exif). La section COMPUTED va aussi contenir une entrée **Copyright**, qui sera soit la chaîne originale de copyright, soit une liste de valeurs séparées par des virgules de photos et de copyright de l'auteur.

Note

La balise UserComment présente le même problème que la balise Copyright. Elle peut stocker deux valeurs : en premier, le jeu de caractères utilisé, puis la valeur elle-même. Si c'est le cas, la section IFD contiendra uniquement le jeu de caractères, ou bien un tableau d'octets. La section COMPUTED va stocker les deux entrées **UserCommentEncoding** et **UserComment**. L'index **UserComment** est disponible dans les deux cas, et il est préférable de l'utiliser, plutôt que la valeur de la section IFD0.

Si les commentaires utilisateurs utilisent l'Unicode ou bien le JIS et que le module mbstring est accessible, ces jeux de caractères seront automatiquement changés en fonction de la configuration de EXIF dans le fichier php.ini. Cette possibilité a été ajoutée en PHP 4.3.

Note

La hauteur (Height) et la largeur (Width) sont calculées de la même façon que la fonction [getimagesize](#) le fait, et leurs valeurs ne devraient jamais différer. De même, l'index html est la représentation textuelle utilisée dans une balise image HTML classique.

Note

Depuis PHP 4.3, cette fonction peut aussi lire les sections IFD incluses dans les tableaux, et retournées sous cette forme. De plus, la taille d'une miniature intégrée est retournée dans le sous tableau **THUMBNAIL** et la fonction [exif\\_read\\_data](#) peut retourner les miniatures au format TIFF. Enfin, il n'y a plus de longueur maximale pour les valeurs renvoyées (hormis la place en mémoire).

Note

Cette fonction est uniquement disponible en PHP 4, s'il a été compilé avec l'option `--enable-exif`. Ses fonctionnalités et comportement ont changés en PHP 4.2. Les premières versions étaient très instables.

Depuis PHP 4.3, les commentaires utilisateurs peuvent être automatiquement convertis d'un jeu de caractères à l'autre si PHP a été compilé avec l'option `--enable-mbstring`.

Cette fonction ne requiert pas la librairie GD.

Voir aussi [exif\\_thumbnail](#) et [getimagesize](#).

### 6.14.10 `exif_thumbnail()` : Récupère la miniature d'une image TIFF ou JPEG

string `exif_thumbnail` ( string `filename` , int `&width` , int `&height` , int `&imagetype` )

`exif_thumbnail` lit la miniature de l'image TIFF ou JPEG, dans le fichier `filename`. S'il n'y a pas de miniature, `FALSE` sera retourné.

Les paramètres `width`, `height` et `imagetype` sont disponibles depuis PHP 4.3.0 et donnent les dimensions de la miniature, ainsi que son type. Il est possible que `exif_thumbnail` ne puisse pas créer une image, mais en détermine la taille. Dans ce cas, la valeur retournée par la fonction est `FALSE`, mais `width` et `height` se voient assigner une valeur.

Si vous voulez exploiter les miniatures avec cette fonction, il faut nettoyer les en-têtes HTTP avec la fonction `header`. L'exemple ci-dessous montre comment faire :

Exemple d'utilisation de miniature avec `exif_thumbnail`

```
<?php
if (array_key_exists('file',$_REQUEST)) {
    $image = exif_thumbnail($_REQUEST['file'], $width, $height, $type);
} else {
    $image = false;
}
if ($image!==false) {
    header("Content-type: ".image_type_to_mime_type($type));
    echo $image;
    exit;
} else {
    // aucune miniature, gestion d'erreur
    echo "Pas de miniature disponible";
}
?>
```

Depuis PHP 4.3.0, la fonction `exif_thumbnail` peut retourner les miniatures au format TIFF.

Note

Cette fonction n'est disponible que si vous avez compilé PHP avec l'option `--enable-exif`. Les fonctionnalités et le comportement de cette fonction ont changé en PHP 4.2.0.

Cette fonction ne requiert pas la librairie GD.

Voir aussi [exif\\_read\\_data](#) et [image\\_type\\_to\\_mime\\_type](#).

### 6.14.11 `gd_info()` : Retourne des informations à propos de la librairie GD installée

array **gd\_info** ( void )

Retourne un tableau associatif décrivant la version et les possibilités de la librairie GD installée.

Attribut	Signification
GD Version	chaîne de caractères décrivant la version de libgd qui est installée.
Freetype Support	booléen . TRUE si le support Freetype est installé.
Freetype Linkage	chaîne de caractères décrivant la façon avec laquelle Freetype a été lié. Les valeurs attendues sont : 'with freetype', 'with TTF library', et 'with unknown library'. Cet élément ne sera défini que si Freetype Support est évalué TRUE .
TlLib Support	booléen . TRUE si le support TlLib est inclus.
GIF Read Support	booléen . TRUE si le support pour la <b>lecture</b> des images GIF est inclus.
GIF Create Support	booléen . TRUE si le support pour la <b>création</b> des images GIF est inclus.
JPG Support	booléen . TRUE si le support de JPG est inclus.
PNG Support	booléen . TRUE si le support de PNG est inclus.
WBMP Support	booléen . TRUE si le support de WBMP est inclus.
XBM Support	booléen . TRUE si le support de XBM est inclus.

Utilisation de gd\_info

```
<?php
var_dump(gd_info());
?>
```

Sortie typique :

```
array(9) {
  ["GD Version"]=>
  string(24) "bundled (2.0 compatible)"
  ["FreeType Support"]=>
  bool(false)
  ["TlLib Support"]=>
  bool(false)
  ["GIF Read Support"]=>
  bool(true)
  ["GIF Create Support"]=>
  bool(false)
  ["JPG Support"]=>
  bool(false)
  ["PNG Support"]=>
  bool(true)
  ["WBMP Support"]=>
  bool(true)
  ["XBM Support"]=>
  bool(false)
}
```

Voir aussi [imagepng](#) , [imagejpeg](#) , [imagegif](#) , [imagewbmp](#) , et [imagetypes](#) .

### 6.14.12 getimagesize() : Retourne la taille d'une image

array **getimagesize** ( string filename , array imageinfo )

getimagesize va déterminer la taille des images de type GIF , JPG , PNG , SWF , SWC , PSD , TIFF , BMP , IFF , JP2 , JPX , JB2 , JPC , XBM ou WBMP et en retourner les dimensions, le type d'image et une chaîne type "height/width" à placer dans une balise HTML IMG normale.

Si l'accès à filename est impossible ou bien si filename n'est pas une image valide, getimagesize retournera FALSE et génèrera une erreur de niveau E\_WARNING .

Note

Le support de JPC , JP2 , JPX , JB2 , XBM et WBMP a été ajouté en PHP 4.3.2. Le support de SWC , lui, en PHP 4.3.0 et le support de TIFF en PHP 4.2.0.

Note

Le support de JPEG 2000 a été ajouté en PHP 4.3.2. Notez que JPC et JP2 sont capables d'avoir

des composants avec une profondeur de bit différente. Dans ce cas, la valeur de "bits" est la plus grande profondeur de bit rencontrée. De même, les fichiers JP2 peuvent contenir le support multiple JPEG 2000 codestreams. Dans ce cas, `getimagesize` retourne les valeurs pour le premier codestream rencontré à la racine du fichier.

Note

La fonction `getimagesize` ne requiert pas la librairie GD.

`getimagesize` retourne un tableau de 4 éléments. L'index 0 contient la longueur. L'index 1 contient la largeur. L'index 2 contient le type de l'image : 1 = GIF , 2 = JPG , 3 = PNG , 5 = PSD , 6 = BMP , 7 = TIFF (Ordre des octets Intel), 8 = TIFF (Ordre des octets Motorola), 9 = JPC , 10 = JP2 , 11 = JPX , 12 = JB2 , 13 = SWC , 14 = IFF . Ces valeurs correspondent aux constantes `IMAGETYPE` qui ont été ajoutées en PHP 4.3. L'index 3 contient la chaîne à placer dans les balises `IMG` : `height="xxx" width="yyy"` .

Exemple avec `getimagesize`

```
<?php
list($width, $height, $type, $attr) = getimagesize("img/flag.jpg");
echo "<img src=\"img/flag.jpg\" alt=\"Exemple de getimagesize()\" $attr />";
?>
```

Le support des URLs a été ajoutée en PHP 4.0.5.

`getimagesize` avec une URL

```
<?php
$size = getimagesize("http://www.example.com/gifs/logo.gif");
// Si le nom du fichier comporte des espaces, encodez-le !
$size = getimagesize("http://www.example.com/gifs/lo%20go.gif");
?>
```

Avec les images JPG , deux en-têtes supplémentaires sont retournés : `channels` et `bits` . `channels` vaudra 3 avec les images RGB, et 4 avec les images CMYK. `bits` est le nombre de bits pour chaque couleur.

Depuis PHP 4.3, `bits` et `channels` sont présents pour tous types d'images. Cependant, la présence de ces valeurs peut mener à la confusion. Par exemple, une image GIF utilise toujours trois canaux par pixel, mais le nombre de bits par pixel ne peut être calculé dans le cas d'une image animée GIF ayant une table de couleur globale.

Certains formats peuvent ne contenir aucune image, ou bien plusieurs. Dans ces cas-là, `getimagesize` peut ne pas être capable de déterminer correctement la taille de l'image. `getimagesize` retourne alors zéro comme taille de hauteur et largeur.

Depuis PHP 4.3, `getimagesize` retourne aussi un paramètre additionnel, `mime` , qui correspond au type MIME d'une image. Cette information peut être utilisée pour envoyer l'en-tête HTTP correct.

`getimagesize` et types MIME

```
<?php
$size = getimagesize($filename);
$fp = fopen($filename, "rb");
if ($size && $fp) {
    header("Content-type: {$size['mime']}");
    fpassthru($fp);
    exit;
} else {
    // error
}
?>
```

Le paramètre optionnel `imageinfo` permet d'extraire des informations supplémentaires du fichier image. Actuellement, cette option va retourner différents marqueurs JPG APP dans un tableau associatif. Certains programmes utilisent ces marqueur APP pour préciser les informations dans les balises HTML. Un marqueur commun est le marqueur APP13, décrit à <http://www.iptc.org/> . Vous

pouvez utiliser la fonction `iptcparse` pour analyser ce marqueur, et obtenir des informations intelligibles.

```

getimagesize qui retourne IPTC
<?php
    $size = getimagesize("testing.jpg", $info);
    if (isset($info["APP13"])) {
        $iptc = iptcparse($info["APP13"]);
        var_dump($iptc);
    }
?>

```

Voir aussi `image_type_to_mime_type`, `exif_imagetype`, `exif_read_data` et `exif_thumbnail`.

### 6.14.13 `image_type_to_extension()` : Retourne l'extension du fichier pour le type d'image

string `image_type_to_extension` ( int `imagetype`, bool `include_dot` )

Attention  
 Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.14.14 `image_type_to_mime_type()` : Lit le Mime-Type d'un type d'image

string `image_type_to_mime_type` ( int `imagetype` )

`image_type_to_mime_type` détermine le type Mime (Mime-Type), à utiliser dans l'en-tête HTTP Content-type. `imagetype` est une constante, représentant un type d'image, et retournée par `getimagesize`, `exif_read_data`, `exif_thumbnail` ou `exif_imagetype`.

```

image_type_to_mime_type (fichier)
<?php
header("Content-type: " . image_type_to_mime_type(IMAGETYPE_PNG));
?>

```

Les valeurs de retour sont les suivantes :

imagetype	Valeur retournée
IMAGETYPE_GIF	image/gif
IMAGETYPE_JPEG	image/jpeg
IMAGETYPE_PNG	image/png
IMAGETYPE_SWF	application/x-shockwave-flash
IMAGETYPE_PSD	image/psd
IMAGETYPE_BMP	image/bmp
IMAGETYPE_TIFF_II (ordre intel)	image/tiff
IMAGETYPE_TIFF_MM (ordre motorola)	image/tiff
IMAGETYPE_JPC	application/octet-stream
IMAGETYPE_JP2	image/jp2
IMAGETYPE_JPX	application/octet-stream
IMAGETYPE_JB2	application/octet-stream
IMAGETYPE_SWC	application/x-shockwave-flash
IMAGETYPE_IFF	image/iff
IMAGETYPE_WBMP	image/vnd.wap.wbmp
IMAGETYPE_XBM	image/xbm

Note  
 Cette fonction ne requiert pas la librairie GD.  
 Voir aussi `getimagesize`, `exif_imagetype`, `exif_read_data` et `exif_thumbnail`.

### 6.14.15 image2wbmp() : Crée une image WBMP

int **image2wbmp** ( resource image , string filename , int threshold )

image2wbmp crée une image WBMP à partir de l'image image . Si le paramètre filename est fourni, elle sera créée dans ce fichier, sinon, elle sera envoyée au navigateur. image est une image valide, créée avec la fonction imagecreate .

Le nom de fichier filename est optionnel et, s'il est omis, l'image sera renvoyée directement au navigateur. En retournant un en-tête HTTP Content-Type : IMAGE/VND.WAP.WBMP avec la fonction header , vous pouvez créer des images WBMP avec vos scripts PHP.

Exemple avec image2wbmp

```
<?php
$file = 'php.png';
$image = imagecreatefrompng($file);

header('Content-type: ' . image_type_to_mime_type(IMAGETYPE_WBMP));
image2wbmp($image); // Affiche le contenu directement
?>
```

Note

Le support WBMP n'est disponible qu'avec GD-1.8 ou plus récent.

Voir aussi imagewbmp .

### 6.14.16 imagealphablending() : Modifie le mode de blending d'une image

bool **imagealphablending** ( resource image , bool blendmode )

imagealphablending fournit deux modes de dessin des images en vraies couleurs (truecolors). En mode "blending", le canal alpha de chaque couleur est fournie à chaque fonction de dessin, tel que imagesetpixel peut déterminer sa transparence. GD va alors automatiquement mixer la couleur à ce point, et stocker le résultat dans l'image. Le pixel résultant est alors opaque. En mode non-mixant, la couleur est copiée littéralement avec ses informations de canal alpha, et remplace le pixel de destination. Le mixage n'est pas disponible avec les images à palette. Si blendmode vaut TRUE , alors le mode de mixage sera activé, sinon il sera désactivé.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

imagealphablending a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1.

### 6.14.17 imageantialias() : Utiliser ou non les fonctions d'antialias

bool **imageantialias** ( resource im , bool on )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

Voir aussi [imagecreatetruecolor](#) .

### 6.14.18 imagearc() : Dessine une ellipse partielle

int **imagearc** ( resource image , int cx , int cy , int w , int h , int s , int e , int color )

[imagearc](#) dessine une ellipse partielle, centrée sur cx , cy (le coin en haut à gauche est l'origine (0,0)) dans l'image référencée par image . w et h spécifient la largeur et la hauteur de l'ellipse, tandis que le début et la fin de l'arc sont donnés en degrés, par les arguments s et e . color est la couleur utilisée pour dessiner l'ellipse.

```
Dessin d'un cercle avec imagearc
<?php
// Création d'une image 200*200
$img = imagecreate(200, 200);

// Allocation de couleurs
$white = imagecolorallocate($img, 255, 255, 255);
$black = imagecolorallocate($img, 0, 0, 0);

// Dessin d'un cercle noir
imagearc($img, 100, 100, 150, 150, 0, 360, $black);

// Affichage au navigateur
header("Content-type: image/png");
imagepng($img);

// Libération de la mémoire
imagedestroy($img);
?>
```

Voir aussi [imageellipse](#) , [imagefilledellipse](#) et [imagefilledarc](#) .

### 6.14.19 imagechar() : Dessine un caractère horizontalement

int **imagechar** ( resource image , int font , int x , int y , string c , int color )

[imagechar](#) dessine le premier caractère de la chaîne c dans l'image id avec le coin supérieur gauche placé à la position x , y (le coin en haut à gauche est l'origine (0,0)) avec la couleur color . Si la police est 1, 2, 3, 4 ou 5, une police intégrée sera utilisée (plus le chiffre est grand, plus la police est grande).

```
Exemple avec imagechar
<?php
$img = imagecreate(100, 100);

$string = 'PHP';

$bg = imagecolorallocate($img, 255, 255, 255);
$black = imagecolorallocate($img, 0, 0, 0);

// affiche un "P" noir dans le coin gauche en haut
imagechar($img, 1, 0, 0, $string, $black);

header('Content-type: image/png');
imagepng($img);
?>
```

Voir aussi [imagecharup](#) et [imageloadfont](#) .

## 6.14.20 imagecharup() : Dessine un caractère verticalement

int **imagecharup** ( resource image , int font , int x , int y , string c , int color )

imagecharup dessine le premier caractère de la chaîne c verticalement dans l'image id avec le coin supérieur gauche placé à la position ( x , y ) (le coin en haut à gauche est l'origine (0,0)), avec la couleur color . Si la police est 1, 2, 3, 4 ou 5, une police intégrée sera utilisée (plus le chiffre est grand, plus la police est grande).

Exemple avec imagecharup

```
<?php
$im = imagecreate(100, 100);

$string = 'Notez que la première lettre est un N';

$bg = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
$black = imagecolorallocate($im, 0, 0, 0);

// affiche un "Z" noir sur un fond blanc
imagecharup($im, 3, 10, 10, $string, $black);

header('Content-type: image/png');
imagepng($im);
?>
```

Voir aussi imagechar et imageloadfont .

## 6.14.21 imagecolorallocate() : Alloue une couleur pour une image

int **imagecolorallocate** ( resource image , int red , int green , int blue )

imagecolorallocate retourne un identifiant de couleur, représentant la couleur composée avec les couleurs RGB ( red , green , blue ). L'argument image est le résultat de la fonction imagecreate . imagecolorallocate doit être appelée pour créer chaque couleur qui sera représentée par image .

Exemple avec imagecolorallocate

```
<?php
$white = imagecolorallocate($im, 255,255,255);
$black = imagecolorallocate($im, 0,0,0);
?>
```

Voir aussi imagecolorallocatealpha et imagecolordeallocate .

## 6.14.22 imagecolorallocatealpha() : Alloue une couleur à une image

int **imagecolorallocatealpha** ( resource image , int red , int green , int blue , int alpha )

imagecolorallocatealpha se comporte comme imagecolorallocate avec en plus le paramètre de transparence alpha qui prend une valeur entre 0 et 127 . 0 indique une opacité complète tandis que 127 indique une transparence complète.

imagecolorallocatealpha retourne FALSE si l'allocation a échoué.

Exemple avec imagecolorallocatealpha

```
<?php
$size = 300;
$image=imagecreatetruecolor($size, $size);

// quelque chose pour obtenir un fond blanc avec une bordure noire
$back = imagecolorallocate($image, 255, 255, 255);
$border = imagecolorallocate($image, 0, 0, 0);
```

```

imagefilledrectangle($image, 0, 0, $size - 1, $size - 1, $back);
imagerectangle($image, 0, 0, $size - 1, $size - 1, $border);

$yellow_x = 100;
$yellow_y = 75;
$red_x    = 120;
$red_y    = 165;
$blue_x   = 187;
$blue_y   = 125;
$radius   = 150;

// alloue des couleurs avec des valeurs alpha
$yellow = imagecolorallocatealpha($image, 255, 255, 0, 75);
$red    = imagecolorallocatealpha($image, 255, 0, 0, 75);
$blue   = imagecolorallocatealpha($image, 0, 0, 255, 75);

// Dessine 3 ellipses
imagefilledellipse($image, $yellow_x, $yellow_y, $radius, $radius, $yellow);
imagefilledellipse($image, $red_x, $red_y, $radius, $radius, $red);
imagefilledellipse($image, $blue_x, $blue_y, $radius, $radius, $blue);

// Ne pas oublier d'envoyer un header correct
header('Content-type: image/png');

// et finalement, afficher le résultat
imagepng($image);
imagedestroy($image);
?>

```

Voir aussi [imagecolorallocate](#) et [imagecolordeallocate](#) .

### 6.14.23 imagecolorat() : Retourne l'index de la couleur d'un pixel donné

int **imagecolorat** ( resource image , int x , int y )

[imagecolorat](#) retourne l'index de la couleur du pixel situé aux coordonnées ( x , y ), dans l'image image .

Si PHP supporte la librairie GD library 2.0 ou plus récent, et que l'image est une image en truecolor, cette fonction retourne la valeur RGB du pixel, sous forme d'un entier. Utiliser les opérateurs de bits et les masques pour distinguer le rouge, du vert et du bleu :

Accès aux valeurs RGB
<pre> &lt;?php \$im = ImageCreateFromPng("rockym.png"); \$rgb = ImageColorAt(\$im, 100, 100); \$r = (\$rgb &gt;&gt; 16) &amp; 0xFF; \$g = (\$rgb &gt;&gt; 8) &amp; 0xFF; \$b = \$rgb &amp; 0xFF; ?&gt; </pre>

Voir aussi [imagecolorset](#) et [imagecolorsforindex](#) .

### 6.14.24 imagecolorclosest() : Retourne l'index de la couleur la plus proche d'une couleur donnée.

int **imagecolorclosest** ( resource image , int red , int green , int blue )

[imagecolorclosest](#) retourne l'index de la couleur de la palette qui est la plus proche de la valeur RGB passée.

La "distance" entre la couleur souhaitée et les couleurs de la palette est calculée en considérant l'espace RGB comme un espace à 3 dimensions.

Voir aussi [imagecolorexact](#) .

### 6.14.25 `imagecolorclosestalpha()` : Retourne la couleur la plus proche, en tenant compte du canal alpha

int `imagecolorclosestalpha` ( resource image , int red , int green , int blue , int alpha )

`imagecolorclosestalpha` retourne l'index de la couleur, dans la palette de l'image image , la plus proche de la couleur spécifiée par les autres paramètres, au format RGB et de canal alpha alpha .

Note

`imagecolorclosestalpha` a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1.

Voir aussi `imagecolorexactalpha` .

### 6.14.26 `imagecolorclosesthwb()` : Lit l'index de la couleur la plus proche d'une couleur spécifiée avec sa teinte, blanc et noir (hue, white and blackness)

int `imagecolorclosesthwb` ( resource image , int red , int green , int blue )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.14.27 `imagecolordeallocate()` : Supprime une couleur d'une image

int `imagecolordeallocate` ( resource image , int color )

`imagecolordeallocate` désalloue la couleur color précédemment allouée avec la fonction `imagecolorallocate` , pour l'image image .

Exemple avec `imagecolordeallocate`

```
<?php
$white = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
imagecolordeallocate($im, $white);
?>
```

Voir aussi `imagecolorallocate` et `imagecolorallocatealpha` .

### 6.14.28 `imagecolorexact()` : Retourne l'index de la couleur donnée

int `imagecolorexact` ( resource image , int red , int green , int blue )

`imagecolorexact` retourne l'index de la couleur spécifiée dans la palette de l'image image .

Si la couleur n'existe pas dans cette palette, `imagecolorexact` retourne -1.

Voir aussi `imagecolorclosest` .

### 6.14.29 `imagecolorexactalpha()` : Retourne l'index d'une couleur avec son canal alpha

int `imagecolorexactalpha` ( resource image , int red , int green , int blue , int alpha )

`imagecolorexactalpha` retourne l'index de la couleur fournie au format RGB et son canal alpha alpha , dans l'image image .

Si la couleur n'existe pas dans la palette de l'image, `imagecolorexactalpha` retourne -1.

Note

Cette fonction a été ajoutée en PHP 4.0.6 et requière la librairie GD 2.0.1 ou plus.

Voir aussi `imagecolorclosestalpha` .

### 6.14.30 `imagecolormatch()` : Fait correspondre un peu plus les couleurs de la version palette d'une image aux couleurs de sa version truecolor

bool `imagecolormatch` ( resource image1 , resource image2 )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

image1 doit être Truecolor, image2 doit être Palette, et image1 et image2 doivent avoir la même taille.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

Voir aussi `imagecreatetruecolor` .

### 6.14.31 `imagecolorresolve()` : Retourne l'index de la couleur donnée, ou la plus proche possible.

int `imagecolorresolve` ( resource image , int red , int green , int blue )

`imagecolorresolve` retourne un index de couleur à tous les coups. Soit il arrive à trouver la couleur demandée dans la palette, soit il recherche la couleur la plus proche.

Voir aussi `imagecolorclosest` .

### 6.14.32 `imagecolorresolvealpha()` : Retourne un index de couleur ou son alternative la plus proche, y compris le canal alpha

int `imagecolorresolvealpha` ( resource image , int red , int green , int blue , int alpha )

[imagecolorresolvealpha](#) retourne toujours un index de couleur, disponible dans la palette de l'image image : soit c'est la couleur exacte, soit c'est la meilleure approximation.

Note

[imagecolorresolvealpha](#) a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1.

Voir aussi [imagecolorclosestalpha](#) .

### 6.14.33 imagecolorset() : Change la couleur dans une palette à l'index donné.

bool **imagecolorset** ( resource image , int index , int red , int green , int blue )

[imagecolorset](#) permet d'attribuer à un index d'une palette une couleur spécifique. C'est une fonction très pratique pour effectuer du remplissage de couleur sans le faire réellement.

Voir aussi [imagecolorat](#) .

### 6.14.34 imagecolorsforindex() : Retourne la couleur associée à un index

array **imagecolorsforindex** ( resource image , int index )

[imagecolorsforindex](#) retourne un tableau associatif avec les couleurs rouge (red) , vert (green), bleu (blue) et alpha qui contiennent les valeurs des couleurs correspondantes.

Exemple avec [imagecolorsforindex](#)

```
<?php
// on ouvre une image
$im = imagecreatefrompng('nexen.png');

// on obtient une couleur
$start_x = 40;
$start_y = 50;
$color_index = imagecolorat($im, $start_x, $start_y);

// on la rend humainement lisible
$color_tran = imagecolorsforindex($im, $color_index);

// quelle est-elle ?
print_r($color_tran);

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [red] => 226
    [green] => 222
    [blue] => 252
    [alpha] => 0
)
```

Voir aussi [imagecolorat](#) et [imagecolorexact](#) .

### 6.14.35 imagecolorstotal() : Calcule le nombre de couleurs d'une palette

int **imagecolorstotal** ( resource image )

imagecolorstotal retourne le nombre de couleurs de la palette pour l'image image .

Voir aussi imagecolorat et imagecolorsforindex .

### 6.14.36 imagecolortransparent() : Définit la couleur transparente

int **imagecolortransparent** ( resource image , int color )

imagecolortransparent permet de choisir la couleur transparente d'une image, et de lui donner la valeur de color . image est un identifiant d'image, retourné par imagecreate et color est un identifiant de couleur retourné par imagecolorallocate .

Note

La couleur de transparence est une propriété de l'image, elle n'est pas une propriété de la couleur. Une fois que vous avez défini la couleur de transparence, chaque région de l'image de cette couleur que vous avez dessiné précédemment sera transparente.

L'identifiant de la nouvelle (ou courante) couleur transparente est retourné.

### 6.14.37 imagecopy() : Copie une partie d'une image

int **imagecopy** ( resource dst\_im , resource src\_im , int dst\_x , int dst\_y , int src\_x , int src\_y , int src\_w , int src\_h )

Copie une partie de l'image src\_im sur l'image de destination dst\_im , en commençant aux coordonnées src\_x , src\_y et sur la largeur de src\_w et la hauteur de src\_h . La portion ainsi définie sera copiée et placée aux coordonnées dst\_x et dst\_y .

### 6.14.38 imagecopymerge() : Copie et fusionne une partie d'une image

int **imagecopymerge** ( resource dst\_im , resource src\_im , int dst\_x , int dst\_y , int src\_x , int src\_y , int src\_w , int src\_h , int pct )

imagecopymerge copie une partie de l'image src\_im dans l'image de destination dst\_im en commençant aux coordonnées ( src\_x , src\_y ), avec la largeur src\_w et la hauteur src\_h . La zone de l'image ainsi définie sera copiée aux coordonnées ( dst\_x , dst\_y ), dans l'image de destination. Les deux images seront fusionnées suivant le paramètre pct , qui peut valoir de 0 à 100. Si pct = 0, aucune action n'est faite, alors que si pct = 100, imagecopymerge se comporte exactement comme imagecopy .

Note

imagecopymerge a été ajoutée en PHP 4.0.6.

### 6.14.39 imagecopymergegray() : Copie et fusionne une partie d'une image en niveaux de gris

int **imagecopymergegray** ( resource dst\_im , resource src\_im , int dst\_x , int dst\_y , int src\_x , int src\_y , int src\_w , int src\_h , int pct )

imagecopymergegray copie une partie de l'image `src_im` dans l'image de destination `dst_im` commençant aux coordonnées ( `src_x` , `src_y` ), avec la largeur `src_w` et la hauteur `src_h` . La zone de l'image ainsi définie sera copiée aux coordonnées ( `dst_x` , `dst_y` ), dans l'image de destination. Les deux images seront fusionnées suivant le paramètre `pct` , qui peut valoir de 0 à 100. Si `pct = 0`, aucune action n'est faite, alors que si `pct = 100`, imagecopymerge se comporte exactement comme imagecopy .

imagecopymergegray est identique à la fonction imagecopymerge , hormis le fait que lors de la fusion, le "hue" de l'image sera conservé grâce à la conversion de la zone dans l'image de destination en gris, avant l'opération de copie.

Note
------

<u>imagecopymergegray</u> a été ajoutée en PHP 4.0.6.
---

### 6.14.40 imagecopyresampled() : Copie, redimensionne, rééchantillonne une image

bool **imagecopyresampled** ( resource `dst_im` , resource `src_im` , int `dstx` , int `dsty` , int `srcx` , int `srcy` , int `dstw` , int `dsth` , int `srcw` , int `srch` )

imagecopyresampled copie une zone rectangulaire de l'image `src_im` vers l'image `dst_im` . Durant la copie, la zone est rééchantillonnée de manière à conserver la clarté de l'image durant une réduction. `dst_im` est l'image de destination, `src_im` est l'image source. Si les hauteurs et largeurs des source et destination diffèrent, l'image copiée sera étirée de manière appropriée. Les coordonnées sont celles du coin supérieur gauche. imagecopyresampled peut servir à copier des zones d'une image vers elle-même, mais si les régions se chevauchent, les résultats sont imprévisibles.

Note
------

Il y a un problème dû aux limitations de la taille de la palette (255 + 1 couleurs différentes). Filtrer ou rééchantillonner une image demande plus de 255 couleurs, une approximation est alors utilisée pour calculer le nouveau nombre de couleurs. Avec une palette, si une nouvelle couleur ne peut être allouée, la couleur la plus proche (en théorie) est utilisée. Ce n'est pas toujours la couleur la plus proche visuellement. Cela peut générer des problèmes étranges, comme des images blanches. Pour éviter ce problème, passez en image true color, comme celles générées par la fonction <u>imagecreatetruecolor</u> .
---

Note
------

<u>imagecopyresampled</u> a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1 ou plus.
---

Voir aussi imagecopyresized .

### 6.14.41 imagecopyresized() : Copie et redimensionne une partie d'une image

int **imagecopyresized** ( resource `dst_im` , resource `src_im` , int `dstx` , int `dsty` , int `srcx` , int `srcy` , int `dstw` , int `dsth` , int `srcw` , int `srch` )

imagecopyresized copie une partie rectangulaire d'une image dans une autre image de destination. `dst_im` est l'image de destination, `src_im` est l'image source. Si les dimensions de la source et de la destination ne sont pas égales, un étirement adéquat est effectué pour faire correspondre les deux.

Les coordonnées fournies sont définies par rapport au coin supérieur gauche. Cette fonction peut être utilisée pour recopier des régions à l'intérieur d'une même image, si `dst_im` et `src_im` sont identiques : mais si les régions se chevauchent, le résultat risque d'être incohérent.

Note

Il y a un problème dû aux limitations de la taille de la palette (255 + 1 couleurs différentes). Filtrer ou rééchantillonner une image demande plus de 255 couleurs, une approximation est alors utilisée pour calculer le nouveau nombre de couleurs. Avec une palette, si une nouvelle couleur ne peut être allouée, la couleur la plus proche (en théorie) est utilisée ; ce n'est pas toujours celle qui est la plus proche visuellement. Cela peut générer des problèmes étranges, comme des images blanches. Pour éviter ce problème, passez en image true color, comme celles générée par la fonction [imagecreatetruecolor](#) .

Voir aussi [imagecopyresampled](#) .

### 6.14.42 imagecreate() : Crée une nouvelle image à palette

resource **imagecreate** ( int `x_size` , int `y_size` )

[imagecreate](#) retourne un identifiant d'image représentant une image vide, de largeur `x_size` et longueur `y_size` .

Nous recommandons l'utilisation de [imagecreatetruecolor](#) à la place de [imagecreate](#) .

Création d'une image GD et affichage de cette image

```
<?php
header ("Content-type: image/png");
$im = @imagecreate (50, 100)
    or die ("Impossible d'initialiser la librairie GD");
$background_color = imagecolorallocate ($im, 255, 255, 255);
$text_color = imagecolorallocate ($im, 233, 14, 91);
imagestring ($im, 1, 5, 5, "A Simple Text String", $text_color);
imagepng ($im);
imagedestroy($im);
?>
```

Voir aussi [imagedestroy](#) et [imagecreatetruecolor](#) .

### 6.14.43 imagecreatefromgd() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier GD ou d'une URL

resource **imagecreatefromgd** ( string `filename` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si [allow\\_url\\_fopen](#) est activé.

### 6.14.44 imagecreatefromgd2() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier GD2 ou d'une URL

resource **imagecreatefromgd2** ( string filename )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

### 6.14.45 imagecreatefromgd2part() : Crée une nouvelle image à partir d'une partie de fichier GD2 ou d'une URL

resource **imagecreatefromgd2part** ( string filename , int srcx , int srcy , int width , int height )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

### 6.14.46 imagecreatefromgif() : Crée une nouvelle image à partir d'un fichier ou d'une URL.

resource **imagecreatefromgif** ( string filename )

`imagecreatefromgif` retourne un identifiant d'image qui représente l'image obtenue à partir du fichier dont le nom est donné par `filename` .

`imagecreatefromgif` retourne une chaîne vide en cas d'échec. Il va aussi retourner une erreur qui va afficher un lien brisé dans un navigateur. Pour simplifier le débogage, utilisez le code suivant, qui retourne une erreur GIF :

Exemple de gestion des erreurs durant la création d'image (gracieusement offert par vic@zysys.com )

```
<?php
function LoadGif ($imgname) {
    $im = @imagecreatefromgif ($imgname); /* Tentative d'ouverture */
    if (!$im) { /* Test d'échec */
        $im = imagecreate (150, 30); /* Création d'une image vide */
        $bgc = imagecolorallocate ($im, 255, 255, 255);
        $tc = imagecolorallocate ($im, 0, 0, 0);
        imagefilledrectangle ($im, 0, 0, 150, 30, $bgc);
        /* Affichage d'un message d'erreur */
        imagestring ($im, 1, 5, 5, "Erreur au chargement de l'image $imgname", $tc);
    }
    return $im;
}
?>
```

Note

Etant donné que toutes les fonctions de gestion des GIF ont été supprimées de la bibliothèque GD version 1.6, cette fonction n'est pas disponible si vous utilisez cette version de la librairie.

Array

6.14.45 imagecreatefromgd2part() : Crée une nouvelle image à partir d'une partie de fichier GD2 ou d'une URL

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

## 6.14.47 imagecreatefromjpeg() : Crée une nouvelle image JPEG à partir d'un fichier ou d'une URL

resource `imagecreatefromjpeg` ( string filename )

`imagecreatefromjpeg` retourne un identifiant d'image représentant une image obtenue à partir du fichier filename .

`imagecreatefromjpeg` retourne une chaîne vide en cas d'échec. Elle affiche aussi un message d'erreur, qui est représenté comme un lien brisé dans un navigateur web. Pour faciliter le débogage, voici une erreur JPEG :

Exemple de gestion d'erreur lors de la création d'image (gracieusement offert par vic@zysys.com )

```
<?php
function loadjpeg($imgname) {
    $im = @imagecreatefromjpeg($imgname); /* Tentative d'ouverture */
    if (!$im) { /* Vérification */
        $im = imagecreate(150, 30); /* Création d'une image blanche */
        $bgc = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
        $tc = imagecolorallocate($im, 0, 0, 0);
        imagefilledrectangle($im, 0, 0, 150, 30, $bgc);
        // Affichage d'un message d'erreur
        imagestring($im, 1, 5, 5, "Erreur de chargement de l'image $imgname", $tc);
    }
    return $im;
}
?>
```

Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

## 6.14.48 imagecreatefrompng() : Crée une nouvelle image PNG à partir d'un fichier ou d'une URL

resource `imagecreatefrompng` ( string filename )

`imagecreatefrompng` retourne un identifiant d'image représentant une image obtenue à partir du fichier filename .

`imagecreatefromjpeg` retourne une chaîne vide en cas d'échec. Elle affiche aussi un message d'erreur, qui s'affiche comme un lien brisé dans un navigateur web. Pour faciliter le débogage, voici une erreur PNG :

Exemple de gestion d'erreur lors de la création d'image (gracieusement offert par vic@zysys.com )

```
<?php
function LoadPNG($imgname) {
    $im = @imagecreatefrompng($imgname); /* Tentative d'ouverture */
    if (!$im) { /* Vérification */
        $im = imagecreate(150, 30); /* Création d'une image blanche */
        $bgc = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
        $tc = imagecolorallocate($im, 0, 0, 0);
        imagefilledrectangle($im, 0, 0, 150, 30, $bgc);
        /* Affichage d'un message d'erreur */
        imagestring($im, 1, 5, 5, "Erreur de chargement de l'image $imgname", $tc);
    }
    return $im;
}
?>
```

## Array

## Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

**6.14.49 imagecreatefromstring() : Crée une image à partir d'une chaîne**

resource `imagecreatefromstring` ( string image )

`imagecreatefromstring` retourne un identifiant d'image représentant la chaîne image .

**6.14.50 imagecreatefromwbmp() : Crée une nouvelle image WBMP à partir d'un fichier ou d'une URL**

resource `imagecreatefromwbmp` ( string filename )

`imagecreatefromwbmp` retourne une ressource d'image PHP, représentant l'image filename .

`imagecreatefromwbmp` retourne une chaîne vide en cas d'erreur. Il retourne aussi un message d'erreur qui s'affiche comme un lien mort dans un navigateur. Pour aider au débogage, l'exemple suivant va produire une erreur WBMP :

Exemple de gestion des erreurs durant la création d'une image WBMP (gracieusement proposé par vic@zysys.com)

```
<?php
function loadwbmp($imgname) {
    $im = @imagecreatefromwbmp($imgname); /* Tentative d'ouverture */
    if (!$im) { /* Vérification que cela s'est bien passé */
        $im = imagecreate(20, 20); /* Crée une image blanche */
        $bgc = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
        $tcc = imagecolorallocate($im, 0, 0, 0);
        imagefilledrectangle($im, 0, 0, 10, 10, $bgc);
        // Affiche le message d'erreur
        imagestring($im, 1, 5, 5, "Erreur de chargement de $imgname", $tcc);
    }
    return $im;
}
?>
```

## Note

Le support WBMP n'est disponible qu'avec GD-1.8 ou plus récent.

## Array

## Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

**6.14.51 imagecreatefromxbm() : Crée une nouvelle image XBM à partir d'un fichier ou d'une URL**

resource `imagecreatefromxbm` ( string filename )

`imagecreatefromxbm` retourne un identifiant d'image représentant l'image obtenue à partir du fichier filename .

## Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

### 6.14.52 `imagecreatefromxpm()` : Crée une nouvelle image XPM à partir d'un fichier ou d'une URL

resource `imagecreatefromxpm` ( string filename )

`imagecreatefromxpm` retourne un identifiant d'image représentant l'image obtenue à partir du fichier filename .

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

Array

Attention

La version Windows de PHP ne supporte pas l'accès aux fichiers distants avec cette fonction, même si `allow_url_fopen` est activé.

### 6.14.53 `imagecreatetruecolor()` : Crée une nouvelle image en vraies couleurs

resource `imagecreatetruecolor` ( int x\_size , int y\_size )

`imagecreatetruecolor` retourne une ressource représentant une image noire de largeur x\_size , et de hauteur y\_size .

Création d'un flux d'image GD, et affichage

```
<?php
header ("Content-type: image/png");
$im = @imagecreatetruecolor (50, 100)
    or die ("Impossible de créer un flux d'image GD");
$text_color = imagecolorallocate ($im, 233, 14, 91);
imagestring ($im, 1, 5, 5, "Une simple chaîne de texte", $text_color);
imagepng ($im);
imagedestroy ($im);
?>
```

Note

`imagecreatetruecolor` a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1.

Note

`imagecreatetruecolor` ne fonctionne pas avec le format GIF .

Voir aussi `imagedestroy` et `imagecreate` .

### 6.14.54 `imagedashedline()` : Dessine une ligne pointillée

int `imagedashedline` ( resource image , int x1 , int y1 , int x2 , int y2 , int color )

`imagedashedline` est obsolète. Utilisez plutôt une combinaison des fonctions `imagesetstyle` et `imageline` à la place.

## 6.14.55 imagedestroy() : détruit une image

int **imagedestroy** ( resource image )

imagedestroy libère toute la mémoire associée à l'image image . image est un identifiant d'image valide retourné par imagecreate .

## 6.14.56 imageellipse() : Dessine une ellipse

int **imageellipse** ( resource image , int cx , int cy , int w , int h , int color )

imageellipse dessine une ellipse centrée sur le point ( cx , cy ). Le coin supérieur gauche est aux coordonnées (0,0). L'image de dessin est image . w et h spécifient respectivement la largeur et la hauteur de l'ellipse. La couleur de dessin de l'ellipse est color .

```
Exemple avec imageellipse
<?php
// nouvelle image
$image = imagecreate(400,300);

// remplissage du fond
$bg = imagecolorallocate($image,0,0,0);

// couleur de l'ellipse
$col_ellipse = imagecolorallocate($image,255,255,255);

// on dessine l'ellipse
imageellipse($image, 200, 150, 300, 200, $col_ellipse);

// on affiche l'image
header("Content-type: image/png");
imagepng($image);
?>
```

Note

imageellipse a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.2 ou plus récent qui peut être récupéré ici : <http://www.boutell.com/gd/> .

Voir aussi imagefilledellipse et imagearc .

## 6.14.57 imagefill() : Remplit

int **imagefill** ( resource image , int x , int y , int color )

imagefill effectue un remplissage avec la couleur color , dans l'image image , à partir du point de coordonnées ( x , y ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)).

## 6.14.58 imagefilledarc() : Dessine une ellipse partielle et la remplit

bool **imagefilledarc** ( resource image , int cx , int cy , int w , int h , int s , int e , int color , int style )

imagefilledarc dessine une ellipse partielle, centrée sur le point ( cx , cy ). Le coin supérieur gauche est (0, 0), dans l'image image . w et h spécifient respectivement la largeur et la hauteur de l'ellipse, tandis que les points de début et de fin sont représentés par s et e , en degrés. L'argument style est un champ de bits, combiné avec l'opérateur OR :

1. IMG\_ARC\_PIE
2. IMG\_ARC\_CHORD
3. IMG\_ARC\_NOFILL
4. IMG\_ARC\_EDGED

IMG\_ARC\_PIE et IMG\_ARC\_CHORD sont mutuellement exclusives; IMG\_ARC\_CHORD ne fait que connecter les angles de début et de fin avec une ligne droite, tandis que IMG\_ARC\_PIE produit une ligne courbe. IMG\_ARC\_NOFILL indique que l'arc (ou corde) doit être dessiné mais pas rempli. IMG\_ARC\_EDGED, utilisé conjointement avec IMG\_ARC\_NOFILL, indique que les angles de début et de fin doivent être connectés au centre. Cette fonction est recommandée pour faire les graphiques de type camembert.

```
Création d'un camembert en 3D
<?php
// Cette exemple nous est proposé par poxy@klam.is

// Création de l'image
$image = imagecreate(100, 100);

// Allocation de quelques couleurs
$white = imagecolorallocate($image, 0xFF, 0xFF, 0xFF);
$gray = imagecolorallocate($image, 0xC0, 0xC0, 0xC0);
$darkgray = imagecolorallocate($image, 0x90, 0x90, 0x90);
$navy = imagecolorallocate($image, 0x00, 0x00, 0x80);
$darknavy = imagecolorallocate($image, 0x00, 0x00, 0x50);
$red = imagecolorallocate($image, 0xFF, 0x00, 0x00);
$darkred = imagecolorallocate($image, 0x90, 0x00, 0x00);

// Création de l'effet 3D
for ($i = 60; $i > 50; $i--) {
    imagefilledarc($image, 50, $i, 100, 50, 0, 45, $darknavy, IMG_ARC_PIE);
    imagefilledarc($image, 50, $i, 100, 50, 45, 75, $darkgray, IMG_ARC_PIE);
    imagefilledarc($image, 50, $i, 100, 50, 75, 360, $darkred, IMG_ARC_PIE);
}

imagefilledarc($image, 50, 50, 100, 50, 0, 45, $navy, IMG_ARC_PIE);
imagefilledarc($image, 50, 50, 100, 50, 45, 75, $gray, IMG_ARC_PIE);
imagefilledarc($image, 50, 50, 100, 50, 75, 360, $red, IMG_ARC_PIE);

// Affichage de l'image
header('Content-type: image/png');
imagepng($image);
imagedestroy($image);
?>
```

Note

`imagefilledarc` a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1.

## 6.14.59 imagefilledellipse() : Dessine une ellipse pleine

bool **imagefilledellipse** ( resource image , int cx , int cy , int w , int h , int color )

`imagefilledellipse` dessine une ellipse centrée sur le point ( cx , cy ). Le coin supérieur gauche est aux coordonnées (0,0). L'image de dessin est image . w et h spécifient respectivement la largeur et la hauteur de l'ellipse. La couleur de remplissage de l'ellipse est color .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec imagefilledellipse
<?php
// nouvelle image
$image = imagecreate(400,300);

// couleur de fond
$bg = imagecolorallocate($image,0,0,0);

// couleur de remplissage de l'ellipse
$col_ellipse = imagecolorallocate($image,255,255,255);
```

```
// on dessine l'ellipse blanche
imagefilledellipse($image, 200, 150, 300, 200, $col_ellipse);

// on affiche l'image
header("Content-type: image/png");
imagepng($image);

?>
```

Note

`imagefilledellipse` a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1 ou plus récent.

Voir aussi `imageellipse` , `imagefilledarc` .

### 6.14.60 imagefilledpolygon() : Dessine un polygone rempli

int `imagefilledpolygon` ( resource image , array points , int num\_points , int color )

`imagefilledpolygon` dessine un polygone rempli dans l'image image . points est un tableau PHP qui contient les sommets des polygones sous la forme : points[0] = x0, points[1] = y0, points[2] = x1, points[3] = y1, etc. num\_points est le nombre total de sommets.

Exemple avec `imagefilledpolygon`

```
<?php

// Cette exemple nous est proposé par ecofarm@mullum.com.au

// Création d'un tableau de points pour le polygone
$values = array(
    0 => 40, // x1
    1 => 50, // y1
    2 => 20, // x2
    3 => 240, // y2
    4 => 60, // x3
    5 => 60, // y3
    6 => 240, // x4
    7 => 20, // y4
    8 => 50, // x5
    9 => 40, // y5
    10 => 10, // x6
    11 => 10, // y6
);

// Création de l'image
$im = imagecreate(250, 250);

// Quelques couleurs
$bg = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
$blue = imagecolorallocate($im, 0, 0, 255);

// Dessine un polygone
imagefilledpolygon($im, $values, 6, $blue );

// Affichage de l'image
header('Content-type: image/png');
imagepng($im);
imagedestroy($im);

?>
```

### 6.14.61 imagefilledrectangle() : Dessine un rectangle rempli

int `imagefilledrectangle` ( resource image , int x1 , int y1 , int x2 , int y2 , int color )

`imagefilledrectangle` dessine un rectangle de couleur color dans l'image image , en commençant par le sommet supérieur gauche ( x1 , y1 ) et finissant au sommet inférieur droit ( x2 , y2 ). Le coin supérieur gauche est l'origine (0, 0).

### 6.14.62 imagefilltoborder() : Remplit une région avec une couleur spécifique

int **imagefilltoborder** ( resource image , int x , int y , int border , int color )

imagefilltoborder remplit avec la couleur color toute la région à l'intérieur de la région limitée par la couleur border . Le point de départ est ( x , y ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)) et la couleur de la région est color .

### 6.14.63 imagefilter() : Applique un filtre à une image avec un angle donné

bool **imagefilter** ( resource src\_im , int filtertype , int args )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

### 6.14.64 imagefontheight() : Retourne la hauteur de la police

int **imagefontheight** ( int font )

imagefontheight retourne la hauteur de la police font en pixels.

Voir aussi imagefontwidth et imageloadfont .

### 6.14.65 imagefontwidth() : Retourne la largeur de la police

int **imagefontwidth** ( int font )

imagefontwidth retourne la largeur de la police font en pixels.

Voir aussi imagefontheight et imageloadfont .

### 6.14.66 imageftbbox() : Calcule le rectangle d'encadrement pour un texte, en utilisant la police courante et freetype2

array **imageftbbox** ( int size , int angle , string font\_file , string text , array extrainfo )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.14.67 `imagefttext()` : Écrit du texte dans une image avec la police courante FreeType 2

array `imagefttext` ( resource image , int size , int angle , int x , int y , int col , string font\_file , string text , array *extrainfo* )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.14.68 `imagegammacorrect()` : Applique une correction gamma à l'image

int `imagegammacorrect` ( resource image , float inputgamma , float outputgamma )

`imagegammacorrect` applique une correction gamma à l'image GD image . Le facteur d'entrée est inputgamma , et le facteur de sortie outputgamma .

### 6.14.69 `imagegd()` : Génère une image au format GD, vers le navigateur ou un fichier

int `imagegd` ( resource image , string filename )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.14.70 `imagegd2()` : Génère une image au format GD2, vers le navigateur ou un fichier

int `imagegd2` ( resource image , string filename , int chunk\_size , int type )

`imagegd2` génère une image au format GD2, vers le navigateur ou un fichier.

Le paramètre optionnel type peut valoir IMG\_GD2\_RAW ou IMG\_GD2\_COMPRESSED . La valeur par défaut est IMG\_GD2\_RAW .

Note

Les paramètres optionnels chunk\_size et type ont été ajoutés en PHP 4.3.2.

### 6.14.71 `imagegif()` : Envoie une image GIF vers un navigateur ou un fichier

int `imagegif` ( resource image , string filename )

`imagegif` crée un fichier image GIF avec le nom filename d'après l'image image . L'argument image est un identifiant valide retourné par la fonction `imagecreate` .

Le format de l'image sera GIF87A , à moins que l'image n'ait une couleur transparente (mise en place grâce à la fonction `imagecolortransparent` ), ce qui fera qu'elle sera au format GIF89A .

Le format de l'image sera GIF87A tant que l'image n'est pas modifiée avec la fonction [imagecolortransparent](#) . Dans le cas d'une telle modification, le format de l'image sera GIF89A .

Le nom du fichier est optionnel et, dans ce cas, l'image sera transmise directement à la sortie standard. En envoyant un en-tête de type image/gifcontent-type , (grâce à la fonction [header](#) ), vous pouvez créer des images avec des scripts PHP.

Note

Etant donné que toutes les fonctions GIF ont été supprimées de la bibliothèque GD version 1.6, cette fonction ne sera pas accessible si vous avez cette version de la librairie. Le support du format GIF sera de retour milieu 2004 dans la librairie GD. Pour plus d'informations, voir le site du [projet GD](#) .

Le code suivant vous permet d'écrire des scripts PHP plus portables : le type de GD est automatiquement détecté. Il remplace la séquence `Header("Content-type: image/gif"); ImageGif($im);` par un code plus souple :

Détection automatique des formats d'image supportés

```
<?php
if (function_exists("imagegif")) {
    header("Content-type: image/gif");
    imagegif($im);
}
elseif (function_exists("imagejpeg")) {
    header("Content-type: image/jpeg");
    imagejpeg($im, "", 0.5);
}
elseif (function_exists("imagepng")) {
    header("Content-type: image/png");
    imagepng($im);
} elseif (function_exists("imagewbmp")) {
    header("Content-type: image/vnd.wap.wbmp");
    imagewbmp($im);
} else {
    die("Pas de support graphique avec PHP sur ce serveur");
}
?>
```

Note

Depuis les versions 3.0.18 et 4.0.2, vous pouvez utiliser la fonction [imagetypes](#) au lieu de [function\\_exists](#) pour vérifier la présence des différents formats d'images supportés.

Détection automatique des formats d'image supportés avec [imagetypes](#)

```
if (imagetypes() & IMG_GIF) {
    header("Content-type: image/gif");
    imagegif($im);
}
elseif (imagetypes() & IMG_JPG) {
    ... etc.
```

Voir aussi [imagepng](#) , [imagewbmp](#) , [imagejpeg](#) et [imagetypes](#) .

## 6.14.72 imageinterlace() : Active ou désactive l'entrelacement

int [imageinterlace](#) ( resource image , int interlace )

[imageinterlace](#) active ou désactive le bit d'entrelacement.

Si l'entrelacement est à 1, l'image image sera entrelacée, sinon, elle ne le sera pas. Si le format d'affichage de l'image est JPEG , l'image créée sera un JPEG progressif.

[imageinterlace](#) retourne l'état courant d'entrelacement de l'image.

### 6.14.73 `imageistruecolor()` : Détermine si une image est une image truecolor.

bool `imageistruecolor` ( resource image )

`imageistruecolor` détermine si l'image image est une image truecolor.

Voir aussi `imagecreatetruecolor` .

### 6.14.74 `imagejpeg()` : Envoie une image JPEG vers un navigateur ou un fichier.

int `imagejpeg` ( resource image , string filename , int quality )

`imagejpeg` envoie l'image GD ( image ) au format JPEG sur la sortie standard (typiquement, le navigateur web), ou si filename est fourni, l'envoi dans un fichier. image a été créé par `imagecreate` .

Le nom du fichier est optionnel et, s'il n'est pas fourni, l'image sera transmise directement à la sortie standard. En envoyant un content-type image/jpeg (grâce à la fonction `header` ), vous pouvez créer des images JPEG avec des scripts PHP.

Note

Le support JPEG n'est disponible que si PHP est compilé avec GD-1.8 ou plus récent.

quality est optionnel, et prend des valeurs entières de 0 (pire qualité, petit fichier) et 100 (meilleure qualité, gros fichier). Par défaut, la valeur est celle de la qualité IJG (75).

Si vous voulez générer des images JPEG progressives, vous devez activer l'entrelacement à l'aide de la fonction `imageinterlace` .

Voir aussi `imagepng` , `imagewbmp` , `imageinterlace` , `imagegif` et `imagetypes` .

### 6.14.75 `imagelayereffect()` : Active l'option d'alpha blending, pour utiliser les effets de libgd

bool `imagelayereffect` ( resource image , int effect )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

### 6.14.76 `imageline()` : Dessine une ligne

int `imageline` ( resource image , int x1 , int y1 , int x2 , int y2 , int color )

**imagine** dessine une ligne depuis le point ( x1 , y1 ) jusqu'au point ( x2 , y2 ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)) dans l'image image et avec la couleur color .

```

Tracer une ligne fine
<?php
function imagelinethick($image, $x1, $y1, $x2, $y2, $color, $thick = 1)
{
    /* de cette manière, ca ne marche bien que pour les lignes orthogonales
    imagesetthickness($image, $thick);
    return imageline($image, $x1, $y1, $x2, $y2, $color);
    */
    if ($thick == 1) {
        return imageline($image, $x1, $y1, $x2, $y2, $color);
    }
    $t = $thick / 2 - 0.5;
    if ($x1 == $x2 || $y1 == $y2) {
        return imagefilledrectangle($image, round(min($x1, $x2) - $t), round(min($y1, $y2) - $t), round(max($x1, $x2) + $t), round(max($y1, $y2) + $t), $color);
    }
    $k = ($y2 - $y1) / ($x2 - $x1); //y = kx + q
    $a = $t / sqrt(1 + pow($k, 2));
    $points = array(
        round($x1 - (1+$k)*$a), round($y1 + (1-$k)*$a),
        round($x1 - (1-$k)*$a), round($y1 - (1+$k)*$a),
        round($x2 + (1+$k)*$a), round($y2 - (1-$k)*$a),
        round($x2 + (1-$k)*$a), round($y2 + (1+$k)*$a),
    );
    imagefilledpolygon($image, $points, 4, $color);
    return imagepolygon($image, $points, 4, $color);
}
?>

```

Voir aussi [imagecreate](#) et [imagecolorallocate](#) .

## 6.14.77 imageloadfont() : Charge une nouvelle police

int **imageloadfont** ( string file )

**imageloadfont** charge une nouvelle police utilisateur et retourne un identifiant sur cette police. Cet identifiant sera toujours supérieur à 5, pour éviter les conflits avec les polices standard PHP.

Le format des polices dépend actuellement du système d'exploitation. Ce qui signifie qu'il vous faut générer des fichiers de polices pour la machine qui fait tourner PHP.

Position	Type de données C	Description
Octets 0-3	int	Nombre de caractères de la police
Octets 4-7	int	Valeur du premier caractère de la police (souvent 32 pour espace)
Octets 8-11	int	Largeur en pixels des caractères
Octets 12-15	int	Hauteur en pixels des caractères
Octets 16-	char	Tableau avec les données des caractères, un octet par pixel pour chaque caractère, avec un total de (nombre_caractères*largeur*hauteur) octets.

Voir aussi [imagefontwidth](#) et [imagefontheight](#) .

## 6.14.78 imagepalettecopy() : Copie la palette d'une image à l'autre

int **imagepalettecopy** ( resource destination , resource source )

**imagepalettecopy** copie la palette de l'image source dans l'image destination .

## 6.14.79 imagepng() : Envoie une image PNG vers un navigateur ou un fichier.

int **imagepng** ( resource image , string filename )

**imagepng** envoie l'image GD ( image ) au format PNG sur la sortie standard (typiquement, le navigateur web), ou si filename est fourni, l'envoi dans un fichier.

Exemple avec imagepng

```
<?php
$im = imagecreatefrompng("test.png");
imagepng($im);
?>
```

Le nom du fichier est optionnel et, dans ce cas, l'image sera transmise directement à la sortie standard. En envoyant une image de type image/png content-type (grâce à la fonction header ), vous pouvez créer des images PNG avec des scripts PHP.

Voir aussi imagegif , imagebmp , imagejpeg et imagetypes .

## 6.14.80 imagepolygon() : Dessine un polygone

int **imagepolygon** ( resource image , array points , int num\_points , int color )

**imagepolygon** dessine un polygone dans l'image image . points est un tableau PHP qui contient les sommets du polygone sous la forme : points[0] = x0, points[1] = y0, points[2] = x1, points[3] = y1, etc. num\_points est le nombre de sommets. num\_points est le nombre de points (sommets).

Exemple avec imagepolygon

```
<?php
// nouvelle image
$image = imagecreate(400,300);

// couleur de fond
$bg = imagecolorallocate($image,0,0,0);

// couleur pour les bords du polygone
$col_poly = imagecolorallocate($image,255,255,255);

// on dessine le polygone
imagepolygon($image,
    array (
        0, 0,
        100, 200,
        300, 200
    ),
    3,
    $col_poly);

// on affiche l'image
header("Content-type: image/png");
imagepng($image);
?>
```

Voir aussi imagecreate et imagecreatetruecolor .

## 6.14.81 imagepsbbox() : Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police PostScript Type1.

array **imagepsbbox** ( string text , int font , int size , int space , int tightness , float angle )

size est exprimé en pixels.

space permet de changer la valeur par défaut du caractère espace. Cette valeur est ajoutée lors des dessins et, donc, peut être négative.

tightness permet de contrôler la quantité d'espace entre les caractères. Cette quantité est ajoutée lors des dessins, et peut donc être négative.

angle est en degrés.

Les paramètres space et tightness sont exprimés en unité d'espacement de caractères, avec 1 unité vaut 1/1000 d'un em carré (un em : unité de mesure représentée par un carré dont la dimension horizontale est la même que le corps du caractère).

Les paramètres space , tightness et angle sont optionnels.

Le rectangle entourant est calculé en utilisant les informations disponibles sur les tailles de caractères, et, malheureusement, il a tendance à être légèrement différent du résultat réel final. Si l'angle est de 0 degré, vous pouvez-vous attendre à avoir besoin d'un rectangle d'au moins un pixel plus grand dans toutes les directions.

Note
Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant <code>--enable-t1lib</code> .

`imagepsbbox` retourne un tableau contenant les éléments suivants :

0	Abscisse inférieure gauche
1	Ordonnée inférieure gauche
2	Abscisse supérieure droite
3	Ordonnée supérieure droite

Voir aussi `imagepstext` .

### 6.14.82 `imagepscopyfont()` : Fait une copie d'une police chargée pour modification ultérieure.

int `imagepscopyfont` ( int fontindex )

Utilisez cette fonction si vous devez faire des modifications dans une police, comme l'extension ou la condensation ou encore, modifier son vecteur d'encodage, tout en conservant l'original. Notez que la police que vous copiez doit être obtenue par `imagepsloadfont` , et non pas une police qui a elle-même été copiée. Vous pouvez aussi faire des modifications avant de la copier.

Si vous utilisez cette fonction, vous **DEVEZ** libérer les polices obtenues vous-même, et dans l'ordre inverse. Sinon, votre script sera **suspendu** .

Si tout a bien été fait, un index valide de police sera retourné et pourra être utilisé ultérieurement. Sinon, la fonction retournera FALSE et affichera un message décrivant l'erreur.

Note
Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant <code>--enable-t1lib</code> .

Voir aussi `imagepsloadfont` .

### 6.14.83 `imagepsencodefont()` : Change le codage vectoriel d'un caractère dans une police

int `imagepsencodefont` ( int `font_index` , string `encodingfile` )

`imagepsencodefont` charge le codage vectoriel d'un caractère depuis un fichier et change le codage vectoriel de la police correspondante. Etant donné que les polices PostScript ne disposent pas des caractères au-delà de 127, vous aurez sûrement besoin de les changer si vous utilisez une autre langue que l'anglais. Le format exact est décrit dans la documentation T1libs. T1lib est disponible en deux formes : IsoLatin1.enc et IsoLatin2.enc.

Si vous commencez à utiliser cette fonction régulièrement, une meilleure solution est de définir un encodage, et de l'utiliser avec `ps.default_encoding` dans le fichier de configuration pour utiliser par défaut l'encodage correct.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant `--enable-t1lib` .

### 6.14.84 `imagepsextendfont()` : Etend ou condense une police de caractères

bool `imagepsextendfont` ( int `font_index` , float `extend` )

`imagepsextendfont` étend ou condense la police de caractères `font` . Si la valeur de `extend` est inférieure à 1, ce sera une condensation.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant `--enable-t1lib` .

### 6.14.85 `imagepsfreefont()` : Libère la mémoire occupée par une police PostScript Type 1

void `imagepsfreefont` ( int `fontindex` )

`imagepsfreefont` libère la mémoire occupée par une police PostScript Type 1.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant `--enable-t1lib` .

Voir aussi `imagepsloadfont` .

### 6.14.86 `imagepsloadfont()` : Charge une police PostScript Type 1 depuis un fichier

int `imagepsloadfont` ( string `filename` )

En cas de succès, `imagepsloadfont` retourne un index de police, qui pourra être utilisé pour des opérations ultérieures. Sinon, `imagepsloadfont` retourne FALSE et affiche un message décrivant ce qui est arrivé.

Exemple avec `imagepsloadfont`

```
<?php
header ("Content-type: image/jpeg");
$im = imagecreate (350, 45);
$black = imagecolorallocate ($im, 0, 0, 0);
$white = imagecolorallocate ($im, 255, 255, 255);
$font = imagepsloadfont ("bchbi.pfb"); // ou bien situez un de vos fichiers .pfb
imagepstext ($im, "Test ... Ca marche!", $font, 32, $white, $black, 32, 32);
imagepsfreefont ($font);
imagejpeg ($im, "", 100); //Meilleure qualité...
imagedestroy ($im);
?>
```

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant `--enable-t1lib` .

Voir aussi [imagepsfreefont](#) .

### 6.14.87 `imagepslantfont()` : Incline une police de caractères PostScript

bool `imagepslantfont` ( int font\_index , float slant )

`imagepslantfont` met en italique la police de caractères font avec le coefficient slant .

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant `--enable-t1lib` .

### 6.14.88 `imagepstext()` : Dessine un texte sur une image avec une police PostScript Type1

array `imagepstext` ( resource image , string text , int font , int size , int foreground , int background , int x , int y , int space , int tightness , float angle , int antialias\_steps )

foreground est la couleur avec laquelle le texte va être dessiné. background est la couleur d'anti aliasing. Aucun pixel avec la couleur background n'est dessiné, ce qui fait que l'arrière-plan n'a pas besoin d'être dans une couleur fixe.

Les coordonnées données ( x , y ) définissent l'origine du premier caractère (grossièrement, le coin inférieur gauche du caractère). Ceci est différent de la fonction [imagestring](#) , où (x, y) définissait le coin supérieur gauche du premier caractère. Reportez-vous à la documentation PostScript pour avoir des détails à propos des polices et de leurs tailles.

space permet de changer la taille par défaut du caractère d'espacement. Cette valeur peut être négative.

tightness permet de contrôler la quantité d'espace entre deux caractères. Cette valeur peut être négative.

angle est en degrés.

size est exprimé en pixels.

antialias\_steps permet de contrôler le nombre de couleurs du texte anti-aliasé. Les valeurs autorisées sont 4 et 16. 16 est recommandé pour les polices de moins de 20 pixels, car l'effet est alors visible. Avec les tailles plus grandes, utilisez de préférence 4, qui est moins gourmande en ressources.

Les paramètres `space` et `tightness` sont exprimés en unité d'espaces caractère, ce qui vaut 1/1000ème d'un em-carré (un em : unité de mesure représentée par un carré dont la dimension horizontale est la même que le corps du caractère).

Les paramètres `space` , `tightness` , `angle` et `antialias` sont optionnels.

`imagepstext` retourne un tableau contenant les éléments suivants :

0	Abscisse inférieure gauche
1	Ordonnée inférieure gauche
2	Abscisse supérieure droite
3	Ordonnée supérieure droite

Note
Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé en utilisant <code>--enable-t1lib</code> .

Voir aussi `imagepsbbox` .

### 6.14.89 `imagerectangle()` : Dessine un rectangle

int `imagerectangle` ( resource image , int x1 , int y1 , int x2 , int y2 , int col )

`imagerectangle` dessine un rectangle dans la couleur `color` , dans l'image `image` , en commençant au point supérieur gauche ( `x1` , `y1` ) , et en finissant au point inférieur droit ( `x2` , `y2` ). Le coin supérieur gauche est l'origine (0,0).

### 6.14.90 `imagerotate()` : Fait tourner une image d'un angle

resource `imagerotate` ( resource src\_im , float angle , int bgd\_color )

`imagerotate` fait tourner l'image `src_im` d'un angle de `angle` degrés `bgd_color` spécifie la couleur des zones qui seront découvertes après la rotation.

Note
Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

### 6.14.91 `imagesavealpha()` : Définit l'option pour enregistrer les informations complètes du canal alpha lors de la sauvegarde d'images PNG.

bool `imagesavealpha` ( resource image , bool saveflag )

`imagesavealpha` définit l'option pour essayer de sauvegarder toutes les informations du canal alpha (en opposition à la transparence à couleur unique) lors de la sauvegarde d'images PNG.

Vous devez désactiver le `alphablending` ( `imagealphablending` ( \$im , FALSE ) ) pour l'utiliser.

Le canal alpha n'est pas supporté par tous les navigateurs ; si vous avez des problèmes avec le vôtre, essayez de charger le script avec un navigateur compatible avec les canaux alpha, c'est à dire le dernier Mozilla.

Voir aussi [imagealphablending](#) .

## 6.14.92 imagesetbrush() : Modifie la brosse pour le dessin des lignes

int **imagesetbrush** ( resource image , resource brush )

[imagesetbrush](#) remplace la brosse courante pour le dessin des lignes par brush . Cette brosse sera alors utilisée avec des fonctions comme [imageline](#) ou [imagepolygon](#) et avec les couleurs spéciales IMG\_COLOR\_BRUSHED ou IMG\_COLOR\_STYLED BRUSHED .

Note

Vous n'avez rien à faire lorsque vous en avez terminé avec une brosse, mais si vous détruisez l'image de brosse, vous ne DEVEZ plus utiliser les options IMG\_COLOR\_BRUSHED et IMG\_COLOR\_STYLED BRUSHED des fonctions [imageline](#) et [imagepolygon](#) , avant d'avoir créé une nouvelle brosse.

Note

[imagesetbrush](#) a été ajoutée en PHP 4.0.6.

## 6.14.93 imagesetpixel() : Dessine un pixel

int **imagesetpixel** ( resource image , int x , int y , int color )

[imagesetpixel](#) dessine un pixel au point ( x , y ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)) dans l'image image , et avec la couleur color .

Voir aussi [imagecreate](#) et [imagecolorallocate](#) .

## 6.14.94 imagesetstyle() : Configure le style pour le dessin des lignes

bool **imagesetstyle** ( resource image , array style )

[imagesetstyle](#) permet de choisir le style à utiliser lors du dessin des lignes (comme avec les fonctions [imageline](#) and [imagepolygon](#) ) lors de l'utilisation de la couleur spéciale IMG\_COLOR\_STYLED ou bien lors du dessin de lignes avec la couleur IMG\_COLOR\_STYLED BRUSHED .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le paramètre style est un tableau de pixels. L'exemple suivant dessine une ligne pointillée depuis le coin supérieur gauche vers le coin inférieur droit de l'image :

Exemple avec [imagesetstyle](#)

```
<?php
header ("Content-type: image/jpeg");
$im = imagecreate (100, 100);
$w = imagecolorallocate ($im, 255, 255, 255);
$red = imagecolorallocate ($im, 255, 0, 0);

/* Dessine une ligne pointillée de 5 pixels rouges, 5 pixels blancs */
$style = array ($red,$red,$red,$red,$red,$w,$w,$w,$w,$w);
imagesetstyle ($im, $style);
imageline ($im, 0, 0, 100, 100, IMG_COLOR_STYLED);

/* Dessine une ligne avec des smileys, en utilisant imagesetbrush() et imagesetstyle */
$style = array ($w,$w,$w,$w,$w,$w,$w,$w,$w,$w,$w,$red);
imagesetstyle ($im, $style);
```

```
$brush = imagecreatefrompng ("http://www.libpng.org/pub/png/images/smile.happy.png");
$w2 = imagecolorallocate($brush,255,255,255);
imagecolortransparent ($brush, $w2);
imagesetbrush ($im, $brush);
imageline ($im, 100, 0, 0, 100, IMG_COLOR_STYLEDBRUSHED);

imagejpeg ($im);
imagedestroy ($im);
?>
```

Note

Cette fonction a été ajoutée en PHP 4.0.6.

Voir aussi [imagesetbrush](#) et [imageline](#) .

### 6.14.95 imagesetthickness() : Modifie l'épaisseur d'un trait

bool **imagesetthickness** ( resource image , int thickness )

[imagesetthickness](#) modifie l'épaisseur du trait des lignes de l'image image . Cette épaisseur intervient dans les dessins de polygones, ellipses, cercles, rectangles, etc. thickness est en pixels.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

[imagesetthickness](#) a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1 ou plus récent.

### 6.14.96 imagesettile() : Modifie l'image utilisée pour le carrelage

int **imagesettile** ( resource image , resource tile )

[imagesettile](#) remplace l'image de pavement courante par l'image tile , à utiliser dans tous les remplissages (comme avec les fonctions [imagefill](#) et [imagefilledpolygon](#) ) lors des remplissages avec l'option IMG\_COLOR\_TILED .

Une image de carrelage est une image utilisée pour remplir une zone, de manière répétitive. N'importe quelle image GD peut servir d'image de remplissage. L'utilisation de la couleur transparente (gérée avec la fonction [imagecolortransparent](#) ) permet à certaines zones d'apparaître à travers le carrelage.

Note

Vous n'avez rien à faire lorsque vous en avez terminé avec une brosse, mais si vous détruisez l'image de brosse, vous ne DEVEZ plus utiliser l'option IMG\_COLOR\_TILED des fonctions [imagefill](#) et [imagefilledpolygon](#) , avant d'avoir créé une nouvelle brosse.

### 6.14.97 imagestring() : Dessine une chaîne horizontale

int **imagestring** ( resource image , int font , int x , int y , string s , int col )

[imagestring](#) dessine une chaîne sur une ligne horizontale, dans l'image image , aux coordonnées ( x , y ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)) avec la couleur color . Si l'argument de police vaut 1, 2, 3, 4 ou 5, une des polices par défaut sera utilisée).

```

Exemple avec imagestring
<?php
// nouvelle image 100*30
$im = imagecreate(100, 30);

// fond blanc et texte bleu
$bg = imagecolorallocate($im, 255, 255, 255);
$textcolor = imagecolorallocate($im, 0, 0, 255);

// ajout de la phrase en haut à gauche
imagestring($im, 5, 0, 0, "Hello world!", $textcolor);

// affichage de l'image
header("Content-type: image/jpeg");
imagejpeg($im);
?>

```

Voir aussi [imagedloadfont](#) .

### 6.14.98 imagestringup() : Dessine une chaîne verticale

int **imagestringup** ( resource image , int font , int x , int y , string s , int col )

**imagestringup** dessine une chaîne sur une ligne verticale dans l'image image aux coordonnées ( x , y ) (l'origine est le coin supérieur gauche (0,0)) dans la couleur color . Si la police utilisée est 1, 2, 3, 4 ou 5, une police par défaut sera utilisée.

Voir aussi [imagedloadfont](#) .

### 6.14.99 imagesx() : Retourne la largeur d'une image

int **imagesx** ( resource image )

**imagesx** retourne la largeur de l'image référencée par image .

```

Exemple avec imagesx
<?php
// Création d'une image 300*200 image
$img = imagecreate(300, 200);

echo imagesx($img); // 300
?>

```

Voir aussi [getimagesize](#) , [imagecreate](#) et [imagesy](#) .

### 6.14.100 imagesy() : Retourne la hauteur de l'image

int **imagesy** ( resource image )

**imagesy** retourne la hauteur de l'image référencée par image .

```

Exemple avec imagesy
<?php
// Création d'une image 300*200
$img = imagecreate(300, 200);

echo imagesy($img); // 200
?>

```

Voir aussi [getimagesize](#) , [imagecreate](#) et [imagesx](#) .

### 6.14.101 [imagetruecolortopalette\(\)](#) : Convertit une image en vraies couleurs en image à palette

void [imagetruecolortopalette](#) ( resource image , bool dither , int ncolors )

[imagetruecolortopalette](#) convertit l'image en vraies couleurs image en image à palette. Le code de cette fonction est directement tiré de la librairie du "Independent JPEG Group", qui est tout simplement génial. Le code a été modifié pour préserver l'essentiel du canal alpha dans la nouvelle palette, en plus de conserver les couleurs du mieux possible. Mais cela ne fonctionne pas toujours comme voulu. Il est alors préférable de générer un résultat en vraies couleurs, ce qui donne toujours le meilleur rendu.

Si dither vaut TRUE , cela indique que l'image doit être ditherée : l'image sera un peu plus granuleuse, mais l'approximation des couleurs sera meilleure.

ncolors est le nombre maximal de couleurs dans la palette finale.

Note
<a href="#">imagetruecolortopalette</a> a été ajoutée en PHP 4.0.6 et nécessite GD 2.0.1 ou plus récent.

### 6.14.102 [imagettfbbox\(\)](#) : Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police TrueType.

array [imagettfbbox](#) ( int size , int angle , string fontfile , string text )

[imagettfbbox](#) calcule et retourne le rectangle entourant le texte text , écrit avec une police truetype.

*text*

La chaîne à mesurer.

*size*

La taille de la police en pixel.

*fontfile*

Le nom de la police TrueType (peut aussi être une URL). Suivant la version de la librairie GD utilisée par PHP, ce paramètre peut chercher des fichiers qui ne commence pas par un slash ( "/" ) de fin mais plutôt .ttf et cherchera tout le long des chemins de fonts définis.

*angle*

Angle en degrés dans lequel le texte text va être mesuré.

[imagettfbbox](#) retourne un tableau avec 8 éléments représentant les 4 sommets du rectangle ainsi défini.

0	Coin inférieur gauche, abscisse
1	Coin inférieur gauche, ordonnée
2	Coin inférieur droit, abscisse
3	Coin inférieur droit, ordonnée
4	Coin supérieur droit, abscisse
5	Coin supérieur droit, ordonnée
6	Coin supérieur gauche, abscisse
7	Coin supérieur gauche, ordonnée

Les positions des points sont relatives au texte **text** , indépendamment de l'angle : coin supérieur

gauche faire référence au coin supérieur gauche du texte écrit horizontalement.

[imagnetfbbox](#) requiert les bibliothèques GD et Freetype.

Voir aussi [imagnettext](#) .

### 6.14.103 imagnettext() : Dessine un texte avec une police TrueType

array **imagnettext** ( resource image , int size , int angle , int x , int y , int color , string fontfile , string text )

[imagnettext](#) dessine la chaîne text dans l'image image , en commençant aux coordonnées ( x , y ) (le coin supérieur gauche est l'origine (0,0)), avec un angle de angle , et dans la couleur color , en utilisant la police TrueType identifiée par fontfile . Suivant la version de GD dont vous disposez, lorsque le paramètre fontfile ne commence pas par un slash '/', l'extension '.ttf' sera ajoutée au nom du fichier et la librairie essaiera de trouver un fichier avec ce nom-là, dans les chemins prédéfinis de la librairie pour les polices.

Les coordonnées ( x , y ) serviront de référence pour le premier caractère (en gros, le coin inférieur gauche du caractère). C'est différent de [imagestring](#) , qui utilise le coin supérieur droit.

angle est donné en degrés, avec degré 0 pour un texte horizontal, et en comptant les angles dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (sens direct).

fontfile est le chemin jusqu'à la police TrueType à utiliser.

text est le texte à dessiner, incluant aussi des séquences de caractères UTF-8 (de la forme: &#123; ) pour générer des caractères au-delà de 255.

color est l'index de la couleur dans la palette. Utiliser des index négatifs, revient à supprimer l'anti-aliasing.

[imagnettext](#) retourne un tableau de 8 éléments représentant les 4 points marquants les limites du texte. L'ordre des points est : supérieur gauche, supérieur droit, inférieur droit, inférieur gauche. Les points sont nommés relativement au texte à l'horizontale [imagecolorexact](#) .

Cet exemple va générer une image JPEG noire de 400x30 pixels, avec les mots "Test en cours...Oméga: &#937;" en police blanche, type Arial.

Exemple avec [imagnettext](#)

```
<?php
header("Content-type: image/jpeg");
$im = imagecreate(400,30);
$white = imagecolorallocate($im, 255,255,255);
$black = imagecolorallocate($im, 0,0,0);

// Remplacez path par votre chemin d'accès aux polices
imagnettext($im, 20, 0, 10, 20, $white, "/path/arial.ttf",
"Test en cours... Omega: &#937;");
imagejpeg($im);
imagedestroy($im);
?>
```

[imagnettext](#) requiert les bibliothèques GD ainsi que [FreeType](#) .

Voir aussi [imagnetfbbox](#) .

### 6.14.104 imagetypes() : Retourne les types d'images supportés par la version courante de PHP

int **imagetypes** ( void )

imagetypes retourne un champ de bits correspondant aux formats d'images supportés par la version de GD utilisée. Les valeurs suivantes sont possibles : IMG\_GIF | IMG\_JPG | IMG\_PNG | IMG\_WBMP | IMG\_XPM . Pour vous assurer du support PNG , faites ceci :

Exemple avec imagetypes

```
<?php
if (imagetypes() & IMG_PNG) {
    echo "Le type PNG est supporté";
}
?>
```

### 6.14.105 imagewbmp() : Affiche une image WBMP

int **imagewbmp** ( resource image , string filename , int foreground )

imagewbmp crée l'image WBMP dans le fichier filename , à partir de l'image image . Le paramètre image a été créé avec la fonction imagecreate .

filename est optionnel et, s'il est omis, l'image sera envoyée directement au client. En plaçant l'en-tête IMAGE/VND.WAP.WBMP , dans le champ "content-type", vous pourrez afficher une image WBMP .

Note

Le support WBMP n'est disponible que si PHP a été compilé avec GD-1.8 ou plus récent.

En passant le paramètre optionnel foreground , vous pouvez choisir la couleur de fond. Utilisez l'identifiant retourné par imagecolorallocate comme valeur de ce paramètre. La couleur de fond par défaut est noire.

Voir aussi image2wbmp , imagepng , imagegif , imagejpeg et imagetypes .

### 6.14.106 imagexbm() : Génère une image au format XBM

int **imagexbm** ( resource image , string filename , int foreground )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction n'est disponible que si PHP est compilé avec la version embarquée de la librairie GD.

### 6.14.107 iptcembed() : Intègre des données binaires IPTC dans une image JPEG

array **iptcembed** ( string iptcdata , string jpeg\_file\_name , int spool )

Attention
-----------

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.
---

### 6.14.108 iptcparse() : Analyse un bloc binaire IPTC <http://www.iptc.org/> et recherche les balises simples.

array **iptcparse** ( string iptcblock )

**iptcparse** analyse un bloc binaire IPTC et recherche les balises simples. **iptcparse** retourne un tableau avec les balises comme index et les valeurs de ces balises IPTC dans les valeurs de tableau correspondantes. En cas d'erreur, ou si aucune balise IPTC n'a été trouvée, cette fonction retourne FALSE . Voir [getimagesize](#) pour un exemple.

### 6.14.109 jpeg2wbmp() : Convertit une image JPEG en image WBMP

int **jpeg2wbmp** ( string jpegname , string wbmpname , int d\_height , int d\_width , int threshold )

**jpeg2wbmp** convertit l'image JPEG du fichier jpegname au format WBMP, et la sauve dans le fichier wbmpname . Les paramètres d\_height et d\_width vous permettent de spécifier la hauteur et la largeur (respectivement) de l'image de destination.

Note
------

Le support WBMP n'est disponible que si PHP a été compilé avec GD-1.8 ou plus récent.
---

Voir aussi [png2wbmp](#) .

### 6.14.110 png2wbmp() : Convertit une image PNG en image WBMP

int **png2wbmp** ( string pngname , string wbmpname , int d\_height , int d\_width , int threshold )

**png2wbmp** convertit l'image PNG du fichier pngname au format WBMP, et la sauve dans le fichier wbmpname . Les paramètres d\_height et d\_width vous permettent de spécifier la hauteur et la largeur (respectivement) de l'image de destination.

Note
------

Le support WBMP n'est disponible que si PHP a été compilé avec GD-1.8 ou plus récent.
---

Voir aussi [jpeg2wbmp](#) .

### 6.14.111 read\_exif\_data() : Alias de [exif\\_read\\_data](#)

[read\\_exif\\_data](#) est un alias de [exif\\_read\\_data](#) .

## 6.15 IMAP

### 6.15.1 Introduction

Ces fonctions ne sont pas limitées au protocole IMAP , malgré leur nom. La librairie cliente C supporte aussi les méthodes d'accès à NNTP , POP3 et aux boîtes aux lettres locales.

### 6.15.2 Pré-requis

Cette extension requiert la librairie C cliente. Téléchargez cette dernière version à <ftp://ftp.cac.washington.edu/imap/> et compilez-la.

Puis, copiez le fichier `c-client/c-client.a` dans `/usr/local/lib` ou n'importe quel autre dossier qui soit dans le chemin de link. Enfin, copiez les fichiers `c-client/rfc822.h` , `mail.h` et `linkage.h` dans `/usr/local/include` ou n'importe quel autre dossier qui soit dans le chemin d'inclusion.

Note

Assurez-vous que `c-client.a` est bien dans votre chemin de link, sous le nom `libc-client.a` .

Copiez les fichiers suivants dans le dossier `/usr/local/include` ou dans n'importe quel dossier qui soit dans votre chemin d'inclusion.

- `c-client.h`
- `imap4r1.h`
- `rfc822.h`
- `mail.h`
- `linkage.h`
- `env.h`
- `env_unix.h`
- `fs.h`
- `ftl.h`
- `misc.h`
- `nntp.h`
- `nl.h`
- `osdep.h`
- `smtp.h`
- `tcp.h`

Note

Le nom de `env_unix.h` dépend de votre OS. Assurez-vous que ces fichiers sont bien copiés avec l'option de suivi des liens. Pour compiler la librairie C cliente avec SSL et/ou avec le support Kerberos, lisez la doc fournie dans la distribution.

### 6.15.3 Installation

Pour avoir accès à ces fonctions, vous devez compiler PHP avec l'option `--with-imap[=DIR]` , où `DIR` est le préfixe de l'installation du client C. Dans nos exemples, vous pourriez utiliser `--with-imap=/usr/local/imap-2000b` . Le nom du dossier d'installation dépend de l'emplacement où vous avez créé le dossier, en fonction de la description ci-dessus. Les utilisateurs Windows peuvent inclure la librairie DLL `php_imap.dll` dans le `php.ini`

Note

Suivant la configuration de la librairie C cliente, vous pouvez aussi avoir besoin d'ajouter `--with-imap-ssl=/path/to/openssl/` et/ou `--with-kerberos=/path/to/kerberos` dans la ligne de configuration PHP.

Attention

L'extension IMAP ne peut être utilisée simultanément avec l'extension recode ou l'extension YAZ . Ceci est dû au fait que ces deux librairies utilisent un symbole interne commun.

## 6.15.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

## 6.15.5 Types de ressources

## 6.15.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*NIL* (*entier*)

*OP\_DEBUG* (*entier*)

*OP\_READONLY* (*entier*)

Ouvre une boîte aux lettres en lecture seule

*OP\_ANONYMOUS* (*entier*)

Ne pas utiliser, ou modifier le fichier `.newsrsrc` pour les news, (NNTP uniquement).

*OP\_SHORTCACHE* (*entier*)

*OP\_SILENT* (*entier*)

*OP\_PROTOTYPE* (*entier*)

*OP\_HALFOPEN* (*entier*)

Pour les noms IMAP et NNTP , ouvre une connexion mais n'ouvre pas une boîte aux lettres.

*OP\_EXPUNGE* (*entier*)

*OP\_SECURE* (*entier*)

*CL\_EXPUNGE* (*entier*)

purger automatiquement la boîte aux lettres lors de l'appel de `imap_close`

*FT\_UID* (*entier*)

Le paramètre est un UID.

*FT\_PEEK* (*entier*)

Ne pas lever le drapeau `\Seen` (Message lu) s'il n'est pas déjà levé.

*FT\_NOT* (*entier*)

*FT\_INTERNAL* (*entier*)

La chaîne renvoyée est au format interne, et ne va pas canoniser les CRLF.

*FT\_PREFETCHTEXT* (*entier*)

*ST\_UID* (*entier*)

la séquence contient des UID au lieu de numéros de séquence

*ST\_SILENT* (*entier*)

*ST\_SET* (*entier*)

*CP\_UID* (*entier*)

La séquence de nombres contient des UID

*CP\_MOVE* (*entier*)

Efface les messages après copie avec imap\_mail\_copy

*SE\_UID (entier)*  
Retourne des UID à la place de numéros

*SE\_FREE (entier)*

*SE\_NOPREFETCH (entier)*  
Ne pas pré-télécharger les messages trouvés

*SO\_FREE (entier)*

*SO\_NOSERVER (entier)*

*SA\_MESSAGES (entier)*

*SA\_RECENT (entier)*

*SA\_UNSEEN (entier)*

*SA\_UIDNEXT (entier)*

*SA\_UIDVALIDITY (entier)*

*SA\_ALL (entier)*

*LATT\_NOINFERIORS (entier)*  
Cette boîte aux lettres n'a pas d'"enfants" (il n'y a plus de boîtes aux lettres en dessous de celle-ci).

*LATT\_NOSELECT (entier)*  
Ceci est juste un container, pas une boîte aux lettres (vous ne pouvez pas l'ouvrir).

*LATT\_MARKED (entier)*  
Cette boîte aux lettres est marquée. Utilisé uniquement avec UW-IMAPD.

*LATT\_UNMARKED (entier)*  
Cette boîte aux lettres n'est pas marquée. Utilisé uniquement avec UW-IMAPD.

*SORTDATE (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Date du message

*SORTARRIVAL (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Date d'arrivée

*SORTFROM (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Nom de la première boîte aux lettres de l'adresse d'origine (From address)

*SORTSUBJECT (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Sujet du message

*SORTTO (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Nom de la première boîte aux lettres de destination (To address)

*SORTCC (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Nom de la boîte aux lettres de copie cachée (cc address)

*SORTSIZE (entier)*  
Critère de tri pour imap\_sort : Taille du message en octets

*TYPETEXT (entier)*

*TYPEMULTIPART (entier)*

*TYPEMESSAGE (entier)*

*TYPEAPPLICATION (entier)*

*TYPEAUDIO (entier)*

*TYPEIMAGE (entier)*

*TYPEVIDEO (entier)*

*TYPEOTHER (entier)*

*ENC7BIT (entier)*

*ENC8BIT (entier)*

*ENCBINARY (entier)*

*ENCBASE64 (entier)*

*ENCQUOTEDPRINTABLE (entier)*

*ENCOTHER (entier)*

## 6.15.7 Voir aussi

Ce document ne peut entrer dans les détails de tous les sujets abordés. Plus d'informations sont disponibles avec la documentation de la librairie C ( docs/internal.txt ) ainsi que les RFC suivantes :

- [RFC2821](#) : Simple Mail Transfer Protocol ( SMTP ).
- [RFC2822](#) : Standard for ARPA internet text messages.
- [RFC2060](#) : Internet Message Access Protocol ( IMAP ) Version 4rev1.
- [RFC1939](#) : Post Office Protocol Version 3 ( POP3 ).
- [RFC977](#) : Network News Transfer Protocol ( NNTP ).
- [RFC2076](#) : Common Internet Message Headers.
- [RFC2045](#) , [RFC2046](#) , [RFC2047](#) , [RFC2048](#) et [RFC2049](#) : Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME).

Une étude approfondie est aussi disponible dans les livres suivants (en anglais): [Programming Internet Email](#) par David Wood et [Managing IMAP](#) par Dianna Mullet & Kevin Mullet.

**Attention**

Des crashes et des problèmes de démarrage de PHP sont possibles lorsque vous chargez cette extension en même temps que l'extension [recode](#). Voyez l'extension [recode](#) pour plus d'informations.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Voir aussi](#)
- [imap\\_8bit](#)
- [imap\\_alerts](#)
- [imap\\_append](#)
- [imap\\_base64](#)
- [imap\\_binary](#)
- [imap\\_body](#)
- [imap\\_bodystruct](#)
- [imap\\_check](#)
- [imap\\_clearflag\\_full](#)
- [imap\\_close](#)
- [imap\\_createmailbox](#)
- [imap\\_delete](#)
- [imap\\_deletemailbox](#)
- [imap\\_errors](#)
- [imap\\_expunge](#)
- [imap\\_fetch\\_overview](#)
- [imap\\_fetchbody](#)
- [imap\\_fetchheader](#)
- [imap\\_fetchstructure](#)
- [imap\\_get\\_quota](#)
- [imap\\_get\\_quotaroot](#)
- [imap\\_getacl](#)
- [imap\\_getmailboxes](#)
- [imap\\_getsubscribed](#)
- [imap\\_header](#)

- [imap\\_headerinfo](#)
- [imap\\_headers](#)
- [imap\\_last\\_error](#)
- [imap\\_list](#)
- [imap\\_listmailbox](#)
- [imap\\_listscan](#)
- [imap\\_listsubscribed](#)
- [imap\\_lsub](#)
- [imap\\_mail\\_compose](#)
- [imap\\_mail\\_copy](#)
- [imap\\_mail\\_move](#)
- [imap\\_mail](#)
- [imap\\_mailboxmsginfo](#)
- [imap\\_mime\\_header\\_decode](#)
- [imap\\_msgno](#)
- [imap\\_num\\_msg](#)
- [imap\\_num\\_recent](#)
- [imap\\_open](#)
- [imap\\_ping](#)
- [imap\\_qprint](#)
- [imap\\_renamemailbox](#)
- [imap\\_reopen](#)
- [imap\\_rfc822\\_parse\\_adrlist](#)
- [imap\\_rfc822\\_parse\\_headers](#)
- [imap\\_rfc822\\_write\\_address](#)
- [imap\\_scanmailbox](#)
- [imap\\_search](#)
- [imap\\_set\\_quota](#)
- [imap\\_setacl](#)
- [imap\\_setflag\\_full](#)
- [imap\\_sort](#)
- [imap\\_status](#)
- [imap\\_subscribe](#)
- [imap\\_thread](#)
- [imap\\_timeout](#)
- [imap\\_uid](#)
- [imap\\_undelete](#)
- [imap\\_unsubscribe](#)
- [imap\\_utf7\\_decode](#)
- [imap\\_utf7\\_encode](#)
- [imap\\_utf8](#)

### 6.15.9 [imap\\_alerts\(\)](#) : Retourne toutes les alertes

array [imap\\_alerts](#) ( void )

[imap\\_alerts](#) retourne tous les messages d'alerte IMAP générés depuis le dernier appel à [imap\\_alerts](#) ou depuis le début de la page. Lorsque [imap\\_alerts](#) est appelée, la pile d'alertes est vidée.

**6.15.10 imap\_append() : Ajoute une chaîne dans une boîte aux lettres.**

bool **imap\_append** ( resource *imap\_stream* , string *mbox* , string *message* , string *options* )

imap\_append ajoute un message dans la boîte aux lettres *mbox* . Si l'argument *options* est utilisé, *options* sera aussi écrit dans la boîte aux lettres.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Lors des échanges avec le serveur Cyrus IMAP, vous devrez utiliser "\r\n" comme terminaison de ligne, à la place de "\n" ou l'opération échouera.

```
Exemple avec imap_append
<?php
$stream = imap_open("{votre.hote.imap}INBOX.Drafts", "username", "password");
$check = imap_check($stream);
echo "Nombre de message avant ajout : ". $check->Nmsgs . "\n";

imap_append($stream, "{votre.hote.imap}INBOX.Drafts"
, "From: moi@mon.hote\r\n"
. "To: toi@ton.hote\r\n"
. "Subject: test\r\n"
. "\r\n"
. "Ceci est un message de test. Ignorez le\r\n"
);

$check = imap_check($stream);
echo "Nombre de messages après ajout : ". $check->Nmsgs . "\n";

imap_close($stream);
?>
```

**6.15.11 imap\_base64() : Décode un texte encodé en BASE64**

string **imap\_base64** ( string *text* )

imap\_base64 décode un texte encodé en BASE64 (voir la [RFC2045](#) , Section 6.8). Le texte décodé est retourné sous la forme d'une chaîne

Voir aussi [imap\\_binary](#) , [base64\\_encode](#) et [base64\\_decode](#) .

**6.15.12 imap\_binary() : Convertit une chaîne à 8 bits en une chaîne à base64.**

string **imap\_binary** ( string *string* )

imap\_binary convertit la chaîne à 8 bits *string* en une chaîne à base64 (selon la [RFC2045](#) , Section 6.8).

imap\_binary retourne la chaîne codée.

Voir aussi [imap\\_base64](#) .

**6.15.13 imap\_body() : Lit le corps d'un message**

string **imap\_body** ( resource *imap\_stream* , int *msg\_number* , int *options* )

imap\_body retourne le corps du message numéro msg\_number de la boîte aux lettres courante.

Le paramètre options est un masque qui peut contenir les valeurs suivantes :

- FT\_UID – msg\_number est un UID
- FT\_PEEK – Ne pas lever le drapeau \Seen (Message lu) s'il n'est pas déjà levé.
- FT\_INTERNAL – La chaîne renvoyée est au format interne, et ne va pas canoniser les CRLF.

imap\_body va retourner une copie brute du corps du message. Pour extraire les sous-parties MIME du message, utilisez imap\_fetchstructure pour analyser la structure, et imap\_fetchbody pour extraire une copie d'une des sous-partie.

### 6.15.14 imap\_bodystruct() : Lit la structure d'une section du corps d'un mail

object **imap\_bodystruct** ( resource stream\_id , int msg\_no , int section )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.15.15 imap\_check() : Vérifie le courrier de la boîte aux lettres courante.

object **imap\_check** ( resource imap\_stream )

imap\_check retourne les informations à propos de la boîte aux lettres courante. imap\_check retourne FALSE en cas d'échec.

imap\_check vérifie le statut de la boîte aux lettres courante, sur le serveur imap\_stream , et retourne les informations dans un objet avec les membres suivants :

- Date – Date de dernière modification du contenu de la boîte aux lettres en accord avec la [RFC822](#)
- Driver – protocole utilisé pour accéder à la boîte aux lettres: POP3 , IMAP , NNTP .
- Mailbox – nom de la boîte aux lettres
- Nmsgs – nombre de messages de la boîte aux lettres
- Recent – nombre de messages récents de la boîte aux lettres

Exemple avec imap\_check

```
<?php
```

```
$imap_obj = imap_check($imap_stream);
var_dump($imap_obj);
```

```
?>
```

Cette exemple affichera :

```
object(stdClass)(5) {
  ["Date"]=>
  string(37) "Wed, 10 Dec 2003 17:56:54 +0100 (CET)"
  ["Driver"]=>
  string(4) "imap"
  ["Mailbox"]=>
  string(54)
  "{www.example.com:143/imap/user="foo@example.com"}INBOX"
```

```
[ "Nmsgs" ]=>
int(1)
[ "Recent" ]=>
int(0)
}
```

### 6.15.16 `imap_clearflag_full()` : Supprime un flag (drapeau) sur un message

`bool imap_clearflag_full ( resource stream , string sequence , string flag , string options )`

`imap_clearflag_full` efface le flag `flag` dans les messages de la séquence `sequence`, du flux `imap stream`. Les flags `flag` que vous pouvez effacer sont "`\\Seen`", "`\\Answered`", "`\\Flagged`", "`\\Deleted`" et "`\\Draft`" (tels que définis dans la RFC2060). Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec..

`options` est un masque de bit, qui accepte uniquement la valeur suivante :

- `ST_UID` – la séquence contient des UID au lieu de numéros de séquence.

Voir aussi `imap_setflag_full`.

### 6.15.17 `imap_close()` : Termine un flux IMAP

`bool imap_close ( resource imap_stream , int flag )`

`imap_close` termine un flux IMAP. `imap_close` prend un argument optionnel `flag`, `CL_EXPUNGE`, qui va purger automatiquement la boîte aux lettres.

Voir aussi `imap_open`.

### 6.15.18 `imap_createmailbox()` : Crée une nouvelle boîte aux lettres

`bool imap_createmailbox ( resource imap_stream , string mbox )`

`imap_createmailbox` crée une nouvelle boîte aux lettres nommée `mbox`. Les noms contenant des caractères spéciaux doivent être encodés.

`imap_createmailbox` retourne `TRUE` en cas de succès, et `FALSE` en cas d'erreur.

Exemple avec `imap_createmailbox`

```
<?php

$mbox = imap_open("{your.imap.host}", "utilisateur", "mot_de_passe", OP_HALFOPEN)
    or die("connexion impossible: " . imap_last_error());

$name1 = "nouvellephpbbox";
$name2 = imap_utf7_encode("nouvellephpbboxéx");

$newname = $name1;

echo "Le nouveau nom sera '$name1'<br />\n";

// Nous allons créer maintenant une nouvelle boîte aux lettres "phptestbox"
// dans votre dossier inbox, vérifier son état et, finalement, la supprimer
// pour remettre votre inbox dans son état initial.
if (@imap_createmailbox($mbox, imap_utf7_encode("{your.imap.host}INBOX.$newname"))) {
    $status = @imap_status($mbox, "{your.imap.host}INBOX.$newname", SA_ALL);
    if ($status) {
        echo "Votre nouvelle boîte '$name1' est dans l'état suivant :<br />\n";
        echo "Messages : " . $status->messages . "<br />\n";
    }
}
```

```

echo "Récent : " . $status->recent . "<br />\n";
echo "Non lus : " . $status->unseen . "<br />\n";
echo "UID suivant : " . $status->uidnext . "<br />\n";
echo "UID validité : " . $status->uidvalidity . "<br />\n";

if (imap_renamemailbox($mbox, "{your.imap.host}INBOX.$newname", "{your.imap.host}INBOX.$name2")) {
    echo "renomage de la boîte aux lettres '$name1' en '$name2'<br />\n";
    $newname = $name2;
} else {
    echo "imap_renamemailbox sur la nouvelle boîte aux lettres a échoué : " . imap_last_error() . "<br />\n";
}
} else {
    echo "imap_status sur la nouvelle boîte aux lettres a échoué : " . imap_last_error() . "<br />\n";
}

if(@imap_deletemailbox($mbox, "{your.imap.host}INBOX.$newname")) {
    echo "new mailbox supprimée pour remettre tout en état<br />\n";
} else {
    echo "imap_deletemailbox sur la nouvelle boîte aux lettres a échoué : " . implode("<br />\n", imap_errors()) . "<br />\n";
}

} else {
    echo "Impossible de créer une nouvelle boîte aux lettres : " . implode("<br />\n", imap_errors()) . "<br />\n";
}
}
imap_close($mbox);
?>

```

Voir aussi [imap\\_renamemailbox](#) , [imap\\_deletemailbox](#) et [imap\\_open](#) pour connaître le format des noms de mbox .

### 6.15.19 imap\_delete() : Marque le fichier pour l'effacement, dans la boîte aux lettres courante

bool **imap\_delete** ( int *imap\_stream* , int *msg\_number* , int *options* )

[imap\\_delete](#) retourne TRUE .

[imap\\_delete](#) marque le fichier *msg\_number* pour l'effacement, dans la boîte aux lettres courante. Le paramètre optionnel *flags* ne prend qu'une seule valeur, *ft\_uid* , qui indique à PHP qu'il faut traiter *msg\_number* comme un uid . L'effacement réel n'interviendra que lors de l'appel de la fonction [imap\\_expunge](#) ou de [imap\\_close](#) avec le paramètre optionnel CL\_EXPUNGE.

```

Exemple avec imap_delete
<?php
$mbox = imap_open("{your.imap.host}INBOX", "utilisateur", "mot_de_passe")
    or die ("connexion impossible: " . imap_last_error());

$check = imap_mailboxmsginfo($mbox);
echo "Nombre de messages avant effacement : " . $check->Nmsgs . "<br />\n" ;

imap_delete($mbox, 1);

$check = imap_mailboxmsginfo ($mbox);
echo "Nombre de messages après effacement: " . $check->Nmsgs . "<br />\n" ;

imap_expunge ($mbox);

$check = imap_mailboxmsginfo ($mbox);
echo "Nombre de messages après imap_expunge: " . $check->Nmsgs . "<br />\n" ;

imap_close ($mbox);
?>

```

Voir aussi [imap\\_undelete](#) , [imap\\_expunge](#) et [imap\\_close](#) .

### 6.15.20 imap\_deletemailbox() : Efface une boîte aux lettres

bool **imap\_deletemailbox** ( resource *imap\_stream* , string *mbox* )

imap\_deletemailbox efface la boîte aux lettres spécifiée. (voir imap\_open pour connaître le format des noms de mbox ).

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec..

Voir aussi imap\_createmailbox , imap\_renamemailbox et imap\_open pour le format du paramètre mbox .

### 6.15.21 imap\_errors() : Retourne toutes les erreurs

array imap\_errors ( void )

imap\_errors retourne tous les messages d'erreurs IMAP générés depuis le dernier appel à imap\_errors , ou depuis le début de la page. Lorsque imap\_errors est appelée, la pile d'erreur est vidée.

Voir aussi imap\_last\_error .

### 6.15.22 imap\_expunge() : Efface tous les messages marqués pour l'effacement.

bool imap\_expunge ( resource imap\_stream )

imap\_expunge efface tous les messages marqués pour l'effacement par imap\_delete , imap\_mail\_move , ou imap\_setflag\_full .

imap\_expunge retourne TRUE .

### 6.15.23 imap\_fetch\_overview() : Lit un sommaire des en-têtes de messages

array imap\_fetch\_overview ( resource imap\_stream , string sequence , int options )

imap\_fetch\_overview lit les en-têtes des courriers électroniques de la séquence sequence et retourne un sommaire de leur contenu. sequence va contenir une séquence d'indice de message ou d'UIDs, si flags cotient FT\_UID. La valeur retournée est un tableau d'objets : un par message d'en-tête décrit :

- subject – Le sujet du message
- from – Expéditeur
- date – Date d'expédition
- message\_id – Identification du message
- references – est une référence sur l'id de ce message
- size – taille en octets
- uid – UID du message dans la boîte aux lettres
- msgno – numéro de séquence du message dans la boîte
- recent – Ce message est récent
- flagged – Ce message est marqué
- answered – Ce message a donné lieu à une réponse
- deleted – Ce message est marqué pour l'effacement

- seen – Ce message est déjà lu
- draft – Ce message est un brouillon

```
Exemple avec imap_fetch_overview
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host:143}", "username", "password")
    or die("connexion impossible : " .imap_last_error());

$overview = imap_fetch_overview($mailbox, "2,4:6", 0);

if(is_array($overview)) {
    reset($overview);
    while(list($key,$val) = each($overview)) {
        echo $val->msgno .
            " - " . $val->date .
            " - " . $val->subject .
            "\n";
    }
}

imap_close($mailbox);
?>
```

### 6.15.24 `imap_fetchbody()` : Retourne une section extraite du corps d'un message

string `imap_fetchbody` ( resource `imap_stream` , int `msg_number` , string `part_number` , *flags options* )

`imap_fetchbody` va rechercher une section du corps du message, et la retourne sous la forme d'une chaîne. La section est une chaîne d'entiers, séparés par des virgules, qui servent d'index dans le corps du message, comme spécifié dans la norme IMAP4. Le texte n'est alors pas décodé par `imap_fetchbody` .

L'option `imap_fetchbody` est un masque qui peut contenir les valeurs suivantes :

- FT\_UID – `msg_number` est un UID
- FT\_PEEK – Ne pas lever le drapeau \Seen (Message lu) s'il n'est pas déjà levé.
- FT\_INTERNAL – La chaîne renvoyée est au format interne, et ne va pas canoniser les CRLF.

Voir aussi `imap_fetchstructure` .

### 6.15.25 `imap_fetchheader()` : Retourne l'en-tête d'un message

string `imap_fetchheader` ( resource `imap_stream` , int `msgno` , int `options` )

`imap_fetchheader` retourne l'en-tête brut et complet RFC2822 du message `msgno` , sous la forme d'une chaîne.

Les options sont :

- FT\_UID – L'argument `msgno` est un UID
- FT\_INTERNAL – la chaîne renvoyée est au format "internal" , c'est-à-dire sans canonisation des CRLF
- FT\_PREFETCHTEXT – RFC822.TEXT doit être pré téléchargé en même temps que l'en-tête. Cela réduit le RTT sur une connexion IMAP , si le message complet est souhaité. (e.g. dans une opération de sauvegarde dans un fichier).

## 6.15.26 `imap_fetchstructure()` : Lit la structure d'un message.

object `imap_fetchstructure` ( resource `imap_stream` , int `msg_number` , int `options` )

`imap_fetchstructure` lit la structure du message `msg_number` . `imap_fetchstructure` dispose d'un paramètre `options` , qui n'a qu'une seule valeur, `ft_uid` , pour indiquer que l'argument `msg_number` est un uid . `imap_fetchstructure` retourne un objet avec des propriétés d'enveloppe, de date interne, de taille, de structure de flags et de corps, ainsi qu'un objet pour chaque attachement. La structure est la suivante :

<code>type</code>	Type primaire de corps
<code>encoding</code>	Codage de transfert du corps
<code>ifsubtype</code>	TRUE s'il y a une chaîne de sous type
<code>subtype</code>	sous type MIME
<code>ifdescription</code>	TRUE s'il y a une chaîne de description
<code>description</code>	Chaîne de description du contenu
<code>ifid</code>	TRUE s'il y a une chaîne d'identification
<code>id</code>	Chaîne d'identification
<code>lines</code>	Nombre de lignes
<code>bytes</code>	Nombre d'octets
<code>ifdisposition</code>	TRUE s'il y a une chaîne de disposition
<code>disposition</code>	Chaîne de disposition
<code>ifdparameters</code>	TRUE s'il y a un tableau de paramètres <code>dparameters</code>
<code>dparameters</code>	tableau d'objets où chaque objet a une propriété "attribute" et une propriété "value" correspondant aux paramètres d'en-têtes Content-disposition MIME .
<code>ifparameters</code>	TRUE si le tableau de paramètres existe
<code>parameters</code>	Tableau d'objets où chacun a une propriété "attribute" et une propriété "value".
<code>parts</code>	Tableau d'objets décrivant chaque partie MIME du message

0	text
1	multipart
2	message
3	application
4	audio
5	image
6	vidéo
7	autre

0	7BIT
1	8BIT
2	BINARY
3	BASE64
4	QUOTED-PRINTABLE
5	OTHER

Voir aussi `imap_fetchbody` .

## 6.15.27 `imap_get_quota()` : Lit les quotas des boîtes aux lettres

array `imap_get_quota` ( resource `imap_stream` , string `quota_root` )

`imap_get_quota` retourne un tableau contenant les valeurs de quota et courante de la boîte aux lettres `quota_root` . Le quota représente la taille maximale de votre boîte aux lettres. La valeur courante est l'espace actuellement utilisé par votre boîte aux lettres. `imap_get_quota` retournera FALSE en cas d'échec.

`imap_get_quota` ne fonctionne actuellement qu'avec les bibliothèques `c-client2000`.

NOTE : Pour que cette fonction fonctionne, la ressource de mail doit avoir été ouverte par un utilisateur administrateur du système de mail. Pour un utilisateur non administrateur du système de mail, référez-vous à la fonction PHP `imap_get_quotaroot` .

`imap_stream` doit avoir été créé avec la fonction `imap_open`. Ce flux est nécessairement ouvert en tant qu'administrateur du serveur, pour que les droits nécessaires lui soient alloués. `quota_root` doit être de la forme : " user.nom ", où "nom" est le nom de la boîte aux lettres que vous souhaitez analyser.

Exemple avec `imap_get_quota`

```
<?php
$mailbox = imap_open("{votre.hote.imap}", "mailadmin", "mot de passe", OP_HALFOPEN)
    or die("Connexion impossible : ".imap_last_error());
$quota_value = imap_get_quota($mailbox, "user.toto");
if(is_array($quota_value)) {
    echo "Utilisation actuelle : " . $quota_value['usage'];
    echo "Quota : " . $quota_value['limit'];
}
imap_close($mailbox);
?>
```

Depuis PHP 4.3, la fonction reflète plus fidèlement les fonctionnalités édictées par la RFC 2087. Le tableau retourné a changé pour supporter un nombre illimité de ressources retournées (i.e. messages ou sous-dossiers) avec chaque ressource nommée qui est identifiée par une clé. Chaque clé contient alors un autre tableau avec l'utilisation et le quota. L'exemple ci-dessous montre comment l'utiliser.

Pour des raisons de compatibilité, la méthode d'accès originale est toujours disponible, mais il est recommandé de l'abandonner.

Exemple avec `imap_get_quota` pour PHP 4.3

```
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host}", "mailadmin", "password", OP_HALFOPEN)
    or die("Impossible de se connecter : ".imap_last_error());

$quota_values = imap_get_quota($mailbox, "user.kalowsky");
if(is_array($quota_values)) {
    $storage = $quota_values['STORAGE'];
    echo "Utilisation actuelle de la capacité de stockage : " . $storage['usage'];
    echo "Quota actuel de stockage : " . $storage['limit'];

    $message = $quota_values['MESSAGE'];
    echo "Niveau d'utilisation de MESSAGE : " . $message['usage'];
    echo "Quota de MESSAGE : " . $message['limit'];

    /* ... */
}

imap_close($mailbox);
?>
```

Voir aussi `imap_open`, `imap_set_quota` et `imap_get_quotaroot`.

## 6.15.28 `imap_get_quotaroot()` : Lit les quotas de chaque utilisateur

array `imap_get_quotaroot` ( resource `imap_stream` , string `quota_root` )

`imap_get_quotaroot` retourne un tableau d'entiers, contenant les quotas de la boîte à lettres de l'utilisateur. Toutes les valeurs sont représentées par une clé basée sur le nom de la boîte, et par un tableau représentant le niveau d'utilisation et les limites.

La valeur limite représente l'espace maximal alloué à l'utilisateur. Le niveau d'utilisation représente l'occupation actuelle de la boîte. Cette fonction retournera FALSE si une erreur est survenue, et un tableau de données si la réponse du serveur n'a pu être comprise.

Cette fonction est uniquement accessible aux utilisateurs de la librairie c-client2000 ou plus récent.

`imap_stream` est une ressource de connexion, obtenue grâce à `imap_open`. Cette connexion doit être ouverte avec l'identité de l'utilisateur que l'on étudie. `quota_root` doit être un nom de boîte aux

lettres (i.e. INBOX).

```
Exemple avec imap_get_quotaroot
<?php
$mbx = imap_open("{your.imap.host}", "kalowsky", "password", OP_HALFOPEN)
    or die("can't connect: ".imap_last_error());

$quota = imap_get_quotaroot($mbx, "INBOX");
if(is_array($quota)) {
    $storage = $quota_values['STORAGE'];
    echo "STORAGE usage level is: " . $storage['usage'];
    echo "STORAGE limit level is: " . $storage['limit'];

    $message = $quota_values['MESSAGE'];
    echo "MESSAGE niveau d'utilisation : " . $message['usage'];
    echo "MESSAGE niveau d'utilisation : " . $message['limit'];

    /* ... */
}

imap_close($mbx);
?>
```

Voir aussi [imap\\_open](#) , [imap\\_set\\_quota](#) et [imap\\_get\\_quota](#) .

### 6.15.29 `imap_getacl()` : Retourne le ACL pour la boîte aux lettres

array `imap_getacl` ( resource stream\_id , string mailbox )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi [imap\\_setacl](#) .

### 6.15.30 `imap_getmailboxes()` : Liste les boîtes aux lettres, et retourne les détails de chacune.

array `imap_getmailboxes` ( resource imap\_stream , string ref , string pattern )

`imap_getmailboxes` retourne un tableau d'objets contenant les informations sur les boîtes aux lettres. Chaque objet possède un attribut de name , qui contient le nom complet de la boîte aux lettres, delimiter qui est le délimiteur hiérarchique et attributes . attributes est un masque de bits, qui contient :

- LATT\_NOINFERIORS – Cette boîte aux lettres n'a pas d'"enfants" (il n'y a plus de boîtes aux lettres en dessous de celle-ci).
- LATT\_NOSELECT – Ceci est juste un container, pas une boîte aux lettres (vous ne pouvez pas l'ouvrir).
- LATT\_MARKED – Cette boîte aux lettres est marquée. Utilisé uniquement avec UW-IMAPD.
- LATT\_UNMARKED – Cette boîte aux lettres n'est pas marquée. Utilisé uniquement avec UW-IMAPD.

Les noms de boîtes aux lettres contenant des caractères internationaux hors de l'espace ASCII seront encodés et pourront être décodés avec [imap\\_utf7\\_decode](#) .

ref ne devrait être que le serveur sous la forme décrite dans [imap\\_open](#) , et pattern spécifie la position dans la hiérarchie des boîtes aux lettres, où il faut commencer à chercher. Si vous voulez passer en revue toute la hiérarchie, passez '\*' comme pattern .

Il y a deux caractères spéciaux que vous pouvez utiliser dans pattern : '\*' et '%'. '\*' signifie : toutes les boîtes aux lettres. Si vous passez pattern comme '\*', vous obtiendrez la liste complète des boîtes aux lettres de la hiérarchie. '%' signifie qu'on ne s'intéresse qu'au niveau courant. '%' passé à pattern ne retournera que les boîtes aux lettres de niveau supérieur; '~'/mail/%'. Sous UW\_IMAPD retournera toutes les boîtes aux lettres du dossier ~/mail directory , mais pas leurs enfants.

```
Exemple avec imap_getmailboxes
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host}", "utilisateur", "mot_de_passe", OP_HALFOPEN)
    or die("connexion impossible : " . imap_last_error());

$list = imap_getmailboxes($mailbox, "{votre.hote.imap}", "*");
if(is_array($list)) {
    reset($list);
    while (list($key, $val) = each($list)) {
        echo "$key ";
        echo imap_utf7_decode($val->name).", ";
        echo "' " . $val->delimiter . "' ";
        echo $val->attributes . "<br />\n";
    }
} else {
    echo "imap_getmailboxes a échoué : " . imap_last_error() . "\n";
}

imap_close($mailbox);
?>
```

Voir aussi imap\_getsubscribed .

### 6.15.31 imap\_getsubscribed() : Liste toutes les boîtes aux lettres souscrites

array imap\_getsubscribed ( resource imap\_stream , string ref , string pattern )

imap\_getsubscribed est identique à imap\_getmailboxes , mais ne retourne que les boîtes aux lettres auxquelles l'utilisateur est inscrit.

### 6.15.32 imap\_header() : Alias de imap\_headerinfo

imap\_header est un alias de imap\_headerinfo .

### 6.15.33 imap\_headerinfo() : Lit l'en-tête du message

object imap\_headerinfo ( resource imap\_stream , int msg\_number , int fromlength , int subjectlength , string defaulthost )

imap\_headerinfo retourne un objet contenant divers éléments d'en-tête.

```
Eléments retournés par imap_headerinfo
    remail, date, Date, subject, Subject, in_reply_to, message_id,
    newsgroups, followup_to, references

éléments d'en-tête :
Recent - 'R' si récent et lu
         'N' si récent et non lu
         ' ' si non récent
Unseen - 'U' si non lu ET non récent
         ' ' si lu OU non lu et récent
Answered - 'A' si répondu,
           ' ' si non répondu
Deleted - 'D' si effacé,
```

```

    ' ' si non effacé
Draft - 'X' si brouillon,
    ' ' si non brouillon
Flagged - 'F' si marqué,
    ' ' si non marqué

```

Notez bien que le comportement récent/non lu est un peu particulier : si vous voulez savoir si un message est non lu, vous devez le vérifier avec

```
Unseen == 'U' || Recent == 'N'
```

toaddress (toute la ligne d'en-tête To: jusqu'à 1024 caractères)

to[] (retourne un objet avec tout l'en-tête To, contenant):

```

personal
adl
mailbox
host

```

fromaddress (toute la ligne d'en-tête from: jusqu'à 1024 caractères)

from[] (retourne un objet avec tout l'en-tête From, contenant):

```

personal
adl
mailbox
host

```

ccaddress (toute la ligne d'en-tête CC: jusqu'à 1024 caractères)

cc[] (retourne un objet avec tout l'en-tête CC, contenant):

```

personal
adl
mailbox
host

```

bccaddress (toute la ligne d'en-tête BCC: jusqu'à 1024 caractères)

bcc[] (retourne un objet avec tout l'en-tête BCC, contenant):

```

personal
adl
mailbox
host

```

reply\_toaddress (oute la ligne d'en-tête Reply\_to: jusqu'à 1024 caractères)

reply\_to[] (retourne un objet avec tout l'en-tête Reply\_to, contenant)

```

personal
adl
mailbox
host

```

senderaddress (toute la ligne d'en-tête Sender: jusqu'à 1024 caractères)

sender[] (retourne un objet avec tout l'en-tête Sender, contenant)

```

personal
adl
mailbox
host

```

return\_path (toute la ligne d'en-tête Return-path: jusqu'à 1024 caractères)

return\_path[] (retourne un objet avec tout l'en-tête Return-path, contenant)

```

personal
adl
mailbox
host

```

update (Date du mail, au format UNIX)

fetchfrom (ligne d'en-tête from formatée pour tenir dans

fromlength

```

caractères)

fetchsubject (ligne d'en-tête subject formatée pour tenir dans
subjectlength
caractères)

```

### 6.15.34 `imap_headers()` : Retourne les en-têtes de tous les messages d'une boîte aux lettres.

array `imap_headers` ( resource imap\_stream )

`imap_headers` retourne un tableau de chaînes contenant les en-têtes des messages : une chaîne par message.

### 6.15.35 `imap_last_error()` : Retourne la dernière erreur (si elle existe) qui est survenue lors de la dernière requête.

string `imap_last_error` ( void )

`imap_last_error` retourne le texte complet de la dernière erreur IMAP (si elle existe) qui est survenue lors de la dernière requête. La pile d'erreur n'est pas touchée. Appeler `imap_last_error` successivement, sans de nouvelles erreurs, retournera la même erreur.

Voir aussi [imap\\_errors](#) .

### 6.15.36 `imap_list()` : Lit la liste des boîtes aux lettres

array `imap_list` ( resource imap\_stream , string ref , string pattern )

`imap_list` retourne un tableau contenant la liste des noms des boîtes aux lettres. Voyez [imap\\_getmailboxes](#) pour une description des paramètres `ref` et `pattern` .

```

Exemple avec imap_list
<?php
$mbox = imap_open("{your.imap.host}", "username", "password", OP_HALFOPEN)
    or die("can't connect: ". imap_last_error());

$list = imap_list($mbox, "{your.imap.host}", "**");
if(is_array($list)) {
    reset($list);
    while (list($key, $val) = each($list)) {
        echo imap_utf7_decode($val) . "<br />\n";
    }
} else {
    echo "imap_list a échoué : " . imap_last_error() . "\n";
}

imap_close($mbox);
?>

```

Voir aussi [imap\\_getmailboxes](#) .

### 6.15.37 `imap_listmailbox()` : Alias de `imap_list`

`imap_listmailbox` est un alias de `imap_list` .

### 6.15.38 `imap_listscan()` : Lit la liste des boîtes aux lettres, et y recherche une chaîne

array `imap_listscan` ( resource `imap_stream` , string `ref` , string `pattern` , string `content` )

`imap_listscan` retourne un tableau contenant les noms des boîtes aux lettres qui contiennent la chaîne `content` dans leur nom.

Cette fonction est similaire à `imap_listmailbox` , mais va aussi vérifier la présence de la chaîne `content` dans les messages de la boîte aux lettres.

Voyez aussi `imap_getmailboxes` pour une description des paramètres `ref` et `pattern` .

### 6.15.39 `imap_listsubscribed()` : Alias de `imap_lsub`

`imap_listsubscribed` est un alias de `imap_lsub` .

### 6.15.40 `imap_lsub()` : Liste toutes les boîtes aux lettres enregistrées

array `imap_lsub` ( resource `imap_stream` , string `ref` , string `pattern` )

`imap_lsub` retourne un tableau de toutes les boîtes aux lettres que vous avez enregistré.

### 6.15.41 `imap_mail_compose()` : Crée un message MIME

string `imap_mail_compose` ( array `envelope` , array `body` )

Exemple avec `imap_mail_compose`

```

<?php

$envelope["from"] = "joe@example.com";
$envelope["to"]   = "foo@example.com";
$envelope["cc"]  = "bar@example.com";

$part1["type"] = TYPEMULTIPART;
$part1["subtype"] = "mixed";

$filename = "/tmp/imap.c.gz";
$fp = fopen($filename, "r");
$content = fread($fp, filesize($filename));
fclose($fp);

$part2["type"] = TYPEAPPLICATION;
$part2["encoding"] = ENCBINARY;
$part2["subtype"] = "octet-stream";
$part2["description"] = basename($filename);
$part2["contents.data"] = $content;

$part3["type"] = TYPETEXT;
$part3["subtype"] = "plain";
$part3["description"] = "description3";
$part3["contents.data"] = "contents.data3\n\n\n\t";

$body[1] = $part1;
$body[2] = $part2;
$body[3] = $part3;

```

```
echo nl2br(imap_mail_compose($envelope, $body));  
?>
```

### 6.15.42 `imap_mail_copy()` : Copie les messages spécifiés dans une boîte aux lettres.

bool `imap_mail_copy` ( resource `imap_stream` , string `msglist` , string `mbox` , int `options` )

`imap_mail_copy` copie les messages email spécifiés par `msglist` dans la boîte aux lettres nommée `mbox` . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

`msglist` est un intervalle, et pas seulement une liste de numéros de message (comme décrit dans la [RFC2060](#) ).

`options` est un masque, qui peut contenir une ou plusieurs des valeurs suivantes :

- CP\_UID – la séquence de nombre contient des UIDS
- CP\_MOVE – Efface les messages après copie.

Voir aussi [imap\\_mail\\_move](#) .

### 6.15.43 `imap_mail_move()` : Déplace des messages dans une boîte aux lettres

bool `imap_mail_move` ( resource `imap_stream` , string `msglist` , string `mbox` , int `options` )

`imap_mail_move` déplace les messages spécifiés par `msglist` dans la boîte aux lettres `mbox` . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec..

`msglist` est un intervalle, et pas seulement une liste de messages (comme décrit dans la [RFC2060](#) ).

`options` est un champ de bit et peut contenir une seule valeur :

- CP\_UID – La séquence de nombres contient des UID

Voir aussi [imap\\_mail\\_copy](#) .

### 6.15.44 `imap_mail()` : Envoie un message mail

bool `imap_mail` ( string `to` , string `subject` , string `message` , string `additional_headers` , string `cc` , string `bcc` , string `rpath` )

`imap_mail` permet d'envoyer des mails avec une gestion correcte des destinataires Cc et Bcc.

Les paramètres `to` , `cc` et `bcc` sont tous des chaînes et sont analysées comme des listes d'adresses rfc822.

Les destinataires spécifiés dans `bcc` recevront le mail, mais seront absents des en-têtes.

Utilisez le paramètre `rpath` pour spécifier l'en-tête `Return-Path`. Cela est utile lorsque vous utilisez PHP comme un client mail pour plusieurs utilisateurs.

### 6.15.45 `imap_mailboxmsginfo()` : Lit les informations à propos de la boîte aux lettres courante.

objet `imap_mailboxmsginfo` ( resource `imap_stream` )

`imap_mailboxmsginfo` retourne les informations à propos de la boîte aux lettres courante.

`imap_mailboxmsginfo` retourne `FALSE` en cas d'échec.

`imap_mailboxmsginfo` vérifie le statut courant de la boîte aux lettres sur le serveur. C'est similaire à l'utilisation de la fonction `imap_status`, mais fournit également la taille totale des messages de la boîte aux lettres, ce qui demande un peu plus de temps à l'exécution. `imap_mailboxmsginfo` retourne un objet avec les propriétés suivantes :

Date	Date de dernière modification du contenu de la boîte aux lettres
Driver	Pilote
Mailbox	Nom de la boîte aux lettres
Nmsgs	Nombre de messages
Recent	Nombre de messages récents
Unread	Nombre de messages non lus
Deleted	Nombre de messages effacés
Size	Taille de la boîte aux lettres

```
Exemple avec imap_mailboxmsginfo

<?php

$mailbox = imap_open("{your.imap.host}INBOX","utilisateur", "mot_de_passe")
    or die("conexion impossible: ".imap_last_error());

$check = imap_mailboxmsginfo($mailbox);

if($check) {
    echo "Date: " . $check->Date . "<br />\n" ;
    echo "Pilote: " . $check->Driver . "<br />\n" ;
    echo "Mailbox: " . $check->Mailbox . "<br />\n" ;
    echo "Messages: " . $check->Nmsgs . "<br />\n" ;
    echo "Récents: " . $check->Recent . "<br />\n" ;
    echo "Non lus: " . $check->Unread . "<br />\n" ;
    echo "Effacés: " . $check->Deleted . "<br />\n" ;
    echo "Taille: " . $check->Size . "<br />\n" ;
} else {
    echo "imap_check() a échoué: ".imap_last_error(). "<br />\n";
}

imap_close($mailbox);

?>
```

### 6.15.46 `imap_mime_header_decode()` : Décode les éléments MIME d'un en-tête

array `imap_mime_header_decode` ( string `text` )

`imap_mime_header_decode` décode un message MIME qui contient des données non ASCII (voir [RFC2047](#)) Les éléments décodés sont retournés dans un tableau d'objets. Chacun de ces objets a deux propriétés : "charset" et "text". Si l'élément n'a pas été encodé, ou, en d'autres termes, s'il est en clair (plain US\_ASCII), la propriété "charset" est mise à "default".

```
Exemple imap_mime_header_decode

<?php

$text="=?ISO-8859-1?Q?Keld_J=F8rn_Simonsen?= <keld@dkuug.dk>";
```

```

$elements = imap_mime_header_decode($text);

for($i=0; $i<count($elements); $i++) {
    echo "Charset: {$elements[$i]->charset}\n";
    echo "Texte: {$elements[$i]->text}\n\n";
}
?>

```

Dans l'exemple ci-dessus, on trouve deux éléments : le premier a été encodé en ISO-8859-1, et le second est en clair.

### 6.15.47 `imap_msgno()` : Retourne le numéro de séquence de message pour un UID donné.

int `imap_msgno` ( resource `imap_stream` , int `uid` )

`imap_msgno` retourne le numéro de séquence de message pour l'UID `uid` . C'est la fonction inverse de `imap_uid` .

Voir aussi `imap_uid` .

### 6.15.48 `imap_num_msg()` : Retourne le nombre de message dans la boîte aux lettres courante.

int `imap_num_msg` ( resource `imap_stream` )

`imap_num_msg` retourne le nombre de message dans la boîte aux lettres courante.

Voir aussi `imap_num_recent` et `imap_status` .

### 6.15.49 `imap_num_recent()` : Retourne le nombre de messages récents dans la boîte aux lettres courante.

int `imap_num_recent` ( resource `imap_stream` )

`imap_num_recent` retourne le nombre de messages récents dans la boîte aux lettres courante.

Voir aussi `imap_num_msg` et `imap_status` .

### 6.15.50 `imap_open()` : Ouvre un flux IMAP vers une boîte aux lettres

resource `imap_open` ( string `mailbox` , string `username` , string `password` , int `options` )

`imap_open` retourne un flux IMAP en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur. `imap_open` peut aussi être utilisée pour ouvrir des flots sur des serveurs POP3 et NNTP .

Un nom de boîte aux lettres est constitué d'une adresse de serveur, et d'une adresse de boîte sur ce serveur. Le mot réservé INBOX représente la boîte aux lettres de l'utilisateur courant. L'adresse du serveur, mise entre accolades '{' et '}', est constituée du nom du serveur ou de son adresse IP, d'une spécification de protocole (commençant par '/') et d'un port optionnel (spécifié avec ':'). Cette partie est obligatoire dans les paramètres de la boîte aux lettres. Les noms de boîtes aux lettres qui

contiennent des caractères spéciaux (en dehors de l'espace ASCII) doivent être encodés avec imap\_utf7\_encode .

options est un masque de bit, qui peut prendre une ou plusieurs des valeurs suivantes :

- OP\_READONLY – Ouvre une boîte aux lettres en lecture seule
- OP\_ANONYMOUS – Ne pas utiliser, ou modifier le fichier .newsrsrc pour les news.
- OP\_HALFOPEN – Pour les noms IMAP et NNTP , ouvre une connexion mais n'ouvre pas une boîte aux lettres.
- CL\_EXPUNGE – Supprime automatiquement la boîte aux lettres de la liste, lors de la terminaison du flux.

Pour se connecter à un serveur IMAP , on peut utiliser la commande suivante :

```
Connexion à un serveur IMAP avec imap_open
<?php
$mailbox = imap_open("{localhost:143}INBOX","user_id","password");
?>
```

Pour se connecter à un serveur POP3 qui fonctionne sur le port 110 de la machine locale on peut utiliser la commande suivante :

```
Connexion à un serveur POP3 avec imap_open
<?php
$mailbox = imap_open("{localhost:110/pop3}INBOX","user_id","password");
?>
```

Pour se connecter à un serveur IMAP SSL ou POP3 SSL, ajoutez /ssl après le protocole :

```
Connexion à un serveur IMAP SSL ou POP3 SSL avec imap_open
<?php
$mailbox = imap_open("{localhost:993/imap/ssl}INBOX", "user_id", "password");
?>
```

Pour se connecter à un serveur SSL IMAP ou POP3 avec un certificat ajoutez /ssl/novalidate-cert après le protocole :

```
Connexion à un serveur IMAP SSL ou POP3 SSL avec imap_open et un certificat
<?php
$mailbox = imap_open("{localhost:995/pop3/ssl/novalidate-cert}", "user_id", "password");
?>
```

Pour se connecter à un serveur NNTP qui fonctionne sur le port 119 de la machine locale on peut utiliser la commande:

```
Connexion à un serveur NNTP avec imap_open
<?php
$nnntp = imap_open("{localhost:119/nnntp}comp.test","", "");
?>
```

Pour se connecter à un serveur distant, remplacez "localhost" par le nom ou l'adresse IP de la machine.

```
Exemple avec imap_open
<?php

$mailbox = imap_open("{votre.hote.imap:143}", "nom_utilisateur", "mot de passe");
echo "<h1>Mailboxes</h1>\n";

$folders = imap_listmailbox($mailbox, "{votre.hote.imap:143}", "");
if ($folders == false) {
    echo "Appel échoué<br />\n";
} else {
    while (list($key, $val) = each($folders)) {
        echo $val . "<br />\n";
    }
}

echo "<h1>en-têtes dans INBOX</h1>\n";
$headers = imap_headers($mailbox);
if ($headers == false) {
    echo "Appel échoué<br />\n";
} else {
    while (list ($key,$val) = each ($headers)) {
        echo $val . "<br />\n";
    }
}
}
```

```
imap_close($mbox);
?>
```

### 6.15.51 `imap_ping()` : Vérifie que le flux IMAP est toujours actif

bool `imap_ping` ( resource `imap_stream` )

`imap_ping` retourne TRUE si le flux `imap_stream` existe toujours, et FALSE sinon.

`imap_ping` vérifie que le flux IMAP est toujours actif, en lui envoyant un ping. Cette fonction permet de se rendre compte qu'un mail est arrivé : c'est même la méthode préconisée pour des tests périodiques de vérification du courrier. Cette fonction peut aussi servir à garder une connexion ouverte, avec les serveurs dotés d'un délai d'expiration. (Comme les scripts PHP ne sont pas sensés durer autant, je ne pense pas que cette fonction vous sera utile.)

### 6.15.52 `imap_qprint()` : Convertit une chaîne à guillemets en une chaîne à 8 bits.

string `imap_qprint` ( string `string` )

`imap_qprint` convertit la chaîne à guillemets `string` en une chaîne à 8 bits (selon la [RFC2045](#), section 6.7).

Voir aussi [imap\\_8bit](#) .

### 6.15.53 `imap_renamemailbox()` : Renomme une boîte aux lettres

bool `imap_renamemailbox` ( resource `imap_stream` , string `old_mbox` , string `new_mbox` )

`imap_renamemailbox` renomme la boîte aux lettres `old_mbox` en `new_mbox` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [imap\\_createmailbox](#) , [imap\\_deletemailbox](#) et [imap\\_open](#) pour le format de `mbox` .

### 6.15.54 `imap_reopen()` : Réouvre un flux IMAP vers une nouvelle boîte aux lettres.

bool `imap_reopen` ( resource `imap_stream` , string `mailbox` , *string options* )

`imap_reopen` réouvre la connexion spécifiée au serveur IMAP ou NNTP , avec une nouvelle boîtes aux lettres.

`options` est un masque de bit, qui peut contenir les valeurs suivantes :

- `OP_READONLY` – Ouvre une boîte aux lettres en lecture seule
- `OP_ANONYMOUS` – Ne pas utiliser, ou modifier le fichier `.newsrsrc` pour les news
- `OP_HALFOPEN` – Pour les noms IMAP et NNTP , ouvre une connexion mais n'ouvre pas une boîte aux lettres.

- CL\_EXPUNGE – Supprime automatiquement la boîte aux lettres de la liste, lors de la terminaison du flux. (voir [imap\\_delete](#) et [imap\\_expunge](#) ).

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.15.55 `imap_rfc822_parse_adrlist()` : Analyse une adresse email

array `imap_rfc822_parse_adrlist` ( string `address` , string `default_host` )

`imap_rfc822_parse_adrlist` analyse la chaîne `address` , tel que définie dans la [RFC2822](#) et essaie, pour chaque adresse, de retourner un tableau d'objets. Les 4 membres de ces objets sont :

- mailbox – Le nom de la boîte aux lettres (nom d'utilisateur)
- host – Le nom de l'hôte
- personal – Le nom personnel
- adl – at domain source route (NDT : ???).

Exemple avec `imap_rfc822_parse_adrlist`

```
<?php
$address_string = "Hartmut Holzgraefe <hartmut@cvs.php.net>, postmaster@somedomain.net, root";
$address_array = imap_rfc822_parse_adrlist($address_string, "somedomain.net");

if (!is_array($address_array) || count($address_array) < 1) {
    die("Erreur!\n");
}

reset($address_array);
while(list($key, $val) = each($address_array)) {
    echo "boîte : " . $val->mailbox . "<br />\n";
    echo "hôte : " . $val->host . "<br />\n";
    echo "nom : " . $val->personal . "<br />\n";
    echo "adl : " . $val->adl . "<br />\n";
}
?>
```

### 6.15.56 `imap_rfc822_parse_headers()` : Analyse un en-tête mail

object `imap_rfc822_parse_headers` ( string `headers` , string `default_host` )

`imap_rfc822_parse_headers` analyse la chaîne `headers` et retourne un objet contenant différents éléments, similaires à la fonction `imap_header` , hormis les flags et autres éléments liés au serveur IMAP .

### 6.15.57 `imap_rfc822_write_address()` : Retourne une adresse email formatée correctement

string `imap_rfc822_write_address` ( string `mailbox` , string `host` , string `personal` )

`imap_rfc822_write_address` retourne une adresse email formatée correctement selon la [RFC2822](#) , à partir du nom de la boîte aux lettres `mailbox` de l'hôte `host` , et des informations personnelles `personal` .

Exemple avec `imap_rfc822_write_address`

```
<?php
echo imap_rfc822_write_address("hartmut", "cvs.php.net", "Hartmut Holzgraefe")."\n";
?>
```

### 6.15.58 `imap_scanmailbox()` : Alias de `imap_listscan`

`imap_scanmailbox` est un alias de `imap_listscan`.

### 6.15.59 `imap_search()` : Retourne un tableau de message après recherche.

array `imap_search` ( resource `imap_stream` , string `criteria` , int `options` )

`imap_search` effectue une recherche dans la boîte aux lettres courante, sur le flux IMAP courant. `criteria` est une chaîne, délimitée par des espaces, dans laquelle les mots-clés suivants sont acceptés. Tous les arguments multi-mots doivent être entre guillemets :

- ALL – retourne tous les messages qui vérifient le reste du critère.
- ANSWERED – tous les messages avec le flag \ANSWERED
- BCC "string" – tous les messages avec la chaîne "string" dans le champ Bcc :
- BEFORE "date" – tous les messages avec Date : avant "date"
- BODY "string" – tous les messages avec "string" dans le corps
- CC "string" – tous les messages avec "string" dans le champ Cc :
- DELETED – tous les messages effacés
- FLAGGED – tous les messages avec le flag \FLAGGED (parfois interprété comme Important ou Urgent)
- FROM "string" – tous les messages avec la chaîne "string" dans le champ From :
- KEYWORD "string" – tous les messages avec la chaîne "string" comme mot-clé
- NEW – tous les nouveaux messages
- OLD – tous les anciens messages
- ON "date" – tous les messages avec la date "date" comme champ Date :
- RECENT – tous les messages avec le flag \RECENT
- SEEN – tous les messages lus (avec le flag \SEEN flag)
- SINCE "date" – tous les messages avec la date Date: après "date"
- SUBJECT "string" – tous les messages avec la chaîne "string" dans le champ Subject :
- TEXT "string" – tous les messages avec le texte "string"
- TO "string" – tous les messages avec la chaîne "string" dans le champ To :
- UNANSWERED – tous les messages non répondus
- UNDELETED – tous les messages non effacés
- UNFLAGGED – tous les messages non flaggés
- UNKEYWORD "string" – tous les messages ne contenant pas le mot-clé "string"
- UNSEEN – tous les messages non lus

Par exemple, pour rechercher les messages non répondus, envoyés par maman, vous pouvez utiliser : "UNANSWERED FROM maman". Les recherches semblent insensibles à la casse. Cette liste de critères est issue du code d'un client C UW et peut être incomplète ou imprécise. (voir aussi RFC2060, section 6.4.4).

Les valeurs pour les flags sont SE\_UID, qui fait que le tableau réponse contient les UIDs plutôt que les numéros de séquence.

### 6.15.60 `imap_set_quota()` : Modifie le quota d'une boîte aux lettres

bool `imap_set_quota` ( resource `imap_stream` , string `quota_root` , int `quota_limit` )

imap\_set\_quota modifie le quota de la boîte aux lettres `quota_root`, en la fixant à `quota_limit`. imap\_set\_quota requiert que `imap_stream` ait été ouvert avec un compte d'administrateur, pour avoir les droits nécessaires : elle ne fonctionnera avec aucun autre utilisateur.

imap\_get\_quota ne fonctionne actuellement qu'avec les bibliothèques `c-client2000`.

`imap_stream` doit avoir été créé avec la fonction imap\_open. Ce flux est nécessairement ouvert en tant qu'administrateur du serveur, pour que les droits nécessaires lui soit alloués. `quota_root` doit être de la forme : " user.nom ", où "nom" est le nom de la boîte aux lettres que vous souhaitez analyser. `quota_limit` est la nouvelle taille maximum (en ko) de la boîte `quota_root`.

imap\_set\_quota retourne TRUE en cas de succès, et FALSE sinon.

Exemple avec imap\_set\_quota

```
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host:143}", "mailadmin", "password");

if (!imap_set_quota($mailbox, "user.kalowsky", 3000)) {
    echo "Error in setting quota\n";
    return;
}

imap_close($mailbox);
?>
```

Voir aussi imap\_open et imap\_set\_quota.

### 6.15.61 imap\_setacl() : Modifie le ACL de la boîte aux lettres

bool imap\_setacl ( resource stream\_id , string mailbox , string id , string rights )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Voir aussi imap\_getacl.

### 6.15.62 imap\_setflag\_full() : Positionne un flag sur un message

bool imap\_setflag\_full ( resource stream , string sequence , string flag , string options )

imap\_setflag\_full affecte le flag spécifié aux messages de la séquence donnée.

Les flags que vous pouvez modifier sont "\\Seen", "\\Answered", "\\Flagged", "\\Deleted", "\\Draft" et "\\Recent" (comme défini dans la RFC2060).

options est un masque de bit, qui accepte uniquement la valeur suivante :

- ST\_UID – la séquence contient des UID au lieu de numéros de séquence.

Exemple avec imap\_setflag\_full

```
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host:143}", "username", "password")
    or die("can't connect: " . imap_last_error());

$status = imap_setflag_full($mailbox, "2,5", "\\Seen \\Flagged");

echo gettype($status) . "\n";
echo $status . "\n";

imap_close($mailbox);
?>
```

Voir aussi [imap\\_clearflag\\_full](#) .

### 6.15.63 imap\_sort() : Trie des messages

array **imap\_sort** ( resource stream , int criteria , int reverse , int options , string search\_criteria )

[imap\\_sort](#) retourne un tableau de numéros de messages, triés en fonction des paramètres suivants :

reverse vaut 1 pour signifier : tri inverse.

Les critères criteria peuvent être un (et un seul) parmi les suivants :

- SORTDATE – Date du message
- SORTARRIVAL – Date d'arrivée
- SORTFROM – Nom de la première boîte aux lettres de l'adresse d'origine (From address)
- SORTSUBJECT – Sujet du message
- SORTTO – Nom de la première boîte aux lettres de destination (To address)
- SORTCC – Nom de la boîte aux lettres de copie cachée (cc address)
- SORTSIZE – Taille du message en octets

Les flags sont des masques de bits, d'un ou plusieurs des éléments suivants :

- SE\_UID – Retourne des UID à la place de numéros
- SE\_NOPREFETCH – Ne pas pré-télécharger les messages trouvés

### 6.15.64 imap\_status() : Retourne les informations de statut sur une boîte aux lettres autres que la boîte courante.

object **imap\_status** ( resource imap\_stream , string mailbox , int options )

[imap\\_status](#) retourne un objet contenant les informations de statut. Les options valables sont :

- SA\_MESSAGES – met la valeur de status->messages au nombre de messages dans la boîte aux lettres.
- SA\_RECENT – met la valeur de status->recent au nombre de messages récents dans la boîte aux lettres.
- SA\_UNSEEN – met la valeur de status->unseen au nombre de messages non lus dans la boîte aux lettres.
- SA\_UIDNEXT – met la valeur de status->uidnext à la prochaine valeur d'uid qui sera utilisée.
- SA\_UIDVALIDITY – met la valeur de status->uidvalidity à une constante, qui change lorsque l'uid de la boîte aux lettres n'est plus valide.
- SA\_ALL – fixe toutes les valeurs précédentes.

status->flags est aussi fixé : c'est un masque de bit qui peut contenir tous les flags ci-dessus.

```
Exemple avec imap_status
<?php
$mailbox = imap_open("{your.imap.host}", "utilisateur", "mot_de_passe", OP_HALFOPEN)
or die("can't connect: " . imap_last_error());
```

```

$status = imap_status($mbox, "{your.imap.host}INBOX", SA_ALL);
if($status) {
    echo "Messages:      " . $status->messages      . "<br />\n";
    echo "Récents:      " . $status->recent        . "<br />\n";
    echo "Non lus:      " . $status->unseen        . "<br />\n";
    echo "UIDnext:      " . $status->uidnext       . "<br />\n";
    echo "UIDvalidité:  " . $status->uidvalidity    . "<br />\n";
} else {
    echo "imap_status a échoué : " . imap_last_error() . "\n";
}
imap_close($mbox);
?>

```

### 6.15.65 `imap_subscribe()` : Souscrit à une boîte aux lettres

bool `imap_subscribe` ( resource `imap_stream` , string `mbox` )

`imap_subscribe` souscrit à la boîte aux lettres `mbox` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `imap_unsubscribe` .

### 6.15.66 `imap_thread()` : Retourne l'arbre de REFERENCE organisé par thread

array `imap_thread` ( resource `stream_id` , int `options` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.15.67 `imap_timeout()` : Configure ou retourne le timeout

mixed `imap_timeout` ( int `timeout_type` , int `timeout` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.15.68 `imap_uid()` : Retourne l'UID d'un message.

int `imap_uid` ( resource `imap_stream` , int `msgno` )

`imap_uid` retourne l'UID pour le message `msgno` . Un UID est un identifiant unique que ne change jamais, alors que le numéro du message dans la liste des messages peut changer à toute modification de la boîte aux lettres. C'est la fonction inverse de `imap_msgno` .

Note

Cette fonctionnalité n'est pas supportée par les boîtes aux lettres POP3.

Voir aussi `imap_msgno` .

### 6.15.69 `imap_undelete()` : Enlève la marque d'effacement d'un message

bool `imap_undelete` ( resource `imap_stream` , int `msg_number` )

`imap_undelete` enlève la marque d'effacement du message `msg_number` , placée avec `imap_delete` ou `imap_mail_move` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `imap_delete` et `imap_mail_move` .

### 6.15.70 `imap_unsubscribe()` : Termine la souscription à une boîte aux lettres

bool `imap_unsubscribe` ( string `imap_stream` , string `mbox` )

`imap_unsubscribe` termine la souscription à la boîte aux lettres `mbox` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `imap_subscribe` .

### 6.15.71 `imap_utf7_decode()` : Décode une chaîne encodée en UTF-7 modifié

string `imap_utf7_decode` ( string `text` )

`imap_utf7_decode` décode la chaîne UTF-7 modifié `text` en ISO-8859-1.

`imap_utf7_decode` retourne les données décodées en ISO-8859-1, ou FALSE si la chaîne `text` n'est pas au format UTF-7 modifié.

Cette fonction sert à encoder les noms de boîtes aux lettres qui contiennent des caractères internationaux hors de l'espace ASCII.

L'encodage UTF-7 modifié est défini dans la [RFC 2060](#) , section 5.1.3 (l'encodage UTF-7 original est lui défini dans [RFC1642](#) ).

Voir aussi `imap_utf7_encode` .

### 6.15.72 `imap_utf7_encode()` : Convertit une chaîne ISO-8859-1 en texte UTF-7 modifié

string `imap_utf7_encode` ( string `data` )

`imap_utf7_encode` convertit les données `data` en UTF-7 modifié. Notez que `data` doit être encodée en ISO-8859-1.

Cette fonction sert à encoder les noms de boîtes aux lettres qui contiennent des caractères internationaux hors de l'espace ASCII.

L'encodage UTF-7 modifié est défini dans la [RFC 2060](#) , section 5.1.3 (l'encodage UTF-7 original est lui défini dans [RFC1642](#) ).

Voir aussi [imap\\_utf7\\_decode](#) .

### **6.15.73 imap\_utf8() : Convertit du texte au format MIME en UTF8**

string **imap\_utf8** ( string mime\_encoded\_text )

[imap\\_utf8](#) convertit le texte mime\_encoded\_text en UTF8. Les spécifications de MIME et UTF8 sont décrites dans les [RFC2047](#) et [RFC2044](#) .

## 6.16 LDAP

### 6.16.1 Introduction

LDAP signifie : Lightweight Directory Access Protocol (Protocole léger d'accès aux annuaires). C'est un protocole utilisé pour accéder aux "serveurs de dossiers". Ces serveurs sont des bases de données particulières, qui stockent les informations sous forme d'arborescence.

Le concept d'arborescence est similaire à celui de la structure de votre système de fichier, hormis le fait que dans ce contexte, la racine s'appelle "le monde", et que le premier niveau de sous-dossier s'appelle "pays". Les niveaux encore en dessous sont des "compagnies" "organisation" ou "places", et encore plus bas, vous trouverez des "personnes" et même des "équipements" et "documents".

Pour identifier un fichier dans votre disque, vous utilisez un chemin tel que

```
/usr/local/mon_application/documents
```

Le slash indique une division dans la référence, et la séquence est lue de gauche à droite.

l'équivalent d'une référence globale en LDAP s'appelle un "nom distingué" ("distinguished name"), aussi appelé "dn". Un exemple de dn serait :

```
cn=Jean Dupond,ou=Comptabilité,o=Ma Compagnie,c=FR
```

La virgule marque la séparation de chaque division comme référence, et la séquence est lue de droite à gauche. Il faut donc lire :

```
country = FR  
organization = Ma Compagnie  
organizationalUnit = Comptabilité  
commonName = Jean Dupond
```

De la même façon qu'il n'y a pas de règle obligatoire sur comment organiser les fichiers sur un disque dur, un responsable de serveur de dossiers peut organiser le serveur comme cela lui semble le plus pratique. Cependant, il y a des conventions à utiliser. Le principe est que vous ne pouvez pas accéder à un serveur de dossier à moins que vous ne connaissiez sa structure, de même que vous ne pouvez écrire une base de données sans en connaître les tables et les bases.

Bien plus d'informations sont disponibles aux URL suivantes (en anglais) :

- [Netscape](#)
- [OpenLDAP Project](#)
- [LDAP World](#)

Le SDK Netscape contient un guide du programmeur ( [Programmer's Guide](#) ) très utile, au format HTML (et en anglais).

## 6.16.2 Pré-requis

Vous devez télécharger et compiler les bibliothèques clients LDAP, soit celles de University of Michigan [ldap-3.3 package](#), soit le [Netscape Directory SDK 3.0](#) ou [OpenLDAP](#), pour compiler le support LDAP.

## 6.16.3 Installation

Le support LDAP de PHP n'est pas activé par défaut. Vous devez utiliser l'option de configuration `--with-ldap[=DIR]` lorsque vous compilez PHP, où DIR est le répertoire d'installation du serveur LDAP.

Note
Note aux utilisateurs Win32
Afin d'activer ce module dans l'environnement Windows, vous devez copier les bibliothèques <b>libsasl.dll</b> depuis le dossier DLL de PHP/Win32 dans le dossier système SYSTEM32 de votre machine (par exemple : C:\WINNT\SYSTEM32 or C:\WINDOWS\SYSTEM32). Pour PHP <= 4.2.0, copiez <b>libsasl.dll</b> , pour PHP >= 4.3.0, copiez <b>libeay32.dll</b> et <b>ssleay32.dll</b> dans votre dossier système SYSTEM.

## 6.16.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>ldap.max_links</code>	"-1"	PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

## 6.16.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.16.6 Constantes prédéfinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

`LDAP_DEREF_NEVER` (*entier*)  
`LDAP_DEREF_SEARCHING` (*entier*)  
`LDAP_DEREF_FINDING` (*entier*)  
`LDAP_DEREF_ALWAYS` (*entier*)  
`LDAP_OPT_DEREF` (*entier*)  
`LDAP_OPT_SIZELIMIT` (*entier*)  
`LDAP_OPT_TIMELIMIT` (*entier*)  
`LDAP_OPT_PROTOCOL_VERSION` (*entier*)  
`LDAP_OPT_ERROR_NUMBER` (*entier*)  
`LDAP_OPT_REFERRALS` (*entier*)  
`LDAP_OPT_RESTART` (*entier*)

LDAP\_OPT\_HOST\_NAME (*entier*)  
 LDAP\_OPT\_ERROR\_STRING (*entier*)  
 LDAP\_OPT\_MATCHED\_DN (*entier*)  
 LDAP\_OPT\_SERVER\_CONTROLS (*entier*)  
 LDAP\_OPT\_CLIENT\_CONTROLS (*entier*)  
 LDAP\_OPT\_DEBUG\_LEVEL (*entier*)  
 GSLC\_SSL\_NO\_AUTH (*entier*)  
 GSLC\_SSL\_ONEWAY\_AUTH (*entier*)  
 GSLC\_SSL\_TWOWAY\_AUTH (*entier*)

## 6.16.7 Exemples

Lit les informations sur toutes les entrées dont le nom commence par "S" sur le serveur de dossier, puis affiche le nom et l'adresse email.

```

Recherche avec LDAP
<?php
// La séquence de base avec LDAP est
// connexion, liaison, recherche, interprétation du résultat
// déconnexion

echo "<h3>requête de test de LDAP</h3>";
echo "Connexion ...";
$ds=ldap_connect("localhost"); // doit être un serveur LDAP valide !
echo "Le résultat de connexion est ".$ds."<br />";

if ($ds) {
    echo "Liaison ...";
    $r=ldap_bind($ds); // connexion anonyme, typique
                        // pour un accès en lecture seule.
    echo "Le résultat de connexion est ".$r."<br />";

    echo "Recherchons (sn=S*) ...";
    // Recherche par nom
    $sr=ldap_search($ds,"o=My Company, c=US", "sn=S*");
    echo "Le résultat de la recherche est ".$sr."<br />";

    echo "Le nombre d'entrées retournées est ".ldap_count_entries($ds,$sr)."<br />";

    echo "Lecture des entrées ...<br />";
    $info = ldap_get_entries($ds, $sr);
    echo "Données pour ".$info["count"]." entrées:<br />";

    for ($i=0; $i<$info["count"]; $i++) {
        echo "dn est : ". $info[$i]["dn"] ."<br>";
        echo "premiere entree cn : ". $info[$i]["cn"][0] ."<br />";
        echo "premier email : ". $info[$i]["mail"][0] ."<br />";
    }

    echo "Fermeture de la connexion";
    ldap_close($ds);
} else {
    echo "<h4>Impossible de se connecter au serveur LDAP.</h4>";
}
?>

```

## 6.16.8 Utiliser les fonctions LDAP de PHP

Avant d'utiliser les fonctions LDAP, vous devez connaître

- Le nom ou l'adresse du serveur de dossiers que vous voudrez utiliser
- Le "base dn" du serveur (la partie du dossier monde qui est disponible sur ce serveur, ce qui peut être "o=Ma Compagnie,c=FR")
- Le mot de passe éventuel d'accès au serveur (de nombreux serveurs fournissent un accès anonyme en lecture, mais requièrent des mots de passe pour tout le reste).

La séquence LDAP typique que vous exécuterez sera la suivante :

```
ldap_connect() // établit une connexion au serveur
|
ldap_bind() // connexion anonyme ou identifiée
|
réalisation de commandes comme des recherches ou des
modifications, puis affichage du résultat.
|
ldap_close() // déconnexion
```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [Exemples](#)
- [Utiliser les fonctions LDAP de PHP](#)
- [ldap 8859 to t61](#)
- [ldap add](#)
- [ldap bind](#)
- [ldap close](#)
- [ldap compare](#)
- [ldap connect](#)
- [ldap count entries](#)
- [ldap delete](#)
- [ldap dn2ufn](#)
- [ldap err2str](#)
- [ldap errno](#)
- [ldap error](#)
- [ldap explode dn](#)
- [ldap first attribute](#)
- [ldap first entry](#)
- [ldap first reference](#)
- [ldap free result](#)
- [ldap get attributes](#)
- [ldap get dn](#)
- [ldap get entries](#)
- [ldap get option](#)
- [ldap get values len](#)
- [ldap get values](#)
- [ldap list](#)
- [ldap mod add](#)
- [ldap mod del](#)
- [ldap mod replace](#)
- [ldap modify](#)
- [ldap next attribute](#)
- [ldap next entry](#)
- [ldap next reference](#)
- [ldap parse reference](#)
- [ldap parse result](#)
- [ldap read](#)
- [ldap rename](#)
- [ldap sasl bind](#)
- [ldap search](#)
- [ldap set option](#)

- [ldap\\_set\\_rebind\\_proc](#)
- [ldap\\_sort](#)
- [ldap\\_start\\_tls](#)
- [ldap\\_t61\\_to\\_8859](#)
- [ldap\\_unbind](#)

## 6.16.10 ldap\_add() : Ajoute une entrée dans un dossier LDAP

bool **ldap\_add** ( resource link\_identifieur , string dn , array entry )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

[ldap\\_add](#) sert à ajouter une entrée dans un dossier LDAP. dn est l'identification complète de l'entrée qui sera ajoutée, et entry est un tableau avec les informations sur la nouvelle entrée. Ces valeurs sont indexées individuellement. En cas de valeurs multiples pour un attribut, elle sont indexées numériquement, à partir de 0.

Exemple de tableau pour ajouter une entrée LDAP

```
<?php
$entree["attribut1"] = "valeur";
$entree["attribut2"][0] = "valeur1";
$entree["attribut2"][1] = "valeur2";
?>
```

Exemple complet avec identification LDAP

```
<?php
$ds=ldap_connect("localhost"); // on suppose que le serveur LDAP est sur le serveur local

if ($ds) {
    // Connexion avec une identité qui permet les modifications
    $r=ldap_bind($ds, "cn=root, o=Ma Compagnie, c=FR", "secret");

    // prepare les données
    $info["cn"]='Jean Dupont';
    $info["sn"]='Jean';
    $info["mail"]='jeand@serveur.mail.com';
    $info["objectclass"]='personne';

    // Ajoute les données au dossier
    $r=ldap_add($ds, "cn=Jean Dupont, o=Ma Compagnie, c=FR", $info);

    ldap_close($ds);
} else {
    echo 'Impossible de se connecter au serveur LDAP';
}
?>
```

## 6.16.11 ldap\_bind() : Authentification au serveur LDAP

bool **ldap\_bind** ( resource link\_identifieur , string bind\_rdn , string bind\_password )

[ldap\\_bind](#) s'authentifie auprès du serveur LDAP link\_identifieur , avec le nom d'utilisateur bind\_rdn et le mot de passe bind\_password . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

[ldap\\_bind](#) effectue une opération de bind avec le serveur. bind\_rdn et bind\_password sont optionnels. S'ils sont omis, une connexion anonyme est tentée.

Identification avec LDAP

```
<?php
// Eléments d'identification LDAP
$ldaprdn = 'nom d'utilisateur'; // DN ou RDN LDAP
$ldapass = 'mot de passe'; // Mot de passe associé

//Connexion au serveur LDAP
```

```

$ldapconn = ldap_connect("ldap.example.com")
    or die("Impossible de se connecter au serveur LDAP.");

if ($ldapconn) {

    //Connexion au serveur LDAP
    $ldapbind = ldap_bind($ldapconn, $ldaprdn, $ldappass);

    // Identification
    if ($ldapbind) {
        echo "Connexion LDAP réussie";
    } else {
        echo "Connexion LDAP échouée";
    }
}

?>

```

Connexion anonyme à un serveur LDAP

```

<?php

//Connexion anonyme à un serveur LDAP

//Connexion au serveur LDAP
$ldapconn = ldap_connect("ldap.example.com")
    or die("Impossible de se connecter au serveur LDAP.");

if ($ldapconn) {

    // identification anonyme
    $ldapbind = ldap_bind($ldapconn);

    if ($ldapbind) {
        echo 'Connexion LDAP anonmye réussie';
    } else {
        echo 'Connexion LDAP anonmye échouée';
    }
}

?>

```

## 6.16.12 ldap\_close() : Ferme une connexion au serveur LDAP

bool **ldap\_close** ( resource link\_identifiant )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_close ferme la connexion au serveur LDAP, représentée par link\_identifiant .

Cet appel est identique, en interne, à ldap\_unbind . L'API LDAP utilise l'appel à ldap\_unbind , alors peut-être devriez-vous l'utiliser au lieu de ldap\_close .

Note

ldap\_close est un alias de ldap\_unbind .

## 6.16.13 ldap\_compare() : Compare une entrée avec des valeurs d'attributs

bool **ldap\_compare** ( resource link\_identifiant , string dn , string attribute , string value )

ldap\_compare retourne TRUE si value correspond et, sinon, FALSE . ldap\_compare retourne -1 en cas d'erreur.

ldap\_compare sert à comparer la valeur value de l'attribut attribute à la valeur du même attribut de l'entrée dn .

L'exemple suivant montre comment vérifier que deux mots de passe correspondent, dont l'un est celui d'une entrée du serveur LDAP.

```
Exemple complet de vérification de mot de passe avec LDAP
<?php
$ds=ldap_connect("localhost"); // doit être un serveur LDAP valide!

if ($ds) {
    // identification
    if (ldap_bind($ds)) {
        // preparation des données
        $dn = "cn=Matti Meikku, ou=Mon Service, o=Ma Compagnie, c=FR";
        $value = "secretpassword";
        $attr = "password";

        // comparaison des valeurs
        $r=ldap_compare($ds, $dn, $attr, $value);

        if ($r === -1) {
            echo "Erreur : ".ldap_error($ds);
        } elseif ($r === TRUE) {
            echo "Mot de passe correct.";
        } elseif ($r === FALSE) {
            echo "Mal choisi! Mot de passe incorrect!";
        }
    } else {
        echo "Impossible de se connecter au serveur LDAP.";
    }

    ldap_close($ds);
} else {
    echo "Impossible de se connecter au serveur LDAP.";
}
?>
```

Attention  
**ldap\_compare** ne peut PAS être utilisé pour comparer des valeurs binaires!

Note  
**ldap\_compare** a été ajoutée en 4.0.2.

### 6.16.14 ldap\_connect() : Se connecte à un serveur LDAP

resource **ldap\_connect** ( *string* hostname , *int* port )

**ldap\_connect** retourne un identifiant positif de serveur LDAP en cas de succès, ou bien FALSE en cas d'erreur.

**ldap\_connect** établit une connexion avec un serveur LDAP situé sur l'hôte hostname et port . Les deux arguments sont optionnels. Sans argument, l'identifiant de la dernière connexion ouverte sera retourné. Si seul hostname est spécifié, le port par défaut est 389.

Si vous utilisez OpenLDAP 2.x.x, vous pouvez spécifier une URL au lieu d'un nom d'hôte. Pour utiliser LDAP avec SSL, compilez OpenLDAP 2.x.x avec le support SSL, configurez PHP avec SSL, et utilisez ldaps://hostname/ comme nom d'hôte. Le paramètre de port port n'est pas utile lorsqu'utilisé avec des URL.

Note  
Le support des URL et SSL a été ajouté en PHP 4.0.4.

```
Exemple de connexion à un serveur LDAP
<?php
// LDAP variables
```

```

$ldaphost = "ldap.example.com"; // votre serveur LDAP
$ldapport = 389;                // votre port de serveur LDAP

// Connecting to LDAP
$ldapconn = ldap_connect( $ldaphost, $ldapport )
    or die( "Impossible de se connecter au serveur LDAP {$ldaphost}" );

?>

```

Exemple de connexion à un serveur LDAP SSL

```

<?php

// Assurez-vous que l'hôte est correct
// et que vous avez un certificat valide
$ldaphost = "ldaps://ldap.example.com/";

// Connexion à LDAP
$ldapconn = ldap_connect( $ldaphost )
    or die( "Impossible de se connecter au serveur LDAP {$ldaphost}" );

?>

```

### 6.16.15 ldap\_count\_entries() : Compte le nombre d'entrées après une recherche

int **ldap\_count\_entries** ( resource link\_identifier , resource result\_identifier )

**ldap\_count\_entries** retourne le nombre d'entrées trouvées dans le résultat result\_identifier , sur la connexion link\_identifier , ou FALSE en cas d'erreur.

ldap\_count\_entries retourne le nombre d'entrées stockées dans le résultat de la recherche précédente. result\_identifier représente un résultat interne LDAP.

### 6.16.16 ldap\_delete() : Efface une entrée dans un dossier

bool **ldap\_delete** ( resource link\_identifier , string dn )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_delete efface l'entrée identifiée par son dn sur le serveur identifié par link\_identifier .

### 6.16.17 ldap\_dn2ufn() : Convertit un DN en format UFN (User Friendly Naming)

string **ldap\_dn2ufn** ( string dn )

ldap\_dn2ufn convertit le DN dn dans un format plus lisible humainement, en supprimant les types des noms.

### 6.16.18 ldap\_err2str() : Convertit un numéro d'erreur LDAP en message d'erreur

string **ldap\_err2str** ( int errno )

ldap\_err2str retourne un message d'erreur.

`ldap_err2str` retourne le message lisible expliquant l'erreur dont le numéro est `errno` . Bien que les numéros d'erreur LDAP soient standardisés, différentes bibliothèques retournent des messages différents ou même des textes d'erreur localisés. N'utilisez jamais les messages d'erreur pour identifier une erreur, mais bien les numéros.

```

Enumerer tous les messages d'erreur LDAP
<?php
for($i=0; $i<100; $i++) {
    printf("Erreur numéro $i : %s<br>\n", ldap_err2str($i));
}
?>

```

Voir aussi `ldap_errno` et `ldap_error` .

### 6.16.19 `ldap_errno()` : Retourne le numéro d'erreur LDAP de la dernière commande exécutée.

int `ldap_errno` ( resource link\_identifieur )

`ldap_errno` retourne le numéro d'erreur LDAP généré par la dernière commande.

`ldap_errno` retourne le numéro d'erreur standard, généré par la dernière commande LDAP, pour la connexion `link_identifieur` . Ce numéro peut être converti en message textuel avec `ldap_err2str` .

A moins que vous n'abaissiez suffisamment le niveau d'erreur dans `php.ini` (ou `php3.ini` ), ou que vous ne préfixiez vos commandes LDAP avec `@` (at) pour supprimer les affichages, les erreurs LDAP s'afficheront aussi dans le code PHP.

```

Générer et intercepter une erreur
<?php
// Cet exemple contient une erreur, que nous intercepterons.
$link = ldap_connect("localhost");
$link = ldap_bind($link);
// erreur de syntaxe dans l'expression du filtre (errno 87),
// must be "objectclass=" to work.
$res = @ldap_search($link, "o=Myorg, c=DE", "objectclass");
if (!$res) {
    echo "LDAP-Errno: " . ldap_errno($link) . "<br />\n";
    echo "LDAP-Error: " . ldap_error($link) . "<br />\n";
    die("Argh!<br />\n");
}
$info = ldap_get_entries($link, $res);
echo $info["count"] . " matching entries.<br />\n";
?>

```

Voir aussi `ldap_err2str` et `ldap_error` .

### 6.16.20 `ldap_error()` : Retourne le message LDAP de la dernière commande LDAP

string `ldap_error` ( resource link\_identifieur )

`ldap_error` retourne un message d'erreur LDAP.

`ldap_error` retourne le message d'erreur lié à la connexion `link_identifieur` . Même si les numéros d'erreur LDAP sont standardisés, différentes bibliothèques retournent différents messages, ou parfois, des messages en langue locale. Ne vous fiez pas au message d'erreur, mais bien au numéro d'erreur.

A moins que vous n'abaissiez suffisamment le niveau d'erreur dans `php.ini` (ou `php3.ini`), ou que vous ne préfixiez vos commandes LDAP avec `@` pour supprimer les affichages, les erreurs LDAP s'afficheront aussi dans le code PHP.

Voir aussi [ldap\\_err2str](#) et [ldap\\_errno](#).

### 6.16.21 `ldap_explode_dn()` : Sépare les différents composants d'un DN

array `ldap_explode_dn` ( string `dn` , int `with_attrib` )

`ldap_explode_dn` sert à extraire les différents composants du DN `dn`. Chaque composant s'appelle un Nom Distingué Relatif (Relative Distinguished Name ou encore RDN). `ldap_explode_dn` retourne un tableau de tous ces composants. L'argument `with_attrib` sert à préciser si les RDN sont retournés seuls, ou bien avec leurs attributs. Pour obtenir les attributs en même temps que les RDN (au format attribut=valeur), donnez à `with_attrib` la valeur de 0 et, sinon, donnez lui la valeur de 1.

### 6.16.22 `ldap_first_attribute()` : Retourne le premier attribut

string `ldap_first_attribute` ( resource `link_identifieur` , resource `result_entry_identifieur` , int `ber_identifieur` )

`ldap_first_attribute` retourne le premier attribut de l'entrée `result_entry_identifieur`, sur le serveur `link_identifieur`, ou FALSE en cas d'erreur.

Similairement à la lecture des entrées, les attributs sont lus les uns après les autres, pour une entrée. `ldap_first_attribute` retourne le premier attribut de l'entrée représentée par `result_entry_identifieur`. Les autres attributs sont lus grâce à la fonction `ldap_next_attribute`, appelée aussi souvent que nécessaire. Le paramètre `ber_identifieur` est l'identifiant de pointeur en mémoire locale. Il est passé par référence. Le même paramètre `ber_identifieur` est passé à la fonction `ldap_next_attribute`, qui modifiera ce pointeur.

Voir aussi [ldap\\_get\\_attributes](#).

### 6.16.23 `ldap_first_entry()` : Retourne la première entrée

resource `ldap_first_entry` ( resource `link_identifieur` , resource `result_identifieur` )

`ldap_first_entry` retourne la première entrée du résultat `result_identifieur`, pour la connexion `link_identifieur`, ou FALSE en cas d'erreur.

Les entrées d'un résultat LDAP sont lues séquentiellement avec les fonctions `ldap_first_entry` et `ldap_next_entry`. `ldap_first_entry` retourne la première entrée. Celles qui suivent seront lues grâce à la fonction `ldap_next_entry`, en l'appelant aussi souvent que nécessaire.

Voir aussi [ldap\\_get\\_entries](#).

### 6.16.24 `ldap_first_reference()` : Retourne la première référence

resource `ldap_first_reference` ( resource `link` , resource `result` )

Attention
-----------

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.
---

### 6.16.25 ldap\_free\_result() : Libère la mémoire du résultat

bool **ldap\_free\_result** ( resource result\_identifieur )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_free\_result libère toute la mémoire allouée en interne pour stocker le résultat result\_identifieur . Si l'appel de cette fonction est omis, toute la mémoire sera libérée automatiquement à la fin du script.

Typiquement, toute la mémoire allouée pour le résultat LDAP est libérée à la fin du script. Si le script effectue des recherches intensives, qui retournent des résultats de grandes taille, ldap\_free\_result peut être utilisée pour réduire la consommation de mémoire.

### 6.16.26 ldap\_get\_attributes() : Lit les attributs d'une entrée

array **ldap\_get\_attributes** ( resource link\_identifieur , resource result\_entry\_identifieur )

ldap\_get\_attributes retourne le détail des informations d'une entrée sous la forme d'un tableau multidimensionnel ou FALSE en cas d'erreur.

ldap\_get\_attributes sert à simplifier la lecture des attributs et de leur valeur pour une entrée dans un résultat de recherche. La valeur retournée est un tableau multidimensionnel, avec les noms des attributs et leurs valeurs.

Une fois que vous avez repéré une entrée dans un dossier, vous pouvez obtenir plus d'informations sur elle avec cette fonction. Elle pourrait être utilisée dans le cadre d'une application qui cartographie les dossiers et les entrées. Dans de nombreuses applications, vous recherchez des entrées ayant un attribut précis, sans vous soucier des autres attributs.

Structure du tableau retourné par <u>ldap_get_attributes</u>
--

<pre>return_value["count"] = nombre d'attributs dans l'entrée return_value[0] = premier attribut return_value[n] = n-ième attribut  return_value["attribute"]["count"] = nombre de valeurs de l'attribut return_value["attribute"][0] = première valeur de l'attribut return_value["attribute"][i] = (i+1)-ème valeur de l'attribut</pre>
---

Affiche la liste des attributs d'une entrée
---

<pre>&lt;?php // \$ds est une ressource de connexion valide  // \$sr est une recherche valide, issue d'une opération // précédente  \$entry = ldap_first_entry(\$ds, \$sr);  \$attrs = ldap_get_attributes(\$ds, \$entry);  echo \$attrs["count"] . " attributs dans cette entrée :&lt;p&gt;";  for (\$i=0; \$i&lt;\$attrs["count"]; \$i++) {     echo \$attrs[\$i]."&lt;br /&gt;"; } ?&gt;</pre>
---

Voir aussi ldap\_first\_attribute et ldap\_next\_attribute .

### 6.16.27 ldap\_get\_dn() : Lit le DN d'une entrée

string **ldap\_get\_dn** ( resource link\_identifiant , resource result\_entry\_identifiant )

ldap\_get\_dn lit le DN de l'entrée courante dans le résultat de recherche LDAP result\_entry\_identifiant , ou FALSE , en cas d'erreur.

ldap\_get\_dn sert à lire le DN dans un résultat de recherche.

### 6.16.28 ldap\_get\_entries() : Lit toutes les entrées du résultat

array **ldap\_get\_entries** ( resource link\_identifiant , resource result\_identifiant )

ldap\_get\_entries retourne toutes les entrées du résultat result\_identifiant , sous la forme d'un tableau multi-dimensionnel, ou FALSE en cas d'erreur.

ldap\_get\_entries sert à simplifier la lecture des entrées dans un résultat, ainsi que celle des attributs correspondants. La structure du tableau retourné est la suivante :

L'index d'attribut est converti en minuscules (les attributs sont sensibles à la casse pour les serveurs de dossiers, mais ne le sont pas lorsqu'ils sont utilisés comme index de tableaux).

Structure du tableau retourné par <u>ldap_get_entries</u>
return_value["count"] = nombre d'entrées dans le résultat
return_value[0] : se réfère aux détails de la première entrée
return_value[n]["dn"] = DN de la n-ième entrée du résultat
return_value[n]["count"] = nombre d'attributs de la n-ième entrée
return_value[n][m] = m-ième attribut de la i-ième entrée
return_value[n]["attribute"]["count"] = nombre de valeur des attributs de la i-ième entrée
return_value[n]["attribute"][m] = m-ième valeur de la n-ième entrée

Voir aussi ldap\_first\_entry et ldap\_next\_entry .

### 6.16.29 ldap\_get\_option() : Lit/écrit la valeur courante d'une option

bool **ldap\_get\_option** ( resource link\_identifiant , int option , mixed retval )

ldap\_get\_option modifie la valeur de l'option option à la valeur retval pour la connexion link\_identifiant . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le paramètre option peut prendre l'une des valeurs suivantes : LDAP\_OPT\_DEREF, LDAP\_OPT\_SIZELIMIT, LDAP\_OPT\_TIMELIMIT, LDAP\_OPT\_PROTOCOL\_VERSION, LDAP\_OPT\_ERROR\_NUMBER, LDAP\_OPT\_REFERRALS, LDAP\_OPT\_RESTART, LDAP\_OPT\_HOST\_NAME, LDAP\_OPT\_ERROR\_STRING, LDAP\_OPT\_MATCHED\_DN. Elles sont décrites dans draft-ietf-ldapext-ldap-c-api-xx.txt

Note
<u>ldap_get_option</u> n'est disponible qu'avec OpenLDAP 2.x.x OU Netscape Directory SDK x.x, et a été ajoutée en PHP 4.0.4.

Vérification de la version du protocole avec <u>ldap_get_option</u>
<pre>&lt;?php // \$ds doit être une ressource de connexion valide if (ldap_get_option(\$ds, LDAP_OPT_PROTOCOL_VERSION, \$version))     echo "Nous utilisons le protocole version \$version";</pre>

```
else
    echo 'Impossible de déterminer la version du protocole.';
?>
```

Voir aussi [ldap\\_set\\_option](#) .

### 6.16.30 ldap\_get\_values\_len() : Lit toutes les valeurs binaires d'une entrée

array **ldap\_get\_values\_len** ( resource link\_identifiant , resource result\_entry\_identifiant , string attribute )

[ldap\\_get\\_values\\_len](#) retourne un tableau de valeurs pour l'attribut attribute en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur.

[ldap\\_get\\_values\\_len](#) sert à lire toutes les valeurs de l'attribut attribute dans le résultat result\_entry\_identifiant . L'entrée utilisée est l'entrée courante du résultat de recherche LDAP result\_entry\_identifiant . Le nombre de valeurs retournées est disponible à l'index 'count' du tableau retourné. Les valeurs sont accessibles individuellement, avec les index numériques du tableau. L'indexation commence à 0.

Cette fonction s'utilise exactement comme [ldap\\_get\\_values](#) , hormis le fait qu'elle gère les données binaires, et non pas les chaînes de caractères.

Note

Cette fonction a été ajoutée en PHP 4.0.

### 6.16.31 ldap\_get\_values() : Lit toutes les valeurs d'une entrée LDAP

array **ldap\_get\_values** ( resource link\_identifiant , resource result\_entry\_identifiant , string attribute )

[ldap\\_get\\_values](#) retourne un tableau de valeurs pour l'attribut attribute , ou FALSE en cas d'erreur.

[ldap\\_get\\_values](#) sert à lire toutes les valeurs de l'attribut attribute , dans l'entrée courante du résultat de recherche result\_entry\_identifiant , pour la connexion link\_identifiant . Le nombre de valeurs retournées est disponible à l'index 'count' du tableau retourné. Les valeurs sont accessibles individuellement, avec les index numériques du tableau. L'indexation commence à 0.

L'utilisation de la fonction result\_entry\_identifiant requiert un résultat de recherche, et doit donc être précédée d'une recherche LDAP, et de l'une des fonctions permettant d'accéder à une entrée.

Votre application doit contenir des informations permettant de lire certains attributs (comme "nom" ou "mail"), ou bien vous devrez utiliser la fonction [ldap\\_get\\_attributes](#) pour savoir quels sont les attributs qui existent pour une entrée donnée.

LDAP permet plus d'une entrée par attribut, ce qui permet de stocker plusieurs adresse emails par personne, tout en n'utilisant qu'une étiquette "mail" :

Structure du tableau retourné par [ldap\\_get\\_values](#)

```
return_value["count"] = nombre de valeurs de l'attribut
return_value[0] = première valeur de l'attribut
return_value[i] = n-ième valeur de l'attribut
```

Liste toutes les valeurs de l'attribut "mail" d'une entrée

```
<?php
// $ds doit être une ressource de connexion valide

// $sr doit être une ressource de résultat valide, obtenue avec une des fonctions de
// recherche LDAP.

// $entry est une entrée LDAP valide, obtenue avec une des fonctions
// LDAP qui retourne une entrée

$values = ldap_get_values($ds, $entry,"mail");

echo $values["count"] . " adresses email pour cette entrée.<br />";

for ($i=0; $i < $values["count"]; $i++) {
    echo $values[$i] . "<br />";
}
?>
```

### 6.16.32 ldap\_list() : Recherche dans un niveau

resource **ldap\_list** ( resource link\_identifier , string base\_dn , string filter , array attributes , int attrsonly , int sizelimit , int timelimit , int deref )

ldap\_list retourne un identifiant de résultat ou bien FALSE en cas d'erreur.

ldap\_list effectue une recherche avec le filtre filter dans le dossier base\_dn avec l'option LDAP\_SCOPE\_ONELEVEL .

LDAP\_SCOPE\_ONELEVEL signifie que la recherche ne peut retourner des entrées que dans le niveau qui est immédiatement sous le niveau base\_dn (c'est l'équivalent de la commande "ls", pour obtenir la liste des fichiers et dossiers du dossier courant).

ldap\_list prend 5 paramètres optionnels. Voir ldap\_search pour connaître le détail de leur utilisation.

Note

Ces paramètres optionnels ont été ajoutés en PHP 4.0.2 : attrsonly , sizelimit , timelimit et deref .

Produit une liste de tous les services d'une société avec ldap\_list

```
<?php
// $ds doit être une ressource de connexion valide

$basedn = "o=Ma Compagnie, c=FR";
$justthese = array("ou");

$sr=ldap_list($ds, $basedn, "ou*", $justthese);

$info = ldap_get_entries($ds, $sr);

for ($i=0; $i<$info["count"]; $i++){
    echo $info[$i]["ou"][0] ;
}
?>
```

Note

Depuis PHP 4.0.5, il est aussi possible de faire des recherches parallèles. Reportez-vous à ldap\_search pour plus de détails.

### 6.16.33 ldap\_mod\_add() : Ajoute un attribut à l'entrée courante

bool **ldap\_mod\_add** ( resource link\_identifier , string dn , array entry )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_mod\_add ajoute l'attribut entry à l'entrée dn . Elle effectue la modification au niveau attribut, par opposition au niveau objet. Les additions au niveau objet sont réalisées par ldap\_add .

### 6.16.34 ldap\_mod\_del() : Efface un attribut à l'entrée courante

bool **ldap\_mod\_del** ( resource link\_identifieur , string dn , array entry )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_mod\_del efface l'attribut entry de l'entrée dn . Elle effectue la modification au niveau attribut, par opposition au niveau objet. Les additions au niveau objet sont réalisées par ldap\_delete .

### 6.16.35 ldap\_mod\_replace() : Remplace un attribut dans l'entrée courante

bool **ldap\_mod\_replace** ( resource link\_identifieur , string dn , array entry )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_mod\_replace remplace l'attribut entry de l'entrée dn . Elle effectue le remplacement au niveau attribut, par opposition au niveau objet. Les additions au niveau objet sont réalisées par ldap\_modify .

### 6.16.36 ldap\_modify() : Modifie une entrée LDAP

bool **ldap\_modify** ( resource link\_identifieur , string dn , array entry )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

ldap\_modify modifie l'entrée identifiée par dn , avec les valeurs fournies dans entry . La structure de entry est la même que détaillée dans ldap\_add .

### 6.16.37 ldap\_next\_attribute() : Lit l'attribut suivant

string **ldap\_next\_attribute** ( resource link\_identifieur , resource result\_entry\_identifieur , resource ber\_identifieur )

ldap\_next\_attribute retourne l'attribut suivant en cas de succès et, sinon, une erreur.

ldap\_next\_attribute sert à lire tous les attributs d'une entrée. Le pointeur interne est géré par ber\_identifieur . Il est passé par référence à la fonction. Le premier appel à ldap\_next\_attribute est fait avec le result\_entry\_identifieur retourné par ldap\_first\_attribute .

Voir aussi ldap\_get\_attributes .

### 6.16.38 `ldap_next_entry()` : Lit la prochaine entrée

resource `ldap_next_entry` ( resource link\_identifiant , resource result\_entry\_identifiant )

`ldap_next_entry` retourne un identifiant d'entrée, pour la prochaine entrée dans le résultat `result_entry_identifiant` . La première entrée a été lue avec la fonction `ldap_first_entry` . S'il n'y a plus d'entrées dans le résultat, `ldap_next_entry` retourne FALSE .

`ldap_next_entry` sert à lire successivement les entrées stockées dans le résultat `result_entry_identifiant` . Des appels répétés à `ldap_next_entry` retourneront toutes les entrées jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus. Le premier appel doit être fait avec la fonction `ldap_first_entry` . Le paramètre `result_entry_identifiant` est celui qui a été retourné par la fonction `ldap_first_entry` .

Voir aussi `ldap_get_entries` .

### 6.16.39 `ldap_next_reference()` : Lit la référence suivante

resource `ldap_next_reference` ( resource link , resource entry )

Attention
Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.40 `ldap_parse_reference()` : Extrait les informations d'une référence d'entrée

bool `ldap_parse_reference` ( resource link , resource entry , array referrals )

Attention
Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.41 `ldap_parse_result()` : Extrait des informations d'un résultat

bool `ldap_parse_result` ( resource link , resource result , int errcode , string matcheddn , string errmsg , array referrals )

Attention
Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.42 `ldap_read()` : Lit une entrée

resource `ldap_read` ( resource link\_identifiant , string base\_dn , string filter , array attributes , int attrsonly , int sizelimit , int timelimit , int deref )

`ldap_read` retourne un identifiant de ressource, ou FALSE en cas d'erreur.

`ldap_read` effectue une recherche avec le filtre `filter` dans le dossier `base_dn` avec la configuration LDAP\_SCOPE\_BASE . C'est équivalent à lire une entrée dans un dossier.

Un filtre ne peut être vide. Si vous voulez lire toutes les informations d'une entrée, utilisez le filtre " objectClass=\* ". Si vous savez quels sont les types qui sont utilisés dans le serveur de dossiers, vous pouvez aussi utiliser un filtre approprié, comme " objectClass=inetOrgPerson ".

`ldap_read` prend 5 paramètres optionnels. Reportez-vous à `ldap_search` pour plus de détails.

Note

Ces paramètres optionnels ont été ajoutés en PHP 4.0.2 : `attrsonly` , `sizelimit` , `timelimit` et `deref` .

Depuis PHP 4.0.5, il est aussi possible d'effectuer des recherches parallèles. Voyez `ldap_search` pour plus de détails.

### 6.16.43 `ldap_rename()` : Modifie le nom d'une entrée

bool `ldap_rename` ( resource link\_identifieur , string dn , string newrdn , string newparent , bool deleteoldrdn )

`ldap_rename` modifie l'entrée dn , autant pour son nom que pour sa localisation. Le nouveau RDN est spécifié avec newrdn et le nouveau père est spécifié avec newparent . Si le paramètre deleteoldrdn vaut TRUE , l'ancienne valeur RDN est supprimée. Sinon elle est conservée comme une valeur non distinguée. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

`ldap_rename` ne fonctionne actuellement qu'avec LDAPv3. Vous pouvez être obligé d'utiliser `ldap_set_option` avant de vous lier pour pouvoir utiliser LDAPv3. Cette fonction est uniquement disponible lorsque vous utilisez OpenLDAP 2.x.x OU Netscape Directory SDK x.x. Elle a été ajoutée en PHP 4.0.5.

### 6.16.44 `ldap_sasl_bind()` : Authentification au serveur LDAP en utilisant SASL

bool `ldap_sasl_bind` ( resource link )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.45 `ldap_search()` : Recherche sur le serveur LDAP

resource `ldap_search` ( resource link\_identifieur , string base\_dn , string filter , array attributes , int attrsonly , int sizelimit , int timelimit , int deref )

`ldap_search` retourne un identifiant de résultat, ou bien FALSE en cas d'erreur.

`ldap_search` effectue une recherche avec le filtre filter dans le dossier base\_dn avec le paramétrage LDAP\_SCOPE\_SUBTREE . C'est l'équivalent d'une recherche dans le dossier. base\_dn spécifie le DN de base du dossier.

Il y a un quatrième paramètre optionnel, qui peut être fourni pour restreindre les attributs et valeurs retournées par le serveur, afin de les adapter à vos besoins. C'est bien plus efficace que le comportement par défaut (qui retourne tous les attributs et leurs valeurs associées). L'utilisation de

ce quatrième paramètre est donc vivement recommandée.

Le quatrième paramètre est un tableau de chaînes PHP avec les attributs demandés, par exemple : `array("mail","sn","cn")` . Notez que le "dn" est toujours retourné, indépendamment des attributs demandés.

Notez aussi que certains serveurs de dossiers sont configurés pour retourner un nombre limité d'entrées. Si cette situation survient, le serveur indiquera qu'il a renvoyé un résultat partiel. C'est aussi le cas si le sixième paramètre `sizelimit` a été utilisé pour limiter le nombre d'entrées retournées.

Le cinquième paramètre `attrsonly` doit être mis à 1 si seuls les types d'attributs sont désirés. Si ce paramètre est mis à 0, les types d'attributs et leurs valeurs seront retournées : c'est le comportement par défaut.

Avec le sixième paramètre `sizelimit` , il est possible de limiter le nombre d'entrées lues dans le résultat. En utilisant 0, on indique qu'il n'y a pas de limite. NOTE : ce paramètre NE peut PAS remplacer la configuration du serveur. Vous pouvez au mieux baisser encore cette limite.

Le septième paramètre `timelimit` permet de spécifier le nombre de secondes de durée de la recherche. En utilisant la valeur 0, la recherche pourra durer indéfiniment. NOTE : ce paramètre NE peut PAS remplacer la configuration du serveur. Vous pouvez au mieux baisser encore cette limite.

Le huitième paramètre `deref` spécifie comment les alias doivent être gérés durant la recherche. Ce paramètre peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- `LDAP_DEREF_NEVER` – (par défaut) les alias ne sont jamais "déréférencés".
- `LDAP_DEREF_SEARCHING` – les alias sont "déréférencés" durant la recherche, mais pas durant la localisation du dossier de recherche.
- `LDAP_DEREF_FINDING` – les alias sont "déréférencés" durant la localisation du dossier de recherche, mais pas durant la recherche.
- `LDAP_DEREF_ALWAYS` – les alias sont toujours "déréférencés".

Note

Ces paramètres optionnels ont été ajoutés en 4.0.2 : `attrsonly` , `sizelimit` , `timelimit` et `deref` .

Le filtre de recherche peut être simple ou avancé, et utiliser ces opérateurs booléen au format décrit dans la documentation LDAP (reportez-vous à [Netscape Directory SDK](#) pour plus d'informations sur les filtres).

L'exemple ci-dessous lit le nom du service, le nom, le prénom et l'email des employés de la société "Ma Compagnie", dont le nom ou le prénom contient la sous-chaîne : `$person`. Cet exemple illustre l'utilisation de filtres pour indiquer au serveur de faire une recherche sur deux attributs.

Recherche LDAP

```
<?php
// $ds doit être une ressource de connexion valide

// $person est un nom ou une partie de nom (par exemple, "Jean")

$dn = "o=Ma Compagnie, c=FR";
$filter="(|(sn=$person*)(givenname=$person*))";
$justthese = array( "ou", "sn", "givenname", "mail");

$sr=ldap_search($ds, $dn, $filter, $justthese);

$info = ldap_get_entries($ds, $sr);

echo $info["count"]." entrées trouvées.\n";
?>
```

Depuis PHP 4.0.5, il est possible de faire des recherches parallèles. Pour cela, vous devez utiliser un tableau de ressources de connexion comme premier argument, au lieu d'une ressource simple. Si vous ne voulez pas utiliser le même dossier de base DN et le même filtre pour toutes les recherches, vous pouvez aussi utiliser un tableau de DN et de filtres. Ces tableaux doivent alors être de la même taille que le tableau de ressources de connexion : la première entrée du tableau de ressources sera utilisée avec le premier DN et le premier filtre, etc. Lorsque vous faites une recherche parallèle, un tableau de résultats est retourné, sauf en cas d'erreur, auquel cas l'entrée contiendra FALSE . C'est très proche du comportement habituel, hormis le fait qu'un résultat est toujours retourné lorsqu'une recherche est faite. Il y a de rares cas où une recherche renvoi FALSE , alors qu'une autre en parallèle retourne un identifiant.

## 6.16.46 ldap\_set\_option() : Modifie la valeur d'une option LDAP

bool **ldap\_set\_option** ( resource link\_identifier , int option , mixed newval )

**ldap\_set\_option** modifie la valeur de l'option option en remplaçant la valeur courante par newval . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec..

Le paramètre option peut prendre l'une des valeurs suivantes : LDAP\_OPT\_DEREF, LDAP\_OPT\_SIZELIMIT, LDAP\_OPT\_TIMELIMIT, LDAP\_OPT\_PROTOCOL\_VERSION, LDAP\_OPT\_ERROR\_NUMBER, LDAP\_OPT\_REFERRALS, LDAP\_OPT\_RESTART, LDAP\_OPT\_HOST\_NAME, LDAP\_OPT\_ERROR\_STRING, LDAP\_OPT\_MATCHED\_DN, LDAP\_OPT\_SERVER\_CONTROLS, LDAP\_OPT\_CLIENT\_CONTROLS. Voici une brève description des valeurs ci-dessus, dans le fichier [draft-ietf-ldapext-ldap-c-api-xx.txt](#) .

Les options LDAP\_OPT\_DEREF, LDAP\_OPT\_SIZELIMIT, LDAP\_OPT\_TIMELIMIT, LDAP\_OPT\_PROTOCOL\_VERSION et LDAP\_OPT\_ERROR\_NUMBER doivent être des entiers, LDAP\_OPT\_REFERRALS et LDAP\_OPT\_RESTART doivent être des booléens, et LDAP\_OPT\_HOST\_NAME, LDAP\_OPT\_ERROR\_STRING et LDAP\_OPT\_MATCHED\_DN doivent être des chaînes. Le premier exemple illustre leur utilisation. Les options LDAP\_OPT\_SERVER\_CONTROLS et LDAP\_OPT\_CLIENT\_CONTROLS requièrent une liste de contrôles, ce qui signifie que la valeur doit être un tableau de contrôles. Un contrôle est constitué d'un **oid** l'identifiant, une valeur optionnelle **value** , et un flag optionnel de "criticalité" ( **criticality** ). En PHP, un contrôle est défini sous la forme d'un tableau, donc les clés sont **oid** avec une chaîne comme valeur, et deux clés optionnelles. Ces clés sont **value** avec une chaîne comme valeur, et **iscritical** avec une valeur booléenne. Par défaut, **iscritical** vaut FALSE . Reportez-vous au second exemple pour une illustration.

Note

Cette fonction n'est disponible que lorsque vous utilisez OpenLDAP 2.x.x ou Netscape Directory SDK x.x. Elle a été ajoutée en PHP 4.0.4.

Modification de la version du protocole

```
<?php
// $ds doit être une ressource de connexion valide
if (ldap_set_option($ds, LDAP_OPT_PROTOCOL_VERSION, 3)) {
    echo 'Version LDAPv3';
} else {
    echo 'Impossible de modifier la version du protocole à 3';
}
?>
```

Modification des contrôles du serveur

```
<?php
// $ds doit être une ressource de connexion valide
// controle sans valeur
$ctrl1 = array("oid" => "1.2.752.58.10.1", "iscritical" => TRUE);
// iscritical vaut par défaut FALSE
$ctrl2 = array("oid" => "1.2.752.58.1.10", "value" => "magic");
// essayez d'utiliser les deux contrôles
```

```
if (!ldap_set_option($ds, LDAP_OPT_SERVER_CONTROLS, array($ctrl1, $ctrl2))) {
    echo 'Impossible de modifier les contrôles du serveur';
}
?>
```

Voir aussi [ldap\\_get\\_option](#) .

### 6.16.47 ldap\_set\_rebind\_proc() : Configure une fonction de callback pour refaire des liaisons lors de recherche de référants.

bool **ldap\_set\_rebind\_proc** ( resource link , string callback )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.48 ldap\_sort() : Trie les entrées d'un résultat LDAP

bool **ldap\_sort** ( resource link , resource result , string sortfilter )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.49 ldap\_start\_tls() : Démarre TLS

bool **ldap\_start\_tls** ( resource link )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.50 ldap\_t61\_to\_8859() : Convertit les caractères t6 en caractères 8859

string **ldap\_t61\_to\_8859** ( string value )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.16.51 ldap\_unbind() : Déconnecte d'un serveur LDAP

bool **ldap\_unbind** ( resource link\_identifiant )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

[ldap\\_unbind](#) assure la déconnexion du serveur LDAP.

## 6.17 Mail

### 6.17.1 Introduction

La fonction `mail` permet d'envoyer du mail.

### 6.17.2 Pré-requis

Pour que la fonction `mail` soit disponible, il faut que PHP ait access au service sendmail sur le serveur, au moment de la compilation. Si vous utilisez un autre programme de mail, comme qmail ou postfix , assurez vous d'utiliser les bonnes API. PHP va commencer à chercher sendmail dans votre PATH , puis, dans les dossiers suivants : `/usr/bin:/usr/sbin:/usr/etc:/etc:/usr/ucblib:/usr/lib` . Il est hautement recommandé d'avoir sendmail de disponible dans votre PATH . De plus, l'utilisateur qui compile PHP doit avoir le droit d'accéder à l'exécutable sendmail.

### 6.17.3 Installation

Il n'y pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.17.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini` .

Nom	Par défaut	Modifiable
SMTP	"localhost"	PHP_INI_ALL
smtp_port	"25"	PHP_INI_ALL
sendmail_from	NULL	PHP_INI_ALL
sendmail_path	DEFAULT_SENDMAIL_PATH	PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails et de définitions sur les constantes de `PHP_INI_*` , voir : [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *smtp string*

Sous Windows seulement : adresse DNS ou adresse IP du SMTP que PHP doit utiliser pour envoyer un mail avec la fonction `mail` .

#### *smtp\_port int*

Sous Windows seulement : numéro de port à utiliser pour se connecter au serveur SMTP lors de l'envoi de mail avec la fonction `mail` ; par défaut, c'est 25 . Uniquement disponible depuis PHP 4.3.0.

#### *sendmail\_from string*

Sous Windows seulement : valeur du champ "From:" qui doit être utilisée lors de l'envoi de mail.

#### *sendmail\_path string*

Localisation du programme sendmail : habituellement `/usr/sbin/sendmail` ou `/usr/lib/sendmail` . configure essaye de repérer la présence de sendmail par lui-même, et affecte ce résultat par défaut. En cas de problème de localisation, vous pouvez établir une nouvelle valeur par défaut ici.

Tout système n'utilisant pas sendmail doit établir cette directive à la valeur chemin du programme de substitution qui remplace le serveur de mail, si celui-ci existe, par exemple, Qmail . Dans ce cas là, vous devez mettre: `/var/qmail/bin/sendmail` .

qmail-inject ne requiert aucune option pour traiter correctement le mail.

## 6.17.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.17.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [ezmlm\\_hash](#)
- [mail](#)

## 6.17.8 mail() : Envoie de mail

bool **mail** ( string to , string subject , string message , *string additional\_headers* , *string additional\_parameters* )

mail poste automatiquement le message message à destination de to . Les destinataires multiples doivent être séparés par des virgules. Les emails avec pièces jointes ou contenus particuliers (comme les emails en HTML, par exemple), peuvent être réalisés avec cette fonction. Il faut respecter l'encodage MIME. Pour plus de détails, voyez <http://www.zend.com/zend/spotlight/sendmimeemailpart1.php> et [les classes PEAR MIME](#) .

Les RFC suivantes peuvent aussi se révéler utiles : [RFC 1896](#) , [RFC 2045](#) , [RFC 2046](#) , [RFC 2047](#) , [RFC 2048](#) et [RFC 2049](#) .

mail retourne TRUE si le mail est envoyé, et FALSE sinon.

Attention

L'implémentation de la fonction mail sur les systèmes Microsoft Windows est différentes en plusieurs points par rapport à celle des système Unix. Premièrement, mail n'utilise pas un binaire local pour composer le message mais opère uniquement sur les sockets directement, ce qui signifie qu'un MTA (Mail Transfert Agent) doit écouté un socket réseau (qui peut être local ou distant). Deuxièmement, les en-têtes personnalisées comme From: , Cc: , Bcc: et Date: **ne sont pas** par le MTA dans un premier temps, mais sont parsées par PHP. Seul les versions de PHP inférieures à la version 4.3 supporte l'en-tête Cc: (et est sensible à la casse). Les versions de PHP >= 4.3 supportent toutes les en-têtes mentionnées et ne sont pas sensibles à la casse.

Envoie de courrier électronique (mail)

```
<?php
mail("maxou@example.com", "Mon Sujet", "Ligne 1\nLigne 2\nLigne 3");
```

```
?>
```

Le quatrième argument passé sera inséré à la fin de l'en-tête. Typiquement, cela permet d'insérer des en-têtes supplémentaires. Les en-têtes multiples doivent être séparées par des retours chariots et des caractères de nouvelles lignes (`\r\n`).

Note

Vous devez utiliser les caractères `\r\n` pour séparer les en-têtes bien que quelques MTA Unix fonctionnent avec uniquement un caractère de nouvelle ligne (`\n`).

Envoi de eMail avec des en-têtes supplémentaires

```
<?php
mail("personne@example.com", "Le sujet", $message,
     "From: webmaster@{_SERVER['SERVER_NAME']}\r\n"
     ."Reply-To: webmaster@{_SERVER['SERVER_NAME']}\r\n"
     ."X-Mailer: PHP/" . phpversion());
?>
```

Le paramètre `additional_parameters` peut être utilisé pour passer un paramètre additionnel au programme défini lorsqu'il envoie le mail en utilisant le paramètre de configuration `sendmail_path`. Par exemple, cela peut être utilisé pour définir l'adresse d'expédition lorsque le logiciel `sendmail` est utilisé avec l'option `-f`. Vous devriez sûrement ajouter l'utilisateur sous lequel tourne votre serveur web à votre configuration `sendmail` afin d'éviter qu'un en-tête 'X-Warning' ne soit ajoutée à votre message lorsque vous utilisez cette méthode pour définir l'adresse d'expédition.

Envoi de eMail avec des en-têtes supplémentaires et un paramètre de ligne de commande supplémentaire

```
<?php
mail("personne@example.com", "Le sujet", $message,
     "From: webmaster@{_SERVER['SERVER_NAME']}", "-fwebmaster@{_SERVER['SERVER_NAME']}");
?>
```

Note

Le cinquième paramètre a été ajouté depuis la version 4.0.5 de PHP. Depuis la version 4.2.3 de PHP, ce paramètre est désactivé dans le `safe mode` et la fonction `mail` affichera un message d'avertissement et retournera `FALSE` si vous tentez de l'utiliser.

Vous pouvez aussi utiliser des techniques simples de concaténations de chaînes pour construire des messages complexes :

Envoi de mail complexe avec `mail`

```
<?php
/* destinataire */
$to = "Mary <mary@example.com>" . ", " . " ; // notez la virgule
$to .= "Kelly <kelly@example.com>";

/* sujet */
$subject = "Anniversaires à souhaiter en Août";

/* message */
$message = '
<html>
<head>
  <title>Rappel des anniversaires d'Août</title>
</head>
<body>
<p>Voici la liste des anniversaires du mois d'Août!</p>
<table>
<tr>
  <th>Ami</th><th>Jour</th><th>Mois</th><th>Année</th>
</tr>
<tr>
  <td>Guillaume</td><td>3</td><td>Août</td><td>1970</td>
</tr>
<tr>
  <td>Sandra</td><td>17</td><td>Août</td><td>1973</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
';

/* Pour envoyer un mail au format HTML, vous pouvez configurer le type Content-type. */
```

```
$headers = "MIME-Version: 1.0\r\n";
$headers .= "Content-type: text/html; charset=iso-8859-1\r\n";

/* D'autres en-têtes */
$headers .= "To: Mary <mary@example.com>, Kelly <kelly@example.com>\r\n";
$headers .= "From: Birthday Reminder <birthday@example.com>\r\n";
$headers .= "Cc: birthdayarchive@example.com\r\n";
$headers .= "Bcc: birthdaycheck@example.com\r\n";

/* et hop, à la poste */
mail($to, $subject, $message, $headers);
?>
```

Note

Assurez-vous qu'il n'y ait aucune nouvelle ligne (ou d'autres espaces ou caractères blancs) dans les paramètres to ou subject , car cela peut avoir des effets secondaires irrationnels.

Note

Le paramètre to ne peut pas être une adresse de la forme "Quelqu'un <quidam@example.com>". La commande mail ne traitera pas correctement ce format vers le MTA (tout particulièrement sur les systèmes Microsoft Windows).

Voir aussi [imap\\_mail](#) .

## 6.18 Mathématiques

### 6.18.1 Introduction

Ces fonctions ne sont capables de manipuler que des entiers integer , ou nombres à virgule flottante ( float ). Si vous avez besoin de manipuler des nombres plus grands, reportez-vous aux fonctions mathématiques sur des nombres de grande taille .

Voir également la page de ce manuel sur les opérateurs arithmétiques .

### 6.18.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.18.3 Installation

Il n'y pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.18.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.18.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.18.6 Constantes prédefinies

Les constantes listées ici sont toujours disponibles dans PHP.

Constante	Valeur	Description
M_PI	3.14159265358979323846	Pi
M_E	2.7182818284590452354	e
M_LOG2E	1.4426950408889634074	log <sub>2</sub> e
M_LOG10E	0.43429448190325182765	log <sub>10</sub> e
M_LN2	0.69314718055994530942	log <sub>e</sub> 2
M_LN10	2.30258509299404568402	log <sub>e</sub> 10
M_PI_2	1.57079632679489661923	pi/2
M_PI_4	0.78539816339744830962	pi/4
M_1_PI	0.31830988618379067154	1/pi
M_2_PI	0.63661977236758134308	2/pi
M_SQRTPI	1.77245385090551602729	sqrt(pi) [4.0.2]
M_2_SQRTPI	1.12837916709551257390	2/sqrt(pi)
M_SQRT2	1.41421356237309504880	sqrt(2)
M_SQRT3	1.73205080756887729352	sqrt(3) [4.0.2]
M_SQRT1_2	0.70710678118654752440	1/sqrt(2)
M_LNPI	1.14472988584940017414	log <sub>e</sub> (pi) [4.0.2]
M_EULER	0.57721566490153286061	Euler constant [4.0.2]

Seule M\_PI est disponible dans les versions de PHP jusqu'à 4.0.0. Toutes les autres constantes ont été ajoutés à partir de PHP 4.0.0, et les autres ont été indiquées avec [4.0.2].

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [abs](#)
- [acos](#)
- [acosh](#)
- [asin](#)
- [asinh](#)
- [atan](#)
- [atan2](#)
- [atanh](#)
- [base\\_convert](#)
- [bindec](#)
- [ceil](#)
- [cos](#)
- [cosh](#)
- [decbin](#)
- [dechex](#)
- [decoct](#)
- [deg2rad](#)
- [exp](#)
- [expm1](#)
- [floor](#)
- [fmod](#)
- [getrandmax](#)
- [hexdec](#)
- [hypot](#)
- [is\\_finite](#)
- [is\\_infinite](#)
- [is\\_nan](#)
- [lcg\\_value](#)
- [log](#)
- [log10](#)
- [log1p](#)
- [max](#)
- [min](#)
- [mt\\_getrandmax](#)
- [mt\\_rand](#)
- [mt\\_srand](#)
- [octdec](#)
- [pi](#)
- [pow](#)
- [rad2deg](#)
- [rand](#)
- [round](#)
- [sin](#)
- [sinh](#)
- [sqrt](#)
- [srand](#)
- [tan](#)
- [tanh](#)

### 6.18.8 acos() : arc cosinus

float **acos** ( float arg )

acos retourne l'arc cosinus de arg ( arg en radians). acos est la fonction inverse de cos , ce qui signifie que  $a == \cos(\text{acos}(a))$  pour toute valeur qui soit dans l'intervalle de validité de acos .

Voir aussi acosh , asin et atan .

### 6.18.9 acosh() : Arc cosinus hyperbolique

float **acosh** ( float arg )

acosh retourne l'arc cosinus hyperbolique de arg , c'est à dire la valeur dont le cosinus hyperbolique est arg .

Note
Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi acos , asinh et atanh .

### 6.18.10 asin() : arc sinus

float **asin** ( float arg )

asin retourne l'arc sinus de arg ( arg en radians). asin est la fonction inverse de sin , ce qui signifie que  $a == \sin(\text{asin}(a))$  pour toute valeur qui soit dans l'intervalle de validité de asin .

Voir aussi asinh , acos et atan .

### 6.18.11 asinh() : Arc sinus hyperbolique

float **asinh** ( float arg )

asinh retourne l'arc sinus hyperbolique de arg , c'est à dire la valeur dont le sinus hyperbolique est arg .

Note
Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi asin , acosh et atanh .

### 6.18.12 atan() : arc tangent

float **atan** ( float arg )

atan retourne l'arc tangent de arg ( arg en radians). atan est la fonction inverse de tan , ce qui signifie que  $a == \tan(\text{atan}(a))$  pour toute valeur qui soit dans l'intervalle de validité de atan .

Voir aussi [atanh](#) , [asin](#) et [acos](#) .

### 6.18.13 atan2() : Arc tangent de deux variables

float **atan2** ( float y , float x )

[atan2](#) retourne l'arc tangent de deux variables x et y . La formule est : " arc tangent ( y / x ) " , et les signes des arguments sont utilisés pour déterminer le quadrant du résultat.

[atan2](#) retourne un résultat en radians, entre  $-\pi$  et  $\pi$  (inclus).

Voir aussi [acos](#) et [atan](#) .

### 6.18.14 atanh() : Arc tangeant hyperbolique

float **atanh** ( float arg )

[atanh](#) retourne l'arc tangente hyperbolique de arg , c'est à dire la valeur dont la tangente hyperbolique est arg .

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi [atan](#) , [asinh](#) et [acosh](#) .

### 6.18.15 base\_convert() : Convertit un nombre entre des bases arbitraires

string **base\_convert** ( string number , int frombase , int tobase )

[base\\_convert](#) retourne une chaîne contenant l'argument number représenté dans la base tobase . La base de représentation de number est donnée par frombase . frombase et tobase doivent être compris entre 2 et 36 inclus. Les chiffres supérieurs à 10 des bases supérieures à 10 seront représentés par les lettres de A à Z, avec A = 10 et Z = 36.

Exemple avec [base\\_convert](#)

```
<?php
$hexadecimal = 'A37334';
echo base_convert($hexadecimal, 16, 2);
?>
```

affichera :

```
101000110111001100110100
```

Attention

[base\\_convert](#) perdra la précision sur les grands nombres dû à la propriété interne des types "double" et "float". Merci de regarder la section sur les [nombres à virgule flottante](#) dans ce manuel pour plus d'informations.

## 6.18.16 bindec() : Convertit de binaire en décimal

int **bindec** ( string binary\_string )

bindec retourne la conversion d'un nombre binaire représenté par la chaîne binary\_string en décimal.

bindec convertit un nombre binaire en décimal. Le plus grand nombre convertible a 31 bits à 1, soit 2147483647 en décimal.

Exemple avec bindec

```
<?php
echo bindec('110011') . "\n";
echo bindec('000110011') . "\n";

echo bindec('111');
?>
```

L'exemple suivant affichera :

```
51
51
7
```

Voir aussi decbin , octdec , hexdec et base\_convert .

## 6.18.17 ceil() : Arrondit au nombre supérieur

float **ceil** ( float value )

ceil retourne l'entier supérieur du nombre value . Utiliser ceil sur un entier ne sert à rien. La valeur retournée est un nombre à virgule flottante ( float ), car ces nombres peuvent être plus grands que les entiers.

Exemple avec ceil

```
<?php
echo ceil(4.3); // 5
echo ceil(9.999); // 10
?>
```

Voir aussi floor et round .

## 6.18.18 cos() : cosinus

float **cos** ( float arg )

cos retourne le cosinus de arg ( arg en radians).

Exemple avec cos

```
<?php

echo cos(M_PI); // -1

?>
```

Voir aussi acos , sin tan et deg2rad .

### 6.18.19 cosh() : Cosinus hyperbolic

float **cosh** ( float arg )

cosh retourne le cosinus hyperbolique de arg , définit comme  $(\exp(\arg) + \exp(-\arg))/2$  .

Voir aussi cos , acosh , sin et tan .

### 6.18.20 decbin() : Convertit de décimal en binaire

string **decbin** ( int number )

decbin retourne une chaîne contenant la représentation binaire de l'entier donné en argument. Le plus grand nombre pouvant être converti est 2147483647 en décimal, ce qui donne une série de 31 uns (1).

<pre>Exemple avec decbin &lt;?php echo decbin(12) . "\n"; echo decbin(26); ?&gt;</pre> <p>L'exemple précédent affichera :</p> <pre>1100 11010</pre>
---

Voir aussi bindec , decoct , dechex et base\_convert .

### 6.18.21 dechex() : Convertit de décimal en hexadécimal

string **dechex** ( int number )

dechex retourne une chaîne contenant la représentation hexadécimale du nombre number . Le nombre le plus grand qui puisse être converti est 2147483647 en décimal, ce qui donnera "7fffffff".

<pre>Exemple aec dechex &lt;?php echo dechex(10) . "\n"; echo dechex(47); ?&gt;</pre> <p>L'exemple précédent affichera :</p> <pre>a 2f</pre>
--

Voir aussi hexdec , decbin , decoct et base\_convert .

### 6.18.22 decoct() : Convertit de décimal en octal

string **decoct** ( int number )

decoct retourne une chaîne contenant la représentation octale du nombre donné number . Le

nombre le plus grand qui puisse être converti est 2147483647 en décimal, ce qui donnera "17777777777".

<p>Exemple avec <code>decoct</code></p> <pre>&lt;?php echo decoct(15) . "\n"; echo decoct(264); ?&gt;</pre> <p>L'exemple précédent affichera :</p> <pre>17 410</pre>
--

Voir aussi [octdec](#) , [decbin](#) , [dechex](#) et [base\\_convert](#) .

### 6.18.23 `deg2rad()` : Convertit un nombre de degrés en radians

float `deg2rad` ( float number )

`deg2rad` convertit number de degrés en radians.

<p>Exemple avec <code>deg2rad</code></p> <pre>&lt;?php echo deg2rad(45); // 0.785398163397 var_dump(deg2rad(45) === M_PI_4); // bool(true) ?&gt;</pre>
--

Voir aussi [rad2deg](#) .

### 6.18.24 `exp()` : Exponentielle

float `exp` ( float arg )

`exp` retourne l'exponentielle de arg , c'est-à-dire e élevé à la puissance arg .

<p>Note</p> <p>'e' est le logarithme naturel, ou approximativement 2.718282.</p>
--

<p>Exemple avec <code>exp</code></p> <pre>&lt;?php echo exp(12) . "\n"; echo exp(5.7); ?&gt;</pre> <p>L'exemple précédent affichera :</p> <pre>1.6275E+005 298.87</pre>
---

Voir aussi [pow](#) et [log](#) .

### 6.18.25 expm1() : Retourne le résultat de $\exp(\text{number}) - 1$ , calculé de manière précise, même si val est proche de 0

float **expm1** ( float number )

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

#### Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

#### Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

### 6.18.26 floor() : Arrondit à l'entier inférieur

float **floor** ( float value )

floor retourne l'entier inférieur du nombre value . La valeur retournée est un nombre à virgule flottante, ( float ) car ces nombres peuvent être plus grands que les entiers.

#### Exemple avec floor

```
<?php
echo floor(4.3); // 4
echo floor(9.999); // 9
?>
```

Voir aussi ceil et round .

### 6.18.27 fmod() : Retourne le reste de la division

float **fmod** ( float x , float y )

**fmod** retourne le reste de la division de ( x ) par ( y ). Ce reste est un nombre à virgule flottante. Le reste est défini par :  $x = i * y + r$ , pour un entier i . Si y n'est pas nul, r a le même signe que x est une taille inférieure à y .

#### Exemple avec fmod

```
<?php
$x = 5.7;
$y = 1.3;
$r = fmod($x, $y);
// $r égale 0.5, car 4 * 1.3 + 0.5 = 5.7
?>
```

### 6.18.28 getrandmax() : Plus grande valeur aléatoire possible

int **getrandmax** ( void )

getrandmax retourne la plus grande valeur aléatoire possible retournée par rand .

Voir aussi rand , srand et mt\_getrandmax .

## 6.18.29 hexdec() : Convertit de hexadécimal en décimal

int **hexdec** ( string hex\_string )

hexdec retourne une chaîne contenant la représentation décimale du nombre hex\_string . Le nombre le plus grand qui puisse être converti est 7ffffff en décimal, ce qui donne "2147483647".

hexdec remplace tous les caractères non-hexadécimaux par des 0 . Et si les zéros de gauche sont ignorés, ceux de droite prennent le propre valeur.

```
Exemple avec_hexdec
<?php
var_dump(hexdec("Hop comme ceci"));
var_dump(hexdec("0000c000e0cec0"));
var_dump(hexdec("c000e0cec0"));
// les deux affichent "int(14732992)"

var_dump(hexdec("aussi"));
var_dump(hexdec("a0000"));
// les deux affichent "int(655360)"
?>
```

Voir aussi dechex , bindec , octdec et base\_convert .

## 6.18.30 hypot() : Retourne le résultat de sqrt( num1\*num1 + num2\*num2)

float **hypot** ( float num1 , float num2 )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

## 6.18.31 is\_finite() : Indique si un nombre est fini

bool **is\_finite** ( float val )

is\_finite retourne TRUE si val est une valeur finie, c'est à dire une valeur qui peut être représentée par un nombre à virgule flottante sur cette plate-forme.

Voir aussi is\_infinite et is\_nan .

## 6.18.32 is\_infinite() :

bool **is\_infinite** ( float val )

is\_infinite retourne TRUE si val est infini (positif ou négatif), comme le résultat de log(0) ou une valeur qui est trop grande pour être représenté par un nombre à virgule flottante sur cette plate-forme.

Voir aussi [is\\_finite](#) et [is\\_nan](#) .

### 6.18.33 [is\\_nan\(\)](#) : Indique si une valeur est un nombre

bool [is\\_nan](#) ( float val )

[is\\_nan](#) retourne TRUE si val n'est pas un nombre, comme le résultat de `acos(1.01)` .

Voir aussi [is\\_finite](#) et [is\\_infinite](#) .

### 6.18.34 [lcg\\_value\(\)](#) : Générateur de congruence combinée linéaire

float [lcg\\_value](#) ( void )

[lcg\\_value](#) retourne un nombre pseudo-aléatoire, compris entre 0 et 1. [lcg\\_value](#) combine deux générateurs de congruence, de périodes respectives  $2^{31} - 85$  et  $2^{31} - 249$  . La période de cette fonction est le produit de ces deux nombres premiers (soit  $(2^{31} - 85) * (2^{31} - 249)$  ).

### 6.18.35 [log\(\)](#) : Logarithme naturel (népérien)

float [log](#) ( float arg , float base )

[log](#) retourne le logarithme naturel (ou népérien) de arg . Si le paramètre optionnel base est spécifié, [log](#) retourne alors le logarithme en base base .

Note

Le paramètre base a été ajouté en PHP version 4.3.0.

Vous pouvez toujours calculer le logarithme en base b d'un nombre n , en utilisant la formule ;  $\log_b(n) = \log(n)/\log(b)$  , où log est le logarithme naturel ou népérien.

Voir aussi [exp](#) .

### 6.18.36 [log10\(\)](#) : logarithme en base 10

float [log10](#) ( float arg )

[log10](#) retourne le logarithme en base 10 de arg .

Voir aussi [log](#)

### 6.18.37 [log1p\(\)](#) : Retourne le résultat de $\log(1 + \text{number})$ , calculé de manière précise, même si val est proche de zéro.

float [log1p](#) ( float number )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

## 6.18.38 max() : La plus grande valeur

mixed **max** ( number arg1 , number arg2 , *number* ... ) mixed **max** ( array numbers , array ... )

max retourne la plus grande valeur numérique parmi les valeurs passées en paramètre.

Si le premier paramètre est un tableau, max retourne la plus grande valeur de ce tableau. Si le premier paramètre est un entier, une chaîne ou un nombre à virgule flottante ( float ), max requiert au moins deux paramètres, et retournera alors le plus grand d'entre eux. Le nombre d'arguments est alors illimité.

Note

Si au moins une valeur est un nombre à virgule flottante, elles seront toutes traitées comme des nombres à virgule flottante, et un nombre à virgule flottante sera retourné. Si aucune valeur n'est un nombre à virgule flottante, elles seront traitées comme des entiers, et un entier sera retourné.

Exemple d'utilisation de max

```
<?php
echo max(1, 3, 5, 6, 7); // 7
echo max(array(2, 4, 5)); // 5

echo max(0, 'bonjour'); // 0
echo max('bonjour', 0); // bonjour
echo max(-1, 'bonjour'); // bonjour

// Avec plusieurs tableaux, min() fait les comparaisons de gauche à droite
// dans notre exemple : 2 == 2, mais 4 < 5
$val = max(array(2, 4, 8), array(2, 5, 7)); // array(2, 5, 7)

// Si un mélange de tableau et de scalaires sont fournis,
// le tableau est toujours retourné, car il est considéré comme le plus grand
$val = max('string', array(2, 5, 7), 42); // array(2, 5, 7)
?>
```

Voir aussi min et count .

## 6.18.39 min() : La plus petite valeur

mixed **min** ( number arg1 , number arg2 , *number* ... ) mixed **min** ( array numbers , array ... )

min retourne la plus petite valeur numérique parmi les valeurs passées en paramètres.

Dans la première syntaxe, vous devez fournir au moins deux paramètres à la fonction min , qui vous retournera la plus petite de deux valeurs. Vous pouvez comparer un nombre illimité de valeurs. Si l'une d'entre elle est indéfinie, min échouera.

Dans la seconde variante, min retourne la plus petite valeur trouvée dans le tableau numbers .

Si au moins une valeur est un nombre à virgule flottante, elles seront toutes traitées comme des nombres à virgule flottante, et un nombre à virgule flottante sera retourné. Si aucune valeur n'est un nombre à virgule flottante, elles seront traitées comme des entiers, et un entier sera retourné.

```
Exemples avec min
<?php
echo min(2, 3, 1, 6, 7); // 1
echo min(array(2, 4, 5)); // 2

echo min(0, 'bonjour'); // 0
echo min('bonjour', 0); // bonjour
echo min('bonjour', -1); // -1

// Avec plusieurs tableaux, min() fait les comparaisons de gauche à droite
// dans notre exemple : 2 == 2, mais 4 < 5
$val = min(array(2, 4, 8), array(2, 5, 1)); // array(2, 4, 8)

// Si un mélange de tableau et de scalaires sont fournis,
// le tableau n'est jamais retourné, car il est considéré comme le plus grand
$val = min('chaîne', array(2, 5, 7), 42); // chaîne
?>
```

Voir aussi [max](#) et [count](#) .

### 6.18.40 mt\_getrandmax() : La plus grande valeur aléatoire possible

int [mt\\_getrandmax](#) ( void )

[mt\\_getrandmax](#) retourne la plus grande valeur aléatoire possible que peut retourner [mt\\_rand](#) .

Voir aussi [mt\\_rand](#) , [mt\\_srand](#) et [getrandmax](#) .

### 6.18.41 mt\_rand() : Génère une valeur aléatoire (meilleure méthode)

int [mt\\_rand](#) ( int min , int max )

De nombreux générateurs de nombres aléatoires provenant de vieilles bibliothèques libcs ont des comportements douteux et sont très lents. Par défaut, PHP utilise le générateur de nombres aléatoires de libc avec la fonction [rand](#) . [mt\\_rand](#) est une fonction de remplacement, pour cette dernière. Elle utilise un générateur de nombres aléatoire de caractéristique connue, le " Mersenne Twister " qui est 4 fois plus rapide que la fonction standard libc. La "Homepage of the Mersenne Twister " est <http://www.math.keio.ac.jp/~matumoto/emt.html> .

Appelée sans les arguments optionnels min et max , [mt\\_rand](#) retourne un nombre pseudo-aléatoire, entre 0 et RAND\_MAX . Pour obtenir un nombre entre 5 et 15 inclus, il faut utiliser [mt\\_rand\(5,15\)](#) .

```
Exemple avec mt_rand
<?php
echo mt_rand() . "\n";
echo mt_rand() . "\n";

echo mt_rand(5, 15);
?>
```

L'exemple ci-dessus affichera quelque chose comme :

```
1604716014
1478613278
6
```

Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec `srand` ou `mt_srand` car c'est fait automatiquement.

Note

Dans les versions antérieures à la 3.0.7, la signification du paramètre `max` était "longueur". Pour avoir le même résultat, il faut utiliser `mt_rand(5, 11)` pour obtenir un nombre aléatoire entre 5 et 15.

Voir aussi `mt_srand`, `mt_getrandmax` et `rand`.

### 6.18.42 `mt_srand()` : Initialise une valeur aléatoire (meilleure méthode)

`void mt_srand ( int seed )`

`mt_srand` initialise une meilleure valeur aléatoire avec `seed`. Depuis PHP 4.2.0, le paramètre `seed` est devenu optionnel et est généré par PHP s'il n'est pas renseigné.

Exemple avec `mt_srand`

```
<?php
// initialisation avec des microsecondes
function make_seed()
{
    list($usec, $sec) = explode(' ', microtime());
    return (float) $sec + ((float) $usec * 100000);
}
mt_srand(make_seed());
$randval = mt_rand();
?>
```

Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec `srand` ou `mt_srand` car c'est fait automatiquement.

Voir aussi `mt_rand`, `mt_getrandmax` et `srand`.

### 6.18.43 `octdec()` : Conversion d'octal en décimal

`int octdec ( string octal_string )`

`octdec` retourne une chaîne contenant la représentation décimale du nombre `octal_string`. Le nombre le plus grand qui puisse être converti est 1777777777 en décimal, ce qui donnera "2147483647".

Exemple avec `octdec` exemple

```
<?php
echo octdec('77') . "\n";
echo octdec(decoct(45));
?>
```

L'exemple ci-dessus affichera :

```
63
45
```

Voir aussi `decoct`, `bindec`, `hexdec` et `base_convert`.

## 6.18.44 pi() : Retourne la valeur de pi

float **pi** ( void )

pi retourne la valeur de pi. La valeur retournée est de type float , et est à la précision indiquée par la directive precision , indiquée dans le fichier php.ini , qui vaut par défaut 14 . De plus, vous pouvez utiliser la constante M\_PI , qui retourne un résultat identique à la fonction pi .

Exemple avec pi

```
<?php
echo pi(); // 3.1415926535898
echo M_PI; // 3.1415926535898
?>
```

## 6.18.45 pow() : Expression exponentielle

number **pow** ( number base , number exp )

pow retourne base élevé à la puissance exp . Si possible, pow retourne un integer .

Si le calcul ne peut être fait, une alerte sera affichée et pow retournera FALSE . Depuis PHP 4.2.0, pow n'affiche plus aucun warning.

Note

PHP ne peut pas gérer une valeur négative de base .

Quelques exemples avec pow

```
<?php
var_dump(pow(2, 8) ); // int(256)
echo pow(-1, 20); // 1
echo pow(0, 0); // 1

echo pow(-1, 5.5); // error
?>
```

Attention

En PHP 4.0.6 plus ancien, pow retournait toujours un nombre à virgule flottante ( float ), et n'affichait pas d'alerte. Si le calcul est impossible (racine d'un nombre négatif, par exemple), pow retournait NAN .

Voir aussi exp , sqrt , bcpow , and gmp\_pow .

## 6.18.46 rad2deg() : Conversion de radians en degrés

float **rad2deg** ( float number )

rad2deg convertit number (supposé en radians) en degrés.

Exemple avec rad2deg

```
<?php
echo rad2deg(M_PI_4); // 45
?>
```

Voir aussi deg2rad .

## 6.18.47 rand() : Génère une valeur aléatoire

int **rand** ( int *min* , int *max* )

Appelée sans les options min et max , rand retourne un nombre pseudo-aléatoire entre 0 et RAND\_MAX . Si vous voulez un nombre aléatoire entre 5 et 15 (inclus), par exemple, utilisez rand (5, 15) .

Exemple avec rand

```
<?php
echo rand() . "\n";
echo rand() . "\n";

echo rand(5, 15);
?>
```

L'exemple ci-dessus affichera quelque chose comme :

```
7771
22264
11
```

Note

Sur quelques plateformes (comme Windows par exemple), RAND\_MAX est seulement de 32768. Si vous désirez un nombre plus grand que 32768, en spécifiant min et max , vous serez autorisé à utiliser un intervalle plus grand que RAND\_MAX, ou bien, utilisez la fonction mt\_rand à la place.

Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec srand ou mt\_srand car c'est fait automatiquement.

Note

Dans les versions antérieures à la 3.0.7 la signification du paramètre max était longueur. Pour avoir le même résultat, il faut utiliser mt\_rand (5, 11) pour obtenir un nombre aléatoire entre 5 et 15.

Voir aussi srand , mt\_rand et getrandmax .

## 6.18.48 round() : Arrondi

float **round** ( float *val* , int *precision* )

round retourne la valeur arrondie de val à la précision precision (nombre de chiffres après la virgule). Le paramètre precision peut être négatif ou null (sa valeur par défaut).

Exemple avec round

```
<?php
echo round(3.4);           // 3
echo round(3.5);           // 4
echo round(3.6);           // 4
echo round(3.6, 0);        // 4
echo round(1.95583, 2);    // 1.96
echo round(1241757, -3);   // 1242000
echo round(5.045, 2);      // 5.05
echo round(5.055, 2);      // 5.06
?>
```

Note

PHP ne gère pas correctement les chaînes telles que "12 300,2" , par défaut. Reportez-vous à la conversion de chaînes .

Note

Le paramètre `precision` est disponible uniquement en PHP 4.Voir aussi [ceil](#) , [floor](#) et [number\\_format](#) .

## 6.18.49 sin() : Sinus

float **sin** ( float arg )[sin](#) retourne le sinus de arg ( arg in radians).Exemple avec `sin`

```
<?php
// La précision dépend de la directive precision
echo sin(deg2rad(60)); // 0.866025403 ...
echo sin(60);         // -0.304810621 ...
?>
```

Voir aussi [asin](#) , [cos](#) , [tan](#) et [deg2rad](#) .

## 6.18.50 sinh() : Sinyus hyperbolique

float **sinh** ( float arg )[sinh](#) retourne le sinus hyperbolique de arg , défini comme  $(\exp(\text{arg}) - \exp(-\text{arg}))/2$  .Voir aussi [sin](#) , [asinh](#) , [cos](#) et [tan](#) .

## 6.18.51 sqrt() : Racine carrée

float **sqrt** ( float arg )[sqrt](#) retourne la racine carrée de arg .Exemple avec `sqrt`

```
<?php
// La précision dépend de votre directive precision
echo sqrt(9); // 3
echo sqrt(10); // 3.16227766 ...
?>
```

Voir aussi [pow](#) .

## 6.18.52 srand() : Initialise le générateur de nombres aléatoires

void **srand** ( int seed )[srand](#) initialise le générateur de nombres aléatoires avec seed . Depuis PHP 4.2.0, le paramètre seed est devenu optionnel et est généré par PHP s'il n'est pas renseigné.Exemple avec `srand`

```
<?php
// initialise avec les microsecondes
function make_seed()
```

```
{
    list($usec, $sec) = explode(' ', microtime());
    return (float) $sec + ((float) $usec * 100000);
}
srand(make_seed());
$randval = rand();
?>
```

Note

Depuis PHP 4.2.0, vous n'avez plus besoin d'initialiser le générateur de nombres aléatoires avec `srand` ou `mt_srand` car c'est fait automatiquement.

Voir aussi `rand` , `getrandmax` et `mt_srand` .

### 6.18.53 tan() : Tangente

float `tan` ( float arg )

`tan` retourne la tangente de arg ( arg en radians).

Exemple avec `tan`

```
<?php
echo tan(M_PI_2); // 1
?>
```

Voir aussi `atan` , `sin` , `cos` et `deg2rad` .

### 6.18.54 tanh() : Tangente hyperbolique

float `tanh` ( float arg )

`tanh` retourne la tangente hyperbolique de arg , définie comme  $\sinh(\arg)/\cosh(\arg)$  .

Voir aussi `tan` , `atanh` , `sin` et `cos` .

## 6.19 Chaînes de caractères multi-octets

### 6.19.1 Introduction

Même si la plupart des langues peuvent être représentées grâce à un jeu de 128 caractères, il y a d'autres langues qui requièrent des jeux de caractères bien plus grands. Des méthodes de caractères multi-octets ont été développées pour résoudre ce type de problème.

Lorsque vous manipulez des chaînes de caractères multi-octets, pour couper, rechercher ou nettoyer une chaîne, vous devez utiliser deux octets consécutifs, qui représentent un seul caractère. Si vous n'y prenez pas garde, vous allez obtenir une chaîne corrompue et invalide, avec une représentation totalement incompréhensible.

mbstring fournit les fonctions spécifiques de manipulations des chaînes multi-octets pour PHP, qui ne supporte que les jeux mono-octets. De plus, mbstring gère la traduction entre les jeux de caractères disponibles.

mbstring est aussi conçu pour gérer l'Unicode, comme UTF-8 et UCS-2 ainsi que de nombreux autres jeux mono-octets, même si mbstring a été conçu à la base pour les pages web japonaises.

#### 6.19.1.1 Pré-requis de l'encodage en PHP

Les jeux de caractères suivants sont bien supportés par PHP.

- Jeux de caractères mono-octets :
  - ◆ qui sont compatibles avec la norme ASCII (compatible ISO646) pour les caractères de l'intervalle 00h à 7fh .
- Jeux de caractères multi-octets :
  - ◆ qui sont compatibles avec la norme ASCII (compatible ISO646) pour les caractères de l'intervalle 00h à 7fh .
  - ◆ qui n'utilisent pas les séquences de type ISO2022.
  - ◆ qui n'utilisent pas de valeur dans l'intervalle 00h à 7fh dans les séquences composées, qui représentent un caractère unique.

Les jeux de caractères suivants risquent de ne pas fonctionner en PHP.

Jeux de caractères qui risquent de ne pas fonctionner en PHP
--

JIS, SJIS, ISO-2022-JP, BIG-5
-------------------------------

Même si aucun script PHP écrit avec ces jeux de caractères ne fonctionne, notamment si des chaînes encodées sont utilisées comme identifiants, ou valeurs littérales dans le script, vous pouvez éviter d'utiliser ces jeux en activant le filtre transparent mbstring pour les données d'entrées HTTP.

Note
------

Il est déconseillé d'utiliser les jeux SJIS, BIG5, CP936, CP949 et GB18030 pour l'encodage interne, à moins que vous ne soyez très familiers avec l'analyseur, le scanneur et le jeu de caractère lui-même.
---

Note
------

Si vous avez une base de données connectée à PHP, il est recommandé d'utiliser le même jeux de caractères dans la base et comme jeu interne pour améliorer le confort d'utilisation et les
--

performances.

Si vous utilisez PostgreSQL, le jeu de caractères utilisé dans la base de données et celui de PHP peuvent différer car cette base supporte la traduction automatique de jeu de caractères.

## 6.19.2 Installation

mbstring est un module PHP. Vous devez activer le module avec le script de configuration configure . Reportez vous à la section [installation](#) pour plus de détails.

Les options de configurations suivantes sont liées au module mbstring .

- `--enable-mbstring=LANG` : Active les fonctions mbstring . Cette option est nécessaire pour utiliser les fonctions mbstring .

A partir de PHP 4.3.0, l'option `--enable-mbstring` sera activée par défaut, et remplacée par `--with-mbstring[=LANG]` pour supporter le chinois, coréen et russe. Le jeu de caractères japonais est supporté par défaut. Si `--with-mbstring=cn` est utilisé, le chinois simplifié sera supporté. Si `--with-mbstring=tw` est utilisé, le chinois traditionnel sera supporté. Si `--with-mbstring=kr` est utilisé, le coréen sera supporté. Si `--with-mbstring=ru` est utilisé, le russe sera supporté. Si `--enable-mbstring=ja` est utilisé, le japonais sera supporté.

Si `--enable-mbstring=all` est utilisé, tous les langages ci-dessus seront actives.

Note

Le japonais est aussi supporté activé avec `--enable-mbstring` sans autre option pour une compatibilité ascendante.

- `--enable-mbstr-enc-trans` : Active la conversion automatique des données par HTTP, avec le moteur de conversion de mbstring . Si cette option est activée, les données venant du web via HTTP seront converties dans le jeu de caractères `mbstring.internal_encoding` , automatiquement. `automatically`.

Note

Depuis PHP 4.3.0, l'option `--enable-mbstr-enc-trans` sera éliminée, et remplacée par `mbstring.encoding_translation` . La conversion de jeu de caractères d'entrée HTTP sera activée lorsque cette option sera à On (Par défaut, cette option vaut Off ).

- `--enable-mbregex` : Active les fonctions d'expressions régulières, compatibles avec les caractères multi-octets.

## 6.19.3 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini` .

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>mbstring.language</code>	"neutral"	PHP_INI_SYSTEM   PHP_INI_PERDIR
<code>mbstring.detect_order</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.http_input</code>	"pass"	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.http_output</code>	"pass"	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.internal_encoding</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.script_encoding</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.substitute_character</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>mbstring.func_overload</code>	"0"	PHP_INI_SYSTEM   PHP_INI_PERDIR
<code>mbstring.encoding_translation</code>	"0"	PHP_INI_SYSTEM   PHP_INI_PERDIR

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*` , reportez-vous à [ini set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

- Définit le langage utilisé par mbstring. Notez que cette option définit `mbstring.internal_encoding` `mbstring.internal_encoding` doit être placé après `mbstring.language` dans le fichier `php.ini`
- Active la détection et la traduction des données d'entrées HTTP vers le codage interne `mbstring`.
- Définit l'encodage interne par défaut.
- Définit l'encodage de réception HTTP par défaut.
- Définit l'encodage d'affichage HTTP par défaut.
- Définit l'ordre de détection des encodages par défaut. Voir aussi [mb\\_detect\\_order](#) .
- Définit l'encodage de substitution par défaut : il est utilisé pour les caractères invalides.
- Remplace les fonctions de traitement des chaînes par les fonctions `mbstring`. Voir les [fonctions de remplacement](#) pour plus d'informations.

En accord avec [HTML 4.01 specification](#) , les navigateurs sont supposés utiliser le même jeu de caractères lorsqu'ils soumettent un formulaire. Mais, tous les navigateurs ne le font pas. Reportez vous à la fonction `mb_http_input` pour détecter les jeux de caractères utilisé par les navigateurs.

En général, les navigateurs sont suffisamment intelligent pour détecter les jeux de caractères dans le HTML. Si `charset` est activé dans les en-têtes, cela donnera de meilleurs résultats. Changez la valeur de `default_charset` avec la valeur appropriée dans le fichier ini.

```

Configuration de php.ini pour mbstring
; Langage par défaut
mbstring.language      = Neutral; (UTF-8) (par défaut)
mbstring.language      = English; Anglais
mbstring.language      = Japanese; Japonais

;; Jeu de caractère interne
;; Note : Assurez vous que ce jeu fonctionne avec PHP
mbstring.internal_encoding = UTF-8

;; Activation de la conversion automatique des entrées HTTP
mbstring.encoding_translation = On

;; Jeu de caractères par défaut pour les données d'entrée HTTP
;; Note : Le script ne peux pas changer cette configuration
mbstring.http_input     = pass ; Aucune conversion.
mbstring.http_input     = auto ; Utilise auto
                        ; "auto" est remplacé par "ASCII,JIS,UTF-8,EUC-JP,SJIS"
mbstring.http_input     = SJIS ; Utilise SJIS
mbstring.http_input     = UTF-8,SJIS,EUC-JP ; Specifie l'ordre

;;Jeu de caractères par défaut pour les données de sortie HTTP
mbstring.http_output    = pass ; Aucune conversion
mbstring.http_output    = UTF-8 ; Utilise UTF-8

;; Ordre de détection des jeux de caractères
mbstring.detect_order   = auto ; Utilise la détection automatique
mbstring.detect_order   = ASCII,JIS,UTF-8,SJIS,EUC-JP ; Spécifie l'ordre

;; Set default substitute character
mbstring.substitute_character = 12307 ; Spécifie une valeur Unicode
mbstring.substitute_character = none ; Ne pas afficher de caractères
mbstring.substitute_character = long ; Exemple complet : U+3000,JIS+7E7E
    
```

```

Configuration de php.ini pour les utilisateurs de EUC-JP
; Désactive la bufferisation de sortie
output_buffering       = Off

;; Choisi le jeu de caractères
default_charset         = EUC-JP

;; Le langage par défaut est le japonais
mbstring.language      = Japanese

;; Activation de la traduction automatique des données d'entrée HTTP
mbstring.encoding_translation = On

;; Activation de la conversion automatique
mbstring.http_input    = auto

;; Convertit les sorties en EUC-JP
mbstring.http_output   = EUC-JP
    
```

```

;; Utilise le jeu de caractères interne EUC-JP
mbstring.internal_encoding = EUC-JP

;; Ne pas afficher les caractères invalides
mbstring.substitute_character = none
    
```

Configuration de php.ini pour les utilisateurs de SJIS

```

;; Active la bufferisation de sortie
output_buffering = On

;; Utilise le gestionnaire mb_output_handler pour la conversion de sortie
output_handler = mb_output_handler

;; Choisi le jeu de caractères
default_charset = Shift_JIS

;; Le langage par défaut est le japonais
mbstring.language = Japanese

;; Activation de la traduction automatique des données d'entrée HTTP
mbstring.http_input = auto

;; Convertit en SJIS
mbstring.http_output = SJIS

;; Utilise le jeu de caractères interne EUC-JP
mbstring.internal_encoding = EUC-JP

;; Ne pas afficher les caractères invalides
mbstring.substitute_character = none
    
```

## 6.19.4 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.19.5 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*MB\_OVERLOAD\_MAIL* (*entier*)  
*MB\_OVERLOAD\_STRING* (*entier*)  
*MB\_OVERLOAD\_REGEX* (*entier*)

## 6.19.6 Entrées/Sorties HTTP

La conversion automatique des entrées/sorties HTTP peuvent aussi convertir des données binaires. Les utilisateurs doivent contrôler les conversions, si des données binaires doivent être utilisées via HTTP.

Note

Depuis la version 4.3.2 de PHP, il y a une limitation dans l'utilisation des fonctionnalités mbstring : l'encodage ne sera pas effectué dans les données transmises en méthode POST si l'attribut enctype de la balise form vaut multipart/form-data . Donc, vous devrez convertir les données entrantes vous même dans ce cas, si nécessaire.

Depuis la version 4.3.3 de PHP, si l'attribut enctype de la balise form vaut multipart/form-data et que la directive du php.ini est positionné à On, les variables et les noms de fichiers uploadés en méthode POST seront convertis avec l'encodage interne. Sinon, la conversion ne sera pas faite.

- Entrée HTTP

Il n'y a pas de moyen de contrôler la conversion des caractères HTTP en entrée, depuis un script PHP. Pour désactiver cette conversion, il faut le faire dès le fichier php.ini .

<p>Désactive la conversion HTTP dans le php.ini</p> <pre> ; ; Désactive la conversion HTTP mbstring.http_input = pass ; ; Désactive la conversion HTTP (PHP 4.3.0 ou plus récent) mbstring.encoding_translation = Off                 </pre>
--

Lorsque vous utilisez PHP comme module Apache, il est possible d'annuler la configuration du php.ini pour chaque Virtual Host dans le fichier httpd.conf ou par dossier avec le fichier .htaccess . Reportez vous à la section de configuration ainsi qu'au manuel Apache.

- Sorties HTTP

Il y a plusieurs moyens d'activer la conversion en sortie de script PHP. L'un d'entre eux utilise php.ini , un autre utilise ob\_start avec la fonction mb\_output\_handler comme fonction de call-back.

<p>Note</p> <p>Pour les utilisateurs PHP3–i18n, le système de conversion de mbstring diffère de celui de PHP3–i18n. Le jeu de caractère est converti avec un buffer de sortie.</p>
--

<p>Exemple de configuration de mbstring dans php.ini</p> <pre> ; ; Active la conversion de sortie pour toute les pages PHP  ; ; Active la bufferisation de sortie output_buffering = On  ; ; Choisi mb_output_handler pour effectuer la conversion de sortie output_handler = mb_output_handler                 </pre>
--

<p>Exemple de script avec mbstring</p> <pre> &lt;?php  // Active la conversion de caractère uniquement pour cette page  // Choisi le jeu de caractères SJIS mb_http_output('SJIS');  // Commence la bufferisation et spécifie "mb_output_handler" // comme fonction de callback ob_start('mb_output_handler');  ?&gt;                 </pre>
--

## 6.19.7 Jeux de caractères supportés

Actuellement, les jeux de caractères suivants sont supportés par mbstring . L'encodage de caractère peut être spécifié par les paramètres encoding dans les fonctions mbstring .

Les jeux de caractères suivants sont supportés par mbstring :

- UCS-4
- UCS-4BE
- UCS-4LE
- UCS-2
- UCS-2BE
- UCS-2LE
- UTF-32
- UTF-32BE
- UTF-32LE
- UTF-16
- UTF-16BE

- UTF-16LE
- UTF-7
- UTF7-IMAP
- UTF-8
- ASCII
- EUC-JP
- SJIS
- eucJP-win
- SJIS-win
- ISO-2022-JP
- JIS
- ISO-8859-1
- ISO-8859-2
- ISO-8859-3
- ISO-8859-4
- ISO-8859-5
- ISO-8859-6
- ISO-8859-7
- ISO-8859-8
- ISO-8859-9
- ISO-8859-10
- ISO-8859-13
- ISO-8859-14
- ISO-8859-15
- byte2be
- byte2le
- byte4be
- byte4le
- BASE64
- HTML-ENTITIES
- 7bit
- 8bit
- EUC-CN
- CP936
- HZ
- EUC-TW
- CP950
- BIG-5
- EUC-KR
- UHC (CP949)
- ISO-2022-KR
- Windows-1251 (CP1251)
- Windows-1252 (CP1252)
- CP866 (IBM866)
- KOI8-R

Les entrées du fichiers php.ini , qui acceptent des noms de jeux de caractères, acceptent aussi les valeurs " auto " et " pass ". Les fonctions mbstring ,qui acceptent des noms de jeux de caractères, acceptent aussi la valeur " auto " .

Si " pass " est utilisée, aucune conversion n'est effectuée.

Si " auto " est défini, la liste sera étendue à la liste des encodages définis par NLS . Par exemple, si NLS vaut Japanese , les valeurs seront " ASCII,JIS,UTF-8,EUC-JP,SJIS " .

Voir aussi [mb\\_detect\\_order](#) .

## 6.19.8 Exploitation des chaînes multi-octets en PHP

Comme presque tout PHP est écrit pour des langues qui sont simple octets, il y a des difficultés à gérer le japonais. Toutes les fonctions PHP de gestion des chaînes de caractères, comme par exemple [substr](#) ne supportent pas les chaînes multi octets.

L'extension Multibyte (multi-octets, alias mbstring) dispose de fonctions de chaînes, qui supportent le multi-octet, comme [mb\\_substr](#) , qui est un remplaçant de [substr](#) .

mbstring supporte aussi le remplacement de fonction, pour permettre le support des chaînes multi-octets sans modifier les scripts PHP. En utilisant ce système de remplacement de fonctions, certains fonctions PHP seront remplacées par leur équivalent de mbstring. Par exemple [mb\\_substr](#) remplacera [substr](#) . Ce système de remplacement transparent, permet un portage simple et efficace des applications.

`mbstring.func_overload` , dans le `php.ini` , doit être configuré avec une valeur positive : 1 remplace la fonction d'envoi de mail; 2 active les fonction de chaînes; 4 active les fonctions d'expression régulières. Par exemple, avec la valeur 7, toutes les fonctions possibles sont remplacées. Voici la liste complète des fonctions remplacées, avec leur fonction de remplacement.

Valeur de <code>mbstring.func_overload</code>	Fonction originale	Fonction de remplacement
1	<a href="#">mail</a>	<a href="#">mb_send_mail</a>
2	<a href="#">strlen</a>	<a href="#">mb_strlen</a>
2	<a href="#">strpos</a>	<a href="#">mb_strpos</a>
2	<a href="#"> strrpos</a>	<a href="#">mb_strrpos</a>
2	<a href="#">substr</a>	<a href="#">mb_substr</a>
2	<a href="#">strtolower</a>	<a href="#">mb_strtolower</a>
2	<a href="#">strtoupper</a>	<a href="#">mb_strtoupper</a>
2	<a href="#">substr_count</a>	<a href="#">mb_substr_count</a>
4	<a href="#">ereg</a>	<a href="#">mb_ereg</a>
4	<a href="#">eregi</a>	<a href="#">mb_eregi</a>
4	<a href="#">ereg_replace</a>	<a href="#">mb_ereg_replace</a>
4	<a href="#">eregi_replace</a>	<a href="#">mb_eregi_replace</a>
4	<a href="#">split</a>	<a href="#">mb_split</a>

<p>Note</p> <p>Il n'est pas recommandé d'utiliser les options des fonctions d'overloading dans un contexte de per-directory , car il n'est pas confirmé encore qu'elles sont suffisamment stables dans un environnement de production et peuvent conduire à un résultat incohérent.</p>
---

## 6.19.9 Cas des caractères japonais

La plupart des caractères japonais demandent plus d'un octet pour être représentés. De plus, plusieurs jeux de caractères japonais existent : il y a notamment EUC-JP, Shift\_JIS et ISO-2022-JP. Unicode devient de plus en plus populaire, et UTF-8 aussi. Pour développer des applications Web en environnement japonais, il faut savoir que les encodages ci-dessus dépendent de l'application qu'on en fait : entrée/sortie HTTP, bases de données ou courrier électronique.

- La taille nécessaire à un caractère peut aller jusqu'à 4 octets.
- Un caractère multi-octets occupe généralement deux octets, à comparer avec les caractères simple-octet traditionnellement utilisé. Les caractères les plus gros sont appelés "zen-kaku" (i.e. grande largeur) et les plus petits sont appelés "han-kaku" (i.e. demi-largeur). Les caractères "zen-kaku" sont généralement de taille constante.

- Certains encodages de caractères définissent des séquences de début/fin pour les sections multi-octets ( 00h to 7fh ).
- ISO-2022-JP doit être utilisé pour les protocoles SMTP/NNTP, et les en-têtes ainsi que les entités devraient être réencodés en accord avec la RFC correspondante. Bien que cela ne soit pas requis, ca reste une bonne idée car beaucoup de user-agent populaires ne peuvent pas reconnaître d'autre méthode d'encodage.
- Les pages Web créées pour les téléphones portables comme i-mode , Vodafone live! , ou EZweb sont supposées utiliser l'encodage Shift\_JIS.

### 6.19.10 Références

Les jeux de caractères multi-octets et leurs techniques sont très complexes. Il n'est pas possible de couvrir tous les aspects en détails ici. Reportez-vous aux URL suivantes, pour d'autres ressources complémentaires :

- Unicode/UTF/UCS/etc

<http://www.unicode.org/>

- Japonais/coréen/Chinois

<http://examples.oreilly.com/cjkvinfo/doc/cjk.inf>

### 6.19.11 Jeux de caractères supportés

Jeux de caractères supportés Nom dans le registre IANA Jeux de caractères Description Notes  
ISO-10646-UCS-4 UCS-4 ISO 10646 Le jeu de caractères universel ( Universal Character Set ), avec 31 bits par caractère, au standard UCS-4 par ISO/IEC 10646 . Il est synchronisé avec la dernière version d'Unicode. Si ce nom est utilisé dans l'outil de conversion, le convertisseur essaie de reconnaître le texte à partir de dernier BOM ( byte order mark ), pour connaître l'ordre des bits.  
ISO-10646-UCS-4 UCS-4 Voir ci-dessus. Contrairement à UCS-4 , les chaînes sont supposées être au format big endian.  
ISO-10646-UCS-4 UCS-4 Voir ci-dessus. Contrairement à UCS-2 , les chaînes sont supposées être au format little endian.  
ISO-10646-UCS-2 UCS-2 Le jeu de caractères universel ( Universal Character Set ), avec 16 bits par caractère, au standard UCS-2 par ISO/IEC 10646 . Il est synchronisé avec la dernière version d'Unicode. Si ce nom est utilisé dans l'outil de conversion, le convertisseur essaie de reconnaître le texte à partir de dernier BOM ( byte order mark ), pour connaître l'ordre des bits.  
ISO-10646-UCS-2 UCS-2 Voir ci-dessus. Contrairement à UCS-4 , les chaînes sont supposées être au format big endian.  
UTF-32 Unicode Format de transformation d'Unicode, de 32 bits, dont les cartes correspondent au jeu standard Unicode. Ce jeu n'est pas identique à UCS-4 car les caractères Unicode étaient limités à des valeurs de 21 bits. Si ce nom est utilisé dans l'outil de conversion, le convertisseur essaie de reconnaître le texte à partir de dernier BOM ( byte order mark ), pour connaître l'ordre des bits.  
UTF-32BE Unicode Voir ci-dessus. Contrairement à UTF-32 , les chaînes sont supposées être au format big endian.  
UTF-32LE Unicode Voir ci-dessus. Contrairement à UTF-32 , les chaînes sont supposées être au format little endian.  
UTF-16 Unicode Format de transformation d'Unicode sur 16 bits. Il faut noter que UTF-16 n'est plus identique à UCS-2 car un mécanisme a été introduit en Unicode 2.0 et UTF-16 fait maintenant référence à un codage de 21 bits. Si ce nom est utilisé dans l'outil de conversion, le convertisseur essaie de reconnaître le texte à partir de dernier BOM ( byte order mark ), pour connaître l'ordre des bits.  
UTF-16BE Unicode Voir ci-dessus. Contrairement à UTF-16 , les chaînes sont supposées être au format big endian.  
UTF-16LE Unicode Voir ci-dessus. Contrairement à UTF-16 , les chaînes sont supposées être au format little endian.  
UTF-8 Unicode / UCS Format de transformation Unicode de 8 bits. none UTF-7 Unicode Un format compatible avec le courrier électronique d'Unicode, spécifié dans RFC2152 . none aucun Unicode

Une variante d' UTF-7 qui est spécialement utilisé dans le protocole IMAP . none US-ASCII (recommandé) / iso-ir-6 / ANSI\_X3.4-1986 / ISO\_646.irv:1991 / ASCII / ISO646-US / us / IBM367 / CP367 / csASCII ASCII / ISO 646 ASCII, American Standard Code for Information Interchange est un format classique de 7 bits. Il est aussi normalisé internationalement, sous le nom ISO 646 . (none) EUC-JP (recommandé) / Extended\_UNIX\_Code\_Packed\_Format\_for\_Japanese / csEUCPkdFmtJapanese Composé de US-ASCII / JIS X0201:1997 (hankaku kana) / JIS X0208:1990 / JIS X0212:1990 Comme vous le voyez, le nom est dérivé de l'abréviation de Extended UNIX Code Packed Format for Japanese , ce jeu est essentiellement utilisé sur les plate-formes Unix. Le jeu original, Extended UNIX Code , est conçu sur la base de ISO 2022 . Le jeu identifié par EUC-JP est différent de IBM932 / CP932 , qui est utilisé par OS/2® et Microsoft® Windows®. Pour échanger des informations avec ces plate-formes, utilisez EUCJP-WIN . Shift\_JIS (recommandé) / MS\_Kanji / csShift\_JIS Composé de JIS X0201:1997 / JIS X0208:1997 Shift\_JIS a été développé au début des années 80, et au même moment, les premiers traitements de textes étaient mis sur le marché. Il a été fait pour conserver la compatibilité avec le jeu JIS X 0201:1976 . Selon la définition de l'IANA, le jeu de caractères Shift\_JIS est légèrement différent de IBM932 / CP932 . Cependant, les noms "SJIS" et "Shift\_JIS" sont souvent utilisés à tort, pour ces jeux. Pour CP932 , utilisez SJIS-WIN . (none) Composé de JIS X0201:1997 / JIS X0208:1997 / IBM extensions / NEC extensions Même si ce "jeu de caractères" utilise le même jeu que EUC-JP , il est en fait différent. Il a juste quelques caractères de différence. none Windows-31J / csWindows31J Composé de JIS X0201:1997 / JIS X0208:1997 / IBM extensions / NEC extensions Même si ce "jeu de caractères" utilise le même jeu que Shift\_JIS , il est en fait différent. Il a juste quelques caractères de différence. (none) ISO-2022-JP (recommandé) / csISO2022JP US-ASCII / JIS X0201:1976 / JIS X0208:1978 / JIS X0208:1983\_RFC1468 aucun JIS ISO-8859-1 ISO-8859-2 ISO-8859-3 ISO-8859-4 ISO-8859-5 ISO-8859-6 ISO-8859-7 ISO-8859-8 ISO-8859-9 ISO-8859-10 ISO-8859-13 ISO-8859-14 ISO-8859-15 byte2be byte2le byte4be byte4le BASE64 HTML-ENTITIES 7bit 8bit EUC-CN CP936 HZ EUC-TW CP950 BIG-5 EUC-KR UHC (CP949) ISO-2022-KR Windows-1251 (CP1251) Windows-1252 (CP1252) CP866 (IBM866) KOI8-R

- [Introduction](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [Entrées/Sorties HTTP](#)
- [Jeux de caractères supportés](#)
- [Exploitation des chaînes multi-octets en PHP](#)
- [Cas des caractères japonais](#)
- [Références](#)
- [Jeux de caractères supportés](#)
- [mb\\_convert\\_case](#)
- [mb\\_convert\\_encoding](#)
- [mb\\_convert\\_kana](#)
- [mb\\_convert\\_variables](#)
- [mb\\_decode\\_mimeheader](#)
- [mb\\_decode\\_numericentity](#)
- [mb\\_detect\\_encoding](#)
- [mb\\_detect\\_order](#)
- [mb\\_encode\\_mimeheader](#)
- [mb\\_encode\\_numericentity](#)
- [mb\\_ereg\\_match](#)
- [mb\\_ereg\\_replace](#)
- [mb\\_ereg\\_search\\_getpos](#)
- [mb\\_ereg\\_search\\_getregs](#)

- [mb\\_ereg\\_search\\_init](#)
- [mb\\_ereg\\_search\\_pos](#)
- [mb\\_ereg\\_search\\_regs](#)
- [mb\\_ereg\\_search\\_setpos](#)
- [mb\\_ereg\\_search](#)
- [mb\\_ereg](#)
- [mb\\_eregi\\_replace](#)
- [mb\\_eregi](#)
- [mb\\_get\\_info](#)
- [mb\\_http\\_input](#)
- [mb\\_http\\_output](#)
- [mb\\_internal\\_encoding](#)
- [mb\\_language](#)
- [mb\\_list\\_encodings](#)
- [mb\\_output\\_handler](#)
- [mb\\_parse\\_str](#)
- [mb\\_preferred\\_mime\\_name](#)
- [mb\\_regex\\_encoding](#)
- [mb\\_regex\\_set\\_options](#)
- [mb\\_send\\_mail](#)
- [mb\\_split](#)
- [mb\\_strcut](#)
- [mb\\_strimwidth](#)
- [mb\\_strlen](#)
- [mb\\_strpos](#)
- [mb\\_strrpos](#)
- [mb\\_strtolower](#)
- [mb\\_strtoupper](#)
- [mb\\_strwidth](#)
- [mb\\_substitute\\_character](#)
- [mb\\_substr\\_count](#)
- [mb\\_substr](#)

### 6.19.13 mb\_convert\_encoding() : Conversion d'encodage

string **mb\_convert\_encoding** ( string *str* , string *to-encoding* , *mixed from-encoding* )

**mb\_convert\_encoding** convertit la chaîne *str* depuis l'encodage *from-encoding* vers l'encodage *to-encoding* .

*str* : chaîne de caractères à convertir.

*from-encoding* est l'encodage de la chaîne *str* à l'origine. Il sera détecté parmi plusieurs encodages fournis sous forme d'un tableau, ou d'une liste d'encodages séparés par des virgules.

Exemple avec `mb_convert_encoding`

```
<?php
/* Convertit l'encodage interne vers SJIS */
$str = mb_convert_encoding($str, "SJIS");
/* Convertit EUC-JP en UTF-7 */
$str = mb_convert_encoding($str, "UTF-7", "EUC-JP");
/* Détecte automatiquement un encodage entre JIS, eucjp-win ou sjis-win,
   Puis convertit en UCS-2LE */
$str = mb_convert_encoding($str, "UCS-2LE", "JIS, eucjp-win, sjis-win");
/* "auto" signifie "ASCII,JIS,UTF-8,EUC-JP,SJIS" */
$str = mb_convert_encoding($str, "EUC-JP", "auto");
?>
```

Voir aussi [mb\\_detect\\_order](#) .

### 6.19.14 mb\_convert\_kana() : Convertit entre les différents "kana"

string **mb\_convert\_kana** ( string str , string option , *mixed encoding* )

[mb\\_convert\\_kana](#) effectue une conversion "han-kaku" – "zen-kaku" sur la chaîne str . Elle retourne la chaîne convertie. Cette fonction n'est utile que pour le japonais.

option est l'option de conversion. La valeur par défaut est "KV" .

encoding est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Spécifiez les conversions en combinant les valeurs suivantes. La valeur par défaut est KV .

Option	Valeur
r	Convertit l'alphabet "zen-kaku" en "han-kaku".
R	Convertit l'alphabet "han-kaku" en "zen-kaku".
n	Convertit les nombres "zen-kaku" en "han-kaku".
N	Convertit les nombres "han-kaku" en "zen-kaku".
a	Convertit les nombres et alphabets "zen-kaku" en "han-kaku".
A	Convertit les nombres et alphabets "zen-kaku" en "han-kaku". (Les caractères inclus dans les options "a", "A" sont U+0021 - U+007E en excluant U+0022, U+0027, U+005C, U+007E)
s	Convertit "zen-kaku" en "han-kaku" (U+3000 -> U+0020)
S	Convertit "han-kaku" en "zen-kaku" (U+0020 -> U+3000)
k	Convertit "zen-kaku kata-kana" en "han-kaku kata-kana"
K	Convertit "han-kaku kata-kana" en "zen-kaku kata-kana".
h	Convertit "zen-kaku hira-gana" en "han-kaku kata-kana".
H	Convertit "han-kaku kata-kana" en "zen-kaku hira-gana".
c	Convertit "zen-kaku kata-kana" en "zen-kaku hira-gana".
C	Convertit "zen-kaku hira-gana" en "zen-kaku kata-kana".
V	Supprime les notations vocales, et les convertit en caractères. A utiliser avec "K", "H".

```
Exemple avec mb\_convert\_kana
<?php
/* Convertit tous les "kana" en "zen-kaku" "kata-kana" */
$str = mb_convert_kana($str, "KVC");
/* Convertit "han-kaku" "kata-kana" en "zen-kaku" "kata-kana"
   et "zen-kaku" alpha-numeric en "han-kaku" */
$str = mb_convert_kana($str, "KVa");
?>
```

### 6.19.15 mb\_convert\_variables() : Convertit l'encodage de variables

string **mb\_convert\_variables** ( string to-encoding , *mixed from-encoding* , *mixed vars* )

[mb\\_convert\\_variables](#) convertit l'encodage des variables vars depuis l'encodage from-encoding vers l'encodage to-encoding , puis retourne le nom de l'encodage détecté, en cas de succès, ou FALSE en cas d'échec.

[mb\\_convert\\_variables](#) place les chaînes dans un tableau ou un objet pour détecter l'encodage, mais la détection a tendance à échouer pour les chaînes de caractères de petites tailles. De ce fait, il est impossible de mixer les encodages dans un tableau ou un objet "simple".

from-encoding est une liste d'encodages possibles pour les variables vars , fourni sous forme d'un tableau ou d'une liste d'encodage, séparés par des virgules. Si from-coding est omis, les encodages fournis dans [mb\\_detect\\_order](#) sont utilisés.

vars est une référence sur une variables à convertir. Les chaînes, tableaux et objets sont aussi supportés. `mb_convert_variables` prend tous ces paramètres avec le même encodage.

Exemple avec `mb_convert_variables`

```
<?php
/* Convertit les variables $post1, $post2 en encodage interne */
$interenc = mb_internal_encoding();
$inputenc = mb_convert_variables($interenc, "ASCII,UTF-8,SJIS-win", $post1, $post2);
?>
```

### 6.19.16 `mb_decode_mimeheader()` : Décode un en-tête MIME

string `mb_decode_mimeheader` ( string str )

`mb_decode_mimeheader` décode la chaîne encodée str dans l'en-tête MIME.

`mb_decode_mimeheader` retourne la chaîne décodée, encodée au format interne.

Voir aussi `mb_encode_mimeheader` .

### 6.19.17 `mb_decode_numericentity()` : Décode les entités HTML en caractères

string `mb_decode_numericentity` ( string str , array convmap , string encoding )

`mb_decode_numericentity` la chaîne d'entités HTML str en chaîne, et retourne cette chaîne.

convmap est un tableau qui spécifie les codes à convertir.

encoding est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Exemple avec le paramètre convmap

```
<?php
$convmmap = array (
    int start_code1, int end_code1, int offset1, int mask1,
    int start_code2, int end_code2, int offset2, int mask2,
    .....
    int start_codeN, int end_codeN, int offsetN, int maskN );
// Spécifie les valeurs Unicode de début (start_codeN) et fin (end_codeN)
// Ajoutez offsetN à la valeur, et faites un ET bit-à-bit avec maskN, puis
// il convertit la valeur obtenu en entité numérique
?>
```

Voir aussi `mb_encode_numericentity` .

### 6.19.18 `mb_detect_encoding()` : Détecte un encodage

string `mb_detect_encoding` ( string str , mixed encoding-list )

`mb_detect_encoding` détecte l'encodage utilisé par la chaîne str . `mb_detect_encoding` retourne le nom de l'encodage détecté.

encoding-list est une liste d'encodage, sous forme de tableau, ou bien de chaîne, les valeurs étant séparés par des virgules.

Si encoding\_list est omis, l'ordre spécifié par `mb_detect_order` est utilisé.

```

Exemple avec mb_detect_encoding

<?php
/* Détecte l'encodage avec les valeurs par défaut */
echo mb_detect_encoding($str);

/* "auto" signifie "ASCII,JIS,UTF-8,EUC-JP,SJIS" */
echo mb_detect_encoding($str, "auto");

/* Spécifie une liste d'encodages possibles avec une liste à virgules */
echo mb_detect_encoding($str, "JIS, eucjp-win, sjis-win");

/* Spécifie une liste d'encodages possibles avec un tableau */
$array[] = "ASCII";
$array[] = "JIS";
$array[] = "EUC-JP";
echo mb_detect_encoding($str, $array);
?>

```

Voir aussi mb\_detect\_order .

### 6.19.19 mb\_detect\_order() : Lit/modifie l'ordre de détection des encodages

array mb\_detect\_order ( *mixed encoding-list* )

mb\_detect\_order remplace l'ordre de détection des encodages courant par *encoding-list* .  
mb\_detect\_order retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur.

*encoding-list* est un tableau, ou une liste d'encodages séparés par une virgule. La valeur "auto" est automatiquement remplacé par "ASCII, JIS, UTF-8, EUC-JP, SJIS".

Si *encoding-list* est omis, mb\_detect\_order retourne l'ordre de détection courant des encodages.

Ce paramétrage affected les fonctions mb\_detect\_encoding et mb\_send\_mail .

Note

Actuellement, mbstring supporte les filtres de détections ci-dessous. Si une séquence d'octets est invalide pour l'un des filtres suivants, la détection échouera.

UTF-8 , UTF-7 , ASCII , EUC-JP , SJIS , eucJP-win , SJIS-win , JIS et ISO-2022-JP

Pour ISO-8859-\* , mbstring détecte toujours ISO-8859-\* .

Pour UTF-16 , UTF-32 , UCS2 et UCS4 la détection échouera toujours.

Exemple d'ordre de détection inutile

```

; Always detect as ISO-8859-1
detect_order = ISO-8859-1, UTF-8

; Always detect as UTF-8, since ASCII/UTF-7 values are
; valid for UTF-8
detect_order = UTF-8, ASCII, UTF-7

```

Exemple avec mb\_detect\_order

```

<?php
/* Remplace l'ordre de détection par une liste énumérée */
mb_detect_order("eucjp-win,sjis-win,UTF-8");

/* Remplace l'ordre de détection par un tableau */
$array[] = "ASCII";
$array[] = "JIS";
$array[] = "EUC-JP";
mb_detect_order($array);

/* Affiche l'ordre de détection courant */
echo implode(", ", mb_detect_order());
?>

```

Voir aussi [mb\\_internal\\_encoding](#) , [mb\\_http\\_input](#) , [mb\\_http\\_output](#) et [mb\\_send\\_mail](#)

### 6.19.20 `mb_encode_mimeheader()` : Encode une chaîne pour un en-tête MIME

string `mb_encode_mimeheader` ( string *str* , string *charset* , string *transfer-encoding* , string *linefeed* )

`mb_encode_mimeheader` encode la chaîne *str* en un en-tête MIME, et retourne la chaîne convertie représentée en ASCII.

*charset* est le nom de l'encodage utilisé par la chaîne *str* . La valeur par défaut est déterminée par les paramètres courants du NLS ( `mbstring.language` ) .

*transfer-encoding* est l'encodage de transfert. Il peut être "B" (Base64) ou "Q" (Quoted-Printable). Par défaut, c'est "B" .

*linefeed* spécifie les fins de lignes (EOF : end-of-line) utilisé par `mb_encode_mime_header` pour formater la chaîne (une [RFC](#) définit la longueur d'une chaîne à partir de laquelle on doit ajouter une fin de ligne. La longueur courante est 74 caractères). La valeur par défaut est "\r\n" (CRLF).

Exemple avec `mb_convert_kana`

```
<?php
$name = ""; // kanji
$mbox = "kru";
$doma = "gtinn.mon";
$addr = mb_encode_mimeheader($name, "UTF-7", "Q") . "<" . $mbox . "@" . $doma . ">";
echo $addr;
?>
```

Note

Cette fonction n'est pas faite pour couper les lignes en milieu de mots. Ce comportement peut ajouter des espaces non désirées dans un mot de la chaîne originale.

Voir aussi [mb\\_decode\\_mimeheader](#) .

### 6.19.21 `mb_encode_numericentity()` : Encode des entités HTML

string `mb_encode_numericentity` ( string *str* , array *convmap* , string *encoding* )

`mb_encode_numericentity` convertit la chaîne *str* depuis l'encodage interne en codes numériques HTML, puis retourne cette chaîne.

*convmap* est un tableau qui spécifie les codes à convertir.

*encoding* est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Exemple de paramètre `convmap`

```
<?php
$convmap = array (
    int start_code1, int end_code1, int offset1, int mask1,
    int start_code2, int end_code2, int offset2, int mask2,
    .....
    int start_codeN, int end_codeN, int offsetN, int maskN );
// Spécifie les valeurs Unicode de début (start_codeN) et fin (end_codeN)
// Ajoutez offsetN à la valeur, et faites un ET bit-à-bit avec maskN, puis
// il convertit la valeur obtenu en entite numérique
?>
```

```
Exemple avec mb_encode_numericentity

<?php
/* Convertit du ISO-8859-1 en entités HTML */
$convmmap = array(0x80, 0xff, 0, 0xff);
$str = mb_encode_numericentity($str, $convmmap, "ISO-8859-1");

/* Convertit du code SJIS-win (uniquement le bloc 95-104) en entités numérique */
$convmmap = array(
    0xe000, 0xe03e, 0x1040, 0xffff,
    0xe03f, 0xe0bb, 0x1041, 0xffff,
    0xe0bc, 0xe0fa, 0x1084, 0xffff,
    0xe0fb, 0xe177, 0x1085, 0xffff,
    0xe178, 0xe1b6, 0x10c8, 0xffff,
    0xe1b7, 0xe233, 0x10c9, 0xffff,
    0xe234, 0xe272, 0x110c, 0xffff,
    0xe273, 0xe2ef, 0x110d, 0xffff,
    0xe2f0, 0xe32e, 0x1150, 0xffff,
    0xe32f, 0xe3ab, 0x1151, 0xffff );
$str = mb_encode_numericentity($str, $convmmap, "sjis-win");
?>
```

Voir aussi mb\_decode\_numericentity .

## 6.19.22 mb\_ereg\_match() : Expression régulière POSIX pour les chaînes multi-octets

bool **mb\_ereg\_match** ( string pattern , string string , string option )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_ereg\_match retourne TRUE si string vérifie l'expression régulière pattern , FALSE sinon.

Le jeu de caractère interne ou bien le jeu spécifié par la fonction mb\_regex\_encoding sera utilisé comme jeu de caractères.

Voir aussi mb\_regex\_encoding et mb\_ereg .

## 6.19.23 mb\_ereg\_replace() : Remplace des segments de chaînes, avec le support des expressions régulières mutli-octet

string **mb\_ereg\_replace** ( string pattern , string replacement , string string , array option )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_ereg\_replace analyse la chaîne string pour trouver des segments de chaînes correspondant au masque pattern , puis, elle les remplace avec le texte de remplacement replacement et retourne le résultat ou bien FALSE en cas d'erreur. Des caractères multi-octets peuvent être utilisé dans le masque pattern .

Des options de recherches peuvent être configurés avec le paramètre option . Si i est spécifié, la casse sera ignorée. Si x est spécifié, les espaces blancs seront ignorés. Si m est spécifié, la recherche se fera en mode multi-ligne, et les nouvelles lignes seront incluses dans le joker . . Si p est spécifié, la recherche se fera en mode POSIX, les nouvelles lignes seront considérées comme

des caractères normaux. Si `e` est spécifiée, remplacement sera évaluée comme une expression PHP.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par `mb_regex_encoding`.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_ereg_replace`.

### 6.19.24 `mb_ereg_search_getpos()` : Retourne l'offset du début du prochain segment repéré par une expression régulière

array `mb_ereg_search_getpos` ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_ereg_search_getpos` retourne l'offset du prochain segment de code qui correspond au masque utilisé dans `mb_ereg_search`, `mb_ereg_search_pos` et `mb_ereg_search_regs`. L'offset est le nombre de caractères depuis le début de la chaîne.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par `mb_regex_encoding`.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_ereg_search_setpos`.

### 6.19.25 `mb_ereg_search_getregs()` : Lit le dernier segment de chaîne multi-octets qui correspond au masque

array `mb_ereg_search_getregs` ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_ereg_search_getregs` retourne un tableau incluant toutes les sous chaînes qui ont été trouvées par `mb_ereg_search`, `mb_ereg_search_pos` et `mb_ereg_search_regs`. S'il y a une solution qui a été trouvée, le premier élément sera la sous-chaîne trouvée, le second représentera la première parenthèse capturante, le troisième représentera la deuxième parenthèse capturante, etc. Cette fonction retourne FALSE en cas d'erreur.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par `mb_regex_encoding`.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_ereg_search_init`.

### 6.19.26 `mb_ereg_search_init()` : Configure les chaînes et les expressions régulières pour le support des caractères multi-octets

array `mb_ereg_search_init` ( string string , string pattern , string option )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_ereg\_search\_init configure string et pattern pour supporter les expressions régulières multi-octets. Ces valeurs sont utilisées par mb\_ereg\_search , mb\_ereg\_search\_pos et mb\_ereg\_search\_regs . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par mb\_regex\_encoding .

Voir aussi mb\_regex\_encoding et mb\_ereg\_search\_regs .

### 6.19.27 mb\_ereg\_search\_pos() : Retourne la position et la longueur du segment de chaîne qui vérifie le masque de l'expression régulière

array mb\_ereg\_search\_pos ( *string pattern* , *string option* )

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_ereg\_search\_pos retourne un tableau contenant la position et la taille du segment repéré grâce à l'expression régulière. Le premier élément du tableau retourné doit être le début du segment, et le second est la taille du segment, exprimée en octets. Cette fonction retourne FALSE en cas d'erreur.

La chaîne à utiliser est spécifiée par mb\_ereg\_search\_init . Si elle ne l'est pas, la précédente sera utilisée.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères spécifié par mb\_regex\_encoding sera utilisé.

Voir aussi mb\_regex\_encoding et mb\_ereg\_search\_init .

### 6.19.28 mb\_ereg\_search\_regs() : Retourne le segment de chaîne trouvé par une expression régulière multi-octets

array mb\_ereg\_search\_regs ( *string pattern* , *string option* )

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_ereg\_search\_regs exécute l'expression régulière pattern , et si un segment de chaîne correspond, elle le retourne dans un tableau, dont le premier élément est le segment de chaîne trouvé, le deuxième élément est le contenu de la première parenthèse capturante, le troisième élément est le contenu de la troisième paranthèse capturante, etc. La fonction retourne FALSE en cas d'erreur.

Le jeu de caractères internet ou bien le jeu de caractères spécifié par mb\_regex\_encoding sera utilisé.

Voir aussi [mb\\_regex\\_encoding](#) et [mb\\_ereg\\_search\\_init](#) .

### 6.19.29 [mb\\_ereg\\_search\\_setpos\(\)](#) : Choisit le point de départ de la recherche par expression régulière

array [mb\\_ereg\\_search\\_setpos](#) ( void )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[mb\\_ereg\\_search\\_setpos](#) choisit le point de départ de la recherche que va effectuer la fonction [mb\\_ereg\\_search](#) .

Le jeu de caractères internet ou bien le jeu de caractères spécifié par [mb\\_regex\\_encoding](#) sera utilisé.

Voir aussi [mb\\_regex\\_encoding](#) et [mb\\_ereg\\_search\\_init](#) .

### 6.19.30 [mb\\_ereg\\_search\(\)](#) : Recherche par expression régulière multi-octets

bool [mb\\_ereg\\_search](#) ( *string pattern* , *string option* )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[mb\\_ereg\\_search](#) retourne TRUE si la chaîne multi-octets correspond au masque d'expression régulière, ou bien FALSE sinon. La chaîne à étudier a été configurée avec la fonction [mb\\_ereg\\_search\\_init](#) . Si le masque pattern n'est pas spécifié, le précédent sera utilisé.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par [mb\\_regex\\_encoding](#) .

Voir aussi [mb\\_regex\\_encoding](#) et [mb\\_ereg\\_search\\_init](#) .

### 6.19.31 [mb\\_ereg\(\)](#) : Recherche par expression régulière avec support des caractères multi-octets

int [mb\\_ereg](#) ( *string pattern* , *string string* , *array regs* )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[mb\\_ereg](#) utilise l'expression régulière *pattern* avec le support des caractères multi-octets sur la chaîne *string* . [mb\\_ereg](#) retourne 1 si des segments de chaîne qui vérifient le masque ont été

trouvé. Le troisième paramètre est optionnel. S'il est fourni, `mb_ereg` retournera la taille du segment de chaîne identifié, `regs` contient les sous-chaînes. Si rien n'est trouvé, la fonction retourne `FALSE`.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères spécifié par `mb_regex_encoding` sera utilisé.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_eregi`

### 6.19.32 `mb_eregi_replace()` : Expression régulière avec support des caractères multi-octets, sans tenir compte de la casse

string `mb_eregi_replace` ( string `pattern` , string `replace` , string `string` )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_ereg_replace` analyse la chaîne `string` avec le masque d'expression régulière `pattern`, puis remplace le texte trouvé par `replacement`. Enfin, `mb_ereg_replace` retourne la nouvelle chaîne ainsi bâtie, ou `FALSE` en cas d'erreur. Les caractères multi-octets peuvent être utilisés dans la chaîne `pattern`. La casse sera ignorée.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par `mb_regex_encoding`.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_ereg_replace`.

### 6.19.33 `mb_eregi()` : Regular expression match ignoring case with multibyte support

int `mb_eregi` ( string `pattern` , string `string` , array `regs` )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_eregi` utilise l'expression régulière `pattern` avec le support des caractères multi-octets sur la chaîne `string`. `mb_eregi` ignore la casse dans ses recherches. `mb_ereg` retourne 1 si des segments de chaîne qui vérifient le masque ont été trouvés. Le troisième paramètre est optionnel. S'il est fourni, `mb_ereg` retournera la taille du segment de chaîne identifié, `regs` contient les sous-chaînes. Si rien n'est trouvé, la fonction retourne `FALSE`.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par `mb_regex_encoding`.

Voir aussi `mb_regex_encoding` et `mb_ereg`.

### 6.19.34 **mb\_get\_info()** : Lit la configuration interne de l'extension mbstring

string **mb\_get\_info** ( *string type* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_get\_info lit la configuration interne de l'extension mbstring internal setting.

Si type n'est pas spécifié, ou s'il vaut "all", un tableau contenant les éléments "internal\_encoding", "http\_output", "http\_input" et "func\_overload" sera retourné.

Si type est spécifié, et s'il vaut "http\_output", "http\_input", "internal\_encoding" ou "func\_overload", la paramètre spécifié sera retourné.

Voir aussi mb\_internal\_encoding et mb\_http\_output .

### 6.19.35 **mb\_http\_input()** : Détecte le type d'encodage d'un caractère HTTP

string **mb\_http\_input** ( *string type* )

mb\_http\_input retourne le type d'encodage utilisé par une requête HTTP.

Le paramètre type spécifie le type d'entrée HTTP. Il peut prendre l'une des valeurs suivantes : "G" pour GET, "P" pour POST, "C" pour COOKIE. Si type est omis, il prend la valeur du dernier type utilisé.

Valeur retournée : nom de l'encodage utilisé. Si mb\_http\_input ne peut traiter ce type d'encodage, elle retourne FALSE .

Voir aussi mb\_internal\_encoding , mb\_http\_output et mb\_detect\_order

### 6.19.36 **mb\_http\_output()** : Lit/modifie l'encodage d'affichage

string **mb\_http\_output** ( *string encoding* )

Si encoding est fourni, mb\_http\_output utilisera dorénavant l'encodage encoding pour les affichages HTTP : les caractères qui seront envoyés aux clients web seront convertis dans le jeu de caractères encoding . mb\_http\_output retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'échec.

Si encoding est omis, mb\_http\_output retourne l'encodage d'affichage courant.

Voir aussi mb\_internal\_encoding , mb\_http\_input et mb\_detect\_order

### 6.19.37 `mb_internal_encoding()` : Lit/modifie l'encodage interne

mixed `mb_internal_encoding` ( *string encoding* )

`mb_internal_encoding` modifie l'encodage interne courant en le remplaçant par `encoding` . Si ce paramètre est omis, l'encodage interne courant est retourné.

`encoding` sert lors des conversions des chaînes en provenance et en direction du web, ainsi que lors de la création de chaînes avec le module `mbstring`.

`encoding` : Nom d'encodage.

Valeur retournée : si `encoding` est fourni, `mb_internal_encoding` retourne `TRUE` en cas de succès, et `FALSE` sinon. Si `encoding` est omis, `mb_internal_encoding` retourne le nom de l'encodage courant.

```
Exemple avec mb_internal_encoding
<?php
/* Utilise l'encodage interne UTF-8 */
mb_internal_encoding("UTF-8");

/* Affiche l'encodage interne courant */
echo mb_internal_encoding();
?>
```

Voir aussi `mb_http_input` , `mb_http_output` et `mb_detect_order`

### 6.19.38 `mb_language()` : Lit/modifie le langage courant

string `mb_language` ( *string language* )

`mb_language` remplace le langage courant par `language` . Si `language` est omis, `mb_language` retourne le langage courant.

Le paramètre `language` sert à encoder les messages électroniques. Les langages valides sont : "Japanese" (japonais), "ja" (japonais), "English" (anglais), "en" (anglais) and "uni" (UTF-8). `mb_send_mail` utilise cette option pour encoder les emails.

Le langage et sa configuration valent ISO-2022-JP/Base64 pour le japonais, UTF-8/Base64 pour l'UTF-8 et ISO-8859-1/quoted printable pour l'anglais.

Si `language` est fourni et est valide, `mb_language` retourne `TRUE` . Sinon, elle retourne `FALSE` . Lorsque le paramètre `language` est omis, `mb_language` retourne le nom du langage courant, sous forme de chaîne. Si aucun langage n'avait été configuré, `mb_language` retourne `FALSE` .

Voir aussi `mb_send_mail` .

### 6.19.39 `mb_list_encodings()` : Retourne un tableau contenant tous les encodages supportés

array `mb_list_encodings` ( void )

<p>Attention Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.</p>
--

## 6.19.40 mb\_output\_handler() : Fonction de traitement des affichages

string **mb\_output\_handler** ( string contents , int status )

mb\_output\_handler est la fonction à fournir à ob\_start . mb\_output\_handler convertit les caractères envoyés au client, dans l'encodage paramétré avec mb\_http\_output .

Dans les versions 4.1.0 de PHP ou supérieures, cette fonction ajoute un en-tête HTTP de jeu de caractères, en suivant ces conditions :

- Content-Type n'a pas été défini par la fonction header
- Le type MIME par défaut commence alors par text/
- La configuration http\_output est différente de pass

contents : Le contenu à traiter

status : L'état du contenu

mb\_output\_handler retourne la chaîne convertie.

Exemple avec mb\_output\_handler

```
<?php
mb_http_output("UTF-8");
ob_start("mb_output_handler");
?>
```

Note

Si vous souhaitez envoyer des données binaires telles que des images issues d'un script PHP 4.3.0 ou suivante, Content-Type: header doit être envoyé en utilisant la fonction header avant d'envoyer les données binaires au client (e.g. header("Content-Type: image/png")). Si Content-Type: header est envoyé, la conversion de l'encodage de sortie ne sera pas effectuée.

Notez que si Content-Type: text/\* est envoyé en utilisant la fonction header , les données envoyées seront considérées comme du texte, et la conversion sera effectuée en utilisant le jeu de caractères associé.

Si vous souhaitez envoyer des données binaires telles que des images issues d'un script PHP, vous devez spécifier l'encodage spécial "pass" , avec la fonction mb\_http\_output .

Voir aussi ob\_start .

## 6.19.41 mb\_parse\_str() : Analyse les données HTTP GET/POST/COOKIE et assigne les variables globales

bool **mb\_parse\_str** ( string encoded\_string , array result )

mb\_parse\_str analyse les données d'entrées HTTP GET/POST/COOKIE et assigne les variables globales. Etant donné que PHP ne fournit pas de valeurs brutes de POST/COOKIE, cette fonction n'est utilisable que sur les données en méthode GET. mb\_parse\_str prend les données de l'URL appelante, détecte le jeu de caractères, converti les données en jeu de caractères interne, et affecte les valeurs au tableau de variables globales.

encoded\_string : Les données encodées de l'URL.

result : Un tableau contenant les valeurs décodées, et les noms des jeux de caractères.

`mb_parse_str` retourne TRUE en cas de succès, et FALSE sinon.

Voir aussi `mb_detect_order` et `mb_internal_encoding` .

### 6.19.42 `mb_preferred_mime_name()` : Détecte l'encodage MIME

string `mb_preferred_mime_name` ( string encoding )

`mb_preferred_mime_name` retourne le type d'encodage MIME utilisé dans le mail encoding . Le nom de l'encodage est retourné sous forme de chaîne.

Exemple avec `mb_preferred_mime_string`

```
<?php
$outputenc = "sjis-win";
mb_http_output($outputenc);
ob_start("mb_output_handler");
header("Content-Type: text/html; charset=" . mb_preferred_mime_name($outputenc));
?>
```

### 6.19.43 `mb_regex_encoding()` : Retourne le jeu de caractères courant pour les expressions régulières

string `mb_regex_encoding` ( string encoding )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_regex_encoding` retourne le jeu de caractères courant pour les expressions régulières, sous forme de chaîne.

Si le troisième argument optionnel encoding est fourni, il prendra la valeur du jeu de caractères par défaut pour les expressions régulières. Par défaut, cette option est identique au jeu de caractères interne.

Voir aussi `mb_internal_encoding` et `mb_ereg`

### 6.19.44 `mb_regex_set_options()` : Lit et modifie les options des fonctions d'expression régulières à support de caractères multi-octets

string `mb_regex_set_options` ( string options )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`mb_regex_set_options` configure les options par défaut avec les nouvelles valeurs contenues dans options , pour les fonctions d'expressions régulières à support de caractères multi-octets.

mb\_regex\_set\_options retourne la configuration précédente. Si options est omise, la fonction retourne la chaîne qui décrit les options courantes.

Voir aussi mb\_split , mb\_ereg et mb\_eregi

### 6.19.45 mb\_send\_mail() : Envoie un mail encodé

bool **mb\_send\_mail** ( string *to* , string *subject* , string *message* , string *additional\_headers* , string *additional\_parameter* )

mb\_send\_mail envoie un courrier électronique. Les en-têtes et le corps du message sont convertis et encodés en accord avec mb\_language . mb\_send\_mail est une version adaptée de mail . Voir la fonction mail pour plus de détails.

*to* est l'adresse de destination du mail. Les adresses multiples peuvent être spécifiées en les séparant par des virgules. Ce paramètre n'est pas encodé automatiquement.

*subject* est le sujet du mail.

*message* est le message du mail.

La chaîne *additional\_headers* est insérée à la fin de l'en-tête mail. Elle sert à ajouter d'autres en-têtes email. N'oubliez pas de les séparer par des nouvelles lignes (\n).

*additional\_parameter* est une ligne de paramètres MTA. Il est pratique lorsque vous voulez définir un Return-Path correct lorsque vous utilisez sendmail .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi mail , mb\_encode\_mimeheader et mb\_language .

### 6.19.46 mb\_split() : Scinde une chaîne en tableau avec une expression régulière multi-octets

array **mb\_split** ( string *pattern* , string *string* , int *limit* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

mb\_split scinde la chaîne multi-octets *string* en utilisant l'expression régulière *pattern* puis en retournant le résultat sous forme de tableau.

Si le paramètre optionnel *limit* est spécifié, la chaîne sera scindée en *limit* éléments au plus.

Le jeu de caractères interne, ou le jeu de caractères est spécifié par mb\_regex\_encoding .

Voir aussi mb\_regex\_encoding et mb\_ereg .

### 6.19.47 mb\_strcut() : Coupe une partie de chaîne

string **mb\_strcut** ( string *str* , int *start* , int *length* , string *encoding* )

mb\_strcut retourne la portion de la chaîne *str* qui commence au caractère *start* et a la longueur de *length* caractères.

mb\_strcut effectue une opération équivalente à mb\_substr avec des méthodes différentes. Si la position *start* est un caractère multi-octets ou plus, il débutera à partir du premier octet ou du premier caractère multi-octet.

Il soustrait la chaîne *str* qui est plus courte que *length* ET caractères qui ne font pas partis d'une chaîne multi-octets et qui ne commence pas au milieu de la séquence.

*encoding* est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Voir aussi mb\_substr et mb\_internal\_encoding .

### 6.19.48 mb\_strimwidth() : Tronque une chaîne

string **mb\_strimwidth** ( string *str* , int *start* , int *width* , string *trimmarker* , string *encoding* )

mb\_strimwidth tronque la chaîne *str* à la longueur *width* . Elle retourne la chaîne tronquée.

Si *trimmarker* est fourni, *trimmarker* est ajoutée à la fin de la chaîne retournée.

*start* est l'offset de départ, en nombre de caractères depuis le début de la chaîne (cela commence à 0).

*trimmarker* est la chaîne ajoutée à la fin de la chaîne tronquée.

*encoding* est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

<p>Exemple avec <u>mb_strimwidth</u></p> <pre>&lt;?php \$str = mb_strimwidth(\$str, 0, 40, "..."); ?&gt;</pre>
--

Voir aussi mb\_strwidth et mb\_internal\_encoding .

### 6.19.49 mb\_strlen() : Retourne la taille d'une chaîne

string **mb\_strlen** ( string *str* , string *encoding* )

mb\_strlen retourne le nombre de caractères dans la chaîne *str* , avec l'encodage *encoding* . Un caractère multi-octets est alors compté pour 1.

*encoding* est l'encodage de *str* . Si *encoding* est omis, l'encodage interne sera utilisé.

Voir aussi mb\_internal\_encoding , strlen .

### 6.19.50 `mb_strpos()` : Repère la première occurrence d'un caractère dans une chaîne

int `mb_strpos` ( string haystack , string needle , int offset , string encoding )

`mb_strpos` retourne la position numérique de la première occurrence du caractère needle dans la chaîne haystack . Si needle est introuvable, `mb_strpos` retourne FALSE .

`mb_strpos` effectue une recherche de type `strpos` , en tenant compte des caractères multi-octets. La position de needle est comptée à partir du début de la chaîne haystack : les positions commencent à 0.

Si encoding est omis, l'encodage interne par défaut est utilisé. `mb_strpos` accepte des chaînes comme argument needle , alors que `strpos` n'accepte que des caractères.

offset est l'offset de début de recherche. S'il est omis, zéro sera utilisé (début de la chaîne).

encoding est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Voir aussi `mb_strpos` , `mb_internal_encoding` et `strpos`

### 6.19.51 `mb_strrpos()` : Repère la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne

int `mb_strrpos` ( string haystack , string needle , string encoding )

`mb_strrpos` retourne la position numérique de la dernière occurrence du caractère needle dans la chaîne haystack . Si needle est introuvable, `mb_strrpos` retourne FALSE .

`mb_strrpos` effectue une recherche de type `strrpos` , en tenant compte des caractères multi-octets. La position de needle est comptée à partir du début de la chaîne haystack : les positions commencent à 0.

Si encoding est omis, l'encodage interne par défaut est utilisé. `mb_strrpos` accepte des chaînes comme argument needle , alors que `strrpos` n'accepte que des caractères.

encoding est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Voir aussi `mb_strpos` , `mb_internal_encoding` et `strrpos` .

### 6.19.52 `mb_strtolower()` : Met tous les caractères en minuscules

string `mb_strtolower` ( string str , string encoding )

`mb_strtolower` retourne la chaîne str après avoir converti tous les caractères alphabétiques en minuscules.

encoding spécifie le jeu de caractères de la chaîne str ; s'il est omis, le jeu de caractères interne sera utilisé.

Pour plus d'informations sur les propriétés de l'Unicode, voyez <http://www.unicode.org/unicode/reports/tr21/> .

Contrairement à `strtolower` , le concept de caractère 'alphabétique' est déterminé par les propriétés Unicode. De ce fait, le comportement de cette fonction n'est pas modifié par les configurations locales, et elle peut convertir tout les caractères qui sont considérés comme alphabétiques comme le c cédille (ç).

```
Exemple avec mb_strtolower
<?php
$str = "Marie A Un Petit Agneau Et Elle L'Aime BEAUCOUP.";
$str = mb_strtolower($str);
echo $str; // marie a un petit agneau et elle l'aime beaucoup
?>
```

Voir aussi `strtolower` , `mb_strtoupper` et `mb_convert_case` .

### 6.19.53 `mb_strtoupper()` : Met tous les caractères en majuscules

string `mb_strtoupper` ( string `str` , string `encoding` )

`mb_strtoupper` retourne la chaîne `str` après avoir converti tous les caractères alphabétiques en majuscules.

`encoding` spécifie le jeu de caractères de la chaîne `str` ; s'il est omis, le jeu de caractères interne sera utilisé.

Pour plus d'informations sur les propriétés de l'Unicode, voyez <http://www.unicode.org/unicode/reports/tr21/> .

Contrairement à `strtoupper` , le concept de caractère 'alphabétique' est déterminé par les propriétés Unicode. De ce fait, le comportement de cette fonction n'est pas modifié par les configurations locales, et elle peut convertir tout les caractères qui sont considérés comme alphabétiques comme le c cédille (ç).

```
Exemple avec mb_strtoupper
<?php
$str = "Marie A Un Petit Agneau Et Elle L'Aime BEAUCOUP.";
$str = mb_strtoupper($str);
echo $str; // MARIE A UN PETIT AGNEAU ET ELLE L'AIME BEAUCOUP.
?>
```

Voir aussi `strtoupper` , `mb_strtolower` et `mb_convert_case` .

### 6.19.54 `mb_strwidth()` : Retourne la largeur d'une chaîne

int `mb_strwidth` ( string `str` , string `encoding` )

`mb_strwidth` retourne la largeur de la chaîne `str` .

Les chaînes à encodage multi-octet sont généralement deux fois plus grandes que les chaînes à simple-octet.

Caractères	Taille
------------	--------

U+0000 - U+0019	0
U+0020 - U+1FFF	1
U+2000 - U+FF60	2
U+FF61 - U+FF9F	1
U+FFA0 -	2

encoding est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Voir aussi [mb\\_striwidth](#) et [mb\\_internal\\_encoding](#) .

## 6.19.55 mb\_substitute\_character() : Lit/modifie les caractères de substitution

mixed **mb\_substitute\_character** ( *mixed substrchar* )

[mb\\_substitute\\_character](#) spécifie le caractère de substitution des caractères invalides, ou des encodages invalides. Les caractères invalides peuvent être remplacés par NULL (pas d'affichage, ils sont supprimés), une chaîne ou un code hexadécimal.

Ce paramétrage affecte [mb\\_convert\\_encoding](#) , [mb\\_convert\\_variables](#) , [mb\\_output\\_handler](#) , et [mb\\_send\\_mail](#) .

substrchar spécifie une valeur Unicode sous la forme d'un entier, ou bien une chaîne sous ces formes :

- "none" : pas d'affichage
- "long" : affiche la valeur hexadécimale (Par exemple : U+3000,JIS+7E7E)

Si substrchar est fourni, [mb\\_substitute\\_character](#) retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur. Si substrchar est omis, [mb\\_substitute\\_character](#) retourne une valeur Unicode, ou bien " none "/" long ".

```
Exemple avec mb_substitute_character
<?php
/* Configure le caractère de substitution avec U+3013 (GETA MARK) */
mb_substitute_character(0x3013);

/* Configure le caractère de substitution avec un format hexadécimal */
mb_substitute_character("long");

/* Affiche la configuration courante */
echo mb_substitute_character();
?>
```

## 6.19.56 mb\_substr\_count() : Compte le nombre d'occurrences d'une sous-chaîne

int **mb\_substr\_count** ( string haystack , string needle , *string encoding* )

[mb\\_substr\\_count](#) retourne le nombre d'occurrences de la chaîne needle dans la chaîne haystack string.

encoding spécifie le jeu de caractères utilisé pour needle et haystack . Si omis, le jeu de caractères interne est utilisé.

```
Exemple avec mb_substr_count
<?php
echo mb_substr_count("Ceci est un test", "es"); // affiche 2
```

---

?>

Voir aussi [substr\\_count](#) , [mb\\_strpos](#) et [mb\\_substr](#) .

### 6.19.57 [mb\\_substr\(\)](#) : Lit une sous-chaîne

string **mb\_substr** ( string *str* , int *start* , int *length* , string *encoding* )

[mb\\_substr](#) retourne la portion de la chaîne *str* qui commence au caractère *start* et a la longueur de *length* caractères.

[mb\\_substr](#) effectue une recherche de type [strpos](#) , en tenant compte des caractères multi-octets. La position de *needle* est comptée à partir du début de la chaîne *haystack* : les positions commencent à 0.

Si *encoding* est omis, l'encodage interne est utilisé.

*encoding* est un nom d'encodage de caractères. S'il n'est pas spécifié, l'encodage interne est utilisé.

Voir aussi [mb\\_strcut](#) et [mb\\_internal\\_encoding](#) .

## 6.20 Chiffrage mcrypt

### 6.20.1 Introduction

Ces fonctions permettent d'accéder à la librairie mcrypt, qui dispose d'une grande variété d'algorithmes de chiffrement, tels que DES, TripleDES, Blowfish (par défaut), 3-WAY, SAFER-SK64, SAFER-SK128, TWOFISH, TEA, RC2 et GOST en modes CBC, OFB, CFB et ECB. De plus, elles acceptent aussi RC6 et IDEA qui sont considérés comme "non-libres".

### 6.20.2 Pré-requis

Ces fonctions utilisent `mcrypt`. Pour utiliser cette librairie, téléchargez le fichier `libmcrypt-x.x.tar.gz` sur <http://mcrypt.sourceforge.net/> et suivez les instructions d'installation fournies. Les utilisateurs Windows trouveront toutes les librairies nécessaires sur <http://ftp.emini.dk/pub/php/win32/mcrypt/>.

Si vous compilez PHP avec la librairie `libmcrypt 2.4.x`, les algorithmes suivants sont supportés : CAST, LOKI97, RIJNDAEL, SAFERPLUS, SERPENT ainsi que les chiffrements suivants : ENIGMA (chiffrement), PANAMA, RC4 et WAKE. Avec `libmcrypt 2.4.x` un autre mode de chiffrement est disponible : `nOFB`.

### 6.20.3 Installation

Vous devez compiler PHP avec l'option `--with-mcrypt=[DIR]` pour activer cette extension. `DIR` est le dossier d'installation de `mcrypt`. Assurez-vous de compiler `libmcrypt` sans l'option `--disable-posix-threads`.

### 6.20.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>mcrypt.algorithms_dir</code>	<code>NULL</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>
<code>mcrypt.modes_dir</code>	<code>NULL</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

### 6.20.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.20.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

`Mcrypt` peut opérer en 4 modes de chiffrement (CBC, OFB, CFB, et ECB). Si vous utilisez `libmcrypt-2.4.x` ou plus récent, les fonctions peuvent aussi opérer en mode `nOFB` et en mode

STREAM. Nous allons présenter la technique d'utilisation de ces modes. Pour plus de références et de détails, reportez-vous au livre suivant : Applied Cryptography by Schneier (ISBN 0-471-11709-9).

- MCRYPT\_MODE\_ECB (electronic codebook) est prévu pour des données aléatoires, telles que des clés. Etant donné que les données sont peu nombreuses et aléatoires, les inconvénients de l'ECB ont ici un effet négatif favorable.
- MCRYPT\_MODE\_CBC (cipher block chaining) est spécialement pratique avec les fichiers dont la sécurité ECB n'est pas suffisante.
- MCRYPT\_MODE\_CFB (cipher feedback) est la meilleure méthode pour chiffrer des flots d'octets, quand les octets doivent être encryptés un par un.
- MCRYPT\_MODE\_OFB (output feedback, in 8bit) est comparable à CFB, mais peut être utilisé lorsque des erreurs ne doivent pas être propagées.
- MCRYPT\_MODE\_NOFB (output feedback, in nbit) est comparable à OFB, mais plus sûr, car il opère avec la taille de blocs de l'algorithme.
- MCRYPT\_MODE\_STREAM est un mode supplémentaire, pour permettre l'utilisation d'algorithmes tels que WAKE ou RC4.

Voici quelques autres modes et méthodes de compression :

*MCRYPT\_ENCRYPT (entier)*  
*MCRYPT\_DECRYPT (entier)*  
*MCRYPT\_DEV\_RANDOM (entier)*  
*MCRYPT\_DEV\_URANDOM (entier)*  
*MCRYPT\_RAND (entier)*

## 6.20.7 Mcrypt ciphers

Voici une liste non exhaustive des modes de chiffrement de l'extension mcrypt. Pour disposer d'une liste complète des chiffrements supportés, voyez les définitions dans le fichier mcrypt.h . La règle générale est avec l'API mcrypt-2.2.x API est que vous pouvez accéder au mode de chiffrement depuis PHP avec la constante MCRYPT\_ciphername. Avec la librairie libmcrypt-2.4.x et libmcrypt-2.5.x, ces constantes fonctionnent toujours, mais il est possible de spécifier le nom du chiffrement dans une chaîne, lors de l'appel à mcrypt\_module\_open .

- MCRYPT\_3DES
- MCRYPT\_ARCFOUR\_IV (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_ARCFOUR (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_BLOWFISH
- MCRYPT\_CAST\_128
- MCRYPT\_CAST\_256
- MCRYPT\_CRYPT
- MCRYPT\_DES
- MCRYPT\_DES\_COMPAT (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_ENIGMA (libmcrypt > 2.4.x seulement, alias de MCRYPT\_CRYPT )
- MCRYPT\_GOST
- MCRYPT\_IDEA (non-free)
- MCRYPT\_LOKI97 (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_MARS (libmcrypt > 2.4.x seulement, non-libre)
- MCRYPT\_PANAMA (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_RIJNDAEL\_128 (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_RIJNDAEL\_192 (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_RIJNDAEL\_256 (libmcrypt > 2.4.x seulement)

- MCRYPT\_RC2
- MCRYPT\_RC4 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_RC6 (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_RC6\_128 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_RC6\_192 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_RC6\_256 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_SAFER64
- MCRYPT\_SAFER128
- MCRYPT\_SAFERPLUS (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_SERPENT (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_SERPENT\_128 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_SERPENT\_192 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_SERPENT\_256 (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_SKIPJACK (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_TEAN (libmcrypt 2.2.x seulement)
- MCRYPT\_THREEWAY
- MCRYPT\_TRIPLEDES (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_TWOFISH (pour les vieilles versions mcrypt 2.x, ou mcrypt > 2.4.x )
- MCRYPT\_TWOFISH128 (les TWOFISH xxx sont disponibles dans les nouvelles versions 2.x, mais pas dans les versions 2.4.x)
- MCRYPT\_TWOFISH192
- MCRYPT\_TWOFISH256
- MCRYPT\_WAKE (libmcrypt > 2.4.x seulement)
- MCRYPT\_XTEA (libmcrypt > 2.4.x seulement)

Vous devez (mode OFB et OFB ) ou pouvez (mode CBC ) fournir un vecteur d'initialisation (IV) pour ces modes de chiffrement. IV doit être unique, et avoir la même valeur au chiffrement et au déchiffrement. Pour des données qui seront enregistrées après chiffrement, vous pouvez prendre le résultat d'une fonction telle que MD5, appliquée sur le nom du fichier. Sinon, vous pouvez envoyer IV avec les données chiffrées, (reportez-vous au chapitre 9.3 de Applied Cryptography by Schneier (ISBN 0-471-11709-9) de Schneier (ISBN 0-471-11709-9) pour plus de détails sur le sujet).

## 6.20.8 Exemples

Mcrypt permet de chiffrer et de déchiffrer, en utilisant les méthodes mentionnées ci-dessus. Les 4 commandes importantes `mcrypt_cfb` , `mcrypt_cbc` , `mcrypt_ecb` et `mcrypt_ofb` ) peuvent toutes opérer en mode MCRYPT\_ENCRYPT et MCRYPT\_DECRYPT .

```
Chiffre une valeur avec un TripleDES, en mode ECB.
<?php
$key = "Cette clé est ultra-secrète";
$input = "Rencontrons-nous dans notre place secrète à 9 h 00.";
$encrypted_data = mcrypt_ecb(MCRYPT_TripleDES, $key, $input, MCRYPT_ENCRYPT);
?>
```

Cet exemple va retourner les données cryptées dans la variable `$encrypted_data`.

Si vous avez compilé PHP avec libmcrypt 2.4.x, ces fonctions sont toujours disponibles, mais il est vivement conseillé d'utiliser les nouvelles fonctions avancées.

```
Encryption d'une valeur avec TripleDES sous 2.4.x en mode ECB
<?php
$key = "Ceci est une vraie clé secrète";
$input = "Rendez-vous à 9 heures, dans notre planque.";

$td = mcrypt_module_open(MCRYPT_TripleDES, "", MCRYPT_MODE_ECB, "");
$iv = mcrypt_create_iv(mcrypt_enc_get_iv_size($td), MCRYPT_RAND);
```

```

mccrypt_generic_init($td, $key, $iv);
$encrypted_data = mccrypt_generic($td, $input);
mccrypt_generic_end($td);

?>

```

Cet exemple va retourner les données cryptées dans la variable `$encrypted_data` . Pour un exemple complet, voyez [mccrypt\\_module\\_open](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Mccrypt ciphers](#)
- [Exemples](#)
- [mccrypt cbc](#)
- [mccrypt cfb](#)
- [mccrypt create iv](#)
- [mccrypt decrypt](#)
- [mccrypt ecb](#)
- [mccrypt enc get algorithms name](#)
- [mccrypt enc get block size](#)
- [mccrypt enc get iv size](#)
- [mccrypt enc get key size](#)
- [mccrypt enc get modes name](#)
- [mccrypt enc get supported key sizes](#)
- [mccrypt enc is block algorithm mode](#)
- [mccrypt enc is block algorithm](#)
- [mccrypt enc is block mode](#)
- [mccrypt enc self test](#)
- [mccrypt encrypt](#)
- [mccrypt generic deinit](#)
- [mccrypt generic end](#)
- [mccrypt generic init](#)
- [mccrypt generic](#)
- [mccrypt get block size](#)
- [mccrypt get cipher name](#)
- [mccrypt get iv size](#)
- [mccrypt get key size](#)
- [mccrypt list algorithms](#)
- [mccrypt list modes](#)
- [mccrypt module close](#)
- [mccrypt module get algo block size](#)
- [mccrypt module get algo key size](#)
- [mccrypt module get supported key sizes](#)
- [mccrypt module is block algorithm mode](#)
- [mccrypt module is block algorithm](#)
- [mccrypt module is block mode](#)
- [mccrypt module open](#)
- [mccrypt module self test](#)
- [mccrypt ofb](#)
- [mdecrypt generic](#)

### 6.20.10 `mdecrypt_cfb()` : Chiffre/déchiffre des données en mode CFB

```
string mdecrypt_cfb ( int cipher , string key , string data , int mode , string iv ) string
mdecrypt_cfb ( string cipher , string key , string data , int mode , string iv )
```

La première syntaxe utilise libmcrypt 2.2.x, et la seconde utilise libmcrypt 2.4.x. Le paramètre mode doit être MCRYPT\_ENCRYPT ou MCRYPT\_DECRYPT .

`mdecrypt_cfb` ne doit plus être utilisée. Vous pouvez la remplacer par `mdecrypt_generic` et `mdecrypt_generic` .

### 6.20.11 `mdecrypt_create_iv()` : Crée un vecteur d'initialisation à partir d'une source aléatoire.

```
string mdecrypt_create_iv ( int size , int source )
```

`mdecrypt_create_iv` sert à créer un IV (vecteur d'initialisation).

`mdecrypt_create_iv` prend deux arguments, size détermine la taille de IV, source spécifie la source de IV.

La source peut être MCRYPT RAND (générateur de nombres aléatoires système), MCRYPT\_DEV\_RANDOM (lecture des données depuis le fichier /dev/random) et MCRYPT\_DEV\_URANDOM (lecture des données depuis le fichier /dev/urandom). Si vous utilisez MCRYPT RAND , assurez-vous de bien appeler `srand` pour initialiser le générateur de nombres aléatoires. MCRYPT RAND est la seule source supportée sous Windows, car ce système d'exploitation n'a ni /dev/random ni /dev/urandom.

<pre>Exemple avec <code>mdecrypt_create_iv</code> &lt;?php \$size = mdecrypt_get_iv_size(MCRYPT_CAST_256, MCRYPT_MODE_CFB); \$iv = mdecrypt_create_iv(\$size, MCRYPT_DEV_RANDOM); ?&gt;</pre>
---

Le VI est uniquement une solution alternative pour initialiser les routines de chiffrement. Le VI n'a pas besoin d'être spécifiquement secret, même si c'est mieux. Vous pouvez même l'envoyer avec vos données chiffrées sans perdre de sécurité.

Plus d'informations sont disponibles sur les sites de <http://www.ciphersbyritter.com/GLOSSARY.HTM#IV> , <http://fn2.freenet.edmonton.ab.ca/~jsavard/crypto/co0409.htm> et dans le chapitre 9.3 du livre "Applied Cryptography" de Schneier (ISBN 0-471-11709-9).

### 6.20.12 `mdecrypt_decrypt()` : Déchiffre un texte avec les paramètres donnés

```
string mdecrypt_decrypt ( string cipher , string key , string data , string mode , string iv )
```

`mdecrypt_decrypt` déchiffre les données data et les retourne.

cipher est une constante MCRYPT\_ciphername qui indique le nom de l'algorithme sous forme de chaîne.

key est la clé utilisée pour chiffrer les données. Si elle est plus petite que nécessaire, elle sera complétée avec des '\0'.

data sont les données qui doivent être déchiffrées. Si la taille des données n'est pas de la forme n \* taille\_de\_bloc, elles seront complétées avec des '\0'. La valeur retournée peut être plus grande que la valeur d'origine.

mode est une constante MCRYPT\_MODE\_modename qui peut valoir : "ecb", "cbc", "cfb", "ofb", "nofb" ou "stream".

iv (Vecteur d'Initialisation) est utilisé pour les modes CBC, CFB, OFB, et dans certains algorithmes de mode STREAM. Si vous ne fournissez pas le VI, alors qu'il est nécessaire, la fonction affichera une alerte, et utilise un VI composé de caractères '\0'.

### 6.20.13 mcrypt\_ecb() : Obsolète : Chiffre/déchiffre des données en mode ECB

string **mcrypt\_ecb** ( int cipher , string key , string data , int mode ) string **mcrypt\_ecb** ( string cipher , string key , string data , int mode , string iv )

La première syntaxe utilise libmcrypt 2.2.x, et la seconde utilise libmcrypt 2.4.x. Le paramètre mode doit être MCRYPT\_ENCRYPT ou MCRYPT\_DECRYPT .

mcrypt\_ecb ne doit plus être utilisée. Vous pouvez la remplacer par mcrypt\_generic et mdecrypt\_generic .

### 6.20.14 mcrypt\_enc\_get\_algorithms\_name() : Retourne le nom de l'algorithme

string **mcrypt\_enc\_get\_algorithms\_name** ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_algorithms\_name retourne le nom de l'algorithme désigné par td .

<p>Exemple avec <u>mcrypt_enc_get_algorithms_name</u></p> <pre>&lt;?php \$td = mcrypt_module_open (MCRYPT_CAST_256, '', MCRYPT_MODE_CFB, ''); echo mcrypt_enc_get_algorithms_name(\$td). "\n";  \$td = mcrypt_module_open ('cast-256', '', MCRYPT_MODE_CFB, ''); echo mcrypt_enc_get_algorithms_name(\$td). "\n"; ?&gt;</pre> <p>L'exemple ci-dessus va afficher :</p> <pre>CAST-256 CAST-256</pre>
---

### 6.20.15 mcrypt\_enc\_get\_block\_size() : Retourne la taille de blocs d'un algorithme

int **mcrypt\_enc\_get\_block\_size** ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_block\_size retourne la taille de blocs d'un algorithme, en octets.

## 6.20.16 mcrypt\_enc\_get\_iv\_size() : Retourne la taille du VI d'un algorithme

int mcrypt\_enc\_get\_iv\_size ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_iv\_size retourne la taille du VI de l'algorithme désigné par td , en octets. Si la valeur retournée est 0, c'est que l'algorithme ne demande pas de VI. Un VI est demandé en mode cbc, cfb et ofb, et parfois en mode flux.

## 6.20.17 mcrypt\_enc\_get\_key\_size() : Retourne la taille maximale de la clé pour un mode

int mcrypt\_enc\_get\_key\_size ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_key\_size retourne la taille maximale de clé acceptée par le mode désigné par td , en octets.

## 6.20.18 mcrypt\_enc\_get\_modes\_name() : Retourne le nom du mode

string mcrypt\_enc\_get\_modes\_name ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_modes\_name retourne le nom du mode désigné par td .

Exemple avec mcrypt\_enc\_get\_modes\_name

```
<?php
$td = mcrypt_module_open(MCRYPT_CAST_256, '', MCRYPT_MODE_CFB, '');
echo mcrypt_enc_get_modes_name($td). "\n";

$td = mcrypt_module_open('cast-256', '', 'ecb', '');
echo mcrypt_enc_get_modes_name($td). "\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
CFB
ECB
```

## 6.20.19 mcrypt\_enc\_get\_supported\_key\_sizes() : Retourne un tableau contenant les tailles de clés acceptées par un algorithme

array mcrypt\_enc\_get\_supported\_key\_sizes ( resource td )

mcrypt\_enc\_get\_supported\_key\_sizes retourne un tableau contenant les tailles des clés supportées par l'algorithme désigné par td . S'il retourne un tableau vide, c'est que toutes les clés entre 1 et mcrypt\_enc\_get\_key\_size sont acceptées par l'algorithme.

Exemple avec mcrypt\_enc\_get\_supported\_key\_sizes

```
<?php
$td = mcrypt_module_open ('rijndael-256', '', 'ecb', '');
var_dump (mcrypt_enc_get_supported_key_sizes($td));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
array(3) {
  [0]=>
  int(16)
  [1]=>
  int(24)
  [2]=>
  int(32)
}
```

### 6.20.20 `mcrypt_enc_is_block_algorithm_mode()` : Teste le chiffage par blocs d'un mode

`bool mcrypt_enc_is_block_algorithm_mode ( resource td )`

`mcrypt_enc_is_block_algorithm_mode` retourne TRUE si ce mode utilise des algorithmes par blocs, et FALSE sinon. (i.e. FALSE pour stream, et TRUE pour cbc, cfb, ofb).

### 6.20.21 `mcrypt_enc_is_block_algorithm()` : Teste le chiffage par blocs d'un algorithme

`bool mcrypt_enc_is_block_algorithm ( resource td )`

`mcrypt_enc_is_block_algorithm` retourne TRUE si l'algorithme utilisé est un algorithme par blocs, et FALSE si c'est un algorithme par flux.

### 6.20.22 `mcrypt_enc_is_block_mode()` : Teste si le mode retourne les données par blocs

`bool mcrypt_enc_is_block_mode ( resource td )`

`mcrypt_enc_is_block_mode` retourne TRUE si le mode retourne des blocs d'octets, ou bien FALSE s'il retourne des octets (par flux). (i.e. TRUE pour cbc et ecb, et FALSE pour cfb et stream).

### 6.20.23 `mcrypt_enc_self_test()` : Teste un module ouvert

`bool mcrypt_enc_self_test ( resource td )`

`mcrypt_enc_self_test` effectue un test du module ouvert et désigné par `td`. Si le test est concluant, elle retourne FALSE, sinon TRUE.

### 6.20.24 `mcrypt_encrypt()` : Chiffre un texte

`string mcrypt_encrypt ( string cipher , string key , string data , string mode , string iv )`

`mcrypt_encrypt` chiffre les données, et retourne les données cryptées.

`cipher` est une constante `MCRYPT_ciphertype` qui indique le nom de l'algorithme sous forme de chaîne.

`key` est la clé utilisée pour chiffrer les données. Si elle est plus petite que nécessaire, elle sera complétée avec des `'\0'`.

data sont les données qui doivent être encryptées. Si la taille des données n'est pas de la forme  $n * \text{taille\_de\_bloc}$ , elles seront complétées avec des '\0'. La valeur retournée peut être plus grande que la valeur d'origine.

mode est une constante MCRYPT\_MODE\_modename qui peut valoir : "ecb", "cbc", "cfb", "ofb", "nofb" ou "stream".

iv (Vecteur d'Initialisation) est utilisé pour les modes CBC, CFB, OFB, et dans certains algorithmes de mode STREAM. Si vous ne fournissez pas le VI, alors qu'il est nécessaire, la fonction affichera une alerte, et utilisera un vecteur d'initialisation composé de caractères '\0'.

Exemple avec `mcrypt_encrypt`

```
<?php
$iv = mcrypt_create_iv(mcrypt_get_iv_size(MCRYPT_RIJNDAEL_256, MCRYPT_MODE_ECB), MCRYPT_RAND);
$key = "Ceci est une clé secrète";

$text = "Rencontrons nous à 11 heures, derrière le monument";
echo strlen($text)."\n";

$rypttext = mcrypt_encrypt(MCRYPT_RIJNDAEL_256, $key, $text, MCRYPT_MODE_ECB, $iv);
echo strlen($rypttext)."\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

42  
64

Voir aussi `mcrypt_module_open` pour une meilleur API et un exemple.

### 6.20.25 `mcrypt_generic_deinit()` : Prépare le module pour le déchargement

bool `mcrypt_generic_deinit` ( resource td )

`mcrypt_generic_deinit` prépare le module de chiffrement td pour le déchargement. Tous les tampons sont vidés, mais le module n'est pas déchargé. Vous devez appeler `mcrypt_module_close` vous même (mais PHP le fera pour vous a la fin du script). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Pour un exemple, voir `mcrypt_module_open` et l'entrée sur `mcrypt_generic_init`.

### 6.20.26 `mcrypt_generic_end()` : Termine un chiffrage

bool `mcrypt_generic_end` ( resource td )

Attention

Cette fonction est obsolète, utilisez `mcrypt_generic_deinit` à la place. Elle peut causer des crashes lorsqu'elle est utilisée avec `mcrypt_module_close` à cause d'une multitude de tampons libres.

`mcrypt_generic_end` termine le chiffrage désigné par le pointeur td. En fait, elle supprime tous les buffers, et ferme les modules utilisés. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.20.27 `mdecrypt_generic_init()` : Initialise tous les buffers nécessaires

```
int mdecrypt_generic_init ( resource $td , string $key , string $iv )
```

La taille maximale de la clé doit être celle retournée par `mdecrypt_enc_get_key_size` et toutes les valeurs inférieures seront aussi valides. Le vecteur d'initialisation (VI) doit avoir la taille d'un bloc, mais vous devez lire sa taille en appelant `mdecrypt_enc_get_iv_size`. IV est ignoré en mode ECB. IV DOIT exister en modes CFB, CBC, STREAM, nOFB et OFB. Il doit être aléatoire et unique (mais pas secret). Le même VI doit être utilisé pour le chiffrement et le déchiffrement. Si vous ne voulez pas l'utiliser, remplissez-le de zéros, mais ce n'est pas recommandé.

La fonction retourne une valeur négative en cas d'erreur. -3 si la taille de la clé est incorrecte, -4 quand il y'a eu un problème d'allocation de mémoire et toute autre valeur en cas d'erreur inconnue. Si une erreur survient, un warning est affiché.

Vous devez appeler `mdecrypt_generic_init` avant chaque appel à `mdecrypt_generic` ou `mdecrypt_generic`.

Pour un exemple, voir `mdecrypt_module_open`.

## 6.20.28 `mdecrypt_generic()` : Chiffre les données

```
string mdecrypt_generic ( resource $td , string $data )
```

`mdecrypt_generic` chiffre les données `$data`. Les données sont complétées par des "\0" pour obtenir une taille multiple de la taille d'un bloc. Elle retourne les données chiffrées. Notez que la longueur de la chaîne retournée peut être plus longue que celle passée en argument, à cause du complément.

Si vous voulez enregistrer les données chiffrées dans une base de données assurez-vous d'enregistrer la chaîne entière retournée par cette fonction, sinon la chaîne ne sera pas décryptée correctement. Si votre chaîne d'origine comporte 10 caractères et que la taille d'un bloc est de 8 (utilisez `mdecrypt_enc_get_block_size` pour déterminer cette taille), vous aurez besoin d'au moins 16 caractères dans le champ de votre base de données. Notez que la chaîne retournée par `mdecrypt_generic` aura 16 caractères de long...utilisez `rtrim($str, "\0")` pour supprimer le complément.

Par exemple, si vous enregistrez les données dans une base de données MySQL, souvenez-vous que les champs de type varchar suppriment automatiquement les espaces en trop durant l'insertion. Comme les données encryptées peuvent se terminer avec un espace (ASCII 32), les données seront endommagées par cette suppression. Stockez les données dans un champ `tinyblob/tinytext` (ou plus grand) pour que tout fonctionne normalement.

Le gestionnaire de chiffrement `$td` doit être initialisé avec la fonction `mdecrypt_generic_init`, avec une clé et un VI, avant d'appeler cette fonction. Lorsque le chiffrement est réalisé, vous devez libérer les buffers en appelant la fonction `mdecrypt_generic_deinit`. Voyez `mdecrypt_module_open` pour un exemple.

Voir aussi `mdecrypt_generic`, `mdecrypt_generic_init` et `mdecrypt_generic_deinit`.

## 6.20.29 `mcrypt_get_block_size()` : Retourne la taille de blocs d'un chiffrement

`int mcrypt_get_block_size ( int cipher )` `int mcrypt_get_block_size ( string cipher , string module )`

`mcrypt_get_block_size` sert à lire la taille de blocs du chiffrement `cipher` (en combinaison avec un mode de chiffrement).

Le premier prototype sert lorsque PHP est compilé avec la librairie `libmcrypt 2.2.x`, le second lorsque PHP est compilé avec `libmcrypt 2.4.x` ou `2.5.x`.

Il est mieux d'utiliser la fonction `mcrypt_enc_get_block_size` comme elle utilise la ressource retournée par `mcrypt_module_open`.

Cet exemple montre comment utiliser cette fonction lorsque PHP est compilé avec `libmcrypt 2.4.x` et `2.5.x`.

```
Exemple avec mcrypt_get_block_size
<?php
echo mcrypt_get_block_size ('tripledes', 'ecb'); // 8
?>
```

Voir aussi `mcrypt_get_key_size` et `mcrypt_encrypt`.

## 6.20.30 `mcrypt_get_cipher_name()` : Lit le nom du chiffrement utilisé

`string mcrypt_get_cipher_name ( int cipher )` `string mcrypt_get_cipher_name ( string cipher )`

`mcrypt_get_cipher_name` retourne le nom du chiffrement utilisé.

`mcrypt_get_cipher_name` prend le numéro de chiffrement (avec `libmcrypt 2.2.x`) ou prend le nom du chiffrement (avec `libmcrypt 2.4.x`) comme paramètre, et retourne le nom du chiffrement, ou `FALSE`, si ce chiffrement n'existe pas.

```
Exemple avec mcrypt_get_cipher_name
<?php
$cipher = MCRYPT_TripleDES;
echo mcrypt_get_cipher_name($cipher);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
3DES
```

## 6.20.31 `mcrypt_get_iv_size()` : Retourne la taille du VI utilisé par un couple chiffrement/mode

`int mcrypt_get_iv_size ( string cipher , string mode )`

`mcrypt_get_iv_size` retourne la taille du Vecteur d'initialisation (VI). En cas d'erreur, la fonction retourne `FALSE`. Si le VI est ignoré dans le couple chiffrement/mode demandé, zéro est retourné.

cipher est une constante MCRYPT\_ciphername qui indique le nom de l'algorithme sous forme de chaîne.

mode est une constante MCRYPT\_MODE\_modename qui peut valoir : "ecb", "cbc", "cfb", "ofb", "nofb" ou "stream".

Il est plus facile d'utiliser la fonction [mcrypt\\_enc\\_get\\_iv\\_size](#) car elle utilise la ressource retournée par [mcrypt\\_module\\_open](#) .

```
Exemple avec_mcrypt_get_block_size
<?php
$size = mcrypt_get_iv_size(MCRYPT_CAST_256, MCRYPT_MODE_CFB);
$size = mcrypt_get_iv_size('des', 'ecb');
?>
```

Voir aussi [mcrypt\\_get\\_block\\_size](#) , [mcrypt\\_enc\\_get\\_iv\\_size](#) et [mcrypt\\_create\\_iv](#) .

### 6.20.32 mcrypt\_get\_key\_size() : Retourne la taille de la clé d'un chiffrement

int mcrypt\_get\_key\_size ( int cipher ) int mcrypt\_get\_key\_size ( string cipher , string module )

La première syntaxe utilise libmcrypt 2.2.x, et la seconde utilise libmcrypt 2.4.x ou plus récent.

[mcrypt\\_get\\_key\\_size](#) sert à lire la taille de clé du chiffrement cipher .

[mcrypt\\_get\\_block\\_size](#) prend comme argument le chiffrement cipher et retourne une taille en octets.

Cet exemple illustre comment utiliser cette fonction avec les deux bibliothèques libmcrypt 2.4.x et 2.5.x. Il est plus facile d'utiliser la fonction [mcrypt\\_enc\\_get\\_key\\_size](#) comme elle utilise la ressource retournée par [mcrypt\\_module\\_open](#) .

```
Exemple avec_mcrypt_get_block_size
<?php
echo mcrypt_get_key_size ('tripleledes', 'ecb'); // 24
?>
```

Voir aussi [mcrypt\\_get\\_block\\_size](#) , [mcrypt\\_end\\_get\\_key\\_size](#) et [mcrypt\\_encrypt](#) .

### 6.20.33 mcrypt\_list\_algorithms() : Liste tous les algorithmes de chiffrement supportés

array mcrypt\_list\_algorithms ( string lib\_dir )

[mcrypt\\_list\\_algorithms](#) sert à lister tous les algorithmes de chiffrement de lib\_dir .

[mcrypt\\_list\\_algorithms](#) prend un argument optionnel, qui spécifie le dossier qui contient tous les algorithmes. S'il est omis, la valeur de mcrypt.algorithms\_dir dans php.ini est utilisée.

```
Exemple avec_mcrypt_list_algorithms
<?php
$algorithms = mcrypt_list_algorithms("/usr/local/lib/libmcrypt");
foreach ($algorithms as $cipher) {
```

```

    echo $cipher."/n";
}
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher tous les algorithmes supportés dans le dossier "/usr/local/lib/libmcrypt".

### 6.20.34 mcrypt\_list\_modes() : Liste tous les modes de chiffrement supportés

array **mcrypt\_list\_modes** ( string *lib\_dir* )

mcrypt\_list\_algorithms sert à lister tous les modes de chiffrement de *lib\_dir*.

mcrypt\_list\_algorithms prend un argument optionnel, qui spécifie le dossier qui contient tous les algorithmes. S'il est omis, la valeur de `mcrypt.algorithms_dir` dans `php.ini` est utilisée.

Exemple avec mcrypt\_list\_modes

```

<?php
$modes = mcrypt_list_modes();
foreach ($modes as $mode) {
    echo $mode . "<br />";
}
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher tous les modes supportés dans le dossier par défaut. Si la directive `mcrypt.modes_dir` n'est pas définie, le dossier par défaut de `mcrypt` est utilisé "/usr/local/lib/libmcrypt".

### 6.20.35 mcrypt\_module\_close() : Décharge le module de chiffrement

bool **mcrypt\_module\_close** ( resource *td* )

mcrypt\_module\_close décharge le module *td*.

Voir mcrypt\_module\_open.

### 6.20.36 mcrypt\_module\_get\_algo\_block\_size() : Retourne la taille de blocs d'un algorithme

int **mcrypt\_module\_get\_algo\_block\_size** ( string *algorithm* , string *lib\_dir* )

mcrypt\_module\_get\_algo\_block\_size retourne la taille de blocs d'un algorithme, en octets. Le paramètre optionnel *lib\_dir* contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le système.

### 6.20.37 mcrypt\_module\_get\_algo\_key\_size() : Retourne la taille maximale de clé

int **mcrypt\_module\_get\_algo\_key\_size** ( string *algorithm* , string *lib\_dir* )

mcrypt\_module\_get\_algo\_key\_size retourne la taille maximale de la clé supportée par l'algorithme *algorithm*. Le paramètre optionnel *lib\_dir* contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le

système.

### **6.20.38 `mcrypt_module_get_supported_key_sizes()` : Retourne un tableau contenant les tailles de clés supportée par un algorithme de chiffrement**

`array mcrypt_module_get_supported_key_sizes ( string algorithm , string lib_dir )`

`mcrypt_module_get_supported_key_sizes` retourne un tableau contenant les tailles de clés supportée par l'algorithme de chiffrement `algorithm` . S'il retourne un tableau vide, alors toutes les clés entre 1 et `mcrypt_module_get_algo_key_size` sont supportées par l'algorithme. Le paramètre optionnel `lib_dir` peut contenir le chemin du dossier d'installation du module, sur le système.

Voir aussi `mcrypt_enc_get_supported_key_sizes` qui est utilisée pour ouvrir les modules de chiffrement.

### **6.20.39 `mcrypt_module_is_block_algorithm_mode()` : Indique si un mode fonctionne par blocs**

`bool mcrypt_module_is_block_algorithm_mode ( string mode , string lib_dir )`

`mcrypt_module_is_block_algorithm_mode` retourne TRUE si le mode doit être utilisé avec un algorithme par bloc, sinon retourne 0 (i.e. 0 pour stream, et 1 pour cbc, cfb, ofb). Le paramètre optionnel `lib_dir` contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le système.

### **6.20.40 `mcrypt_module_is_block_algorithm()` : Indique si un algorithme fonctionne par blocs**

`bool mcrypt_module_is_block_algorithm ( string algorithm , string lib_dir )`

`mcrypt_module_is_block_algorithm` retourne TRUE si `algorithm` est un algorithme par bloc, sinon retourne 0. Le paramètre optionnel `lib_dir` contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le système.

### **6.20.41 `mcrypt_module_is_block_mode()` : Indique si un mode travaille par blocs**

`bool mcrypt_module_is_block_mode ( string mode , string lib_dir )`

`mcrypt_module_is_block_mode` retourne TRUE si ce mode fournit des blocs d'octets, ou bien un flux d'octets. (i.e. 1 pour cbc et ecb, et 0 pour cfb et stream). Le paramètre optionnel `lib_dir` contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le système.

### **6.20.42 `mcrypt_module_open()` : Ouvre le module de l'algorithme et du mode à utiliser**

resource **mcrypt\_module\_open** ( string algorithm , string algorithm\_directory , string mode , string mode\_directory )

mcrypt\_module\_open ouvre le module de l'algorithme et du mode à utiliser. Le nom de l'algorithme est spécifié par le paramètre algorithm (par exemple : "twofish"), ou bien une des constantes MCRYPT\_ciphername. La librairie est refermée en appelant mcrypt\_module\_close, mais il n'est pas nécessaire d'appeler cette fonction si mcrypt\_generic\_end est utilisé. Normalement, mcrypt\_module\_open retourne un pointeur d'encryption, ou bien FALSE en cas d'erreur.

algorithm\_directory et mode\_directory servent à repérer les modules d'encryption. Si vous fournissez un nom de dossier, il sera utilisé. Si vous passez une chaîne vide (""), la valeur utilisé par mcrypt.algorithms\_dir ou mcrypt.modes\_dir sera celle indiquée dans les directives de configuration. Lorsque ces paramètres ne sont pas fournis les valeurs par défaut, compilées avec la librairie sont utilisées. (généralement /usr/local/lib/libmcrypt).

Exemple avec mcrypt\_module\_open

```
<?php
$td = mcrypt_module_open(MCRYPT_DES, '',
    MCRYPT_MODE_ECB, '/usr/lib/mcrypt-modes');

$td = mcrypt_module_open('rijndael-256', '', 'ofb', '');
?>
```

L'exemple ci-dessus va essayer d'ouvrir le module de chiffrement par DES, dans le dossier par défaut, et le mode EBC dans le dossier /usr/lib/mcrypt-modes.

Utilisation de mcrypt\_module\_open pour encrypter

```
<?php
/* Charge un chiffrement */
$td = mcrypt_module_open('rijndael-256', '', 'ofb', '');

/* Crée le VI et détermine la taille de la clé */
$iv = mcrypt_create_iv(mcrypt_enc_get_iv_size($td), MCRYPT_DEV_RANDOM);
$ks = mcrypt_enc_get_key_size($td);

/* Crée la clé */
$key = substr(md5('very secret key'), 0, $ks);

/* Intialise le chiffrement */
mcrypt_generic_init($td, $key, $iv);

/* Chiffre les données */
$encrypted = mcrypt_generic($td, 'This is very important data');

/* Libère le gestionnaire de chiffrement */
mcrypt_generic_deinit($td);

/* Initialise le module de chiffrement pour le déchiffrement */
mcrypt_generic_init($td, $key, $iv);

/* Déchiffre les données */
$decrypted = mdecrypt_generic($td, $encrypted);

/* Libère le gestionnaire de déchiffrement, et ferme le module */
mcrypt_generic_deinit($td);
mcrypt_module_close($td);

/* Affiche la chaîne */
echo trim($decrypted)."\n";
?>
```

La première ligne de l'exemple ci-dessus va essayer d'ouvrir le chiffrement DES, dans le dossier par défaut, et le mode EBC dans le dossier /usr/lib/mcrypt-modes . Le second exemple utilise les chaînes comme nom pour le chiffrement et le mode. Cela ne fonctionne que si l'extension est compilée avec libmcrypt 2.4.x or 2.5.x.

Voir aussi mcrypt\_module\_close , mcrypt\_generic , mdecrypt\_generic , mcrypt\_generic\_init et mcrypt\_generic\_deinit .

## 6.20.43 `mcrypt_module_self_test()` : Teste un mode

`bool mcrypt_module_self_test ( string algorithm , string lib_dir )`

`mcrypt_module_self_test` effectue un test sur l'algorithme spécifié. Le paramètre optionnel `lib_dir` contient le chemin jusqu'au module de l'algorithme sur le système.

`mcrypt_module_self_test` retourne `TRUE` si le test fonctionne, et `FALSE` sinon.

Exemple avec `mcrypt_module_self_test`

```
<?php
var_dump(mcrypt_module_self_test(MCRYPT_RIJNDAEL_128));
var_dump(mcrypt_module_self_test(MCRYPT_BOGUS_CYPHER));
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
bool(true)
bool(false)
```

## 6.20.44 `mcrypt_ofb()` : Chiffre/déchiffre des données en mode OFB

`string mcrypt_ofb ( int cipher , string key , string data , int mode , string iv )`  
`mcrypt_ofb ( string cipher , string key , string data , int mode , string iv )`

La première syntaxe utilise libmcrypt 2.2.x, et la seconde utilise libmcrypt 2.4.x. Le paramètre `mode` doit être `MCRYPT_ENCRYPT` ou `MCRYPT_DECRYPT`.

`mcrypt_ofb` ne doit plus être utilisée. Vous pouvez la remplacer par `mcrypt_generic` et `mdecrypt_generic`.

## 6.20.45 `mdecrypt_generic()` : Déchiffre

`string mdecrypt_generic ( resource td , string data )`

`mdecrypt_generic` déchiffre les données `data`. Notez que la longueur de la chaîne déchiffrée peut être plus longue que la chaîne originale, car elle peut avoir été complétée par des caractères `"\0"`.

Exemple avec `mdecrypt_generic`

```
<?php
/* Données */
$key = 'Ceci est une très longue clé de chiffrement, voire même trop longue';
$plain_text = 'Ceci sont des données importantes';

/* Ouvre le module et crée un VI */
$td = mcrypt_module_open('des', '', 'ecb', '');
$key = substr($key, 0, mcrypt_enc_get_key_size($td));
$iv_size = mcrypt_enc_get_iv_size($td);
$iv = mcrypt_create_iv($iv_size, MCRYPT_RAND);

/* Initialise le module de chiffrement */
if (mcrypt_generic_init($td, $key, $iv) != -1) {

    /* Chiffre les données */
    $c_t = mcrypt_generic($td, $plain_text);
    mcrypt_generic_deinit($td);

    /* Réinitialise les tampons pour le déchiffrement */
    mcrypt_generic_init($td, $key, $iv);
    $p_t = mdecrypt_generic($td, $c_t);

    /* Nettoye */
    mcrypt_generic_deinit($td);
    mcrypt_module_close($td);
}
```

```
}  
if (strcmp($p_t, $plain_text, strlen($plain_text)) == 0) {  
    echo "ok\n";  
} else {  
    echo "erreur\n";  
}  
?>
```

L'exemple ci-dessus montre comment vérifier que les données avant chiffrement sont bien les mêmes que celles après chiffrement/déchiffrement. Il est très important de réinitialiser le buffer de chiffrement avec [mcrypt\\_generic\\_init](#) avant que nous ne déchiffriez les données.

Le gestionnaire de déchiffrement doit toujours être initialisé par la fonction [mcrypt\\_generic\\_init](#) avec une clé et un VI avant d'appeler cette fonction. Lorsque le chiffrement est fait, il faut que vous libériez les données chiffrées en appelant [mcrypt\\_generic\\_deinit](#) . Voir [mcrypt\\_module\\_open](#) pour un exemple.

Voir aussi [mcrypt\\_generic](#) , [mcrypt\\_generic\\_init](#) et [mcrypt\\_generic\\_deinit](#) .

## 6.21 Ming pour Flash

Attention

Ce module est **EXPERIMENTAL** . Cela signifie que le comportement de ces fonctions, leurs noms et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez ce module à vos risques et périls.

### 6.21.1 Introduction

Ming n'est pas un acronyme.

Ming est une librairie open-source (LGPL) qui vous permet de créer des animations au format Flash. Ming supporte toutes les fonctionnalités de Flash 4 : les formes (shapes), les gradients, les images bitmaps (JPEG et PNG), les morphing (transformations d'une forme en une autre), les textes, actions, sprites (mini animations), le streaming MP3 et les transformations de couleurs. Le seul ajout futur est celui des événements sons.

Notez que toutes les distances spécifiées (longueurs, distances, tailles...) sont en "twips", c'est-à-dire 20 unités par pixels. C'est plus ou moins arbitraire, car le lecteur Flash fait une mise à l'échelle avec les valeurs qui lui sont fournis dans la balise embed, ou la frame courante si la balise embed n'est pas utilisée.

Ming propose de nombreux avantages par rapport à l'extension swf. Vous pouvez utiliser Ming sur tous les OS où vous pouvez compiler le code, tandis que swf est limité à Windows. Ming vous évite la déconcertante complexité du format SWF, en transformant les éléments des animations en objets PHP. Enfin, Ming est toujours en cours de développement et surveillé par son auteur : si vous souhaitez une nouvelle fonctionnalité, dites le lui : [ming@opaque.net](mailto:ming@opaque.net) .

Ming et tous les objets cités ont été ajouté en PHP 4.0.5.

### 6.21.2 Pré-requis

Pour utiliser Ming avec PHP, vous devez d'abord installer la library Ming. Le code source et les instructions d'installation sont disponible sur la page d'accueil de Ming : <http://ming.sourceforge.net/> , avec des exemples un tutorial et l'actualité Ming.

Téléchargez l'archive Ming. Décompressez la et allez dans le dossier Ming. Faites "make", puis "make install".

Cela va compiler le fichier libming.so et l'installer dans /usr/lib/ , et copier ming.h into /usr/include/ . Editez la ligne PREFIX= dans le fichier Makefile pour indiquer votre dossier d'installation.

### 6.21.3 Installation

Compilation CGI avec PHP (Unix)

```
mkdir <phpdir>/ext/ming
  cp php_ext/* <phpdir>/ext/ming
  cd <phpdir>
  ./buildconf
  ./configure --with-ming <other config options>
```

Compiliez et installez PHP comme d'habitude. Redémarrez votre serveur web si nécessaire.

Maintenant, soit vous ajoutez simplement `extension=php_ming.so` dans votre fichier `php.ini`, soit vous ajoutez la ligne `dl('php_ming.so')`; au début de tous vos scripts qui utilisent Ming.

## 6.21.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

## 6.21.5 Types de ressources

## 6.21.6 Constantes prédéfinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

`SWFBUTTON_HIT` (*entier*)  
`SWFBUTTON_DOWN` (*entier*)  
`SWFBUTTON_OVER` (*entier*)  
`SWFBUTTON_UP` (*entier*)  
`SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE` (*entier*)  
`SWFBUTTON_DRAGOVER` (*entier*)  
`SWFBUTTON_DRAGOUT` (*entier*)  
`SWFBUTTON_MOUSEUP` (*entier*)  
`SWFBUTTON_MOUSEDOWN` (*entier*)  
`SWFBUTTON_MOUSEOUT` (*entier*)  
`SWFBUTTON_MOUSEOVER` (*entier*)  
`SWFFILL_RADIAL_GRADIENT` (*entier*)  
`SWFFILL_LINEAR_GRADIENT` (*entier*)  
`SWFFILL_TILED_BITMAP` (*entier*)  
`SWFFILL_CLIPPED_BITMAP` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_HASLENGTH` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_NOEDIT` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_PASSWORD` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_MULTILINE` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_WORDWRAP` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_DRAWBOX` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_NOSELECT` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_HTML` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_ALIGN_LEFT` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_ALIGN_RIGHT` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_ALIGN_CENTER` (*entier*)  
`SWFTEXTFIELD_ALIGN_JUSTIFY` (*entier*)  
`SWFACTION_ONLOAD` (*entier*)  
`SWFACTION_ENTERFRAME` (*entier*)  
`SWFACTION_UNLOAD` (*entier*)  
`SWFACTION_MOUSEMOVE` (*entier*)  
`SWFACTION_MOUSEDOWN` (*entier*)  
`SWFACTION_MOUSEUP` (*entier*)  
`SWFACTION_KEYDOWN` (*entier*)  
`SWFACTION_KEYUP` (*entier*)

*SWFACTION\_DATA* (entier)

## 6.21.7 Classes prédefinies

Ces classes sont définies par cette extension, et elles ne seront disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée dynamiquement.

Ming introduit 13 objets en PHP. Pour les utiliser, vous devez être familier avec les objets .

*swfshape*  
*swffill*  
*swfgradient*  
*swfbitmap*  
*swftext*  
*swftextfield*  
*swffont*  
*swfdisplayitem*  
*swfmovie*  
*swfbutton*  
*swfaction*  
*swfmorph*  
*swfsprite*

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Classes prédefinies](#)
- [ming\\_setcubicthreshold](#)
- [ming\\_setscale](#)
- [ming\\_useswfversion](#)
- [swfaction](#)
- [swfbitmap->getheight](#)
- [swfbitmap->getwidth](#)
- [swfbitmap](#)
- [swfbutton\\_keypress](#)
- [swfbutton->addaction](#)
- [swfbutton->addshape](#)
- [swfbutton->setaction](#)
- [swfbutton->setdown](#)
- [swfbutton->sethit](#)
- [swfbutton->setover](#)
- [swfbutton->setup](#)
- [swfbutton](#)
- [swfdisplayitem->addcolor](#)
- [swfdisplayitem->move](#)
- [swfdisplayitem->moveto](#)
- [swfdisplayitem->multicolor](#)
- [swfdisplayitem->remove](#)
- [swfdisplayitem->rotate](#)
- [swfdisplayitem->rotateto](#)

- [swfdisplayitem->scale](#)
- [swfdisplayitem->scalet](#)
- [swfdisplayitem->setdepth](#)
- [swfdisplayitem->setname](#)
- [swfdisplayitem->setratio](#)
- [swfdisplayitem->skewx](#)
- [swfdisplayitem->skewxto](#)
- [swfdisplayitem->skewy](#)
- [swfdisplayitem->skewyto](#)
- [swfdisplayitem](#)
- [swffill->moveto](#)
- [swffill->rotateto](#)
- [swffill->scalet](#)
- [swffill->skewxto](#)
- [swffill->skewyto](#)
- [swffill](#)
- [swffont->getwidth](#)
- [swffont](#)
- [swfgradient->addentry](#)
- [swfgradient](#)
- [swfmorph->getshape1](#)
- [swfmorph->getshape2](#)
- [swfmorph](#)
- [swfmovie->add](#)
- [swfmovie->nextframe](#)
- [swfmovie->output](#)
- [swfmovie->remove](#)
- [swfmovie->save](#)
- [swfmovie->setbackground](#)
- [swfmovie->setdimension](#)
- [swfmovie->setframes](#)
- [swfmovie->setrate](#)
- [swfmovie->streammp3](#)
- [swfmovie](#)
- [swfshape->addfill](#)
- [swfshape->drawcurve](#)
- [swfshape->drawcurveto](#)
- [swfshape->drawline](#)
- [swfshape->drawlineto](#)
- [swfshape->movepen](#)
- [swfshape->movepento](#)
- [swfshape->setleftfill](#)
- [swfshape->setline](#)
- [swfshape->setrightfill](#)
- [swfshape](#)
- [swfsprite->add](#)
- [swfsprite->nextframe](#)
- [swfsprite->remove](#)
- [swfsprite->setframes](#)
- [swfsprite](#)
- [swftext->addstring](#)
- [swftext->getwidth](#)
- [swftext->moveto](#)
- [swftext->setcolor](#)

- [swftext->setfont](#)
- [swftext->setheight](#)
- [swftext->setspacing](#)
- [swftext](#)
- [swftextfield->addstring](#)
- [swftextfield->align](#)
- [swftextfield->setbounds](#)
- [swftextfield->setcolor](#)
- [swftextfield->setfont](#)
- [swftextfield->setheight](#)
- [swftextfield->setindentation](#)
- [swftextfield->setleftmargin](#)
- [swftextfield->setlinespacing](#)
- [swftextfield->setmargins](#)
- [swftextfield->setname](#)
- [swftextfield->setrightmargin](#)
- [swftextfield](#)

### 6.21.9 `ming_setscale()` : Configure l'échelle (??)

void `ming_setscale` ( int scale )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.21.10 `ming_useswfversion()` : Utilise la version de SWF (??)

void `ming_useswfversion` ( int version )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.21.11 `swfaction()` : Crée une nouvelle action

new `swfaction` ( string script )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfaction` crée une nouvelle action, et compile le script script .

La syntaxe du script est basée sur le langage C, mais il utilise aussi beaucoup de notions propres à SWF : le bytecode SWF est trop simpliste pour faire l'essentiel de ce que l'on veut. Par exemple, il n'est pas possible de faire des fonctions sans descendre profondément dans les entrailles de la machine, car le bytecode de saut est écrit en dur. Pas moyen de pousser une adresse dans la pile, ou de dépiler – Chaque fonction doit savoir exactement où elle retourne.

Alors, que reste-t-il ? Le compilateur reconnaît les mots suivants :

- break
- for
- continue
- if
- else
- do
- while

Il n'y a pas de type de données : toutes les valeurs de SWF sont stockées comme des chaînes de caractères. Les fonctions suivantes peuvent être utilisées dans les expressions :

*time()*

Retourne le nombre de milli-secondes depuis le début de l'animation.

*random(seed)*

Retourne un nombre pseudo-aléatoire, entre 0 et seed.

*length(expr)*

Retourne la taille de l'expression donnée.

*int(number)*

Retourne le nombre number, arrondi à l'entier inférieur le plus proche.

*concat(expr, expr)*

Retourne la concaténation des deux expressions.

*ord(expr)*

Retourne le code ASCII du caractère expr.

*chr(num)*

Retourne le caractère pour le code ASCII num.

*substr(string, location, length)*

Retourne la sous-chaîne, extraite de string, de longueur length et commençant au caractère location.

De plus, les commandes suivantes sont accessibles :

*duplicateClip(clip, name, depth)*

Duplique le sprite nommé clip. La nouvelle animation a le nouveau nom name et la profondeur depth.

*removeClip(expr)*

Supprime l'animation nommée expr.

*trace(expr)*

Écrit l'expression expr dans le fichier de d'historique. Il est peut probable que le navigateur ou le lecteur ne fasse quoi que ce soit avec.

*startDrag(target, lock, [left, top, right, bottom])*

Comment à déplacer l'animation target. L'argument lock indique si le déplacement verrouille la souris (utilisez 0, FALSE ) ou 1 ( TRUE ). Les paramètres optionnels délimitent la zone de déplacement.

*stopDrag()*

Cesse le déplacement de l'animation.

*callFrame(expr)*

Appelle l'image expr comme une fonction.

*getURL(url, target, [method])*

Charge l'URL url dans l'objet target. target peut être l'image courante (je pense) ou une des valeurs magiques "\_level0" (remplace l'animation courante) ou "\_level1" (charge une nouvelle animation à la place de la courante). L'argument optionnel method peut être post ou get, si vous voulez envoyer des variables au serveur.

*loadMovie(url, target)*

La même chose que ci-dessus, plus ou moins. En fait, je ne sais pas trop quelle est

la différence.

*nextFrame()*  
Va à l'image suivante.

*prevFrame()*  
Va à l'image précédente.

*play()*  
Joue l'animation.

*stop()*  
Cesse de jouer l'animation.

*toggleQuality()*  
Passe de haute en basse qualité (et vice-versa).

*stopSounds()*  
Cesse de jouer les sons.

*gotoFrame(num)*  
Va à l'image numéro num. Les images sont numérotées à partir de 0.

*gotoFrame(name)*  
Va à l'image nommée name. Ce qui est carrément cool, car les labels ne sont pas encore supportés pour les images.

*setTarget(expr)*  
Modifie le contexte de l'action. C'est ce qu'ils disent, mais je n'ai pas trop d'idées là-dessus.

Et il y a un truc bizarre : l'expression `frameLoaded(num)` peut être utilisée dans les conditions `if` et dans les boucles `while` pour vérifier si une image a été chargée. En tous cas, c'est ce qu'il est supposé faire, mais je ne l'ai jamais testé, et je doute sérieusement que cela fonctionne. Vous pouvez utiliser plutôt `/:framesLoaded` à la place.

Les sprites ont des propriétés. Vous pouvez les lire toutes (vraiment?), en modifier quelques unes. Les voici :

- `x`
- `y`
- `xScale`
- `yScale`
- `currentFrame` – (lecture seule)
- `totalFrames` – (lecture seule)
- `alpha` – Niveau de transparence
- `visible` – 1=on, 0=off (?)
- `width` – (lecture seule)
- `height` – (lecture seule)
- `rotation`
- `target` – (lecture seule) (???)
- `framesLoaded` – (lecture seule)
- `name`
- `dropTarget` – (lecture seule) (???)
- `url` – (lecture seule) (???)
- `highQuality` – 1=high, 0=low (?)
- `focusRect` – (???)
- `soundBufTime` – (???)

Modifier la position d'un sprite est aussi simple que `/box.x = 100; .` Pourquoi le slash initial? C'est comme cela que Flash garde la trace des sprites dans les animations, un peu comme des fichiers sous Unix. Si le sprite qui s'appelle `box` a lui-même un autre sprite appelé `biff`, vous pouvez y accéder avec la commande `/box/biff.x = 100; .` En tous cas, ça marche pour moi. Corrigez moi si

c'est faux!

Cet exemple simple va déplacer le gros carré rouge dans la fenêtre.

#### Exemple avec\_swfaction

```
<?php
$s = new SWFShape();
$f = $s->addFill(0xff, 0, 0);
$s->setRightFill($f);

$s->movePenTo(-500, -500);
$s->drawLineTo(500, -500);
$s->drawLineTo(500, 500);
$s->drawLineTo(-500, 500);
$s->drawLineTo(-500, -500);

$p = new SWFSprite();
$i = $p->add($s);
$i->setDepth(1);
$p->nextFrame();

for ($n=0; $n<5; ++$n) {
    $i->rotate(-15);
    $p->nextFrame();
}

$m = new SWFMovie();
$m->setBackground(0xff, 0xff, 0xff);
$m->setDimension(6000, 4000);

$i = $m->add($p);
$i->setDepth(1);
$i->moveTo(-500, 2000);
$i->setName("box");

$m->add(new SWFAction("/box.x += 3;"));
$m->nextFrame();
$m->add(new SWFAction("gotoFrame(0); play();"));
$m->nextFrame();

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

Cet exemple suit votre souris sur l'écran.

#### Exemple avec\_swfaction

```
<?php

$m = new SWFMovie();
$m->setRate(36.0);
$m->setDimension(1200, 800);
$m->setBackground(0, 0, 0);

/* sprite de suivi de souris : vide, mais il suit la souris
   de manière à ce que nous connaissions ses coordonnées*/

$i = $m->add(new SWFSprite());
$i->setName('mouse');

$m->add(new SWFAction("
    startDrag('/mouse', 1); /* '1' signifie verrouiller la souris */
"));

/* On peut tout simplement virer l'anti-aliasing, car il n'y a
   que des gros carrés, finalement */

$m->add(new SWFAction("
    this.quality = 0;
"));

/* boîte de morphing */
$r = new SWFMorph();
$s = $r->getShape1();

/* Notez que ce n'est pas pratique pour les formes habituelles.
   Aucune idée de pourquoi */
$s->setLeftFill($s->addFill(0xff, 0xff, 0xff));
$s->movePenTo(-40, -40);
$s->drawLine(80, 0);
$s->drawLine(0, 80);
$s->drawLine(-80, 0);
$s->drawLine(0, -80);

$s = $r->getShape2();

$s->setLeftFill($s->addFill(0x00, 0x00, 0x00));
```

```

$s->movePenTo(-1, -1);
$s->drawLine(2, 0);
$s->drawLine(0, 2);
$s->drawLine(-2, 0);
$s->drawLine(0, -2);

/* sprite contenant la boîte de morphing -
   c'est juste un scénario avec une boîte de morphing */

$box = new SWFSprite();
$box->add(new SWFAction("
    stop();
"));
$i = $box->add($r);

for ($n=0; $n<=20; ++$n) {
    $i->setRatio($n/20);
    $box->nextFrame();
}

/* ce conteneur nous permet d'utiliser la même action plusieurs fois */

$cell = new SWFSprite();
$i = $cell->add($box);
$i->setName('box');

$cell->add(new SWFAction("

    setTarget('box');

    /* ...x means the x coordinate of the parent, i.e. (..)x */
    dx = (/mouse.x + random(6)-3 - ...x)/5;
    dy = (/mouse.y + random(6)-3 - ...y)/5;
    gotoFrame(int(dx*dx + dy*dy));

"));

$cell->nextFrame();
$cell->add(new SWFAction("

    gotoFrame(0);
    play();

"));

$cell->nextFrame();

/* finalement, ajoutons quelques cellules à l'animation */

for ($x=0; $x<12; ++$x) {
    for ($y=0; $y<8; ++$y) {
        $i = $m->add($cell);
        $i->moveTo(100*$x+50, 100*$y+50);
    }
}

$m->nextFrame();

$m->add(new SWFAction("

    gotoFrame(1);
    play();

"));

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

La même chose que ci-dessus, mais en couleurs.

Exemple avec `_swfaction`

```

<?php

$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(11000, 8000);
$m->setBackground(0x00, 0x00, 0x00);

$m->add(new SWFAction("

this.quality = 0;
/frames.visible = 0;
startDrag('/mouse', 1);

"));

// sprite de suivi de souris
$t = new SWFSprite();
$i = $m->add($t);
$i->setName('mouse');

```

```

$g = new SWFGradient();
$g->addEntry(0, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff);
$g->addEntry(0.1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff);
$g->addEntry(0.5, 0xff, 0xff, 0xff, 0x5f);
$g->addEntry(1.0, 0xff, 0xff, 0xff, 0);

// gradient
$s = new SWFShape();
$f = $s->addFill($g, SWFILL_RADIAL_GRADIENT);
$f->scaleTo(0.03);
$s->setRightFill($f);
$s->movePenTo(-600, -600);
$s->drawLine(1200, 0);
$s->drawLine(0, 1200);
$s->drawLine(-1200, 0);
$s->drawLine(0, -1200);

// on en fait un sprite pour utiliser la fonction multColor()
$p = new SWFSprite();
$p->add($s);
$p->nextFrame();

// Ajoute la forme ici, chaque forme dans une couleur différente
$q = new SWFSprite();
$q->add(new SWFAction("gotoFrame(random(7)+1); stop();"));
$i = $q->add($p);

$i->multColor(1.0, 1.0, 1.0);
$q->nextFrame();
$i->multColor(1.0, 0.5, 0.5);
$q->nextFrame();
$i->multColor(1.0, 0.75, 0.5);
$q->nextFrame();
$i->multColor(1.0, 1.0, 0.5);
$q->nextFrame();
$i->multColor(0.5, 1.0, 0.5);
$q->nextFrame();
$i->multColor(0.5, 0.5, 1.0);
$q->nextFrame();
$i->multColor(1.0, 0.5, 1.0);
$q->nextFrame();

// Enfin, le code de l'action
$p = new SWFSprite();
$i = $p->add($q);
$i->setName('frames');
$p->add(new SWFAction("

dx = (:mousex-/:lastx)/3 + random(10)-5;
dy = (:mousey-/:lasty)/3;
x = /:mousex;
y = /:mousey;
alpha = 100;

"));
$p->nextFrame();

$p->add(new SWFAction("

this.x = x;
this.y = y;
this.alpha = alpha;
x += dx;
y += dy;
dy += 3;
alpha -= 8;

"));
$p->nextFrame();

$p->add(new SWFAction("prevFrame(); play();"));
$p->nextFrame();

$i = $m->add($p);
$i->setName('frames');
$m->nextFrame();

$m->add(new SWFAction("

lastx = mousex;
lasty = mousey;
mousex = /mouse.x;
mousey = /mouse.y;

++num;

if (num == 11)
    num = 1;

removeClip('char' & num);
duplicateClip(/frames, 'char' & num, num);

```

```

    });
    $m->nextFrame();
    $m->add(new SWFAction("prevFrame(); play();"));
    header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
    $m->output();
?>

```

## 6.21.12 `swfbitmap->getheight()` : Retourne la hauteur d'une bitmap

int `swfbitmap->getheight` ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbitmap->getheight` retourne la hauteur d'une bitmap, en pixels.

Voir aussi `swfbitmap->getwidth` .

## 6.21.13 `swfbitmap->getwidth()` : Retourne la largeur d'une bitmap

int `swfbitmap->getwidth` ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbitmap->getwidth` retourne la largeur d'une bitmap, en pixels.

Voir aussi `swfbitmap->getheight` .

## 6.21.14 `swfbitmap()` : Crée un objet bitmap

new `swfbitmap` ( string filename , int *alphafilename* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbitmap` crée un objet bitmap à partir d'un fichier JPEG ou DBL, nommé filename . alphafilename indique un fichier de masque à utiliser comme canal alpha sur une image JPEG.

Note

Seule les JPEG baseline (frame 0) sont supportés. Les baseline optimisée ou les JPEG progressives ne sont pas supportés.

SWFBitmap a les méthodes suivantes : `swfbitmap->getwidth` et `swfbitmap->getheight` .

Il n'est pas possible d'importer directement des images PNG, il faut utiliser l'utilitaire de conversion png2dbl pour en faire un fichier .dbl ("define bits lossless"). La raison est que l'auteur ne souhaite pas de dépendance avec la librairie PNG. Le fichier d'autoconfiguration devrait régler ce problème, mais il n'est pas encore fait.

Importation de fichiers PNG sous Ming

```
<?php
$s = new SWFShape();
$f = $s->addFill(new SWFBitmap("png.dbl"));
$s->setRightFill($f);

$s->drawLine(32, 0);
$s->drawLine(0, 32);
$s->drawLine(-32, 0);
$s->drawLine(0, -32);

$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(32, 32);
$m->add($s);

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

Et vous pouvez ajouter un masque alpha sur une image JPEG.

Exemple avec swfbitmap

```
<?php

$s = new SWFShape();

//les fichiers .msk sont générés par l'utilitaire "gif2mask"
$f = $s->addFill(new SWFBitmap("alphafill.jpg", "alphafill.msk"));
$s->setRightFill($f);

$s->drawLine(640, 0);
$s->drawLine(0, 480);
$s->drawLine(-640, 0);
$s->drawLine(0, -480);

$c = new SWFShape();
$c->setRightFill($c->addFill(0x99, 0x99, 0x99));
$c->drawLine(40, 0);
$c->drawLine(0, 40);
$c->drawLine(-40, 0);
$c->drawLine(0, -40);

$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(640, 480);
$m->setBackground(0xcc, 0xcc, 0xcc);

// décide un fond à damier
for ($y=0; $y<480; $y+=40) {
    for ($x=0; $x<640; $x+=80) {
        $i = $m->add($c);
        $i->moveTo($x, $y);
    }
    $y+=40;
}

for ($x=40; $x<640; $x+=80) {
    $i = $m->add($c);
    $i->moveTo($x, $y);
}

$m->add($s);

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.15 swfbutton\_keypress() : Retourne l'option d'actino pour keyPress (char)

int swfbutton\_keypress ( string str )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

## 6.21.16 `swfbutton->addaction()` : Ajoute une action au bouton

void `swfbutton->addaction` ( resource action , int flags )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbutton->setaction` ajoute l'action action (créée par `swfaction` ) au bouton courant, dans les conditions précisées par flags . Les valeurs valides de flags sont : `SWFBUTTON_MOUSEOVER`, `SWFBUTTON_MOUSEOUT`, `SWFBUTTON_MOUSEUP`, `SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE`, `SWFBUTTON_MOUSEDOWN`, `SWFBUTTON_DRAGOUT` et `SWFBUTTON_DRAGOVER`

Voir aussi `swfbutton->addshape` et `swfaction` .

## 6.21.17 `swfbutton->addshape()` : Ajoute une forme à un bouton

void `swfbutton->addshape` ( resource shape , int flags )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbutton->addshape` ajoute la forme shape au bouton. Les valeurs possibles de flags sont : `SWFBUTTON_UP`, `SWFBUTTON_OVER`, `SWFBUTTON_DOWN` ou `SWFBUTTON_HIT`. `SWFBUTTON_HIT` n'est même pas affiché, elle désigne la région du clic d'un bouton. C'est-à-dire que tous points où le bouton est dessiné est considéré comme accessible.

## 6.21.18 `swfbutton->setaction()` : Assigne l'action du bouton

void `swfbutton->setaction` ( resource action )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfbutton->setaction` assigne l'action qui sera exécutée lorsque le bouton sera cliqué. C'est un alias de `addAction(shape, SWFBUTTON_MOUSEUP)` . action est une `swfaction` .

Voir aussi `swfbutton->addshape` et `swfaction` .

## 6.21.19 `swfbutton->setdown()` : Alias de `addShape(shape, SWFBUTTON_DOWN)`

void **swfbutton->setdown** ( resource shape )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfbutton->setdown est un alias pour `addShape(shape, SWFBUTTON_DOWN)` .

Voir aussi swfbutton->addshape et swfaction .

### 6.21.20 **swfbutton->sethit()** : Alias de **addShape(shape, SWFBUTTON\_HIT)**

void **swfbutton->sethit** ( resource shape )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfbutton->sethit est un alias pour `addShape(shape, SWFBUTTON_HIT)` .

Voir aussi swfbutton->addshape et swfaction .

### 6.21.21 **swfbutton->setover()** : Alias de **addShape(shape, SWFBUTTON\_OVER)**

void **swfbutton->setover** ( resource shape )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfbutton->setover est un alias pour `addShape(shape, SWFBUTTON_OVER)` .

Voir aussi swfbutton->addshape et swfaction .

### 6.21.22 **swfbutton->setup()** : Alias de **SWFbutton->addShape(shape, SWFBUTTON\_UP)**

void **swfbutton->setup** ( resource shape )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfbutton->setup est un alias pour `SWFbutton->addShape(shape, SWFBUTTON_UP)` .

Voir aussi [swfbutton->addshape](#) et [swfaction](#) .

## 6.21.23 swfbutton() : Crée un nouveau bouton

new **swfbutton** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfbutton](#) crée un nouveau bouton. Cliquez-le, passez la souris dessus, et appelez des actions. Facile!

SWFButton a les méthodes suivantes : [swfbutton->addshape](#) , [swfbutton->setup](#) , [swfbutton->setover](#) [swfbutton->setdown](#) , [swfbutton->sethit](#) [swfbutton->setaction](#) et [swfbutton->addaction](#) .

Cet exemple simplissime vous montre comme faire un roll-over, un roll-on, un clic, un relaché de souris, et rien du tout (pas d'action).

Exemple avec [swfbutton](#)

```
<?php
$f = new SWFFont("_serif");
$p = new SWFSprite();
function label($string)
{
    global $f;
    $t = new SWFTextField();
    $t->setFont($f);
    $t->addString($string);
    $t->setHeight(200);
    $t->setBounds(3200,200);
    return $t;
}
function addLabel($string)
{
    global $p;
    $i = $p->add(label($string));
    $p->nextFrame();
    $p->remove($i);
}
$p->add(new SWFAction("stop();"));
addLabel("NO ACTION");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSEUP");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSEDOWN");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSEOVER");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSEOUT");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE");
addLabel("SWFBUTTON_DRAGOVER");
addLabel("SWFBUTTON_DRAGOUT");
function rect($r, $g, $b)
{
    $s = new SWFShape();
    $s->setRightFill($s->addFill($r, $g, $b));
    $s->drawLine(600,0);
    $s->drawLine(0,600);
    $s->drawLine(-600,0);
    $s->drawLine(0,-600);
    return $s;
}
$b = new SWFButton();
$b->addShape(rect(0xff, 0, 0), SWFBUTTON_UP | SWFBUTTON_HIT);
$b->addShape(rect(0, 0xff, 0), SWFBUTTON_OVER);
$b->addShape(rect(0, 0, 0xff), SWFBUTTON_DOWN);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(1);"),
    SWFBUTTON_MOUSEUP);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(2);"),
    SWFBUTTON_MOUSEDOWN);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(3);"),
    SWFBUTTON_MOUSEOVER);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(4);"),
    SWFBUTTON_MOUSEOUT);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(5);"),
    SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE);
```

```
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(6);"),
    SWFBUTTON_DRAGOVER);
$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(7);"),
    SWFBUTTON_DRAGOUT);
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(4000,3000);
$i = $m->add($p);
$i->setName("label");
$i->moveTo(400,1900);
$i = $m->add($b);
$i->moveTo(400,900);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

Cet exemple simple illustre le déplacement d'un gros bouton rouge dans la fenêtre. Ce n'est pas du tirer-déposer, mais juste du tirer.

Exemple avec `swfbutton->addAction`

```
<?php
$s = new SWFShape();
$s->setRightFill($s->addFill(0xff, 0, 0));
$s->drawLine(1000,0);
$s->drawLine(0,1000);
$s->drawLine(-1000,0);
$s->drawLine(0,-1000);
$b = new SWFButton();
$b->addShape($s, SWFBUTTON_HIT | SWFBUTTON_UP | SWFBUTTON_DOWN | SWFBUTTON_OVER);
$b->addAction(new SWFAction("startDrag('/test', 0);"),
    SWFBUTTON_MOUSEDOWN);
// '0' signifie : ne pas verrouiller la souris
$b->addAction(new SWFAction("stopDrag();"),
    SWFBUTTON_MOUSEUP | SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE);
$p = new SWFSprite();
$p->add($b);
$p->nextFrame();
$m = new SWFMovie();
$i = $m->add($p);
$i->setName('test');
$i->moveTo(1000,1000);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.24 `swfdisplayitem->addcolor()` : Ajoute une couleur à une transformation

void `swfdisplayitem->addcolor` ( *int red* , *int green* , *int blue* , *int a* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->addcolor` ajoute une couleur à la transformations courante. La couleur est donnée sous la forme RGB.

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

## 6.21.25 `swfdisplayitem->move()` : Déplace un objet en coordonnées relatives

void `swfdisplayitem->move` ( *int dx* , *int dy* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfdisplayitem->move déplace la forme courante de dx et dy unités, depuis sa position courante.

L'objet peut être swfshape , swfbutton , swftext ou swfsprite . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction swfmovie->add .

Voir aussi swfdisplayitem->moveto .

## 6.21.26 swfdisplayitem->moveto() : Déplace un objet en coordonnées globales

void **swfdisplayitem->moveto** ( int x , int y )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfdisplayitem->moveto déplace la forme courante jusqu'au point de coordonnées globales ( x , y ).

L'objet peut être swfshape , swfbutton , swftext ou swfsprite . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction swfmovie->add .

Voir aussi swfdisplayitem->move .

## 6.21.27 swfdisplayitem->multicolor() : Multiplie la couleur de transformation

void **swfdisplayitem->multicolor** ( int red , int green , int blue , int a )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfdisplayitem->multicolor multiplie la couleur de transformation par les valeurs données.

L'objet peut être swfshape , swfbutton , swftext ou swfsprite . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction swfmovie->add .

Cet exemple simple modifie l'atmosphère de votre image, et en fait une scène d'Halloween (utilisez un paysage ou une image claire pour un meilleur effet)

Exemple avec swfdisplayitem->multicolor

```
<?php
$b = new SWFBitmap("backyard.jpg");
// Utilisez une de vos images
$s = new SWFShape();
$s->setRightFill($s->addFill($b));
$s->drawLine($b->getWidth(), 0);
$s->drawLine(0, $b->getHeight());
$s->drawLine(-$b->getWidth(), 0);
```

```

$s->drawLine(0, -$b->getHeight());
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension($b->getWidth(), $b->getHeight());
$i = $m->add($s);
for($n=0; $n<=20; ++$n)
{
    $i->multColor(1.0-$n/10, 1.0, 1.0);
    $i->addColor(0xff*$n/20, 0, 0);
    $m->nextFrame();
}
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

## 6.21.28 `swfdisplayitem->remove()` : Supprime un objet d'une animation

void `swfdisplayitem->remove` ( void )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->remove` supprime cet objet de la liste d'affichage.

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfmovie->add` .

## 6.21.29 `swfdisplayitem->rotate()` : Fait tourner une forme relativement

void `swfdisplayitem->rotate` ( float ddegrees )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->rotate` fait tourner la forme de ddegrees degrés, en plus de sa rotation courante.

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfdisplayitem->rotateto` .

## 6.21.30 `swfdisplayitem->rotateto()` : Tourne un objet en angle absolu

void `swfdisplayitem->rotateto` ( float degrees )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->rotateto` tourne l'objet jusqu'à l'angle absolu degrees , en degrés.

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

Cet exemple amène trois chaînes tournoyantes depuis le fond de l'écran. Plutôt sympa.

```
Exemple avec swfdisplayitem->rotateto
<?php
$thetext = "ming!";
$f = new SWFFont("Bauhaus 93.fdb");
$m = new SWFMovie();
$m->setRate(24.0);
$m->setDimension(2400, 1600);
$m->setBackground(0xff, 0xff, 0xff);
// Les fonctions avec un nombre d'arguments sont vraiment une bonne idées.
// Sincèrement!
function text($r, $g, $b, $a, $rot, $x, $y, $scale, $string)
{
    global $f, $m;
    $t = new SWFText();
    $t->setFont($f);
    $t->setColor($r, $g, $b, $a);
    $t->setHeight(960);
    $t->moveTo(-($f->getWidth($string))/2, $f->getAscent()/2);
    $t->addString($string);
    // On peut ajouter des propriétés comme pour une variable PHP standard
    // tant que les noms ne sont pas déjà pris.
    // e.g., vous ne pouvez pas utiliser $i->scale, car c'est une fonction.
    $i = $m->add($t);
    $i->x = $x;
    $i->y = $y;
    $i->rot = $rot;
    $i->s = $scale;
    $i->rotateTo($rot);
    $i->scale($scale, $scale);
    // mais les modification sont locales à une fonction, donc il faut
    // retourner l'objet modifié. Pas pratique...
    return $i;
}
function step($i)
{
    $oldrot = $i->rot;
    $i->rot = 19*$i->rot/20;
    $i->x = (19*$i->x + 1200)/20;
    $i->y = (19*$i->y + 800)/20;
    $i->s = (19*$i->s + 1.0)/20;
    $i->rotateTo($i->rot);
    $i->scaleTo($i->s, $i->s);
    $i->moveTo($i->x, $i->y);
    return $i;
}
// Alors? &Ccedil;a valait la peine, non?
$i1 = text(0xff, 0x33, 0x33, 0xff, 90, 1200, 800, 0.03, $thetext);
$i2 = text(0x00, 0x33, 0xff, 0x7f, -560, 1200, 800, 0.04, $thetext);
$i3 = text(0xff, 0xff, 0xff, 0x9f, 180, 1200, 800, 0.001, $thetext);
for($i=1; $i<=100; ++$i)
{
    $i1 = step($i1);
    $i2 = step($i2);
    $i3 = step($i3);
    $m->nextFrame();
}
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

Voir aussi [swfdisplayitem->rotate](#) .

## 6.21.31 swfdisplayitem->scale() : Etire un objet relativement

void [swfdisplayitem->scale](#) ( int dx , int dy )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfdisplayitem->scale](#) étire un objet de ( dx , dy ), à partir de sa taille courante.

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

Voir aussi [swfdisplayitem->scalet](#)o .

### 6.21.32 [swfdisplayitem->scalet](#)o() : Etire un objet en coordonnées globales

void [swfdisplayitem->scalet](#)o ( int x , int y )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfdisplayitem->scalet](#)o étire un objet jusqu'au dimensions ( x , y ).

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

Voir aussi [swfdisplayitem->scale](#) .

### 6.21.33 [swfdisplayitem->setdepth](#)() : Modifie la place en profondeur (z-order)

void [swfdisplayitem->setdepth](#) ( float depth )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfdisplayitem->rotate](#) place l'objet à la profondeur depth . Par défaut, l'objet est placé au niveau où il a été ajouté dans l'animation. Les objets les plus anciens sont placés tout en bas, et les nouveaux sont superposés.

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

### 6.21.34 [swfdisplayitem->setname](#)() : Nomme un objet

void [swfdisplayitem->setname](#) ( string name )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfdisplayitem->setname](#) donne à l'objet courant le nom de name . Cela servira à repérer les acteurs d'un script d'action. Cela ne sert qu'avec les sprites.

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

## 6.21.35 swfdisplayitem->setratio() : Modifie le ratio de l'objet

void **swfdisplayitem->setratio** ( float ratio )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfdisplayitem->setratio](#) modifie le ratio de l'objet, et le fixe à ratio . Uniquement utile pour les morphings.

L'objet peut être [swfshape](#) , [swfbutton](#) , [swftext](#) ou [swfsprite](#) . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction [swfmovie->add](#) .

Cet exemple simple effectue un morphing délicat de trois cercles concentriques.

### Exemple\_swfdisplayitem->setname

```
<?php
    $p = new SWFMorph();
    $g = new SWFGradient();
    $g->addEntry(0.0, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.16, 0xff, 0xff, 0xff);
    $g->addEntry(0.32, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.48, 0xff, 0xff, 0xff);
    $g->addEntry(0.64, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.80, 0xff, 0xff, 0xff);
    $g->addEntry(1.00, 0, 0, 0);
    $s = $p->getShape1();
    $f = $s->addFill($g, SWFILL_RADIAL_GRADIENT);
    $f->scaleTo(0.05);
    $s->setLeftFill($f);
    $s->movePenTo(-160, -120);
    $s->drawLine(320, 0);
    $s->drawLine(0, 240);
    $s->drawLine(-320, 0);
    $s->drawLine(0, -240);
    $g = new SWFGradient();
    $g->addEntry(0.0, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.16, 0xff, 0, 0);
    $g->addEntry(0.32, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.48, 0, 0xff, 0);
    $g->addEntry(0.64, 0, 0, 0);
    $g->addEntry(0.80, 0, 0, 0xff);
    $g->addEntry(1.00, 0, 0, 0);
    $s = $p->getShape2();
    $f = $s->addFill($g, SWFILL_RADIAL_GRADIENT);
    $f->scaleTo(0.05);
    $f->skewXTo(1.0);
    $s->setLeftFill($f);
    $s->movePenTo(-160, -120);
    $s->drawLine(320, 0);
    $s->drawLine(0, 240);
    $s->drawLine(-320, 0);
    $s->drawLine(0, -240);
    $m = new SWFMovie();
    $m->setDimension(320, 240);
    $i = $m->add($p);
    $i->moveTo(160, 120);
    for($n=0; $n<=1.001; $n+=0.01)
    {
        $i->setRatio($n);
        $m->nextFrame();
    }
    header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
    $m->output();
?>
```

### 6.21.36 `swfdisplayitem->skewx()` : Incline suivant les X relativement

void `swfdisplayitem->skewx` ( float ddegrees )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->skewx` ajoute ddegrees à l'inclinaison courante (x-skew).

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfdisplayitem->skewx` , `swfdisplayitem->skewy` and `swfdisplayitem->skewyto` .

### 6.21.37 `swfdisplayitem->skewxto()` : Incline suivant les X

void `swfdisplayitem->skewxto` ( float degrees )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->skewxto` modifie l'inclinaison (x-skew) à degrees . Si degrees vaut 1.0, l'angle sera de 45°, en avant. S'il vaut plus, ce sera plus penché, et s'il vaut moins, ce sera plus droit.

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfdisplayitem->skewx` , `swfdisplayitem->skewy` and `swfdisplayitem->skewyto` .

### 6.21.38 `swfdisplayitem->skewy()` : Incline suivant les Y relativement

void `swfdisplayitem->skewy` ( float ddegrees )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->skewy` ajoute ddegrees à l'inclinaison courante (y-skew).

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfdisplayitem->skewyto` , `swfdisplayitem->skewx` and `swfdisplayitem->skewxto` .

## 6.21.39 `swfdisplayitem->skewyto()` : Incline suivant les Y

void `swfdisplayitem->skewyto` ( float degrees )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem->skewyto` modifie l'inclinaison (y-skew) à degrees . Si degrees vaut 1.0, l'angle sera de 45°, en haut. S'il vaut plus, ce sera plus penché, et s'il vaut moins, ce sera plus droit.

L'objet peut être `swfshape` , `swfbutton` , `swftext` ou `swfsprite` . Il doit avoir été ajouté à une animation avec la fonction `swfmovie->add` .

Voir aussi `swfdisplayitem->skewy` , `swfdisplayitem->skewx` and `swfdisplayitem->skewxto` .

## 6.21.40 `swfdisplayitem()` : Crée un nouvel objet d'affichage `displayitem`

new `swfdisplayitem` ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfdisplayitem` crée un nouvel objet d'affichage `displayitem`.

C'est là que toute l'animation prend vie. Une fois que vous avez défini une forme, un texte, un sprite ou un bouton, vous l'ajoutez à une animation, puis vous utilisez la ressource retournée pour déplacer, étirer, contracter, faire tourner ou incliner la forme.

`SWFDisplayItem` a les méthodes suivantes : `swfdisplayitem->move` , `swfdisplayitem->moveto` , `swfdisplayitem->scalet` , `swfdisplayitem->scale` , `swfdisplayitem->rotate` , `swfdisplayitem->rotateto` , `swfdisplayitem->skewxto` , `swfdisplayitem->skewx` , `swfdisplayitem->skewyto` , `swfdisplayitem->skewyto` , `swfdisplayitem->setdepth` , `swfdisplayitem->remove` , `swfdisplayitem->setname` , `swfdisplayitem->setratio` , `swfdisplayitem->addcolor` et `swfdisplayitem->multicolor` .

## 6.21.41 `swffill->moveto()` : Déplace l'origine de l'objet `SWFFill`

void `swffill->moveto` ( int x , int y )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swffill->moveto` déplace l'origine de la forme jusqu'au point de coordonnées globales ( x , y ) .

## 6.21.42 `swffill->rotateto()` : Tourne la forme

void `swffill->rotateto` ( float degrees )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swffill->rotateto` tourne la forme depuis son orientation initiale jusqu'à un angle de `degrees` degrés.

## 6.21.43 `swffill->scaletto()` : Modifie l'échelle de la forme

void `swffill->scaletto` ( int x , int y )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swffill->scaletto` modifie l'échelle de la forme de `x` dans le sens des abscisses et `y` dans le sens des ordonnées.

## 6.21.44 `swffill->skewxto()` : Incline (abscisses)

void `swffill->skewxto` ( float x )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swffill->skewxto` incline la forme de `x` suivant l'axe des abscisses. Si `x` vaut 1.0, l'inclinaison sera de 45° degrés, en avant. Si `x` vaut plus, l'inclinaison sera plus forte, et sinon, la forme sera plus droite.

## 6.21.45 `swffill->skewyto()` : Incline (ordonnées)

void `swffill->skewyto` ( float y )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swffill->skewyto` incline la forme de `y` suivant l'axe des abscisses. Si `y` vaut 1.0, l'inclinaison sera de 45° degrés, en avant. Si `x` vaut plus, l'inclinaison sera plus forte, et sinon, la forme sera plus droite.

## 6.21.46 swffill() : Crée un objet de remplissage

```
new swffill ( )
```

swffill vous permet de transformer une image bitmap ou un gradient. Les objets swffill sont créés par swfshape->addfill .

SWFFill a les méthodes suivantes : swffill->moveto , swffill->scalet , swffill->rotateto , swffill->skewxto et swffill->skewyto .

## 6.21.47 swffont->getwidth() : Retourne la taille de la chaîne

```
int swffont->getwidth ( string string )
```

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swffont->getwidth retourne la taille de la chaîne string , avec la police courante. Vous utiliserez plutôt la même méthode de l'objet swftext , qui utilise les paramètres de l'objet.

## 6.21.48 swffont() : Charge une police

```
new swffont ( string filename )
```

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

si filename est le nom d'un fichier FDB (i.e., si le nom de fichier se termine par ".fdb"), charge la police.

FDB ("font definition block") est un petit utilitaire pour Flash DefineFont2 qui contient une description complète de la police. Vous pouvez créer des fichiers FDB à partir du "SWT Generator", qui est inclus avec les utilitaires makefdb – regardez dans le dossier utilitaire de Ming.

Les polices utilisateurs ne contiennent aucune information autre que le nom de la police. On suppose que la police sera elle-même accessible au lecteur. Les polices "\_serif", "\_sans", et "\_typewriter" doivent être universellement disponibles. Par exemple :

```
<?php
$f = newSWFFont("_sans");
?>
```

vous donne la police standard "sans-serif", probablement identique à celle que vous obtenez avec le code <font name="sans-serif"> .

swffont retourne une ressource de police, à utiliser avec les méthodes swftext->setfont et swftextfield->setfont .

SWFFont a les méthodes suivantes : swffont->getwidth .

## 6.21.49 swfgradient->addentry() : Ajoute une couleur à la liste du gradient

void **swfgradient->addentry** ( float ratio , int red , int green , int blue , int a )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfgradient->addentry ajoute une couleur à la liste des couleurs du gradient. ratio est un nombre de 0 à 1, qui indique l'ordre d'apparition des couleurs. Vous devez ajouter les couleurs dans l'ordre croissant de ratio.

red , green , blue représente une couleur, au format RGB. Le dernier paramètre a est optionnel.

## 6.21.50 swfgradient() : Crée un objet gradient

new **swfgradient** ( void )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfgradient crée un nouvel objet gradient.

Une fois que vous avez ajouté les couleurs à votre gradient, vous pouvez l'utiliser dans des formes, avec la fonction swfshape->addfill .

SWFGradient a la méthode suivante : swfgradient->addentry .

Cet exemple simple affiche un gradient noir-blanc comme fond, et un gradient concentrique au centre.

### Exemple avec swfgradient

```
<?php
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(320, 240);
$s = new SWFShape();
// gradient noir-blanc
$g = new SWFGradient();
$g->addEntry(0.0, 0, 0, 0);
$g->addEntry(1.0, 0xff, 0xff, 0xff);
$f = $s->addFill($g, SWFFILL_LINEAR_GRADIENT);
$f->scaleTo(0.01);
$f->moveTo(160, 120);
$s->setRightFill($f);
$s->drawLine(320, 0);
$s->drawLine(0, 240);
$s->drawLine(-320, 0);
$s->drawLine(0, -240);
$m->add($s);

$s = new SWFShape();
// gradient radial : rouge vers transparent
$g = new SWFGradient();
$g->addEntry(0.0, 0xff, 0, 0, 0xff);
$g->addEntry(1.0, 0xff, 0, 0, 0);
$f = $s->addFill($g, SWFFILL_RADIAL_GRADIENT);
$f->scaleTo(0.005);
$f->moveTo(160, 120);
$s->setRightFill($f);
$s->drawLine(320, 0);
$s->drawLine(0, 240);
$s->drawLine(-320, 0);
```

```

$s->drawLine(0, -240);
$m->add($s);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

### 6.21.51 swfmorph->getshape1() : Sélectionne la forme de départ

mixed **swfmorph->getshape1** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmorph->getshape1 sélectionne la forme de début de morphing. swfmorph->getshape1 retourne un objet swfshape .

### 6.21.52 swfmorph->getshape2() : Sélectionne la forme de fin

mixed **swfmorph->getshape2** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmorph->getshape2 sélectionne la forme de début de morphing. swfmorph->getshape2 retourne un objet swfshape .

### 6.21.53 swfmorph() : Crée un morphing

new **swfmorph** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmorph crée un morphing.

swfmorph s'appelle aussi "shape tween". C'est cet objet qui permet toutes ces superbes animations qui mettent à genou votre ordinateur. Joie!

Les méthodes ici sont plutôt bizarres. Il serait tellement plus logique d'avoir seulement new SWFMorph(shape1, shape2); , mais, telles que sont les choses aujourd'hui, la deuxième forme a besoin de savoir qu'elle est l'aboutissement d'un morphing. (Tout cela, parceque Flash commence à dessiner aussitôt qu'il a les commandes de dessins. S'il conservait les descriptions de ses propres formes, et attendait leur totalité avant d'écrire, ceci et bien d'autres choses serait tellement plus simple).

SWFMorph a les méthodes suivantes : swfmorph->getshape1 et swfmorph->getshape2 .

Cet exemple simple effectue le morphing d'un gros carré rouge en un carré plus petit, bleu et bordé de noir.

```
Exemple avec swfmorph
<?php
$p = new SWFMorph();
$s = $p->getShape1();
$s->setLine(0,0,0,0);
/* Notez que cela se fait dans l'ordre inverse de l'ordre habituel
   (gauche au lieu de droite), mais je n'ai aucune idée de pourquoi... */
$s->setLeftFill($s->addFill(0xff, 0, 0));
$s->movePenTo(-1000,-1000);
$s->drawLine(2000,0);
$s->drawLine(0,2000);
$s->drawLine(-2000,0);
$s->drawLine(0,-2000);
$s = $p->getShape2();
$s->setLine(60,0,0,0);
$s->setLeftFill($s->addFill(0, 0, 0xff));
$s->movePenTo(0,-1000);
$s->drawLine(1000,1000);
$s->drawLine(-1000,1000);
$s->drawLine(-1000,-1000);
$s->drawLine(1000,-1000);
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(3000,2000);
$m->setBackground(0xff, 0xff, 0xff);
$i = $m->add($p);
$i->moveTo(1500,1000);
for($r=0.0; $r<=1.0; $r+=0.1)
{
    $i->setRatio($r);
    $m->nextFrame();
}
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.54 swfmovie->add() : Ajoute un objet dans une animation

void **swfmovie->add** ( resource instance )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

**swfmovie->add** ajoute l'objet instance dans l'animation courante. instance peut être de n'importe quel type : forme (shape), texte (text), police (font), etc. Ils doivent être ajoutés à une animation pour être utilisés.

Pour les objets affichables (formes, textes, boutons, sprites), **swfmovie->add** retourne un objet **swfdisplayitem** de la liste d'affichage. Ainsi, vous pouvez ajouter la même forme plusieurs fois dans la même animation, et obtenir des ressources différentes pour chaque instance.

Voir aussi tous les autres objets et **swfmovie->remove**

Des exemples d'utilisation dans : **swfdisplayitem->rotateto** et **swfshape->addfill** .

## 6.21.55 swfmovie->nextframe() : Passe à l'image suivante

void **swfmovie->nextframe** ( void )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS

**PREAVIS!** Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfmovie->nextframe](#) passe à l'image suivante de l'animation.

## 6.21.56 swfmovie->output() : Envoie votre animation au navigateur

int **swfmovie->output** ( int *compression* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfmovie->output](#) envoie votre animation au navigateur. En PHP, faite le précéder de la fonction [header](#) .

```
<?php
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
?>
```

Cela indique au navigateur que l'animation qui arrive est en Flash.

Le paramètre *compression* est un niveau de compression et doit être compris entre 0 et 9. Il définit la compression swf et est similaire à la compression gzip.

Voir aussi [swfmovie->save](#) .

Des exemples d'utilisation dans : [swfmovie->streammp3](#) , [swfdisplayitem->rotateto](#) , [swfaction](#) ...  
En fait, tous les exemples utilisent cette méthode.

## 6.21.57 swfmovie->remove() : Supprime un objet d'une animation

void **swfmovie->remove** ( resource *instance* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfmovie->remove](#) supprime l'objet *instance* de la liste d'affichage, pour l'animation courante. L'objet ne sera plus disponible pour être affiché ou utilisé.

Voir aussi [swfmovie->add](#) .

## 6.21.58 swfmovie->save() : Sauve dans un fichier

int **swfmovie->save** ( string *filename* , int *compression* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->save sauve votre animation dans le fichier filename .

Le paramètre compression est un niveau de compression et doit être compris entre 0 et 9. Il définit la compression swf et est similaire à la compression gzip.

Voir aussi swfmovie->output .

## 6.21.59 swfmovie->setbackground() : Modifie la couleur de fond

void **swfmovie->setbackground** ( int red , int green , int blue )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->setbackground modifie la couleur de fond. Pourquoi est-ce que cette fonction n'accepte pas de canal alpha? (réfléchissez quelques instants :-). En fait, cela ne serait pas si stupide : vous pouvez laisser apercevoir le fond HTML à travers l'animation. Il y a un moyen de faire cela, mais cela ne fonctionne qu'avec IE 4. Recherchez sur le site de <http://www.macromedia.com/> pour plus de détails.

## 6.21.60 swfmovie->setdimension() : Modifie les dimensions de l'animation

void **swfmovie->setdimension** ( int width , int height )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->setdimension modifie les dimensions de l'animation : width est la largeur et height la hauteur.

## 6.21.61 swfmovie->setframes() : Modifie le nombre total d'images dans l'animation

void **swfmovie->setframes** ( string numberofframes )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->setframes modifie le nombre total d'images dans l'animation, et le fixe à numberofframes .

## 6.21.62 swfmovie->setrate() : Modifie la vitesse de l'animation

void **swfmovie->setrate** ( int rate )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->setrate fixe la vitesse de l'animation à rate images par secondes. L'animation ralentira d'elle-même si le lecteur Flash ne peut pas afficher suffisamment rapidement, à moins qu'il n'y ait du son en stream, auquel cas les images sont sacrifiées pour garder un son fluide.

## 6.21.63 swfmovie->streammp3() : Envoie un fichier MP3 en streaming

void **swfmovie->streammp3** ( string mp3filename )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie->streammp3 envoie le fichier MP3 mp3filename en stream audio. swfmovie->streammp3 n'est pas très robuste, et se prend facilement les pieds dans le tapis (elle peut éviter la balise initiale ID3, mais c'est bien tout). Tout comme swfshape->addjpegfill(), ce n'est pas une fonction stable. Il faudra sûrement faire un objet séparé, pour gérer les types de son.

Notez que l'animation n'est pas suffisamment intelligente pour ajouter un nombre suffisant d'images, afin de correspondre à la durée totale du stream MP3. Il vous faudra ajouter des images jusqu'à durée de la musique multiplié par le nombre d'images par secondes.

Oui, vous pouvez utiliser Ming pour mettre un rock-'n-roll endiablé dans vos animation. Evitez d'en parler à la RIAA ou la SACEM.

Exemple avec swfmovie->streammp3

```
<?php
$m = new SWFMovie();
$m->setRate(12.0);
$m->streamMp3("distortobass.mp3");
// utilisez vos propres MP3
// assurez-vous d'avoir les droits
// 11.85 secondes avec 12.0 images par seconde = 142 frames
$m->setFrames(142);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.64 swfmovie() : Crée un objet 'animation'

new **swfmovie** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfmovie Crée un objet 'animation', représentant une animation Flash version 4.

SWFMovie a les méthodes suivantes : swfmovie->output , swfmovie->save , swfmovie->add , swfmovie->remove , swfmovie->nextframe , swfmovie->setbackground , swfmovie->setrate , swfmovie->setdimension , swfmovie->setframes et swfmovie->streammp3 .

Des exemples d'utilisation dans : swfdisplayitem->rotateto , swfshape->setline , swfshape->addfill ... En fait, tous les exemples utilisent cet objet.

## 6.21.65 swfshape->addfill() : Ajoute un remplissage plein à la forme Flash

void **swfshape->addfill** ( int red , int green , int blue , *int a* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

void **swfshape->addfill** ( SWFbitmap bitmap , *int flags* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

void **swfshape->addfill** ( SWFGradient gradient , *int flags* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfshape->addfill ajoute un remplissage plein à la forme. swfshape->addfill accepte trois différents types d'arguments.

red , green , blue est une couleur (format RGB). Le dernier paramètre a est optionnel.

L'argument bitmap est un objet swfbitmap . Le paramètre flags peut être l'un des suivants : SWFFILL\_CLIPPED\_BITMAP ou SWFFILL\_TILED\_BITMAP. Par défaut, c'est SWFFILL\_TILED\_BITMAP. Je crois.

L'argument gradient est un objet swfgradient . L'argument flags peut alors prendre l'une des valeurs suivantes : SWFFILL\_RADIAL\_GRADIENT ou SWFFILL\_LINEAR\_GRADIENT. Par défaut, c'est SWFFILL\_LINEAR\_GRADIENT. Cette fois ci, j'en suis sûr.

swfshape->addfill retourne un objet swfill à utiliser avec swfshape->setleftfill , et swfshape->setrightfill décrite un peu plus loin.

Voir aussi swfshape->setleftfill et swfshape->setrightfill .

Ceci est un exemple simple qui affiche un cadre sur une bitmap. Ah, il y a un petit bug dans le lecteur Flash : il ne semble pas faire grand cas de la transformation de la seconde forme en morphing. Suivant les specs, la bitmap devrait s'étirer avec la forme dans cet exemple...

Exemple avec swfshape->addfill

```

<?php
$p = new SWFMorph();
$b = new SWFBitmap("alphafill.jpg");
// utilisez vos propres bitmaps!
$width = $b->getWidth();
$height = $b->getHeight();
$s = $p->getShape1();
$f = $s->addFill($b, SWFFILL_TILED_BITMAP);
$f->moveTo(-$width/2, -$height/4);
$f->scaleTo(1.0, 0.5);
$s->setLeftFill($f);
$s->movePenTo(-$width/2, -$height/4);
$s->drawLine($width, 0);
$s->drawLine(0, $height/2);
$s->drawLine(-$width, 0);
$s->drawLine(0, -$height/2);
$s = $p->getShape2();
$f = $s->addFill($b, SWFFILL_TILED_BITMAP);
// ces déplacements n'ont aucun effet
$f->moveTo(-$width/4, -$height/2);
$f->scaleTo(0.5, 1.0);
$s->setLeftFill($f);
$s->movePenTo(-$width/4, -$height/2);
$s->drawLine($width/2, 0);
$s->drawLine(0, $height);
$s->drawLine(-$width/2, 0);
$s->drawLine(0, -$height);
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension($width, $height);
$i = $m->add($p);
$i->moveTo($width/2, $height/2);
for($n=0; $n<1.001; $n+=0.03)
{
    $i->setRatio($n);
    $m->nextFrame();
}
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

## 6.21.66 swfshape->drawcurve() : Dessine une courbe relativement

void **swfshape->drawcurve** ( int controldx , int controldy , int anchordx , int anchordy )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfshape->drawcurve dessine une courbe quadratique (avec le style courant de ligne, modifié par swfshape->setline ) depuis le point courant jusqu'au point ( anchordx , anchordy ) relativement au point courant, et en utilisant le point de contrôle ( controldx , controldy ). C'est-à-dire qu'il commence en allant vers le point de contrôle, puis se dirige sur le point d'ancrage.

Voir aussi swfshape->drawlineto , swfshape->drawline , swfshape->movepen et swfshape->movepen .

## 6.21.67 swfshape->drawcurveto() : Dessine une courbe

void **swfshape->drawcurveto** ( int controlx , int controly , int anchorx , int anchory )

### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swfshape->drawcurveto dessine une courbe quadratique (avec le style courant de ligne, modifié par swfshape->setline ) depuis le point courant jusqu'au point ( anchorx , anchory ) en utilisant (

controlx , controly ) comme point de contrôle. C'est-à-dire qu'il commence en allant vers le point de contrôle, puis se dirige sur le point d'ancrage.

Voir aussi [swfshape->drawlineto](#) , [swfshape->drawline](#) , [swfshape->movependo](#) et [swfshape->movepen](#) .

### 6.21.68 swfshape->drawline() : Dessine une ligne relativement

void **swfshape->drawline** ( int dx , int dy )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfshape->drawline](#) dessine une ligne (avec le style courant de ligne, modifié par [swfshape->setline](#) ) depuis le point courant, et sur le déplacement de ( dx , dy ).

Voir aussi [swfshape->movependo](#) , [swfshape->drawcurveto](#) , [swfshape->movepen](#) et [swfshape->drawlineto](#) .

### 6.21.69 swfshape->drawlineto() : Dessine une ligne

void **swfshape->drawlineto** ( int x , int y )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfshape->drawlineto](#) dessine une ligne (avec le style courant de ligne, modifié par [swfshape->setline](#) ) depuis le point courant jusqu'au point ( x , y ) dans l'espace de coordonnées de la forme.

Voir aussi [swfshape->movependo](#) , [swfshape->drawcurveto](#) , [swfshape->movepen](#) et [swfshape->drawline](#) .

### 6.21.70 swfshape->movepen() : Déplace le stylo relativement

void **swfshape->movepen** ( int dx , int dy )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[swfshape->movepen](#) déplace le stylo dans la forme depuis les coordonnées (current x,current y) jusqu'au coordonnées (current x + dx , current y + dy ), dans l'espace de coordonnées de la forme.

Voir aussi [swfshape->movependo](#) , [swfshape->drawcurveto](#) , [swfshape->drawlineto](#) et [swfshape->drawline](#) .

### 6.21.71 `swfshape->movepento()` : Déplace le stylo

void `swfshape->movepento` ( int *x* , int *y* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfshape->movepento` déplace le stylo dans la forme jusqu'au coordonnées globales ( *x* , *y* ).

Voir aussi `swfshape->movepen` , `swfshape->drawcurveto` , `swfshape->drawlineto` et `swfshape->drawline` .

### 6.21.72 `swfshape->setleftfill()` : Modifie la couleur de rasterisation de gauche

void `swfshape->setleftfill` ( swfgradient *fill* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

void `swfshape->setleftfill` ( int *red* , int *green* , int *blue* , int *a* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Tout ce sac de noeud fait qu'il y a deux couleurs de remplissage des lignes. Lorsque l'objet est rasterisé, il est pratique de savoir à l'avance quelle sont les remplissages, et le format SWF les demande.

`swfshape->setleftfill` affecte à la couleur de rasterisation de gauche, c'est-à-dire l'intérieur d'un objet, si vous définissez les contours d'un objet dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. L'objet de remplissage est un objet `swffill` , retourné par la fonction `swfshape->addfill` ci-dessus.

Cela semble être le contraire lorsque vous définissez une forme dans un morphing. Si votre navigateur crashe, essayez de placer le remplissage sur l'autre côté.

Raccourci pour `swfshape->setleftfill($s->addfill($r, $g, $b [, $a])`; .

Voir aussi `swfshape->setrightfill` .

### 6.21.73 `swfshape->setline()` : Modifie le style de ligne de la forme

void `swfshape->setline` ( int *width* , int *red* , int *green* , int *blue* , int *a* )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son

nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfshape->setline` modifie le style de ligne de la forme. `width` est la largeur de la ligne. Si `width` vaut 0, le style est supprimé (et tous les autres arguments sont ignorés). Si `width > 0`, alors la couleur de la ligne devient ( `red` , `green` , `blue` ). Les couleurs sont représentées en RGB. Le dernier paramètre `a` est optionnel.

`swfshape->setline` accepte 1, 4 ou 5 arguments (mais jamais 3 ou 2).

Vous devez déclarer un style avant de l'utiliser (voir exemple).

Cet exemple enfantin dessine une chaîne "!#%\*@", dans des couleurs marrantes et un style rigolo.

#### Exemple `swfshape->setline`

```
<?php
$s = new SWFShape();
$f1 = $s->addFill(0xff, 0, 0);
$f2 = $s->addFill(0xff, 0x7f, 0);
$f3 = $s->addFill(0xff, 0xf, 0);
$f4 = $s->addFill(0, 0xff, 0);
$f5 = $s->addFill(0, 0, 0xf);
// erreur : il faut déclarer tous les styles avant
// de les utiliser.
$s->setLine(40, 0x7f, 0, 0);
$s->setLine(40, 0x7f, 0x3f, 0);
$s->setLine(40, 0x7f, 0x7f, 0);
$s->setLine(40, 0, 0x7f, 0);
$s->setLine(40, 0, 0, 0x7f);
$f = new SWFFont('Techno.fdb');
$s->setRightFill($f1);
$s->setLine(40, 0x7f, 0, 0);
$s->drawGlyph($f, '!');
$s->movePen($f->getWidth('!'), 0);
$s->setRightFill($f2);
$s->setLine(40, 0x7f, 0x3f, 0);
$s->drawGlyph($f, '#');
$s->movePen($f->getWidth('#'), 0);
$s->setRightFill($f3);
$s->setLine(40, 0x7f, 0x7f, 0);
$s->drawGlyph($f, '%');
$s->movePen($f->getWidth('%'), 0);
$s->setRightFill($f4);
$s->setLine(40, 0, 0x7f, 0);
$s->drawGlyph($f, '*');
$s->movePen($f->getWidth('*'), 0);
$s->setRightFill($f5);
$s->setLine(40, 0, 0, 0x7f);
$s->drawGlyph($f, '@');
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(3000,2000);
$m->setRate(12.0);
$i = $m->add($s);

// note la chaîne est ici!!!
$i->moveTo(1500-$f->getWidth("!#%*@")/2, 1000+$f->getAscent()/2);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.74 `swfshape->setrightfill()` : Modifie la couleur de rasterisation de droite

void `swfshape->setrightfill` ( `swfgradient` `fill` )

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

void `swfshape->setrightfill` ( int `red` , int `green` , int `blue` , int `a` )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [\\_swfshape->setleftfill](#) .

Raccourci pour `swfshape->setrightfill($s->addfill($r, $g, $b [, $a]));` .

## 6.21.75 swfshape() : Crée une nouvelle forme

new **swfshape** ( void )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[\\_swfshape](#) crée une nouvelle forme.

SWFShape a les méthodes suivantes : [\\_swfshape->setline](#) , [\\_swfshape->addfill](#) , [\\_swfshape->setleftfill](#) , [\\_swfshape->setrightfill](#) , [\\_swfshape->movepen](#) , [\\_swfshape->movepen](#) , [\\_swfshape->drawlineto](#) , [\\_swfshape->drawline](#) , [\\_swfshape->drawcurveto](#) et [\\_swfshape->drawcurve](#) .

Ce exemple simple dessine un quadrant d'ellipse rouge.

Exemple avec [\\_swfshape](#)

```
<?php
$s = new SWFShape();
$s->setLine(40, 0x7f, 0, 0);
$s->setRightFill($s->addFill(0xff, 0, 0));
$s->movePenTo(200, 200);
$s->drawLineTo(6200, 200);
$s->drawLineTo(6200, 4600);
$s->drawCurveTo(200, 4600, 200, 200);
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(6400, 4800);
$m->setRate(12.0);
$m->add($s);
$m->nextFrame();
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.76 swfsprite->add() : Ajoute un objet à un sprite

void **swfsprite->add** ( resource object )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[\\_swfsprite->add](#) ajoute une [\\_swfshape](#) , un [\\_swfbutton](#) , un [\\_swftext](#) , une [\\_swfaction](#) ou une autre animation [\\_swfsprite](#) .

Pour les objets affichables ( [\\_swfshape](#) , [\\_swfbutton](#) , [\\_swftext](#) , [\\_swfaction](#) or [\\_swfsprite](#) ), cela retourne une ressource sur l'objet dans la liste d'affichage.

## 6.21.77 `swfsprite->nextframe()` : Va à la prochaine image du sprite

`void swfsprite->nextframe ( void )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfsprite->setframes` se déplace à la prochaine image du sprite.

## 6.21.78 `swfsprite->remove()` : Supprime un objet dans un sprite

`void swfsprite->remove ( resource object )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfsprite->remove` supprime une `swfshape` , un `swfbutton` , un `swftext` , une `swfaction` ou un `swfsprite` du sprite courant.

## 6.21.79 `swfsprite->setframes()` : Fixe le nombre maximum d'image dans le sprite

`void swfsprite->setframes ( int numberofframes )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfsprite->setframes` fixe le nombre total d'images de l'animation à `numberofframes` .

## 6.21.80 `swfsprite()` : Crée un sprite

`new swfsprite ( void )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swfsprite` sont aussi connue sous le nom de "clip" : ils permettent la création d'objet animé dans une animation, avec un scénario propre. De ce fait, un sprite a les mêmes méthodes qu'une animation.

`swfsprite` a les méthodes suivantes : `swfsprite->add` , `swfsprite->remove` , `swfsprite->nextframe` et `swfsprite->setframes` .

Ce exemple pratique fait tourner un superbe carré rouge.

```
Exemple de_swfsprite
<?php
$s = new SWFShape();
$s->setRightFill($s->addFill(0xff, 0, 0));
$s->movePenTo(-500,-500);
$s->drawLineTo(500,-500);
$s->drawLineTo(500,500);
$s->drawLineTo(-500,500);
$s->drawLineTo(-500,-500);
$p = new SWFSprite();
$i = $p->add($s);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$p->nextFrame();
$i->rotate(15);
$m = new SWFMovie();
$i = $m->add($p);
$i->moveTo(1500,1000);
$i->setName("blah");
$m->setBackground(0xff, 0xff, 0xff);
$m->setDimension(3000,2000);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

### 6.21.81 swftext->addstring() : Ajoute du texte

void **swftext->addstring** ( string string )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

**swftext->addstring** ajoute le texte string au texte courant, et le dessine. Le stylo est situé sur la ligne de base du texte, c'est-à-dire que le texte sera écrit horizontalement.

### 6.21.82 swftext->getwidth() : Calcule la longueur d'une chaîne

void **swftext->getwidth** ( string string )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

**swftext->addstring** retourne la taille de la chaîne string , une fois qu'elle est dessinée avec la police et l'espacement courant.

### 6.21.83 swftext->moveto() : Déplace le stylo de texte

void **swftext->moveto** ( int x , int y )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext->moveto` déplace le style (ou le curseur, si ça a un sens) jusqu'au coordonnées ( x , y ) dans l'espace de coordonnées du texte. Si x ou y vaut 0, la valeur de coordonnées de la dimension reste la même. C'est ennuyeux, et cela devrait être corrigé.

### 6.21.84 `swftext->setcolor()` : Modifie la couleur de la police

void `swftext->setcolor` ( int red , int green , int blue , int a )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext->setspacing` change la couleur de la police courante. Par défaut, c'est noir. La couleur est représentée avec la convention RGB.

### 6.21.85 `swftext->setfont()` : Sélectionne la police courante

void `swftext->setfont` ( string font )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext->setfont` remplace la police courante par font .

### 6.21.86 `swftext->setheight()` : Modifie la hauteur de la police courante

void `swftext->setheight` ( int height )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext->setheight` fixe la hauteur courante de la police courante à height . Par défaut, c'est 240.

### 6.21.87 `swftext->setspacing()` : Modifie l'espacement de police

void `swftext->setspacing` ( float spacing )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS

**PREAVIS!** Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext->setspacing` fixe l'espacement de police à `spacing` . Par défaut, c'est 1.0. 0 signifie que toutes les lettres seront écrites au même point. Cela fonctionne pas terrible, car l'avance des lettres augmente, et l'espacement entre lettre n'est pas toujours le même. Il faudra que je l'explique plus clairement. Ou bien que je corrige les erreurs.

## 6.21.88 swftext() : Crée un nouvel objet texte

`new swftext ( void )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftext` crée un nouvel objet texte, prêt à être manipulé.

SWFText a les méthodes suivantes : `swftext->setfont` , `swftext->setheight` , `swftext->setspacing` , `swftext->setcolor` , `swftext->moveto` , `swftext->addstring` et `swftext->getwidth` .

Cet exemple simple va afficher la phrase "PHP fait du Flash avec Ming" sur un fond blanc.

Exemple avec swftext

```
<?php
$f = new SWFFont("Techno.fdb");
$t = new SWFText();
$t->setFont($f);
$t->moveTo(200, 2400);
$t->setColor(0xff, 0xfE, 0);
$t->setHeight(1200);
$t->addString("PHP fait du Flash avec Ming!!");
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(5400, 3600);
$m->add($t);
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>
```

## 6.21.89 swftextfield->addstring() : Ajoute au texte

`void swftextfield->addstring ( string string )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setname` concatène la chaîne string avec la chaîne courante.

## 6.21.90 swftextfield->align() : Modifie l'alignement du texte

`void swftextfield->align ( int alignement )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son

nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->align` change l'alignement du texte par `alignement`. Les valeurs valides pour alignement sont : `SWFTEXTFIELD_ALIGN_LEFT`, `SWFTEXTFIELD_ALIGN_RIGHT`, `SWFTEXTFIELD_ALIGN_CENTER` et `SWFTEXTFIELD_ALIGN_JUSTIFY`.

### 6.21.91 `swftextfield->setbounds()` : Sélectionne la largeur et hauteur du champ

void `swftextfield->setbounds` ( int width , int height )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setbounds` fixe la longueur du champ à `width` et sa hauteur à `height`. Si vous ne fixez pas les bords vous-mêmes, Ming tentera de les deviner lui-même.

### 6.21.92 `swftextfield->setcolor()` : Modifie la couleur du champ texte

void `swftextfield->setcolor` ( int red , int green , int blue , int a )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setcolor` modifie la couleur du champ texte, en la remplaçant par la couleur fournie. Par défaut, c'est noir opaque. Les couleurs sont représentées en convention RGB.

### 6.21.93 `swftextfield->setfont()` : Modifie la police du champ

void `swftextfield->setfont` ( string font )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE**. Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setfont` remplace la police courante par la police `font` (police client?).

### 6.21.94 `swftextfield->setheight()` : Modifie la hauteur de la police du champ texte

void `swftextfield->setheight` ( int height )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swftextfield->setheight modifie la hauteur de la police du champ texte par height . Par défaut, c'est 240.

### 6.21.95 swftextfield->setindentation() : Modifie l'indentation de la première ligne

void **swftextfield->setindentation** ( int width )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swftextfield->setindentation modifie l'indentation de la première ligne du champ texte, en la fixant à width .

### 6.21.96 swftextfield->setleftmargin() : Modifie la marge de gauche

void **swftextfield->setleftmargin** ( int width )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swftextfield->setleftmargin modifie la marge de gauche du champ texte à width . Par défaut, c'est 0.

### 6.21.97 swftextfield->setlinespacing() : Modifie l'espacement de lignes

void **swftextfield->setlinespacing** ( int height )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

swftextfield->setlinespacing modifie l'espacement de lignes, en le fixant à height . Par défaut, c'est 40.

### 6.21.98 swftextfield->setmargins() : Modifie les marges du champ texte Flash

void **swftextfield->setmargins** ( int left , int right )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setmargins` modifie les deux marges du champ texte : left sera la nouvelle largeur de la marge de gauche, et right , celle de gauche. Par défaut, elles sont toutes les deux à 0.

### 6.21.99 swftextfield->setname() : Nomme le champ texte

void `swftextfield->setname` ( string name )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setname` baptise le champ texte name . Cela servira pour les formulaires et les actions.

### 6.21.100 swftextfield->setrightmargin() : Modifie la marge de droite

void `swftextfield->setrightmargin` ( int width )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield->setrightmargin` modifie la marge de gauche du champ texte à width . Par défaut, c'est zéro.

### 6.21.101 swftextfield() : Crée un nouveau champs texte

new `swftextfield` ( int flags )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`swftextfield` crée un nouveau champ texte. Les champs textes sont moins souples que les `swftext` , car ils ne peuvent être tournés, mis à l'échelle ou incliné, mais ils peuvent être utilisés sous forme de champs de formulaire, et ils peuvent utiliser des polices navigateur.

Les flags optionnels modifient les comportements du champ. Ils peuvent prendre les valeurs suivantes :

- `SWFTEXTFIELD_NOEDIT` : indique que le champ ne doit pas être éditable.
- `SWFTEXTFIELD_PASSWORD` : indique que c'est un champ mot de passe
- `SWFTEXTFIELD_DRAWBOX` : dessine le contour du champ

- SWFTEXTFIELD\_HASLENGTH
- SWFTEXTFIELD\_HTML : autorise les tags HTML dans le texte
- SWFTEXTFIELD\_MULTILINE : autorise les lignes multiples
- SWFTEXTFIELD\_NOEDIT : indique que le champ ne peut être édité
- SWFTEXTFIELD\_NOSELECT : le champ ne peut être sélectionné
- SWFTEXTFIELD\_PASSWORD : les données entrées sont sous la forme d'étoiles
- SWFTEXTFIELD\_WORDWRAP : autorise la mise en forme du texte

Les flags peuvent être combinés avec l'opérateur OR . Par exemple :

```
<?php
$t = newSWFTextField(SWFTEXTFIELD_PASSWORD | SWFTEXTFIELD_NOEDIT);
?>
```

crée un champ de mot de passe totalement inédictable (et inutile).

SWFTextField a les méthodes suivantes : swftextfield->setfont , swftextfield->setbounds , swftextfield->align , swftextfield->setheight , swftextfield->setleftmargin , swftextfield->setrightmargin , swftextfield->setmargins , swftextfield->setindentation , swftextfield->setlinespacing , swftextfield->setcolor , swftextfield->setname et swftextfield->addstring .

## 6.22 Fonctions diverses

### 6.22.1 Introduction

Ces fonctions ont été placées là, car elles ne rentraient dans aucune catégorie adéquate.

### 6.22.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.22.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.22.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>ignore_user_abort</code>	"0"	PHP_INI_ALL
<code>highlight.string</code>	#DD0000	PHP_INI_ALL
<code>highlight.comment</code>	#FF9900	PHP_INI_ALL
<code>highlight.keyword</code>	#007700	PHP_INI_ALL
<code>highlight.bg</code>	#FFFFFF	PHP_INI_ALL
<code>highlight.default</code>	#0000BB	PHP_INI_ALL
<code>highlight.html</code>	#000000	PHP_INI_ALL
<code>browscap</code>	NULL	PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*ignore\_user\_abort* *bool*

TRUE par défaut. Si changée à FALSE les scripts seront terminés aussitôt qu'ils essaieront d'envoyer des données à un client qui a annulé la connexion.

Voir aussi [ignore\\_user\\_abort](#).

*highlight.xxx* *string*

Couleurs utilisées pour le mode de coloration syntaxique. Ces options peuvent prendre n'importe quelles valeurs valides dans `<font color="??????">`.

*browscap* *string*

Nom du fichier de descriptif des clients HTML. (e.g.: `browscap.ini`) Voir aussi [get\\_browser](#).

### 6.22.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.22.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*CONNECTION\_ABORTED ( integer )*

*CONNECTION\_NORMAL ( integer )*

*CONNECTION\_TIMEOUT ( integer )*

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [connection\\_aborted](#)
- [connection\\_status](#)
- [connection\\_timeout](#)
- [constant](#)
- [define](#)
- [defined](#)
- [die](#)
- [eval](#)
- [exit](#)
- [get\\_browser](#)
- [highlight\\_file](#)
- [highlight\\_string](#)
- [ignore\\_user\\_abort](#)
- [pack](#)
- [php\\_check\\_syntax](#)
- [php\\_strip\\_whitespace](#)
- [show\\_source](#)
- [sleep](#)
- [time\\_nanosleep](#)
- [uniqid](#)
- [unpack](#)
- [usleep](#)

## 6.22.8 [connection\\_status\(\)](#) : Retourne les bits de status de la connexion HTTP

int [connection\\_status](#) ( void )

[connection\\_status](#) retourne les bits de statut de la connexion. Reportez-vous à la section [gestion des connexions](#) pour plus de détails.

Voir aussi [connection\\_aborted](#) et [ignore\\_user\\_abort](#) .

## 6.22.9 [connection\\_timeout\(\)](#) : Indique si le script a expiré

bool [connection\\_timeout](#) ( void )

connection\_timeout retourne TRUE si le script a expiré. Reportez-vous à la section gestion des connexions pour plus de détails.

Attention  
 Deprecated  
 This function is deprecated, and doesn't even exist anymore as of 4.0.5.

Voyez la section sur la Gestion de la connexion dans la section Caractéristiques pour plus de détails.

## 6.22.10 constant() : Retourne la valeur d'une constante

mixed **constant** ( string name )

constant retourne la valeur de la constante name .

constant est pratique lorsque vous devez lire la valeur d'une constante, mais que vous ne savez pas son nom que durant l'exécution du script. Par exemple, ce nom peut être le résultat d'une fonction.

Exemple avec constant

```
<?php
define ("MAXSIZE", 100);
echo MAXSIZE;
echo constant("MAXSIZE"); // identique a la ligne precedente
?>
```

Voir aussi define , defined et la section sur les constantes .

## 6.22.11 define() : Définit une constante

bool **define** ( string name , mixed value , bool case\_insensitive )

define définit la constante de nom name et de valeur value . Voyez la section sur les constantes pour plus de détails sur les constantes.

Le nom de la constante est donné par le paramètre name ; sa valeur est donnée par value .

Le troisième paramètre optionnel case\_insensitive est une valeur booléenne. S'il vaut TRUE , le nom de la constante sera insensible à la casse : CONSTANT et Constant représentent des valeurs identiques. Par défaut, ces constantes représenteront des valeurs différentes.

Définition d'une constante

```
<?php
define ("CONSTANT", "Bonjour à tous.");
echo CONSTANT; // affiche "Bonjour à tous."
echo Constant; // affiche "Constant" et une alerte

define ("BONJOUR", "Salut toi.",TRUE);
echo BONJOUR; // affiche "Salut toi."
echo Bonjour; // affiche "Salut toi."
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi defined , constant et la section sur les constantes .

## 6.22.12 defined() : Vérifie l'existence d'une constante

bool **defined** ( string name )

defined retourne TRUE si la constante nommée name a été définie, et FALSE sinon. Pour tester l'existence d'une fonction utilisez function\_exists .

Vérifier la présence de constantes avec defined

```
<?php
if (defined("CONSTANT")){
// Notez que le nom de la constante est entre guillemets
    echo CONSTANT;
}
?>
```

Note

Si vous voulez vérifier si une variable existe, utilisez isset car defined ne s'applique qu'aux constants . Si vous voulez voir si une fonction existe, utilisez function\_exists .

Voir aussi define , constant , get\_defined\_constants , la section sur les constants et function\_exists .

## 6.22.13 die() : Alias de la fonction exit

die est un alias de exit .

## 6.22.14 eval() : Exécute une chaîne comme un script PHP

mixed **eval** ( string code\_str )

eval évalue la chaîne code\_str comme un script PHP. Parmi les utilisations possibles, cette fonction permet de stocker du code dans une base de données, pour utilisation ultérieure.

Il faut bien garder en tête que le code passé à eval doit être valide, y compris les points virgules de fin de ligne et les séquences d'échappement, sinon l'exécution se terminera.

N'oubliez pas que les variables utilisées dans la fonction eval resteront accessibles dans le script principal.

Une comande return terminera l'évaluation de la chaîne immédiatement. En PHP 4, eval retourne NULL sauf si return est appelée dans le code évalué, auquel cas la valeur passée à return est retournée. En PHP 3, eval ne retourne par de valeur.

Exemple avec eval - concaténation de texte

```
<?php
$string = 'tasse';
$name = 'café';
$str = 'Ceci est une $string avec mon $name dedans.<br />';
echo $str;
eval( "\$str = \"\$str\"; " );
echo $str;
?>
```

L'exemple ci-dessus devrait afficher :

Ceci est une \$string avec mon \$name dedans.

Ceci est une tasse avec mon café dedans.

Array

Voir aussi [call\\_user\\_func](#) .

### 6.22.15 `exit()` : Termine le script courant

void **exit** ( *string* *status* ) void **exit** ( int *status* )

Note

`exit` n'est pas une véritable fonction, mais un élément de langage.

Note

PHP >= 4.2.0 n'affiche pas le message status si ce n'est pas un entier integer .

`exit` termine l'exécution du script courant. Elle n'a pas de valeur de retour (et pour cause!), mais elle utilisera le message status comme message de fin d'exécution.

Note

La fonction `die` est un alias de la fonction `exit` .

Exemple avec `exit`

```
<?php
$filename = '/chemin/jusqua/fichier';
$file = fopen ($filename, 'r')
or exit("Impossible d'ouvrir le fichier $filename");
?>
```

Exemple avec `exit` et un code d'erreur

```
<?php

//quitte normalement
exit;
exit();
exit(0);

//quitte avec un code d'erreur
exit(1);
exit(0376); //octal

?>
```

Note

La fonction `die` est un alias de `exit` .

Voir aussi [register\\_shutdown\\_function](#) .

### 6.22.16 `get_browser()` : Indique de quoi est capable le navigateur client

objet **get\_browser** ( *string* *user\_agent* )

`get_browser` essaie de déterminer les capacités du navigateur client. Cela se fait en lisant les informations dans le fichier `browscap.ini` . Par défaut, la valeur de `$_SERVER["HTTP_USER_AGENT"]` est utilisée. Cependant, vous pouvez passer n'importe quelle valeur avec le paramètre optionnel `user_agent` à `get_browser` .

Les informations sont retournées sous forme d'un objet, dont les différents membres contiendront des informations, telles que les versions majeures et mineures et des chaînes d'identification; des booléens pour des caractéristiques telles que frames, JavaScript, et cookies; et ainsi de suite.

Même si browscap.ini contient des informations sur de nombreux clients, il compte sur les utilisateurs pour être mis à jour. Le format du fichier est facilement compréhensible.

L'exemple suivant montre comment on peut lister les informations disponibles :

```
Exemple avec get_browser
<?php
echo $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'] . "<hr />\n";

$browser = get_browser();

foreach ($browser as $name => $value) {
    print "<b>$name</b> $value <br />\n";
}

?>
```

L'affichage devrait ressembler à ceci :

```
Mozilla/4.5 [en] (X11; U; Linux 2.2.9 i586)<hr />
<b>browser_name_pattern:</b> Mozilla/4\..* <br />
<b>parent:</b> Netscape 4.0 <br />
<b>platform:</b> Linux <br />
<b>majorver:</b> 4 <br />
<b>minorver:</b> 5 <br />
<b>browser:</b> Netscape <br />
<b>version:</b> 4 <br />
<b>frames:</b> 1 <br />
<b>tables:</b> 1 <br />
<b>cookies:</b> 1 <br />
<b>backgroundsounds:</b> <br />
<b>vbscript:</b> <br />
<b>javascript:</b> 1 <br />
<b>javaapplets:</b> 1 <br />
<b>activexcontrols:</b> <br />
<b>beta:</b> <br />
<b>crawler:</b> <br />
<b>authenticcodeupdate:</b> <br />
<b>msn:</b> <br />
```

Pour fonctionner, votre configuration browscap dans le php.ini doit pointer sur le fichier browscap.ini de votre système. browscap.ini n'est pas fourni avec PHP mais vous pouvez trouver une version à jour [sur ce site](#) . Par défaut, la directive browscap est désactivée.

**Note**  
La valeur cookies indique simplement que le navigateur est capable d'accepter les cookies, et n'indique pas si l'utilisateur les a activé sur son navigateur. Le seul moyen de tester l'activation des cookies est d'en poser un avec la fonction setcookie , de recharger la page et de vérifier que le cookie existe toujours.

**Note**  
Sur les versions de PHP plus ancienne que la 4.0.6, vous devez passer le nom du navigateur comme troisième paramètre optionnel user\_agent , et si la directive register\_globals vaut off . Dans ce cas, vous devrez utiliser `$_SERVER['_HTTP_USER_AGENT']` .

## 6.22.17 highlight\_file() : Colorisation de la syntaxe d'un fichier

mixed **highlight\_file** ( string filename , bool return )

highlight\_file affiche la syntaxe colorisée du fichier filename , en utilisant les couleurs définies dans le moteur interne de PHP.

Si le second paramètre optionnel return vaut TRUE alors highlight\_file retournera le code généré, au lieu de l'afficher. Si le second paramètre ne vaut pas TRUE alors highlight\_file retournera TRUE en cas de succès, et FALSE sinon.

### Note

Le paramètre return a été ajouté en PHP 4.2.0. Avant cela, la fonction se comportait comme si ce paramètre avait sa valeur par défaut à FALSE .

### Attention

Beaucoup de soin doit être apporté lors de l'utilisation de show\_source et highlight\_file pour s'assurer que vous ne révélez pas d'informations critiques telles que des mots de passe ou d'autres informations qui pourrait créer des fuites d'information.

### Note

Depuis PHP 4.2.1, cette fonction est aussi affectée par safe\_mode et open\_basedir .

### Colorisation d'URL

Pour configurer une URL qui peut coloriser n'importe quel script que vous lui passez, nous avons besoin d'utiliser la directive Apache "ForceType", pour générer une URL exploitable, puis utiliser la fonction highlight\_file pour afficher un code propre.

Dans votre configuration HTTP httpd.conf , vous pouvez ajouter le code suivant :

```
<Location /source>
    ForceType application/x-httpd-php
</Location>
```

Puis, faire un fichier appelé source , que vous placez dans votre racine de site web.

```
<html>
<head>
  <title>Coloration de la source</title>
</head>
<body bgcolor="white">
<?php
  $script = getenv("PATH_TRANSLATED");
  if (!$script) {
    echo "<br /><b>Erreur : Le nom du script est nécessaire</b><br />";
  } else {
    if (ereg("(\\.php|\\.inc)$", $script)) {
      echo "<h1>Source de : " . getenv('PATH_INFO') . "</h1><n<hr /><n";
      highlight_file($script);
    } else {
      echo "<h1>Erreur: Seuls les noms de fichiers PHP ou de fichiers PHP inclus sont autorisés</h1>";
    }
  }
  echo "<hr />Traitement : " . date("Y/M/d H:i:s", time());
?>
</body>
</html>
```

Alors, vous pourrez utiliser une URL telle que celle ci-dessous pour afficher une version colorisée de votre script /chemin/vers/script.php .

<http://votre.serveur.com/source/chemin/vers/script.php>

Voir aussi highlight\_string .

## 6.22.18 `highlight_string()` : Applique la syntaxe colorisée à du code PHP

mixed `highlight_string` ( string `str` , bool `return` )

`highlight_string` affiche la version colorisée du code PHP contenu dans le paramètre `str` , en utilisant les couleurs du système interne de colorisation de PHP.

Si le second paramètre optionnel `return` est fourni, et vaut TRUE alors `highlight_string` retournera la chaîne colorisée au lieu de l'afficher immédiatement. Si le second paramètre ne vaut pas TRUE alors `highlight_string` retournera TRUE en cas de succès, et FALSE sinon.

Exemple avec `highlight_string`

```
<?php
highlight_string('<?php phpinfo(); ?>');
?>
```

Cette exemple affichera (en PHP 4):

```
<code><font color="#000000">
<font color="#0000BB"><?php phpinfo</font><font color="#007700">(); </font><font color="#0000BB">?></font>
</font>
</code>
```

Cette exemple affichera (en PHP 5):

```
<code><span style="color: #000000">
<span style="color: #0000BB"><?php phpinfo</span><span style="color: #007700">(); </span><span style="color: #0000BB">?></span>
</span>
</code>
```

Note

Le paramètre `return` est disponible depuis PHP 4.2.0. Auparavant, il prenait la valeur par défaut de FALSE

Voir aussi [highlight\\_file](#) et [show\\_source](#) .

## 6.22.19 `ignore_user_abort()` : Active l'interruption de script sur déconnexion du visiteur

int `ignore_user_abort` ( bool `setting` )

`ignore_user_abort` active l'option décidant si, lors de la déconnexion du client, le script doit poursuivre son exécution ou non. La fonction renvoie le paramétrage précédent et elle peut être appelée sans argument pour ne pas changer le paramétrage courant. `setting` est un booléen, qui active ou désactive l'interruption. Voir le paragraphe sur [la gestion des connexions](#) dans le chapitre [fonctionnalités](#) pour une description plus complète des manipulations de connexion avec PHP.

Voir aussi [connection\\_aborted](#) et [connection\\_status](#) .

## 6.22.20 `pack()` : Compacte des données dans une chaîne binaire

string `pack` ( string `format` , mixed `args` )

`pack` compacte les arguments `args` dans une chaîne binaire, suivant le format `format` . `pack` retourne la chaîne binaire.

L'idée vient du Perl et tout le formatage fonctionne de la même façon qu'en Perl, mais quelques formats manquent encore (comme, "u" ). La chaîne de format est composée d'une série de codes de formats, suivis par un quantificateur optionnel. Le quantificateur peut être un entier, ou \* pour la répétition indéfinie. Pour les formats a, A, h et H, le quantificateur spécifie combien de caractères d'un argument sont pris; pour @, c'est la position absolue où placer les données, et pour le reste, c'est le nombre de répétitions. Actuellement, les formats suivants sont implémentés.

Code	Description
a	Une chaîne complétée avec NULL
A	Une chaîne complétée avec espace (SPACE)
h	Chaîne hexadécimale h, bit de poids faible en premier.
H	Chaîne hexadécimale H, bit de poids fort en premier.
c	caractère signé
C	caractère non signé
s	entier court signé (toujours sur 16 bits, ordre des bits dépendant de la machine).
S	entier court non signé (toujours 16 bits, ordre des bits dépendant de la machine).
n	entier court signé (toujours 16 bits, ordre des bits big endian)
v	entier court non signé (toujours 16 bits, ordre des bits little endian)
i	entier signé (taille et ordre des bits dépendants de la machine)
I	entier non signé (taille et ordre des bits dépendants de la machine)
l	entier long signé (toujours 32 bits, ordre des bits dépendant de la machine)
L	entier long non signé (toujours 32 bits, ordre des bits dépendant de la machine)
N	entier long non signé (toujours 32 bits, ordre des bits big endian)
V	entier long non signé (toujours 32 bits, ordre des bits little endian)
f	nombre à virgule flottante (taille et représentation dépendantes de la machine)
d	nombre à virgule flottante double (taille et représentation dépendantes de la machine)
x	caractère NUL
X	Reculé d'un caractère
@	Remplit avec des NUL jusqu'à la position absolue

<p>Compactage d'une chaîne</p> <pre>&lt;?php \$binarydata = pack ("nvc*", 0x1234, 0x5678, 65, 66); ?&gt;</pre> <p>La chaîne binaire résultante aura 6 octets de long, et contiendra la séquence 0x12, 0x34, 0x78, 0x56, 0x41, 0x42.</p>
---

Notez que la distinction entre signé et non signé n'affecte que la fonction `unpack`, tandis que la fonction `pack` fournira le même résultat pour les deux formats.

De plus, notez que PHP enregistre de manière interne et intégrale les valeurs : cette représentation dépend de la machine. Si vous essayez d'enregistrer une valeur trop grande, elle risque d'être convertie et de donner lieu à des effets de bords vicieux.

Voir aussi `unpack`.

### 6.22.21 `php_check_syntax()` : Vérifie la syntaxe du fichier spécifié

bool `php_check_syntax` ( string `file_name` , string `error_message` )

<p>Attention</p> <p>Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.</p>
---

### 6.22.22 `php_strip_whitespace()` : Retourne la source sans commentaires ni espaces blancs

string `php_strip_whitespace` ( string `file_name` )

Attention
-----------

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.
---

### 6.22.23 show\_source() : Génère la syntaxe colorisée d'un fichier PHP

`show_source` . est un alias de `highlight_file` .

### 6.22.24 sleep() : Arrête l'exécution durant quelques secondes

void **sleep** ( int seconds )

`sleep` retarde l'exécution du programme pendant seconds secondes.

Exemple avec <code>sleep</code>
---------------------------------

```
<?php
// Heure actuelle
echo date('h:i:s') . "\n";

// stoppe pour 10 secondes
sleep(10);

// retour!
echo date('h:i:s') . "\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
05:31:23
05:31:33
```

Voir aussi `usleep` et `set_time_limit`

### 6.22.25 time\_nanosleep() : Attendre pendant un nombre de secondes et de nano secondes

mixed **time\_nanosleep** ( int seconds , int nanoseconds )

Attention
-----------

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.
---

### 6.22.26 uniqid() : Génère un identifiant unique

string **uniqid** ( string prefix , bool lcg )

`uniqid` retourne un identifiant préfixé unique, basé sur l'heure courante, en micro-secondes. Le préfixe peut servir à identifier facilement différents hôtes, si vous générez simultanément des fichiers depuis plusieurs hôtes, à la même micro-seconde. `prefix` peut prendre jusqu'à 114 caractères.

Si le paramètre optionnel `lcg` est TRUE, `uniqid` ajoutera une entropie "combined LCG" à la fin de la valeur retournée, ce qui renforcera encore l'unicité de l'identifiant.

Sans prefix (préfixe vide), la chaîne retournée fera 13 caractères. Si `lcg` est à `TRUE` , elle fera 23 caractères.

Note

Le paramètre `lcg` est utilisé à partir de PHP 4 et PHP 3.0.13 et ultérieurs.

Si vous voulez utiliser un identifiant unique, ou bien gérer des cookies, il est recommandé d'utiliser un code tel que celui-ci :

Exemple avec `uniqid`

```
<?php
$token = md5 (uniqid (""));
// pas de section aleatoire.
$better_token = md5 (uniqid (rand()));
// mieux, difficile a deviner
?>
```

Ceci va créer un identifiant de 32 caractères (un nombre hexadécimal de 128 ) qui sera très difficile à prédire.

## 6.22.27 `unpack()` : Déconditionne des données depuis une chaîne binaire

array `unpack` ( string format , string data )

`unpack` déconditionne les données `data` depuis une chaîne binaire avec le format `format` . `unpack` retourne un tableau contenant les éléments déconditionnés.

`unpack` se comporte légèrement différemment de la version Perl car les données déconditionnées sont stockées dans un tableau. Pour cela, il faut donner un nom à chaque format utilisé et les séparer par des slash (/).

Exemple avec `unpack`

```
<?php
$array = unpack ("c2chars/nint", $binarydata);
?>
```

Le tableau résultant contiendra les entrées suivantes : "chars1", "chars2" et "int".

Pour plus de détails, reportez-vous à : [pack](#)

Attention

Il faut noter que PHP gère les valeurs en interne sous forme signée. Si vous déconditionnez une valeur qui est aussi grande que la taille utilisée en interne par PHP, le résultat se trouvera être un nombre négatif, même s'il a été déconditionné avec l'option " non signé ".

Voir aussi [pack](#) pour des informations sur les formats disponibles.

## 6.22.28 `usleep()` : Retarde l'exécution en micro-secondes

void `usleep` ( int micro\_seconds )

`sleep` retarde l'exécution du programme pendant `micro_seconds` micro-secondes.

Exemple avec `sleep`

```
<?php
// Heure courante
echo date('h:i:s') . "\n";

// stoppe pour 2 secondes
usleep(2000000);

// retour!
echo date('h:i:s') . "\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
11:13:28
11:13:30
```

Note

usleep était inopérante sous Windows jusqu'en version PHP 5.0.0.

Voir aussi sleep .

## 6.23 mnoGoSearch

### 6.23.1 Introduction

Ces fonctions donnent l'accès à mnoGoSearch (anciennement UdmSearch), moteur de recherche du monde libre. mnoGoSearch est un moteur de recherche complet, destinés aux intranet et serveurs web, distribué sous licence GNU. mnoGoSearch offre des fonctionnalités unique, qui en font un excellent outil pour un grand nombre d'applications de recherche dans votre site : recherche de recettes de cuisines ou dans les journaux, recherche dans un site FTP, dans les groupes de news, etc. Il offre un système d'indexation de textes pour les fichiers HTML, PDF et documents textes. mnoGoSearch est constitué de deux parties : l'indexeur, qui effectue les recherches et le moteur de recherche. L'indexeur passe en revue récursivement les sites HTTP, FTP, NEWS ou encore les fichiers locaux, et enregistre des méta-données dans les bases MySQL, pour optimiser les recherches ultérieures. Une fois que tous les documents ont été référencés, ils sont accessibles au moteur de recherche. Celui-ci est utilisable par interface web. Les langages C CGI, Perl et PHP sont supportés pour effectuer les recherches.

Plus de détails sur le site officiel de mnoGoSearch : <http://www.mnogosearch.ru/> .

Note

Cette extension n'est pas disponible sur les plate-formes Windows.

### 6.23.2 Pré-requis

Téléchargez mnoGosearch sur le site <http://www.mnogosearch.ru/> et installez le sur votre système. Vous aurez besoin de la version 3.1.10 ou plus récente de mnoGoSearch, pour pouvoir utiliser ces fonction.

### 6.23.3 Installation

Pour pouvoir les utiliser, vous devez inclure le support en ajoutant l'option `--with-mnogosearch` . Si vous utilisez cette option sans indiquer le chemin jusqu'à mnogosearch, PHP essaiera de le trouver dans le dossier `/usr/local/mnogosearch` . Si vous avez installé mnogosearch dans un autre endroit, vous devez l'indiquer comme ceci : `--with-mnogosearch=DIR` .

Note

PHP supporte naturellement MySQL. Il faut savoir que mnoGoSearch n'est pas compatible avec la librairie interne de PHP, et ne peut fonctionner qu'avec les librairies génériques MySQL. Par conséquent, si vous utilisez mnoGoSearch avec MySQL, indiquez le dossier d'installation de MySQL durant la configuration avec l'option : `--with-mnogosearch --with-mysql=/usr` .

### 6.23.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

## 6.23.5 Types de ressources

### 6.23.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*UDM\_FIELD\_URLID (entier)*  
*UDM\_FIELD\_URL (entier)*  
*UDM\_FIELD\_CONTENT (entier)*  
*UDM\_FIELD\_TITLE (entier)*  
*UDM\_FIELD\_KEYWORDS (entier)*  
*UDM\_FIELD\_DESC (entier)*  
*UDM\_FIELD\_DESCRIPTION (entier)*  
*UDM\_FIELD\_TEXT (entier)*  
*UDM\_FIELD\_SIZE (entier)*  
*UDM\_FIELD\_RATING (entier)*  
*UDM\_FIELD\_SCORE (entier)*  
*UDM\_FIELD\_MODIFIED (entier)*  
*UDM\_FIELD\_ORDER (entier)*  
*UDM\_FIELD\_CRC (entier)*  
*UDM\_FIELD\_CATEGORY (entier)*  
*UDM\_FIELD\_LANG (entier)*  
*UDM\_FIELD\_CHARSET (entier)*  
*UDM\_PARAM\_PAGE\_SIZE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_PAGE\_NUM (entier)*  
*UDM\_PARAM\_SEARCH\_MODE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_CACHE\_MODE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_TRACK\_MODE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_PHRASE\_MODE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_CHARSET (entier)*  
*UDM\_PARAM\_LOCAL\_CHARSET (entier)*  
*UDM\_PARAM\_BROWSER\_CHARSET (entier)*  
*UDM\_PARAM\_STOPTABLE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_STOP\_TABLE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_STOPFILE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_STOP\_FILE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR (entier)*  
*UDM\_PARAM\_WORD\_MATCH (entier)*  
*UDM\_PARAM\_MAX\_WORD\_LEN (entier)*  
*UDM\_PARAM\_MAX\_WORDLEN (entier)*  
*UDM\_PARAM\_MIN\_WORD\_LEN (entier)*  
*UDM\_PARAM\_MIN\_WORDLEN (entier)*  
*UDM\_PARAM\_ISPELL\_PREFIXES (entier)*  
*UDM\_PARAM\_ISPELL\_PREFIX (entier)*  
*UDM\_PARAM\_PREFIXES (entier)*  
*UDM\_PARAM\_PREFIX (entier)*  
*UDM\_PARAM\_CROSS\_WORDS (entier)*  
*UDM\_PARAM\_CROSSWORDS (entier)*  
*UDM\_PARAM\_VARDIR (entier)*  
*UDM\_PARAM\_DATADIR (entier)*  
*UDM\_PARAM\_HLBEG (entier)*  
*UDM\_PARAM\_HLEND (entier)*

*UDM\_PARAM\_SYNONYM (entier)*  
*UDM\_PARAM\_SEARCHD (entier)*  
*UDM\_PARAM\_QSTRING (entier)*  
*UDM\_PARAM\_REMOTE\_ADDR (entier)*  
*UDM\_LIMIT\_CAT (entier)*  
*UDM\_LIMIT\_URL (entier)*  
*UDM\_LIMIT\_TAG (entier)*  
*UDM\_LIMIT\_LANG (entier)*  
*UDM\_LIMIT\_DATE (entier)*  
*UDM\_PARAM\_FOUND (entier)*  
*UDM\_PARAM\_NUM\_ROWS (entier)*  
*UDM\_PARAM\_WORDINFO (entier)*  
*UDM\_PARAM\_WORD\_INFO (entier)*  
*UDM\_PARAM\_SEARCHTIME (entier)*  
*UDM\_PARAM\_SEARCH\_TIME (entier)*  
*UDM\_PARAM\_FIRST\_DOC (entier)*  
*UDM\_PARAM\_LAST\_DOC (entier)*  
*UDM\_MODE\_ALL (entier)*  
*UDM\_MODE\_ANY (entier)*  
*UDM\_MODE\_BOOL (entier)*  
*UDM\_MODE\_PHRASE (entier)*  
*UDM\_CACHE\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_CACHE\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_TRACK\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_TRACK\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_PHRASE\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_PHRASE\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_CROSS\_WORDS\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_CROSSWORDS\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_CROSS\_WORDS\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_CROSSWORDS\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_PREFIXES\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_PREFIX\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_PREFIXES\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_PREFIX\_ENABLED (entier)*  
*UDM\_PREFIXES\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_PREFIX\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_PREFIXES\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_PREFIX\_DISABLED (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_TYPE\_AFFIX (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_TYPE\_SPELL (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_TYPE\_DB (entier)*  
*UDM\_ISPELL\_TYPE\_SERVER (entier)*  
*UDM\_MATCH\_WORD (entier)*  
*UDM\_MATCH\_BEGIN (entier)*  
*UDM\_MATCH\_SUBSTR (entier)*  
*UDM\_MATCH\_END (entier)*

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)

- [udm\\_add\\_search\\_limit](#)
- [udm\\_alloc\\_agent\\_array](#)
- [udm\\_alloc\\_agent](#)
- [udm\\_api\\_version](#)
- [udm\\_cat\\_list](#)
- [udm\\_cat\\_path](#)
- [udm\\_check\\_charset](#)
- [udm\\_check\\_stored](#)
- [udm\\_clear\\_search\\_limits](#)
- [udm\\_close\\_stored](#)
- [udm\\_crc32](#)
- [udm\\_errno](#)
- [udm\\_error](#)
- [udm\\_find](#)
- [udm\\_free\\_agent](#)
- [udm\\_free\\_ispell\\_data](#)
- [udm\\_free\\_res](#)
- [udm\\_get\\_doc\\_count](#)
- [udm\\_get\\_res\\_field](#)
- [udm\\_get\\_res\\_param](#)
- [udm\\_hash32](#)
- [udm\\_load\\_ispell\\_data](#)
- [udm\\_open\\_stored](#)
- [udm\\_set\\_agent\\_param](#)

### 6.23.8 [udm\\_alloc\\_agent\\_array\(\)](#) : Alloue une session mnoGoSearch

resource [udm\\_alloc\\_agent\\_array](#) ( array databases )

[udm\\_alloc\\_agent\\_array](#) sert à créer un agent avec des connexions à de multiples bases de données. Le paramètre `databases` est un tableau qui contient une URL par élément, de manière analogue au premier paramètre de [udm\\_alloc\\_agent](#) .

Voir aussi [udm\\_alloc\\_agent](#) .

### 6.23.9 [udm\\_alloc\\_agent\(\)](#) : Alloue une session mnoGoSearch

resource [udm\\_alloc\\_agent](#) ( string dbaddr , string dbmode )

[udm\\_alloc\\_agent](#) retourne un agent mnogosearch en cas de succès, FALSE en cas d'erreur. [udm\\_alloc\\_agent](#) crée une session avec les paramètres de base de données.

`dbaddr` est une description de base de données formaté comme une URL. Les options (type, hôte, nom de base de données, port, utilisateur ou mot de passe) servent à se connecter à la base de données SQL. Ne passez aucune valeur si vous souhaitez utiliser le support des fichiers texte intégré. Sinon, utilisez le format : `DBAddr DBType:[//[DBUser[:DBPass]@]DBHost[:DBPort]]/DBName/` . Actuellement, les valeurs de `DBType` possibles sont : `mysql`, `pgsql`, `msql`, `solid`, `mssql`, `oracle`, `ibase`. En fait, si vous avez ajouté un support natif, cette option est inutile. Mais les utilisateurs ODBC doivent spécifier une des valeurs supportées. Si votre type de base de données n'est pas supporté, utilisez le terme "unknown".

dbmode – Vous pouvez sélectionner le mode de stockage des mots dans la base de données. Si vous indiquez "single", tous les mots seront stockés dans la même table. Si vous indiquez "multi", les mots seront situés dans différentes tables, suivant leur taille. Le mode "multi" est généralement plus rapide, mais requiert plus de tables. Si le mode "crc" est sélectionné, mnoGoSearch enregistrera un entier de 32 bits, calculé avec l'algorithme CRC32, plutôt que des mots. Ce mode requiert moins d'espace disque, et il est beaucoup plus rapide que les modes "single" et "multi". "crc-multi" utilise la même technique de stockage que le mode "crc", mais il stocke aussi les mots dans différentes tables suivant leur taille. Format: DBMode single/multi/crc/crc-multi.

Note

dbaddr et dbmode doit correspondre à ceux qui sont utilisés lors de l'indexation.

Note

En réalité, udm\_alloc\_agent n'ouvre pas de connexion, et donc, ne vérifie ni le nom d'utilisateur, ni le mot de passe. La connexion à une base de données et les vérifications des login / mot de passe sont réalisés à l'appel de la fonction udm\_find .

### 6.23.10 udm\_api\_version() : Lit la version de l'API mnoGoSearch

int udm\_api\_version ( void )

udm\_api\_version retourne le numéro de version de l'API mnoGoSearch. Par exemple, si mnoGoSearch 3.1.10 est utilisé, udm\_api\_version retournera 30110 .

udm\_api\_version permet aux utilisateurs d'identifier quelles sont les API disponibles. Par exemple, udm\_get\_doc\_count n'est disponible qu'à partir de mnoGoSearch 3.1.11.

Exemple avec udm\_api\_version

```
<?php
if (udm_api_version() >= 30111) {
    echo "Nombre total d'URL dans la base : " . udm_get_doc_count($udm) . "<br />\n";
}
?>
```

### 6.23.11 udm\_cat\_list() : Liste toutes les catégories soeurs d'une catégorie

array udm\_cat\_list ( resource agent , string category )

udm\_cat\_list retourne un tableau contenant la liste de toutes les catégories de même niveau que la catégorie category courante. agent est l'identifiant de l'agent retourné par un appel à la fonction udm\_alloc\_agent .

Cette fonction est pratique pour réaliser des arbres à partir des catégories.

udm\_cat\_list retourne un tableau avec le format suivant :

Le tableau est constitué de paires. Les index pairs contiennent les chemins de catégories, les index impairs contiennent les noms des catégories correspondantes.

```
$array[0] contiendra '020300'
$array[1] contiendra 'Marseille'
$array[2] contiendra '020301'
```

\$array[3] contiendra 'Lille'  
 \$array[4] contiendra '020302'  
 \$array[5] contiendra 'Lyon'  
 ...  
 etc.

Ce qui peut être affiché comme ceci :

Marseille  
 Lille  
 Lyon  
 ...

```
Exemple avec udm_cat_list
<?php
$cat_list_arr = udm_cat_list($udm_agent,$cat);
$cat_list = '';
for ($i=0; $i<count($cat_list_arr); $i+=2) {
    $path = $cat_list_arr[$i];
    $name = $cat_list_arr[$i+1];
    $cat_list .= "<a href=\"$_SERVER[PHP_SELF]?cat=$path\">$name</a><br>";
}
?>
```

Voir aussi udm\_cat\_path .

### 6.23.12 udm\_cat\_path() : Lit le chemin de la catégorie courante

array udm\_cat\_path ( resource agent , string category )

udm\_cat\_path retourne un tableau listant les catégories depuis la racine jusqu'à la catégorie courante. Le paramètre agent est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à udm\_alloc\_agent .

category – La catégorie courante : celle dont on veut le chemin.

udm\_cat\_path retourne un tableau avec le format suivant :

Le tableau est constitué de paires. Les index pairs contiennent les chemins de catégories, les index impairs contiennent les noms des catégories correspondantes.

Par exemple, l'appel \$array=udm\_cat\_path(\$agent, '02031D'); peut retourner le tableau suivant :

\$array[0] contiendra "  
 \$array[1] contiendra 'Root'  
 \$array[2] contiendra '02'  
 \$array[3] contiendra 'Sport'  
 \$array[4] contiendra '0203'  
 \$array[5] contiendra 'Foot'  
 \$array[4] contiendra '02031D'  
 \$array[5] contiendra 'PSG'

```
Spécifier une catégorie avec un format hiérarchisé
<?php
//Spécifier le chemin de la catégorie courante avec le format suivant
// '> Root > Sport > Foot > PSG'
$cat_path_arr = udm_cat_path($udm_agent, $cat);
```

```
$cat_path = '';  
for ($i=0; $i<count($cat_path_arr); $i+=2) {  
    $path = $cat_path_arr[$i];  
    $name = $cat_path_arr[$i+1];  
    $cat_path .= " > <a href=\"$_SERVER[PHP_SELF]?cat=$path\">$name</a> ";  
}  
?>
```

Voir aussi [udm\\_cat\\_list](#) .

### 6.23.13 [udm\\_check\\_charset\(\)](#) : Vérifie si un jeu de caractères est supporté par mnogosearch

bool [udm\\_check\\_charset](#) ( resource agent , string charset )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.23.14 [udm\\_check\\_stored\(\)](#) : Vérifie la connexion MnoGoSearch avec document stocké

int [udm\\_check\\_stored](#) ( resource agent , int link , string doc\_id )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.23.15 [udm\\_clear\\_search\\_limits\(\)](#) : Annule toutes les limites de recherche MnoGoSearch

bool [udm\\_clear\\_search\\_limits](#) ( resource agent )

[udm\\_clear\\_search\\_limits](#) annule toutes les limitations de recherche imposées, et retourne TRUE .

Voir aussi [udm\\_add\\_search\\_limit](#) .

### 6.23.16 [udm\\_close\\_stored\(\)](#) : Ferme la connexion MnoGoSearch avec le document enregistré

int [udm\\_close\\_stored](#) ( resource agent , int link )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.23.17 [udm\\_crc32\(\)](#) : Retourne la somme de contrôle CRC32 d'une chaîne

int [udm\\_crc32](#) ( resource agent , string str )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.23.18 `udm_errno()` : Numéro d'erreur mnoGoSearch

int `udm_errno` ( resource agent )

`udm_errno` retourne le numéro d'erreur mnoGoSearch, ou bien 0 s'il n'y en a aucune.

Le paramètre agent est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à `udm_alloc_agent` .

`udm_errno` retourne le numéro de l'erreur généré par l'agent agent .

### 6.23.19 `udm_error()` : Message d'erreur mnoGoSearch

string `udm_error` ( resource agent )

`udm_errno` retourne le message d'erreur mnoGoSearch, ou bien une chaîne vide sinon.

Le paramètre agent est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à `udm_alloc_agent` .

`udm_error` retourne le numéro de l'erreur généré par l'agent agent .

### 6.23.20 `udm_find()` : Effectue une recherche

resource `udm_find` ( resource agent , string query )

`udm_add_search_limit` retourne une ressource de résultats en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur.

La recherche en elle-même. Le premier argument agent est la session, le second est la requête ( query ). Pour rechercher, entrez les mots avec lesquels vous voulez faire une recherche, puis cliquez sur le bouton d'envoi. Par exemple, " mysql odbc ". Vous ne devez pas utiliser de guillemets doubles " , car ils sont utilisés par mnoGoSearch pour séparer une requête en mots. Avec l'exemple ci-dessus, mnoGoSearch va rechercher les pages contenant "mysql" et/ou "odbc". Les meilleures réponses seront classées en premier, et affichées en tête de liste. Si vous sélectionnez le mode de recherche "tous" ("ALL"), la recherche va retourner les documents qui contiennent l'un ou l'autre des mots que vous avez entré. Dans le cas où vous utilisez le mode "ANY", la recherche retourne la liste des documents qui contiennent l'un ou l'autre des mots. Si vous voulez accéder aux fonctions avancées de recherche, vous pouvez utiliser le mode "BOOL", qui vous permet d'entrer directement des requêtes.

mnoGoSearch utilise les opérateurs booléens suivants :

& – AND, ET logique. Par exemple, "mysql & odbc". mnoGoSearch recherche toutes les URL qui contiennent à la fois les mots "mysql" et "odbc".

| – OR, OU logique. Par exemple, "mysql | odbc". mnoGoSearch recherche toutes les URL qui contiennent soit "mysql", soit "odbc".

~ – NOT, NON logique. Par exemple, "mysql & ~odbc". mnoGoSearch recherche toutes les URL qui contiennent le mot "mysql" mais ne contiennent pas le mot "odbc". Attention : la requête "~odbc" ne trouvera rien!

() – Groupage de commandes pour les requêtes complexes : par exemple, "(mysql | msql) & ~postgres". Le mode par requête est simple et puissant à la fois. Vous pouvez utiliser les commandes booléennes habituelles avec ce mode.

### 6.23.21 `udm_free_agent()` : Détruit une session mnoGoSearch

int `udm_free_agent` ( resource agent )

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le paramètre agent est l'identifiant agent, obtenu après un appel à `udm_alloc_agent` .

`udm_free_agent` détruit l'agent de recherche créé par `udm_alloc_agent` .

### 6.23.22 `udm_free_ispell_data()` : Libère la mémoire allouée pour ispell par MnoGoSearch

bool `udm_free_ispell_data` ( int agent )

`udm_free_ispell_data` retourne toujours TRUE .

agent – Agent mnoGoSearch obtenu après un appel à `udm_alloc_agent` .

Note

`udm_free_ispell_data` est supportée à partir de la version 3.1.12 de mnoGoSearch et elle ne fait strictement rien avec les versions précédentes.

### 6.23.23 `udm_free_res()` : Libère un résultat mnoGoSearch

bool `udm_free_res` ( resource res )

`udm_free_res` libère la mémoire de tous les résultats générés.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le paramètre res est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à `udm_find` .

### 6.23.24 `udm_get_doc_count()` : Lit le nombre total de documents dans les bases MnoGoSearch

int `udm_get_doc_count` ( resource agent )

`udm_get_doc_count` retourne le nombre de documents dans les bases de données.

agent – Agent mnoGoSearch obtenu après un appel à `udm_alloc_agent` .

Note

`udm_get_doc_count` est supporté à partir de la version mnoGoSearch 3.1.11 ou plus récent.

### 6.23.25 `udm_get_res_field()` : Lit un champ de résultat mnoGoSearch

string `udm_get_res_field` ( resource `res` , int `row` , int `field` )

`udm_alloc_agent` retourne la valeur du champ `field` dans la ligne `row` , du résultat `res` , et FALSE sinon.

Le paramètre `res` est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à `udm_find` .

Le paramètre `row` est le numéro du lien dans la page courante. Il peut valoir de 0 jusqu'à `udm_param_num_rows-1` .

Le paramètre `field` est l'identifiant de champ, et peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- UDM\_FIELD\_URL : Champs URL
- UDM\_FIELD\_CONTENT : Champs "Content-type" (par exemple, "text/html").
- UDM\_FIELD\_CATEGORY – Champs catégorie du document. Utilisez `udm_cat_path` pour récupérer le chemin complet de la catégorie courante depuis le dossier racine. (Ce paramètre est valable uniquement depuis la version 4.0.6 de PHP et suivantes).
- UDM\_FIELD\_TITLE : Titre du document.
- UDM\_FIELD\_KEYWORDS : Mots clés du document (balise META KEYWORDS).
- UDM\_FIELD\_DESC : Description du document (balise META DESCRIPTION).
- UDM\_FIELD\_TEXT : Corps du document (balise body, les premières lignes pour donner une idée du document).
- UDM\_FIELD\_SIZE : Taille du document.
- UDM\_FIELD\_URLID : Identifiant unique de l'URL.
- UDM\_FIELD\_RATING : Score de la page (calculé par mnoGoSearch).
- UDM\_FIELD\_MODIFIED : Date de modification au format unixtimestamp.
- UDM\_FIELD\_ORDER : Le nombre de documents trouvés.
- UDM\_FIELD\_CRC : La valeur CRC du document.

### 6.23.26 `udm_get_res_param()` : Lit les paramètres de résultats mnoGoSearch

string `udm_get_res_param` ( resource `res` , int `param` )

`udm_get_res_param` retourne les paramètres de résultats en cas de succès, FALSE en cas d'erreur.

Le paramètre `res` est un identifiant de résultat, obtenu après un appel à `udm_find` .

Le paramètre `param` peut prendre les valeurs suivantes :

- UDM\_PARAM\_NUM\_ROWS – nombre de liens trouvés dans le groupe de résultat courant. C'est la valeur de UDM\_PARAM\_PAGE\_SIZE pour tous les groupes, sauf le dernier.
- UDM\_PARAM\_FOUND – Nombre total de résultats trouvés.
- UDM\_PARAM\_WORDINFO – Informations sur les mots trouvés, c'est-à-dire que la recherche "un bon livre" retournera "un: stopword, bon:5637, livre: 120"
- UDM\_PARAM\_SEARCHTIME – Temps de recherche en secondes
- UDM\_PARAM\_FIRST\_DOC – le numéro du premier document affiché dans le groupe.
- UDM\_PARAM\_LAST\_DOC – le numéro du dernier document affiché dans le groupe.

### 6.23.27 `udm_hash32()` : Retourne une somme de contrôle Hash32

`int udm_hash32 ( resource agent , string str )`

`udm_hash32` prend la chaîne `str` et retourne un nombre presque unique. Cette fonction requiert un agent `mnoGoSearch` dans le paramètre `agent` .

Voir aussi [udm\\_alloc\\_agent](#) .

### 6.23.28 `udm_load_ispell_data()` : Charge les données ispell

`bool udm_load_ispell_data ( resource agent , int var , string val1 , string val2 , int flag )`

`udm_load_ispell_data` charge des données ispell. Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

`agent` – Agent `mnoGoSearch` obtenu après un appel à [udm\\_alloc\\_agent](#) .

`var` – paramètre indiquant la source des données ispell.

Après avoir utilisé cette fonction, pensez à libérer les données de la mémoire avec [udm\\_free\\_ispell\\_data](#) , même si vous utilisez le mode `UDM_ISPELL_TYPE_SERVER` .

Le mode le plus rapide est `UDM_ISPELL_TYPE_SERVER` . `UDM_ISPELL_TYPE_TEXT` est plus lent, et `UDM_ISPELL_TYPE_DB` est le plus lent. Ce classement est vrai pour `mnoGoSearch 3.1.10 – 3.1.11` . Il est prévu d'accélérer le mode `DB` dans les versions futures, et cela sera plus rapide que le mode `TEXT` .

- `UDM_ISPELL_TYPE_DB` indique que les données ispell doivent être chargées depuis la base SQL. Dans ce cas, les paramètres `val1` et `val2` sont ignorés et doivent être laissés vides. `flag` doit valoir `1` .

Note

`flag` indique qu'après le chargement des données ispell à partir de la source, elles doivent être triées (c'est nécessaire au bon fonctionnement d'ispell). Dans le cas où vous chargez les données depuis un fichier, il peut y avoir plusieurs appels à [udm\\_load\\_ispell\\_data](#) , et il ne vaut pas la peine de trier les valeurs après chaque appel, mais uniquement à la fin. Etant donné qu'en mode `DB`, toutes les données sont chargées en une seule fois, ce paramètre doit avoir la valeur de `1` . Dans ce mode, en cas d'erreur, par exemple si la table ispell est absente, la fonction retournera `FALSE` et le code d'erreur, avec son message, seront accessibles avec [udm\\_error](#) et [udm\\_errno](#) .

Exemple avec [udm\\_load\\_ispell\\_data](#)

```
<?php
if (! udm_load_ispell_data($udm,UDM_ISPELL_TYPE_DB,','',1)) {
    printf("Erreur #d: '%s'\n", udm_errno($udm), udm_error($udm));
    exit;
}
?>
```

- `UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX` indique que les données ispell doivent être chargée depuis un fichier et initie le chargement. Dans ce cas, `val1` définit le code de langue en deux lettre, et `val2` est le chemin jusqu'aux fichiers. Notez que si vous utilisez un chemin relatif, le module recherche les fichiers non pas dans `UDM_CONF_DIR` , mais directement avec le chemin courant, où le script est exécuté. En cas d'erreur avec ce mode, si le fichier est absent, la fonction retourne `FALSE` , et un message d'erreur sera affiché. Les messages d'erreur ne sont pas accessibles avec [udm\\_error](#) et [udm\\_errno](#) , puisque ces fonctions ne traitent que les messages SQL. Reportez-vous à la description du paramètre `flag` .

Exemple avec <code>udm_load_ispell_data</code> et <code>UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX</code>
<pre>&lt;?php if ((! udm_load_ispell_data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX,'en','/opt/ispell/en.aff',0))        (! udm_load_ispell_data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX,'ru','/opt/ispell/ru.aff',0))        (! udm_load_ispell_data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_SPELL,'en','/opt/ispell/en.dict',0))        (! udm_load_ispell_data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_SPELL,'ru','/opt/ispell/ru.dict',1))) {     exit; } ?&gt;</pre>
Note
flag prend la valeur 1 si c'est le dernier appel à cette fonction.

- `UDM_ISPELL_TYPE_SPELL` indique que les données ispell doivent être chargées depuis un fichier, et initie le chargement du dictionnaire. Dans ce cas, `val1` définit le code langue sur deux lettres, et `val2` le chemin du fichier. Notez que si vous utilisez un chemin relatif, le module recherche les fichiers non pas dans `UDM_CONF_DIR`, mais directement avec le chemin courant, où le script est exécuté. En cas d'erreur avec ce mode, si le fichier est absent, la fonction retourne `FALSE`, et un message d'erreur sera affiché. Les messages d'erreur ne sont pas accessibles avec `udm_error` et `udm_ernno`, puisque ces fonctions ne traitent que les messages SQL. Reportez-vous à la description du paramètre `flag` dans `UDM_ISPELL_TYPE_DB`.

Exemple avec <code>udm_load_ispell_data</code> et <code>UDM_ISPELL_TYPE_SPELL</code>
<pre>&lt;?php if (! Udm_Load_Ispell_Data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX,'en','/opt/ispell/en.aff',0)        (! Udm_Load_Ispell_Data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_AFFIX,'ru','/opt/ispell/ru.aff',0))        (! Udm_Load_Ispell_Data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_SPELL,'en','/opt/ispell/en.dict',0))        (! Udm_Load_Ispell_Data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_SPELL,'ru','/opt/ispell/ru.dict',1))) {     exit; } ?&gt;</pre>
Note
flag prend la valeur 1 si c'est le dernier appel à cette fonction.

- `UDM_ISPELL_TYPE_SERVER` active le support des serveurs ispell. `val1` indique alors l'adresse de l'hôte qui supporte le serveur ispell. `val2` n'est pas encore utilisé, mais dans les cas futurs, il indiquera le numéro de port utilisé par le serveur ispell. `flag` n'est pas utile, car les données sont déjà triées.

Les serveurs Spelld lisent les données d'orthographe dans une configuration séparée (par défaut `/usr/local/mnogosearch/etc/spelld.conf`), les trie et les stockes en mémoire. Avec les clients, le serveur communique de deux façons : vers les indexeurs, tout le contenu de la mémoire est transféré pour que l'indexeur travaille plus vite; vers le moteur de recherche, il reçoit les mots à normaliser, et les rend au client corrigés. Cela permet une plus grande rapidité d'exécution, en comparaison des modes `db` et `text` (notamment, les tris et les chargements sont beaucoup plus rapides).

`udm_load_ispell_data` en mode `UDM_ISPELL_TYPE_SERVER` ne charge pas vraiment les données ispell, mais définit simplement l'adresse du serveur. En fait, le serveur sera automatiquement utilisé par `udm_find` lors des recherches. En cas d'erreur, (par exemple si le serveur ispell ne fonctionne pas ou que l'hôte indiqué est invalide), la conversion sera annulée, mais aucun message d'erreur ne sera affiché.

Note
Cette fonction est disponible à partir de mnoGoSearch 3.1.12.

Exemple avec <code>udm_load_ispell_data</code> et <code>UDM_ISPELL_TYPE_SERVER</code>
<pre>&lt;?php if (!udm_load_ispell_data(\$udm,UDM_ISPELL_TYPE_SERVER,'','1')) {     echo "Erreur au chargement de la librairie ispell sur le serveur&lt;br /&gt;\n";     exit; } ?&gt;</pre>

### 6.23.29 `udm_open_stored()` : Ouvre une connexion MnoGoSearch avec un document stocké

int `udm_open_stored` ( resource agent , string storedaddr )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.23.30 `udm_set_agent_param()` : Modifie les paramètres de l'agent MnoGoSearch

bool `udm_set_agent_param` ( resource agent , int var , string val )

`udm_set_agent_param` définit les paramètres de l'agent mnoGoSearch. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Les paramètres suivants et leurs valeurs sont disponibles :

- `UDM_PARAM_PAGE_NUM` – Utilisé pour choisir le numéro de groupe de résultat (les résultats sont retournés par groupe, commençant à 0, avec `UDM_PARAM_PAGE_SIZE` résultats par page).
- `UDM_PARAM_PAGE_SIZE` – Nombre de résultats affichés par page.
- `UDM_PARAM_SEARCH_MODE` – Mode de recherche. Les valeurs suivantes sont disponibles : `UDM_MODE_ALL` – recherche tous les mots; `UDM_MODE_ANY` – recherche l'un des mots; `UDM_MODE_PHRASE` – recherche une phrase; `UDM_MODE_BOOL` – recherche booléenne. Voir `udm_find` pour plus de détails sur les recherches booléennes.
- `UDM_PARAM_CACHE_MODE` – Active/désactive le cache. Lorsque le cache est activé, le moteur de recherche va stocker les résultats sur le disque. Lorsque deux requêtes seront similaires, il pourra retourner les résultats plus rapidement, sans recherche. Valeurs disponibles : `UDM_CACHE_ENABLED` , `UDM_CACHE_DISABLED` .
- `UDM_PARAM_TRACK_MODE` – Active le mode de suivi de requête. Depuis la version 3.1.2, mnoGoSearch dispose d'un suivi de requête. Notez que ce suivi n'est implémenté qu'avec les versions SQL et n'est pas disponible avec les bases de données intégrées. Pour utiliser ce suivi, vous devez créer des tables de suivi. Pour mysql, utilisez le script `create/mysql/track.txt` . Lorsque vous effectuez une recherche avec l'interface, ces tables stockeront les mots recherchés ainsi que le nombre de mots trouvés, et la date. Valeurs disponibles : `UDM_TRACK_ENABLED` , `UDM_TRACK_DISABLED` .
- `UDM_PARAM_PHRASE_MODE` – indique si les index des bases de données utilise des phrases( paramètre "phrase" dans `indexer.conf`). Valeurs disponibles : `UDM_PHRASE_ENABLED` and `UDM_PHRASE_DISABLED` . Notez bien que si la recherche par phrase est activé ( `UDM_PHRASE_ENABLED` ), il est toujours possible de faire des recherches dans d'autres modes, (ANY, ALL, BOOL ou PHRASE). En version 3.1.10 de mnoGoSearch, la recherche par phrase n'est supportée que pour les modes SQL et intégré, tandis qu'en 3.1.11, la recherche par phrase est supporté par le mode cache.

Exemple de recherche par phrase :

"Arizona desert" – Cette requête retourne tous les documents qui contiennent les mots "Arizona desert" comme une phrase. Notez que vous devez mettre des guillemets doubles autour des phrases.

- `UDM_PARAM_CHARSET` – Définit le jeu de caractères local. Valeurs disponibles : Tous les jeux supportés par mnoGoSearch. `koi8-r`, `cp1251`, ...

- UDM\_PARAM\_STOPFILE – Définit le nom et le chemin du fichier de mots ignorés. Il y a une petite différence avec mnoGoSearch : Avec mnoGoSearch, si le chemin est NULL ou relatif, il est utilisé à partir de UDM\_CONF\_DIR , alors qu'en PHP, le module va rechercher à partir du chemin courant, c'est-à-dire celui du script courant.
- UDM\_PARAM\_STOPTABLE – Charge la liste des mots ignorés depuis une table SQL. Vous pouvez utiliser plusieurs tables SQL. Cette commande n'a aucun effet si mnoGoSearch n'a pas été compilé avec le support de base de données.
- UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR – Représente le poids relatif des différentes parties d'un document. Actuellement, le corps, titre, mots clés, descriptions et url sont supportés. Pour activer cette fonctionnalité, utilisez le degré 2 de \*Weight commands, dans le fichier indexer.conf . Imaginons que vous avez choisi les poids suivants :

URLWeight 1

BodyWeight 2

TitleWeight 4

KeywordWeight 8

DescWeight 16

Comme l'indexeur utilise l'opérateur de bits OR pour mesurer le poids des mots, il est possible que le même mot soit trouvé plusieurs fois dans le même document lors des recherches. Un mot qui n'apparaît qu'une fois dans le corps sera défini par 00000010 (notation binaire). Un mot qui apparaîtra dans plusieurs parties pourra avoir la notation 00011111.

La valeur de ce paramètre est une chaîne de chiffres hexadécimaux, sous la forme ABCDE . Chaque chiffre est un facteur correspondant à un poids affecté à une partie du document. Pour la situation décrite ci-dessus,

E est le facteur de poids 1 (URL)

D est le facteur de poids 2 (Corps)

C est le facteur de poids 4 (Titre)

B est le facteur de poids 8 (Mots clés)

A est le facteur de poids 16 (Description)

Exemples:

UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR =00001 ne recherche que dans les URL.

UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR =00100 ne recherche que dans les Titres.

UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR =11100 recherche dans les Titres,Mots-clés,Description mais pas dans le corps ou les URL.

UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR =F9421 recherche dans :

Description avec un poids de 15 (F hex)

Keywords avec un poids de 9

Title avec un poids de 4

Body avec un poids de 2

URL avec un poids de 1

Si UDM\_PARAM\_WEIGHT\_FACTOR est omis, la valeur par défaut est utilisée.

- UDM\_PARAM\_WORD\_MATCH – Recherche des mots. Vous pouvez utiliser ce paramètre pour choisir le type de recherche de mots. Cette fonctionnalité n'est valable qu'en mode "single" et "multi", avec les bases SQL ou intégrée. Elle ne fonctionne pas en mode intégré, ni avec d'autres modes, car les CRC ne supportent pas les recherches de sous-chaînes. Les valeurs disponibles sont :

UDM\_MATCH\_BEGIN – début de mot;

UDM\_MATCH\_END – fin de mot;

UDM\_MATCH\_WORD – tout le mot;

UDM\_MATCH\_SUBSTR – une sous-partie de mots.

- UDM\_PARAM\_MIN\_WORD\_LEN – définit les tailles extrêmes de mots. Tout mot plus court que la limite inférieur est ignoré. Notez que ce paramètre est inclusif, c'est-à-dire que si UDM\_PARAM\_MIN\_WORD\_LEN =3, un mot de 3 caractères ne sera pas ignoré, alors qu'un mot de 2 caractères sera ignoré. Par défaut, la valeur est de 1.
- UDM\_PARAM\_ISPELL\_PREFIXES – Valeurs possibles : UDM\_PREFIXES\_ENABLED et UDM\_PREFIXES\_DISABLED . Ces valeurs activent et désactivent le support des préfixes. Par exemple, si le mot "testé" est placé dans la requête de recherche, les mots tels que "test", "tester", etc. seront aussi recherchés. Les suffixes sont supportés par défaut. Les préfixes modifie généralement le sens des mots. Par exemple, si vous cherchez "testé", vous ne souhaitez pas trouver "protesté" ou "contesté". Le support des préfixes peut cependant être utilisé pour des raisons d'orthographe. Pour activer ispell, vous devez charger les données ispell avec la fonction `udm_load_ispell_data` .
- UDM\_PARAM\_CROSS\_WORDS – Active ou désactive le support "CROSS\_WORDS". Valeurs possibles : UDM\_CROSS\_WORDS\_ENABLED et UDM\_CROSS\_WORDS\_DISABLED .

La fonctionnalité "CROSS\_WORDS" vous permet d'effectuer des recherches dans les balises (entre `<a href="xxx">` `</a>`), pour utiliser le nom du lien. Ce mode fonctionne avec les bases de données SQL et n'est pas supporté par les modes intégrés ou le cache.

Note

CROSS\_WORDS est supporté à partir de mnoGoSearch 3.1.11.

- UDM\_PARAM\_VARDIR – spécifie un chemin spécifique sur le disque où l'indexeur enregistre les données lorsqu'il utilise le cache et les bases de données internes. Par défaut, le dossier `/var` de l'installation de **MNOGOSEARCH** est utilisé. Ce paramètre est disponible en PHP 4.1.0 et plus récent.

## 6.24 MySQL

### 6.24.1 Introduction

Ces fonctions vous permettent d'accéder aux bases de données MySQL. Le site officiel de cette base est <http://www.mysql.com/> .

La documentation de MySQL est disponible à <http://dev.mysql.com/doc/> .

### 6.24.2 Pré-requis

Afin de pouvoir les utiliser, vous devez compiler PHP avec le support MySQL.

### 6.24.3 Installation

En utilisant l'option `--with-mysql[=DIR]` , vous activez le support MySQL en PHP

En PHP 4, l'option `--with-mysql` est activée par défaut. Pour désactiver ce comportement par défaut, vous devez utiliser l'option `--without-mysql` . De même, en PHP 4, si vous activez MySQL sans spécifier de chemin jusqu'au dossier d'installation MySQL, PHP va utiliser la bibliothèque cliente fournie dans la distribution PHP. Sous Windows, il n'y a pas de DLL , car MySQL est simplement intégré dans PHP Les utilisateurs qui utilisent d'autres applications qui utilisent MySQL (par exemple, `auth-mysql`) ne doivent pas utiliser la bibliothèque intégrée, mais plutôt spécifier `--with-mysql=/path/to/mysql` . Cela va forcer PHP à utiliser les bibliothèques clientes installées par MySQL, et évitera les conflits.

En PHP 5, MySQL n'est plus activé par défaut, et la bibliothèque MySQL n'est plus fournie avec PHP. Lisez la [FAQ](#) pour savoir pourquoi.

Cette extension MySQL extension ne fonctionnera pas avec les versions de MySQL supérieure à la version 4.1.0. Pour cela, il faut utiliser l'extension [MySQLi](#) .

Si vous voulez installer l'extension `mysqli` en même temps que l'extension `mysql`, vous devez utiliser la même bibliothèque client, pour éviter les conflits.

#### Attention

Des crashes et des problèmes de démarrage de PHP peuvent être rencontrés lorsque vous chargez cette fonction en même temps que l'extension `recode`. Voyez l'extension [recode](#) pour plus de détails.

#### Note

Si vous avez besoin d'autres jeux de caractères que celui par défaut ( **latin** ), vous devez installer la librairie externe `libmysql` (non fournie), compilée avec ce jeu de caractères.

### 6.24.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini` .

Nom	Par défaut	Modifiable
-----	------------	------------

mysql.allow_persistent	"On"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.default_port	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_socket	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_host	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_password	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.connect_timeout	"0"	PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails sur les constantes PHP\_INI\_\*, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*mysql.allow\_persistent bool*

Active ou désactive les connexions persistantes à la base de données MySQL.

*mysql.max\_persistent integer*

Le nombre maximum de connexions persistantes aux bases de données MySQL, par processus.

*mysql.max\_links integer*

Le nombre maximum de connexions aux bases de données MySQL, y compris les connexions persistantes, par processus.

*mysql.default\_port string*

Le numéro de port TCP par défaut, utilisé pour se connecter à la base de données, lorsqu'aucun port n'est spécifié. Si aucun port par défaut est spécifié, le port sera alors obtenu en lisant la variable d'environnement MYSQL\_TCP\_PORT, l'entrée mysql-tcp dans le fichier /etc/services ou encore la constante de compilation MYSQL\_PORT, dans cet order. Win32 n'utilisera aussi que la constante MYSQL\_PORT.

*mysql.default\_socket string*

Le nom par défaut de la socket lorsque l'on se connecte au serveur local, si aucune autre socket n'est spécifiée.

*mysql.default\_host string*

Adresse par défaut du serveur, à utiliser lors de la connexion à un serveur MySQL, si aucun hôte n'est spécifié. Ne s'applique par lorsque le safe mode est activé.

*mysql.default\_user string*

Utilisateur par défaut, à utiliser lors de la connexion à un serveur MySQL, si aucun utilisateur n'est spécifié. Ne s'applique par lorsque le safe mode est activé.

*mysql.default\_password string*

Mot de passe par défaut, à utiliser lors de la connexion à un serveur MySQL, si aucun mot de passe n'est spécifié. Ne s'applique par lorsque le safe mode est activé.

*mysql.connect\_timeout integer*

Durée maximale d'attente de la réponse d'un serveur, en secondes. Sous Linux, cette durée sert aussi lors de l'échange du premier avec le serveur.

## 6.24.5 Types de ressources

Il y a deux types de ressources utilisées par le module MySQL. Le premier est un identifiant de connexion au serveur, appelé mysql link, et le second est un identifiant de résultat de requête, appelé mysql result.

## 6.24.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

Depuis PHP 4.3.0, il est possible de spécifier des options de client supplémentaires pour les fonctions `mysql_connect` et `mysql_pconnect`. Ces constantes sont les suivantes :

Constante	Description
<code>MYSQL_CLIENT_COMPRESS</code>	Utilise le protocole avec compression
<code>MYSQL_CLIENT_IGNORE_SPACE</code>	Autorise les espaces après les noms de fonction
<code>MYSQL_CLIENT_INTERACTIVE</code>	Autorise <code>interactive_timeout</code> secondes d'inactivité sur la connexion (au lieu de <code>wait_timeout</code> ).

La fonction `mysql_fetch_array` utilise une constante pour spécifier les différents types de formats de réponse. Les constantes suivantes sont utilisées :

Constante	Description
<code>MYSQL_ASSOC</code>	Les colonnes sont retournées dans un tableau, dont les index sont les noms de colonnes.
<code>MYSQL_BOTH</code>	Les colonnes sont retournées dans un tableau ayant une indexation numérique et un système d'index correspondant au nom des colonnes.
<code>MYSQL_NUM</code>	Les colonnes sont retournées dans un tableau avec un index numérique. Les colonnes sont numérotées dans leur ordre d'apparition. L'index commence à zéro.

## 6.24.7 Exemples

Cet exemple simple montre comment se connecter, exécuter une requête, lire les informations obtenues et se déconnecter d'une base de données MySQL.

```
Exemple de présentation de l'extension MySQL

<?php
/* Connexion et sélection de la base */
$link = mysql_connect("mysql_hote", "mysql_utilisateur", "mysql_mot_de_passe")
    or die("Impossible de se connecter");
echo "Connexion réussie";
mysql_select_db("my_database") or die("Could not select database");

/* Exécuter des requêtes SQL */
$query = "SELECT * FROM my_table";
$result = mysql_query($query) or die("Query failed");

/* Afficher des résultats en HTML */
echo "<table>\n";
while ($line = mysql_fetch_assoc($result)) {
    echo "\t<tr>\n";
    foreach ($line as $col_value) {
        echo "\t\t<td>$col_value</td>\n";
    }
    echo "\t</tr>\n";
}
echo "</table>\n";

/* Libération des résultats */
mysql_free_result($result);

/* Fermeture de la connexion */
mysql_close($link);
?>
```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [mysql affected rows](#)
- [mysql change user](#)

- [mysql client encoding](#)
- [mysql close](#)
- [mysql connect](#)
- [mysql create db](#)
- [mysql data seek](#)
- [mysql db name](#)
- [mysql db query](#)
- [mysql drop db](#)
- [mysql errno](#)
- [mysql error](#)
- [mysql escape string](#)
- [mysql fetch array](#)
- [mysql fetch assoc](#)
- [mysql fetch field](#)
- [mysql fetch lengths](#)
- [mysql fetch object](#)
- [mysql fetch row](#)
- [mysql field flags](#)
- [mysql field len](#)
- [mysql field name](#)
- [mysql field seek](#)
- [mysql field table](#)
- [mysql field type](#)
- [mysql free result](#)
- [mysql get client info](#)
- [mysql get host info](#)
- [mysql get proto info](#)
- [mysql get server info](#)
- [mysql info](#)
- [mysql insert id](#)
- [mysql list dbs](#)
- [mysql list fields](#)
- [mysql list processes](#)
- [mysql list tables](#)
- [mysql num fields](#)
- [mysql num rows](#)
- [mysql pconnect](#)
- [mysql ping](#)
- [mysql query](#)
- [mysql real escape string](#)
- [mysql result](#)
- [mysql select db](#)
- [mysql stat](#)
- [mysql tablename](#)
- [mysql thread id](#)
- [mysql unbuffered query](#)

### 6.24.9 [mysql\\_change\\_user\(\)](#) : Change le nom de session de l'utilisateur MySQL actif

int [mysql\\_change\\_user](#) ( string user , string password , *string database* , *resource link\_identifier* )

mysql\_change\_user change l'utilisateur de la session courante, ou sur la connexion spécifiée avec l'option `link_identifier` . Le nouvel utilisateur est `user` , identifié par le mot de passe `password` . Si une base database est spécifiée, elle deviendra la base par défaut de l'utilisateur. Si une erreur de connexion survient, la connexion en cours restera active. Si `link_identifier` n'est pas précisé, mysql\_affected\_rows utilise la dernière connexion ouverte.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

mysql\_change\_user a été introduite en PHP 3.0.13 et requiert MySQL 3.23.3 ou plus récent.

## 6.24.10 mysql\_client\_encoding() : Retourne le nom du jeu de caractères utilisé par le client MySQL

string mysql\_client\_encoding ( *resource link\_identifier* )

mysql\_client\_encoding retourne le nom du jeu de caractères utilisé par le client mysql, pour la connexion courante (si omise), ou pour la connexion `link_identifier` .

Exemple avec mysql\_client\_encoding

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'utilisateur_mysql', 'mot_de_passe');
$charset = mysql_client_encoding($link);
printf ("Le jeu de caractères actuel est %s.\n", $charset);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher ceci :

Le jeu de caractères actuel est latin1.

Voir aussi mysql\_real\_escape\_string .

## 6.24.11 mysql\_close() : Ferme la connexion MySQL

bool mysql\_close ( *resource link\_identifier* )

mysql\_close ferme la connexion au serveur MySQL associée à l'identifiant `link_identifier` . Si cet identifiant n'est pas spécifié, cette commande s'applique à la dernière connexion ouverte.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Notez que cette commande n'est pas nécessaire, car toutes les connexions non persistantes seront automatiquement fermées à la fin du script. Voir aussi Libération des ressources .

mysql\_close ne ferme pas les connexions persistantes générées par mysql\_pconnect .

Exemple avec mysql\_close

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_password');
if (!$link) {
    die('Connexion impossible : ' . mysql_error());
}
echo 'Connexion réussi';
mysql_close($link);
?>
```

Voir aussi mysql\_connect et mysql\_pconnect .

## 6.24.12 `mysql_connect()` : Ouvre une connexion à un serveur MySQL

resource **mysql\_connect** ( *string* server , *string* username , *string* password , *bool* new\_link , *int* client\_flags )

`mysql_connect` retourne une ressource de connexion au serveur MySQL en cas de succès, et sinon FALSE .

`mysql_connect` établit une connexion à un serveur MySQL. Tous les arguments sont optionnels, et s'ils manquent, les valeurs par défaut sont utilisées : server vaut 'localhost:3306' , username vaut le nom de l'utilisateur propriétaire du processus courant, et password est le mot de passe vide.

Le nom d'hôte server peut aussi inclure un numéro de port, sous la forme : "hostname:port" ou un chemin jusqu'à une socket sous la forme ":/path/to/socket pour l'hôte localhost .

Note

Le support des :port a été ajouté à partir de la version 3.0B4.

Le support de :/path/to/socket a été ajouté à partir de la version 3.0.10.

Vous pouvez supprimer le message d'erreur de connexion en ajoutant une arobase `@` au nom de la fonction.

Si un second appel à `mysql_connect` est fait avec les mêmes arguments, PHP ne va pas ouvrir une nouvelle connexion, mais va retourner l'identifiant de la connexion déjà ouverte. Le paramètre `new_link` modifie ce comportement et permet que `mysql_connect` ouvre une nouvelle connexion même si `mysql_connect` a été appelée auparavant avec les mêmes paramètres. Le paramètre `client_flags` peut être une combinaison des constantes suivantes : `MYSQL_CLIENT_SSL` , `MYSQL_CLIENT_COMPRESS` , `MYSQL_CLIENT_IGNORE_SPACE` et `MYSQL_CLIENT_INTERACTIVE` .

Note

La paramètre `new_link` a été ajouté en PHP 4.2.0.

La paramètre `client_flags` a été ajouté en PHP 4.3.0

Le lien sera fermé automatiquement dès que l'exécution du script sera terminée, à moins d'être fermé explicitement avec `mysql_close` .

Exemple avec `mysql_connect`

```
<?php
$link = mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password")
    or die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
print ("Connexion réussie.");
mysql_close($link);
?>
```

Voir aussi `mysql_pconnect` et `mysql_close` .

## 6.24.13 `mysql_create_db()` : Crée une base de données MySQL

bool **mysql\_create\_db** ( *string* database\_name , *resource* link\_identifieur )

`mysql_create_db` tente de créer une nouvelle base de données nommée `database_name` sur le serveur associé à l'identifiant `link_identifieur` , ou sur la dernière connexion ouverte.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple de création de base MySQL avec mysql_create_db
<?php
$link = mysql_pconnect("kron", "jutta", "geheim") or die ("Connexion impossible");

if (mysql_create_db("my_db")) {
    echo "Base de données créée\n";
} else {
    echo "Erreur lors de la création de la base: " . mysql_error();
}
?>
```

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_createdb()` est toujours utilisable.

#### Note

La fonction `mysql_create_db` est obsolète. Il est préférable d'utiliser la fonction `mysql_query`, avec une commande SQL "CREATE DATABASE".

#### Attention

La fonction `mysql_create_db` n'est pas disponible si l'extension MySQL a été compilée avec une bibliothèque MySQL 4.x.

Voir aussi `mysql_query`.

## 6.24.14 `mysql_data_seek()` : Déplace le pointeur interne de résultat MySQL

bool `mysql_data_seek` ( resource result\_identifier , int row\_number )

`mysql_data_seek` déplace le pointeur interne de résultat, dans le résultat associé à l'identifiant de résultat `result_identifier`. Il le fait pointer à la ligne `row_number`. Le prochain appel à `mysql_fetch_row` retournera cette ligne.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

`row_number` commence à 0. `row_number` doit être une valeur qui va de 0 à `mysql_num_rows - 1`. Cependant, si le résultat est vide, un `row_number` de 0 échouera avec une erreur `E_WARNING` et `mysql_data_seek` retournera FALSE.

#### Note

La fonction `mysql_data_seek` peut être utilisée en conjonction avec `mysql_query`, mais pas avec la fonction `mysql_unbuffered_query`.

```
Exemple avec mysql_data_seek
<?php
$link = mysql_pconnect("kron", "jutta", "geheim") or die ("Connexion impossible");
mysql_select_db("samp_db") or die ("Sélection de base impossible");

$query = "SELECT last_name, first_name FROM friends";
$result = mysql_query($query) or die ("Requête impossible");

// récupère les lignes dans l'ordre inverse
for ($i = mysql_num_rows($result) - 1; $i >= 0; $i--) {
    if (!mysql_data_seek($result, $i)) {
        echo "Impossible d'atteindre la ligne $i\n";
        continue;
    }
    if(!($row = mysql_fetch_object($result)))
        continue;
    echo "{$row->last_name} {$row->last_name$row->first_name}<br />\n";
}
mysql_free_result($result);
?>
```

Voir aussi [mysql\\_query](#) et [mysql\\_num\\_rows](#) .

### 6.24.15 `mysql_db_name()` : Lit les noms des bases de données

string `mysql_db_name` ( resource `result` , int `row` , *mixed field* )

`mysql_db_name` prend comme premier argument le pointeur de résultat `result` , issu de `mysql_list_dbs` . `row` est l'index dans le résultat.

Si une erreur survient, FALSE est retourné. Utilisez `mysql_errno` et `mysql_error` pour connaître la nature de l'erreur.

Exemple `mysql_db_name`

```
<?php
error_reporting(E_ALL);
mysql_connect('dbhost', 'username', 'password');
$db_list = mysql_list_dbs();
$i = 0;
$cnt = mysql_num_rows($db_list);
while ($i < $cnt) {
    echo mysql_db_name($db_list, $i) . "\n";
    $i++;
}
?>
```

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_dbname()` est aussi accepté, mais obsolète.

### 6.24.16 `mysql_db_query()` : Envoie une requête MySQL à un serveur MySQL

resource `mysql_db_query` ( string `database` , string `query` , resource `link_identifieur` )

`mysql_db_query` retourne un identifiant de résultat si la requête `query` réussit dans la base `database` et FALSE sinon.

`mysql_db_query` sélectionne une base de données et exécute une requête. Si l'identifiant de lien `link_identifieur` n'est pas précisé, `mysql_db_query` prendra par défaut la dernière connexion ouverte sur le serveur et si elle n'en trouve pas, elle tentera de se connecter, en utilisant la fonction `mysql_connect` , sans arguments.

Soyez avertis que cette fonction **ne restaure pas** la base de données qui était utilisée initialement. En d'autres termes, vous ne pouvez utiliser cette fonction pour exécuter **temporairement** une requête SQL dans une autre base de données. Il vous faudra sélectionner manuellement la bonne base à nouveau. Il est recommandé d'utiliser la syntaxe SQL `base.table` .

Voir aussi [mysql\\_connect](#) et [mysql\\_query](#) .

Note

Cette fonction est obsolète, et abandonnée depuis PHP 4.0.6. Ne l'utilisez plus (ou pas!).  
Alternative recommandée : [mysql\\_select\\_db](#) et [mysql\\_query](#) .

### 6.24.17 `mysql_drop_db()` : Efface une base de données MySQL

bool `mysql_drop_db` ( string `database_name` , resource `link_identifieur` )

`mysql_drop_db` essaie d'effacer la base de données `database_name` complète sur le serveur associé à la ressource de connexion `link_identifieur` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_dropdb()` peut encore être utilisée. Son usage est déconseillé.

Note

La fonction `mysql_drop_db` est obsolète. Il est préférable d'utiliser `mysql_query` avec la requête SQL DROP DATABASE à la place.

Attention

Cette fonction ne sera pas disponible si vous avez compilé MySQL avec une bibliothèque cliente 4.x.

Voir aussi `mysql_query` .

## 6.24.18 `mysql_errno()` : Retourne le numéro d'erreur de la dernière commande MySQL

`int mysql_errno ( resource link_identifieur )`

`mysql_errno` retourne le numéro de message d'erreur de la dernière opération MySQL sur la connexion courante, ou sur la connexion spécifiée avec l'option `link_identifieur` . Les erreurs qui sont remontées depuis le serveur MySQL ne sont plus des alertes. A la place, il faut utiliser `mysql_errno` pour obtenir le numéro d'erreur.

Exemple avec `mysql_errno`

```
<?php
mysql_connect("marliesle");
echo mysql_errno()." : ".mysql_error()."<BR>";
mysql_select_db("nonexistentdb");
echo mysql_errno()." : ".mysql_error()."<BR>";
$conn = mysql_query("SELECT * FROM nonexistenttable");
echo mysql_errno()." : ".mysql_error()."<BR>";
?>
```

L'exemple précédent va afficher :

```
1049: Unknown database 'nonexistentdb'
1146: Table 'kossu.nonexistenttable' doesn't exist
```

Note

Si le paramètre optionnel `link_identifieur` est spécifié, la connexion ainsi spécifiée est utilisée pour lire le dernier code d'erreur. Sinon, la dernière connexion ouverte est utilisée.

Voir aussi `mysql_error` et les `codes d'erreurs MySQL` .

## 6.24.19 `mysql_error()` : Retourne le texte associé avec l'erreur générée lors de la dernière requête

`string mysql_error ( resource link_identifieur )`

`mysql_error` retourne le message d'erreur généré par la dernière commande MySQL, ou bien "" (la chaîne vide) si aucune erreur n'est survenue.

Les erreurs retournées par le serveur MySQL ne génèrent plus de message d'alerte. A la place, vous devez utiliser la fonction `mysql_error` pour lire le contenu du message. Notez que cette fonction ne retourne que le texte de l'erreur la plus récente, ce qui fait que si vous souhaitez l'utiliser, vous devez vous assurer de sa valeur avant de lancer une autre requête.

Exemple avec `mysql_error`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password");

mysql_select_db("nonexistentdb");
echo mysql_errno() . " : " . mysql_error() . "\n";

mysql_select_db("kossu");
mysql_query("SELECT * FROM nonexistenttable");
echo mysql_errno() . " : " . mysql_error() . "\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
1049: Unknown database 'nonexistentdb'
1146: Table 'kossu.nonexistenttable' doesn't exist
```

Voir aussi `mysql_errno` et les `messages d'erreurs MySQL` .

## 6.24.20 `mysql_escape_string()` : Protège une chaîne pour la passer à `mysql_query()`

`string mysql_escape_string ( string unescaped_string )`

`mysql_escape_string` va protéger tous les caractères de la chaîne `unescaped_string` , pour pouvoir l'utiliser directement dans une requête `mysql_query` . Elle retourne la chaîne modifiée.

Note

`mysql_escape_string` n'échappe pas les caractères pourcentage % ou \_ .

Note

`mysql_escape_string` est identique à la fonction `mysql_real_escape_string` hormi le fait que `mysql_real_escape_string` requiert une ressource de connexion et protège la chaîne en fonction du jeu de caractères courant. `mysql_escape_string` ne demande pas de connexion comme argument, et ne resecte pas le jeu de caractères courant.

Exemple avec `mysql_escape_string`

```
<?php
$item = "C'est un exemple de Zak";
$escaped_item = mysql_escape_string($item);
printf ("Chaîne protégée : %s\n", $escaped_item);
?>
```

L'exemple ci-dessus affichera :

Chaîne protégée : C'est un exemple de Zak

Voir aussi `mysql_real_escape_string` , `addslashes` et les `magic_quotes_gpc` directive.

## 6.24.21 `mysql_fetch_array()` : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un tableau associatif, d'un tableau indexé, ou les deux

`array mysql_fetch_array ( resource result , int result_type )`

`mysql_fetch_array` retourne un tableau qui contient la ligne demandée dans le résultat `result` , ou `FALSE` s'il ne reste plus de ligne.

`mysql_fetch_array` est une version étendue de `mysql_fetch_row` . En plus d'enregistrer les données sous forme d'un tableau à indice numérique, elle peut aussi les enregistrer dans un tableau associatif, en utilisant les noms des champs comme indices.

Si plusieurs colonnes portent le même nom, la dernière colonne aura la priorité. Pour accéder aux autres colonnes du même nom, vous devez utiliser l'index numérique, ou faire un alias pour chaque colonne.

Requête avec duplication de nom de colonnes

```
select table1.field as foo, table2.field as bar from table1, table2
```

Il est important de souligner que `mysql_fetch_array` **N'est PAS** significativement plus lente que `mysql_fetch_row` , tandis qu'elle ajoute un confort d'utilisation important.

L'option `result_type` de `mysql_fetch_array` est une constante qui peut prendre les valeurs suivantes : `MYSQL_ASSOC` , `MYSQL_NUM` et `MYSQL_BOTH` . Cette fonctionnalité a été ajoutée en PHP 3.0.7. `MYSQL_BOTH` est la valeur par défaut de cet argument.

En utilisant `MYSQL_BOTH` , vous obtiendrez un tableau qui sera à la fois associatif et indexé numériquement. En utilisant `MYSQL_ASSOC` , vous obtiendrez un tableau associatif (tout comme le fait `mysql_fetch_assoc` ), et en utilisant `MYSQL_NUM` , vous obtiendrez un tableau indexé numériquement (comme le fait `mysql_fetch_row` ).

Note

Les noms des champs retournés par cette fonction sont **sensibles à la casse** .

Exemple de `mysql_fetch_array` avec `MYSQL_NUM`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
mysql_select_db("mydb");

$result = mysql_query("SELECT id, name FROM mytable");

while ($row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_NUM)) {
    printf ("ID: %s Name: %s", $row[0], $row[1]);
}

mysql_free_result($result);
?>
```

Exemple de `mysql_fetch_array` avec `MYSQL_ASSOC`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
mysql_select_db("mydb");

$result = mysql_query("SELECT id, name FROM mytable");

while ($row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC)) {
    printf ("ID: %s Name: %s", $row["id"], $row["name"]);
}

mysql_free_result($result);
?>
```

Exemple de `mysql_fetch_array` avec `MYSQL_BOTH`

```

<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
    die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
mysql_select_db("mydb");

$result = mysql_query("SELECT id, name FROM mytable");

while ($row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_BOTH)) {
    printf ("ID: %s Name: %s", $row[0], $row["name"]);
}

mysql_free_result($result);
?>

```

Voir aussi [mysql\\_fetch\\_row](#) et [mysql\\_fetch\\_assoc](#) .

## 6.24.22 mysql\_fetch\_assoc() : Lit une ligne de résultats dans un tableau associatif

array [mysql\\_fetch\\_assoc](#) ( resource result )

[mysql\\_fetch\\_assoc](#) retourne un tableau associatif qui contient la ligne lue dans le résultat result , ou bien FALSE , s'il ne reste plus de lignes à lire.

[mysql\\_fetch\\_assoc](#) est équivalente à [mysql\\_fetch\\_array](#) utilisée avec l'option MYSQL\_ASSOC. Elle ne retourne qu'un tableau associatif. C'est le fonctionnement original de [mysql\\_fetch\\_array](#) . Si vous avez besoin d'indices numériques, utilisez [mysql\\_fetch\\_array](#) .

Si plusieurs colonnes portent le même nom, la dernière aura la priorité. Pour accéder aux autres colonnes du même nom, vous devez utiliser [mysql\\_fetch\\_array](#) et les indices numériques.

Une chose importante à noter est que [mysql\\_fetch\\_assoc](#) **N'est PAS** significativement plus lente que [mysql\\_fetch\\_row](#) , alors qu'elle apporte un confort d'utilisation important.

Pour plus de détails, reportez-vous à [mysql\\_fetch\\_row](#) et [mysql\\_fetch\\_array](#) .

Note

Les noms des champs retournés par cette fonction sont **sensibles à la casse** .

Exemple avec [mysql\\_fetch\\_assoc](#)

```

<?php
$conn = mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password");

if (!$conn) {
    echo "Impossible de se connecter à la base de données : " . mysql_error();
    exit;
}

if (!mysql_select_db("mydbname")) {
    echo "Impossible d'accéder à la base de données : " . mysql_error();
    exit;
}

$sql = "SELECT id as userid, fullname, userstatus
      FROM   sometable
      WHERE  userstatus = 1";

$result = mysql_query($sql);

if (!$result) {
    echo "Impossible d'exécuter la requête ($sql) dans la base : " . mysql_error();
    exit;
}

if (mysql_num_rows($result) == 0) {
    echo "Aucune ligne trouvées, rien à afficher.";
    exit;
}

// Tant qu'une ligne existe, place cette ligne dans la variable $row
// sous la forme d'un tableau associatif.

```

```
// Note : Si vous n'attendez qu'une seule ligne, oubliez la boucle
// Note : Si vous utilisez extract($row); dans la boucle suivante
//         vous créez then create $userid, $fullname, and $userstatus
while ($row = mysql_fetch_assoc($result)) {
    echo $row["userid"];
    echo $row["fullname"];
    echo $row["userstatus"];
}

mysql_free_result($result);

?>
```

Voir aussi [mysql\\_fetch\\_row](#) , [mysql\\_fetch\\_array](#) , [mysql\\_query](#) et [mysql\\_error](#) .

## 6.24.23 mysql\_fetch\_field() : Retourne les données enregistrées dans une colonne MySQL sous forme d'objet

objet `mysql_fetch_field` ( resource `result` , int `field_offset` )

`mysql_fetch_field` retourne un objet contenant les données, lu dans le résultat `result` .

`mysql_fetch_field` sert à obtenir des informations à propos des champs, dans certaines requêtes. Si l'indice du champ `field_offset` n'est pas spécifié, le champ suivant le dernier champ lu est retourné.

Les propriétés de l'objet sont :

- `name` – nom de la colonne
- `table` – nom de la table de la colonne
- `max_length` – taille maximale de la colonne
- `not_null` – 1 si la colonne ne peut pas être NULL (attribut NOT NULL)
- `primary_key` – 1 si la colonne est une clé primaire (attribut PRIMARY KEY)
- `unique_key` – 1 si la colonne est une clé unique (attribut UNIQUE)
- `multiple_key` – 1 si la colonne est une clé non-unique
- `numeric` – 1 si la colonne est numérique
- `blob` – 1 si la colonne est BLOB
- `type` – le type de la colonne
- `unsigned` – 1 si la colonne est non signée
- `zerofill` – 1 si la colonne est complétée par des zéros.

Note

Les noms des champs retournés par cette fonction sont **sensibles à la casse** .

Exemple avec `mysql_fetch_field`

```
<?php
mysql_connect('localhost:3306', $user, $password)
    or die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
mysql_select_db("database");
$result = mysql_query("select * from table")
    or die("Query failed: " . mysql_error());
/* Lecture des méta données de la colonne */
$i = 0;
while ($i < mysql_num_fields($result)) {
    echo "Détails sur la colonne $i :<br />\n";
    $meta = mysql_fetch_field($result, $i);
    if (!$meta) {
        echo "Aucun détail disponible<br />\n";
    }
    echo "<pre>
blob:      $meta->blob
max_length: $meta->max_length
multiple_key: $meta->multiple_key
name:      $meta->name
not_null:  $meta->not_null
numeric:   $meta->numeric
primary_key: $meta->primary_key
table:     $meta->table
type:      $meta->type
unique_key: $meta->unique_key
```

```

unsigned:    $meta->unsigned
zerofill:   $meta->zerofill
</pre>";
    $i++;
}
mysql_free_result($result);
?>

```

Voir aussi [mysql\\_field\\_seek](#) .

## 6.24.24 `mysql_fetch_lengths()` : Retourne la taille de chaque colonne d'une ligne de résultat MySQL

array `mysql_fetch_lengths` ( resource result )

`mysql_fetch_lengths` retourne un tableau avec la taille de chaque colonne de la dernière ligne retournée par `mysql_fetch_row` , et lue dans le résultat `result` , sinon FALSE .

`mysql_fetch_lengths` stocke les tailles de chaque colonne de la dernière ligne retournée par `mysql_fetch_row` , `mysql_fetch_array` et `mysql_fetch_object` dans un tableau, en commençant à la position 0.

Voir aussi [mysql\\_fetch\\_row](#) .

## 6.24.25 `mysql_fetch_object()` : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un objet

object `mysql_fetch_object` ( resource result )

`mysql_fetch_object` retourne un objet dont les propriétés correspondent à une ligne du résultat `result` , ou FALSE s'il n'y a plus d'autres lignes.

`mysql_fetch_object` est identique à `mysql_fetch_array` , à la différence qu'elle retourne un objet à la place d'un tableau. Vous pourrez ainsi accéder aux valeurs des champs par leur nom, mais plus par leur offset (les nombres ne sont pas des noms MySQL).

Exemple avec `mysql_fetch_object`

```

<?php
$row = mysql_fetch_object($result);

/* Ceci est valide */
echo $row->field;
/* Ceci est invalide */
echo $row->0;
?>

```

Note

Les noms des champs retournés par cette fonction sont **sensibles à la casse** .

Concernant la vitesse, `mysql_fetch_object` est aussi rapide que `mysql_fetch_array` et presque aussi rapide que `mysql_fetch_row` (la différence est insignifiante)

Exemple avec `mysql_fetch_object`

```

<?php
mysql_connect("hostname", "user", "password");
mysql_select_db($db);
$result = mysql_query("select * from table");
while ($row = mysql_fetch_object($result)) {
    echo $row->user_id;
    echo $row->fullname;
}

```

```
mysql_free_result($result);
?>
```

Voir aussi [mysql\\_fetch\\_assoc](#) , [mysql\\_fetch\\_array](#) et [mysql\\_fetch\\_row](#) .

### 6.24.26 [mysql\\_fetch\\_row\(\)](#) : Retourne une ligne de résultat MySQL sous la forme d'un tableau

array [mysql\\_fetch\\_row](#) ( resource result )

[mysql\\_fetch\\_row](#) retourne un tableau indexé numériquement, qui correspond à la prochaine ligne du résultat MySQL result , ou bien FALSE s'il ne reste plus de ligne.

[mysql\\_fetch\\_row](#) va rechercher une ligne dans le résultat associé à l'identifiant de résultat spécifié. La ligne est retournée sous la forme d'un tableau. Chaque colonne est enregistrée sous la forme d'un tableau commençant à la position 0 .

Les appels suivants à [mysql\\_fetch\\_row](#) retourneront la ligne suivante dans le résultat, ou FALSE s'il n'y a plus de ligne disponible.

Voir aussi [mysql\\_fetch\\_assoc](#) , [mysql\\_fetch\\_array](#) , [mysql\\_fetch\\_object](#) , [mysql\\_data\\_seek](#) , [mysql\\_fetch\\_lengths](#) et [mysql\\_result](#) .

### 6.24.27 [mysql\\_field\\_flags\(\)](#) : Retourne des détails sur une colonne MySQL

string [mysql\\_field\\_flags](#) ( resource result , int field\_offset )

[mysql\\_field\\_flags](#) retourne le sémaphore associé au champ spécifié par field\_offset , dans le résultat result . Les sémaphores sont retournés comme des mots, séparés par des espaces, ce qui les rend faciles à séparer, avec la commande [explode](#) .

Les valeurs suivantes (pour une version suffisamment récente de MySQL) sont disponibles : "not\_null" , "primary\_key" , "unique\_key" , "multiple\_key" , "blob" , "unsigned" , "zerofill" , "binary" , "enum" , "auto\_increment" , "timestamp" .

Pour des raisons de compatibilité ascendante, [mysql\\_fieldflags\(\)](#) peut encore être utilisé.

### 6.24.28 [mysql\\_field\\_len\(\)](#) : Retourne la taille d'un champ de résultat MySQL

int [mysql\\_field\\_len](#) ( resource result , int field\_offset )

[mysql\\_field\\_len](#) retourne la taille du champ field\_offset -ième champ dans le résultat result . Les champs sont indexés à partir de 0.

Pour des raisons de compatibilité ascendante, [mysql\\_fieldlen\(\)](#) peut encore être utilisé.

## 6.24.29 `mysql_field_name()` : Retourne le nom d'une colonne

string `mysql_field_name` ( resource result , int field\_index )

`mysql_field_name` retourne le nom de la `field_index` –ième colonne du résultat MySQL `result` . `result` doit être une ressource de résultat MySQL et `field_index` est un offset numérique du champ.

Note

`field_index` commence à 0.

e.g. L'index du troisième champ sera en fait l'offset 2, et l'index du quatrième champ sera en fait l'offset 3, etc.

Note

Les noms des champs retournés par cette fonction sont **sensibles à la casse** .

Exemple avec `mysql_field_name`

```

/* Supposons que la table utilisée contienne trois champs :
 * user_id
 * username
 * password.
 */
$link = mysql_connect('localhost', "mysql_user", "mysql_password");
mysql_select_db($dbname, $link)
    or die("Impossible de se connecter à la base $dbname : " . mysql_error());
$res = mysql_query("select * from users", $link);

echo mysql_field_name($res, 0) . "\n";
echo mysql_field_name($res, 2);

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
user_id
password
```

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_fieldname()` peut encore être utilisé.

## 6.24.30 `mysql_field_seek()` : Déplace le pointeur de résultat

int `mysql_field_seek` ( resource result , int field\_offset )

`mysql_field_seek` place le pointeur de résultat `result` sur le champ spécifié par son offset `field_offset` . Lors du prochain appel à `mysql_fetch_field` qui n'aura pas d'argument d'index de champ, le champ désormais pointé sera retourné.

Voir aussi `mysql_fetch_field` .

## 6.24.31 `mysql_field_table()` : Retourne le nom de la table MySQL où se trouve une colonne

string `mysql_field_table` ( resource result , int field\_offset )

`mysql_field_table` retourne le nom de la table où se trouve la colonne d'offset `field_offset` , dans le résultat MySQL `result` .

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_fieldtable()` peut encore être utilisé. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.24.32 `mysql_field_type()` : Retourne le type de la colonne MySQL courante

string `mysql_field_type` ( resource `result` , int `field_offset` )

`mysql_field_type` est similaire à la fonction `mysql_field_name` . Les arguments sont identiques : le jeu de résultat est `result` , et l'offset du champ est `field_offset` . C'est le type du champ qui est retourné. Il vaudra "int" , "real" , "string" , "blob" ou d'autres, comme détaillé dans la documentation MySQL .

Exemple avec `mysql_field_type`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_utilisateur", "mysql_mot_de_passe");
mysql_select_db("mysql");
$result = mysql_query("SELECT * FROM func");
$fields = mysql_num_fields($result);
$rows = mysql_num_rows($result);
$table = mysql_field_table($result, 0);
echo "Votre table '". $table. "' dispose de ". $fields. " colonnes et ". $rows. " ligne(s)\n";
echo "Les colonnes sont les suivantes : \n";
for ($i=0; $i < $fields; $i++) {
    $type = mysql_field_type($result, $i);
    $name = mysql_field_name($result, $i);
    $len = mysql_field_len($result, $i);
    $flags = mysql_field_flags($result, $i);
    echo $type. " ". $name. " ". $len. " ". $flags. "\n";
}
mysql_free_result($result);
mysql_close();
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Votre table 'func' dispose de 4 colonnes et 1 ligne(s)
Les colonnes sont les suivantes :
string name 64 not_null primary_key binary
int ret 1 not_null
string dl 128 not_null
string type 9 not_null enum
```

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_fieldtype()` peut encore être utilisé. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.24.33 `mysql_free_result()` : Efface le résultat de la mémoire

bool `mysql_free_result` ( resource `result` )

`mysql_free_result` libère toute la mémoire et les ressources utilisées par la ressource de résultat `result` .

`mysql_free_result` n'est à appeler que si vous avez peur d'utiliser trop de mémoire durant l'exécution de votre script. Toute la mémoire associée à l'identifiant de résultat sera automatiquement libérée.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_freeresult()` peut encore être utilisé.

## 6.24.34 `mysql_get_client_info()` : Lit les informations sur le client MySQL

string `mysql_get_client_info` ( void )

`mysql_get_client_info` retourne une chaîne qui représente le numéro de version du client utilisé par PHP.

Exemple avec `mysql_get_client_info`

```
<?php
    printf ("Détails sur le client MySQL : %s\n", mysql_get_client_info());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Détails sur le client MySQL : 3.23.39

Voir aussi [mysql\\_get\\_host\\_info](#) , [mysql\\_get\\_proto\\_info](#) et [mysql\\_get\\_server\\_info](#) .

### 6.24.35 `mysql_get_host_info()` : Lit les informations sur l'hôte MySQL

`string mysql_get_host_info ( resource link_identifieur )`

`mysql_get_host_info` retourne une chaîne qui représente le type de connexion utilisé avec la connexion `link_identifieur` , y compris le nom du serveur hôte. Si `link_identifieur` est omis, la dernière connexion ouverte est utilisée.

Exemple avec `mysql_get_host_info`

```
<?php
    mysql_connect("hote.mysql", "utilisateur", "mot de passe") or
        die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
    printf ("Informations sur l'hôte MySQL : %s\n", mysql_get_host_info());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher (par exemple) :

Informations sur l'hôte MySQL : Localhost via UNIX socket

Voir aussi [mysql\\_get\\_client\\_info](#) , [mysql\\_get\\_proto\\_info](#) et [mysql\\_get\\_server\\_info](#) .

### 6.24.36 `mysql_get_proto_info()` : Lit les informations sur le protocole MySQL

`int mysql_get_proto_info ( resource link_identifieur )`

`mysql_get_proto_info` retourne une chaîne qui représente la version du protocole utilisé par la connexion `link_identifieur` . Si `link_identifieur` est omis, la dernière connexion ouverte est utilisée.

Exemple avec `mysql_get_proto_info`

```
<?php
    mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
        die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
    printf ("Version du protocole MySQL : %s\n", mysql_get_proto_info());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Version du protocole MySQL : 10

Voir aussi [mysql\\_get\\_client\\_info](#) , [mysql\\_get\\_host\\_info](#) et [mysql\\_get\\_server\\_info](#) .

## 6.24.37 `mysql_get_server_info()` : Lit les informations sur le serveur MySQL

string `mysql_get_server_info` ( *resource link\_identifieur* )

`mysql_get_server_info` retourne une chaîne qui représente la version du serveur, dont la connexion est Si `link_identifieur` est omis, la dernière connexion ouverte est utilisée.

Exemple avec `mysql_get_server_info`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
die("Could not connect: " . mysql_error());
printf ("MySQL server version: %s\n", mysql_get_server_info());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher (par exemple) :

```
MySQL server version: 4.0.1-alpha
```

Voir aussi `mysql_get_client_info` , `mysql_get_host_info` et `mysql_get_proto_info` .

## 6.24.38 `mysql_info()` : Lit des informations à propos de la dernière requête MySQL

string `mysql_info` ( *resource link\_identifieur* )

`mysql_info` retourne des informations détaillées sur la dernière requête exécutée sur la dernière connexion ouverte (si omise), ou sur la connexion `link_identifieur` .

`mysql_info` retourne une chaîne avec tous les détails listés ci-dessous. Pour toutes les autres commandes, elle retourne FALSE . Le format de la chaîne dépend de la commande.

Commande utilisables avec `mysql_info`

```
INSERT INTO ... SELECT ...
String format: Records: 23 Duplicates: 0 Warnings: 0
INSERT INTO ... VALUES (...),(...),(...)...
String format: Records: 37 Duplicates: 0 Warnings: 0
LOAD DATA INFILE ...
String format: Records: 42 Deleted: 0 Skipped: 0 Warnings: 0
ALTER TABLE
String format: Records: 60 Duplicates: 0 Warnings: 0
UPDATE
String format: Rows matched: 65 Changed: 65 Warnings: 0
```

Les nombres ci-dessus ne sont là que pour illustrer. Leur valeur s'adaptera à la situation de la requête.

Note

`mysql_info` retourne une valeur différente de FALSE pour les commandes INSERT ... VALUES uniquement si plusieurs jeux de valeurs à insérer ont été spécifiés dans la commande.

Voir aussi `mysql_affected_rows` .

## 6.24.39 `mysql_insert_id()` : Retourne l'identifiant généré par la dernière requête INSERT MySQL

int `mysql_insert_id` ( *resource link\_identifieur* )

mysql\_insert\_id retourne le dernier identifiant généré par un champ de type AUTO\_INCREMENT, sur la connexion MySQL courante, ou bien sûr la connexion spécifiée par link\_identifieur . Si link\_identifieur est omis, la dernière connexion ouverte est utilisée.

mysql\_insert\_id retourne 0 si la dernière requête SQL n'a pas généré de valeur AUTO\_INCREMENT. Si vous devez lire cette valeur pour la conserver et l'utiliser ultérieurement, appelez la fonction mysql\_insert\_id juste après l'exécution de la requête, pour obtenir cette valeur non parasitée.

Note

La fonction MySQL LAST\_INSERT\_ID() contient toujours la valeur AUTO\_INCREMENT la plus récente, et n'est pas remis à zéro entre deux requêtes.

Attention

mysql\_insert\_id convertit le type de valeur retourné par la fonction C de MySQL C mysql\_insert\_id() en type PHP long (appelé int en PHP). Si votre colonne de type AUTO\_INCREMENT est une colonne de type BIGINT, la valeur retournée par mysql\_insert\_id sera incorrecte. A la place, utilisez la fonction interne MySQL LAST\_INSERT\_ID() dans une requête SQL.

Exemple avec mysql\_insert\_id

```
<?php
mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password") or
    die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());
mysql_select_db("mydb");

mysql_query("INSERT INTO mytable (product) values ('kossu')");
printf ("Le dernier ID inséré dans est le %d\n", mysql_insert_id());
?>
```

Voir aussi mysql\_query .

## 6.24.40 mysql\_list\_dbs() : Liste les bases de données disponibles sur le serveur MySQL

resource mysql\_list\_dbs ( resource link\_identifieur )

mysql\_list\_dbs retournera un identifiant de résultat, qui contiendra les noms des bases de données disponibles sur la connexion MySQL courante, ou bien sur la connexion spécifiée par link\_identifieur . La fonction mysql\_tablename , ainsi que toutes les fonctions d'accès aux résultats comme mysql\_fetch\_array peuvent être utilisées pour déterminer le nom des bases dans le pointeur de résultat.

Exemple avec mysql\_list\_dbs

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'utilisateur_mysql', 'mot_de_passe_mysql');
$db_list = mysql_list_dbs($link);

while ($row = mysql_fetch_object($db_list)) {
    echo $row->Database . "\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
database1
database2
database3
...
```

Note

The above code would just as easily work with `mysql_fetch_row` or other similar functions.

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_listdbs()` est encore disponible.

Voir aussi `mysql_db_name`.

### 6.24.41 `mysql_list_fields()` : Liste les champs du résultat MySQL

resource `mysql_list_fields` ( string `database_name` , string `table_name` , resource `link_identifier` )

`mysql_list_fields` recherche les informations relatives à la table `table_name` sur la connexion MySQL courante, ou bien sûr la connexion spécifiée par `link_identifier`. Les arguments sont la base de données `database_name` et le nom de la table `table_name`. Un pointeur de résultat est retourné et pourra être passé à `mysql_field_flags`, `mysql_field_len`, `mysql_field_name` et `mysql_field_type`.

Un identifiant de résultat est un entier positif. La fonction retourne `-1` si une erreur survient. Une chaîne décrivant le problème rencontré sera placée dans la variable `$phperrormsg` et, à moins que la fonction n'ait été appelée sous la forme `@mysql()`, cette erreur sera aussi affichée.

Exemple avec `mysql_list_fields`

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_password');

$fields = mysql_list_fields("database1", "table1", $link);
$num_columns = mysql_num_fields($fields);

for ($i = 0; $i < $num_columns; $i++) {
    echo mysql_field_name($fields, $i) . "\n";
}
?>
```

Le script ci-dessus va afficher :

```
field1
field2
field3
...
```

Pour des raisons de compatibilité ascendante, `mysql_listfields()` est encore disponible.

Note

La fonction `mysql_list_fields` est obsolète. Il est recommandé d'utiliser `mysql_query` pour émettre une requête SQL `SHOW COLUMNS FROM table [LIKE 'name']`.

### 6.24.42 `mysql_list_processes()` : Liste les processus MySQL

resource `mysql_list_processes` ( resource `link_identifier` )

`mysql_list_processes` retourne une ressource de résultat qui liste les processus courants sur la connexion `link_identifier`.

Exemple avec `mysql_list_processes`

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_password');

$result = mysql_list_processes($link);
while ($row = mysql_fetch_row($result)){
    printf("%s %s %s %s %s\n", $row["Id"], $row["Host"], $row["db"],
```

```

        $row["Command"], $row["Time"]);
    }
mysql_free_result ($result);
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

1 localhost test Processlist 0
4 localhost mysql sleep 5

```

Voir aussi [mysql\\_thread\\_id](#) .

## 6.24.43 `mysql_list_tables()` : Liste les tables d'une base de données MySQL

resource `mysql_list_tables` ( string `database` , resource `link_identifieur` )

`mysql_list_tables` prend le nom d'une base de données `database` et retourne un identifiant de résultat, qui contiendra la liste des tables sur la connexion MySQL courante, ou bien sûr la connexion spécifiée par `link_identifieur` . La fonction `mysql_tablename` , ainsi que toutes les fonctions d'accès aux résultats comme `mysql_fetch_array` peuvent être utilisées pour déterminer le nom des tables dans le pointeur de résultat.

Le paramètre `database` est le nom de la base de données à utiliser pour lister les tables. En cas d'échec, `mysql_list_tables` retourne FALSE .

Pour des raisons de compatibilité ascendante, la fonction `mysql_listtables()` est toujours disponible. Elle est désormais obsolète.

Note

La fonction `mysql_list_tables` est obsolète. Il est recommandé d'utiliser `mysql_query` pour envoyer une requête SQL `SHOW TABLES [FROM db_name] [LIKE 'pattern']` .

Exemple avec `mysql_list_tables`

```

<?php
$dbname = 'test';

if (!mysql_connect('serveur_mysql', 'utilisateur_mysql', 'mot_de_passe_mysql')) {
    echo 'Impossible de se connecter à MySQL';
    exit;
}

$result = mysql_list_tables($dbname);

if (!$result) {
    echo "Erreur : impossible de lister les bases de données\n";
    echo "Erreur MySQL : ' ' . mysql_error();
    exit;
}

while ($row = mysql_fetch_row($result)) {
    echo "Table : $row[0]\n";
}

mysql_free_result($result);
?>

```

Voir aussi [mysql\\_list\\_dbs](#) et [mysql\\_tablename](#) .

## 6.24.44 `mysql_num_fields()` : Retourne le nombre de champs d'un résultat MySQL

int `mysql_num_fields` ( resource `result` )

[mysql\\_num\\_fields](#) retourne le nombre de champs du résultat MySQL result .

Voir aussi [mysql\\_select\\_db](#) , [mysql\\_query](#) , [mysql\\_fetch\\_field](#) et [mysql\\_num\\_rows](#) .

Pour des raisons de compatibilité ascendante [mysql\\_numfields\(\)](#) est encore disponible.

## 6.24.45 [mysql\\_num\\_rows\(\)](#) : Retourne le nombre de lignes d'un résultat MySQL

int [mysql\\_num\\_rows](#) ( resource result )

[mysql\\_num\\_rows](#) retourne le nombre de lignes du résultat result . Cette commande n'est valide que pour les commandes SELECT . Pour connaître le nombre de lignes retournées par INSERT, UPDATE ou DELETE, utilisez [mysql\\_affected\\_rows](#) .

Exemple [mysql\\_num\\_rows](#)

```
<?php
$link = mysql_connect("localhost", "mysql_user", "mysql_password");
mysql_select_db("database", $link);

$result = mysql_query("SELECT * FROM table1", $link);
$num_rows = mysql_num_rows($result);

echo "$num_rows Rows\n";
?>
```

Note

Si vous utilisez [mysql\\_unbuffered\\_query](#) , [mysql\\_num\\_rows](#) ne retournera pas le nombre correct de lignes lues tant que vous n'aurez pas lu toutes les lignes de la base.

Voir aussi [mysql\\_affected\\_rows](#) , [mysql\\_connect](#) , [mysql\\_data\\_seek](#) , [mysql\\_select\\_db](#) et [mysql\\_query](#) .

Pour des raisons de compatibilité ascendante [mysql\\_numrows\(\)](#) est encore disponible.

## 6.24.46 [mysql\\_pconnect\(\)](#) : Ouvre une connexion persistante à un serveur MySQL

resource [mysql\\_pconnect](#) ( *string* server , *string* username , *string* password , *int* client\_flags )

[mysql\\_pconnect](#) retourne un lien persistant positif en cas de succès et sinon FALSE en cas d'erreur.

[mysql\\_pconnect](#) établit une connexion persistante à un serveur MySQL. Tous les arguments sont optionnels et des valeurs par défaut seront utilisées en cas d'omission : server vaudra ' localhost ' , username sera le nom d'utilisateur propriétaire du processus, password sera le mot de passe vide.

Le nom de l'hôte server peut aussi inclure le numéro de port, c'est-à-dire hostname:port ou un chemin jusqu'à la socket :/path/to/socket pour l'hôte local.

Note

Le support de ":port" a été ajouté à partir de la version 3.0B4.

Le support de `"/path/to/socket"` a été ajouté à partir de la version 3.0.10.

`mysql_pconnect` se comporte exactement comme `mysql_connect`, mais avec deux différences majeures :

Premièrement, lors de la connexion, la fonction essaie de trouver une connexion permanente déjà ouverte sur cet hôte, avec le même nom d'utilisateur et de mot de passe. Si une telle connexion est trouvée, son identifiant est retourné, sans ouvrir de nouvelle connexion.

Deuxièmement, la connexion au serveur MySQL ne sera pas terminée avec la fin du script. Au lieu de cela, le lien sera conservé pour un prochain accès (`mysql_close` ne terminera pas une connexion persistante établie par `mysql_pconnect`).

C'est pourquoi ce type de connexion est dite 'persistante'.

Note

Notez que les connexions persistantes ne fonctionnent que si vous utilisez PHP en version module. Voyez la section sur les [connexions persistantes aux bases de données](#) pour plus d'informations.

Attention

L'utilisation des connexions persistantes requiert des paramétrages d'Apache et de MySQL pour vous assurer que vous n'atteindrez pas la limite maximale de nombre de connexions simultanées.

### 6.24.47 `mysql_ping()` : Pingue le serveur MySQL, et se reconnecte au besoin

`bool mysql_ping ( resource link_identifier )`

`mysql_ping` vérifie si la connexion au serveur `link_identifier` fonctionne. Si elle est tombée, une reconnexion automatique est effectuée. Cette fonction est utile pour les scripts qui restent inactifs durant un long moment. Ils peuvent ainsi vérifier si le serveur a fermé la connexion, pour cause d'inactivité. `mysql_ping` retourne TRUE si la connexion au serveur fonctionne, et FALSE sinon.

Voir aussi [mysql\\_thread\\_id](#) et [mysql\\_list\\_processes](#).

### 6.24.48 `mysql_query()` : Envoie une requête SQL à un serveur MySQL

`resource mysql_query ( string query , resource link_identifier )`

`mysql_query` envoie la requête SQL `query` à la base de données actuellement active sur le serveur MySQL. Si `link_identifier` n'est pas précisé, la dernière connexion est utilisée. Si aucune connexion n'a été ouverte, la fonction tentera d'en ouvrir une, avec la fonction `mysql_connect` mais sans aucun paramètre (c'est-à-dire avec les valeurs par défaut).

Note

La requête ne doit pas être terminée par un point-virgule.

Seules les requêtes SQL SELECT, SHOW, EXPLAIN et DESCRIBE, utilisées avec `mysql_query` retourne une ressource de résultat MySQL, ou bien FALSE si la requête n'a pu être exécuté correctement. Pour les autres types de requêtes SQL, `mysql_query` retourne TRUE en cas de succès et FALSE en cas d'erreur. Un résultat différent de FALSE, la valeur signifie que la requête soumise est valide et qu'elle a pu être exécutée correctement. Cela n'apporte aucune indication sur

le nombre de lignes affectées. Il est parfaitement possible qu'une requête soit réussie, mais qu'elle ne modifie aucune ligne, ou qu'elle n'en retourne aucune.

L'exemple suivant est syntaxiquement invalide, ce qui conduit `mysql_query` à l'échec et retourne FALSE :

```
Exemple avec mysql_query
<php
$result = mysql_query("SELECT * WHERE 1=1")
    or die ("Requête invalide");
?>
```

L'exemple suivant est sémantiquement invalide si `ma_colonne` n'est pas une colonne de la table `my_table` , ce qui conduit `mysql_query` à l'échec et retourne FALSE :

```
Exemple avec mysql_query (2)
<?php
$result = mysql_query("SELECT ma_colonne FROM ma_table")
    or die ("Requête invalide");
?>
```

`mysql_query` échouera aussi et retournera aussi FALSE si les droits d'accès ne sont pas suffisants.

En supposant que la requête réussisse, vous pouvez appeler `mysql_affected_rows` pour connaître le nombre de lignes affectées (pour les commandes DELETE, INSERT, REPLACE, ou UPDATE ).

Pour les commandes SELECT , `mysql_query` retourne un identifiant de résultat que vous pouvez passer à `mysql_fetch_array` , ou n'importe quelle autre fonction de lecture de résultat. Lorsque vous avez terminé avec le résultat, libérez la mémoire avec `mysql_free_result` .

Voir aussi `mysql_num_rows` , `mysql_affected_rows` , `mysql_unbuffered_query` , `mysql_free_result` , `mysql_fetch_array` , `mysql_fetch_row` , `mysql_fetch_assoc` , `mysql_result` , `mysql_select_db` et `mysql_connect` .

## 6.24.49 mysql\_real\_escape\_string() : Protège les caractères spéciaux d'une commande SQL pour MySQL

string `mysql_real_escape_string` ( string `unescaped_string` , resource `link_identifieur` )

`mysql_real_escape_string` protège les caractères spéciaux de la chaîne `unescaped_string` , en prenant en compte le jeu de caractères courant de la connexion `link_identifieur` . Le résultat peut être utilisé sans problème avec la fonction `mysql_query` .

```
Note
mysql_real_escape_string ne remplace ni % , ni _ .
```

```
Exemple avec mysql_real_escape_string
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_password');
$item = "C'est la belle vie, n'est ce pas?";
$escaped_item = mysql_real_escape_string($item);
printf ("Chaîne résultat : : %s\n", $escaped_item);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher ceci :  
Chaîne résultat : C'est la belle vie, n'est ce pas?

Voir aussi `mysql_escape_string` et `mysql_client_encoding` .

## 6.24.50 `mysql_result()` : Retourne un champ d'un résultat MySQL

mixed `mysql_result` ( resource `result` , int `row` , *mixed field* )

`mysql_result` retourne le contenu du champ `row` dans le résultat MySQL `result` . L'argument `field` peut être un indice de champ, ou le nom d'un champ, ou le nom de la table + point + le nom du champ ("table.champ"). Si la colonne a été aliasée, utilisez de préférence l'alias.

Lorsque vous travaillez sur des résultats de grande taille, il est conseillé d'utiliser une des fonctions qui vont rechercher une ligne entière dans un tableau. Ces fonctions sont NETTEMENT plus rapides. De plus, utiliser un offset numériques est aussi beaucoup plus rapide que spécifier un nom littéral.

Les appels `mysql_result` ne devraient pas être mélangés avec d'autres fonctions qui travaillent aussi sur le résultat.

Exemple avec `mysql_result`

```
<?php
$link = mysql_connect("hote", "utilisateur", "mot_de_passe")
or die("Impossible de se connecter : " . mysql_error());

$result = mysql_query("SELECT name FROM work.employee")
or die("Impossible d'exécuter la requête : " . mysql_error());

echo mysql_result($result,2); // Affiche le nom du troisième employé

mysql_close($link);
?>
```

Alternatives à haut rendement, RECOMMANDEES : `mysql_fetch_row` , `mysql_fetch_array` et `mysql_fetch_object` .

## 6.24.51 `mysql_select_db()` : Sélectionne une base de données MySQL

bool `mysql_select_db` ( string `database_name` , resource `link_identifieur` )

`mysql_select_db` change la base de données active par `database_name` sur la connexion représentée par `link_identifieur` . Si aucun identifiant n'est spécifié, la dernière connexion est utilisée. S'il n'y a pas de dernière connexion, la fonction tentera de se connecter seule, avec `mysql_connect` et les paramètres par défaut.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Toutes les requêtes suivantes avec `mysql_query` seront faites avec la base de données active.

Exemple avec `mysql_select_db`

```
<?php

$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_utilisateur', 'mysql_mot_de_passe');
if (!$link) {
    die('Non connecté : ' . mysql_error());
}

// Sélection de la base de données db
$db_selected = mysql_select_db('foo', $link);
if (!$db_selected) {
    die('Impossible d\'utiliser la base : ' . mysql_error());
}
?>
```

Voir aussi `mysql_connect` , `mysql_pconnect` et `mysql_query` .

Pour des raisons de compatibilité ascendante `mysql_selectdb()` est encore disponible. Elle est toutefois obsolète.

## 6.24.52 `mysql_stat()` : Retourne le statut courant du serveur MySQL

string `mysql_stat` ( resource `link_identifieur` )

`mysql_stat` retourne le statut courant du serveur représenté par sa ressource de connexion `link_identifieur` .

Note

`mysql_stat` actuellement ne retourne que le temps de fonctionnement, les threads, les requêtes, les tables ouvertes, les tables flushées, et le nombre de requêtes par secondes. Pour une liste complète des statuts du serveur, utilisez la requête `SHOW STATUS`.

Exemple `mysql_stat`

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', "mysql_user", "mysql_password");
$status = explode(' ',mysql_stat($link));
print_r($status);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
[0] => Uptime: 5380
[1] => Threads: 2
[2] => Questions: 1321299
[3] => Slow queries: 0
[4] => Opens: 26
[5] => Flush tables: 1
[6] => Open tables: 17
[7] => Queries per second avg: 245.595
)
```

## 6.24.53 `mysql_tablename()` : Lit le nom de la table qui contient un champ

string `mysql_tablename` ( resource `result` , int `i` )

`mysql_tablename` prend le pointeur de résultat `result` obtenu avec `mysql_list_tables` ou bien un index entier `i` et retourne le nom de la table. La fonction `mysql_tablename` , ainsi que toutes les fonctions d'accès aux résultats comme `mysql_fetch_array` peuvent être utilisées pour déterminer le nom des tables dans le pointeur de résultat.

Exemple avec `mysql_tablename`

```
<?php
mysql_connect("localhost", "utilisateur_mysql", "mot_de_passe_mysql");
$result = mysql_list_tables("ma_bdd");

for ($i = 0; $i < mysql_num_rows($result); $i++)
    printf ("Table : %s\n", mysql_tablename($result, $i));

mysql_free_result($result);
?>
```

Voir aussi `mysql_list_tables` .

## 6.24.54 `mysql_thread_id()` : Retourne l'identifiant du thread MySQL courant

int `mysql_thread_id` ( *resource link\_identifieur* )

`mysql_thread_id` retourne l'identifiant du thread courant. Si la connexion `link_identifieur` est perdue et que vous vous reconnectez (avec `mysql_ping` , par exemple), alors l'identifiant de thread va changer. Cela signifie que vous devez lire l'identifiant de thread, et le garder pour plus tard. Lisez-le lorsque vous en avez besoin.

Exemple avec `mysql_thread_id`

```
<?php
$link = mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_password');
$thread_id = mysql_thread_id($link);
if ($thread_id){
    printf ("L'identifiant du thread courant est %d\n", $thread_id);
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

L'identifiant du thread courant est 73

Voir aussi `mysql_ping` et `mysql_list_processes` .

## 6.24.55 `mysql_unbuffered_query()` : Exécute une requête SQL sans mobiliser les résultats MySQL

resource `mysql_unbuffered_query` ( string query , *resource link\_identifieur* )

`mysql_unbuffered_query` envoie la requête SQL `query` au serveur MySQL identifié par `link_identifieur` , sans préparer les résultats pour la lecture, comme le fait `mysql_query` . D'une part, cela réduit considérablement la consommation de mémoire par MySQL, lorsque les requêtes génèrent des résultats de grandes tailles. D'autre part, vous pourrez utiliser les résultats dès que la première ligne aura été lue : pas besoin d'attendre que la requête ait complètement été exécutée.

Note

L'intérêt de `mysql_unbuffered_query` est tempéré par une limitation : `mysql_num_rows` ne fonctionne pas sur une ressource retournée par `mysql_unbuffered_query` . Vous devez aussi lire tous les résultats d'une première requête exécutée avec `mysql_unbuffered_query` , avant de pouvoir en exécuter une autre.

Voir aussi `mysql_query` .

## 6.25 Réseau

### 6.25.1 Introduction

### 6.25.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.25.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.25.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>define_syslog_variables</code>	"0"	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *define\_syslog\_variables* booléen

Définit s'il faut ou pas définir les différentes variables de syslog, (e.g. `$LOG_PID`, `$LOG_CRON`, etc.). Eteindre cette fonctionnalité est recommandé pour les performances. Durant l'exécution, vous pouvez définir ces variables en appelant `define_syslog_variables`.

### 6.25.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.25.6 Constantes prédefinies

Les constantes listées ici sont toujours disponibles dans PHP.

Constante	Description
<code>LOG_CONS</code>	S'il y a une erreur lors de l'envoi de données au système d'historique, l'erreur sera écrite directement sur la console système.
<code>LOG_NDELAY</code>	Ouvre la connexion à l'historique immédiatement
<code>LOG_ODELAY</code>	(par défaut) retarde l'ouverture de la connexion jusqu'à ce que le premier message soit archivé
<code>LOG_NOWAIT</code>	
<code>LOG_PERROR</code>	Affiche aussi le message sur la sortie standard
<code>LOG_PID</code>	Ajoute le PID dans chaque message

Constante	Description
<code>LOG_AUTH</code>	sécurité/autorisation message (utilisez <code>LOG_AUTHPRIV</code> à la place sur les systèmes où cette constante n'est pas définie)
<code>LOG_AUTHPRIV</code>	sécurité/autorisation message (privé)

LOG_CRON	démon de temps (cron et at)
LOG_DAEMON	autres démons systèmes
LOG_KERN	messages noyau
LOG_LOCAL0 ... LOG_LOCAL7	réservé pour une utilisation locale, elles ne sont pas disponibles sous Windows
LOG_LPR	imprimante système
LOG_MAIL	système de mail
LOG_NEWS	système de news USENET
LOG_SYSLOG	messages générés en interne par le démon syslogd
LOG_USER	messages génériques utilisateurs
LOG_UUCP	système UUCP

Constante	Description
LOG_EMERG	Le système est inutilisable
LOG_ALERT	Une mesure doit être prise immédiatement
LOG_CRIT	Conditions critiques
LOG_ERR	Erreurs
LOG_WARNING	Alertes
LOG_NOTICE	Notes (normales mais significatives)
LOG_INFO	Message d'informations
LOG_DEBUG	Message de débogage

Constante	Description
DNS_A	Adresse IPv4
DNS_MX	Champs serveur Mail (MX)
DNS_CNAME	Champs alias (Nom canonique) (A)
DNS_NS	Champs de serveur autorité (NS)
DNS_PTR	Champs de pointeur (PTR)
DNS_HINFO	Champs d'informations d'hôte (HINFO) (voir la <a href="#">Operating System Names</a> pour la signification de ces valeurs)
DNS_SOA	Champs de délégation d'autorité (SOA)
DNS_TXT	Texte
DNS_ANY	Tout les Champs. Sur la plupart des systèmes, cela retourne tous les Champs, mais il ne faut pas s'y fier. Utilisez DNS_ALL.
DNS_AAAA	Adresse IPv6
DNS_ALL	Sollicite itérativement le serveur pour chaque type de champs.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [checkdnsrr](#)
- [closelog](#)
- [debugger off](#)
- [debugger on](#)
- [define syslog variables](#)
- [dns check record](#)
- [dns get mx](#)
- [dns get record](#)
- [fsockopen](#)
- [gethostbyaddr](#)
- [gethostbyname](#)
- [gethostbynameI](#)
- [getmxrr](#)
- [getprotobyname](#)
- [getprotobynumber](#)
- [getservbyname](#)
- [getservbyport](#)
- [ip2long](#)
- [long2ip](#)
- [openlog](#)
- [pfsockopen](#)

- [socket\\_get\\_status](#)
- [socket\\_set\\_blocking](#)
- [socket\\_set\\_timeout](#)
- [syslog](#)

### 6.25.8 [closelog\(\)](#) : Ferme la connexion à l'historique système

int [closelog](#) ( void )

[closelog](#) ferme le pointeur qui sert à écrire dans l'historique système. L'utilisation de [closelog](#) est optionnelle.

Voir aussi [define\\_syslog\\_variables](#) , [syslog](#) et [openlog](#) .

### 6.25.9 [debugger\\_off\(\)](#) : Désactive le debugger interne de PHP (PHP 3).

int [debugger\\_off](#) ( void )

[debugger\\_off](#) désactive le debugger interne de PHP. Cette fonction n'est valide qu'en PHP 3.

Pour plus d'informations, voir l'annexe sur le [debugueur PHP](#) .

### 6.25.10 [debugger\\_on\(\)](#) : Active le debugger interne de PHP (PHP 3)

int [debugger\\_on](#) ( string address )

[debugger\\_on](#) active le debugger interne de PHP, et le connecte à l'adresse `address` . Cette fonction n'est valide qu'en PHP 3.

Pour plus d'informations, voir l'annexe sur le [debugueur PHP](#) .

### 6.25.11 [define\\_syslog\\_variables\(\)](#) : Initialise toutes les constantes liées au syslog

void [define\\_syslog\\_variables](#) ( void )

[define\\_syslog\\_variables](#) initialise toutes les constantes utilisées par les fonctions de syslog.

Voir aussi [openlog](#) , [syslog](#) et [closelog](#) .

### 6.25.12 [dns\\_check\\_record\(\)](#) : Synonyme de [checkdnsrr](#)

int [dns\\_check\\_record](#) ( string host , string type )

[dns\\_check\\_record](#) vérifie les enregistrements DNS correspondant à l'hôte internet `host` , donnés sous forme d'adresse IP ou de nom Internet.

### 6.25.13 dns\_get\_mx() : Synonyme de getmxrr

int dns\_get\_mx ( string hostname , array mxhosts , array &weight )

dns\_get\_mx lit le champ MX de l'hôte internet hostname .

### 6.25.14 dns\_get\_record() : Lit les données DNS associées à un hôte

array dns\_get\_record ( string hostname , int type , array &authns , array &addtl )

Note  
**dns\_get\_record** n'est pas implémentée sur les plate-formes Windows. Utilisez la classe PEAR Net\_DNS .

dns\_get\_record retourne un tableau associatif, contenant **au minimum** les index suivants :

Attribut	Signification
host	L'enregistrement de l'espace de nom DNS qui est décrit par les autres données.
class	<b>dns_get_record</b> ne retourne que la classe d'enregistrement Internet et en tant que tel, cet index vaudra toujours IN .
type	Chaîne de caractère contenant le type d'enregistrement. Des attributs supplémentaires seront aussi disponibles dans le tableau suivant la valeur de ce type. Reportez-vous à la table ci-dessous.
ttd	Time To Live : Durée avant expiration de l'enregistrement. Cette valeur est <b>différente</b> de la durée avant expiration originale, mais plutôt cette valeur moins la durée depuis la dernière interrogation du serveur DNS responsable.

hostname doit être un nom d'hôte DNS valide, comme par exemple www.example.com . Des résolutions inversées peuvent être faites avec la notation in-addr.arpa, mais la fonction gethostbyaddr est plus efficace pour faire des résolutions inverses.

Par défaut, dns\_get\_record va rechercher toutes les ressources associées à hostname . Pour limiter la taille de la requête, le paramètre optionnel type peut prendre l'une des valeurs constantes suivantes : DNS\_A , DNS\_CNAME , DNS\_HINFO , DNS\_MX , DNS\_NS , DNS\_PTR , DNS\_SOA , DNS\_TXT , DNS\_AAAA , DNS\_SRV , DNS\_NAPTR , DNS\_ALL ou DNS\_ANY . Par défaut, il vaut **DNS\_ANY** .

Note  
 A cause des performances excentriques de la librairie libresolv, suivant les plate-formes, **DNS\_ANY** ne retournera pas toujours tous les enregistrements, et l'option **DNS\_ALL** , bien que plus lente, le fera de manière plus sûre.

Les paramètres optionnels authns et addtl sont passés par référence, et si fournis, ils recevront les enregistrements de ressources pour les **Authoritative Name Servers** , et tous les **Additional Records** respectivement. Voir l'exemple ci-dessous.

Type	Valeur supplémentaire
A	ip : Une adresse IP v4, au format numérique.
MX	pri : Priorité du serveur de mail. Les nombres faibles indiquent une priorité importante. target : FQDN du serveur de mail. Voir aussi <u>dns_get_mx</u> .
CNAME	target : FQDN du nom de l'espace DNS qui sert d'alias à cet enregistrement.
NS	target : FQDN du nom de serveur qui est responsable de ce nom de domaine.
PTR	target : Nom de domaine sur lequel cet enregistrement pointe.
TXT	txt : Chaîne de caractères arbitrairement associée à cet enregistrement.
HINFO	cpu : Numéro IANA désignant le processeur de la machine référencée par cet enregistrement. os : Numéro IANA désignant le système d'exploitation de la machine référencée par cet enregistrement. Voir <u>Operating System Names</u> pour connaître la signification de ces valeurs.
SOA	mname : FQDN de la source de cet enregistrement. rname : Adresse email du contact administratif de ce domaine. serial : Numéro de série du nom de domaine. refresh : Intervalle de rafraîchissement (en secondes) que les serveurs de noms secondaires doivent utiliser pour mettre en cache ce nom de domaine. retry : Durée (en seconde) d'attente après un rafraîchissement échoué, avant de faire une seconde tentative. expire : Durée maximale (en seconde) de conservation d'une copie des données de zone sans pouvoir faire de rafraîchissement. minimum-ttl : Durée minimale (en seconde) pour un client conserve des données de zone avant qu'il ne soumette une nouvelle requête. Cette configuration peut être annulée par d'autres enregistrements.
AAAA	ipv6 : adresse IPv6

SRV	pri : (Priorité) les priorités les plus basses doivent être utilisées en premier. weight : classement pour choisir aléatoirement parmi les serveurs targets . target et port : nom d'hôte et port où le service est disponible. Pour plus d'informations, voir : <a href="#">RFC 2782</a>
NAPTR	order et pref : équivalent à pri et weight ci-dessus. flags , services , regex , et replacement : paramètres tels que définis dans la <a href="#">RFC 2915</a> .

### Note

En terme de standards DNS, les adresses email sont données au format utilisateur.hote (par exemple : webmestre.example.com au contraire du format webmestre@example.com). N'oubliez pas de vérifier cette adresse et de la modifier si nécessaire avant de la passer à la fonction `mail` .

### Exemple avec `dns_get_record`

```
<?php
$result = dns_get_record("php.net");
print_r($result);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [host] => php.net
            [type] => MX
            [pri] => 5
            [target] => pair2.php.net
            [class] => IN
            [ttl] => 6765
        )
    [1] => Array
        (
            [host] => php.net
            [type] => A
            [ip] => 64.246.30.37
            [class] => IN
            [ttl] => 8125
        )
)
*/
```

Comme il est très courant de rechercher l'IP d'un serveur, une fois que le champ MX a été résolu, `dns_get_record` retournera aussi un tableau dans le paramètre `addtl` qui contiendra les enregistrements associés. `authns` est aussi retourné en contenant une liste des serveurs autorité.

### Exemple avec `dns_get_record` et `DNS_ANY`

```
<?php
/* Demande tous ("ANY") les enregistrements pour php.net,
   puis crée les tableaux $authns et $addtl
   contenant une liste des noms de serveurs, et tous
   les enregistrements qui vont avec
   */
$result = dns_get_record("php.net",DNS_ANY,$authns,$addtl);
echo 'Résultat = ';
print_r($result);
echo 'Autorité NS = ';
print_r($authns);
echo 'Additionnel = ';
print_r($addtl);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Résultat = Array
(
    [0] => Array
        (
            [host] => php.net
            [type] => MX
            [pri] => 5
            [target] => pair2.php.net
            [class] => IN
            [ttl] => 6765
        )
    [1] => Array
        (
            [host] => php.net
```

```

[type] => A
[ip] => 64.246.30.37
[class] => IN
[ttl] => 8125
)
)
Authortité NS = Array
(
[0] => Array
(
[host] => php.net
[type] => NS
[target] => remotel.easydns.com
[class] => IN
[ttl] => 10722
)
[1] => Array
(
[host] => php.net
[type] => NS
[target] => remote2.easydns.com
[class] => IN
[ttl] => 10722
)
[2] => Array
(
[host] => php.net
[type] => NS
[target] => ns1.easydns.com
[class] => IN
[ttl] => 10722
)
[3] => Array
(
[host] => php.net
[type] => NS
[target] => ns2.easydns.com
[class] => IN
[ttl] => 10722
)
)
Additionnel = Array
(
[0] => Array
(
[host] => pair2.php.net
[type] => A
[ip] => 216.92.131.5
[class] => IN
[ttl] => 6766
)
[1] => Array
(
[host] => remotel.easydns.com
[type] => A
[ip] => 64.39.29.212
[class] => IN
[ttl] => 100384
)
[2] => Array
(
[host] => remote2.easydns.com
[type] => A
[ip] => 212.100.224.80
[class] => IN
[ttl] => 81241
)
[3] => Array
(
[host] => ns1.easydns.com
[type] => A
[ip] => 216.220.40.243
[class] => IN
[ttl] => 81241
)
[4] => Array
(
[host] => ns2.easydns.com
[type] => A
[ip] => 216.220.40.244
[class] => IN
[ttl] => 81241
)
)
)
*/

```

Voir aussi [dns\\_get\\_mx](#) et [dns\\_check\\_record](#) .

## 6.25.15 fsockopen() : Ouvre une socket de connexion Internet ou Unix

resource **fsockopen** ( string target , int port , int errno , string errstr , float timeout )

Initialise une connexion par socket à la ressource spécifié par target . PHP supporte les cibles dans les domaines Internet et Unix comme décrit dans [\\_transports](#) . Une liste des types de transports peut également être trouvée en utilisant la fonction [stream\\_get\\_transports](#) .

Note

Si vous avez besoin de définir un délai limite pour lire/écrire des données à travers cette socket, utilisez la fonction [stream\\_set\\_timeout](#) , comme le paramètre timeout de la fonction [fsockopen](#) uniquement appliqué lors de la connexion de la socket.

Depuis PHP 4.3.0, si vous avez compilé le support OpenSSL, vous pouvez préfixé le paramètre hostname avec soit ' ssl://' soit ' tls://' pour utiliser une connexion SSL ou TLS avec le client à travers TCP/IP pour connecter l'hôte distant.

[fsockopen](#) retourne un pointeur de fichier qui peut être utilisé avec d'autres fonctions fichiers, telles que [fgets](#) , [fgetss](#) , [fputs](#) , [fclose](#) et [feof](#) .

Si l'appel échoue, [fsockopen](#) retourne FALSE , et si les options errno et errstr ont été fournies, elles contiennent désormais les raisons de l'échec. Si l'erreur retournée est 0 et que la fonction retourne FALSE , c'est une indication d'erreur. C'est probablement du à une erreur d'initialisation de la socket. Notez que errno et errstr sont toujours passées par référence.

Suivant les environnements, le type 'domaine Unix' ou l'option timeout ne sont pas toujours disponibles.

La socket sera ouverte par défaut en mode bloquant. Vous pouvez changer de mode en utilisant : [stream\\_set\\_blocking](#) .

Exemple avec [fsockopen](#)

```
<?php
$fp = fsockopen("www.example.com", 80, $errno, $errstr, 30);
if (!$fp) {
    echo "$errstr ($errno)<br />\n";
} else {
    $out = "GET / HTTP/1.1\r\n";
    $out .= "Host: www.example.com\r\n";
    $out .= "Connection: Close\r\n\r\n";

    fwrite($fp, $out);
    while (!feof($fp)) {
        echo fgets($fp, 128);
    }
    fclose($fp);
}
?>
```

L'exemple ci-dessous décrit comment lire la date et l'heure grâce à un service UDP "daytime" (port 13), sur votre propre machine.

Utilisation d'une connexion UDP

```
<?php
$fp = fsockopen("udp://127.0.0.1", 13, $errno, $errstr);
if (!$fp) {
    echo "ERREUR: $errno - $errstr<br />\n";
} else {
    fwrite($fp, "\n");
    echo fread($fp, 26);
    fclose($fp);
}
?>
```

Attention

Les sockets UDP semblent quelques fois avoir été ouvertes sans erreur, même si l'hôte distant n'est pas joignable. L'erreur n'apparaît alors uniquement lorsque vous tentez de lire/écrire sur la socket. La raison de cela est qu'UDP est un protocole "connectionless", ce qui signifie que le système ne tentera pas d'établir un lien pour la socket tant qu'il ne doit pas recevoir/envoyer de données.

Note

Lors de la spécification d'adresses IPv6 au format numérique (e.g. fe80::1) vous devez placer l'adresse IP entre crochets. Par exemple : tcp://[fe80::1]:80 .

Note

Le paramètre timeout a été introduit en PHP 3.0.9 et le support UDP en PHP 4.

Voir aussi [pfsockopen](#) , [socket\\_set\\_blocking](#) , [socket\\_set\\_timeout](#) , [fgets](#) , [fgetss](#) , [fwrite](#) , [fclose](#) , [feof](#) et l'extension [Curl](#) .

### 6.25.16 [gethostbyaddr\(\)](#) : Retourne le nom d'hôte correspondant à une IP

string [gethostbyaddr](#) ( string ip\_address )

[gethostbyaddr](#) retourne le nom d'hôte correspondant à l'IP ip\_address . Si une erreur survient, retourne ip\_address .

Exemple avec [gethostbyaddr](#):

```
<?php
$hostname = gethostbyaddr($_SERVER['REMOTE_ADDR']);

echo $hostname;
?>
```

Voir aussi [gethostbyname](#) .

### 6.25.17 [gethostbyname\(\)](#) : Retourne l'adresse IP correspondant à un hôte

string [gethostbyname](#) ( string hostname )

[gethostbyname](#) retourne l'adresse IP correspondant à l'hôte hostname ou une chaîne correspondant à hostname en cas d'erreur.

Exemple avec [gethostbyaddr](#):

```
<?php
$ip = gethostbyname('www.example.com');

echo $ip;
?>
```

Voir aussi [gethostbyaddr](#) .

### 6.25.18 [gethostbyname\(\)](#) : Retourne la liste d'IP correspondante à un hôte.

array [gethostbyname](#) ( string hostname )

[gethostbyname](#) retourne la liste d'IP correspondant à l'hôte hostname .

Exemple avec `gethostbyname1`

```
<?php
$notes = gethostbyname1('www.yahoo.com');
print_r($notes);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => 216.109.125.67
    [1] => 64.58.76.228
    [2] => 216.109.125.65
    [3] => 216.109.125.70
    [4] => 64.58.76.226
    [5] => 64.58.76.230
    [6] => 64.58.76.222
    [7] => 216.109.125.66
)
```

Voir aussi [gethostbyname](#) , [gethostbyaddr](#) , [checkdnsrr](#) , [getmxrr](#) et la page 8 du manuel.

### 6.25.19 `getmxrr()` : Retourne les enregistrements MX d'un hôte

int `getmxrr` ( string hostname , array mxhosts , array weight )

`getmxrr` effectue une recherche DNS pour obtenir les enregistrements MX de l'hôte hostname . Retourne TRUE si des enregistrements sont trouvés, et FALSE si une erreur est rencontrée, ou si la recherche échoue.

La liste des enregistrements MX est placée dans le tableau mxhosts . Si le tableau weight est fourni, il sera rempli par les informations de poids.

Note

Cette fonction ne doit pas être utilisée à des fins de vérification d'adresses. Seuls les serveurs de mails trouvés dans les enregistrements DNS sont retournés. Suivant la [RFC 2821](#) lorsqu'aucun serveur de mail n'est listé, hostname doit être utilisé comme serveur de mail, avec la priorité 0 .

Note

Cette fonction n'est pas disponible sur les machines Windows. Pour la remplacer, essayez la classe `PEAR` : `Net_DNS` .

Voir aussi [checkdnsrr](#) , [gethostbyname](#) , [gethostbyname1](#) , [gethostbyaddr](#) et la page 8 du manuel.

### 6.25.20 `getprotobyname()` : Retourne le numéro de protocole associé à un nom de protocole

int `getprotobyname` ( string name )

`getprotobyname` retourne le numéro de protocole associé avec le nom de protocole name , comme dans /etc/protocols .

Exemple avec `getprotobyname`

```
<?php
$protocol = 'tcp';
$get_prot = getprotobyname($protocol);
if ($get_prot == -1) {
    // if nothing found, returns -1
    echo 'Protocole invalide';
} else {
    echo 'Protocole #' . $get_prot;
}
```

---

 ?>

Voir aussi [getprotobynumber](#) .

### 6.25.21 getprotobynumber() : Retourne le nom de protocole associé à un numéro de protocole

string **getprotobynumber** ( int number )

[getprotobynumber](#) retourne le nom de protocole associé avec le numéro de protocole name , comme dans /etc/protocols .

Voir aussi [getprotobyname](#) .

### 6.25.22 getservbyname() : Retourne le numéro de port associé à un service Internet et un protocole.

int **getservbyname** ( string service , string protocol )

[getservbyname](#) retourne le numéro de port associé au service service et au protocole protocol , comme dans /etc/services . protocol vaut soit tcp , soit udp (en minuscule).

Exemple avec [getservbyname](#)

```
<?php
$services = array('http', 'ftp', 'ssh', 'telnet', 'imap',
'smtp', 'nickname', 'gopher', 'finger', 'pop3', 'www');

foreach ($services as $service) {
    $port = getservbyname($service, 'tcp');
    echo $service . " : " . $port . "<br />\n";
}
?>
```

Pour une liste complète des numéros de ports, voir : <http://www.iana.org/assignments/port-numbers>.

Voir aussi [getservbyport](#) .

### 6.25.23 getservbyport() : Retourne le service Internet qui correspond au port et protocole.

string **getservbyport** ( int port , string protocol )

[getservbyport](#) le service internet associé au port port pour le protocole protocol comme dans /etc/services . protocol vaut soit tcp , soit udp (en minuscule).

Voir aussi [getservbyname](#) .

### 6.25.24 ip2long() : Convertit une chaîne contenant une adresse (IPv4) IP numérique en adresse littérale.

int **ip2long** ( string ip\_address )

`ip2long` génère une adresse IPv4 à partir de son équivalent numérique. Si `ip_address` est invalide, la fonction retournera `-1`. Notez que `-1` n'est pas évalué à `FALSE` en PHP.

En PHP 5, `ip2long` retourne `FALSE` lorsque `ip_address` n'est pas valide.

Exemple avec `ip2long`

```
<?php
$ip = gethostbyname("www.example.com");
$out = "Les URLS suivantes sont équivalentes :<br />\n";
$out .= "http://www.example.com/, http://" . $ip . "/", et http://" . ip2long($ip) . "<br />\n";
echo $out;
?>
```

Note

Parceque les entiers PHP sont signés et que beaucoup d'adresses IP peuvent être des entiers négatifs, vous devez utiliser le formatteur `"%u"` de la fonction `sprintf` ou `printf` pour récupérer une représentation sous la forme d'une chaîne de caractères pour les adresses IP non signés.

Ce second exemple montre comment afficher une adresse convertie à l'aide de la fonction `printf` en PHP 4 :

Affichage d'adresse IP (PHP 5)

```
<?php
$ip = gethostbyname("www.example.com");
$long = ip2long($ip);

if ($long === -1) {
    echo 'IP invalide, merci d'essayer encore';
} else {
    echo $ip . "\n";           // 192.0.34.166
    echo $long . "\n";        // -1073732954
    printf("%u\n", ip2long($ip)); // 3221234342
}
?>
```

Ce troisième exemple monntre comment afficher une adresse convertie à l'aide de la fonction `printf` en PHP 5 :

Affichage d'adresse IP (PHP 5)

```
<?php
$ip = gethostbyname("www.example.com");
$long = ip2long($ip);

if ($long === false) {
    echo 'IP invalide, merci d'essayer encore';
} else {
    echo $ip . "\n";           // 192.0.34.166
    echo $long . "\n";        // -1073732954
    printf("%u\n", ip2long($ip)); // 3221234342
}
?>
```

`ip2long` fonctionne également avec des adresses IP incomplètes. Lisez [http://publibn.boulder.ibm.com/doc link/en\\_US/a\\_doc\\_lib/libs/commtrf2/inet\\_addr.htm](http://publibn.boulder.ibm.com/doc link/en_US/a_doc_lib/libs/commtrf2/inet_addr.htm) pour plus d'informations.

Note

`ip2long` devrait retourner `-1` pour l'adresse IP `255.255.255.255`

Voir aussi `long2ip` et `sprintf`.

## 6.25.25 long2ip() : Convertit une adresse IP (IPv4) en adresse IP numérique

string `long2ip` ( int `proper_address` )

`long2ip` génère une adresse IP (format aaa.bbb.ccc.ddd) à partir de sa représentation littérale.

Voir aussi `ip2long` .

## 6.25.26 `openlog()` : Ouvre la connexion à l'historique système

int `openlog` ( string ident , int option , int facility )

`openlog` ouvre la connexion à l'historique système. La chaîne `ident` sera ajoutée à chaque message. Les valeurs de option et `facility` sont données ci-dessous. `facility` sert à indiquer quel programme enregistre ce message. Cela vous permet de spécifier (sur la machine d'historique) comment traiter les messages venant de plusieurs serveurs. L'utilisation de `openlog` est optionnel. Cette fonction sera automatiquement appelée par la fonction `syslog` si nécessaire, auquel cas, `ident` vaudra par défaut FALSE .

Constante	Description
LOG_CONS	Si une erreur survient lors de l'envoi des données au gestionnaire d'historique, écrire directement l'erreur sur la console.
LOG_NDELAY	Ouvre immédiatement une connexion au gestionnaire d'historique
LOG_ODELAY	Retarde l'ouverture de la connexion jusqu'à ce que le premier message soit enregistré (par défaut)
LOG_PERROR	Envoie le message au gestionnaire standard
LOG_PID	Inclut le PID à chaque message

Vous pouvez utiliser une ou plusieurs de ces options. Pour les combiner, utiliser l'opérateur OR . Par exemple, pour ouvrir immédiatement la connexion, écrire sur la console et inclure le PID de chaque message, utilisez : LOG\_CONS | LOG\_NDELAY | LOG\_PID .

Constante	Description
LOG_AUTH	sécurité/messages d'autorisation (utilisez LOG_AUTHPRIV, pour remplacer cette constante sur les systèmes où elle est définie).
LOG_AUTHPRIV	sécurité/messages d'autorisation (privé)
LOG_CRON	démon horloge (cron et at)
LOG_DAEMON	autres démons système
LOG_KERN	noyau (kernel)
LOG_LOCAL0 ... LOG_LOCAL7	réservé pour utilisation local. Inutilisable sous Windows
LOG_LPR	imprimante (line printer subsystem)
LOG_MAIL	messagerie mail
LOG_NEWS	USENET : groupes de news (newsgroup)
LOG_SYSLOG	messages générés en interne par syslogd
LOG_USER	messages utilisateurs générique
LOG_UUCP	UUCP subsystem

Note
LOG_USER est le seul type valide sous les environnements Windows.

Voir aussi `define_syslog_variables` , `syslog` et `closelog` .

## 6.25.27 `pfsockopen()` : Ouvre une socket de connexion Internet ou Unix persistante.

resource `pfsockopen` ( string hostname , int port , int errno , string errstr , int timeout )

`pfsockopen` se comporte exactement comme `fsockopen` mais la connexion ouverte le reste, même après la fin du script. C'est la version persistante de `fsockopen` .

## 6.25.28 `socket_get_status()` : Alias de `stream_get_meta_data`

`socket_get_status` est un alias de la fonction `stream_get_meta_data`.

## 6.25.29 `socket_set_blocking()` : Alias de `stream_set_blocking`

`socket_set_blocking` est un alias de la fonction `stream_set_blocking`.

## 6.25.30 `socket_set_timeout()` : Alias de `stream_set_timeout`

`socket_set_timeout` est un alias de la fonction `stream_set_timeout`.

## 6.25.31 `syslog()` : Génère un message dans l'historique système

int `syslog` ( int priority , string message )

`syslog` génère un message qui sera inscrit dans l'historique par le système. priority est une combinaison des valeurs d'accès et de niveau, qui seront décrites dans la prochaine section. Le dernier argument est le message à envoyer. Attention : les caractères %m seront remplacés par l'erreur (sous forme de chaîne), présente dans `errno`.

Constante	Description
LOG_EMERG	système inutilisable
LOG_ALERT	une décision doit être prise immédiatement
LOG_CRIT	conditions critiques
LOG_ERR	conditions d'erreur
LOG_WARNING	conditions d'alerte
LOG_NOTICE	condition normale, mais significative
LOG_INFO	message d'information
LOG_DEBUG	message de débogage

```
Utilisation de syslog
<?php
define_syslog_variables();
// ouverture de syslog, ajout du PID et envoi simultané du
// message à la sortie standard et à un mécanisme
// spécifique
openlog("myScriptLog", LOG_PID | LOG_PERROR, LOG_LOCAL0);

// quelques lignes de code

if (authorized_client()) {
    // faire quelque chose
} else {
    // client non autorisé!
    // notation de la tentative
    $access = date("Y/m/d H:i:s");
    syslog(LOG_WARNING, "Client non autorisé: $access $_SERVER[REMOTE_ADDR] ($_SERVER[HTTP_USER_AGENT])");
}

closelog();
?>
```

Pour plus d'informations sur comment mettre en place un gestionnaire d'historique, reportez-vous au manuel Unix, page 5 `syslog.conf`

- 5

. D'autres informations sur les systèmes d'historique et leurs options sont aussi disponibles dans le manuel `syslog`

- 3

des machines Unix.

Avec Windows NT, l'historique est pris en charge par Event Log.

Note

L'utilisation de LOG\_LOCAL0 à LOG\_LOCAL7 pour le paramètre facility de la fonction `openlog` n'est pas disponible sous Windows.

Voir aussi `define_syslog_variables`, `openlog` et `closelog`.

## 6.26 ODBC unifié

### 6.26.1 Introduction

En plus du support de l'ODBC normal, l'ODBC unifié de PHP vous donne accès à diverses bases de données qui ont emprunté la sémantique des API ODBC pour implémenter leur propres API. Au lieu de maintenir de multiples pilotes qui sont similaires, ces pilotes ont été rassemblés dans un jeu de fonctions ODBC uniques.

Les bases de données suivantes sont supportées par l'ODBC unifié : Adabas D , IBM DB2 , iODBC , Solid , et Sybase SQL Anywhere .

Note

Il n'y a pas d'ODBC utilisé lors des connexions aux bases de données ci-dessus. Les fonctions que vous utiliserez portent des noms évocateurs, et utilisent les mêmes syntaxes que leurs cousines d'ODBC. L'exception à ceci est iODBC. En compilant PHP avec le support iODBC, vous pourrez utiliser n'importe quel pilote compatible ODBC avec vos applications PHP. iODBC est mis à jour sur OpenLink Software . Plus d'informations sur iODBC, ainsi qu'un HOWTO (en anglais), sont disponibles sur www.iodbc.org .

### 6.26.2 Pré-requis

Pour accéder à l'une des bases de données supportées, il faut que les librairies équivalentes soient installées.

### 6.26.3 Installation

- with-adabas[=dir]*  
Inclut le support Adabas D. DIR est le dossier d'installation d'Adabas D. Par défaut, c'est /usr/local .
- with-sapdb[=dir]*  
Inclut le support SAP DB. DIR est le dossier d'installation de SAP DB. Par défaut, c'est /usr/local .
- with-solid[=dir]*  
Inclut le support Solid. DIR est le dossier d'installation de Solid. Par défaut, c'est /usr/local/solid .
- with-ibm-db2[=dir]*  
Inclut le support IBM DB2. DIR est le dossier d'installation de DB2. Par défaut, c'est /home/db2inst1/sqllib .
- with-empress[=dir]*  
Inclut le support Empress. DIR est le dossier d'installation de Empress. Par défaut, c'est \$EMPRESSPATH . Depuis PHP4, cette option ne supporte que Empress Version 8.60 et plus récent.
- with-empress-bcs[=dir]*  
Inclut le support Empress Local Access. DIR est le dossier d'installation de Empress. Par défaut, c'est \$EMPRESSPATH . Depuis PHP4, cette option ne supporte que Empress Version 8.60 et plus récent.
- with-birdstep[=dir]*  
Inclut le support Birdstep. DIR est le dossier d'installation de Birdstep. Par défaut, c'est /usr/local/birdstep .

**--with-custom-odbc[=dir]**

Inclut le support d'un ODBC défini par l'utilisateur. DIR est le dossier d'installation d'ODBC. Par défaut, c'est /usr/local . Assurez vous que la variable CUSTOM\_ODBC\_LIBS est définie, et que le fichier odbc.h est dans votre chemin d'inclusion, c'est à dire que vous devriez définir les lignes suivantes pour Sybase SQL Anywhere 5.5.00 sous QNX, avant d'utiliser le script de configuration :  
 CPPFLAGS="-DODBC\_QNX -DSQLANY\_BUG" LDFLAGS="--linux  
 CUSTOM\_ODBC\_LIBS="-ldblib -lodbc".

**--with-iodbc[=dir]**

Inclut le support iODBC. DIR est le dossier d'installation de iODBC. Par défaut, c'est /usr/local .

**--with-esoob[=dir]**

Inclut le support Easysoft OOB. DIR est le dossier d'installation de OOB. Par défaut, c'est /usr/local/easysoft/oob/client.

**--with-unixodbc[=dir]**

Inclut le support unixODBC. DIR est le dossier d'installation d'unixODBC. Par défaut, c'est /usr/local .

**--with-openlink[=dir]**

Inclut le support OpenLink ODBC. DIR est le dossier d'installation OpenLink. Par défaut, c'est /usr/local . C'est le même que pour iODBC.

**--with-dbmaker[=dir]**

Inclut le support DBMaker. DIR est le dossier d'installation DBMaker. Par défaut, c'est le chemin de la dernière installation de DBMaker (par exemple /home/dbmaker/3.6 ).

Pour désactiver le support unifié ODBC dans **PHP 3** ajoutez **--disable-unified-odbc** dans votre ligne de configuration. Cela n'est possible que si iODBC, Adabas, Solid, Velocis ou une interface ODBC personnalisée est activée.

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

## 6.26.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier php.ini .

Nom	Par défaut	Modifiable
odbc.default_db *	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.default_user *	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.default_pw *	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.check_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.defaultlrl	"4096"	PHP_INI_ALL
odbc.defaultbinmode	"1"	PHP_INI_ALL

Note  
 Les entrées marquées avec une étoile ne sont pas encore implémentées.

Pour plus de détails sur les constantes PHP\_INI\_\*, reportez-vous à [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*odbc.default\_db chaîne de caractères*

La source de données ODBC si aucune n'est spécifiée dans les fonctions odbc\_connect ou odbc\_pconnect .

*odbc.default\_user* chaîne de caractères

Nom d'utilisateur à utiliser si aucun n'est spécifié dans les fonctions odbc\_connect ou odbc\_pconnect .

*odbc.default\_pw* chaîne de caractères

Mot de passe à utiliser si aucun n'est spécifié dans les fonctions odbc\_connect ou odbc\_pconnect .

*odbc.allow\_persistent* booléen

Est ce que les connexions ODBC persistantes sont autorisées ou pas.

*odbc.check\_persistent* booléen

Vérifie que la connexion est valide avant de l'utiliser.

*odbc.max\_persistent* entier

Nombre maximum de connexions persistantes par processus.

*odbc.max\_links* entier

Le nombre maximum de connexions ODBC par processus, y compris les connexions persistantes.

*odbc.defaultlrl* entier

Gestion des champs de type LONG. Spécifie le nombre d'octets retournés dans les variables.

*odbc.defaultbinmode* entier

Gestion des données binaires.

## 6.26.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.26.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*ODBC\_TYPE* (*entier*)

*ODBC\_BINMODE\_PASSTHRU* (*entier*)

*ODBC\_BINMODE\_RETURN* (*entier*)

*ODBC\_BINMODE\_CONVERT* (*entier*)

*SQL\_ODBC\_CURSORS* (*entier*)

*SQL\_CUR\_USE\_DRIVER* (*entier*)

*SQL\_CUR\_USE\_IF\_NEEDED* (*entier*)

*SQL\_CUR\_USE\_ODBC* (*entier*)

*SQL\_CONCURRENCY* (*entier*)

*SQL\_CONCUR\_READ\_ONLY* (*entier*)

*SQL\_CONCUR\_LOCK* (*entier*)

*SQL\_CONCUR\_ROWVER* (*entier*)

*SQL\_CONCUR\_VALUES* (*entier*)

*SQL\_CURSOR\_TYPE* (*entier*)

*SQL\_CURSOR\_FORWARD\_ONLY* (*entier*)

*SQL\_CURSOR\_KEYSET\_DRIVEN* (*entier*)

*SQL\_CURSOR\_DYNAMIC* (*entier*)

*SQL\_CURSOR\_STATIC* (*entier*)

*SQL\_KEYSET\_SIZE* (*entier*)

*SQL\_CHAR* (*entier*)

[\*SQL\\_VARCHAR \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_LONGVARCHAR \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_DECIMAL \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_NUMERIC \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_BIT \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TINYINT \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_SMALLINT \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_INTEGER \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_BIGINT \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_REAL \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_FLOAT \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_DOUBLE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_BINARY \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_VARBINARY \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_LONGVARBINARY \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_DATE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TIME \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TIMESTAMP \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TYPE\\_DATE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TYPE\\_TIME \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_TYPE\\_TIMESTAMP \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_BEST\\_ROWID \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_ROWVER \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_SCOPE\\_CURROW \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_SCOPE\\_TRANSACTION \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_SCOPE\\_SESSION \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_NO\\_NULLS \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_NULLABLE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_INDEX\\_UNIQUE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_INDEX\\_ALL \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_ENSURE \(entier\)\*](#)  
[\*SQL\\_QUICK \(entier\)\*](#)

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [odbc\\_autocommit](#)
- [odbc\\_binmode](#)
- [odbc\\_close\\_all](#)
- [odbc\\_close](#)
- [odbc\\_columnprivileges](#)
- [odbc\\_columns](#)
- [odbc\\_commit](#)
- [odbc\\_connect](#)
- [odbc\\_cursor](#)
- [odbc\\_data\\_source](#)
- [odbc\\_do](#)
- [odbc\\_error](#)
- [odbc\\_errormsg](#)
- [odbc\\_exec](#)
- [odbc\\_execute](#)

- [odbc fetch array](#)
- [odbc fetch into](#)
- [odbc fetch object](#)
- [odbc fetch row](#)
- [odbc field len](#)
- [odbc field name](#)
- [odbc field num](#)
- [odbc field precision](#)
- [odbc field scale](#)
- [odbc field type](#)
- [odbc foreignkeys](#)
- [odbc free result](#)
- [odbc gettypeinfo](#)
- [odbc longreadlen](#)
- [odbc next result](#)
- [odbc num fields](#)
- [odbc num rows](#)
- [odbc pconnect](#)
- [odbc prepare](#)
- [odbc primarykeys](#)
- [odbc procedurecolumns](#)
- [odbc procedures](#)
- [odbc result all](#)
- [odbc result](#)
- [odbc rollback](#)
- [odbc setoption](#)
- [odbc specialcolumns](#)
- [odbc statistics](#)
- [odbc tableprivileges](#)
- [odbc tables](#)

### 6.26.8 odbc\_binmode() : Modifie la gestion des colonnes de données binaires

int **odbc\_binmode** ( resource result\_id , int mode )

Types ODBC SQL affectés: BINARY, VARBINARY, LONGVARBINARY.

- ODBC\_BINMODE\_PASSTHRU: Mode Passthru
- ODBC\_BINMODE\_RETURN: Retourne tel quel.
- ODBC\_BINMODE\_CONVERT: Convertit en char et retourne la valeur.

Lorsqu'une donnée SQL est convertie en caractère C, les 8 bits du caractère source sont représentés par deux caractères ASCII. Ces caractères sont des représentations ASCII des nombres au format hexadécimal. Par exemple, le binaire 00000001 est converti en "01" et le binaire 11111111 est converti en "FF" .

mode	longueur	résultat
ODBC_BINMODE_PASSTHRU	0	passthru
ODBC_BINMODE_RETURN	0	passthru
ODBC_BINMODE_CONVERT	0	passthru
ODBC_BINMODE_PASSTHRU	0	passthru
ODBC_BINMODE_PASSTHRU	>0	passthru
ODBC_BINMODE_RETURN	>0	Tel quel

ODBC_BINMODE_CONVERT	>0	Caractère
----------------------	----	-----------

Si `odbc_fetch_into` est utilisé, `passthru` signifie qu'une chaîne vide sera retournée pour ces colonnes.

Si `result_id` vaut 0 , ces paramètres seront appliqués aux nouveaux résultats.

Note
La valeur par défaut de <code>longreadlen</code> est 4096 et la valeur par défaut de <code>odbc_binmode</code> est <code>ODBC_BINMODE_RETURN</code> . La gestion des colonnes binaires est aussi modifiée par <code>odbc_longreadlen</code> .

### 6.26.9 `odbc_close_all()` : Ferme toutes les connexions ODBC

```
void odbc_close_all ( void )
```

`odbc_close_all` ferme toutes les connexions ODBC à des sources de données.

Note
<code>odbc_close_all</code> échouera s'il y a des transactions en cours sur cette connexion. Dans ce cas, la connexion restera ouverte.

### 6.26.10 `odbc_close()` : Ferme une connexion ODBC

```
void odbc_close ( resource connection_id )
```

`odbc_close` ferme la connexion avec la source de données représentée par l'identifiant de connexion `connection_id` .

Note
<code>odbc_close</code> échouera s'il y a des transactions en cours sur cette connexion. Dans ce cas, la connexion restera ouverte.

### 6.26.11 `odbc_columnprivileges()` : Liste les colonnes et leurs droits associés

```
int odbc_columnprivileges ( resource connection_id , string qualifier , string owner , string table_name , string column_name )
```

`odbc_columnprivileges` liste les colonnes et leurs droits associés pour la table `table_name` .  
`odbc_columnprivileges` retourne un identifiant de résultat ODBC, ou bien `FALSE` en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_OWNER
- TABLE\_NAME
- GRANTOR
- GRANTEE
- PRIVILEGE
- IS\_GRANTABLE

Le résultat est ordonné par TABLE\_QUALIFIER, TABLE\_OWNER et TABLE\_NAME.

Le paramètre column\_name accepte des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

### 6.26.12 `odbc_columns()` : Liste les colonnes d'une table

resource `odbc_columns` ( resource connection\_id , string qualifier , string schema , string table\_name , string column\_name )

`odbc_columns` liste toutes les colonnes de la source de données. `odbc_columns` retourne un identifiant de résultat ODBC, ou bien FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_SCHEM
- TABLE\_NAME
- COLUMN\_NAME
- DATA\_TYPE
- TYPE\_NAME
- PRECISION
- LENGTH
- SCALE
- RADIX
- NULLABLE
- REMARKS

Le résultat est ordonné par TABLE\_QUALIFIER, TABLE\_SCHEM et TABLE\_NAME.

Les paramètres owner , column\_name et table\_name acceptent des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

Voir aussi [odbc\\_columnprivileges](#) pour connaître les droits associés.

### 6.26.13 `odbc_commit()` : Valide une transaction ODBC

bool `odbc_commit` ( resource connection\_id )

`odbc_commit` valide toutes les transactions en cours sur la connexion connection\_id . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.26.14 `odbc_connect()` : Connexion à une source

resource `odbc_connect` ( string dsn , string user , string password , int cursor\_type )

`odbc_connect` retourne un identifiant de connexion ODBC ou 0 ( FALSE ) en cas d'erreur.

L'identifiant de connexion retourné par cette fonction est nécessaire pour toutes les autres fonctions ODBC. Vous pouvez avoir de multiples connexions en même temps. Le quatrième paramètre fixe le type de pointeur de résultat utilisé pour cette connexion. Ce paramètre n'est généralement pas

nécessaire, mais il peut être utile pour contourner certains problèmes ODBC.

Avec certains pilotes ODBC, l'exécution de procédures enregistrées complexes peut produire l'erreur suivante : "Cannot open a cursor on a stored procedure that has anything other than a single select statement in it", ce qui signifie : "Impossible de créer un pointeur de résultat dans une procédure enregistrée qui est réduite à une simple sélection (SELECT)". Utiliser l'option `SQL_CUR_USE_ODBC` permet d'éviter cette erreur. De plus, certains pilotes ne supportent pas le paramètre optionnel de numéro de ligne dans `odbc_fetch_row`. `SQL_CUR_USE_ODBC` peut aussi permettre de résoudre ces problèmes.

Les constantes suivantes sont définies comme types de pointeur :

- `SQL_CUR_USE_IF_NEEDED`
- `SQL_CUR_USE_ODBC`
- `SQL_CUR_USE_DRIVER`
- `SQL_CUR_DEFAULT`

Pour les connexions persistantes, reportez-vous à `odbc_pconnect`.

### **6.26.15 `odbc_cursor()` : Lecture du pointeur de fiche courante (cursorname)**

string `odbc_cursor` ( resource result\_id )

`odbc_cursor` lit le pointeur de fiche courante (cursorname) pour le résultat result\_id.

### **6.26.16 `odbc_data_source()` : Retourne des informations sur la connexion courante**

resource `odbc_data_source` ( resource connection\_id , constant fetch\_type )

`odbc_data_source` retourne FALSE en cas d'erreur, et un tableau en cas de réussite.

`odbc_data_source` retourne des informations sur la connexion identifiée par la ressource `connection_id`, suivies d'informations sur le DSN. Le paramètre `connection_id` est une connexion ODBC valide. Le paramètre `fetch_type` peut être l'une des deux constantes suivantes : `SQL_FETCH_FIRST` ou `SQL_FETCH_NEXT`. Utilisez `SQL_FETCH_FIRST` la première fois que la fonction est appelée, et puis `SQL_FETCH_NEXT`.

### **6.26.17 `odbc_do()` : Synonyme de `odbc_exec`**

resource `odbc_do` ( resource conn\_id , string query )

`odbc_do` exécute la requête query sur la connexion `connection_id`.

### **6.26.18 `odbc_error()` : Lit le dernier code d'erreur**

string `odbc_error` ( resource connection\_id )

odbc\_error retourne un état ODBC sur 6 chiffres, ou une chaîne vide s'il n'y avait plus d'erreurs. Si connection\_id est spécifié, le dernier état ODBC de cette connexion est retourné. Si connection\_id est omis, c'est le dernier état de n'importe quelle connexion qui est retourné.

Voir aussi odbc\_errormsg et odbc\_exec .

### 6.26.19 odbc\_errormsg() : Lit le dernier message d'erreur

string **odbc\_errormsg** ( *resource connection\_id* )

odbc\_errormsg retourne une chaîne contenant le dernier message d'erreur ODBC, ou une chaîne vide s'il n'y avait pas d'erreur. Si connection\_id est spécifié, le dernier état ODBC de cette connexion est retourné. Si connection\_id est omis, c'est le dernier état de n'importe quelle connexion qui est retourné.

Voir aussi odbc\_error et odbc\_exec .

### 6.26.20 odbc\_exec() : Prépare et exécute une requête SQL

resource **odbc\_exec** ( *resource connection\_id* , *string query\_string* )

odbc\_exec retourne FALSE en cas d'erreur, ou bien retourne un identifiant de résultat ODBC en cas d'exécution réussie.

odbc\_exec envoie une commande SQL à la source de données représentée par connection\_id . Ce paramètre doit être un identifiant valide de connexion, retourné par odbc\_connect ou odbc\_pconnect .

Voir aussi odbc\_prepare et odbc\_execute pour les exécutions multiples de requêtes SQL.

### 6.26.21 odbc\_execute() : Exécute une requête SQL préparée.

bool **odbc\_execute** ( *resource result\_id* , *array parameters\_array* )

odbc\_execute exécute une requête SQL préparée par odbc\_prepare . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Le tableau de paramètres parameters\_array ne sert que si vous avez besoin de paramétrer votre requête.

Les valeurs du paramètre parameter\_array seront substituées dans les variables de requêtes de la requête préparée.

Tout paramètre de parameter\_array qui commence et termine par des guillemets simples sera considéré comme un nom de fichier à lire et envoyer à la base de données, avec la variable de requête appropriée.

Note

Depuis PHP 4.1.1, cette fonction de lecture de fichier a les limitations suivantes :

- La lecture du fichier **n'est pas** sujette à aucune restriction de la page du safe\_mode ou de la directive open-basedir . Cela a été corrigé en PHP 4.2.0.
- Les fichiers distants ne sont pas supportés.
- Si vous voulez stocker une chaîne de caractères qui commence et se finit réellement par des guillemets, vous devez les protéger avec des anti slash, ou bien en ajoutant un espace au début ou à la fin de la chaîne, pour éviter que ce paramètre soit confondu avec un nom de fichier. Si ce n'est pas possible dans le cadre de votre application, vous devrez passer par la

## 6.26.22 `odbc_fetch_array()` : Lit une ligne de résultat dans un tableau associatif

array `odbc_fetch_array` ( resource `result` , int `rownumber` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

## 6.26.23 `odbc_fetch_into()` : Lit une ligne de résultat, et la place dans un tableau.

bool `odbc_fetch_into` ( resource `result_id` , int `rownumber` , array `result_array` ) resource  
**`odbc_fetch_into`** ( resource `result_id` , array `result_array` , int `rownumber` )

`odbc_fetch_into` retourne le nombre de colonnes dans le résultat, ou FALSE en cas d'erreur. `result_array` doit avoir été passé par référence, mais il peut être de n'importe quel type, étant donné qu'il sera converti en tableau. Le tableau contiendra les valeurs des colonnes, ces dernières étant numérotées à partir de 0.

Exemple avec `odbc_fetch_into` (avant PHP 4.0.6)

```
<?php
$src = odbc_fetch_into($res_id, $my_array);
?>
```

OU

```
<?php
$src = odbc_fetch_into($res_id, $row, $my_array);
$src = odbc_fetch_into($res_id, 1, $my_array);
?>
```

Jusqu'en PHP 4.0.5, le paramètre `result_array` n'a plus besoin d'être passé par référence.

Depuis PHP 4.0.6, le paramètre `rownumber` ne peut pas être passé comme une constante, mais comme une variable.

Depuis PHP 4.2.0, les paramètres `result_array` et `rownumber` ont été inversés. Cela permet à `rownumber` d'être à nouveau une constante. Cette modification est la dernière pour cette fonction.

Exemple avec `odbc_fetch_into` (après PHP 4.0.6)

```
<?php
$src = odbc_fetch_into($res_id, $my_array);
?>
```

OU

```
<?php
$row = 1;
$src = odbc_fetch_into($res_id, $row, $my_array);
?>
```

Exemple avec `odbc_fetch_into` en PHP 4.2.0

```
<?php
$src = odbc_fetch_into($res_id, $my_array);
?>
```

OU

```
<?php
$src = odbc_fetch_into($res_id,$my_array, 2);
?>
```

### 6.26.24 odbc\_fetch\_object() : Lit une ligne de résultat dans un objet

object **odbc\_fetch\_object** ( resource result , int rownumber )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.26.25 odbc\_fetch\_row() : Lit une ligne de résultat

bool **odbc\_fetch\_row** ( resource result\_id , int row\_number )

Si odbc\_fetch\_row a réussi, TRUE est retourné. S'il n'y avait plus de ligne, ou en cas d'erreur, FALSE est retourné.

odbc\_fetch\_row lit une ligne dans le résultat identifié par result\_id et retourné par odbc\_do ou odbc\_exec . Après odbc\_fetch\_row , les champs seront accessibles avec la fonction odbc\_result .

Si row\_number est omis, row\_number va tenter de lire la prochaine ligne dans le résultat. Des appels répétés à odbc\_fetch\_row avec et sans paramètre row\_number peuvent être combinés librement.

Pour passer en revue toutes les lignes d'un résultat plusieurs fois, vous pouvez appeler odbc\_fetch\_row avec row\_number = 1, puis continue à appeler odbc\_fetch\_row sans le paramètre row\_number pour passer en revue tout le résultat. Si un pilote ne supporte pas la lecture des lignes par numéro, le paramètre sera ignoré.

### 6.26.26 odbc\_field\_len() : Lit la longueur d'un champ

int **odbc\_field\_len** ( resource result\_id , int field\_number )

odbc\_field\_len retourne la longueur du champ référence par le nombre field\_number , dans la connexion ODBC result\_id . Les numéros de champs commencent à 1.

Voir aussi odbc\_field\_scale pour connaître l'échelle d'un nombre à virgule flottante.

### 6.26.27 odbc\_field\_name() : Lit le nom de la colonne

string **odbc\_field\_name** ( resource result\_id , int field\_number )

odbc\_field\_name lit le nom de la colonne dont l'index est field\_number . La numérotation des colonnes commence à 1. FALSE est retourné en cas d'erreur.

### 6.26.28 `odbc_field_num()` : Numéro de colonne

int `odbc_field_num` ( resource result\_id , string field\_name )

`odbc_field_num` retourne le numéro de la colonne nommée `field_name` . Ce numéro correspond à l'index du champ dans le résultat ODBC. La numérotation commence à 1. FALSE est retourné en cas d'erreur.

### 6.26.29 `odbc_field_precision()` : Alias de `odbc_field_len`

string `odbc_field_precision` ( resource result\_id , int field\_number )

`odbc_field_precision` retourne la précision du champ référencé par son numéro `field_number` , dans le résultat ODBC `result_id` .

Voir aussi : `odbc_field_scale` pour connaître l'échelle d'un nombre à virgule flottante.

### 6.26.30 `odbc_field_scale()` : Lit l'échelle d'un champ

string `odbc_field_scale` ( resource result\_id , int field\_number )

`odbc_field_precision` retourne l'échelle du champ référencé par son numéro de champ `field_number` dans le résultat ODBC `result_id` .

### 6.26.31 `odbc_field_type()` : Type de données d'un champ

string `odbc_field_type` ( resource result\_id , int field\_number )

`odbc_field_type` retourne le type de données SQL d'un champ, identifié par son index. La numérotation des champs commence à 1.

### 6.26.32 `odbc_foreignkeys()` : Liste les clés étrangères

resource `odbc_foreignkeys` ( resource connection\_id , string pk\_qualifier , string pk\_owner , string pk\_table , string fk\_qualifier , string fk\_owner , string fk\_table )

`odbc_foreignkeys` liste les clés étrangères utilisées dans la table `pk_table` . `odbc_foreignkeys` retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- PKTABLE\_QUALIFIER
- PKTABLE\_OWNER
- PKTABLE\_NAME
- PKCOLUMN\_NAME
- FKTABLE\_QUALIFIER
- FKTABLE\_OWNER
- FKTABLE\_NAME
- FKCOLUMN\_NAME

- KEY\_SEQ
- UPDATE\_RULE
- DELETE\_RULE
- FK\_NAME
- PK\_NAME

Si `pk_table` contient un nom de table, `odbc_foreignkeys` retourne la clé primaire de la table `pk_table` , et toutes les clés étrangères qui y font référence.

Si `fk_table` contient un nom de table, `odbc_foreignkeys` retourne la liste des clés étrangères de la table `fk_table` , et les clés primaires (d'autres tables) qui y font référence.

Si `pk_table` et `fk_table` contiennent des noms de tables, `odbc_foreignkeys` retourne la liste des clés étrangères de la table `fk_table` qui utilisent la clé primaire de la table `pk_table` . Cette liste devrait ne contenir qu'une clé au mieux.

### 6.26.33 `odbc_free_result()` : Libère les ressources associées à un résultat

bool `odbc_free_result` ( resource result\_id )

`odbc_free_result` retourne toujours TRUE .

`odbc_free_result` n'est nécessaire que si vous craignez d'utiliser trop de mémoire lors de l'exécution de votre script. Tous les résultats en mémoire seront libérés dès la fin du script. Mais, si vous êtes sûr que vous n'aurez plus besoin d'un résultat jusqu'à la fin de votre script, vous pouvez appeler `odbc_free_result` , et la mémoire associée à `result_id` sera libérée.

Note  
Si l'auto-validation est désactivée (voir `odbc_autocommit` ) et que vous appelez `odbc_free_result` avant de valider vos requêtes, toutes les transactions préparées seront annulées.

### 6.26.34 `odbc_gettypeinfo()` : Liste les types de données supportés par une source

int `odbc_gettypeinfo` ( resource connection\_id , int data\_type )

`odbc_gettypeinfo` liste les types de données qui sont supportées par une source. `odbc_gettypeinfo` retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur. L'argument optionnel `data_type` peut être utilisé pour restreindre les informations à un seul type de données.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TYPE\_NAME
- DATA\_TYPE
- PRECISION
- LITERAL\_PREFIX
- LITERAL\_SUFFIX
- CREATE\_PARAMS
- NULLABLE
- CASE\_SENSITIVE

- SEARCHABLE
- UNSIGNED\_ATTRIBUTE
- MONEY
- AUTO\_INCREMENT
- LOCAL\_TYPE\_NAME
- MINIMUM\_SCALE
- MAXIMUM\_SCALE

Le résultat est ordonné par DATA\_TYPE et TYPE\_NAME.

### 6.26.35 `odbc_longreadlen()` : Gestion des colonnes de type LONG

int `odbc_longreadlen` ( resource result\_id , int length )

Types ODBC SQL affectés: LONG, LONGVARBINARY.

Le nombre d'octets retournés à PHP est contrôlé par le paramètre length . Si sa valeur est 0, les colonnes de type Long seront transformées en chaînes vides.

Note
La gestion des types LONGVARBINARY est aussi affectée par <code>odbc_binmode</code> .

### 6.26.36 `odbc_next_result()` : Vérifie si plusieurs résultats sont disponibles

bool `odbc_next_result` ( resource result\_id )

Attention
Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.26.37 `odbc_num_fields()` : Nombre de colonnes dans un résultat

int `odbc_num_fields` ( resource result\_id )

`odbc_num_fields` retourne le nombre de colonnes dans un résultat ODBC. `odbc_num_fields` retournera -1 en cas d'erreur. L'argument est un identifiant de résultat valide, retourné par `odbc_exec` .

### 6.26.38 `odbc_num_rows()` : Nombre de lignes dans un résultat

int `odbc_num_rows` ( resource result\_id )

`odbc_num_rows` retourne le nombre de lignes dans un résultat ODBC. `odbc_num_rows` retournera -1 en cas d'erreur. Pour les commandes INSERT, UPDATE et DELETE, `odbc_num_rows` retourne le nombre de ligne affectées. Pour les commandes SELECT, cela PEUT être le nombre de lignes disponibles, mais ce n'est pas certain.

Note: `odbc_num_rows` après un SELECT retournera -1 avec de nombreux pilotes.

## 6.26.39 `odbc_pconnect()` : Ouvre une connexion persistante à une source de données.

resource `odbc_pconnect` ( string `dsn` , string `user` , string `password` , int `cursor_type` )

`odbc_pconnect` retourne un identifiant de connexion ODBC ou 0 ( FALSE ) en cas d'erreur.

`odbc_pconnect` se comporte de manière similaire à `odbc_connect` , mais la connexion ouverte n'est pas vraiment terminée lorsque le script est terminé. Les prochaines requêtes qui se feront sur une connexion dont les `dsn` , `user` , `password` sont les mêmes que celle-ci (avec `odbc_connect` et `odbc_pconnect` ) réutiliseront la connexion ouverte.

Note

Les connexions persistantes n'ont aucun effet si PHP est utilisé comme CGI.

Pour plus de détails sur le paramètre optionnel `cursor_type` , voyez `odbc_connect` . Pour plus de détails sur les connexions persistantes, reportez-vous à la FAQ PHP.

## 6.26.40 `odbc_prepare()` : Prépare une commande pour l'exécution

resource `odbc_prepare` ( resource `connection_id` , string `query_string` )

`odbc_prepare` prépare une commande pour l'exécution. Cette fonction retournera FALSE en cas d'erreur.

`odbc_prepare` retourne un identifiant de résultat ODBC si la commande SQL a été préparée avec succès. L'identifiant peut être utilisé plus tard pour exécuter la commande avec `odbc_execute` .

## 6.26.41 `odbc_primarykeys()` : Liste les colonnes utilisées dans une clé primaire

resource `odbc_primarykeys` ( resource `connection_id` , string `qualifier` , string `owner` , string `table` )

`odbc_primarykeys` liste les colonnes utilisées dans une clé primaire de la table `table` .

`odbc_primarykeys` retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_OWNER
- TABLE\_NAME
- COLUMN\_NAME
- KEY\_SEQ
- PK\_NAME

## 6.26.42 `odbc_procedurecolumns()` : Liste les paramètres des procédures

resource `odbc_procedurecolumns` ( resource `connection_id` , string `qualifier` , string `owner` , string `proc` , string `column` )

odbc\_procedurecolumns liste les paramètres d'entrée et de sortie, ainsi que les colonnes utilisées dans les procédures désignées par les paramètres. odbc\_procedurecolumns retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- PROCEDURE\_QUALIFIER
- PROCEDURE\_OWNER
- PROCEDURE\_NAME
- COLUMN\_NAME
- COLUMN\_TYPE
- DATA\_TYPE
- TYPE\_NAME
- PRECISION
- LENGTH
- SCALE
- RADIX
- NULLABLE
- REMARKS

Le résultat est ordonné par PROCEDURE\_QUALIFIER, PROCEDURE\_OWNER, PROCEDURE\_NAME et COLUMN\_TYPE.

Les paramètres owner , proc et column acceptent des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

### 6.26.43 odbc\_procedures() : Liste les procédures stockées

resource **odbc\_procedures** ( resource connection\_id , string qualifier , string owner , string name )

odbc\_procedures liste toutes les procédures stockées dans la source de données. odbc\_procedures retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- PROCEDURE\_QUALIFIER
- PROCEDURE\_OWNER
- PROCEDURE\_NAME
- NUM\_INPUT\_PARAMS
- NUM\_OUTPUT\_PARAMS
- NUM\_RESULT\_SETS
- REMARKS
- PROCEDURE\_TYPE

Les paramètres owner et name acceptent des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

### 6.26.44 odbc\_result\_all() : Affiche le résultat sous la forme d'une table HTML.

int **odbc\_result\_all** ( resource result\_id , string format )

odbc\_result\_all retourne le nombre de lignes dans le résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

odbc\_result\_all affiche toutes les lignes d'un résultat. L'affichage se fait au format HTML. Avec l'option `format`, il est possible de modifier l'aspect global de la table.

### 6.26.45 odbc\_result() : Lit un champ de résultat UODBC

string **odbc\_result** ( resource result\_id , mixed field )

odbc\_result retourne le contenu d'un champ.

field peut être aussi bien un entier, contenant le numéro de colonne du champ, dans le résultat, ou bien une chaîne de caractères, qui représente le nom du champ. Par exemple :

<pre>Exemple avec odbc_result &lt;?php \$item_3 = odbc_result(\$Query_ID, 3 ); \$item_val = odbc_result(\$Query_ID, "val"); ?&gt;</pre>
---

Le premier appel à odbc\_result retourne la valeur du troisième champ de la ligne courante, du résultat result\_id . Le deuxième appel à odbc\_result retourne la valeur du troisième champ dont le nom est "val" de la ligne courante, du résultat result\_id . Une erreur survient si le paramètre de colonne est inférieur à 1, ou dépasse le nombre de colonnes du résultat. De la même manière, une erreur survient si le nom du champ passé ne correspond à aucun champ dans le résultat.

Les index de champs commencent à 1. Pour plus d'informations sur la façon de lire des colonnes de type binaire ou long, reportez-vous à odbc\_binmode et odbc\_longreadlen .

### 6.26.46 odbc\_rollback() : Annule une transaction

int **odbc\_rollback** ( resource connection\_id )

odbc\_rollback annule toutes les transactions sur la connexion connection\_id . odbc\_rollback retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'échec.

### 6.26.47 odbc\_setoption() : Modifie les paramètres ODBC.

int **odbc\_setoption** ( resource id , int fonction , int option , int param )

odbc\_setoption donne accès aux options ODBC pour une connexion particulière ou un résultat de requête. Elle a été écrite pour aider à la résolution de problèmes liés aux pilotes ODBC récalcitrants. Vous aurez sûrement à utiliser odbc\_setoption si vous êtes un programmeur ODBC et que vous comprenez les divers effets des options disponibles. Vous aurez aussi besoin d'un bon manuel de référence pour comprendre les options et leur usage. Différentes versions de pilotes supportent différentes versions d'options.

Etant donné que les effets peuvent varier d'un pilote à l'autre, l'utilisation de odbc\_setoption dans des scripts voués à être livrés au public est très fortement déconseillée. De plus, certaines options ODBC ne sont pas disponibles car elles doivent être fixées avant l'établissement de la connexion. Cependant, si dans un cas bien spécifique, odbc\_setoption vous permet d'utiliser PHP sans que votre patron ne vous pousse à utiliser un produit commercial, alors cela n'a pas d'importance.

id est un identifiant de connexion, ou un identifiant de résultat, pour lequel vous souhaitez modifier des options. Pour SQLSetConnectOption(), c'est un identifiant de connexion. Pour SQLSetStmtOption(), c'est un identifiant de résultat.

function est la fonction ODBC à utiliser. La valeur doit être de 1 pour utiliser SQLSetConnectOption() et 2 pour SQLSetStmtOption().

Le paramètre option est l'option à modifier.

Le paramètre param est la valeur de l'option option .

```
Exemple de modification d'option ODBC
<?php
// 1. L'option 102 de SQLSetConnectOption() est SQL_AUTOCOMMIT.
// 1 de SQL_AUTOCOMMIT est SQL_AUTOCOMMIT_ON.
// Cet exemple a le même effet que
// odbc_autocommit($conn, true);

odbc_setoption($conn, 1, 102, 1);

// 2. Option 0 de SQLSetStmtOption() est SQL_QUERY_TIMEOUT.
// Cet exemple fixe le délai d'expiration à 30 secondes.

$result = odbc_prepare($conn, $sql);
odbc_setoption($result, 2, 0, 30);
odbc_execute($result);
?>
```

## 6.26.48 odbc\_specialcolumns() : Retourne l'ensemble optimal de colonnes, qui permet de définir uniquement une ligne dans une table

resource **odbc\_specialcolumns** ( resource connection\_id , int type , string qualifier , string owner , string table , int scope , int nullable )

Lorsque le type est SQL\_BEST\_ROWID, odbc\_specialcolumns retourne la ou les colonnes qui permettent de repérer uniquement chaque ligne d'une table.

Lorsque le type type est SQL\_ROWVER, odbc\_specialcolumns retourne l'ensemble optimal de colonnes tel qu'en lisant les valeurs de ces colonnes, on puisse spécifier n'importe quelle ligne de manière unique.

odbc\_specialcolumns retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- SCOPE
- COLUMN\_NAME
- DATA\_TYPE
- TYPE\_NAME
- PRECISION
- LENGTH
- SCALE
- PSEUDO\_COLUMN

Le résultat est ordonné par SCOPE.

## 6.26.49 `odbc_statistics()` : Calcule des statistiques sur une table

resource **odbc\_statistics** ( resource connection\_id , string qualifier , string owner , string table\_name , int unique , int accuracy )

odbc\_statistics effectue quelques statistiques sur une table et ses index. odbc\_statistics retourne un identifiant de résultat, ou FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_OWNER
- TABLE\_NAME
- NON\_UNIQUE
- INDEX\_QUALIFIER
- INDEX\_NAME
- TYPE
- SEQ\_IN\_INDEX
- COLUMN\_NAME
- COLLATION
- CARDINALITY
- PAGES
- FILTER\_CONDITION

Le résultat est ordonné par NON\_UNIQUE, TYPE, INDEX\_QUALIFIER, INDEX\_NAME et SEQ\_IN\_INDEX.

## 6.26.50 `odbc_tableprivileges()` : Liste les tables et leurs privilèges

int **odbc\_tableprivileges** ( resource connection\_id , string qualifier , string owner , string name )

odbc\_tableprivileges liste les tables de la source et leurs droits associés. odbc\_tableprivileges retourne un identifiant de résultat ODBC, ou bien FALSE en cas d'erreur.

Le résultat possède les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_OWNER
- TABLE\_NAME
- GRANTOR
- GRANTEE
- PRIVILEGE
- IS\_GRANTABLE

Le résultat est ordonné par TABLE\_QUALIFIER, TABLE\_OWNER et TABLE\_NAME.

Les paramètres owner et name acceptent des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

## 6.26.51 `odbc_tables()` : Liste les tables d'une source.

int `odbc_tables` ( resource `connection_id` , string `qualifier` , string `owner` , string `name` , string `types` )

`odbc_tables` liste toutes les tables de la source et retourne un identifiant de résultat ODBC, ou bien FALSE en cas d'erreur.

Le résultat contient les colonnes suivantes :

- TABLE\_QUALIFIER
- TABLE\_OWNER
- TABLE\_NAME
- TABLE\_TYPE
- REMARKS

Le résultat est ordonné grâce aux options TABLE\_TYPE, TABLE\_QUALIFIER, TABLE\_OWNER et TABLE\_NAME.

Les paramètres owner et name acceptent des masques de recherche ('%' pour remplacer zéro ou plus caractères, et '\_' pour n'en remplacer qu'un seul).

Pour supporter les énumérations de qualificateurs propriétaires et types de table, la sémantique suivante pour les paramètres qualifier , owner , name et table\_type sont disponibles :

- Si qualifier est un signe de pourcentage (%), et owner et name sont des chaînes vides, alors le résultat contient la liste des qualificatifs valides pour la source. (toutes les colonnes hormis TABLE\_QUALIFIER contiennent NULL).
- Si owner est un signe de pourcentage (%), et qualifier et name sont des chaînes vides, alors le résultat contient la liste des propriétaires de la source (toutes les colonnes hormis TABLE\_OWNER contiennent NULL).
- Si table\_type est un signe de pourcentage (%), et qualifier , owner et name sont des chaînes vides, alors le résultat contient la liste des types de tables de la source (toutes les colonnes hormis TABLE\_TYPE contiennent NULL).

Si table\_type n'est pas une chaîne vide, il doit contenir une liste de valeurs, séparées par des virgules, qui représentent les types recherchés. Chaque valeur peut être insérée entre guillemets simples ('), ou sans guillemets. Par exemple "'TABLE','VIEW'" ou "TABLE, VIEW". Si la source de données ne supporte pas un type de table donné, `odbc_tables` ne retournera aucun résultat pour ce type.

Voir aussi `odbc_tableprivileges` pour connaître les droits associés.

## 6.27 Oracle 8

### 6.27.1 Introduction

Ces fonctions vous permettront d'accéder aux serveurs Oracle8 et Oracle7. Elles utilisent l'interface Oracle8 Call-Interface (oci8). Vous aurez donc besoin des bibliothèques clientes Oracle8 pour pouvoir les utiliser.

Il faut noter que cette extension est plus souple que l'ancienne extension Oracle. Elle supporte notamment les liaisons entre les variables globales et locales de PHP avec des emplacements Oracle; elle supporte complètement les types LOB, FILE et ROWID et vous permet d'utiliser des variables de définitions personnalisables. Il est recommandé d'utiliser cette fonction plutôt que l'ancienne extension Oracle.

### 6.27.2 Pré-requis

Vous avez besoin des bibliothèques Oracles pour utiliser cette extension. Les utilisateur Windows doivent avoir Oracle version 8.1, et utiliser la bibliothèque php\_oci8.dll.

Avant d'utiliser cette extension, assurez-vous que vous avez bien paramétré vos variables d'environnement Oracle, ainsi que votre démon utilisateur. Les variables dont vous pouvez avoir besoin sont :

- ORACLE\_HOME
- ORACLE\_SID
- LD\_PRELOAD
- LD\_LIBRARY\_PATH
- NLS\_LANG
- ORA\_NLS33

Après avoir configuré ces variables pour votre utilisateur "serveur web", assurez-vous aussi d'ajouter cet utilisateur (nobody, www) au group Oracle.

<p>Note</p> <p>Si votre serveur web ne démarre pas, ou crashe au démarrage</p> <p>Vérifiez que Apache a bien été compilé avec la librairie pthread :</p>
<p>Configuration Apache avec pthread</p> <pre># ldd /www/apache/bin/httpd   libpthread.so.0 =&gt; /lib/libpthread.so.0 (0x4001c000)   libm.so.6 =&gt; /lib/libm.so.6 (0x4002f000)   libcrypt.so.1 =&gt; /lib/libcrypt.so.1 (0x4004c000)   libdl.so.2 =&gt; /lib/libdl.so.2 (0x4007a000)   libc.so.6 =&gt; /lib/libc.so.6 (0x4007e000)   /lib/ld-linux.so.2 =&gt; /lib/ld-linux.so.2 (0x40000000)</pre>
<p>Si la libpthread n'est pas listée, vous devez réinstaller Apache :</p>
<p>Reinstaller Apache avec pthread</p> <pre># cd /usr/src/apache_1.3.xx # make clean # LIBS=-lpthread ./config.status # make # make install</pre>

Notez bien que sur certains systèmes comme UnixWare il faut utiliser libthread au lieu de libpthread. PHP et Apache doivent alors être configurés avec EXTRA\_LIBS=--lthread.

### 6.27.3 Installation

Vous devez compiler PHP avec l'option `--with-oci8[=DIR]` , où DIR vaut par défaut la variable d'environnement ORACLE\_HOME.

### 6.27.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.27.5 Types de ressources

### 6.27.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*OCI\_DEFAULT ( integer )*

Mode d'exécution des commandes. La commande n'est pas validée automatiquement lorsqu'on utilise ce mode.

*OCI\_DESCRIBE\_ONLY ( integer )*

Mode d'exécution des commandes. Utilisez ce mode si vous ne souhaitez pas exécuter la commande, mais simplement obtenir des descriptions.

*OCI\_COMMIT\_ON\_SUCCESS ( integer )*

Mode d'exécution des commandes. La commande est automatiquement validée après `oci_execute` .

*OCI\_EXACT\_FETCH ( integer )*

Mode de lecture de résultats. Utilisées lorsque les applications savent à l'avance le nombre de ligne qu'il faudra lire. Ce mode désactive la lecture anticipée d'Oracle version 8 et plus récente. Le curseur est annulé une fois que le nombre de lignes à lire a été atteint, et cela réduit les ressources consommées côté serveur.

*OCI\_SYSDATE ( integer )*

*SQLT\_BFILEE ( integer )*

Utilisé avec la fonction `oci_bind_by_name` pour relier des fichiers BFILE.

*SQLT\_CFILEE ( integer )*

Utilisé avec la fonction `oci_bind_by_name` pour relier des fichiers CFILE.

*OCI\_B\_CLOB ( integer )*

Utilisé avec `oci_bind_by_name` pour relier des CLOB.

*OCI\_B\_BLOB ( integer )*

Utilisé avec `oci_bind_by_name` pour relier des BLOB.

*OCI\_B\_ROWID ( integer )*

Utilisé avec `oci_bind_by_name` pour relier des ROWID.

*OCI\_B\_CURSOR ( integer )*

Utilisé avec `oci_bind_by_name` pour relier des curseurs, précédemment alloués avec `oci_new_descriptor` .

*OCI\_B\_NTY ( integer )*

Utilisé avec `oci_bind_by_name` pour relier des noms de types de données.

- `OCI_B_BIN ( integer )`
- `SQLT_BFILEE ( integer )`  
Identique à `OCI_B_BFILE` .
- `SQLT_CFILEE ( integer )`  
Identique à `OCI_B_CFILEE` .
- `SQLT_CLOB ( integer )`  
Identique à `OCI_B_CLOB` .
- `SQLT_BLOB ( integer )`  
Identique à `OCI_B_BLOB` .
- `SQLT_RDD ( integer )`  
Identique à `OCI_B_ROWID` .
- `SQLT_NTY ( integer )`  
Identique à `OCI_B_NTY` .
- `OCI_FETCHSTATEMENT_BY_COLUMN ( integer )`  
Default mode of `oci_fetch_all` .
- `OCI_FETCHSTATEMENT_BY_ROW ( integer )`  
Mode alternatif pour `oci_fetch_all` .
- `OCI_ASSOC ( integer )`  
Utilisé avec `oci_fetch_all` et `oci_fetch_array` pour lire un tableau associatif.
- `OCI_NUM ( integer )`  
Utilisé avec `oci_fetch_all` et `oci_fetch_array` pour lire un tableau énuméré.
- `OCI_BOTH ( integer )`  
Utilisé avec `oci_fetch_all` and `oci_fetch_array` pour lire un tableau associatif et énuméré.
- `OCI_RETURN_NULLS ( integer )`  
Utilisé avec `oci_fetch_array` pour obtenir des éléments vides, si la valeur du champ est NULL .
- `OCI_RETURN_LOBS ( integer )`  
Utilisé avec `oci_fetch_array` pour obtenir la valeur du LOB au lieu du pointeur.
- `OCI_DTYPE_FILE ( integer )`  
Cette option indique à `oci_new_descriptor` d'initialiser un nouveau pointeur FILE.
- `OCI_DTYPE_LOB ( integer )`  
Cette option indique à `oci_new_descriptor` d'initialiser un nouveau pointeur LOB.
- `OCI_DTYPE_ROWID ( integer )`  
Cette option indique à `oci_new_descriptor` d'initialiser un nouveau pointeur ROWID.
- `OCI_D_FILE ( integer )`  
Identique à `OCI_DTYPE_FILE` .
- `OCI_D_LOB ( integer )`  
Identique à `OCI_DTYPE_LOB` .
- `OCI_D_ROWID ( integer )`  
Identique à `OCI_DTYPE_ROWID` .

## 6.27.7 Exemples

```
Exemple avec OCI8
<?php
// par sergo@bacup.ru

// Utilisez l'option: OCI_DEFAULT pour exécuter la commande avec exécution
// retardée.
OCIExecute($stmt, OCI_DEFAULT);

// pour lire les données, après un fetch :

$result = OCIResult($stmt, $n);
if (is_object ($result)) $result = $result->load();

// Pour les commandes INSERT et UPDATE utilisez :

$sql = "insert into table (field1, field2) values (field1 = 'value',
```

```

field2 = empty_clob() returning field2 into :field2";
OCIParse($conn, $sql);
$clob = OCINewDescriptor($conn, OCI_D_LOB);
OCIBindByName ($stmt, ":field2", &$clob, -1, OCI_B_CLOB);
OCIExecute($stmt, OCI_DEFAULT);
$clob->save ("some text");
OCICommit($conn);
?>

```

Vous pouvez facilement accéder aux procédures stockées, de la même façon que vous le feriez par ligne de commande :

Utilisation de procédures stockées

```

<?php
// par webmaster@remoterealty.com
$stmt = OCIParse ( $dbh, "begin sp_newaddress( :address_id, '$firstname',
'$lastname', '$company', '$address1', '$address2', '$city', '$state',
'$postalcode', '$country', :error_code );end;" );

// Cela appelle la procédure stockée sp_newaddress, avec la variable :address_id
// pour les entrées/sorties et :error_code comme variable de sortie.
// Ensuite, vous faites les liaisons suivantes :

OCIBindByName ( $sth, ":address_id", $addr_id, 10 );
OCIBindByName ( $sth, ":error_code", $errorcode, 10 );
OCIExecute ( $sth );
?>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [oci bind by name](#)
- [oci cancel](#)
- [oci close](#)
- [collection->append](#)
- [collection->assign](#)
- [collection->assignelem](#)
- [collection->getelem](#)
- [collection->max](#)
- [collection->size](#)
- [collection->trim](#)
- [oci commit](#)
- [oci connect](#)
- [oci define by name](#)
- [oci error](#)
- [oci execute](#)
- [oci fetch all](#)
- [oci fetch array](#)
- [oci fetch assoc](#)
- [oci fetch object](#)
- [oci fetch row](#)
- [oci fetch](#)
- [oci field is null](#)
- [oci field name](#)
- [oci field precision](#)
- [oci field scale](#)
- [oci field size](#)
- [oci field type raw](#)

- [oci field type](#)
- [collection->free](#)
- [descriptor->free](#)
- [oci free statement](#)
- [oci internal debug](#)
- [lob->append](#)
- [lob->close](#)
- [oci lob copy](#)
- [lob->eof](#)
- [lob->erase](#)
- [lob->export](#)
- [lob->flush](#)
- [lob->import](#)
- [oci lob is equal](#)
- [lob->load](#)
- [lob->read](#)
- [lob->rewind](#)
- [lob->save](#)
- [lob->seek](#)
- [lob->size](#)
- [lob->tell](#)
- [lob->truncate](#)
- [lob->writetemporary](#)
- [lob->write](#)
- [oci new collection](#)
- [oci new connect](#)
- [oci new cursor](#)
- [oci new descriptor](#)
- [oci num fields](#)
- [oci num rows](#)
- [oci parse](#)
- [oci password change](#)
- [oci pconnect](#)
- [oci result](#)
- [oci rollback](#)
- [oci server version](#)
- [oci set prefetch](#)
- [oci statement type](#)
- [ocibindbyname](#)
- [ocicancel](#)
- [ocicloselob](#)
- [ocicollappend](#)
- [ocicollassign](#)
- [ocicollassignelem](#)
- [ocicollgetelem](#)
- [ocicollmax](#)
- [ocicollsize](#)
- [ocicolltrim](#)
- [ocicolumnisnull](#)
- [ocicolumnname](#)
- [ocicolumnprecision](#)
- [ocicolumnscale](#)
- [ocicolumnsize](#)
- [ocicolumntype](#)

- [ocicolumntyperaw](#)
- [ocicommit](#)
- [ocidefinebyname](#)
- [ocierror](#)
- [ociexecute](#)
- [ocifetch](#)
- [ocifetchinto](#)
- [ocifetchstatement](#)
- [ocifreecollection](#)
- [ocifreecursor](#)
- [ocifreedesc](#)
- [ocifreestatement](#)
- [lob->getbuffering](#)
- [ociinternaldebug](#)
- [ociloadlob](#)
- [ocilogoff](#)
- [ocilogon](#)
- [ocinewcollection](#)
- [ocinewcursor](#)
- [ocinewdescriptor](#)
- [ocinlogon](#)
- [ocinumcols](#)
- [ociparse](#)
- [ocipllogon](#)
- [ocireresult](#)
- [ocirollback](#)
- [ocirowcount](#)
- [ocisavelob](#)
- [ocisavelobfile](#)
- [ociserverversion](#)
- [lob->setbuffering](#)
- [ocisetprefetch](#)
- [ocistatementtype](#)
- [ociwritelobtofile](#)
- [ociwritetemporarylob](#)

### 6.27.9 **oci\_cancel()** : Termine la lecture de ressources Oracle

bool **oci\_cancel** ( resource stmt )

oci\_cancel détruit les ressources liées au dernier résultat stmt . Si vous ne souhaitez plus lire d'informations dans ce résultat, utilisez cette fonction.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocicancel . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_cancel , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.10 `oci_close()` : Ferme une connexion Oracle

bool `oci_close` ( resource connection )

`oci_close` ferme la connexion Oracle, représentée par la ressource `connection` .

Note

Les liens non-persistants sont refermés à la fin du script, et l'appel de cette fonction n'est pas obligatoire. A cause de la méthode de gestion des ressources, `oci_close` ne fournit aucune véritable fonctionnalité.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ociclose` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_close` , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.11 `collection->append()` : Ajoute un objet à une collection Oracle

bool `collection->append` ( mixed value )

`collection->append` ajoute l'objet `value` à la collection. Le paramètre `value` peut être une chaîne ou un nombre.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.27.12 `collection->assign()` : Assigne une valeur à une collection depuis une autre collection Oracle

bool `collection->assign` ( object from )

`collection->assign` assigne une valeur à une collection, à partir de la collection `from` . Les deux collections doivent avoir été créées avec à `oci_new_collection` avant d'utiliser cette fonction.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.27.13 `collection->assignelem()` : Assigne une valeur à un élément d'une collection Oracle

bool `collection->assignelem` ( int index , mixed value )

`collection->assignelem` assigne la valeur `value` à l'élément d'index `index` . Le paramètre `value` peut être une chaîne de caractères, ou bien un nombre.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.27.14 collection->getelem() : Retourne la valeur d'un élément d'une collection Oracle**

mixed **collection->getelem** ( int index )

collection->getelem retourne la valeur de l'élément d'index index . Les index sont numérotés à partir de 1.

collection->getelem retournera FALSE si cet élément n'existe pas; NULL , si l'élément est NULL ; chaîne si la colonne est de type chaîne, et nombre si c'est un numérique. field.

collection->getelem retourne FALSE en cas d'erreur.

### **6.27.15 collection->max() : Retourne le nombre maximal de valeurs d'une collection Oracle**

int **collection->max** ( )

collection->max retourne le nombre maximum d'éléments de la collection. Si la valeur retournée est 0, alors la collection n'est pas limitée. collection->max retourne FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi oci\_collection\_size .

### **6.27.16 collection->size() : Retourne la taille d'une collection Oracle**

int **collection->size** ( )

collection->size retourne le nombre d'éléments de la collection.

Voir aussi oci\_collection\_max .

### **6.27.17 collection->trim() : Supprime les derniers éléments d'une collection Oracle**

bool **collection->trim** ( int num )

collection->trim supprime les num derniers éléments d'une collection.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi oci\_collection\_size .

### **6.27.18 oci\_commit() : Valide les transactions Oracle en cours**

bool **oci\_commit** ( resource connection )

oci\_commit valide toutes les transactions en cours sur la connexion Oracle connection .

Cet exemple montre comment utiliser `oci_commit`.

```
Exemple avec_oci_commit
<?php
// Connexion au serveur Oracle
$conn = oci_connect('scott', 'tiger');

// Analyse de la requête SQL
$stmt = oci_parse($conn, "
        INSERT INTO
                employees (name, surname)
        VALUES
                ('Maxim', 'Maletsky')
");

/* Exécution de la requête
   OCI_DEFAULT demande à oci_execute()
   de ne pas valider immédiatement le résultat */
oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);

/*
....
Analyse et exécution d'autres commandes ici....
....
*/

// Validation de la transaction
$committed = oci_commit($conn);

// Vérification de la validation : si une erreur est survenue, afficher
// le message d'erreur
if (!$committed) {
    $error = oci_error($conn);
    echo 'Validation échouée. Oracle dit : ' . $error['message'];
}
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocicommit`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_commit`, pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_rollback` et `oci_execute`.

## 6.27.19 oci\_connect() : Etablit une connexion avec un serveur Oracle

resource `oci_connect` ( string username , string password , string db )

`oci_connect` retourne une ressource de connexion, nécessaire à la plupart des appels OCI. `username` est le nom d'utilisateur et `password` est le mot de passe, utilisés durant l'identification. Le troisième paramètre `db`, optionnel, contient le nom de l'instance locale d'Oracle, ou le nom de l'entrée dans le fichier `tnsnames.ora` auquel vous voulez vous connecter. Si le troisième paramètre optionnel `db` n'est pas spécifié, PHP va utiliser la variable d'environnement `ORACLE_SID` (Oracle instance) ou `TWO_TASK` (`tnsnames.ora`) pour déterminer la base à laquelle se connecter.

Note

`oci_connect` ne crée pas de nouvelle connexion si une connexion avec les mêmes paramètres a été établie auparavant. Dans ce cas, `oci_connect` va retourner la ressource déjà générée. Cela signifie que vous ne pouvez pas utiliser cette fonction pour mener 2 transactions parallèles. Pour établir une connexion distincte, vous devez utiliser la fonction `oci_new_connect`.

```
Exemple avec_oci_connect
<?php
echo "<pre>";
$db = "";
$conn = oci_connect("scott", "tiger", $db);
```

```

$c2 = oci_connect("scott", "tiger", $db);

function create_table($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "create table scott.hallo (test varchar2(64))");
    oci_execute($stmt);
    echo $conn . " created table\n\n";
}

function drop_table($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "drop table scott.hallo");
    oci_execute($stmt);
    echo $conn . " dropped table\n\n";
}

function insert_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "insert into scott.hallo
        values('$conn' || ' ' || to_char(sysdate, 'DD-MON-YY HH24:MI:SS'))");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . " inserted hallo\n\n";
}

function delete_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "delete from scott.hallo");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . " deleted hallo\n\n";
}

function commit($conn)
{
    oci_commit($conn);
    echo $conn . " committed\n\n";
}

function rollback($conn)
{
    oci_rollback($conn);
    echo $conn . " rollback\n\n";
}

function select_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "select * from scott.hallo");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . "----selecting\n\n";
    while (oci_fetch($stmt)) {
        echo $conn . " [" . oci_result($stmt, "TEST") . "]\n\n";
    }
    echo $conn . "----done\n\n";
}

create_table($c1);
insert_data($c1); // Insertion d'une ligne via c1
insert_data($c2); // Insertion d'une ligne via c2

select_data($c1); // Résultat des insertions
select_data($c2);

rollback($c1); // Annulation sur c1

select_data($c1); // Les deux insertions ont été annulées
select_data($c2);

insert_data($c2); // Insertion d'une ligne via c2
commit($c2); // Validation via c2

select_data($c1); // Le résultat de c2 est retourné

delete_data($c1); // Effacement de toute la table via c1
select_data($c1); // Aucune ligne de trouvée
select_data($c2); // Aucune ligne de trouvée
commit($c1); // Validation via c1

select_data($c1); // Aucune ligne de trouvée
select_data($c2); // Aucune ligne de trouvée

drop_table($c1);
echo "</pre>";
?>

```

oci\_connect retourne FALSE si une erreur survient.

#### Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocilogon. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_connect, pour

assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi [oci\\_pconnect](#) et [oci\\_new\\_connect](#) .

## 6.27.20 [oci\\_define\\_by\\_name\(\)](#) : Utilise une variable PHP pour la phase de définition, dans une commande SELECT Oracle

bool [oci\\_define\\_by\\_name](#) ( resource statement , string column\_name , mixed &variable , int type )

[oci\\_define\\_by\\_name](#) copie les valeurs issues de la colonne `column_name` de la commande exécutée `statement` , dans la variables PHP `&variable` . Méfiez-vous des colonnes Oracle qui sont toutes en majuscule, tandis que dans les SELECT, vous pouvez aussi les écrire en minuscules. [oci\\_define\\_by\\_name](#) s'attend à ce que `column_name` soit en majuscules. Si vous définissez une variable qui n'existe pas dans la commande SELECT, vous ne serez pas prévenu par une erreur.

`type` est le type de données à lire. Si vous avez besoin de définir un type de données abstrait, tel que (LOB/ROWID/BFILE), vous devez lui allouer la mémoire avec [oci\\_new\\_descriptor](#) . Reportez-vous aussi à [oci\\_bind\\_by\\_name](#) .

```
Exemple avec oci\_define\_by\_name
<?php
/* Exemple oci_define_by_name - thies at thieso dot net (980219) */

$conn = oci_connect("scott", "tiger");

$stmt = oci_parse($conn, "SELECT empno, ename FROM emp");

/* La définition doit intervenir avant oci_execute! */

oci_define_by_name($stmt, "EMPNO", $empno);
oci_define_by_name($stmt, "ENAME", $ename);

oci_execute($stmt);

while (oci_fetch($stmt)) {
    echo "empno : " . $empno . "\n";
    echo "ename : " . $ename . "\n";
}

oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);
?>
```

### Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction [ocidefinebyname](#) . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction [oci\\_define\\_by\\_name](#) , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.21 [oci\\_error\(\)](#) : Retourne la dernière erreur Oracle

array [ocierror](#) ( resource source )

[ocierror](#) retourne la dernière erreur trouvée. Si le paramètre `source` n'est pas fournie, la dernière erreur rencontrée est retournée. Pour la plupart des erreurs, la paramètre `source` représente une ressource de connexion. Pour les erreurs de connexion avec les fonctions [oci\\_connect](#) , [oci\\_new\\_connect](#) ou [oci\\_pconnect](#) , ne passez aucun paramètre. Si aucune erreur n'est trouvée, [oci\\_error](#) retourne FALSE . [oci\\_error](#) retourne l'erreur sous la forme d'un tableau associatif. Dans ce tableau, l'élément `code` contient le numéro d'erreur Oracle et `message` contient le message d'erreur.

Note

Depuis PHP 4.3

offset et sqltext seront aussi incluses dans le tableau retourné, pour indiquer la position de l'erreur et la requête en cause.

Exemple d'affichage d'un message d'erreur Oracle après une erreur de connexion

```
$conn = @oci_connect("scott", "tiger", "mydb");
if (!$conn) {
    $e = oci_error(); // Pour les erreurs oci_connect, aucun paramètre n'est passé
    echo htmlentities($e['message']);
}
```

Exemple d'affichage d'un message d'erreur Oracle après une erreur d'analyse

```
$stmt = @oci_parse($conn, "select ' from dual"); // Notez l'erreur de guillemet
if (!$stmt) {
    $e = oci_parse($conn); // Pour les erreurs oci_parse, on passe la ressource de connexion
    echo htmlentities($e['message']);
}
```

Exemple d'affichage d'un message d'erreur Oracle après une erreur d'exécution

```
$r = oci_execute($stmt);
if (!$r) {
    $e = oci_error($stmt); // Pour les erreurs oci_execute, on passe la ressource de traitement
    echo htmlentities($e['message']);
    echo '<pre>';
    echo htmlentities($e['sqltext']);
    printf("\n%".($e['offset']+1)."s", "^");
    echo '</pre>';
}
```

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocierror . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_error , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.22 oci\_execute() : Exécute une commande SQL Oracle

bool **oci\_execute** ( resource stmt , int mode )

oci\_execute exécute la commande préparée stmt (voir oci\_parse ). L'option mode vous permet de spécifier le mode d'exécution (par défaut, il est à OCI\_COMMIT\_ON\_SUCCESS ). Si vous ne voulez pas que la commande soit automatiquement validée, utilisez le mode OCI\_DEFAULT .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ociexecute . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_execute , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.23 oci\_fetch\_all() : Lit toutes les lignes d'un résultat Oracle

int **oci\_fetch\_all** ( resource statement , array &output , int skip , int maxrows , int flags )

oci\_fetch\_all lit toutes les lignes du résultat statement dans le tableau défini &output . oci\_fetch\_all retourne le nombre de lignes lues, ou FALSE en cas d'erreur. skip est le nombre de lignes initiales à ignorer lors de la lecture du résultat. Par défaut, ce paramètre vaut 0, pour commencer la lecture à la première ligne. maxrows est le nombre de lignes maximal à lire, à partir de la skip -ième. S'il prend la valeur de -1, cela signifie que toutes les lignes seront lues.

Le paramètre `flags` est la combinaison des constantes suivantes :

- `OCI_FETCHSTATEMENT_BY_ROW`
- `OCI_FETCHSTATEMENT_BY_COLUMN` (par défaut)
- `OCI_NUM`
- `OCI_ASSOC`

Exemple avec `oci_fetch_all`

```
<?php
/* oci_fetch_all exemple mbritton at verinet dot com (990624) */

$conn = oci_connect("scott", "tiger");

$stmt = oci_parse($conn, "select * from emp");

oci_execute($stmt);

$rows = oci_fetch_all($stmt, $results);
if ($rows > 0) {
    echo "<table border='1'\>\n";
    echo "<tr>\n";
    while (list($key, $val) = each($results)) {
        echo "<th>$key</th>\n";
    }
    echo "</tr>\n";

    for ($i = 0; $i < $rows; $i++) {
        reset($results);
        echo "<tr>\n";
        while ($column = each($results)) {
            $data = $column['value'];
            echo "<td>$data[$i]</td>\n";
        }
        echo "</tr>\n";
    }
    echo "</table>\n";
} else {
    echo "Pas de ligne<br />\n";
}
echo "$rows Lignes lues<br />\n";

oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);
?>
```

`oci_fetch_all` retourne `FALSE` en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocifetchstatement`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_fetch_all`, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.24 `oci_fetch_array()` : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau

array `oci_fetch_array` ( resource statement , int mode )

`oci_fetch_array` retourne un tableau, qui correspond à la prochaine ligne disponible dans le résultat statement , ou bien `FALSE` en cas d'erreur.

`oci_fetch_array` retourne un tableau, indexé numériquement et avec les noms des colonnes.

Le paramètre optionnel `mode` peut être la combinaison des constantes suivantes :

- `OCI_BOTH` – retourne une tableau, indexé numériquement et avec les noms de colonnes. Identique à `OCI_ASSOC + OCI_NUM` ). C'est le comportement par défaut.

- OCI\_ASSOC – retourne un tableau associatif. C'est le même comportement que celui de la fonction `oci_fetch_assoc`.
- OCI\_NUM – retourne un tableau indexé numériquement, C'est le même comportement que celui de la fonction `oci_fetch_row`.
- OCI\_RETURN\_NULLS – Crée des éléments vides pour les valeurs NULL.
- OCI\_RETURN\_LOBS – Retourne la valeur du LOB.

La configuration par défaut de mode est OCI\_BOTH.

Il faut mentionner ici que `oci_fetch_array` n'est pas significativement plus lente que `oci_fetch_row`, mais bien plus pratique.

Note

N'oubliez pas que Oracle retourne tous les noms de champs en majuscules, et les noms des index du tableau résultant seront donc aussi en majuscules.

Exemple avec `oci_fetch_array` et OCI\_BOTH

```
<?php
$connection = oci_connect("apelsin", "kanistra");

$query = "SELECT id, name FROM fruits";

$stmt = oci_parse ($connection, $query);
oci_execute ($stmt);

while ($row = oci_fetch_array ($stmt, OCI_BOTH)) {
    echo $row[0]." et ".$row['ID']." sont identiques<br>";
    echo $row[1]." et ".$row['NAME']." sont identiques<br>";
}
?>
```

Exemple avec `oci_fetch_array` et OCI\_NUM

```
<?php
$connection = oci_connect("user", "password");

$query = "SELECT id, name, lob_field FROM fruits";

$stmt = oci_parse ($connection, $query);
oci_execute ($stmt);

while ($row = oci_fetch_array ($stmt, OCI_NUM)) {
    echo $row[0]."<br>";
    echo $row[1]."<br>";
    echo $row[2]->read(100)."<br>"; //Affiche les 100 premiers bytes du LOB
}
?>
```

Exemple avec `oci_fetch_array` et OCI\_ASSOC

```
<?php
$connection = oci_connect("user", "password");

$query = "SELECT id, name, lob_field FROM fruits";

$stmt = oci_parse ($connection, $query);
oci_execute ($stmt);

while ($row = oci_fetch_array ($stmt, OCI_ASSOC)) {
    echo $row['ID']."<br>";
    echo $row['NAME']."<br>";
    echo $row['LOB_FIELD']."<br>"; //Affiche "Object id #1"
}
?>
```

Exemple avec `oci_fetch_array` et OCI\_RETURN\_LOBS

```
<?php
$connection = oci_connect("user", "password");

$query = "SELECT id, name, lob_field FROM fruits";

$stmt = oci_parse ($connection, $query);
oci_execute ($stmt);

while ($row = oci_fetch_array ($stmt, OCI_RETURN_LOBS)) {
    echo $row[0]."<br>";
    echo $row[1]."<br>";
    echo $row['LOB_FIELD']."<br>"; //Affiche le contenu du LOB
}
?>
```

?>
----

Voir aussi [oci\\_fetch\\_assoc](#) , [oci\\_fetch\\_object](#) , [oci\\_fetch\\_row](#) et [oci\\_fetch\\_all](#) .

### 6.27.25 [oci\\_fetch\\_assoc\(\)](#) : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau associatif

array [oci\\_fetch\\_assoc](#) ( resource statement )

[oci\\_fetch\\_assoc](#) est identique à la fonction [oci\\_fetch\\_array](#) et le mode OCI\_ASSOC . Elle retourne la ligne de résultat courante, issue de la commande statement , sous la forme d'un tableau indexé avec les noms des colonnes.

Les prochains appels à [oci\\_fetch\\_assoc](#) retourneront la ligne suivante, et FALSE s'il n'y a plus de ligne.

Note
------

N'oubliez pas que Oracle retourne tous les noms de champs en majuscules, et les noms des index du tableau résultant seront donc aussi en majuscules.
--

Voir aussi [oci\\_fetch\\_array](#) , [oci\\_fetch\\_object](#) , [oci\\_fetch\\_row](#) et [oci\\_fetch\\_all](#) .

### 6.27.26 [oci\\_fetch\\_object\(\)](#) : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme d'objet

object [oci\\_fetch\\_object](#) ( resource statement )

[oci\\_fetch\\_object](#) retourne la prochaine ligne du résultat statement sous la forme d'un objet, dont les membres correspondent aux noms des colonnes du résultat.

Les prochains appels à [oci\\_fetch\\_object](#) retourneront la ligne suivante, et FALSE s'il n'y a plus de lignes.

Note
------

N'oubliez pas que Oracle retourne tous les noms de champs en majuscules, et les noms des membres de l'objet résultant seront donc aussi en majuscules.
--

Voir aussi [oci\\_fetch\\_array](#) , [oci\\_fetch\\_assoc](#) , [oci\\_fetch\\_row](#) et [oci\\_fetch\\_all](#) .

### 6.27.27 [oci\\_fetch\\_row\(\)](#) : Lit une ligne d'un résultat Oracle sous forme de tableau

array [oci\\_fetch\\_row](#) ( resource statement )

[oci\\_fetch\\_row](#) est identique à la fonction [oci\\_fetch\\_array](#) et le mode OCI\_NUM . Elle retourne la ligne de résultat courante, issue de la commande statement , sous la forme d'un tableau indexé numériquement.

Les prochains appels à [oci\\_fetch\\_row](#) retourneront la ligne suivante, et FALSE s'il n'y a plus de lignes.

Voir aussi [oci\\_fetch\\_array](#) , [oci\\_fetch\\_object](#) , [oci\\_fetch\\_assoc](#) et [oci\\_fetch\\_all](#) .

## 6.27.28 oci\_fetch() : Lit la prochaine ligne dans le résultat Oracle

bool **oci\_fetch** ( resource statement )

[ocifetch](#) lit la ligne de résultat courante, issue de la commande statement , et la place dans le buffer interne de résultat.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction [ocifetch](#) . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction [oci\\_fetch](#) , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.29 oci\_field\_is\_null() : Teste si la valeur d'une colonne Oracle est NULL

bool **oci\_field\_is\_null** ( resource stmt , mixed field )

[oci\\_field\\_is\\_null](#) retourne TRUE si la colonne field du résultat stmt est NULL . Vous pouvez utiliser le numéro de colonne (l'indexation des colonnes commence à 1) ou le nom de la colonne, pour le paramètre field .

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction [ocicolumnisnull](#) . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction [oci\\_field\\_is\\_null](#) , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.30 oci\_field\_name() : Retourne le nom d'une colonne Oracle

string **oci\_field\_name** ( resource statement , int field )

[oci\\_field\\_name](#) retourne le nom de la colonne numéro field (l'indexation des colonnes commence à 1), dans le résultat de la commande statement .

Exemple avec [oci\\_field\\_name](#)

```
<?php
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$stmt = oci_parse($conn, "SELECT * FROM emp");
oci_execute($stmt);

echo "<table border='1'>";
echo "<tr>";
echo "<th>Name</th>";
echo "<th>Type</th>";
echo "<th>Length</th>";
echo "</tr>";

$numcols = oci_num_fields($stmt);

for ($i = 1; $i <= $numcols; $i++) {
    $column_name = oci_field_name($stmt, $i);
    $column_type = oci_field_type($stmt, $i);
    $column_size = oci_field_size($stmt, $i);

    echo "<tr>";
```

```

        echo "<td>$column_name</td>";
        echo "<td>$column_type</td>";
        echo "<td>$column_size</td>";
        echo "</tr>";
    }

    echo "</table>\n";
    oci_free_statement($stmt);
    oci_close($conn);
?>

```

## Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocicolumnname` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_field_name` , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `ocinumcols` , `ocicolumntype` et `ocicolumnsize` .

### 6.27.31 `oci_field_precision()` : Lit la précision d'une colonne Oracle

int `oci_field_precision` ( resource statement , int field )

`oci_field_precision` retourne la précision du champ dont l'index est field , dans le résultat statement . Les index sont numérotés à partir de 1.

Pour les colonnes de type FLOAT, la précision et non nulle, et l'échelle est de -127. Si la précision est 0, alors la colonne est de type NUMBER. Sinon, c'est de type NUMBER(precision, scale).

## Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocicolumnprecision` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_field_precision` , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_field_scale` et `oci_field_type` .

### 6.27.32 `oci_field_scale()` : Lit l'échelle d'une colonne Oracle

int `oci_field_scale` ( resource statement , int field )

`oci_field_scale` retourne l'échelle de la colonne d'index field , dans le résultat statement . Les index commencent à 1. La fonction retourne FALSE si la colonne n'existe pas.

Pour les colonnes de type FLOAT, la précision et non nulle, et l'échelle est de -127. Si la précision est 0, alors la colonne est de type NUMBER. Sinon, c'est de type NUMBER(precision, scale).

## Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocicolumnscale` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_field_scale` , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_field_precision` et `oci_field_type` .

## 6.27.33 oci\_field\_size() : Retourne la taille d'un champ Oracle

int **oci\_field\_size** ( resource stmt , mixed field )

oci\_field\_size retourne la taille du champ field , dans le résultat de la commande stmt . Vous pouvez utiliser l'index du champ (l'indexation commence à 1) ou le nom du champ dans le paramètre field .

Exemple avec oci\_field\_size

```
<?php
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$stmt = oci_parse($conn, "SELECT * FROM emp");
oci_execute($stmt);

echo '<table border="1">';
echo '<tr>';
echo '<th>Name</th>';
echo '<th>Type</th>';
echo '<th>Length</th>';
echo '</tr>';

$numcols = oci_num_fields($stmt);

for ($i = 1; $i <= $numcols; $i++) {
    $column_name = oci_field_name($stmt, $i);
    $column_type = oci_field_type($stmt, $i);
    $column_size = oci_field_size($stmt, $i);
    echo '<tr>';
    echo "<td>$column_name</td>";
    echo "<td>$column_type</td>";
    echo "<td>$column_size</td>";
    echo '</tr>';
}

echo '</table>';

oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);
?>
```

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocicolumnprecision . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_field\_precision , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi oci\_num\_fields et oci\_field\_name .

## 6.27.34 oci\_field\_type\_raw() : Lit directement le type de colonne Oracle

int **oci\_field\_type\_raw** ( resource statement , int field )

oci\_field\_type\_raw retourne le type brut de données Oracle, pour le champ field dans le résultat statement .

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocicolumntyperaw . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_field\_type\_raw , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Cependant, si vous souhaitez avoir le type de colonne, oci\_field\_type sera plus adapté.

## 6.27.35 oci\_field\_type() : Retourne le type de données d'un champ Oracle

mixed **ocicolumntype** ( resource stmt , int field )

oci\_field\_type retourne le type de données du champ correspondant au numéro du champ field dans le résultat stmt (les champs sont indexés à partir de 1).

Exemple avec oci\_field\_type

```
<?php
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$stmt = oci_parse($conn, "SELECT * FROM emp");
oci_execute($stmt);

echo '<table border="1">';
echo '<tr>';
echo '<th>Nom</th>';
echo '<th>Type</th>';
echo '<th>Longueur</th>';
echo '</tr>';

$numcols = oci_num_fields($stmt);

for ($i = 1; $i <= $numcols; $i++) {
    $column_name = oci_field_name($stmt, $i);
    $column_type = oci_field_type($stmt, $i);
    $column_size = oci_field_size($stmt, $i);

    echo '<tr>';
    echo "&<td>$column_name</td>";
    echo "<td>$column_type</td>";
    echo "<td>$column_size</td>";
    echo '</tr>';
}

echo "</table>\n";

oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);
?>
```

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocicolumntype . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_field\_type , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi oci\_num\_fields , oci\_field\_name et oci\_field\_size .

## 6.27.36 collection->free() : Détruit une collection Oracle

bool **collection->free** ( )

collection->free libère les ressources associées à la collection.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.27.37 descriptor->free() : Détruit un pointeur de LOB Oracle

bool **descriptor->free** ( )

descriptor->free détruit le pointeur de LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.27.38 `oci_free_statement()` : Libère toutes les ressources réservées par un résultat Oracle

`bool oci_free_statement ( resource statement )`

`oci_free_statement` libère toutes les ressources réservées par le résultat ou curseur Oracle `statement` . Ce dernier a été obtenu de la fonction `oci_parse` , ou directement de Oracle.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.27.39 `oci_internal_debug()` : Active ou désactive l'affichage des données de débogage Oracle

`void oci_internal_debug ( int onoff )`

`ociinternaldebug` active ou désactive l'affichage des informations de débogage. Pour les afficher, mettez `onoff` à 1, ou sinon mettez `onoff` à 0 pour les masquer.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ociinternaldebug` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_internal_debug` , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.40 `lob->append()` : Ajoute des données à un LOB Oracle

`bool lob->append ( object lob_from )`

`lob->append` ajout les données `lob_from` à la fin du LOB.

L'écriture dans un LOB avec `lob->append` échouera si la bufferisation a été préalablement activée. Vous devez désactiver la bufferisation avant d'ajouter des données. Vous aurez peut être à vider les buffers avec la fonction `oci_lob_flush` avant de désactiver la bufferisation.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `oci_lob_flush` , `ocisetbufferinglob` et `ocigetbufferinglob` .

## 6.27.41 `lob->close()` : Ferme un LOB Oracle

`bool lob->close ( )`

`lob->close` ferme le LOB Oracle. Cette fonction doit être utilisée uniquement avec `lob->writetemporary` .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocicloselob` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_lob_close` , pour

assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi [oci\\_lob\\_write\\_temporary](#) .

### 6.27.42 [oci\\_lob\\_copy\(\)](#) : Copie un LOB Oracle

bool [oci\\_lob\\_copy](#) ( *int length* )

[oci\\_lob\\_copy](#) copie *length* octets du LOB dans un autre LOB. Le paramètre *length* indique la taille des données copiées. Les anciennes données du LOB de destination seront écrasées par les nouvelles.

Si vous devez copier une partie spécifique d'un LOB, vous pouvez utiliser la fonction [oci\\_lob\\_seek](#) pour déplacer le pointeur interne de LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.27.43 [lob->eof\(\)](#) : Teste la fin du LOB Oracle

bool [lob->eof](#) ( )

[lob->eof](#) retourne TRUE si le pointeur interne de LOB a atteint la fin du LOB, et FALSE sinon.

Voir aussi [oci\\_lob\\_size](#) .

### 6.27.44 [lob->erase\(\)](#) : Ecrase une partie d'un LOB Oracle

int [lob->erase](#) ( *int offset* , *int length* )

[lob->erase](#) écrase la partie du LOB Oracle commençant à l'offset *offset* , sur la longueur de *length* octets. Les paramètres *length* et *offset* sont optionnels. [lob->erase](#) efface toutes les données du LOB par défaut.

Pour les BLOB, l'effacement signifie que la valeur existante du LOB est remplacée par le caractère 0. Pour les CLOB, ce sont des espaces.

[lob->erase](#) retourne le nombre de caractères/octets effacés, ou bien FALSE en cas d'erreur.

### 6.27.45 [lob->export\(\)](#) : Exporte un LOB Oracle dans un fichier

bool [lob->export](#) ( *string filename* , *int start* , *int length* )

[lob->export](#) exporte le contenu du LOB dans le fichier *filename* . Le paramètre optionnel *start* indique la position de début d'exportation, et le paramètre *length* indique la quantité d'octets à exporter.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

**6.27.46 lob->flush() : Ecrit les LOB Oracle sur le disque**

bool **lob->flush** ( *int flag* )

lob->flush fait écrire les données sur le disque. Par défaut, les ressources ne sont pas libérées, mais en utilisant l'option `flag` avec la valeur `OCI_LOB_BUFFER_FREE`, vous pouvez le faire explicitement. Assurez vous de bien savoir ce que vous faite : la prochaine lecture ou écriture dans le même LOB demandera alors une requête au serveur, et la réinitialisation des ressources. Il est recommandé d'utiliser l'option `OCI_LOB_BUFFER_FREE` uniquement si vous n'avez plus besoin du LOB.

lob->flush retourne `FALSE` si la bufferisation n'a pas été activée, ou si une erreur est survenue.

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

**6.27.47 lob->import() : Importe un fichier dans LOB Oracle**

bool **lob->import** ( *string filename* )

lob->import écrit les données du fichier `filename` dans le LOB, à partir de la position courante.

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocisavelobfile. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_lob\_import, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

**6.27.48 oci\_lob\_is\_equal() : Compare deux LOB/FILE Oracle**

bool **oci\_lob\_is\_equal** ( *object lob1*, *object lob2* )

oci\_lob\_is\_equal compare les deux LOB/FILE `lob1` et `lob2`. oci\_lob\_is\_equal retourne `TRUE` si ces objets sont égaux, et `FALSE` sinon.

**6.27.49 lob->load() : Retourne le contenu d'un LOB Oracle**

string **lob->load** ( )

lob->load lit le contenu d'un LOB Oracle. Le script peut être interrompu à cause de memory limit, si ce dernier dépasse la limite. Dans la plupart des cas, il est recommandé d'utiliser la fonction oci\_lob\_read à la place. En cas d'erreur, lob->load retourne `FALSE`.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ociloadlob. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_lob\_load, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.50 `lob->read()` : Lit une partie d'un LOB Oracle

string `lob->read` ( int `length` )

`lob->read` lit `length` octets à partir de la position courante du LOB. La lecture stoppe lorsque `length` ont été lus, ou que la fin du LOB a été atteinte. Le pointeur de LOB sera déplacé par cette lecture.

`lob->read` retourne FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi `oci_lob_eof` , `oci_lob_seek` , `oci_lob_tell` et `oci_lob_write` .

## 6.27.51 `lob->rewind()` : Ramène le pointeur interne d'un LOB Oracle au début

bool `lob->rewind` ( )

`lob->rewind` place le pointeur interne de LOB au début du LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `oci_lob_seek` et `oci_lob_tell` .

## 6.27.52 `lob->save()` : Sauve des données dans un LOB Oracle

bool `lob->save` ( string `data` , int `offset` )

`lob->save` sauve le contenu de la variable `data` dans un LOB Oracle. Le paramètre `offset` sert à indiquer l'offset de début d'écriture dans le LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocisavelob` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_lob_save` , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_lob_write` et `oci_lob_import` .

## 6.27.53 `lob->seek()` : Déplace le pointeur interne d'un LOB Oracle

bool `lob->seek` ( int `offset` , int `whence` )

`lob->seek` déplace le pointeur de fichier du LOB. Le paramètre `offset` indique la distance de déplacement. Le type de déplacement est spécifié avec `whence` :

- OCI\_SEEK\_SET – déplace le pointeur à la position `offset`
- OCI\_SEEK\_CUR – ajoute `offset` octets à la position courante
- OCI\_SEEK\_END – ajoute `offset` octets à la fin du LOB (utilisez une valeur négative pour obtenir une position avant la fin du LOB).

Voir aussi [oci\\_lob\\_rewind](#) et [oci\\_lob\\_tell](#) .

### 6.27.54 `lob->size()` : Retourne la taille d'un LOB Oracle

int `lob->size` ( )

`lob->size` retourne la taille du LOB, ou bien FALSE en cas d'erreur. Les objets vides ont une taille de 0.

### 6.27.55 `lob->tell()` : Retourne la position courante du pointeur de LOB

int `lob->tell` ( )

`lob->tell` retourne la position courante du pointeur interne du LOB, ou bien FALSE si une erreur survient.

Voir aussi [oci\\_lob\\_size](#) et [oci\\_lob\\_eof](#) .

### 6.27.56 `lob->truncate()` : Tronque un LOB Oracle

bool `lob->truncate` ( *int length* )

Si `length` est fourni, `lob->truncate` tronque le LOB à `length` octets. Sinon, `lob->truncate` va purger complètement le LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [oci\\_lob\\_erase](#) .

### 6.27.57 `lob->writetemporary()` : Écrit un LOB Oracle temporaire

bool `lob->writetemporary` ( *string data* , *int lob\_type* )

`lob->writetemporary` crée un LOB et y écrit le contenu de la variable `data` .

Le paramètre `lob_type` peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- OCI\_TEMP\_BLOB sert à créer un BLOB temporaire.
- OCI\_TEMP\_CLOB sert à créer un CLOB temporaire.

Par défaut, `lob->writetemporary` crée un CLOB.

Il faut utiliser la fonction [oci\\_lob\\_close](#) lorsque vous avez fini de travailler avec le LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction [ociwritetemporarylob](#) . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction

oci\_lob\_write\_temporary , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi oci\_lob\_close .

### 6.27.58 lob->write() : Ecrit des données dans un LOB Oracle

int **lob->write** ( string *data* , int *length* )

**lob->write** écrit les données de la variable *data* à la position courante du LOB. Si le paramètre *length* est fourni, l'écriture s'arrêtera après *length* octets, ou à la fin de la variable *data* .

lob->write retourne le nombre d'octets écrits, ou FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi oci\_lob\_read .

### 6.27.59 oci\_new\_collection() : Initialise une nouvelle collection Oracle

object **oci\_new\_collection** ( resource *connection* , string *tdo* , string *schema* )

**oci\_new\_collection** crée un nouvel objet de collection pour la connexion *connection* . Le paramètre *tdo* doit être un type valide, écrit en majuscules. Le troisième paramètre, optionnel, *schema* doit pointer sur le schéma de base de données, où le type a été créé. oci\_new\_collection utilise le nom de l'utilisateur courant comme valeur par défaut de *schema* .

oci\_new\_collection retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocinewcollection . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_new\_collection , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.60 oci\_new\_connect() : Etablit une nouvelle connexion à Oracle

resource **oci\_new\_connect** ( string *username* , string *password* , string *db* )

oci\_new\_connect crée une nouvelle connexion à un serveur Oracle, et s'identifie avec le nom d'utilisateur *username* et le mot de passe *password* . Le troisième paramètre, optionnel, *db* peut contenir l'instance locale d'Oracle ou un nom disponible dans le fichier *tnsnames.ora* . Si le troisième paramètre n'est pas fourni, PHP va chercher la valeur dans les variables d'environnement *ORACLE\_SID* et *TWO\_TASK* pour déterminer le nom de l'instance locale d'Oracle, et la localisation du fichier *tnsnames.ora* .

oci\_new\_connect force la création d'une nouvelle connexion. Cette fonction doit être utilisée si vous souhaitez isoler des transactions. Par défaut, les connexions sont partagées, et des appels successifs à oci\_connect vous retourneront la même connexion.

Voici comment séparer des transactions.

```

Exemple avec oci_new_connect

<?php
echo "<html><pre>";
$db = "";

$c1 = oci_connect("scott", "tiger", $db);
$c2 = oci_new_connect("scott", "tiger", $db);

function create_table($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "create table scott.hallo (test
varchar2(64))");
    oci_execute($stmt);
    echo $conn . " created table\n\n";
}

function drop_table($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "drop table scott.hallo");
    oci_execute($stmt);
    echo $conn . " dropped table\n\n";
}

function insert_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "insert into scott.hallo
values('$conn' || ' ' || to_char(sysdate,'DD-MON-YY HH24:MI:SS'))");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . " inserted hallo\n\n";
}

function delete_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "delete from scott.hallo");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . " deleted hallo\n\n";
}

function commit($conn)
{
    oci_commit($conn);
    echo $conn . " committed\n\n";
}

function rollback($conn)
{
    oci_rollback($conn);
    echo $conn . " rollback\n\n";
}

function select_data($conn)
{
    $stmt = oci_parse($conn, "select * from scott.hallo");
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    echo $conn . "----selecting\n\n";
    while (oci_fetch($stmt)) {
        echo $conn . " <" . oci_result($stmt, "TEST") . ">\n\n";
    }
    echo $conn . "----done\n\n";
}

create_table($c1);
insert_data($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);

rollback($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);

insert_data($c2);
commit($c2);

select_data($c1);

delete_data($c1);
select_data($c1);
select_data($c2);
commit($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);

drop_table($c1);
echo "</pre></html>";
?>

```

oci\_new\_connect retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocinlogon`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_new_connect`, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_connect` et `oci_pconnect`.

## 6.27.61 `oci_new_cursor()` : Alloue un nouveau curseur Oracle

resource `oci_new_cursor` (resource connection)

`ocinewcursor` alloue un nouveau pointeur de commande, pour la connexion `connection`.

Utiliser un REF CURSOR issue d'une procédure enregistrée

```
<?php
// supposons que votre procédure stockée info.output retourne un curseur de référence dans :data

$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$curs = oci_new_cursor($conn);
$stmt = oci_parse($conn, "begin info.output(:data); end;");

oci_bind_by_name($stmt, "data", &$curs, -1, OCI_B_CURSOR);
oci_execute($stmt);
oci_execute($curs);

while ($data = oci_fetch_row($curs)) {
    var_dump($data);
}

oci_free_statement($stmt);
oci_free_statement($curs);
oci_close($conn);
?>
```

Utiliser un REF CURSOR issue d'une commande SELECT

```
<?php
echo '<html><body>';
$conn = OCILogon("scott", "tiger");
$count_cursor = "CURSOR(select count(empno) num_emps from emp " .
    "where emp.deptno = dept.deptno) as EMPCNT from dept";
$stmt = OCIParse($conn, "select deptno,dname,$count_cursor");

ociexecute($stmt);
echo '<table border="1">';
echo '<tr>';
echo '<th>DEPT NAME</th>';
echo '<th>DEPT #</th>';
echo '<th># EMPLOYEES</th>';
echo '</tr>';

while (OCIFetchInto($stmt, &$data, OCI_ASSOC)) {
    echo '<tr>';
    $dname = $data["DNAME"];
    $deptno = $data["DEPTNO"];
    echo "<td>$dname</td>";
    echo "<td>$deptno</td>";
    ociexecute($data["EMPCNT"]);
    while (OCIFetchInto($data["EMPCNT"], &$subdata, OCI_ASSOC)) {
        $num_emps = $subdata["NUM_EMPS"];
        echo "<td>$num_emps</td>";
    }
    echo '</tr>';
}
echo '</table>';
echo '</body></html>';
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogoff($conn);
?>
```

`oci_new_cursor` retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocinewcursor`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_new_collection`, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne

plus l'utiliser.

## 6.27.62 oci\_new\_descriptor() : Initialise un nouveau pointeur vide de LOB/FILE Oracle

object **oci\_new\_descriptor** ( resource connection , int type )

**oci\_new\_descriptor** alloue l'espace nécessaire pour stocker un descripteur, ou un pointeur de LOB, pour la connexion connection . Les valeurs acceptées pour type sont : OCI\_D\_FILE , OCI\_D\_LOB et OCI\_D\_ROWID

Exemple avec **oci\_new\_descriptor**

```
<?php
/* Ce script est fait pour être appelé dans un formulaire HTML
 * Il attends les variables $user, $password, $table, $where, et $commitsize
 * Le script efface alors les lignes sélectionnées avec ROWID et valide
 * l'effacement après chaque groupe de $commitsize lignes.
 * (Utilisez avec prudence, car il n'y a pas d'annulation possible).
 */
$conn = oci_connect($user, $password);
$stmt = oci_parse($conn, "select rowid from $table $where");
$rowid = oci_new_descriptor($conn, OCI_D_ROWID);
oci_define_by_name($stmt, "ROWID", $rowid);
oci_execute($stmt);
while (oci_fetch($stmt)) {
    $nrows = oci_num_rows($stmt);
    $delete = oci_parse($conn, "delete from $table where ROWID = :rid");
    oci_bind_by_name($delete, ":rid", $rowid, -1, OCI_B_ROWID);
    oci_execute($delete);
    echo "$nrows\n";
    if (($nrows % $commitsize) == 0) {
        oci_commit($conn);
    }
}
$nrows = oci_num_rows($stmt);
echo "$nrows deleted...\n";
oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);
?>

<?php
/* Ce script illustre le chargement de LOB
 * Le formulaire utilisé dans cet exemple ressemble à ceci :
 * <form action="upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
 * <input type="file" name="lob_upload" />
 * ...
 */
if (!isset($lob_upload) || $lob_upload == 'none'){
?>
<form action="upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
Upload file: <input type="file" name="lob_upload" /><br />
<input type="submit" value="Upload" /> - <input type="reset" value="Reset" />
</form>
<?php
} else {

    // $lob_upload contient le fichier temporaire

    // Reportez-vous à la section sur le téléchargement de fichier
    // pour sécuriser vos téléchargements

    $conn = oci_connect($user, $password);
    $lob = oci_new_descriptor($conn, OCI_D_LOB);
    $stmt = oci_parse($conn, "insert into $table (id, the_blob)
        values(my_seq.NEXTVAL, EMPTY_BLOB()) returning the_blob into :the_blob");
    oci_bind_by_name($stmt, ':the_blob', $lob, -1, OCI_B_BLOB);
    oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
    if ($lob->savefile($lob_upload)){
        oci_execute($conn);
        echo "LOB sauvé!\n";
    }else{
        echo "Impossible de charger le BLOB\n";
    }
    oci_free_descriptor($lob);
    oci_free_statement($stmt);
    oci_close($conn);
}
?>
```

Exemple avec `oci_new_descriptor`

```
<?php
/* Appel d'une procédure PL/SQL stockée qui prend un clob
 * en entrée (PHP 4 >= 4.0.6).
 * Exemple de signature de procédure stockée PL/SQL :
 *
 * PROCEDURE save_data
 *   Argument Name          Type          In/Out Default?
 * -----
 *   KEY                     NUMBER(38)      IN
 *   DATA                   CLOB           IN
 *
 */

$conn = oci_connect($user, $password);
$stmt = oci_parse($conn, "begin save_data(:key, :data); end;");
$clob = oci_new_descriptor($conn, OCI_D_LOB);
oci_bind_by_name($stmt, ':key', $key);
oci_bind_by_name($stmt, ':data', $clob, -1, OCI_B_CLOB);
$clob->write($data);
oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
oci_commit($conn);
$clob->free();
oci_free_statement($stmt);
?>
```

`oci_new_descriptor` retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocinewdescriptor`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_new_descriptor`, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.63 `oci_num_fields()` : Retourne le nombre de colonnes dans un résultat Oracle

int `oci_num_fields` (resource statement)

`oci_num_fields` retourne le nombre de colonnes dans le résultat Oracle statement.

Exemple avec `oci_num_fields`

```
<?php
echo "<pre>\n";
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$stmt = oci_parse($conn, "select * from emp");

oci_execute($stmt);

while (oci_fetch($stmt)) {
    echo "\n";
    $ncols = oci_num_fields($stmt);
    for ($i = 1; $i <= $ncols; $i++) {
        $column_name = oci_field_name($stmt, $i);
        $column_value = oci_result($stmt, $i);
        echo $column_name . ' : ' . $column_value . "\n";
    }
    echo "\n";
}

oci_free_statement($stmt);
oci_close($conn);

echo "</pre>";
?>
```

`oci_num_fields` retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocinumcols`. Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_num_fields`, pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.64 oci\_num\_rows() : Retourne le nombre de lignes affectées durant la dernière commande Oracle

int **oci\_num\_rows** ( resource stmt )

oci\_num\_rows retourne le nombre de lignes affectées durant la dernière commande Oracle stmt .

Note

Cette fonction **ne retourne pas** le nombre de lignes sélectionnées. Pour les commandes de type SELECT, cette fonction va retourner le nombre de ligne qui ont été lues dans le buffer avec oci\_fetch\* .

Exemple avec oci\_num\_rows

```
<?php
echo "<pre>";
$conn = oci_connect("scott", "tiger");

$stmt = oci_parse($conn, "create table emp2 as select * from emp");
oci_execute($stmt);
echo oci_num_rows($stmt) . " rows inserted.<br />";
oci_free_statement($stmt);

$stmt = oci_parse($conn, "delete from emp2");
oci_execute($stmt, OCI_DEFAULT);
echo oci_num_rows($stmt) . " rows deleted.<br />";
oci_commit($conn);
oci_free_statement($stmt);

$stmt = oci_parse($conn, "drop table emp2");
oci_execute($stmt);
oci_free_statement($stmt);

oci_close($conn);
echo "</pre>";
?>
```

oci\_num\_rows retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocirowcount . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_num\_rows , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.65 oci\_parse() : Prépare une requête SQL avec Oracle

resource **oci\_parse** ( resource connection , string query )

oci\_parse analyse la requête query sur la connexion connection , et retourne TRUE si la requête query est valide, et FALSE , si ce n'est pas le cas. query peut être n'importe quelle requête SQL. oci\_parse retourne une ressource de commande, qui peut être utilisée avec des fonctions comme oci\_bind\_by\_name , oci\_execute et d'autres fonctions.

Note

Cette fonction **ne valide pas** la requête query . La seule façon de savoir si la requête query est valide est de l'exécuter.

oci\_parse retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ociparse . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_parse , pour assurer

la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.66 `oci_password_change()` : Modifie le mot de passe d'un utilisateur Oracle

bool `oci_password_change` ( resource `connection` , string `username` , string `old_password` , string `new_password` )

`oci_password_change` modifie le mot de passe de l'utilisateur `username` , avec la connexion `connection` au serveur Oracle. Les paramètres `old_password` et `new_password` doivent contenir respectivement l'ancien et le nouveau mot de passe.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ocipasswordchange` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_password_change` , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

### 6.27.67 `oci_pconnect()` : Ouvre une connexion persistante à un serveur Oracle

resource `oci_pconnect` ( string `username` , string `password` , string `db` )

`oci_pconnect` crée une nouvelle connexion persistante à un serveur Oracle, et s'identifie avec le nom d'utilisateur `username` et le mot de passe `password` . Le troisième paramètre, optionnel, `db` peut contenir l'instance locale d'Oracle ou un nom disponible dans le fichier `tnsnames.ora` . Si le troisième paramètre n'est pas fourni, PHP va chercher la valeur dans les variables d'environnement `ORACLE_SID` et `TWO_TASK` pour déterminer le nom de l'instance locale d'Oracle, et la localisation du fichier `tnsnames.ora` .

`oci_pconnect` retourne une ressource de connexion Oracle en cas de succès, et sinon, FALSE .

Note

Notez que les connexions persistantes ne fonctionnent que si vous utiliser une version module de PHP. Voyez la section [connexions persistantes](#) pour plus d'informations.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `ociplogon` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_pconnect` , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi `oci_connect` et `oci_new_connect` .

### 6.27.68 `oci_result()` : Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat Oracle

mixed `oci_result` ( resource `statement` , mixed `field` )

oci\_result retourne les données de la colonne field dans la ligne courante du résultat statement (voir ocifetch ). ocifetch retournera tout les types, sauf les types abstraits (ROWIDs, LOBs et FILES). oci\_result retourne FALSE en cas d'erreur.

Vous pouvez utiliser le numéro de colonne (commençant à un) ou le nom de la colonne (en majuscules), dans le paramètre field .

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ociresult . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_result , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi oci\_fetch\_array , oci\_fetch\_assoc , oci\_fetch\_object , oci\_fetch\_row et oci\_fetch\_all .

### 6.27.69 oci\_rollback() : Annule les transactions Oracle en cours

bool **oci\_rollback** ( resource connection )

oci\_rollback annule les transactions en cours sur la connexion Oracle connection .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocirollback . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_rollback , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

Voir aussi oci\_commit .

### 6.27.70 oci\_server\_version() : Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle

string **oci\_server\_version** ( resource connection )

ociserverversion retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle, identifié par la connexion connection .

Exemple avec oci\_server\_version

```
<?php
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
echo "Server Version: " . oci_server_version($conn);
oci_close($conn);
?>
```

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ociserverversion . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_server\_version , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.71 `oci_set_prefetch()` : Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par Oracle

`bool oci_set_prefetch ( resource statement , int rows )`

`oci_set_prefetch` spécifie le nombre rows des premières lignes qui doivent être pré-lues pour la connexion Oracle `statement` . La valeur par défaut de `rows` est 1 ligne.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `oci_set_prefetch` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_set_prefetch` , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.72 `oci_statement_type()` : Retourne le type de commande Oracle

`string oci_statement_type ( resource statement )`

`oci_statement_type` retourne le type de la commande `statement` . `oci_statement_type` retourne une des valeurs suivantes :

1. SELECT
2. UPDATE
3. DELETE
4. INSERT
5. CREATE
6. DROP
7. ALTER
8. BEGIN
9. DECLARE
10. UNKNOWN

Le paramètre `statement` est une requête Oracle valide, retournée par `oci_parse` .

Exemple avec `oci_statement_type`

```
<?php
$conn = oci_connect("scott", "tiger");
$sql = "delete from emp where deptno = 10";

$stmt = oci_parse($conn, $sql);
if (oci_statement_type($stmt) == "DELETE") {
    die ("Nous n'êtes pas autorisés à effacer des lignes dans cette<br />");
}

oci_close($conn);
?>
```

`oci_statement_type` retourne FALSE en cas d'erreur.

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction `oci_statement_type` . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction `oci_statement_type` , pour assurer la compatibilité ascendante. Toutefois, il est recommandé de ne plus l'utiliser.

## 6.27.73 ocibindbyname() : Lie une variable PHP à une variable SQL d'Oracle

bool **ocibindbyname** ( resource stmt , string ph\_name , mixed &variable , int maxlength , int type )

ocibindbyname relie la variable PHP variable à l'emplacement Oracle ph\_name pour la commande préparée stmt . Son utilisation (comme entrée ou comme sortie) sera définie à l'exécution, et l'espace nécessaire sera alloué. Le paramètre de longueur length fixe la taille maximum pour la liaison. Si vous affectez une longueur de -1, ocibindbyname utilisera la longueur de variable comme maxlength .

Si vous devez lier des types abstraits de données (LOB/ROWID/BFILE), vous devrez l'allouer dans un premier temps, avec ocinewdescriptor . La longueur length ne sert pas pour ces types et devrait être fixée à -1. La variable type indique au serveur Oracle, quel type de pointeur va être utilisé. Les valeurs possibles sont : OCI\_B\_FILE (Fichiers binaires), OCI\_B\_CFILE (Fichiers texte), OCI\_B\_CLOB (LOB de texte), OCI\_B\_BLOB (LOB binaire) et OCI\_B\_ROWID (ROWID).

Exemple avec ocibindbyname

```
<?php
/* Exemple ociBindByPos par thies@thieso.net (980221)
   Insère 3 lignes dans emp, et utilise ROWID pour mettre à jour
   les lignes, juste après l'insertion.
*/

$conn = OCILogon("scott","tiger");

$stmt = OCIParse($conn,"insert into emp (empno, ename) ".
                "values (:empno,:ename) ".
                "returning ROWID into :rid");

$data = array(1111 => "Larry", 2222 => "Bill", 3333 => "Jim");

$rowid = OCINewDescriptor($conn,OCI_D_ROWID);

OCIBindByName($stmt,":empno",&$empno,32);
OCIBindByName($stmt,":ename",&$ename,32);
OCIBindByName($stmt,":rid",&$rowid,-1,OCI_B_ROWID);

$update = OCIParse($conn,"update emp set sal = :sal where ROWID = :rid");
OCIBindByName($update,":rid",&$rowid,-1,OCI_B_ROWID);
OCIBindByName($update,":sal",&$sal,32);

$sal = 10000;

while (list($empno,$ename) = each($data)) {
    OCIExecute($stmt);
    OCIExecute($update);
}

$rowid->free();

OCIFreeStatement($update);
OCIFreeStatement($stmt);

$stmt = OCIParse($conn,"select * from emp where empno in (1111,2222,3333)");
OCIExecute($stmt);
while (OCIFetchInto($stmt,&$arr,OCI_ASSOC)) {
    var_dump($arr);
}
OCIFreeStatement($stmt);

/* Effacement des lignes inutiles dans la table emp */
$stmt = OCIParse($conn,"delete from emp where empno in (1111,2222,3333)");
OCIExecute($stmt);
OCIFreeStatement($stmt);

OCILogout($conn);
?>
```

Note

Dans les versions de PHP antérieures à la version 5.0.0, vous devez utiliser la fonction ocibindbyname . Cet ancien nom est toujours utilisable : un alias a été fait vers la fonction oci\_bind\_by\_name , pour assurer la compatibilité ascendante. toutefois, il est recommandé de ne

plus l'utiliser.

Attention

C'est une mauvaise idée que d'utiliser les `magic quotes` et la fonction `ocibindbyname` simultanément, car aucun ajout de guillemets n'est nécessaire sur les variables citées, et tout guillemets magiques sera inscrit dans votre base de données car `ocibindbyname` n'est pas capable de faire la différence entre les guillemets et ceux qui ont été ajoutés dynamiquement.

### 6.27.74 `ocicancel()` : Termine la lecture de ressources Oracle

bool `ocicancel` ( resource stmt )

`ocicancel` détruit les ressources liées au dernier résultat stmt . Si vous ne souhaitez plus lire d'informations dans ce résultat, utilisez cette fonction.

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_cancel` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicancel` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.75 `ocicloselob()` : Ferme un descripteur de lob

bool `ocicloselob` ( )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_close` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicloselob` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.76 `ocicollappend()` : Ajoute un objet à une collection Oracle

bool `ocicollappend` ( string value )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_collection_append` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicollappend` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.77 `ocicollassign()` : Assigne une collection depuis une autre collection Oracle

bool `ocicollassign` ( object from )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_collection_assign` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicollassign` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.78 **ocicollassignelem()** : Assigne l'élément val à une collection Oracle à l'index ndx

bool **ocicollassignelem** ( int ndx , string val )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_collection\_element\_assign pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicollassignelem peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.79 **ocicollgetelem()** : Lit la valeur d'un élément d'une collection Oracle à l'index ndx

string **ocicollgetelem** ( int ndx )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_collection\_element\_get pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicollgetelem peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.80 **ocicollmax()** : Retourne la plus grande valeur d'une collection Oracle

int **ocicollmax** ( )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_collection\_max pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicollmax peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.81 **ocicollsize()** : Retourne la taille d'une collection Oracle

int **ocicollsize** ( )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_coll\_size pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicollsize peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.82 **ocicolltrim()** : Supprime num éléments à la fin de la collection Oracle

bool **ocicolltrim** ( int num )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_coll\_trim pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolltrim peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.83 ocicolumnisnull() : Teste si la valeur d'une colonne Oracle est NULL

bool **ocicolumnisnull** ( resource stmt , mixed col )

ocicolumnisnull retourne TRUE si la colonne column du résultat stmt est NULL. Vous pouvez utiliser le numéro de colonne (l'indexation des colonnes commence à 1) ou le nom de la colonne, pour le paramètre column .

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_is\_null pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumnisnull peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.84 ocicolumnname() : Retourne le nom d'une colonne Oracle

string **ocicolumnname** ( resource stmt , int col )

ocicolumnname retourne le nom de la colonne numéro col (l'indexation des colonnes commence à 1).

Exemple avec ocicolumnname

```
<?php
print "<HTML><PRE>\n";
$conn = OCILogon("scott", "tiger");
$stmt = OCIParse($conn, "select * from emp");
OCIExecute($stmt);
print "<TABLE BORDER=\\"1\">";
print "<TR>";
print "<TH>Nom</TH>";
print "<TH>Type</TH>";
print "<TH>Taille</TH>";
print "</TR>";
$numcols = OCINumCols($stmt);
for ( $i = 1; $i <= $numcols; $i++ ) {
    $column_name = OCIColumnName($stmt, $i);
    $column_type = OCIColumnType($stmt, $i);
    $column_size = OCIColumnSize($stmt, $i);
    print "<TR>";
    print "<TD>$column_name</TD>";
    print "<TD>$column_type</TD>";
    print "<TD>$column_size</TD>";
    print "</TR>";
}
print "</TABLE>\n";
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogoff($conn);
print "</PRE>";
print "</HTML>\n";
?>
```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_name pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumnname peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.85 ocicolumnprecision() : Lit la précision d'une colonne Oracle

int **ocicolumnprecision** ( resource stmt , int col )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_precision pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumnprecision peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.86 ocicolumnscale() : Lit la taille d'une colonne Oracle

int **ocicolumnscale** ( resource stmt , int col )

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_scale pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumnscale peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.87 ocicolumnsize() : Retourne la taille d'une colonne Oracle

int **ocicolumnsize** ( resource stmt , mixed column )

ocicolumnsize retourne la taille de la colonne. Vous pouvez utiliser l'index de colonne (l'indexation commence à 1) ou le nom de la colonne dans le paramètre column .

Exemple avec ocicolumnsize

```

<?php
print "<HTML><PRE>\n";
$conn = OCILogon("scott", "tiger");
$stmt = OCIParse($conn,"select * from emp");
OCIExecute($stmt);
print "<TABLE BORDER=\\"1\">";
print "<TR>";
print "<TH>Name</TH>";
print "<TH>Type</TH>";
print "<TH>Length</TH>";
print "</TR>";
$numcols = OCINumCols($stmt);
for ( $i = 1; $i <= $numcols; $i++ ) {
    $column_name = OCIColumnName($stmt,$i);
    $column_type = OCIColumnType($stmt,$i);
    $column_size = OCIColumnSize($stmt,$i);
    print "<TR>";
    print "<TD>$column_name</TD>";
    print "<TD>$column_type</TD>";
    print "<TD>$column_size</TD>";
    print "</TR>";
}
print "</TABLE>";
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogoff($conn);
print "</PRE>";
print "</HTML>\n";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_size pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumnsize peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.88 ocicolumntype() : Retourne le type de données d'une colonne Oracle

mixed **ocicolumntype** ( resource stmt , int col )

ocicolumntype retourne le type de données de la colonne correspondant au numéro de colonne col dans le résultat stmt (les colonnes sont indexées à partir de 1).

Exemple avec ocicolumntype

```

<?php
print "<HTML><PRE>\n";
$conn = OCILogon("scott", "tiger");
$stmt = OCIParse($conn,"select * from emp");
OCIExecute($stmt);
print "<TABLE BORDER=\\"1\">";
print "<TR>";
print "<TH>Nom</TH>";
print "<TH>Type</TH>";

```

```

print "<TH>Longueur</TH>";
print "</TR>";
$numcols = OCI_Num_Cols($stmt);
for ( $i = 1; $i <= $numcols; $i++ ) {
    $column_name = OCI_Column_Name($stmt,$i);
    $column_type = OCI_Column_Type($stmt,$i);
    $column_size = OCI_Column_Size($stmt,$i);
    print "<TR>";
    print "<TD>$column_name</TD>";
    print "<TD>$column_type</TD>";
    print "<TD>$column_size</TD>";
    print "</TR>";
}
print "</TABLE>\n";
OCI_Free_Statement($stmt);
OCI_Logoff($conn);
print "</PRE>";
print "</HTML>\n";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_field\_type pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumntype peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

**6.27.89 ocicolumntyperaw() : Lit directement le type de colonne Oracle**

mixed **ocicolumntyperaw** ( resource stmt , int col )

ocicolumntyperaw retourne le type de colonne Oracle d'un champs.

Note

ocicolumntyperaw a été renommée en oci\_field\_type\_raw pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocicolumntyperaw peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

**6.27.90 ocicommit() : Valide les transactions Oracle en cours**

bool **ocicommit** ( resource connection )

ocicommit valide toutes les transactions en cours sur la connexion Oracle connection . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Cet exemple montre comment utiliser ocicommit .

```

Exemple avec ocicommit
<?php
// Connexion au serveur Oracle
$conn = OCI_Logon('scott', 'tiger');

// Analyse de la requête SQL
$stmt = OCI_Parse($conn, "INSERT INTO employees (name, surname) VALUES ('Maxim', 'Maletsky')");

// Exécution de la requête
OCI_Execute($stmt);

// Validation de la transaction
$committed = OCI_Commit($conn);

// Vérification de la validation : si une erreur est survenue, afficher
// le message d'erreur
if(!$committed) {
    $error = OCI_Error($conn);
    echo "La validation a échoué. Oracle dit : ' . $error['message'];
}

// Fermeture de la connexion
OCI_Logoff($conn);
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_commit` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicommit` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

Voir aussi `ocirollback` .

### 6.27.91 `ocidefinebyname()` : Utilise une variable PHP pour la phase de définition, dans une commande SELECT Oracle

bool `ocidefinebyname` ( resource stmt , string column\_name , mixed &variable , int type )

`ocidefinebyname` copie les valeurs issues des colonnes SQL `column_name` de la commande `stmt` dans les variables PHP. Méfiez-vous des colonnes Oracle qui sont toutes en majuscule, tandis que dans les SELECT, vous pouvez aussi les écrire en minuscules. `ocidefinebyname` s'attend à ce que `column_name` soit en majuscules. Si vous définissez une variable qui n'existe pas dans la commande SELECT, vous ne serez pas prévenu par une erreur.

Si vous avez besoin de définir un type de données type abstrait, tel que (LOB/ROWID/BFILE), vous devez lui allouer la mémoire avec `ocinewdescriptor` . Reportez-vous aussi à `ocibindbyname` .

Exemple avec `ocidefinebyname`

```
<?php
$conn = OCILogon("scott","tiger");

$stmt = OCIParse($conn,"select empno, ename from emp");

/* La définition DOIT intervenir AVANT l'exécution! */

OCIDefineByName($stmt,"EMPNO",$empno);
OCIDefineByName($stmt,"ENAME",$ename);

OCIExecute($stmt);

while (OCIFetch($stmt)) {
    echo "empno : ".$empno."\n";
    echo "ename : ".$ename."\n";
}

OCIFreeStatement($stmt);
OCILogoff($conn);
?>
```

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_define_by_name` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocicancel` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.92 `ocierror()` : Retourne la dernière erreur Oracle

array `ocierror` ( resource stmt|conn|global )

`ocierror` retourne la dernière erreur trouvée. Si le paramètre `stmt|conn|global` n'est pas fourni, la dernière erreur rencontrée est retournée. Si aucune erreur n'est trouvée, `ocierror` retourne FALSE . `ocierror` retourne l'erreur sous la forme d'un tableau associatif. Dans ce tableau, l'élément `code` contient le numéro d'erreur Oracle et `message` contient le message d'erreur.

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_error` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocierror` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.93 ociexecute() : Exécute une commande SQL Oracle

bool **ociexecute** ( resource stmt , int mode )

ociexecute exécute la commande préparée stmt (voir ociparse ). L'option mode vous permet de spécifier le mode d'exécution (par défaut, il est à OCI\_COMMIT\_ON\_SUCCESS ). Si vous ne voulez pas que la commande soit automatiquement validée, utilisez le mode OCI\_DEFAULT .

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_execute pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ociexecute peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.27.94 ocifetch() : Lit la prochaine ligne dans le résultat Oracle

bool **ocifetch** ( resource stmt )

ocifetch lit la prochaine ligne de la commande stmt (d'une commande SELECT) et la place dans le buffer interne de résultat. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_fetch pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocifetch peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.95 ocifetchinto() : Retourne la ligne suivante d'un résultat Oracle dans un tableau

int **ocifetchinto** ( resource statement , array &result , int mode )

ocifetchinto retourne la ligne suivante de la commande statement (pour une commande SELECT) dans le tableau result . ocifetchinto écrasera le contenu de result . Par défaut, result sera un tableau à index numérique, commençant à 1, et qui contiendra toute les colonnes qui ne sont pas NULL.

L'option mode vous permet de modifier le comportement par défaut de la fonction. Vous pouvez passer plusieurs modes simplement en les additionnant (i.e. OCI\_ASSOC+OCI\_RETURN\_NULLS). Les modes valides sont :

- OCI\_ASSOC retourne un tableau associatif.
- OCI\_NUM retourne un tableau à index numérique (DEFAULT, valeur par défaut)
- OCI\_RETURN\_NULLS retourne les colonnes vides.
- OCI\_RETURN\_LOBS retourne la valeur des objets LOB plutôt que leur descripteur.

Exemple avec ocifetchinto

```

<?php
$conn = oci_login("username","password");

$query = "SELECT pommes FROM arbre";

$stmt = OCI_Parse ($conn, $query);
OCI_Execute ($stmt);

while (OCI_FetchInto ($stmt, $row, OCI_ASSOC)) {
    print $row['pommes'];
}
?>

```

Voir aussi [oci\\_fetch\\_array](#) , [oci\\_fetch\\_object](#) , [oci\\_fetch\\_assoc](#) , [oci\\_fetch\\_row](#) , [oci\\_fetch](#) et [oci\\_execute](#) .

### 6.27.96 [ocifetchstatement\(\)](#) : Retourne toutes les lignes d'un résultat Oracle

int [ocifetchstatement](#) ( resource stmt , array &output , int skip , int maxrows , int flags )

Note

Cette fonction a été renommée en [oci\\_cancel](#) pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, [ocifetchstatement](#) peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

Voir aussi [oci\\_fetch\\_array](#) , [oci\\_fetch\\_assoc](#) , [oci\\_fetch\\_object](#) et [oci\\_fetch\\_row](#) .

### 6.27.97 [ocifreecollection\(\)](#) : Supprime une collection Oracle

bool [ocifreecollection](#) ( )

Note

Cette fonction a été renommée en [oci\\_free\\_collection](#) pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, [ocifreecollection](#) peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.98 [ocifreecursor\(\)](#) : Libère toutes les ressources réservées par un résultat Oracle

bool [ocifreecursor](#) ( resource stmt )

[ocifreecursor](#) libère toutes les ressources réservées par le résultat Oracle stmt . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction a été renommée en [oci\\_free\\_cursor](#) pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, [ocifreecursor](#) peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.99 [ocifreedesc\(\)](#) : Détruit un pointeur de LOB Oracle

bool [ocifreedesc](#) ( )

[ocifreedesc](#) détruit le pointeur de LOB. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction a été renommée en [oci\\_free\\_descriptor](#) pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, [ocifreedesc](#) peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.100 `ocifreestatement()` : Libère toutes les ressources occupées par une commande Oracle

bool `ocifreestatement` ( resource stmt )

`ocifreestatement` libère toutes les ressources occupées par la commande `stmt` . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_free_statement` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocifreestatement` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.101 `lob->getbuffering()` : Retourne l'état de bufferisation LOB d'Oracle

bool `lob->getbuffering` ( void )

`lob->getbuffering` retourne FALSE si la bufferisation des LOB est désactivée, et TRUE si elle l'est.

Voir aussi `ocisetbufferinglob` .

## 6.27.102 `ociinternaldebug()` : Active ou désactive l'affichage des données de débogage Oracle

void `ociinternaldebug` ( int onoff )

`ociinternaldebug` active ou désactive l'affichage des informations de débogage. Pour les afficher, mettez `onoff` à 1, ou sinon mettez `onoff` à 0 pour les masquer.

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_internal_debug` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ociinternaldebug` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.103 `ociloadlob()` : Charge un LOB Oracle

string `ociloadlob` ( )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_load` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ociloadlob` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.104 `ocilogoff()` : Déconnecte d'un serveur Oracle

bool `ocilogoff` ( resource connection )

`ocilogoff` ferme la connexion Oracle `connection` .

Utiliser `ocilogoff` n'est pas nécessaire, car les connexions non persistantes seront automatiquement fermées à la fin du script. Voyez aussi le chapitre sur la [libération des ressources](#) .

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_close` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocilogoff` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.105 ocilogon() : Etablit une connexion à un serveur Oracle

resource **ocilogon** ( string username , string password , string db )

`ocilogon` retourne un identifiant de connexion, nécessaire à la plupart des fonctions Oracle. Le nom d'utilisateur `username` et le mot de passe `password` seront utilisés pour l'identification. Le paramètre optionnel `db` peut contenir le nom local du serveur Oracle, ou bien son nom dans la table d'entrées `tnsnames.ora` à laquelle vous voulez vous connecter. Si le troisième paramètre n'est pas spécifié, PHP utilisera la variable d'environnement `ORACLE_SID` (instance Oracle) ou `TWO_TASK` (`tnsnames.ora`) pour déterminer la base à laquelle se connecter.

Les connexions sont partagées, à l'intérieur d'une même page avec `ocilogon` . Cela signifie que `COMMIT` et `ROLLBACK` s'appliquent à toutes les transactions commencées à l'intérieur d'une même page, même si vous avez créé de multiples connexions.

Les connexions sont partagées au niveau de la page, lorsque vous utilisez `ocilogon` . Cela signifie que les validations et annulations s'appliquent à toutes les transactions de la page, même si vous avez créé de multiples connexions à un même serveur Oracle.

Cet exemple montre comment les connexions sont partagées :

Exemple avec `ocilogon`

```
<?php
print "<HTML><PRE>";
$db = "";

$c1 = ocilogon("scott","tiger",$db);
$c2 = ocilogon("scott","tiger",$db);

function create_table($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"create table scott.hallo (test varchar2(64))");
  ociexecute($stmt);
  echo $conn." a créé une table\n\n";
}

function drop_table($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"drop table scott.hallo");
  ociexecute($stmt);
  echo $conn." a effacé une table\n\n";
}

function insert_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"insert into scott.hallo
  values('$conn' || ' ' || to_char(sysdate,'DD-MON-YY HH24:MI:SS'))");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn." a inséré dans hallo\n\n";
}

function delete_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"delete from scott.hallo");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn." a effacé dans hallo\n\n";
}

function commit($conn)
{ ocicommit($conn);
  echo $conn." validé\n\n";
}

function rollback($conn)
{ ocirollback($conn);
  echo $conn." annulé\n\n";
}
```

```

function select_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"select * from scott.hallo");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn."----selection\n\n";
  while (ocifetch($stmt))
    echo $conn." <" .ociresult($stmt,"TEST").">\n\n";
  echo $conn."----fin\n\n";
}

create_table($c1);
insert_data($c1); // Insertion avec c1
insert_data($c2); // Insertion avec c2

select_data($c1); // Resultats des insertions
select_data($c2);

rollback($c1); // Annulation sur c1

select_data($c1); // Les deux insertions ont été annulées
select_data($c2);

insert_data($c2); // Insertion avec c2
commit($c2); // Validation avec c2

select_data($c1); // Le résultat de l'insertion via c2

delete_data($c1); // Effacement de toutes les lignes avec c1
select_data($c1); // Aucune ligne lue
select_data($c2); // Aucune ligne lue
commit($c1); // Validation avec c1

select_data($c1); // Aucune ligne lue
select_data($c2); // Aucune ligne lue

drop_table($c1);
print "</PRE></HTML>";
?>

```

## Note

Cette fonction a été renommée en `oci_connect` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocilogon` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.106 ocinewcollection() : Initialise une nouvelle collection

objet `ocinewcollection` ( resource connection , string tdo , string schema )

## Note

Cette fonction a été renommée en `oci_new_collection` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocinewcollection` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.107 ocinewcursor() : Retourne un nouveau pointeur à utiliser pour lier les pointeurs de références

resource `ocinewcursor` ( resource conn )

`ocinewcursor` alloue un nouveau pointeur de commande, pour la connexion conn .

Utiliser un REF CURSOR issue d'une procédure enregistrée

```

<?php
// supposons que votre procédure stockée info.output retourne un curseur de référence dans :data

$conn = OCILogon("scott","tiger");
$curs = OCINewCursor($conn);
$stmt = OCIParse($conn,"begin info.output(:data); end;");

ocibindbyname($stmt,"data",&$curs,-1,OCI_B_CURSOR);
ociexecute($stmt);
ociexecute($curs);

while (OCIFetchInto($curs,&$data)) {
  var_dump($data);
}

```

```

OCIFreeStatement($stmt);
OCIFreeCursor($curs);
OCILogout($conn);
?>

```

Utiliser un REF CURSOR issue d'une commande SELECT

```

<?php
print "<HTML><BODY>";
$conn = OCILogon("scott","tiger");
$count_cursor = "CURSOR(select count(empno) num_emps from emp " .
                "where emp.deptno = dept.deptno) as EMPCNT from dept";
$stmt = OCIParse($conn,"select deptno,dname,$count_cursor");

ociexecute($stmt);
print "<TABLE BORDER=\\\"1\\\">";
print "<TR>";
print "<TH>DEPT NAME</TH>";
print "<TH>DEPT #</TH>";
print "<TH># EMPLOYEES</TH>";
print "</TR>";

while (OCIFetchInto($stmt,&$data,OCI_ASSOC)) {
    print "<TR>";
    $dname = $data["DNAME"];
    $deptno = $data["DEPTNO"];
    print "<TD>$dname</TD>";
    print "<TD>$deptno</TD>";
    ociexecute($data["EMPCNT"]);
    while (OCIFetchInto($data["EMPCNT"],&$subdata,OCI_ASSOC)) {
        $num_emps = $subdata["NUM_EMPS"];
        print "<TD>$num_emps</TD>";
    }
    print "</TR>";
}
print "</TABLE>";
print "</BODY></HTML>";
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogout($conn);
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_new\_cursor pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocinewcursor peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.108 ocinewdescriptor() : Initialise un nouveau pointeur vide de LOB/FILE

objet **ocinewdescriptor** ( resource connection , int type )

ocinewdescriptor alloue l'espace nécessaire pour stocker un descripteur, ou un pointeur de LOB sur la connexion connection . Les valeurs acceptées pour type sont OCI\_D\_FILE, OCI\_D\_LOB et OCI\_D\_ROWID. Pour les pointeurs de LOB, les méthodes load, save, et savefile sont associées avec le pointeur. Pour les pointeurs de type BFILE, seule la méthode load existe. Voyez le second exemple pour une illustration.

Exemple avec ocinewdescriptor

```

<?php
/* Ce script est fait pour être appelé dans un formulaire HTML
 * Il attend les variables $user, $password, $table, $where, et $commitsize
 * Le script efface alors les lignes sélectionnées avec ROWID et valide
 * l'effacement après chaque groupe de $commitsize lignes.
 * (Utilisez avec prudence, car il n'y a pas d'annulation possible).
 */
$conn = OCILogon($user, $password);
$stmt = OCIParse($conn,"select rowid from $table $where");
$rowid = OCINewDescriptor($conn,OCI_D_ROWID);
OCIDefineByName($stmt,"ROWID",&$rowid);
OCIExecute($stmt);
while ( OCIFetch($stmt) ) {
    $nrows = OCIRowCount($stmt);
    $delete = OCIParse($conn,"delete from $table where ROWID = :rid");
    OCIBindByName($delete,":rid",&$rowid,-1,OCI_B_ROWID);
    OCIExecute($delete);
    print "$nrows\n";
    if ( ($nrows % $commitsize) == 0 ) {
        OCICommit($conn);
    }
}

```

```

    }
  }
  $nrows = OCIRowCount($stmt);
  print "$nrows deleted...\n";
  OCIFreeStatement($stmt);
  OCILogout($conn);
?>

<?php
/* Ce script est fait pour être appelé depuis un formulaire HTML.
 * Il attend les variables $user, $password, $table, $where, et $commitsize,
 * données par le formulaire. Le script efface
 * les lignes sélectionnées avec ROWID est valide les transactions
 * à chaque jeu de $commitsize lignes. (Attention : il n'y plus d'annulation) */
if(!isset($lob_upload) || $lob_upload == 'none'){
?>
<form action="upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
Fichier à télécharger : <input type="file" name="lob_upload"><br>
<input type="submit" value="Envoyer"> - <input type="reset">
</form>
<?php
} else {

    // $lob_upload contient le nom temporaire du fichier téléchargé

    // voir aussi la section fonctionnalités sur les téléchargements de
    // fichiers si vous voulez utiliser des téléchargements sécurisés

    $conn = OCILogin($user, $password);
    $lob = OCINewDescriptor($conn, OCI_D_LOB);
    $stmt = OCIParse($conn,"insert into $table (id, the_blob)
        values(my_seq.NEXTVAL, EMPTY_BLOB()) returning the_blob into :the_blob");
    OCIBindByName($stmt, ':the_blob', &$lob, -1, OCI_B_BLOB);
    OCIExecute($stmt, OCI_DEFAULT);
    if($lob->savefile($lob_upload)){
        OCICommit($conn);
        echo "Blob bien téléchargé\n";
    }else{
        echo "Impossible de télécharger le Blob\n";
    }
    OCIFreeDesc($lob);
    OCIFreeStatement($stmt);
    OCILogout($conn);
}
?>

```

Exemple avec ocinewdescriptor

```

<?php
/* Appel d'une procédure PL/SQL stockée qui prend un clob
 * en entrée (PHP 4 >= 4.0.6).
 * Exemple de signature de procédure stockée PL/SQL :
 *
 * PROCEDURE save_data
 *   Nom de l'argument          Type          In/Out Default?
 * -----
 *   KEY                        NUMBER(38)    IN
 *   DATA                      CLOB         IN
 */

$conn = OCILogin($user, $password);
$stmt = OCIParse($conn, "begin save_data(:key, :data); end;");
$lob = OCINewDescriptor($conn, OCI_D_LOB);
OCIBindByName($stmt, ':key', $key);
OCIBindByName($stmt, ':data', $lob, -1, OCI_B_CLOB);
$lob->WriteTemporary($data);
OCIExecute($stmt, OCI_DEFAULT);
OCICommit($conn);
$lob->close();
$lob->free();
OCIFreeStatement($stmt);
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_new\_descriptor pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocinewdescriptor peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.109 ocinlogon() : Etablit une nouvelle connexion avec un serveur Oracle

resource **ocinlogon** ( string username , string password , *string db* )

ocinlogon crée une nouvelle connexion à un serveur Oracle et s'identifie avec le nom d'utilisateur `username` et le mot de passe `password` . Le paramètre optionnel `db` peut contenir le nom local du serveur Oracle, ou bien son nom dans la table d'entrées `tnsnames.ora` à laquelle vous voulez vous connecter. Si le troisième paramètre n'est pas spécifié, PHP utilisera la variable d'environnement `ORACLE_SID` (instance Oracle) ou `TWO_TASK` (`tnsnames.ora`) pour déterminer la base à laquelle se connecter.

ocinlogon force le serveur à établir une nouvelle connexion. Cette fonction ne doit être utilisée que si vous voulez isoler un ensemble de transactions. Par défaut, les connexions sont partagées au niveau de la page, si vous utilisez la fonction ocinlogon ou bien au niveau du processus web, si vous utilisez ociplogon . Si vous avez de multiples connexions ouvertes avec ocinlogon , les validations et annulations ne s'appliquent qu'à la connexion spécifiée.

L'exemple ci-dessous montre l'utilisation des connexions séparées.

#### Exemple avec ocinlogon

```
<?php
print "<HTML><PRE>";
$db = "";

$c1 = ocinlogon("scott","tiger",$db);
$c2 = ocinlogon("scott","tiger",$db);

function create_table($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"create table scott.hallo (test varchar2(64))");
  ociexecute($stmt);
  echo $conn." a créé une table\n\n";
}

function drop_table($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"drop table scott.hallo");
  ociexecute($stmt);
  echo $conn." a effacé une table\n\n";
}

function insert_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"insert into scott.hallo
  values('$conn' || ' ' || to_char(sysdate,'DD-MON-YY HH24:MI:SS'))");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn." a inséré dans hallo\n\n";
}

function delete_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"delete from scott.hallo");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn." a effacé dans hallo\n\n";
}

function commit($conn)
{ ocicommit($conn);
  echo $conn." validé\n\n";
}

function rollback($conn)
{ ocirollback($conn);
  echo $conn." annulé\n\n";
}

function select_data($conn)
{ $stmt = ociparse($conn,"select * from scott.hallo");
  ociexecute($stmt,OCI_DEFAULT);
  echo $conn."----selection\n\n";
  while (ocifetch($stmt))
    echo $conn." <".ociresult($stmt,"TEST").">\n\n";
  echo $conn."----fin\n\n";
}

create_table($c1);
insert_data($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);

rollback($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);
```

```

insert_data($c2);
commit($c2);

select_data($c1);

delete_data($c1);
select_data($c1);
select_data($c2);
commit($c1);

select_data($c1);
select_data($c2);

drop_table($c1);
print "</PRE></HTML>";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_new\_connect pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocinlogon peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.110 ocinumcols() : Retourne le nombre de colonnes dans un résultat

int **ocinumcols** ( resource stmt )

ocinumcols retourne le nombre de colonnes dans le résultat stmt .

Exemple avec ocinumcols

```

<?php
print "<HTML><PRE>\n";
$conn = OCILogon("scott", "tiger");
$stmt = OCIParse($conn,"select * from emp");
OCIExecute($stmt);
while ( OCIFetch($stmt) ) {
    print "\n";
    $ncols = OCINumCols($stmt);
    for ( $i = 1; $i <= $ncols; $i++ ) {
        $column_name = OCIColumnName($stmt,$i);
        $column_value = OCIResult($stmt,$i);
        print $column_name . ': ' . $column_value . "\n";
    }
    print "\n";
}
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogoff($conn);
print "</PRE>";
print "</HTML>\n";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_num\_fields pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocinumcols peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.111 ociparse() : Analyse une requête SQL avec Oracle

resource **ociparse** ( resource conn , string query )

ociparse analyse la requête query sur la connexion conn , et retourne TRUE si la requête query est valide, et FALSE , si ce n'est pas le cas. query peut être n'importe quelle requête SQL.

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_parse pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ociparse peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.112 **ociplogon()** : Ouvre une connexion persistante à un serveur Oracle

resource **ociplogon** ( string username , string password , *string db* )

ociplogon crée une connexion persistante à un serveur Oracle 8 et s'identifie avec le nom d'utilisateur username et le mot de passe password . Le paramètre optionnel db peut contenir le nom local du serveur Oracle, ou bien son nom dans la table d'entrées tnsnames.ora à laquelle vous voulez vous connecter. Si le troisième paramètre n'est pas spécifié, PHP utilisera la variable d'environnement ORACLE\_SID (instance Oracle) ou TWO\_TASK (tnsnames.ora) pour déterminer la base à laquelle se connecter.

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_pconnect pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ociplogon peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.113 **ociresult()** : Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat Oracle

mixed **ociresult** ( resource statement , mixed col )

ociresult retourne les données de la colonne column dans la ligne courante (voir ocifetch ). ocifetch retournera tout les types, sauf les types abstraits (ROWIDs, LOBs et FILEs).

Vous pouvez utiliser un numéro de colonne (la numérotation commence à 1) ou bien le nom de la colonne (en majuscules) avec le paramètre col .

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_result pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ociresult peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.114 **ocirollback()** : Annule les transactions Oracle en cours

bool **ocirollback** ( resource connection )

ocirollback annule les transactions en cours sur la connexion Oracle connection . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Cette fonction a été renommée en oci\_rollback pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, ocirollback peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.115 **ocirowcount()** : Retourne le nombre de lignes affectées par Oracle

int **ocirowcount** ( resource stmt )

ocirowcount retourne le nombre de lignes affectées par la commande de modification (UPDATE) stmt . Cette fonction ne vous indiquera pas le nombre de lignes retournées par un SELECT : il faut que les lignes aient été modifiées.

Exemple avec `ocirowcount`

```

<?php
print "<HTML><PRE>";
$conn = OCILogon("scott","tiger");
$stmt = OCIParse($conn,"create table emp2 as select * from emp");
OCIExecute($stmt);
print OCIRowCount($stmt) . " lignes insérées.<BR>";
OCIFreeStatement($stmt);
$stmt = OCIParse($conn,"delete from emp2");
OCIExecute($stmt);
print OCIRowCount($stmt) . " lignes effacées.<BR>";
OCICommit($conn);
OCIFreeStatement($stmt);
$stmt = OCIParse($conn,"drop table emp2");
OCIExecute($stmt);
OCIFreeStatement($stmt);
OCILogOff($conn);
print "</PRE></HTML>";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_num_rows` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocirowcount` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.116 `ocisavelob()` : Sauve un LOB Oracle

bool `ocisavelob` ( )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_save` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocisavelob` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.117 `ocisavelobfile()` : Sauve un fichier LOB Oracle

bool `ocisavelobfile` ( )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_import` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocisavelobfile` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.118 `ociserverversion()` : Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle

string `ociserverversion` ( resource conn )

`ociserverversion` retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur Oracle, identifié par la connexion conn .

Exemple avec `ociserverversion`

```

<?php
$conn = OCILogon("scott","tiger");
print "Version du serveur Oracle : " . OCIServerVersion($conn);
OCILogOff($conn);
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_server_version` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ociserverversion` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.119 `lob->setbuffering()` : Active/désactive la bufferisation des LOB Oracle

bool `lob->setbuffering` ( bool `on_off` )

`lob->setbuffering` active ou désactive la bufferisation des LOB Oracle, en fonction du paramètre `on_off` . Des appels répétés à `lob->setbuffering` avec la même valeur de paramètre renverra toujours TRUE . Les valeurs de `on_off` sont : TRUE pour activer et FALSE pour désactiver.

Utiliser cette fonction apporte des améliorations de performances par bufferisation des petites lectures et écritures de LOB : le buffer limite les aller/retours avec le serveur. `oci_lob_flush` doit être utilisé pour vider les buffers une fois que vous avez fini de travailler avec le LOB.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `ocigetbufferinglob` .

## 6.27.120 `ocisetsprefetch()` : Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par Oracle

bool `ocisetsprefetch` ( resource `stmt` , int `rows` )

`ocisetsprefetch` spécifie le nombre des premières lignes qui doivent être pré-lues à `rows` pour la connexion Oracle `stmt` . La valeur par défaut de `rows` est 1 ligne.

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_set_prefetch` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocisetsprefetch` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.27.121 `ocistatementtype()` : Retourne le type de commande OCI

string `ocistatementtype` ( resource `stmt` )

`ocistatementtype` retourne une des valeurs suivantes, en fonction de la commande `stmt` :

1. SELECT
2. UPDATE
3. DELETE
4. INSERT
5. CREATE
6. DROP
7. ALTER
8. BEGIN
9. DECLARE
10. UNKNOWN

Exemple avec `ocistatementtype`

```
<?php
echo "<html><pre>";
$conn = OCILogin("scott", "tiger");
$sql = "delete from emp where deptno = 10";

$stmt = OCIParse($conn, $sql);
if (OCIStatementType($stmt) == "DELETE") {
    die ("Nous n'êtes pas autorisés à effacer des lignes dans cette
```

```

        table<br />");
    }

    OCILogout($conn);
    echo "</pre></html>";
?>

```

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_statement_type` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ocistatementtype` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.122 ociwritelobtofile() : Ecrit un LOB Oracle dans un fichier

bool **ociwritelobtofile** ( *string filename* , *int start* , *int length* )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_export` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ociwritelobtofile` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

### 6.27.123 ociwritetemporarylob() : Ecrit un blob temporaire

bool **ociwritetemporarylob** ( *string var* , *int lob\_type* )

Note

Cette fonction a été renommée en `oci_lob_write_temporary` pour PHP version 5.0.0 et plus récent. Pour la compatibilité ascendante, `ociwritetemporarylob` peut toujours être utilisée. Toutefois, elle est obsolète.

## 6.28 Bufferisation de sortie

### 6.28.1 Introduction

Les fonctions de bufferisation de sortie vous permettent de contrôler quand les données ont été envoyées par le script. Cela peut être utile dans certaines situations, notamment si vous devez envoyer des en-têtes au navigateur après avoir envoyé des données. Ces fonctions n'affectent pas les en-têtes envoyés par la fonction `header` ou les cookies envoyés par `setcookie`. Seules les fonctions telles que `echo` et les données entre blocs PHP sont affectées.

### 6.28.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.28.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.28.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>output_buffering</code>	"0"	PHP_INI_PERDIR PHP_INI_SYSTEM
<code>output_handler</code>	NULL	PHP_INI_PERDIR PHP_INI_SYSTEM
<code>implicit_flush</code>	"0"	PHP_INI_PERDIR PHP_INI_SYSTEM

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à `ini_set`.

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *output\_buffering booléen / integer*

Vous pouvez activer la bufferisation de sortie pour tous les fichiers avec cette directive, en lui passant la valeur de `On`. Si vous souhaitez limiter la taille du buffer à une certaine taille, vous pouvez alors indiquer un nombre maximum d'octets à la place de `On`. Par exemple, `output_buffering=4096`).

#### *output\_handler string*

Vous pouvez rediriger le résultat de tous vos scripts à une fonction avant leur envoi au navigateur. Par exemple, si vous configurez `output_handler` à `mb_output_handler`, l'encodage des caractères sera adaptée de manière transparente. Configurer une telle fonction active automatiquement la bufferisation de sortie.

Note

Vous ne pouvez pas utiliser simultanément `mb_output_handler` avec `ob_inconv_handler` et non plus `ob_gzhandler` et `zlib.output_compression`.

#### *implicit\_flush booléen*

`FALSE` par défaut. En changeant cette valeur pour `TRUE` vous indiquez à PHP que le buffer de sortie doit être vidé automatiquement après chaque fonction d'affichage. Cela revient à appeler la fonction `flush` après chaque appel à `print` ou `echo` et pour tous les blocs HTML.

Lorsque vous utilisez PHP en environnement web, activer cette option a de sérieuse implications et généralement, cela n'est conseillé que pour les débogage. Cette valeur est par défaut à TRUE lorsque PHP fonctionne en mode CLI SAPI .

Voir aussi [ob\\_implicit\\_flush](#) .

## 6.28.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.28.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

## 6.28.7 Exemples

Exemple de bufferisation de sortie

```
<?php
ob_start();
echo "Bonjour\n";
setcookie("nom_du_cookie", "valeur_du_cookie");
ob_end_flush();
?>
```

Dans l'exemple ci-dessus, la fonction [echo](#) est stockée dans un buffer jusqu'à l'appel de la fonction [ob\\_end\\_flush](#) . Dans le même temps, l'appel à [setcookie](#) a réussi à créer un cookie, sans générer d'erreur. (D'habitude, vous devez envoyer les en-têtes avant les données).

Note

Lorsque vous passez de PHP 4.1 ou 4.2 à 4.3, assurez vous que `implicit_flush` est à OFF dans votre `php.ini` , sinon la fonction [ob\\_start](#) ne masquera pas les affichages engendrés.

## 6.28.8 Voir aussi

Voir aussi [header](#) et [setcookie](#) .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [Voir aussi](#)
- [flush](#)
- [ob\\_clean](#)
- [ob\\_end\\_clean](#)
- [ob\\_end\\_flush](#)
- [ob\\_flush](#)
- [ob\\_get\\_clean](#)

- [ob\\_get\\_contents](#)
- [ob\\_get\\_flush](#)
- [ob\\_get\\_length](#)
- [ob\\_get\\_level](#)
- [ob\\_get\\_status](#)
- [ob\\_gzhandler](#)
- [ob\\_implicit\\_flush](#)
- [ob\\_list\\_handlers](#)
- [ob\\_start](#)
- [output\\_add\\_rewrite\\_var](#)
- [output\\_reset\\_rewrite\\_vars](#)

### 6.28.10 [ob\\_clean\(\)](#) : Efface le buffer de sortie

void [ob\\_clean](#) ( void )

[ob\\_clean](#) vide le buffer de sortie sans l'envoyer au navigateur.

[ob\\_clean](#) ne détruit pas le contenu du buffer de sortie comme peut le faire [ob\\_end\\_clean](#) .

Voir aussi [ob\\_flush](#) , [ob\\_end\\_flush](#) et [ob\\_end\\_clean](#) .

### 6.28.11 [ob\\_end\\_clean\(\)](#) : Détruit les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie

bool [ob\\_end\\_clean](#) ( void )

[ob\\_end\\_clean](#) vide le contenu du premier buffer de sortie, et désactive la bufferisation de sortie. Si vous voulez traiter le contenu du buffer, vous devrez appeler [ob\\_get\\_contents](#) avant [ob\\_end\\_clean](#) , car le buffer est détruit par [ob\\_end\\_clean](#) . La fonction TRUE lorsqu'elle a réussi à détruire correctement le buffer, et FALSE sinon. Les raisons d'un tel échec sont que la bufferisation de sortie pouvaient ne pas être activé, ou que pour une raison quelconque, le buffer n'a pu être détruit.

L'exemple suivant montre comment se débarrasser de tous les buffers de sortie :

Exemple avec [ob\\_end\\_clean](#)

```
<?php
while (@ob_end_clean());
?>
```

Note

Si la fonction échoue, elle génère une note E\_NOTICE .

La valeur booléenne retournée par la fonction a été ajoutée en PHP 4.2.0.

Voir aussi [ob\\_start](#) , [ob\\_flush](#) et [ob\\_get\\_contents](#) .

### 6.28.12 [ob\\_end\\_flush\(\)](#) : Envoie les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie

bool [ob\\_end\\_flush](#) ( void )

`ob_end_flush` envoie le contenu du buffer de sortie (s'il existe) et éteint la bufferisation de sortie. Si vous voulez continuer à manipuler la valeur du buffer, vous pouvez appeler `ob_get_contents` avant `ob_end_flush` car le contenu du buffer est détruit après un appel à `ob_end_flush`. La fonction retourne TRUE lorsqu'elle a réussi à envoyer tout le buffer, et FALSE otherwise. Les raisons d'échec sont que vous pourriez avoir appelé la fonction sans avoir de buffer actif, pour que pour une raison quelconque, le buffer n'a pu être effacé (possible pour un buffer spécial).

Note

Cette fonction est similaire à `ob_get_flush`, excepté que `ob_get_flush` retourne le buffer comme une chaîne de caractères.

L'exemple ci-dessous montre une méthode simple pour vider tous les buffers :

Exemple avec `ob_end_flush`

```
<?php
while (@ob_end_flush());
?>
```

Note

Si la fonction échoue, elle émet une note E\_NOTICE .

Le booléen retourné a été ajouté en PHP 4.2.0.

Voir aussi `ob_start`, `ob_get_contents`, `ob_get_flush`, `ob_flush` et `ob_end_clean`.

### 6.28.13 `ob_flush()` : Envoie le buffer de sortie

void `ob_flush` ( void )

`ob_flush` envoie le contenu du buffer de sortie (s'il y en a un). Si vous voulez contrôler le contenu du buffer, vous devez appeler la fonction `ob_get_contents` avant `ob_flush` car le contenu du buffer est effacé après l'appel de `ob_flush`.

`ob_flush` ne détruit pas le contenu du buffer de sortie comme peut le faire `ob_end_flush`.

Voir aussi `ob_get_contents`, `ob_clean`, `ob_end_flush` et `ob_end_clean`.

### 6.28.14 `ob_get_clean()` : Lit le contenu courant du buffer de sortie puis l'efface

string `ob_get_clean` ( void )

`ob_get_clean` va retourner le contenu du buffer de sortie, et terminer la session de bufferisation. Si la bufferisation n'était pas activée, alors `ob_get_clean` retourne FALSE. `ob_get_clean` exécute successivement `ob_get_contents` et `ob_end_clean`.

Exemple avec `ob_get_clean`

```
<?php
ob_start();

print "Bonjour le monde";

$out = ob_get_clean();
$out = strtolower($out);

var_dump($out);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
string(16) "Bonjour le monde"
?>
```

Voir aussi [ob\\_start](#) et [ob\\_get\\_contents](#) .

### 6.28.15 [ob\\_get\\_contents\(\)](#) : Retourne le contenu du buffer de sortie

string [ob\\_get\\_contents](#) ( void )

[ob\\_get\\_contents](#) retourne le contenu du buffer de sortie si la bufferisation est activée, ou FALSE sinon.

Voir aussi [ob\\_start](#) et [ob\\_get\\_length](#) .

### 6.28.16 [ob\\_get\\_flush\(\)](#) : Vide le tampon, le retourne en tant que chaîne et stoppe la mise en tampon.

string [ob\\_get\\_flush](#) ( void )

[ob\\_get\\_flush](#) vide le tampon, le retourne en tant que chaîne et stoppe la mise en tampon.

[ob\\_get\\_flush](#) retourne FALSE si la mise en tampon n'est pas active.

Note

[ob\\_get\\_flush](#) est similaire à [ob\\_end\\_flush](#) , sauf que cette fonction retourne le tampon en tant que chaîne.

Exemple avec [ob\\_get\\_flush](#)

```
<?php
// avec output_buffering=On
print_r(ob_list_handlers());

// sauvegarde le tampon dans un fichier
$buffer = ob_get_flush();
file_put_contents('buffer.txt', $buffer);

print_r(ob_list_handlers());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => default output handler
)
Array
(
)
```

Voir aussi [ob\\_end\\_clean](#) , [ob\\_end\\_flush](#) et [ob\\_list\\_handlers](#) .

### 6.28.17 [ob\\_get\\_length\(\)](#) : Retourne la longueur du contenu du buffer de sortie

int [ob\\_get\\_length](#) ( void )

`ob_get_length` retourne la longueur du contenu du buffer de sortie si la bufferisation est activée, et FALSE sinon.

Voir aussi `ob_start` et `ob_get_contents` .

### 6.28.18 `ob_get_level()` : Retourne le nombre de niveaux d'imbrications du système de bufferisation de sortie

int `ob_get_level` ( void )

`ob_get_level` retourne le nombre de niveaux d'imbrications du système de bufferisation de sortie.

Voir aussi `ob_start` et `ob_get_contents` .

### 6.28.19 `ob_get_status()` : Lit le statut du buffer de sortie

array `ob_get_status` ( *bool full\_status* )

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`ob_get_status` retourne le statut actuel du système de bufferisation de sortie : un tableau qui contient le statut du buffer, ou bien FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi `ob_get_level` .

### 6.28.20 `ob_gzhandler()` : Fonction de callback pour la compression automatique des buffers

string `ob_gzhandler` ( string *buffer* , int *mode* )

`ob_gzhandler` est destinée à être utilisée comme fonction de callback par `ob_start` pour faciliter l'envoi de données compressées aux navigateurs qui supportent les pages compressées. Avant que `ob_gzhandler` envoie les données compressées, il détermine les types d'encodage qui sont supportés par le navigateur ("gzip", "deflate" ou aucun) et retourne le contenu des buffers de manière appropriée. Tous les navigateurs sont traités, car c'est aux navigateurs d'envoyer un en-tête indiquant les types de pages supportés.

#### Note

mode a été ajouté en PHP 4.0.5.

#### Exemple d'envoi de page compressée avec `ob_gzhandler`

```
<?php
ob_start("ob_gzhandler");
?>
<html>
<body>
<p>Ceci devrait être une page compressée.</p>
</body>
</html>
```

Note

Vous ne pouvez pas utiliser simultanément `ob_gzhandler` et `ini.zlib.output_compression`. De plus, notez bien que `ini.zlib.output_compression` est préférable à `ob_gzhandler`.

Voir aussi `ob_start` et `ob_end_flush`.

### 6.28.21 `ob_implicit_flush()` : Active/désactive l'envoi implicite

void `ob_implicit_flush` ( *int* *flag* )

`ob_implicit_flush` active/désactive l'envoi implicite (si *flag* est fourni. Par défaut, il est activé). L'envoi implicite signifie que toute fonction qui envoie des données au navigateur verra ses données envoyées immédiatement (la fonction `flush` est appelée automatiquement).

Une fois que l'envoi implicite est désactivé, le buffer de sortie ne sera envoyé qu'au moment de l'appel de `ob_end_flush`.

Voir aussi `flush`, `ob_start` et `ob_end_flush`.

### 6.28.22 `ob_list_handlers()` : Liste les gestionnaires d'affichage utilisés

array `ob_list_handlers` ( void )

`ob_list_handlers` retourne un tableau avec le gestionnaire d'affichage en cours d'utilisation (s'il existe). Si `output_buffering` est activé, `ob_list_handlers` retournera un tableau avec comme valeur d'entrée : "default output handler".

Exemple avec `ob_list_handlers`

```
<?php
// avec output_buffering=On
print_r(ob_list_handlers());
ob_end_flush();

ob_start("ob_gzhandler");
print_r(ob_list_handlers());
ob_end_flush();
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => default output handler
)
Array
(
    [0] => ob_gzhandler
)
```

Voir aussi `ob_end_clean`, `ob_end_flush`, `ob_get_flush` et `ob_start`.

### 6.28.23 `ob_start()` : Enclenche la bufferisation de sortie

bool `ob_start` ( *callback* *output\_callback* )

`ob_start` démarre la bufferisation de sortie. Tant qu'elle est enclenchée, aucune donnée, hormis les en-têtes, n'est envoyée au navigateur, mais temporairement mise en buffer.

Le contenu de ce buffer peut être copié dans une chaîne avec la fonction `ob_get_contents` . Pour afficher le contenu de ce buffer, utilisez `ob_end_flush` . Au contraire, `ob_end_clean` effacera le contenu de ce buffer.

Une fonction optionnelle de callback peut être spécifiée en troisième argument. `ob_start` prend une chaîne comme paramètre, et retourne une chaîne. Elle sera appelée par `ob_end_flush` ou lorsque le buffer sera envoyé au navigateur à la fin du script et recevra le contenu du buffer de sortie. Lorsque la fonction `output_callback` est appelée, elle doit retourner un nouveau contenu pour le buffer de sortie : celui-ci sera envoyé au navigateur. Si `output_callback` n'est pas une fonction accessible, la fonction retournera `FALSE` .

Note

En PHP 4.0.4, `ob_gzhandler` a été introduit pour faciliter l'envoi de fichier compressé avec gz aux navigateurs web qui supportent les pages compressées. `ob_gzhandler` détermine le type d'encodage accepté par un navigateur, et retourne le contenu le plus adéquat.

Note

Avant PHP version 4.3.2, cete fonction ne renvoyait pas `FALSE` dans le cas où `output_callback` ne pouvait être exécuté.

Les buffers de sortie sont gérés par pile, c'est-à-dire que vous pouvez appeler plusieurs fois `ob_start` simultanément. Assurez-vous que vous appelez `ob_end_flush` suffisamment souvent. Si plusieurs fonctions de callback sont actives, les contenus seront filtrés séquentiellement, dans l'ordre d'emboîtement.

`ob_end_clean` , `ob_end_flush` , `ob_clean` , `ob_flush` et `ob_start` ne doivent pas être appelés depuis une fonction de callback. Si vous les appelez depuis une fonction de callback, le comportement ne sera pas défini. Si vous voulez effacer le contenu du buffer, retournez "" (une chaîne vide) comme fonction de callback.

Exemple de gestion de sortie avec fonction utilisateur

```
<?php
function callback($buffer)
{
    // remplace toutes les pommes par des carottes
    return (ereg_replace("pommes de terre", "carottes", $buffer));
}
ob_start("callback");
?>
<html>
<body>
<p>C'est comme comparer des carottes et des pommes de terre.</p>
</body>
</html>
<?php
ob_end_flush();
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<html>
<body>
<p>C'est comme comparer des carottes et des carottes.</p>
</body>
</html>
```

Voir aussi `ob_get_contents` , `ob_end_flush` , `ob_end_clean` , `ob_implicit_flush` et `ob_gzhandler` .

## 6.28.24 `output_add_rewrite_var()` : Ajoute une règle de réécriture d'URL

`bool output_add_rewrite_var ( string name , string value )`

output\_add\_rewrite\_var réécrit les URLs avec la variable donnée.

Note

Cette fonction met en tampon la sortie.

Exemple avec output\_add\_rewrite\_var

```
<?php
output_add_rewrite_var('var', 'value');

// un lien
echo '<a href="file.php">link</a>';

// un formulaire
echo '<form action="script.php" method="post">
<input type="text" name="var2" />
</form>';

print_r(ob_list_handlers());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<a href="file.php?var=value">link</a>

<form action="script.php" method="post">
<input type="hidden" name="var" value="value" />
<input type="text" name="var2" />
</form>

Array
(
    [0] => URL-Rewriter
)
```

Voir aussi output\_reset\_rewrite\_vars , ob\_flush et ob\_list\_handlers .

## 6.28.25 output\_reset\_rewrite\_vars() : Annule la réécriture d'URL

bool **output\_reset\_rewrite\_vars** ( void )

output\_reset\_rewrite\_vars efface la règle de réécriture d'URLs et annule les changements faits par output\_add\_rewrite\_var et/ou par session\_start et qui sont encore en tampon.

Exemple avec output\_reset\_rewrite\_vars

```
<?php
session_start();
output_add_rewrite_var('var', 'value');

echo '<a href="file.php">link</a>';
ob_flush();

output_reset_rewrite_vars();
echo '<a href="file.php">link</a>';
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<a href="file.php?PHPSESSID=xxxlink">link</a>
<a href="file.php">link</a>
```

Voir aussi output\_add\_rewrite\_var , ob\_flush , ob\_list\_handlers et session\_start .

## 6.29 PDF

### 6.29.1 Introduction

Les fonctions PDF permettent de créer des fichiers PDF en utilisant la librairie PDFlib créée par [Thomas Merz](#) .

La documentation de cette section est uniquement destinée à être une introduction aux fonctions disponibles, et ne doit pas être considérée comme une référence exhaustive. Reportez vous à la documentation incluse dans la distribution de PDFlib pour plus de détails et d'explications. Elle fournit une excellente référence des capacités de PDFlib, et contient la documentation la plus à jour.

Toutes les fonctions de la PDFlib et du module PHP ont des noms et des arguments identiques. Vous aurez à comprendre quelques concepts basiques de PDF et PostScript pour l'utiliser efficacement. Toutes les longueurs et coordonnées sont mesurées en points PostScript. Il y a généralement 72 points PostScript pour faire un pouce (2.54 cm), mais cela dépend de la résolution de sortie. Reportez vous à la documentation PDFlib incluse dans la distribution pour plus de détails sur le système de coordonnées.

Notez que la plupart des fonctions PDF requièrent une ressource pdf object comme premier paramètre. Voyez [les exemples](#) ci-dessous pour plus de détails.

Note

Si vous êtes intéressés par des alternatives gratuites pour générer des PDF, sans passer par des librairies PDF, voyez [cette entrée de la FAQ](#) .

### 6.29.2 Pré-requis

PDFlib est disponible en téléchargement à <http://www.pdfliib.com/products/pdfliib/index.html> , mais impose l'achat d'une licence pour l'utiliser commercialement. Les librairies [JPEG](#) et [TIFF](#) sont nécessaires pour faire fonctionner cette librairie.

#### 6.29.2.1 Problèmes avec les anciennes versions de PDFlib

Toutes les versions de PHP 4 éditées après le 9 Mars 2000 ne suportent pas les versions de PDFlib plus anciennes que PDFlib 3.0.

PDFlib 3.0 et plus récent est supporté par PHP 3.0.19 et plus récent.

### 6.29.3 Installation

Pour inclure le support de la PDFlib dans votre PHP, il faut compiler PHP avec l'option `--with-pdfliib[=DIR]` . DIR est le dossier d'installation de PDFlib, et par défaut, il vaut `/usr/local` . De plus, vous pouvez aussi spécifier les dossiers des libariries jpeg, tiff, et png que vous voulez utiliser avec la PDFlib. Ceci est optionnel pour PDFlib 4.x. Pour cela, ajouter les lignes suivantes à votre script de configuration : `--with-jpeg-dir[=DIR]` , `--with-png-dir[=DIR]` et `--with-tiff-dir[=DIR]` .

Lorsque vous utilisez les versions 3.x de PDFlib, vous devez configurer PDFlib avec l'option `--enable-shared-pdflib`.

## 6.29.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

## 6.29.5 Confusion entre les vieilles versions de PDFLib

Depuis le début du support de PDF sous PHP, (commençant avec la version PDFlib 0.6), il y a eu des milliers de modifications dans les API de PDFlib. La plupart de ces modifications ont été suivies par PHP, et parfois même au prix de modifications des API PHP. Depuis la version 3.x, ces API semblent s'être stabilisées, et PHP 4 a adoptée cette version comme le minimum nécessaire pour supporter PDF. En conséquence de quoi, un grand nombre de fonctions vont disparaître, ou être remplacées. Le support de PDFlib 0.6 est complètement abandonné. La liste suivante indique quelles sont les fonctions obsolètes en PHP 4.02, et qui devraient être remplacées par de nouvelles versions.

Ancienne fonction	Remplacement
<code>pdf_put_image</code>	Désormais inutile.
<code>pdf_execute_image</code>	Désormais inutile.
<code>pdf_get_annotation</code>	<code>pdf_get_bookmark</code> en utilisant les mêmes paramètres.
<code>pdf_get_font</code>	<code>pdf_get_value</code> en passant "font" comme second paramètre.
<code>pdf_get_fontsize</code>	<code>pdf_get_value</code> en passant "fontsize" comme second paramètre.
<code>pdf_get_fontname</code>	<code>pdf_get_parameter</code> en passant "fontname" comme second paramètre.
<code>pdf_set_info_creator</code>	<code>pdf_set_info</code> en passant "Creator" comme second paramètre.
<code>pdf_set_info_title</code>	<code>pdf_set_info</code> en passant "Title" comme second paramètre.
<code>pdf_set_info_subject</code>	<code>pdf_set_info</code> en passant "Subject" comme second paramètre.
<code>pdf_set_info_author</code>	<code>pdf_set_info</code> en passant "Author" comme second paramètre.
<code>pdf_set_info_keywords</code>	<code>pdf_set_info</code> en passant "Keywords" comme second paramètre.
<code>pdf_set_leading</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "leading" comme second paramètre.
<code>pdf_set_text_rendering</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "textrendering" comme second paramètre.
<code>pdf_set_text_rise</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "textrise" comme second paramètre.
<code>pdf_set_horiz_scaling</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "horizscaling" comme second paramètre.
<code>pdf_set_text_matrix</code>	Désormais abandonnée.
<code>pdf_set_char_spacing</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "charspacing" comme second paramètre.
<code>pdf_set_word_spacing</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "wordspacing" comme second paramètre.
<code>pdf_set_transition</code>	<code>pdf_set_parameter</code> en passant "transition" comme second paramètre.
<code>pdf_open</code>	<code>pdf_new</code> suivi d'un appel à <code>pdf_open_file</code>
<code>pdf_set_font</code>	<code>pdf_findfont</code> suivi d'un appel à <code>pdf_setfont</code>
<code>pdf_set_duration</code>	<code>pdf_set_value</code> en passant "duration" comme second paramètre.
<code>pdf_open_gif</code>	<code>pdf_open_image_file</code> en passant "gif" comme second paramètre.
<code>pdf_open_jpeg</code>	<code>pdf_open_image_file</code> en passant "jpeg" comme second paramètre.
<code>pdf_open_tiff</code>	<code>pdf_open_image_file</code> en passant "tiff" comme second paramètre.
<code>pdf_open_png</code>	<code>pdf_open_image_file</code> en passant "png" comme second paramètre.
<code>pdf_get_image_width</code>	<code>pdf_get_value</code> en passant "imagewidth" comme second paramètre et l'image en troisième paramètre.
<code>pdf_get_image_height</code>	<code>pdf_get_value</code> en passant "imageheight" comme second paramètre et l'image en troisième paramètre.

## 6.29.6 Exemples

La plupart des fonctions sont simples d'emploi. Le plus difficile est probablement de créer un fichier PDF simple. L'exemple suivant devrait vous mettre sur les rails. Il crée un fichier `test.pdf` d'une page. La page contient du texte "Times Roman outlined", de taille de 30pt. Le texte est aussi souligné.

```
Création d'un document PDF avec PDFlib
<?php
$pdf = pdf_new();
pdf_open_file($pdf, "test.pdf");
```

```
pdf_set_info($pdf, "Author", "Uwe Steinmann");
pdf_set_info($pdf, "Title", "Test for PHP wrapper of PDFlib 2.0");
pdf_set_info($pdf, "Creator", "See Author");
pdf_set_info($pdf, "Subject", "Testing");
pdf_begin_page($pdf, 595, 842);
pdf_add_outline($pdf, "Page 1");
$font = pdf_findfont($pdf, "Times New Roman", "winansi", 1);
pdf_setfont($pdf, $font, 10);
pdf_set_value($pdf, "textrendering", 1);
pdf_show_xy($pdf, "Times Roman outlined", 50, 750);
pdf_moveto($pdf, 50, 740);
pdf_lineto($pdf, 330, 740);
pdf_stroke($pdf);
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);
pdf_delete($pdf);
echo '<a href="getpdf.php">terminé</a>';
?>
```

Le script `getpdf.php` ne fait que retourner le document PDF.

Affichage d'un PDF précalculé

```
<?php
$len = filesize($filename);
header("Content-type: application/pdf");
header("Content-Length: $len");
header("Content-Disposition: inline; filename=foo.pdf");
readfile($filename);
?>
```

La distribution de la PDFlib contient des exemples plus complexes, qui créent un page avec une horloge à aiguille. Ici, nous utilisons la création de pages en mémoire, pour éviter l'utilisation de fichiers temporaires. L'exemple a été adapté à PHP. (Cet exemple est disponible dans la documentation [CLibPDF](#) .)

Exemple `pdfclock` de PDFlib

```
<?php
$radius = 200;
$margin = 20;
$pagecount = 10;

$pdf = pdf_new();

if (!pdf_open_file($pdf, "")) {
    echo error;
    exit;
};

pdf_set_parameter($pdf, "warning", "true");

pdf_set_info($pdf, "Creator", "pdf_clock.php");
pdf_set_info($pdf, "Author", "Uwe Steinmann");
pdf_set_info($pdf, "Title", "Analog Clock");

while ($pagecount-- > 0) {
    pdf_begin_page($pdf, 2 * ($radius + $margin), 2 * ($radius + $margin));

    pdf_set_parameter($pdf, "transition", "wipe");
    pdf_set_value($pdf, "duration", 0.5);

    pdf_translate($pdf, $radius + $margin, $radius + $margin);
    pdf_save($pdf);
    pdf_setrgbcolor($pdf, 0.0, 0.0, 1.0);

    /* les marques des minutes */
    pdf_setlinewidth($pdf, 2.0);
    for ($alpha = 0; $alpha < 360; $alpha += 6) {
        pdf_rotate($pdf, 6.0);
        pdf_moveto($pdf, $radius, 0.0);
        pdf_lineto($pdf, $radius-$margin/3, 0.0);
        pdf_stroke($pdf);
    }

    pdf_restore($pdf);
    pdf_save($pdf);

    /* les marques des 5 minutes */
    pdf_setlinewidth($pdf, 3.0);
    for ($alpha = 0; $alpha < 360; $alpha += 30) {
        pdf_rotate($pdf, 30.0);
        pdf_moveto($pdf, $radius, 0.0);
        pdf_lineto($pdf, $radius-$margin, 0.0);
        pdf_stroke($pdf);
    }
}
```

```

$time = getdate();

/* l'aiguille des heures */
pdf_save($pdf);
pdf_rotate($pdf, -(($time['minutes']/60.0)+$time['hours']-3.0)*30.0);
pdf_moveto($pdf, -$radius/10, -$radius/20);
pdf_lineto($pdf, $radius/2, 0.0);
pdf_lineto($pdf, -$radius/10, $radius/20);
pdf_closepath($pdf);
pdf_fill($pdf);
pdf_restore($pdf);

/* l'aiguille des minutes */
pdf_save($pdf);
pdf_rotate($pdf, -(($time['seconds']/60.0)+$time['minutes']-15.0)*6.0);
pdf_moveto($pdf, -$radius/10, -$radius/20);
pdf_lineto($pdf, $radius * 0.8, 0.0);
pdf_lineto($pdf, -$radius/10, $radius/20);
pdf_closepath($pdf);
pdf_fill($pdf);
pdf_restore($pdf);

/* l'aiguille des secondes */
pdf_setrgbcolor($pdf, 1.0, 0.0, 0.0);
pdf_setlinewidth($pdf, 2);
pdf_save($pdf);
pdf_rotate($pdf, -(($time['seconds'] - 15.0) * 6.0));
pdf_moveto($pdf, -$radius/5, 0.0);
pdf_lineto($pdf, $radius, 0.0);
pdf_stroke($pdf);
pdf_restore($pdf);

/* Dessin d'un petit cercle dans le centre */
pdf_circle($pdf, 0, 0, $radius/30);
pdf_fill($pdf);

pdf_restore($pdf);

pdf_end_page($pdf);

// pour voir la différence
sleep(1);
}

pdf_close($pdf);

$buf = pdf_get_buffer($pdf);
$len = strlen($buf);

header("Content-type: application/pdf");
header("Content-Length: $len");
header("Content-Disposition: inline; filename=foo.pdf");
echo $buf;

pdf_delete($pdf);
?>

```

## 6.29.7 Voir aussi

### Note

Une alternative au module module PDFlib est le module de FastIO : ClibPDF. Voyez la section ClibPDF pour plus de détails. Notez que ClibPDF dispose d'une API différente de PDFlib.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Confusion entre les vieilles versions de PDFlib](#)
- [Exemples](#)
- [Voir aussi](#)
- [pdf add annotation](#)
- [pdf add bookmark](#)
- [pdf add launchlink](#)
- [pdf add locallink](#)
- [pdf add note](#)
- [pdf add outline](#)

- [pdf\\_add\\_pdflink](#)
- [pdf\\_add\\_thumbnail](#)
- [pdf\\_add\\_weblink](#)
- [pdf\\_arc](#)
- [pdf\\_arcn](#)
- [pdf\\_attach\\_file](#)
- [pdf\\_begin\\_page](#)
- [pdf\\_begin\\_pattern](#)
- [pdf\\_begin\\_template](#)
- [pdf\\_circle](#)
- [pdf\\_clip](#)
- [pdf\\_close\\_image](#)
- [pdf\\_close\\_pdi\\_page](#)
- [pdf\\_close\\_pdi](#)
- [pdf\\_close](#)
- [pdf\\_closepath\\_fill\\_stroke](#)
- [pdf\\_closepath\\_stroke](#)
- [pdf\\_closepath](#)
- [pdf\\_concat](#)
- [pdf\\_continue\\_text](#)
- [pdf\\_curveto](#)
- [pdf\\_delete](#)
- [pdf\\_end\\_page](#)
- [pdf\\_end\\_pattern](#)
- [pdf\\_end\\_template](#)
- [pdf\\_endpath](#)
- [pdf\\_fill\\_stroke](#)
- [pdf\\_fill](#)
- [pdf\\_findfont](#)
- [pdf\\_get\\_buffer](#)
- [pdf\\_get\\_font](#)
- [pdf\\_get\\_fontname](#)
- [pdf\\_get\\_fontsize](#)
- [pdf\\_get\\_image\\_height](#)
- [pdf\\_get\\_image\\_width](#)
- [pdf\\_get\\_majorversion](#)
- [pdf\\_get\\_minorversion](#)
- [pdf\\_get\\_parameter](#)
- [pdf\\_get\\_pdi\\_parameter](#)
- [pdf\\_get\\_pdi\\_value](#)
- [pdf\\_get\\_value](#)
- [pdf\\_initgraphics](#)
- [pdf\\_lineto](#)
- [pdf\\_makespotcolor](#)
- [pdf\\_moveto](#)
- [pdf\\_new](#)
- [pdf\\_open\\_ccitt](#)
- [pdf\\_open\\_file](#)
- [pdf\\_open\\_gif](#)
- [pdf\\_open\\_image\\_file](#)
- [pdf\\_open\\_image](#)
- [pdf\\_open\\_jpeg](#)
- [pdf\\_open\\_memory\\_image](#)
- [pdf\\_open\\_pdi\\_page](#)

- [pdf\\_open\\_pdi](#)
- [pdf\\_open\\_png](#)
- [pdf\\_open\\_tiff](#)
- [pdf\\_open](#)
- [pdf\\_place\\_image](#)
- [pdf\\_place\\_pdi\\_page](#)
- [pdf\\_rect](#)
- [pdf\\_restore](#)
- [pdf\\_rotate](#)
- [pdf\\_save](#)
- [pdf\\_scale](#)
- [pdf\\_set\\_border\\_color](#)
- [pdf\\_set\\_border\\_dash](#)
- [pdf\\_set\\_border\\_style](#)
- [pdf\\_set\\_char\\_spacing](#)
- [pdf\\_set\\_duration](#)
- [pdf\\_set\\_font](#)
- [pdf\\_set\\_horiz\\_scaling](#)
- [pdf\\_set\\_info\\_author](#)
- [pdf\\_set\\_info\\_creator](#)
- [pdf\\_set\\_info\\_keywords](#)
- [pdf\\_set\\_info\\_subject](#)
- [pdf\\_set\\_info\\_title](#)
- [pdf\\_set\\_info](#)
- [pdf\\_set\\_leading](#)
- [pdf\\_set\\_parameter](#)
- [pdf\\_set\\_text\\_matrix](#)
- [pdf\\_set\\_text\\_pos](#)
- [pdf\\_set\\_text\\_rendering](#)
- [pdf\\_set\\_text\\_rise](#)
- [pdf\\_set\\_value](#)
- [pdf\\_set\\_word\\_spacing](#)
- [pdf\\_setcolor](#)
- [pdf\\_setdash](#)
- [pdf\\_setflat](#)
- [pdf\\_setfont](#)
- [pdf\\_setgray\\_fill](#)
- [pdf\\_setgray\\_stroke](#)
- [pdf\\_setgray](#)
- [pdf\\_setlinecap](#)
- [pdf\\_setlinejoin](#)
- [pdf\\_setlinewidth](#)
- [pdf\\_setmatrix](#)
- [pdf\\_setmiterlimit](#)
- [pdf\\_setpolydash](#)
- [pdf\\_setrgbcolor\\_fill](#)
- [pdf\\_setrgbcolor\\_stroke](#)
- [pdf\\_setrgbcolor](#)
- [pdf\\_show\\_boxed](#)
- [pdf\\_show\\_xy](#)
- [pdf\\_show](#)
- [pdf\\_skew](#)
- [pdf\\_stringwidth](#)
- [pdf\\_stroke](#)

- [pdf\\_translate](#)

### 6.29.9 pdf\_add\_bookmark() : Ajoute un signet dans la page courante

int **pdf\_add\_bookmark** ( resource pdfdoc , string text , int parent , int open )

[pdf\\_add\\_bookmark](#) ajoute un signet imbriqué dans la page courante, sous parent , ou bien dans le signet global si parent = 0. [pdf\\_add\\_bookmark](#) retourne une ressource de signet, qui peut servir de paramètre parent . Si open vaut 1, le signet fils sera visible. Si open vaut 0, le signet fils sera invisible.

Exemple avec [pdf\\_add\\_bookmark](#)

```
<?php
// create a new PDF

$pdf = pdf_new();
pdf_open_file($pdf);
pdf_set_info($pdf, "Author", "Bob Nijman");

// begin a new page
pdf_begin_page($pdf, 300, 300);

// add a top-level bookmark
$bookmark = pdf_add_bookmark($pdf, "People");

// add a nested bookmark
pdf_add_bookmark($pdf, "Rasmus", $bookmark);

// and some text
pdf_set_font($pdf, "Helvetica", 20, "host");
$text = "This is R's page";
$width = pdf_stringwidth($pdf, $text);
pdf_set_text_pos($pdf, (300-$width)/2, 100);
pdf_show($pdf, $text);

// close the page and the PDF
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);
?>
```

### 6.29.10 pdf\_add\_launchlink() : Ajoute une annotation de lancement dans la page PDF courante

bool **pdf\_add\_launchlink** ( resource pdfdoc , float llx , float lly , float urx , float ury , string filename )

[pdf\\_add\\_launchlink](#) ajoute une annotation de lancement de fichier (type arbitraire de fichiers). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pdf\\_add\\_loclink](#) .

### 6.29.11 pdf\_add\_loclink() : Ajoute une annotation de lien dans la page PDF courante

bool **pdf\_add\_loclink** ( resource pdfdoc , float lowerleftx , float lowerlefty , float upperrightx , float upperrighty , int page , string dest )

[pdf\\_add\\_loclink](#) ajoute une annotation de lien dans la page courante. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

dest est le zoom de la page de destination. Il peut valoir retain , fitpage , fitwidth , fitheight ou fitbbox

Voir aussi [pdf\\_add\\_launchlink](#) .

### **6.29.12 pdf\_add\_note() : Ajoute une annotation dans la page PDF courante**

bool **pdf\_add\_note** ( resource pdfdoc , float llx , float lly , float urx , float ury , string contents , string title , string icon , int open )

[pdf\\_add\\_note](#) ajoute une annotation dans la page courante. Le paramètre icon peut prendre l'une des valeurs suivantes : " comment " , " insert " , " note " , " paragraph " , " newparagraph " , " key " et " help " . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.29.13 pdf\_add\_outline() : Obsolète : Ajoute un signet dans la page courante**

[pdf\\_add\\_outline](#) a été remplacé par [pdf\\_add\\_bookmark](#) .

### **6.29.14 pdf\_add\_pdflink() : Ajoute une annotation sur un lien vers un fichier dans la page PDF courante**

bool **pdf\_add\_pdflink** ( resource pdfdoc , float bottom\_left\_x , float bottom\_left\_y , float up\_right\_x , float up\_right\_y , string filename , int page , string dest )

[pdf\\_add\\_pdflink](#) ajoute une annotation sur un lien vers un fichier dans la page courante. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pdf\\_add\\_locallink](#) et [pdf\\_add\\_weblink](#) .

### **6.29.15 pdf\_add\_thumbnail() : Ajoute une miniature sur la page PDF courante**

bool **pdf\_add\_thumbnail** ( resource pdfdoc , int image )

[pdf\\_add\\_thumbnail](#) ajoute une miniature sur la page courante. La miniature ne peut être plus large ou plus haute que 106 pixels. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pdf\\_open\\_image](#) , [pdf\\_open\\_image\\_file](#) et [pdf\\_open\\_memory\\_image](#) .

### **6.29.16 pdf\_add\_weblink() : Ajoute un lien web sur la page PDF courante**

bool **pdf\_add\_weblink** ( resource pdfdoc , float lowerleftx , float lowerlefty , float upperrightx , float upperrighty , string url )

`pdf_add_weblink` ajoute un lien web url sur la page courante. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.17 `pdf_arc()` : Dessine un arc de cercle PDF dans le sens anti-horaire

bool `pdf_arc` ( resource pdfdoc , float x , float y , float r , float alpha , float beta )

`pdf_arc` dessine un arc de cercle dans le sens anti-horaire, dont le centre est le point de coordonnées ( x , y ) et de rayon r , depuis l'angle alpha jusqu'à beta , exprimés en degrés. Le schéma réel du cercle est exécuté par la prochaine opération de dessin. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec pdf_arcn
<?php
// Préparation du document
$pdf = pdf_new();
pdf_open_file($pdf, "");
pdf_begin_page($pdf, 595, 842);

// un arc décrit
pdf_arc($pdf, 200, 700, 100, 0, 90);
pdf_stroke($pdf);

// un arc rempli
pdf_arc($pdf, 200, 700, 50, 0, 90);
pdf_fill($pdf);

// les deux
pdf_setcolor($pdf, "fill", "gray", 0.8);
pdf_arc($pdf, 400, 700, 50, 0, 90);
pdf_fill_stroke($pdf);

// Fin du document
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);

header("Content-type: application/pdf");
echo pdf_get_buffer($pdf);

pdf_delete($pdf);
?>
```

Voir aussi `pdf_arcn` , `pdf_circle` , `pdf_stroke` , `pdf_fill` et `pdf_fill_stroke` .

### 6.29.18 `pdf_arcn()` : Dessine un arc de cercle dans le sens horaire

bool `pdf_arcn` ( resource pdfdoc , float x , float y , float r , float alpha , float beta )

`pdf_arcn` dessine un arc de cercle dans le sens horaire dont le centre est le point de coordonnées ( x , y ) et de rayon r , depuis l'angle alpha jusqu'à beta , exprimés en degrés. Le schéma réel du cercle est exécuté par la prochaine opération de dessin. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec pdf_arcn
<?php
// Préparation du document
$pdf = pdf_new();
pdf_open_file($pdf, "");
pdf_begin_page($pdf, 595, 842);

// un arc décrit
pdf_arcn($pdf, 200, 700, 100, 0, 90);
pdf_stroke($pdf);

// un arc rempli
pdf_arcn($pdf, 200, 700, 50, 0, 90);
pdf_fill($pdf);
```

```
// les deux
pdf_setcolor($pdf, "fill", "gray", 0.8);
pdf_arcn($pdf, 400, 700, 50, 0, 90);
pdf_fill_stroke($pdf);

// Fin du document
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);

header("Content-type: application/pdf");
echo pdf_get_buffer($pdf);

pdf_delete($pdf);
?>
```

Voir aussi [pdf\\_arc](#) , [pdf\\_circle](#) , [pdf\\_stroke](#) , [pdf\\_fill](#) et [pdf\\_fillstroke](#) .

### 6.29.19 pdf\_attach\_file() : Ajoute un fichier attaché à la page PDF

bool **pdf\_attach\_file** ( resource pdfdoc , float llx , float lly , float urx , float ury , string filename , string description , string author , string mimetype , string icon )

**pdf\_attach\_file** ajoute un fichier attaché à la page courante. icon peut prendre l'une des valeurs suivantes : graph , paperclip , pushpin ou tag . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Seule la version complète d'Acrobat sera capable d'afficher les attachements. Toutes les autres versions d'Acrobat n'afficheront qu'un point d'interrogation.

### 6.29.20 pdf\_begin\_page() : Initialise une nouvelle page de document PDF

bool **pdf\_begin\_page** ( resource pdfdoc , float width , float height )

**pdf\_begin\_page** ajoute une nouvelle page au document. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Les paramètres width et height sont spécifiés en points, qui représentent 1/72 d'un pouce (2.54 cm).

nom	taille
A0	2380 par 3368
A1	1684 par 2380
A2	1190 par 1684
A3	842 par 1190
A4	595 par 842
A5	421 par 595
A6	297 par 421
B5	501 par 709
letter (8.5" par 11")	612 par 792
legal (8.5" par 14")	612 par 1008
ledger (17" par 11")	1224 par 792
11" par 17"	792 par 1224

Voir aussi [pdf\\_end\\_page](#) .

### 6.29.21 pdf\_begin\_pattern() : Initialise un nouveau pattern PDF

int **pdf\_begin\_pattern** ( resource pdfdoc , float width , float height , float xstep , float ystep ,

int painttype )

**pdf\_begin\_pattern** initialise un nouveau pattern, et retourne une ressource. width et height définissent le cadre du pattern. xstep et ystep représentent les offsets des répétitions. painttype =1 indique que le pattern dispose de ses propres couleurs, tandis que la valeur 2 indique que la couleur courante est utilisée lorsque le pattern est appliqué.

Voir aussi [pdf\\_end\\_pattern](#) .

### 6.29.22 pdf\_begin\_template() : Initialise un nouveau template PDF

int **pdf\_begin\_template** ( resource pdfdoc , float width , float height )

[pdf\\_begin\\_template](#) initialise un nouveau template.

### 6.29.23 pdf\_circle() : Dessine un cercle dans un document PDF

bool **pdf\_circle** ( resource pdfdoc , float x , float y , float r )

[pdf\\_circle](#) dessine un cercle de centre ( x , y ) et de rayon r . Le schéma réel du cercle est exécuté par la prochaine opération de dessin.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec pdf_circle
<?php
// Préparation du document
$pdf = pdf_new();
pdf_open_file($pdf, "");
pdf_begin_page($pdf, 595, 842);

// un cercle décrit
pdf_circle($pdf, 200, 700, 100);
pdf_stroke($pdf);

// un cercle rempli
pdf_circle($pdf, 200, 700, 50);
pdf_fill($pdf);

// les deux
pdf_setcolor($pdf, "fill", "gray", 0.3);
pdf_circle($pdf, 400, 700, 50);
pdf_fill_stroke($pdf);

// Fin du document
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);

header("Content-type: application/pdf");
echo pdf_get_buffer($pdf);

pdf_delete($pdf);
?>
```

Voir aussi [pdf\\_arc](#) et [pdf\\_arcn](#) .

### 6.29.24 pdf\_clip() : Modifie le chemin de clipping PDF

bool **pdf\_clip** ( resource pdfdoc )

[pdf\\_clip](#) utilise le chemin courant comme chemin de clipping. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.25 `pdf_close_image()` : Ferme une image dans un document PDF

`void pdf_close_image ( resource pdfdoc , int image )`

`pdf_close_image` ferme l'image `image` , ouverte avec l'une des fonctions images : `pdf_open_image` , `pdf_open_gif` , `pdf_open_jpg` , `pdf_open_png` , `pdf_open_image_file` , `pdf_open_tiff` et `pdf_open_memory_image` .

### 6.29.26 `pdf_close_pdi_page()` : Ferme la page PDF

`bool pdf_close_pdi_page ( resource pdfdoc , int pagehandle )`

`pdf_close_pdi_page` ferme la page, et libère toutes les ressources liées à celle-ci. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.27 `pdf_close_pdi()` : Ferme le fichier PDF d'entrée

`bool pdf_close_pdi ( resource pdfdoc , int dochandle )`

`pdf_close_pdi` ferme toutes les pages ouvertes, et referme le document PDF utilisée en entrée. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `pdf_open_pdi` .

### 6.29.28 `pdf_close()` : Ferme le fichier PDF

`bool pdf_close ( resource pdfdoc )`

`pdf_close` ferme le fichier PDF généré, et libère toutes les ressources qui y était rattachées. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `pdf_new` .

### 6.29.29 `pdf_closepath_fill_stroke()` : Termine le chemin, dessine les bords et remplit la forme

`bool pdf_closepath_fill_stroke ( resource pdfdoc )`

`pdf_closepath_fill_stroke` termine le chemin, dessine les bords et remplit la forme. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `pdf_closepath` et `pdf_closepath_stroke` .

### 6.29.30 `pdf_closepath_stroke()` : Termine le chemin et dessine les bords

`bool pdf_closepath_stroke ( resource pdfdoc )`

pdf\_closepath\_stroke termine le chemin et dessine les bords. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_closepath et pdf\_closepath\_fil\_stroke .

### 6.29.31 pdf\_closepath() : Termine le chemin PDF courant

bool **pdf\_closepath** ( resource pdfdoc )

pdf\_closepath termine le chemin courant. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_closepath\_stroke et pdf\_closepath\_fil\_stroke .

### 6.29.32 pdf\_concat() : Concatène une matrice avec le CTM

bool **pdf\_concat** ( resource pdfdoc , float a , float b , float c , float d , float e , float f )

pdf\_concat concatène une matrice avec le CTM. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.33 pdf\_continue\_text() : Affiche du texte à la prochaine ligne PDF

bool **pdf\_continue\_text** ( resource pdfdoc , string text )

pdf\_continue\_text affiche le texte text à la prochaine ligne. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.34 pdf\_curveto() : Dessine une courbe de Bezier

bool **pdf\_curveto** ( resource pdfdoc , float x1 , float y1 , float x2 , float y2 , float x3 , float y3 )

pdf\_curveto dessine une courbe de Bezier à partir du point courant, et en utilisant trois points de contrôle. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.35 pdf\_delete() : Efface un objet PDF

bool **pdf\_delete** ( resource pdfdoc )

pdf\_delete efface l'objet PDF pdf\_object , et libère toutes les ressources. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_new .

### **6.29.36 pdf\_end\_page() : Termine la page PDF courante**

bool **pdf\_end\_page** ( resource pdfdoc )

pdf\_end\_page termine la page courante. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_begin\_page .

### **6.29.37 pdf\_end\_pattern() : Termine le pattern PDF**

bool **pdf\_end\_pattern** ( resource pdfdoc )

pdf\_end\_pattern termine la définition du pattern. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_begin\_pattern .

### **6.29.38 pdf\_end\_template() : Termine le template PDF**

bool **pdf\_end\_template** ( resource pdfdoc )

pdf\_end\_template termine la définition du template. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.29.39 pdf\_endpath() : Obsolète : Termine le chemin courant**

Obsolète. Utilisez une des fonctions de pinceau, remplissage ou de clip.

Voir aussi pdf\_stroke , pdf\_clip et pdf\_closepath fill stroke .

### **6.29.40 pdf\_fill\_stroke() : Remplit et passe le pinceau sur le chemin PDF courant**

bool **pdf\_fill\_stroke** ( resource pdfdoc )

pdf\_fill\_stroke remplit le chemin courant avec la couleur courante, en appliquant le pinceau courant (stroke). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_setcolor .

### **6.29.41 pdf\_fill() : Remplit le chemin PDF courant avec la couleur courante**

bool **pdf\_fill** ( resource pdfdoc )

pdf\_fill\_stroke remplit le chemin courant avec la couleur courante. Cette fonction retourne TRUE en

cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pdf\\_setcolor](#) .

### 6.29.42 pdf\_findfont() : Prépare une police pour utilisation ultérieure avec pdf\_setfont

int **pdf\_findfont** ( resource pdfdoc , string fontname , string encoding , int embed )

[pdf\\_findfont](#) prépare la police fontname pour utilisation ultérieure avec [pdf\\_setfont](#) . Les dimensions seront chargées, et si embed est non nul, le fichier de police sera vérifié mais pas utilisé. encoding peut prendre une des valeurs suivantes : builtin , macroman , winansi , host , ou bien un encodage défini par l'utilisateur, ou encore le nom d'une CMap.

[pdf\\_findfont](#) retourne une ressource de police, ou bien FALSE en cas d'erreur.

```
Exemple avec pdf_findfont
<?php
$font = pdf_findfont($pdf, "Times New Roman", "winansi", 1);
if ($font) {
    pdf_setfont($pdf, $font, 10);
}
?>
```

### 6.29.43 pdf\_get\_buffer() : Lit le tampon contenant le fichier PDF généré

string **pdf\_get\_buffer** ( resource pdfdoc )

[pdf\\_get\\_buffer](#) lit le contenu du tampon PDF. Le résultat doit être utilisé par le client avant d'appeler toute autre fonction PDFlib.

### 6.29.44 pdf\_get\_font() : Obsolète: charge une police

Obsolète.

Voir [pdf\\_get\\_value](#) .

### 6.29.45 pdf\_get\_fontname() : Obsolète : lit le nom de la police

Obsolète.

Voir [pdf\\_get\\_parameter](#) .

### 6.29.46 pdf\_get\_fontsize() : Obsolète : gère les polices

Obsolète.

Voir [pdf\\_get\\_value](#) .

### **6.29.47 pdf\_get\_image\_height() : Obsolète : Retourne la hauteur d'une image**

Obsolète

Voir [pdf\\_get\\_value](#) .

### **6.29.48 pdf\_get\_image\_width() : Obsolète : Retourne la largeur d'une image**

Obsolète

Voir [pdf\\_get\\_value](#) .

### **6.29.49 pdf\_get\_majorversion() : Retourne le numéro de version majeur de PDFlib**

int [pdf\\_get\\_majorversion](#) ( void )

[pdf\\_get\\_majorversion](#) retourne le numéro de version majeur de PDFlib.

Voir aussi [pdf\\_get\\_minorversion](#) .

### **6.29.50 pdf\_get\_minorversion() : Retourne le numéro de version mineure de PDFlib**

int [pdf\\_get\\_minorversion](#) ( void )

[pdf\\_get\\_minorversion](#) retourne le numéro de version mineure de PDFlib.

Voir aussi [pdf\\_get\\_majorversion](#) .

### **6.29.51 pdf\_get\_parameter() : Lit certains paramètres**

string [pdf\\_get\\_parameter](#) ( resource pdfdoc , string key , float modifier )

[pdf\\_get\\_parameter](#) lit certains paramètres au format textuel.

### **6.29.52 pdf\_get\_pdi\_parameter() : Lit des paramètres textuels dans le document PDI**

string [pdf\\_get\\_pdi\\_parameter](#) ( resource pdfdoc , string key , int document , int page , int index )

[pdf\\_get\\_pdi\\_parameter](#) lit des paramètres textuels dans le document PDI document .

### 6.29.53 `pdf_get_pdi_value()` : Lit des paramètres numériques dans le document PDF d'entrée

`string pdf_get_pdi_value ( resource pdfdoc , string key , int doc , int page , int index )`

`pdf_get_pdi_value` lit des paramètres numériques dans le document PDF d'entrée. Les paramètres lus sont de type numérique.

### 6.29.54 `pdf_get_value()` : Lit certains paramètres numériques

`float pdf_get_value ( resource pdfdoc , string key , float modifier )`

`pdf_get_value` lit certains paramètres numériques du document `pdf_object` , identifié par `key` .

### 6.29.55 `pdf_initgraphics()` : Remet à zéro l'environnement graphique PDF

`bool pdf_initgraphics ( resource pdfdoc )`

`pdf_initgraphics` remet à leur valeur initiale toutes les couleurs et les paramètres graphiques. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.56 `pdf_lineto()` : Dessine une ligne PDF

`bool pdf_lineto ( resource pdfdoc , float x , float y )`

`pdf_lineto` dessine une ligne entre le point courant et le point de coordonnées ( `x` , `y` ). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.57 `pdf_makespotcolor()` : Place un point de couleur PDF

`bool pdf_makespotcolor ( resource pdfdoc , string spotname )`

`pdf_makespotcolor` place un point de couleur, ayant le nom de `spotname` et la couleur courante. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi `pdf_setcolor` .

### 6.29.58 `pdf_moveto()` : Place le point courant PDF

`bool pdf_moveto ( resource pdfdoc , float x , float y )`

`pdf_moveto` place le point courant aux coordonnées ( `x` , `y` ). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Le point courant graphique et le point courant de texte sont différents. Voyez `pdf_set_text_pos`

pour déplacer le point courant de texte.

### 6.29.59 pdf\_new() : Crée un nouvel objet PDF

resource **pdf\_new** ( )

pdf\_new crée un nouvel objet PDF, en utilisant le système de gestion d'erreur et celui de gestion de la mémoire.

Voir aussi pdf\_close .

### 6.29.60 pdf\_open\_ccitt() : Ouvre une image contenant des données brutes CCITT

int **pdf\_open\_ccitt** ( resource pdfdoc , string filename , int width , int height , int bitreverse , int k , int blackls1 )

pdf\_open\_ccitt ouvre une image brute CCITT. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.61 pdf\_open\_file() : Ouvre un nouveau fichier PDF

bool **pdf\_open\_file** ( resource pdfdoc , string filename )

pdf\_open\_file crée un nouveau fichier PDF dans le fichier filename . Si filename est vide, le document PDF sera envoyé en mémoire. Le résultat pourra alors être lu avec la fonction pdf\_get\_buffer . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

L'exemple suivant montre comment créer un document PDF en mémoire et comment l'afficher correctement.

```
Création d'un document PDF en mémoire
<?php
$pdf = pdf_new();

pdf_open_file($pdf);
pdf_begin_page($pdf, 595, 842);
pdf_set_font($pdf, "Times-Roman", 30, "host");
pdf_set_value($pdf, "textrendering", 1);
pdf_show_xy($pdf, "A PDF document created in memory!", 50, 750);
pdf_end_page($pdf);
pdf_close($pdf);

$data = pdf_get_buffer($pdf);

header("Content-type: application/pdf");
header("Content-disposition: inline; filename=test.pdf");
header("Content-length: " . strlen($data));

echo $data;
?>
```

### 6.29.62 pdf\_open\_gif() : Obsolète : Ouvre une image GIF

Obsolète.

Voir [pdf\\_open\\_image](#) .

### 6.29.63 pdf\_open\_image\_file() : Lit une image depuis un fichier

int **pdf\_open\_image\_file** ( resource pdfdoc , string imagetype , string filename , string stringparam , string intparam )

[pdf\\_open\\_image\\_file](#) ouvre une image depuis le fichier filename . Les formats supportés sont jpeg , tiff , gif , et png . stringparam vaut soit "" , mask , masked ou page . intparam vaut soit 0 , soit la ressource d'image appliquée au masque, soit la ressource de page.

### 6.29.64 pdf\_open\_image() : Ouvre une image

int **pdf\_open\_image** ( resource pdf-document , string imagetype , string source , string data , long length , int width , int height , int components , int bpc , string params )

[pdf\\_open\\_image](#) permet d'accéder à des images de différents formats. Les formats supportés sont : jpeg , ccitt , raw . Les sources supportées sont memory , fileref , url . length est uniquement utilisé si imagetype vaut raw . params est uniquement utilisé si imagetype vaut ccitt .

### 6.29.65 pdf\_open\_jpeg() : Obsolète : Ouvre une image JPEG

Obsolète.

Voir [pdf\\_open\\_image](#) .

### 6.29.66 pdf\_open\_memory\_image() : Ouvre une image créée en mémoire par PHP

int **pdf\_open\_memory\_image** ( resource pdfdoc , resource image )

[pdf\\_open\\_memory\\_image](#) prend l'image image créée par PHP avec les fonctions d'images, et l'intègre dans l'objet PDF pdf\_object . Cette fonction retourne une ressource d'image PDF.

Inclure une image PHP en PDF

```
<?php
$im = ImageCreate(100, 100);
$col = ImageColorAllocate($im, 80, 45, 190);
ImageFill($im, 10, 10, $col);
$pim = pdf_open_memory_image($pdf, $im);
ImageDestroy($im);
pdf_place_image($pdf, $pim, 100, 100, 1);
pdf_close_image($pdf, $pim);
?>
```

Voir aussi [pdf\\_close\\_image](#) et [pdf\\_place\\_image](#) .

### 6.29.67 pdf\_open\_pdi\_page() : Prépare une page

int **pdf\_open\_pdi\_page** ( resource pdfdoc , int dochandle , int pagenumber , string pagelabel )

[pdf\\_open\\_pdi\\_page](#) prépare une page pour utilisation ultérieure avec [pdf\\_place\\_pdi\\_page](#) .

### 6.29.68 pdf\_open\_pdi() : Ouvre un fichier PDF

int **pdf\_open\_pdi** ( resource pdfdoc , string filename , string stringparam , int intparam )

[pdf\\_open\\_pdi](#) ouvre un fichier PDF existant, pour utilisation ultérieure.

Voir aussi [pdf\\_close\\_pdi](#) .

### 6.29.69 pdf\_open\_png() : Obsolète : Ouvre une image PNG

Obsolète.

Voir [pdf\\_open\\_image](#) .

### 6.29.70 pdf\_open\_tiff() : Obsolète : Ouvre une image TIFF

Obsolète.

Voir [pdf\\_open\\_image](#) .

### 6.29.71 pdf\_open() : Obsolète : Ouvre un nouvel objet PDF

Obsolète.

Voir [pdf\\_new](#) avec [pdf\\_open\\_file](#) .

### 6.29.72 pdf\_place\_image() : Place une image dans la page

bool **pdf\_place\_image** ( resource pdfdoc , int image , float x , float y , float scale )

[pdf\\_place\\_image](#) place l'image image , dans la page courante, au point de coordonnées ( x , y ), et la met à l'échelle scale . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.73 pdf\_place\_pdi\_page() : Place une page dans le document

bool **pdf\_place\_pdi\_page** ( resource pdfdoc , int page , float x , float y , float sx , float sy )

[pdf\\_place\\_pdi\\_page](#) place une page PDI, dans la page courante, aux coordonnées ( x , y ), et la met à l'échelle. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.74 pdf\_rect() : Dessine un rectangle

bool **pdf\_rect** ( resource pdfdoc , float x , float y , float width , float height )

**pdf\_rect** dessine un rectangle de coin inférieur gauche aux coordonnées ( x , y ), et avec la largeur width et la hauteur height . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.75 pdf\_restore() : Rétablit l'ancien environnement graphique PDF

bool **pdf\_restore** ( resource pdfdoc )

pdf\_restore rétablit l'ancien environnement graphique, sauvé avec pdf\_save . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.76 pdf\_rotate() : Configure la rotation

bool **pdf\_rotate** ( resource pdfdoc , float phi )

pdf\_rotate fait pivoter le système de phi degrés. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.77 pdf\_save() : Sauve l'environnement graphique courant

bool **pdf\_save** ( resource pdfdoc )

pdf\_save sauve l'environnement graphique courant. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.78 pdf\_scale() : Configure l'échelle du document

bool **pdf\_scale** ( resource pdfdoc , float x-scale , float y-scale )

pdf\_scale configure l'échelle du document en coordonnées horizontales et verticales. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.79 pdf\_set\_border\_color() : Configure la couleur des bords autour des liens et annotations

bool **pdf\_set\_border\_color** ( resource pdfdoc , float red , float green , float blue )

pdf\_set\_border\_color configure la couleur des bords autour des liens et annotations. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.80 pdf\_set\_border\_dash() : Configure le style des lignes autour des liens at annotations

bool **pdf\_set\_border\_dash** ( resource pdfdoc , float black , float white )

pdf\_set\_border\_dash configure le style des lignes autour des liens. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pdf\\_setdash](#) .

### **6.29.81 pdf\_set\_border\_style() : Choisit le style de bord autour des liens et annotations**

bool **pdf\_set\_border\_style** ( resource pdfdoc , string style , float width )

[pdf\\_set\\_border\\_style](#) configure le style des bords de tous les liens et annotations. style peut être solid ou dashed . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.29.82 pdf\_set\_char\_spacing() : Obsolète : Configure l'espacement de caractères**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_value](#) .

### **6.29.83 pdf\_set\_duration() : Obsolète : Configure la durée entre deux pages**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_value](#) .

### **6.29.84 pdf\_set\_font() : Obsolète : Sélectionne la taille et le nom d'une police**

Obsolète.

Voir [pdf\\_findfont](#) et [pdf\\_setfont](#) .

### **6.29.85 pdf\_set\_horiz\_scaling() : Obsolète : Configure l'échelle horizontale du texte**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_value](#) .

### **6.29.86 pdf\_set\_info\_author() : Obsolète : remplit le champ d'auteur du document**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_info](#) .

### **6.29.87 pdf\_set\_info\_creator() : Obsolète : remplit le champ de créateur du document**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_info](#) .

### **6.29.88 pdf\_set\_info\_keywords() : Obsolète : remplit le champ de mots clés du document**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_info](#) .

### **6.29.89 pdf\_set\_info\_subject() : Obsolète : remplit le champ de sujet du document**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_info](#) .

### **6.29.90 pdf\_set\_info\_title() : Obsolète : remplit le champ de titre du document**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_info](#) .

### **6.29.91 pdf\_set\_info() : Remplit un champ de l'en-tête de document PDF**

bool **pdf\_set\_info** ( resource pdfdoc , string key , string value )

[pdf\\_set\\_info](#) remplit l'un des champs d'en-tête du document. Le paramètre key peut prendre l'une des valeurs suivantes : Subject , Title , Creator , Author , Keywords , ou une chaîne personnalisée. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.29.92 pdf\_set\_leading() : Obsolète : Configure la distance entre deux lignes de texte**

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_value](#) .

### **6.29.93 pdf\_set\_parameter() : Modifie certains paramètres**

bool **pdf\_set\_parameter** ( resource pdfdoc , string key , string value )

pdf\_set\_parameter modifie les paramètres PDFlib de type texte. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_set\_value .

### **6.29.94 pdf\_set\_text\_matrix() : Obsolète : configure la matrice de texte**

Obsolète.

Voir pdf\_set\_paramter .

### **6.29.95 pdf\_set\_text\_pos() : Modifie la position du texte**

bool **pdf\_set\_text\_pos** ( resource pdfdoc , float x , float y )

pdf\_set\_text\_pos modifie la position du texte en une nouvelle position définie par x et y . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### **6.29.96 pdf\_set\_text\_rendering() : Obsolète : Détermine le rendu du texte**

Obsolète.

Voir pdf\_set\_value .

### **6.29.97 pdf\_set\_text\_rise() : Obsolète : Configure l'élévation de texte**

Obsolète.

Voir pdf\_set\_value .

### **6.29.98 pdf\_set\_value() : Modifie certains paramètres numériques**

bool **pdf\_set\_value** ( resource pdfdoc , string key , float value )

pdf\_set\_value modifie la valeur du paramètre de la PDFlib key par la valeur de value . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_set\_parameter .

## 6.29.99 pdf\_set\_word\_spacing() : Obsolète : Configure l'espace entre deux mots

Obsolète.

Voir [pdf\\_set\\_value](#) .

## 6.29.100 pdf\_setcolor() : Configure la couleur de dessin et de remplissage

bool **pdf\_setcolor** ( resource pdfdoc , string type , string colorspace , float c1 , float c2 , float c3 , float c4 )

[pdf\\_setcolor](#) configure la couleur de dessin et de remplissage. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Le paramètre type peut être fill , stroke , ou both pour spécifier que la couleur est utilisée pour le remplissage, le dessin ou pour les deux. Le paramètre colorspace peut être gray , rgb , cmyk , spot ou pattern . Le paramètre c1 , c2 , c3 et c4 représente le composant de couleur pour l'espace de couleur colorspace . Excepté si précisé, le composant de couleur est un nombre à virgule flottante, de valeur comprise entre 0 et 1.

Pour les gris, seul c1 est utilisé.

Pour les couleurs rgb , les paramètres c1 , c2 et c3 spécifie le rouge, le vert, et le bleu, respectivement.

Exemple avec [pdf\\_setcolor](#) : couleurs RGB

```
<?php
// Configure le blanc pour le dessin et le remplissage
pdf_setcolor($pdf, "both", "rgb", 1, 1, 1);
?>
```

Pour les couleurs cmyk , les paramètres c1 , c2 , c3 et c4 représentent le cyan, le magenta, le jaune et le noir, respectivement

Exemple avec [pdf\\_setcolor](#) : couleurs CMYK

```
<?php
// Configure le noir pour le dessin et le remplissage
pdf_setcolor($pdf, "both", "cmyk", 0, 0, 0, 1);
?>
```

Pour spot , c1 doit être une ressource de point de couleur, retournée par [pdf\\_makespotcolor](#) et c2 est une valeur de teinte, comprise entre 0 et 1 inclus.

Pour pattern , c1 doit être une ressource de pattern, retournée par [pdf\\_begin\\_pattern](#) .

## 6.29.101 pdf\_setdash() : Configure le mode de pointillé

bool **pdf\_setdash** ( resource pdfdoc , float b , float w )

**pdf\_setdash** configure le mode de pointillé à la taille de *b* pour les traits noirs, et *w* pour les traits blancs. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.102 pdf\_setflat() : Configure la position à plat (flatness)

bool **pdf\_setflat** ( resource pdfdoc , float flatness )

pdf\_setflat configure la position à plat, à une valeur comprise entre 0 et 100 inclus. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.103 pdf\_setfont() : Configure la police courante

bool **pdf\_setfont** ( resource pdfdoc , int font , float size )

pdf\_setfont configure la police courante avec la police *font* et la taille *size* . *font* est une ressource retournée par pdf\_findfont . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi pdf\_findfont .

### 6.29.104 pdf\_setgray\_fill() : Configure la couleur de remplissage à un niveau de gris

bool **pdf\_setgray\_fill** ( resource pdfdoc , float gray )

pdf\_setgray\_fill configure la couleur de remplissage à un niveau de gris, entre 0 et 1 inclus. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

PDFlib V4.0: Obsolète, utilisez pdf\_setcolor .

### 6.29.105 pdf\_setgray\_stroke() : Configure la couleur de dessin à un niveau de gris

bool **pdf\_setgray\_stroke** ( resource pdfdoc , float gray )

pdf\_setgray\_stroke configure la couleur de dessin à un niveau de gris, entre 0 et 1 inclus. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

PDFlib V4.0: Obsolète, utilisez pdf\_setcolor .

### 6.29.106 pdf\_setgray() : Configure la couleur de dessin et de remplissage à un niveau de gris

bool **pdf\_setgray** ( resource pdfdoc , float gray )

**pdf\_setgray** configure la couleur de dessin et de remplissage au niveau de gris gray . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

PDFlib V4.0: Obsolète , utilisez [pdf\\_setcolor](#) .

### 6.29.107 pdf\_setlinecap() : Configure le paramètre de linecap

void **pdf\_setlinecap** ( resource pdfdoc , int linecap )

**pdf\_setlinecap** configure le paramètre linecap à une valeur entre 0 et 2 inclusivement.

### 6.29.108 pdf\_setlinejoin() : Configure le paramètre de linejoin

bool **pdf\_setlinejoin** ( resource pdfdoc , int value )

[pdf\\_setlinejoin](#) configure le paramètre de linejoin à une valeur entre 0 et 2 inclus. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.109 pdf\_setlinewidth() : Configure la largeur de ligne

void **pdf\_setlinewidth** ( resource pdfdoc , float width )

[pdf\\_setlinewidth](#) configure la largeur de ligne à width . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.110 pdf\_setmatrix() : Configure la matrice de transformation

bool **pdf\_setmatrix** ( resource pdfdoc , float a , float b , float c , float d , float e , float f )

[pdf\\_setmatrix](#) configure explicitement la matrice de transformation. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.111 pdf\_setmiterlimit() : Configure la "miter limit"

bool **pdf\_setmiterlimit** ( resource pdfdoc , float miter )

[pdf\\_setmiterlimit](#) configure la "miter limit" à une valeur supérieure ou égale à 1. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.112 pdf\_setpolydash() : Obsolète : Configure des pointillés complexes

Obsolète.

Voir [pdf\\_setdash](#) .

### 6.29.113 pdf\_setrgbcolor\_fill() : Choisit la couleur utilisée pour le remplissage

bool **pdf\_setrgbcolor\_fill** ( resource pdfdoc , float red\_value , float green\_value , float blue\_value )

pdf\_setrgbcolor\_fill choisit la couleur utilisée pour le remplissage. Cette couleur est une couleur RGB. red\_value représente le rouge, green\_value représente le vert et blue\_value représente le bleu. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note
------

PDFlib V4.0: Obsolète : utilisez <u>pdf_setcolor</u> .
--

### 6.29.114 pdf\_setrgbcolor\_stroke() : Choisit la couleur utilisée pour le dessin

bool **pdf\_setrgbcolor\_stroke** ( resource pdfdoc , float red\_value , float green\_value , float blue\_value )

pdf\_setrgbcolor\_stroke choisit la couleur utilisée pour le dessin. Cette couleur est une couleur RGB. red\_value représente le rouge, green\_value représente le vert et blue\_value représente le bleu. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note
------

PDFlib V4.0: Obsolète : utilisez <u>pdf_setcolor</u> .
--

### 6.29.115 pdf\_setrgbcolor() : Choisit la couleur rgb de remplissage et de dessin

bool **pdf\_setrgbcolor** ( resource pdfdoc , float red\_value , float green\_value , float blue\_value )

pdf\_setrgbcolor choisit la couleur utilisée pour le dessin et le remplissage. Cette couleur est une couleur RGB. red\_value représente le rouge, green\_value représente le vert et blue\_value représente le bleu. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note
------

PDFlib V4.0: Obsolète : utilisez <u>pdf_setcolor</u> .
--

### 6.29.116 pdf\_show\_boxed() : Affiche le texte dans un cadre

int **pdf\_show\_boxed** ( resource pdfdoc , string text , float left , float top , float width , float height , string mode , *string feature* )

pdf\_show\_boxed formate le texte text avec la police et la taille courante, pour qu'il soit contenu dans le rectangle de coin supérieur gauche ( left , top ), de largeur width et de hauteur height . Le mode de formattage peut être left , right , center , justify , ou fulljustify . Si la largeur et la hauteur sont nulles, une simple ligne sera dessinée.

pdf\_show\_boxed retourne le nombre de caractères qui n'ont pas pu être dessinés dans le rectangle définit. pdf\_show\_boxed retourne 0 si tous les caractères ont pu être dessinés, ou si width et height sont nuls.

### 6.29.117 pdf\_show\_xy() : Affiche un text à une position donnée

bool **pdf\_show\_xy** ( resource pdfdoc , string text , float x , float y )

pdf\_show\_xy affiche le texte text aux coordonnées x , y . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.118 pdf\_show() : Affiche le texte à la position courante

bool **pdf\_show** ( resource pdfdoc , string text )

pdf\_show affiche le texte text à la position courante, avec la police et la taille courante.

### 6.29.119 pdf\_skew() : Incline le système de coordonnées

bool **pdf\_skew** ( resource pdfdoc , float alpha , float beta )

pdf\_skew incline le système de coordonnées de alpha degrés dans le sens des abscisses, et de beta degrés dans le sens des coordonnées. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

### 6.29.120 pdf\_stringwidth() : Retourne la largeur d'un texte avec la police courante

float **pdf\_stringwidth** ( resource pdfdoc , string text , int font , float size )

pdf\_stringwidth retourne la largeur du texte text en utilisant la police courante, configurée avec pdf\_setfont . Si les paramètres optionnels de font et size sont spécifiés, la largeur sera calculée en utilisant cette police et cette taille. Notez que font est une ressource de police, retournée par pdf\_findfont .

Note
------

Les paramètres font et size doivent être utilisés ensemble.
---

Voir aussi pdf\_setfont et pdf\_findfont .

### 6.29.121 pdf\_stroke() : Dessine la ligne le long du chemin

bool **pdf\_stroke** ( resource pdfdoc )

pdf\_stroke dessine la ligne le long du chemin courant, avec la couleur courante et la largeur de ligne courante, puis clôt le chemin. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

## 6.29.122 pdf\_translate() : Translate l'origine du système de coordonnées

bool **pdf\_translate** ( resource pdfdoc , float tx , float ty )

pdf\_translate translate l'origine du système de coordonnées d'un vecteur de ( tx , ty ).

## 6.30 Options PHP et informations

### 6.30.1 Introduction

Ces fonctions vous donnent accès à de nombreuses informations sur PHP lui-même, comme les configurations d'exécution, les extensions chargées, les versions, etc. Vous trouverez aussi des fonctions pour modifier des options. Ainsi que la star des fonctions PHP [phpinfo](#) .

### 6.30.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.30.3 Installation

Il n'y pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.30.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini` .

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>assert.active</code>	"1"	PHP_INI_ALL
<code>assert.bail</code>	"0"	PHP_INI_ALL
<code>assert.warning</code>	"1"	PHP_INI_ALL
<code>assert.callback</code>	NULL	PHP_INI_ALL
<code>assert.quiet_eval</code>	"0"	PHP_INI_ALL
<code>enable_dl</code>	"1"	PHP_INI_SYSTEM
<code>max_execution_time</code>	"30"	PHP_INI_ALL
<code>max_input_time</code>	"60"	PHP_INI_ALL
<code>magic_quotes_gpc</code>	"1"	PHP_INI_PERDIR PHP_INI_SYSTEM
<code>magic_quotes_runtime</code>	"0"	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*assert.active boolean*

Active les évaluations de type [assert](#) .

*assert.bail boolean*

Termine le script si une assertion échoue.

*assert.warning boolean*

Emet une alerte PHP pour chaque assertion échouée.

*assert.callback string*

Fonction définie par le programmeur, à appeler pour chaque assertion échouée.

*assert.quiet\_eval boolean*

Utilise la configuration courante de [error\\_reporting](#) durant les évaluations d'assertions. Si activée, aucune erreur n'est affichée (`error_reporting(0)` implicite) durant l'évaluation. Si désactivée, les erreurs sont affichées en fonction de la configuration de [error\\_reporting](#)

*enable\_dl boolean*

Cette directive est réellement utile lorsque PHP est compilé comme module PHP.

Vous pouvez activer le chargement dynamique d'extension (avec la fonction `dl` ) au cas par cas, pour chaque serveur virtuel.

La raison principale pour désactiver ce système est la sécurité. Avec le chargement dynamique, il est possible de passer outre les configurations de `safe mode` et `open_basedir` .

Par défaut, le chargement dynamique est autorisé, sauf avec le `safe mode` . En `safe mode` , il est toujours impossible d'utiliser la fonction `dl` .

*max\_execution\_time integer*

Fixe le temps maximal d'exécution d'un script, en secondes. Cela permet d'éviter que des scripts en boucles infinies saturent le serveur. La configuration par défaut est de 30 secondes.

Le temps d'exécution maximum n'est pas affecté par des appels systèmes tels que `sleep` . Reportez-vous à la fonction `set_time_limit` pour plus de détails.

Vous ne pouvez pas modifier la valeur de cette directive avec `ini_set` lorsque PHP est configuré en `safe mode` . Le seul moyen de le faire est de désactiver le `safe mode` ou de changer la valeur dans `php.ini` .

*max\_input\_time integer*

Cette option spécifie la durée maximale pour recevoir les données d'entrée, via POST, GET et téléchargement de fichier. La valeur par défaut est 60 .

*magic\_quotes\_gpc boolean*

Fixe le mode `magic_quotes` pour les opérations GPC (Get/Post/Cookie). Lorsque `magic_quotes` est activé, tous les caractères ' (guillemets simples), " (guillemets doubles), \ (antislash) et NUL sont échappés avec un antislash.

Note

Si la directive `magic_quotes_sybase` est aussi activée, elle écrasera `magic_quotes_gpc`. Avec les deux directives activées, seuls les guillemets simples seront protégés avec un autre guillemet simple. Les guillemets doubles, les antislashes et les NUL ne seront pas protégés.

Voir aussi `get_magic_quotes_gpc` .

*magic\_quotes\_runtime boolean*

Si `magic_quotes_runtime` est activé, toutes les fonctions qui obtiennent des données auprès d'une source externe, y compris les bases de données et les fichiers texte, verront leur guillemets échappés avec un antislash. Si `magic_quotes_sybase` est aussi activé, les guillemets simples seront échappés avec un autre guillemet simple, plutôt qu'un antislash.

### 6.30.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.30.6 Constantes prédefinies

Les constantes listées ici sont toujours disponibles dans PHP.

Constant	Description
CREDITS_ALL	Tous les crédits. C'est l'équivalent de : CREDITS_DOCS + CREDITS_GENERAL + CREDITS_GROUP + CREDITS_MODULES + CREDITS_FULLPAGE. Elle génère une page HTML complète et autonome.
CREDITS_DOCS	Les crédits de l'équipe de documentation
CREDITS_FULLPAGE	Généralement utilisé combiné avec d'autres options. Cette option indique qu'une page HTML complète doit être générée.

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

CREDITS_GENERAL	Crédits généraux. Design du langage, concepts, auteurs de PHP 4.0 et module SAPI.
CREDITS_GROUP	Une liste des développeurs principaux
CREDITS_MODULES	Une liste des extensions de PHP, et leurs auteurs
CREDITS_SAPI	Une liste des API de serveurs, et leurs auteurs.

Constante	Valeur	Description
INFO_GENERAL	1	La ligne de configuration, le chemin du php.ini , la date de compilation, le système et plus encore.
INFO_CREDITS	2	Crédits de PHP 4. Voir aussi <a href="#">phpcredits</a> .
INFO_CONFIGURATION	4	Valeurs locales et serveurs des directives PHP. Voir aussi <a href="#">ini_get</a> .
INFO_MODULES	8	Les modules chargés et leurs configurations respectives.
INFO_ENVIRONMENT	16	Les variables d'environnement, qui sont aussi disponibles dans \$_ENV .
INFO_VARIABLES	32	Toutes les <a href="#">variables prédéfinies</a> : EGPCS (Environnement, GET, POST, Cookie, Server).
INFO_LICENSE	64	La licence PHP. Voir aussi la <a href="#">FAQ de la licence</a> .
INFO_ALL	-1	Affiche toutes les valeurs citées ci-dessus. C'est la valeur par défaut.

[ASSERT\\_ACTIVE](#) (*entier*)  
[ASSERT\\_CALLBACK](#) (*entier*)  
[ASSERT\\_BAIL](#) (*entier*)  
[ASSERT\\_WARNING](#) (*entier*)  
[ASSERT\\_QUIET\\_EVAL](#) (*entier*)

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [assert options](#)
- [assert](#)
- [dl](#)
- [extension loaded](#)
- [get\\_cfg\\_var](#)
- [get\\_current\\_user](#)
- [get\\_defined\\_constants](#)
- [get\\_extension\\_funcs](#)
- [get\\_include\\_path](#)
- [get\\_included\\_files](#)
- [get\\_loaded\\_extensions](#)
- [get\\_magic\\_quotes\\_gpc](#)
- [get\\_magic\\_quotes\\_runtime](#)
- [get\\_required\\_files](#)
- [getenv](#)
- [getlastmod](#)
- [getmygid](#)
- [getmyinode](#)
- [getmypid](#)
- [getmyuid](#)
- [getopt](#)
- [getrusage](#)
- [ini\\_alter](#)
- [ini\\_get\\_all](#)
- [ini\\_get](#)
- [ini\\_restore](#)
- [ini\\_set](#)
- [main](#)
- [memory\\_get\\_usage](#)
- [php\\_ini\\_scanned\\_files](#)
- [php\\_logo\\_guid](#)

- [php\\_sapi\\_name](#)
- [php\\_username](#)
- [phpcredits](#)
- [phpinfo](#)
- [phpversion](#)
- [putenv](#)
- [restore\\_include\\_path](#)
- [set\\_include\\_path](#)
- [set\\_magic\\_quotes\\_runtime](#)
- [set\\_time\\_limit](#)
- [version\\_compare](#)
- [zend\\_logo\\_guid](#)
- [zend\\_version](#)

### 6.30.8 assert() : Vérifie si une assertion est fausse

mixed **assert** ( mixed assertion )

[assert](#) va vérifier l'assertion `assertion` et prendre la mesure appropriée si le résultat est FALSE .

Si `assertion` est donnée sous la forme d'une chaîne, elle sera évaluée comme un code PHP par la fonction [assert](#) . Les avantages de ce type d'assertion sont d'être moins lourd si la vérification d'assertion est désactivée, et le contenu des messages lorsque l'assertion échoue.

Il est recommandé de n'utiliser les assertions que comme outil de débogage. Vous pouvez les utiliser pour les vérifications d'usage : ces conditions doivent normalement être vraies, et indiquer une erreur de programmation si ce n'est pas le cas. Vous pouvez aussi vérifier la présence de certaines extensions ou limitations du système.

Les assertions ne doivent pas être utilisées pour faire des opérations de vérifications en production, comme des vérifications de valeur d'argument. En conditions normales, votre code doit être en état de fonctionner si la vérification d'assertion est désactivée.

Le comportement de [assert](#) peut être configuré par [assert\\_options](#) ou par les configurations `.ini` décrites dans la page de manuel de cette fonction.

La fonction [assert\\_options](#) et la directive `ASSERT_CALLBACK` permettent de configurer une fonction qui sera appelée lorsque l'assertion échoue.

Les fonctions de callback pour [assert](#) sont particulièrement utiles pour bâtir des suites de tests automatiques, car elles vous permettent de capturer facilement le code passé à l'assertion, ainsi que des informations sur le lieu et le moment de l'assertion. Même si ces informations peuvent être appelées par d'autres méthodes, les assertions sont plus rapides et plus faciles.

La fonction de callback doit accepter trois arguments. Le premier contient le nom du fichier qui a vu l'assertion échouer. Le second contient le numéro de ligne dans le fichier précédent. Le troisième argument contient l'expression qui a échoué (s'il y en a : les valeurs littérales comme 1 ou "deux" ne seront pas passées par cet argument).

```
Gestion des assertions avec un gestionnaire personnalisé
```

```
<?php
// Activation des assertions et mise en mode discret.
assert_options(ASSERT_ACTIVE, 1);
assert_options(ASSERT_WARNING, 0);
assert_options(ASSERT_QUIET_EVAL, 1);
```

```
// Création d'un gestionnaire d'assertions
function mon_assert_handler($file, $line, $code)
{
    echo "<hr />Assertion Failed:
        File '$file'<br />
        Line '$line'<br />
        Code '$code'<br /><hr />";
}

// Configuration de la méthode de callback
assert_options (ASSERT_CALLBACK, 'mon_assert_handler');

// Utilisation d'une assertion qui va échouer
assert ('mysql_query(")');
?>
```

## 6.30.9 dl() : Charge une extension PHP à la volée

int **dl** ( string library )

**dl** charge l'extension PHP library à la volée. Le paramètre library est **seulement** le nom de fichier de l'extension, qui dépend de votre plate-forme. Par exemple l'extension sockets (si compilée comme module partagé, et non par défaut), sera appelée sockets.so sous Unix, et php\_sockets.dll sous Windows.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.. Si la fonctionnalité de chargement de module n'est pas disponible (voir Note), ou a été désactivée (soit en désactivant la directive enable\_dl ou en activant le safe mode dans le php.ini ) une E\_ERROR sera émise et l'exécution du script sera stoppée. Si la fonction **dl** échoue parce que la librairie n'a pu être trouvée, **dl** retournera FALSE et émettra un message d'alerte E\_WARNING .

Utilisez la fonction extension\_loaded pour vérifier qu'une extension est chargée ou non. Cette fonction travaille aussi bien avec les extensions natives qu'avec les extensions dynamiquement chargées (via le php.ini ou **dl** ).

```
Exemple avec dl
<?php
// Chargement pour toutes plate-formes
if (!extension_loaded('sqlite')) {
    if (strtoupper(substr(PHP_OS, 0, 3) == 'WIN')) {
        dl('php_sqlite.dll');
    } else {
        dl('sqlite.so');
    }
}

// Mais la constante PHP_SHLIB_SUFFIX est disponible depuis PHP 4.3.0
if (!extension_loaded('sqlite')) {
    $prefix = (PHP_SHLIB_SUFFIX == 'dll') ? 'php_' : '';
    dl($prefix . 'sqlite.' . PHP_SHLIB_SUFFIX);
}
?>
```

Le dossier à partir duquel sont chargées vos extensions dépend de votre plate-forme :

Windows – S'il n'est pas explicitement indiqué dans le fichier php.ini , le dossier des extensions est c:\php4\extensions\ .

Unix – S'il n'est pas explicitement indiqué dans le fichier php.ini , le dossier des extensions dépend de

- Si PHP a été compilé avec l'option --enable-debug ou non
- Si PHP a été compilé avec le support (expérimental) de ZTS (Zend Thread Safety) ou non
- de la constante interne ZEND\_MODULE\_API\_NO (version interne de module d'API Zend, qui est en réalité la date à laquelle une modification importante de l'API a été faite, par

exemple 20010901 )

En prenant ces paramètres en considération, le dossier des extensions vaut alors `<php-install-directory>/lib/php/extension/<debug-or-not>-<zts-or-not>-ZEND_MODULE_API_NO`, i.e. `/usr/local/php/lib/php/extensions/debug-non-zts-20010901` ou `/usr/local/php/lib/php/extensions/no-debug-zts-20010901`.

Note
<b>dl n'est pas</b> supportée sur les serveur web multi-threadés. Utilisez la directive <code>extensions</code> dans votre fichier <code>php.ini</code> lorsque vous vous trouvez dans un environnement de ce type. Cependant, les versions CGI et CLI <b>ne sont pas</b> affectées !
Note
<b>dl</b> est sensible à la casse sur les plate-formes Unix.
Note
Cette fonction est désactivée par le <code>safe-mode</code>
Voir aussi <a href="#">directives de chargement d'extensions</a> et <a href="#">extension_loaded</a> .

### 6.30.10 `extension_loaded()` : Détermine si une extension est chargée ou non

bool `extension_loaded` ( string name )

`extension_loaded` retourne TRUE si l'extension name a été chargée, FALSE sinon.

Exemple avec <code>extension_loaded</code>
<pre>&lt;?php if (!extension_loaded('gd')) {     if (!dl('gd.so')) {         exit;     } } ?&gt;</pre>

Vous pouvez connaître le nom des différentes extensions PHP en utilisant la fonction `phpinfo` ou bien si vous utilisez la version CGI ou CLI de PHP, vous pouvez utiliser l'option de ligne de commande `-m` pour afficher toutes les extensions disponibles :

```
$ php -m
```

```
[PHP Modules]
```

```
xml
```

```
tokenizer
```

```
standard
```

```
sockets
```

```
session
```

```
posix
```

```
pcre
```

```
overload
```

```
mysql
```

```
mbstring
```

```
ctype
```

```
[Zend Modules]
```

Note
<code>extension_loaded</code> utilise le nom interne de l'extension pour vérifier si une extension est disponible ou pas. La plupart des extensions ont des noms internes écrits en minuscules, mais il peut arriver que certaines aient des noms en majuscules. Soyez donc prévenus que la comparaison effectuée

par cette fonction est **sensible à la casse** !

Voir aussi [get\\_loaded\\_extensions](#) , [get\\_extension\\_funcs](#) , [phpinfo](#) et [dl](#) .

### 6.30.11 `get_cfg_var()` : Retourne la valeur d'une option de PHP

string `get_cfg_var` ( string varname )

`get_cfg_var` retourne la valeur courante de l'option PHP varname , ou bien FALSE en cas d'erreur.

`get_cfg_var` ne retourne pas les options qui ont été choisies lors de la compilation de PHP, ni ne lit dans le fichier de configuration d'Apache.

Pour vérifier si le système utilise le [fichier de configuration](#) , essayez de lire la valeur de `cfg_file_path`. Si cette valeur est disponible, alors le fichier de configuration est utilisé.

Voir aussi [ini\\_get](#) .

### 6.30.12 `get_current_user()` : Retourne le nom du possesseur du script courant.

string `get_current_user` ( void )

`get_current_user` retourne le nom du possesseur du script courant.

Voir aussi [getmyuid](#) , [getmygid](#) , [getmypid](#) , [getmyinode](#) et [getlastmod](#) .

### 6.30.13 `get_defined_constants()` : Retourne la liste des constantes et leurs valeurs

array `get_defined_constants` ( void )

`get_defined_constants` retourne les noms et valeurs des constantes déjà définies. Cela inclut les constantes créées par les extensions, et celles créées avec la fonction [define](#) .

Exemple avec `get_defined_constants`

```
<?php
print_r(get_defined_constants());
?>
```

affichera

```
Array
(
    [E_ERROR] => 1
    [E_WARNING] => 2
    [E_PARSE] => 4
    [E_NOTICE] => 8
    [E_CORE_ERROR] => 16
    [E_CORE_WARNING] => 32
    [E_COMPILE_ERROR] => 64
    [E_COMPILE_WARNING] => 128
    [E_USER_ERROR] => 256
    [E_USER_WARNING] => 512
    [E_USER_NOTICE] => 1024
    [E_ALL] => 2047
    [TRUE] => 1
)
```

Voir aussi [get\\_loaded\\_extensions](#) , [get\\_defined\\_functions](#) et [get\\_defined\\_vars](#) .

### 6.30.14 [get\\_extension\\_funcs\(\)](#) : Liste les fonctions d'une extension

array [get\\_extension\\_funcs](#) ( string module\_name )

[get\\_extension\\_funcs](#) retourne le nom des fonctions définies dans le module module\_name .

<p>Exemple avec <a href="#">get_extension_funcs</a></p> <p>Ces deux lignes affichent la liste des fonctions disponibles avec les modules xml et gd .</p> <pre>&lt;?php print_r(get_extension_funcs("xml")); print_r(get_extension_funcs("gd")); ?&gt;</pre>
---

Voir aussi [get\\_loaded\\_extensions](#) .

### 6.30.15 [get\\_include\\_path\(\)](#) : Lit la valeur de la directive de configuration include\_path

string [get\\_include\\_path](#) ( )

[get\\_include\\_path](#) lit la valeur de la directive de configuration [include\\_path](#) .

<p>Exemple avec <a href="#">get_include_path</a></p> <pre>&lt;?php // Fonctionne depuis PHP 4.3.0 echo get_include_path();  // Fonctionne sur toutes les versions echo ini_get('include_path'); ?&gt;</pre>
---

Voir aussi [ini\\_get](#) , [restore\\_include\\_path](#) , [set\\_include\\_path](#) et [include](#) .

### 6.30.16 [get\\_included\\_files\(\)](#) : Retourne un tableau avec les noms des fichiers qui sont inclus dans un script

array [get\\_included\\_files](#) ( void )

[get\\_included\\_files](#) retourne un tableau contenant les noms de tous les fichiers qui ont été ajoutés au script avec les fonctions [require\\_once](#) , [include\\_once](#) , [require](#) ou [include](#) .

Le script en cours est considéré comme fichier inclus, il sera donc listé avec les autres fichiers.

Les fichiers inclus ou requis plusieurs fois ne s'affichent qu'une fois dans le tableau retourné.

<p>Note</p> <p>Les fichiers inclus en utilisant la directive de configuration <a href="#">auto_prepend_file</a> ne sont pas listés.</p>
---

<p>Exemple avec <a href="#">get_included_files</a> ( abc.php )</p> <pre>&lt;?php include 'test1.php';</pre>
---

```
include_once 'test2.php';
require 'test3.php';
require_once 'test4.php';

$included_files = get_included_files();

foreach ($included_files as $filename) {
    echo "$filename\n";
}

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
abc.php
test1.php
test2.php
test3.php
test4.php
```

Note

En PHP 4.0.1pl2, cette fonction supposait que `required_once` utilisait l'extension ".php" : les autres extensions ne fonctionnaient pas. Par ailleurs, dans cette version, le tableau retourné était un tableau associatif et ne reprenait que les fichiers ajoutés avec `include` et `include_once`.

Voir aussi [include](#), [include\\_once](#), [require](#), [require\\_once](#), et [get\\_required\\_files](#).

### 6.30.17 `get_loaded_extensions()` : Retourne la liste de tous les modules compilés et chargés

array `get_loaded_extensions` ( void )

`get_loaded_extensions` retourne un tableau contenant les noms de tous les modules compilés et chargés sur l'interpreteur PHP courant.

Par exemple, la ligne ci-dessous

Exemple avec `get_loaded_extensions`

```
<?php
print_r(get_loaded_extensions());
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => xml
    [1] => wddx
    [2] => standard
    [3] => session
    [4] => posix
    [5] => psql
    [6] => pcre
    [7] => gd
    [8] => ftp
    [9] => db
    [10] => Calendar
    [11] => bcmath
)
```

Voir aussi [get\\_extension\\_funcs](#), [extension\\_loaded](#), [dl](#) et [phpinfo](#).

### 6.30.18 `get_magic_quotes_gpc()` : Retourne la configuration actuelle de l'option `magic_quotes_gpc`

int `get_magic_quotes_gpc` ( void )

`get_magic_quotes_gpc` retourne la configuration actuelle de l'option `magic_quotes_gpc` (0 pour l'option désactivée, 1 pour l'option activée).

Note

Si la directive `magic_quotes_sybase` est activée, elle remplacera complètement `magic_quotes_gpc`. Ce qui fait que même si `get_magic_quotes_gpc` retourne TRUE les guillemets doubles, les anti-slashes ou les caractères NULL ne seront pas protégés. Seul les guillemets simples le seront. Dans ce cas, ils ressembleront à " .

Gardez en tête que `magic_quotes_gpc` ne peut être configuré durant l'exécution du script.

Exemple avec `get_magic_quotes_gpc`

```
<?php
echo get_magic_quotes_gpc();          // 1
echo $_POST['lastname'];              // O'reilly
echo addslashes($_POST['lastname']); // O\\'reilly

if (!get_magic_quotes_gpc()) {
    $lastname = addslashes($_POST['lastname']);
} else {
    $lastname = $_POST['lastname'];
}

echo $lastname; // O'reilly
$sql = "INSERT INTO lastnames (lastname) VALUES ('$lastname')";
?>
```

Voir aussi `addslashes`, `stripslashes`, `get_magic_quotes_runtime` et `ini_get`.

### 6.30.19 `get_magic_quotes_runtime()` : Retourne la configuration actuelle de l'option `magic_quotes_runtime`

int `get_magic_quotes_runtime` ( void )

`get_magic_quotes_runtime` retourne la configuration actuelle de l'option `magic_quotes_runtime` . (0 pour option désactivée, 1 pour option activée).

Voir aussi `get_magic_quotes_gpc` et `set_magic_quotes_runtime`.

### 6.30.20 `get_required_files()` : Alias de `get_included_files`

`get_required_files` est un alias de `get_included_files`.

### 6.30.21 `getenv()` : Retourne la valeur d'une variable d'environnement

string `getenv` ( string varname )

`getenv` retourne la valeur de la variable d'environnement `varname`, ou FALSE en cas d'erreur.

Exemple avec `getenv`

```
<?php
```

```
$ip = getenv("REMOTE_ADDR"); // retourne l'adresse IP de l'utilisateur
?>
```

Vous pouvez voir une liste complète des variables d'environnement en utilisant la fonction [phpinfo](#) . Vous pouvez trouver la signification de chacune d'entre elles en consultant le site concernant [CGI specification](#) (en anglais), et particulièrement la page concernant les [variables d'environnement](#) .

Note

Cette fonction ne fonctionne pas en mode ISAPI.

Voir aussi [putenv](#) .

### 6.30.22 getlastmod() : Retourne la date de dernière modification de la page

int **getlastmod** ( void )

[getlastmod](#) retourne la date de dernière modification de la page. La valeur retournée est un timestamp UNIX, utilisable comme paramètre avec la fonction [date](#) . [getlastmod](#) retourne FALSE en cas d'erreur.

Exemple avec [getlastmod](#)

```
<?php
// affiche par exemple 'Dernière modification: April 20 2004 20:43:59.'
echo "Dernière modification : " . date( "F d Y H:i:s.", getlastmod());
?>
```

Voir aussi [date](#) , [getmyuid](#) , [getmygid](#) , [get\\_current\\_user](#) , [getmyinode](#) , [getmypid](#) et [filemtime](#) .

### 6.30.23 getmygid() : Retourne le GID du propriétaire du script

int **getmygid** ( void )

[getmygid](#) retourne l'identifiant du groupe du propriétaire du script (GID), ou FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi [getmyuid](#) , [getmypid](#) , [get\\_current\\_user](#) , [getmyinode](#) et [getlastmod](#) .

### 6.30.24 getmyinode() : Retourne l'inode du script

int **getmyinode** ( void )

[getmyinode](#) retourne l'inode du script, ou FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi [getmygid](#) , [getmyuid](#) , [get\\_current\\_user](#) , [getmypid](#) et [getlastmod](#) .

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

### 6.30.25 getmypid() : Retourne le numéro de processus courant de PHP

int **getmypid** ( void )

getmypid retourne le numéro de processus actuel ou FALSE en cas d'erreur.

Attention

Les identifiants de processus ne sont pas uniques, et forment une source d'entropie faible. Nous recommandons de ne pas utiliser les pid pour assurer la sécurité d'un système.

Voir aussi getmygid , getmyuid , get\_current\_user , getmyinode et getlastmod .

### 6.30.26 getmyuid() : Retourne l'UID du propriétaire du script actuel

int **getmyuid** ( void )

getmyuid retourne l'identifiant du propriétaire du script actuel (UID) ou FALSE en cas d'erreur.

Voir aussi getmygid , getmypid , get\_current\_user , getmyinode et getlastmod .

### 6.30.27 getopt() : Lit des options passées dans la ligne de commande

array **getopt** ( string options )

getopt retourne un tableau associatif avec la liste des paires option/valeur, lues dans la ligne de commande, et basée sur le format d'option options ou bien FALSE en cas d'erreur.

Exemple avec getopt

```
<?php
$options = getopt("f:hp:");
// Analyse la ligne de commande (i.e. $GLOBALS['argv'])
?>
```

Le paramètre options peut contenir les éléments suivants : caractères ou caractères suivis d'un signe deux-points pour indiquer un élément optionnel. Par exemple, une option appelée x correspond à une option -x , et une chaîne x: correspond à une option de type -x argument . Cela importe peu si un argument a des espaces auparavant.

getopt retourne un tableau avec les options et leurs valeurs. Si une option n'a pas d'argument, sa valeur sera FALSE .

Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

### 6.30.28 getrusage() : Retourne le niveau d'utilisation des ressources

array **getrusage** ( int who )

getrusage est une interface à la fonction system getrusage(2). Elle retourne un tableau associatif contenant les informations renvoyées par cet appel système. Si who est égal à 1, getrusage sera appelé avec le paramètre RUSAGE\_CHILDREN.

Toutes les valeurs du tableau sont accessibles en utilisant leur nom dans le tableau.

#### Exemple avec `getrusage`

```
<?php
$dat = getrusage();
echo $dat["ru_nswap"];           // Taille de la mémoire swap
echo $dat["ru_majflt"];         // Nombre de page mémoires utilisées
echo $dat["ru_utime.tv_sec"];    // Temps utilisateur (en secondes)
echo $dat["ru_utime.tv_usec"];  // Temps utilisateur (en microsecondes)
?>
```

Consultez la page de manuel `getrusage(2)` de votre système pour plus de détails.

#### Note

Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

### 6.30.29 `ini_alter()` : Alias de `ini_set`

#### Note

`ini_alter` est un alias de `ini_set` .

### 6.30.30 `ini_get_all()` : Lit toutes les valeurs de configuration

array `ini_get_all` ( *string extension* )

`ini_get_all` retourne toutes les valeurs de configuration sous la forme d'un tableau associatif. Si le paramètre optionnel `extension` est fourni, `ini_get_all` retourne uniquement les configurations concernant cette extension.

Le tableau retourné utilise les noms des directives comme index, et les valeurs associées sont `global_value` (configuré dans `php.ini` ), `local_value` (configuré via `ini_set` ou `.htaccess` ), et `access` (le niveau d'accès). Voyez le manuel sur les [changements de configuration](#) pour plus d'informations sur les niveaux d'accès.

#### Note

Il est possible pour une directive d'avoir plusieurs niveaux d'accès, ce qui est indiqué dans le champ de bits `access` .

#### Exemple avec `ini_get_all`

```
<?php
$inis = ini_get_all();
print_r($inis);
?>
```

L'affichage de ce script peut être :

```
Array
(
    [allow_call_time_pass_reference] => Array
        (
            [global_value] => 1
            [local_value] => 1
            [access] => 6
        )
    [allow_url_fopen] => Array
        (
            [global_value] => 1
            [local_value] => 1
            [access] => 7
        )
    ...
)
```

Voir aussi [get\\_loaded\\_extensions](#) , [phpinfo](#) , [ini\\_restore](#) , [ini\\_get](#) et [ini\\_set](#)

### 6.30.31 ini\_get() : Lit la valeur d'une option de configuration

string **ini\_get** ( string varname )

[ini\\_get](#) retourne la valeur de l'option de configuration varname en cas de succès, et FALSE sinon.

<p>Note</p> <p>Lecture de valeurs booléennes</p> <p>Une directive de configuration ayant la valeur de off sera retournée sous la forme d'une chaîne vide, tandis qu'une directive de configuration ayant une valeur de on sera retournée sous la forme de la chaîne "1" .</p>
---

<p>Note</p> <p>Lors de la lecture des tailles de mémoire</p> <p>Plusieurs directives traitant de taille mémoire, comme upload_max_filesize , sont stockées dans le fichier php.ini avec une notation courte. <a href="#">ini_get</a> retourne la chaîne exacte stockée dans le fichier php.ini et <b>NON PAS</b> son équivalent entier. Appliquer des opérations arithmétiques classiques sur ces valeurs ne conduira à rien de bon.</p>
--

<p>Les directives liées aux tailles mémoires sont lues littéralement</p> <pre>&lt;?php /* Notre fichier php.ini contient les directives suivantes :  display_errors = On register_globals = Off post_max_size = 8M */  echo 'display_errors = ' . ini_get('display_errors') . "\n"; echo 'register_globals = ' . ini_get('register_globals') . "\n"; echo 'post_max_size = ' . ini_get('post_max_size') . "\n"; echo 'post_max_size+1 = ' . (ini_get('post_max_size')+1) . "\n";  ?&gt;</pre> <p>Ce script va afficher :</p> <pre>display_errors = 1 register_globals = 0 post_max_size = 8M post_max_size+1 = 9</pre>
--

Voir aussi [get\\_cfg\\_var](#) , [ini\\_get\\_all](#) , [ini\\_restore](#) et [ini\\_set](#) .

### 6.30.32 ini\_restore() : Restaure la valeur de l'option de configuration

void **ini\_restore** ( string varname )

[ini\\_restore](#) restaure la valeur originale de l'option de configuration varname .

Voir aussi [ini\\_get](#) , [ini\\_get\\_all](#) et [ini\\_set](#) .

## 6.30.33 ini\_set() : Modifie la valeur d'une option de configuration

string ini\_set ( string varname , string newvalue )

ini\_set change la valeur de l'option de configuration varname et lui donne celle de newvalue . ini\_set retourne FALSE en cas d'échec, et la valeur précédente en cas de succès. La valeur de l'option de configuration sera modifiée durant toute l'exécution du script et pour ce script spécifiquement. Elle reprendra sa valeur par défaut dès la fin du script.

Les options disponibles ne peuvent pas toutes être modifiées avec ini\_set . Ci-dessous, vous trouverez une liste de toutes les options (disponibles en PHP 4.2.0) et si elles peuvent être modifiées, et comment.

Nom	Par défaut	Modifiable
allow_call_time_pass_reference	"1"	PHP_INI_PERDIR
allow_url_fopen	"1"	PHP_INI_SYSTEM
always_populate_raw_post_data	"0"	PHP_INI_PERDIR
arg_separator.input	"&"	PHP_INI_PERDIR
arg_separator.output	"&"	PHP_INI_ALL
asp_tags	"0"	PHP_INI_PERDIR
assert.active	"1"	PHP_INI_ALL
assert.bail	"0"	PHP_INI_ALL
assert.callback	NULL	PHP_INI_ALL
assert.quiet_eval	"0"	PHP_INI_ALL
assert.warning	"1"	PHP_INI_ALL
auto_append_file	NULL	PHP_INI_PERDIR
auto_detect_line_endings	"0"	PHP_INI_ALL
auto_globals_jit	"1"	PHP_INI_PERDIR
auto_prepend_file	NULL	PHP_INI_PERDIR
bcmath.scale	"0"	PHP_INI_ALL
browscap	NULL	PHP_INI_SYSTEM
child_terminate	"0"	PHP_INI_ALL
com.allow_dcom	"0"	PHP_INI_SYSTEM
com.autoregister_casesensitive	"1"	PHP_INI_ALL
com.autoregister_typelib	"0"	PHP_INI_ALL
com.autoregister_verbose	"0"	PHP_INI_ALL
com.code_page	" "	PHP_INI_ALL
com.typelib_file	" "	PHP_INI_SYSTEM
date.default_latitude	"31.7667"	PHP_INI_ALL
date.default_longitude	"35.2333"	PHP_INI_ALL
date.sunrise_zenith	"90.83"	PHP_INI_ALL
date.sunset_zenith	"90.83"	PHP_INI_ALL
dba.default_handler	" "	PHP_INI_ALL
default_charset	" "	PHP_INI_ALL
default_mimetype	"text/html"	PHP_INI_ALL
default_socket_timeout	"60"	PHP_INI_ALL
define_syslog_variables	"0"	PHP_INI_ALL
disable_classes	" "	php.ini only
disable_functions	" "	php.ini only
display_errors	"1"	PHP_INI_ALL
display_startup_errors	"0"	PHP_INI_ALL
docref_ext	" "	PHP_INI_ALL
docref_root	" "	PHP_INI_ALL
doc_root	NULL	PHP_INI_SYSTEM
enable_dl	"1"	PHP_INI_SYSTEM
engine	"1"	PHP_INI_ALL
error_append_string	NULL	PHP_INI_ALL
error_log	NULL	PHP_INI_ALL
error_prepend_string	NULL	PHP_INI_ALL
exif.decode_jis_intel	"JIS"	PHP_INI_ALL
exif.decode_jis_motorola	"JIS"	PHP_INI_ALL
exif.decode_unicode_intel	"UCS-2LE"	PHP_INI_ALL
exif.decode_unicode_motorola	"UCS-2BE"	PHP_INI_ALL
exif.encode_jis	" "	PHP_INI_ALL
exif.encode_unicode	"ISO-8859-15"	PHP_INI_ALL
expose_php	"1"	php.ini only
extension_dir	"@PREFIX@"	PHP_INI_SYSTEM

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

fbsql.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.autocommit	"1"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.batchSize	"1000"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.default_database	" "	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.default_database_password	" "	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.default_host	NULL	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.default_password	" "	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.default_user	"_SYSTEM"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.generate_warnings	"0"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.max_connections	"128"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.max_links	"128"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
fbsql.max_results	"128"	PHP_INI_SYSTEM
file_uploads	"1"	PHP_INI_SYSTEM
highlight.bg	"#FFFFFF"	PHP_INI_ALL
highlight.comment	"#FF8000"	PHP_INI_ALL
highlight.default	"#0000BB"	PHP_INI_ALL
highlight.html	"#000000"	PHP_INI_ALL
highlight.keyword	"#007700"	PHP_INI_ALL
highlight.string	"#DD0000"	PHP_INI_ALL
html_errors	"1"	PHP_INI_ALL
ibase.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
ibase.dateformat	"%Y-%m-%d"	PHP_INI_ALL
ibase.default_charset	NULL	PHP_INI_ALL
ibase.default_db	NULL	PHP_INI_SYSTEM
ibase.default_password	NULL	PHP_INI_ALL
ibase.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
ibase.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ibase.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ibase.timeformat	"%H:%M:%S"	PHP_INI_ALL
ibase.timestampformat	"%Y-%m-%d %H:%M:%S"	PHP_INI_ALL
iconv.input_encoding	"ISO-8859-1"	PHP_INI_ALL
iconv.internal_encoding	"ISO-8859-1"	PHP_INI_ALL
iconv.output_encoding	"ISO-8859-1"	PHP_INI_ALL
ifx.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
ifx.blobinfile	"1"	PHP_INI_ALL
ifx.byteasvarchar	"0"	PHP_INI_ALL
ifx.charasvarchar	"0"	PHP_INI_ALL
ifx.default_host	NULL	PHP_INI_SYSTEM
ifx.default_password	NULL	PHP_INI_SYSTEM
ifx.default_user	NULL	PHP_INI_SYSTEM
ifx.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ifx.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ifx.nullformat	"0"	PHP_INI_ALL
ifx.textasvarchar	"0"	PHP_INI_ALL
ignore_repeated_errors	"0"	PHP_INI_ALL
ignore_repeated_source	"0"	PHP_INI_ALL
ignore_user_abort	"0"	PHP_INI_ALL
implicit_flush	"0"	PHP_INI_ALL
include_path	".;@PREFIX@\\pear"	PHP_INI_ALL
ingres.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
ingres.default_database	NULL	PHP_INI_ALL
ingres.default_password	NULL	PHP_INI_ALL
ingres.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
ingres.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ingres.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
ircg.control_user	"nobody"	PHP_INI_ALL
ircg.keep_alive_interval	"60"	PHP_INI_ALL
ircg.max_format_message_sets	"12"	PHP_INI_ALL
ircg.shared_mem_size	"6000000"	PHP_INI_ALL
ircg.work_dir	"/tmp/ircg"	PHP_INI_ALL
last_modified	"0"	PHP_INI_ALL
ldap.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
log_errors	"0"	PHP_INI_ALL
log_errors_max_len	"1024"	PHP_INI_ALL
magic_quotes_gpc	"1"	PHP_INI_PERDIR
magic_quotes_runtime	"0"	PHP_INI_ALL
magic_quotes_sybase	"0"	PHP_INI_ALL
mail.force_extra_parameters	NULL	PHP_INI_PERDIR
max_execution_time	"30"	PHP_INI_ALL
max_input_time	"-1"	PHP_INI_PERDIR

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

mbstring.detect_order	NULL	PHP_INI_ALL
mbstring.encoding_translation	"0"	PHP_INI_PERDIR
mbstring.func_overload	"0"	PHP_INI_PERDIR
mbstring.http_input	"pass"	PHP_INI_ALL
mbstring.http_output	"pass"	PHP_INI_ALL
mbstring.internal_encoding	NULL	PHP_INI_ALL
mbstring.language	"neutral"	PHP_INI_PERDIR
mbstring.script_encoding	NULL	PHP_INI_ALL
mbstring.substitute_character	NULL	PHP_INI_ALL
mcrypt.algorithms_dir	NULL	PHP_INI_ALL
mcrypt.modes_dir	NULL	PHP_INI_ALL
memory_limit	"8M"	PHP_INI_ALL
mime_magic.debug	"0"	PHP_INI_SYSTEM
mime_magic.magicfile	PHP_PREFIX	PHP_INI_SYSTEM
mssql.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
mssql.batchsize	"0"	PHP_INI_ALL
mssql.compatibility_mode	"0"	PHP_INI_ALL
mssql.connect_timeout	"5"	PHP_INI_ALL
mssql.datetimeconvert	"1"	PHP_INI_ALL
mssql.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mssql.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mssql.max_procs	"25"	PHP_INI_ALL
mssql.min_error_severity	"10"	PHP_INI_ALL
mssql.min_message_severity	"10"	PHP_INI_ALL
mssql.secure_connection	"0"	PHP_INI_SYSTEM
mssql.textlimit	"-1"	PHP_INI_ALL
mssql.textsize	"-1"	PHP_INI_ALL
mssql.timeout	"60"	PHP_INI_ALL
mysql.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.connect_timeout	"60"	PHP_INI_ALL
mysql.default_host	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_password	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_port	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_socket	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
mysql.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mysql.trace_mode	"0"	PHP_INI_ALL
mysqli.default_host	NULL	PHP_INI_ALL
mysqli.default_port	"3306"	PHP_INI_ALL
mysqli.default_pw	NULL	PHP_INI_ALL
mysqli.default_socket	NULL	PHP_INI_ALL
mysqli.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
mysqli.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
mysqli.reconnect	"0"	PHP_INI_SYSTEM
nsapi.read_timeout	"60"	PHP_INI_ALL
odbc.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.check_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.defaultbinmode	"1"	PHP_INI_ALL
odbc.defaultlrl	"4096"	PHP_INI_ALL
odbc.default_db	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.default_pw	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.default_user	NULL	PHP_INI_ALL
odbc.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
odbc.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
open_basedir	NULL	PHP_INI_SYSTEM
output_buffering	"0"	PHP_INI_PERDIR
output_handler	NULL	PHP_INI_PERDIR
pfpro.defaultthost	"test-payflow.verisign.com"	PHP_INI_ALL
pfpro.defaultport	"443"	PHP_INI_ALL
pfpro.defaulttimeout	"30"	PHP_INI_ALL
pfpro.proxyaddress	"	PHP_INI_ALL
pfpro.proxylogon	"	PHP_INI_ALL
pfpro.proxypassword	"	PHP_INI_ALL
pfpro.proxyport	"	PHP_INI_ALL
pgsql.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
pgsql.auto_reset_persistent	"0"	PHP_INI_SYSTEM
pgsql.ignore_notice	"0"	PHP_INI_ALL
pgsql.log_notice	"0"	PHP_INI_ALL
pgsql.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
pgsql.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

post_max_size	"8M"	PHP_INI_PERDIR
precision	"14"	PHP_INI_ALL
register_argc_argv	"1"	PHP_INI_PERDIR
register_globals	"0"	PHP_INI_PERDIR
register_long_arrays	"1"	PHP_INI_PERDIR
report_memleaks	"1"	PHP_INI_ALL
report zend debug	"1"	PHP_INI_ALL
safe_mode	"0"	php.ini only
safe_mode_allowed_env_vars	"PHP_"	PHP_INI_SYSTEM
safe_mode_exec_dir	" "	PHP_INI_SYSTEM
safe_mode_gid	"0"	PHP_INI_SYSTEM
safe_mode_include_dir	NULL	PHP_INI_SYSTEM
safe_mode_protected_env_vars	"LD_LIBRARY_PATH"	PHP_INI_SYSTEM
sendmail_from	NULL	PHP_INI_ALL
sendmail_path	NULL	PHP_INI_SYSTEM
serialize_precision	"100"	PHP_INI_ALL
session.auto_start	"0"	PHP_INI_ALL
session.bug_compat_42	"1"	PHP_INI_ALL
session.bug_compat_warn	"1"	PHP_INI_ALL
session.cache_expire	"180"	PHP_INI_ALL
session.cache_limiter	"nocache"	PHP_INI_ALL
session.cookie_domain	" "	PHP_INI_ALL
session.cookie_lifetime	"0"	PHP_INI_ALL
session.cookie_path	" / "	PHP_INI_ALL
session.cookie_secure	" "	PHP_INI_ALL
session.entropy_file	" "	PHP_INI_ALL
session.entropy_length	"0"	PHP_INI_ALL
session.gc_divisor	"100"	PHP_INI_ALL
session.gc_maxlifetime	"1440"	PHP_INI_ALL
session.gc_probability	"1"	PHP_INI_ALL
session.hash_bits_per_character	"4"	PHP_INI_ALL
session.hash_function	"0"	PHP_INI_ALL
session.name	"PHPSESSID"	PHP_INI_ALL
session.referer_check	" "	PHP_INI_ALL
session.save_handler	"files"	PHP_INI_ALL
session.save_path	" "	PHP_INI_ALL
session.serialize_handler	"php"	PHP_INI_ALL
session.use_cookies	"1"	PHP_INI_ALL
session.use_only_cookies	"0"	PHP_INI_ALL
session.use_trans_sid	"0"	PHP_INI_ALL
short_open_tag	"1"	PHP_INI_PERDIR
SMTP	"localhost"	PHP_INI_ALL
smtp_port	"25"	PHP_INI_ALL
soap.wsdl_cache_dir	" / tmp "	PHP_INI_ALL
soap.wsdl_cache_enabled	"1"	PHP_INI_ALL
soap.wsdl_cache_ttl	"86400"	PHP_INI_ALL
sql.safe_mode	"0"	PHP_INI_SYSTEM
sqlite.assoc_case	"0"	PHP_INI_ALL
sybct.allow_persistent	"1"	PHP_INI_SYSTEM
sybct.deadlock_retry_count	"-1"	PHP_INI_ALL
sybct.hostname	NULL	PHP_INI_ALL
sybct.login_timeout	"-1"	PHP_INI_ALL
sybct.max_links	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
sybct.max_persistent	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
sybct.min_client_severity	"10"	PHP_INI_ALL
sybct.min_server_severity	"10"	PHP_INI_ALL
tidy.clean_output	"0"	PHP_INI_PERDIR
tidy.default_config	" "	PHP_INI_SYSTEM
track_errors	"0"	PHP_INI_ALL
unserialize_callback_func	NULL	PHP_INI_ALL
upload_max_filesize	"2M"	PHP_INI_PERDIR
upload_tmp_dir	NULL	PHP_INI_SYSTEM
url_rewriter.tags	"a=href,area=href,frame=src,form=,fieldset="	PHP_INI_ALL
user_agent	NULL	PHP_INI_ALL
user_dir	NULL	PHP_INI_SYSTEM
variables_order	"EGPCS"	PHP_INI_ALL
xbithack	"0"	PHP_INI_ALL
xmlrpc_errors	"0"	PHP_INI_SYSTEM
xmlrpc_error_number	"0"	PHP_INI_ALL
y2k_compliance	"1"	PHP_INI_ALL
zlib.output_compression	"0"	PHP_INI_ALL

zlib.output_compression_level	"-1"	PHP_INI_ALL
zlib.output_handler	""	PHP_INI_ALL

Constante	valeur	Signification
PHP_INI_USER	1	La valeur peut être modifiée dans un script.
PHP_INI_PERDIR	2	La valeur peut être modifiée dans un fichier .htaccess et les directives d'un vhost.
PHP_INI_SYSTEM	4	La valeur peut être modifiée dans php.ini ou httpd.conf (mais pas dans les blocs vhost de httpd.conf )
PHP_INI_ALL	7	La valeur peut être modifiée n'importe où

Voir aussi [get\\_cfg\\_var](#) , [ini\\_get\\_all](#) , [ini\\_get](#) et [ini\\_restore](#)

### 6.30.34 main() : Fausse documentation pour main

Il n'y a pas de fonction appelée main , hormis dans les sources PHP. En PHP 4.3.0, un nouveau type de gestion d'erreur a été introduit dans les sources de PHP : `php_error_docref`. Une des fonctionnalités était de fournir un lien vers la page de manuel de PHP lorsque les directives `html_errors` et (par défaut) `docref_root` (par défaut jusqu'en PHP 4.3.2) sont activées.

Certains messages d'erreur faisaient référence à une page de manuel pour la fonction main alors que cette page n'existe pas. Ajoutez une note utilisateur, en anglais, où vous mentionnez la fonction PHP vous ayant conduite sur cette page. Cette erreur sera corrigée et documentée.

Nom de la fonction	Ne pointe plus sur cette page depuis la version
<a href="#">include</a>	4.3.2
<a href="#">include_once</a>	4.3.2
<a href="#">require</a>	4.3.2
<a href="#">require_once</a>	4.3.2

Voir aussi [html\\_errors](#) et [display\\_errors](#) .

### 6.30.35 `memory_get_usage()` : Indique la quantité de mémoire utilisée par PHP

int `memory_get_usage()` ( )

`memory_get_usage` retourne la quantité de mémoire allouée à PHP à cet instant.

`memory_get_usage` n'est disponible que si PHP est compilé avec l'option `--enable-memory-limit` .

```
Exemple avec memory_get_usage
<?php
// Ceci n'est qu'un exemple. Les chiffres ci-dessous
// différeront suivant les systèmes et les configurations

echo memory_get_usage() . "\n"; // 36640

$a = str_repeat("Salut", 4242);

echo memory_get_usage() . "\n"; // 57960

unset($a);

echo memory_get_usage() . "\n"; // 36744

?>
```

Voir aussi [memory-limit](#) .

### 6.30.36 `php_ini_scanned_files()` : Retourne la liste des fichiers .ini analysés dans les dossiers de configuration supplémentaires

string `php_ini_scanned_files` ( void )

`php_ini_scanned_files` retourne une liste de noms de fichiers de configuration analysés, en plus de `php.ini` . Cette liste est au format CSV. Ces fichiers sont situés dans un dossier défini par l'option `--with-config-file-scan-dir` , définie au moment de la compilation.

`php_ini_scanned_files` retourne une chaîne de caractères, où les noms de fichiers sont séparés par des virgules. Si `--with-config-files-scan-dir` n'était pas configuré, `FALSE` est retourné. Si cette option était configurée, mais que le dossier était vide, une chaîne vide est retournée. Si un fichier n'est pas lisible, le nom du fichier sera inclus dans la liste, mais une erreur sera générée. Cette erreur sera visible au moment de la compilation, et lorsque vous appellerez la fonction `php_ini_scanned_files` .

Les fichiers retournés incluent le chemin, comme déclaré dans la directive `--with-config-file-scan-dir` . De plus, chaque virgule est suivie d'une nouvelle ligne.

Un exemple simple de liste retournée par `php_ini_scanned_files`

```
<?php
if ($filelist = php_ini_scanned_files()) {
    if (strlen($filelist) > 0) {
        $files = explode(',', $filelist);
        echo "<ul>";
        foreach ($files as $file) {
            echo "<li>" . trim($file) . "</li>\n";
        }
        echo "</ul>";
    }
}
?>
```

Voir aussi `ini_set` et `phpinfo` .

### 6.30.37 `php_logo_guid()` : Retourne l'identifiant du logo PHP

string `php_logo_guid` ( void )

Cette fonction retourne l'identifiant qui peut être utilisé pour afficher le logo PHP en utilisant une image incorporée dans les sources.

Exemple avec `php_logo_guid`

```
<?php
echo '';
?>
```

Voir aussi `phpinfo` , `phpversion` , `phpcredits` et `zend_logo_guid` .

### 6.30.38 `php_sapi_name()` : Retourne le type d'interface utilisée entre le serveur web et PHP

string `php_sapi_name` ( void )

`php_sapi_name` retourne une chaîne en minuscule qui décrit le type d'interface utilisée entre le serveur web et PHP (Server API, SAPI). En CGI PHP, cette chaîne est "cgi", en mod\_php pour Apache, cette chaîne est "apache", etc.

```
Exemple avec php_sapi_name

<?php
$inter_type = php_sapi_name();
if ($inter_type == "cgi") {
    echo "Vous utilisez CGI PHP\n";
} else {
    echo "Vous n'utilisez pas CGI PHP\n";
}
?>
```

### 6.30.39 `php_uname()` : Retourne les informations sur le système d'exploitation

string `php_uname` ( void )

`php_uname` retourne une chaîne de caractères avec des informations sur le système d'exploitation sur lequel tourne PHP. Si vous voulez juste savoir le nom du système d'exploitation, utilisez plutôt la constante `PHP_OS` .

```
Exemples avec php_uname

<?php
echo php_uname();
echo PHP_OS;

/* Affichages possibles :
Linux localhost 2.4.21-0.13mdk #1 Fri Mar 14 15:08:06 EST 2003 i686
Linux
FreeBSD localhost 3.2-RELEASE #15: Mon Dec 17 08:46:02 GMT 2001
FreeBSD
Windows NT XN1 5.1 build 2600
WINNT
*/

if (strtoupper(substr(PHP_OS, 0, 3)) === 'WIN') {
    echo 'Le serveur tourne sous Windows !';
} else {
    echo 'Le serveur ne tourne pas sous Windows !';
}
?>
```

Il existe aussi des constantes PHP prédéfinies liées qui peuvent s'avérer utiles, par exemple :

```
Exemples avec quelques constantes liées au système

<?php
// *nix
echo DIRECTORY_SEPARATOR; // /
echo PATH_SEPARATOR; // :
echo PHP_SHLIB_SUFFIX; // so

// Win*
echo DIRECTORY_SEPARATOR; // \
echo PATH_SEPARATOR; // ;
echo PHP_SHLIB_SUFFIX; // dll
?>
```

Voir aussi `phpversion` , `php_sapi_name` et `phpinfo` .

### 6.30.40 `phpcredits()` : Affiche les crédits de PHP

void `phpcredits` ( int *flag* )

[phpcredits](#) affiche la liste des développeurs PHP, des modules, etc. Elle génère le code HTML approprié pour insérer les informations dans une page. Le paramètre flag indique les informations qui doivent être affichées. Par exemple, pour afficher les crédits généraux, vous pouvez utiliser le code suivant :

```
Exemple avec phpcredits
<?php
phpcredits(CREDITS_GENERAL);
?>
```

Et pour afficher la liste des développeurs et du groupe de documentation dans une page séparée, vous utiliserez

```
Exemple avec phpcredits (2)
<?php
phpcredits(CREDITS_GROUP + CREDITS_DOCS + CREDITS_FULLPAGE);
?>
```

Si vous vous sentez l'envie de placer tous les crédits dans votre page, vous pouvez utiliser ceci :

```
Personnalisation de la page de crédits PHP
<html>
<head>
<title>Ma page de crédits</title>
</head>
<body>
<?php
// Un peu de votre code
phpcredits(CREDITS_ALL - CREDITS_FULLPAGE);
// Encore un peu de votre code
?>
</body>
</html>
```

Nom	Description
CREDITS_ALL	Tous les crédits, équivalent à : CREDITS_DOCS + CREDITS_GENERAL + CREDITS_GROUP + CREDITS_MODULES + CREDITS_FULLPAGE . La fonction génère alors une page HTML complète.
CREDITS_DOCS	Les crédits du groupe de documentation
CREDITS_FULLPAGE	En général, ce paramètre est utilisé avec d'autres constantes. Il indique que la page ainsi générée doit être une page HTML complète, avec toutes les balises nécessaires.
CREDITS_GENERAL	Crédits Généraux : conception et design du langage, auteurs de PHP 4.0, module SAPI.
CREDITS_GROUP	Une liste des développeurs principaux
CREDITS_MODULES	Une liste des extensions de PHP, et leurs auteurs
CREDITS_SAPI	Une liste des modules Server API pour PHP et leurs auteurs.

Voir aussi [phpinfo](#) , [phpversion](#) et [php\\_logo\\_guid](#) .

### 6.30.41 [phpinfo\(\)](#) : Affiche de nombreuses informations sur PHP

int [phpinfo](#) ( *int what* )

[phpinfo](#) affiche de nombreuses informations sur PHP, concernant sa configuration courante : options de compilation, extensions, version, informations sur le serveur, et l'environnement (lorsqu'il est compilé comme module), environnement PHP, informations sur le système, chemins, valeurs générales et locales de configuration, en-têtes HTTP et la licence PHP.

Comme tous les systèmes sont configurés différemment, [phpinfo](#) sert généralement à vérifier la [configuration](#) ainsi que les [variables prédéfinies](#) , pour une plate-forme donnée. De plus, [phpinfo](#) est un bon outil de débogage, car il affiche le contenu de toutes les variables EGPCS (Environnement, GET, POST, Cookie, Serveur).

L'affichage peut être personnalisé en utilisant une ou plusieurs des constantes suivantes. Elles sont combinables avec l'opérateur OR , et doivent être passées dans le paramètre *what* . Vous pouvez

aussi additionner ces constantes.

Nom de la constante	Valeur	Description
INFO_GENERAL	1	La ligne de configuration, le chemin du php.ini , la date de compilation, le serveur web, le système, etc.
INFO_CREDITS	2	Les crédits de PHP 4. Voir aussi <a href="#">phpcredits</a> .
INFO_CONFIGURATION	4	Valeurs courantes locales et générales des directives PHP. Voyez aussi la fonction <a href="#">ini_get</a> .
INFO_MODULES	8	Modules chargés et leur configuration spécifique. Voir aussi la fonction <a href="#">get_loaded_modules</a> .
INFO_ENVIRONMENT	16	Informations sur les variables d'environnement, qui sont disponibles dans la variable <a href="#">\$_ENV</a> .
INFO_VARIABLES	32	Affiche toutes les <a href="#">variables prédéfinies</a> , issues de l'environnement, la méthode GET, la méthode POST, les cookies et le serveur.
INFO_LICENSE	64	La licence PHP. Voir aussi <a href="#">la FAQ de a licence</a> .
INFO_ALL	-1	Affiche toutes les informations sus-citées. C'est la valeur par défaut.

Exemple avec [phpinfo](#)

```
<?php
// Affiche toutes les informations, comme le ferait INFO_ALL
phpinfo();

// Affiche uniquement le module d'information.
// phpinfo(8) fournirait les mêmes informations.
phpinfo(INFO_MODULES);
?>
```

Note

Une partie des informations affichées sont désactivées si la directive [expose\\_php](#) est configurée avec la valeur off . Cela inclus les logos PHP et Zend, ainsi que les crédits.

Note

[phpinfo](#) affiche du texte au lieu de HTML lorsque vous utilisez la version CLI.

Voir aussi [get\\_loaded\\_modules](#) , [phpversion](#) , [phpcredits](#) , [php\\_logo\\_guid](#) , [ini\\_get](#) , [ini\\_set](#) et la section sur les [variables prédéfinies](#) .

### 6.30.42 [phpversion\(\)](#) : Retourne le numéro de la version courante de PHP.

string [phpversion](#) ( void )

[phpversion](#) retourne le numéro de la version courante de PHP.

Note

Cette information est aussi disponible via la constante prédéfinie [PHP\\_VERSION](#) .

Exemple avec [phpversion](#)

```
<?php
// affiche le numéro de version courante du PHP.
echo "Version PHP courante : " . phpversion();
?>
```

Voir aussi [version\\_compare](#) , [phpinfo](#) , [phpcredits](#) , [php\\_logo\\_guid](#) et [zend\\_version](#) .

### 6.30.43 [putenv\(\)](#) : Fixe la valeur d'une variable d'environnement

void [putenv](#) ( string setting )

[putenv](#) fixe la valeur d'une variable d'environnement. Cette valeur n'existera que durant la vie du script courant, et l'environnement initial sera restauré lorsque le script sera terminé.

Modifier la valeur de certaines variables système peut être un trou de sécurité considérable. La directive de configuration `safe_mode_allowed_env_vars` contient une liste de préfixes, séparés par des virgules. Lorsque le Safe Mode est actif, l'utilisateur ne peut que modifier les variables dont le nom commence par les préfixes fournis par cette directive. Par défaut, les utilisateurs ne peuvent modifier que les variables qui commencent par `PHP_` (i.e. `PHP_FOO=BAR`).

Note

Si cette directive est vide, PHP autorisera la modification de TOUTES les variables d'environnement !

La directive de configuration `safe_mode_protected_env_vars` contient une liste de variables d'environnement, séparées par des virgules. Les utilisateurs ne pourront pas modifier ces variables avec la fonction `putenv`. Ces variables seront protégées même si `safe_mode_allowed_env_vars` permet leur modification.

Attention

Ces directives n'ont d'effets que lorsque le safe mode est activé !

Modification d'une variable d'environnement

```
<?php
putenv("UNIQID=$uniqid");
?>
```

Voir aussi [getenv](#).

### 6.30.44 `restore_include_path()` : Restaure la valeur de la directive de configuration `include_path`

void `restore_include_path` ( )

`restore_include_path` restaure la valeur de la directive de configuration `include_path` à sa valeur originale de début de script, telle qu'inscrite dans le `php.ini`.

Exemple `restore_include_path`

```
<?php
echo get_include_path(); // ./usr/local/lib/php
set_include_path('./inc');
echo get_include_path(); // /inc

// Fonctionne depuis PHP 4.3.0
restore_include_path();

// Fonctionne sur toutes les versions
ini_restore('include_path');
echo get_include_path(); // ./usr/local/lib/php
?>
```

Voir aussi [ini\\_restore](#), [set\\_include\\_path](#), [get\\_include\\_path](#) et [include](#).

### 6.30.45 `set_include_path()` : Modifie la valeur de la directive de configuration `include_path`

string `set_include_path` ( string `new_include_path` )

set\_include\_path modifie la valeur de la directive de configuration include\_path , pour la durée du script en cours. Elle retourne l'ancienne valeur de include\_path en cas de succès, et FALSE sinon.

Exemple avec set\_include\_path

```
<?php
// Fonctionne depuis PHP 4.3.0
set_include_path('/inc');

// Fonctionne sur toutes les versions
ini_set('include_path', '/inc');
?>
```

Voir aussi ini\_set , get\_include\_path , restore\_include\_path et include .

### 6.30.46 set\_magic\_quotes\_runtime() : Active/désactive l'option magic\_quotes\_runtime.

bool set\_magic\_quotes\_runtime ( int new\_setting )

set\_magic\_quotes\_runtime active/désactive l'option magic\_quotes\_runtime . (0 l'option est désactivée, 1 l'option est activée).

Voir aussi get\_magic\_quotes\_gpc et get\_magic\_quotes\_runtime .

### 6.30.47 set\_time\_limit() : Fixe le temps maximum d'exécution d'un script

void set\_time\_limit ( int seconds )

set\_time\_limit fixe le délai d'expiration d'un script, en secondes. Si cette limite est atteinte, le script s'interrompt, et renvoie une erreur fatale. La valeur par défaut est 30 secondes ou, si c'est le cas, la valeur de la directive max\_execution\_time définie dans le php.ini . Si la valeur est zéro, il n'y a alors aucune limite imposée.

Lorsqu'elle est appelée, set\_time\_limit remet le compteur à zéro. En d'autres termes, si la limite par défaut est à 30 secondes, et qu'après 25 secondes d'exécution du script l'appel set\_time\_limit(20) est fait, alors le script tournera pendant un total de 45 secondes avant de finir.

Attention

Notez que set\_time\_limit n'a pas d'effet lorsque PHP fonctionne en mode safe mode . Il n'y a pas d'autre solution que de changer de mode, ou de modifier la durée maximale d'exécution dans le php.ini .

Note

La fonction set\_time\_limit et la directive de configuration max\_execution\_time n'affectent que le temps d'exécution du script lui-même. Tout temps passé en dehors du script, comme un appel système utilisant system , des opérations sur les flux, les requêtes sur base de données, etc. n'est pas pris en compte lors du calcul de la durée maximale d'exécution du script.

Voir aussi les directives max\_execution\_time et max\_input\_time .

### 6.30.48 version\_compare() : Compare deux chaînes de versions au format des versions PHP

int **version\_compare** ( string version1 , string version2 , *string operator* )

version\_compare compare les deux versions de PHP standardisées. Cette fonction est pratique pour les programmes qui doivent vérifier la version de PHP qui les fait tourner.

version\_compare retourne -1 si version1 est inférieure à version2 , 0 si elles sont égales, et +1 dans le reste des cas.

version\_compare remplace dans un premier temps \_ , - et + par un point ( . ) dans les chaînes de version et insère aussi des points avant et après tout caractère non-numérique pour que, par exemple, '4.3.5RC1' devienne '4.3.5.RC.1'. Ensuite, elle découpe les résultats comme si vous utilisiez explode('.', \$ver). Puis, elle compare les morceaux en allant de gauche à droite. Si une part contient des caractères alphabétiques, ils sont gérés dans l'ordre suivant : dev < alpha = a < beta = b < RC < pl . De cette façon, vous pouvez comparer non seulement des versions de différents niveaux, comme '4.1' et '4.1.2', mais aussi des versions de développement à la mode de PHP, à n'importe quel stade.

Si vous spécifiez le troisième argument optionnel operator , vous pouvez tester une relation particulière. Les opérateurs possibles sont : < , lt , <= , le , > , gt , >= , ge , == , = , eq , != , <> , ne . En utilisant cet argument, version\_compare retournera 1 si la relation est vérifiée et 0 sinon.

Exemple avec version\_compare

```
<?php
echo version_compare("4.0.4", "4.0.6"); // -1
echo version_compare("4.0.4", "4.0.6", "<"); // 1
echo version_compare("4.0.6", "4.0.6", "eq"); // 1
?>
```

## 6.30.49 zend\_logo\_guid() : Retourne le logo de Zend

string **zend\_logo\_guid** ( void )

zend\_logo\_guid retourne l'identifiant pouvant être utilisé pour afficher le logo Zend en utilisant l'image intégrée.

Exemple avec zend\_logo\_guid

```
<?php
echo '';
?>
```

Voir aussi php\_logo\_guid .

## 6.30.50 zend\_version() : Lit la version courante du moteur Zend

string **zend\_version** ( void )

zend\_version retourne une chaîne contenant le numéro de version du moteur d'analyse Zend actuellement en cours d'utilisation.

Exemple avec zend\_version

```
<?php
// affiche e.g. 'Version du moteur Zend: 1.3.0'
// ou bien quelque chose d'approchant si votre version de PHP date un peu
echo "Version du moteur Zend: "; zend_version();
?>
```

Voir aussi [phpinfo](#) , [phpcredits](#) , [php\\_logo\\_guid](#) et [phpversion](#) .

## 6.31 PostgreSQL

### 6.31.1 Introduction

La base de données PostgreSQL est un produit Open Source, disponible sans frais. Postgres, développé au département de Science informatique, à UC Berkeley, met en place la majorité des concepts des bases relationnelles, actuellement disponibles sur le marché. PostgreSQL accepte le langage SQL92/SQL3, assure l'intégrité transactionnelle, et l'extension de type. PostgreSQL est une évolution du code originale de Berkeley.

### 6.31.2 Pré-requis

Pour accéder au support PostgreSQL, vous avez besoin de PostgreSQL 6.5 ou plus récent, PostgreSQL 7.0 ou plus récent pour activer toutes les fonctionnalités du module PostgreSQL. PostgreSQL supporte de nombreux jeux de caractères, y compris les jeux multi-octets asiatiques. La version courante et plus de détails sur PostgreSQL sont accessibles sur le site <http://www.postgresql.org/> et <http://techdocs.postgresql.org/>.

### 6.31.3 Installation

Afin d'activer le support PostgreSQL, l'option `--with-pgsql[=DIR]` est nécessaire lors de la compilation de PHP. DIR est le path du dossier d'installation de PostgreSQL, et par défaut il vaut `/usr/local/pgsql`. Si le module shared object est disponible, le module PostgreSQL est chargeable avec la directive `extension` du fichier `php.ini` ou via la fonction `dl`.

### 6.31.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>pgsql.allow_persistent</code>	"1"	PHP_INI_SYSTEM
<code>pgsql.max_persistent</code>	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
<code>pgsql.max_links</code>	"-1"	PHP_INI_SYSTEM
<code>pgsql.auto_reset_persistent</code>	"0"	PHP_INI_SYSTEM
<code>pgsql.ignore_notice</code>	"0"	PHP_INI_ALL
<code>pgsql.log_notice</code>	"0"	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*`pgsql.allow_persistent` booléen*

Autorise ou non les connexions persistentes Postgre.

*`pgsql.max_persistent` entier*

Le nombre maximum de connexions persistantes Postgre par processus.

*`pgsql.max_links` entier*

Le nombre maximum de connexions Postgre par processus, y compris les connexions persistantes.

*`pgsql.auto_reset_persistent` entier*

Détecte les connexions persistentes (ouvertes avec `pg_pconnect`) rompues.

*`pgsql.ignore_notice` entier*

Active ou non l'affichage des notices PostgreSQL.

*pgsql.log\_notice\_entier*

Active ou non l'enregistrement en fichier log des messages notices PostgreSQL. La directive PHP pgsql.ignore\_notice doit être désactivée pour pouvoir enregistrer les messages de notices en fichier log.

## 6.31.5 Trucs et astuces d'utilisation

Attention

Utiliser le module PostgreSQL avec PHP 4.0.6 n'est pas recommandé à cause d'un bug dans le gestionnaire d'alerte. Utilisez plutôt la version 4.1.0 ou plus récent.

Attention

Le nom des fonctions PostgreSQL va changer dans la version 4.2.0 pour prendre en compte les standards actuels de programmation. La plupart des nouveaux noms recevront des soulignés, comme pg\_lo\_open(). Certaines fonctions sont renommées différemment, comme par exemple pg\_exec() en pg\_query(). Les anciens noms sont toujours utilisés pour encore quelques versions, mais ils seront bientôt supprimés définitivement.

Ancien nom	Nouveau nom
<u>pg_cmdtuples</u>	<u>pg_affected_rows</u>
<u>pg_errormessage</u>	<u>pg_last_error</u>
<u>pg_exec</u>	<u>pg_query</u>
<u>pg_fieldname</u>	<u>pg_field_name</u>
<u>pg_fieldsize</u>	<u>pg_field_size</u>
<u>pg_fieldnum</u>	<u>pg_field_num</u>
<u>pg_fieldprtlen</u>	<u>pg_field prtlen</u>
<u>pg_fieldisnull</u>	<u>pg_field is null</u>
<u>pg_freeresult</u>	<u>pg_free result</u>
<u>pg_getlastoid</u>	<u>pg_last oid</u>
<u>pg_loreadall</u>	<u>pg_lo read all</u>
<u>pg_locreate</u>	<u>pg_lo create</u>
<u>pg_lounlink</u>	<u>pg_lo unlink</u>
<u>pg_loopen</u>	<u>pg_lo open</u>
<u>pg_loclose</u>	<u>pg_lo close</u>
<u>pg_loread</u>	<u>pg_lo read</u>
<u>pg_lowrite</u>	<u>pg_lo write</u>
<u>pg_loimport</u>	<u>pg_lo import</u>
<u>pg_loexport</u>	<u>pg_lo export</u>
<u>pg_numrows</u>	<u>pg_num rows</u>
<u>pg_numfields</u>	<u>pg_num fields</u>
<u>pg_result</u>	<u>pg fetch result</u>

Les anciennes syntaxes de pg\_connect / pg\_pconnect seront rendues obsolètes pour supporter les nouvelles connexions asynchrones. Utilisez la chaîne de connexion avec pg\_connect et pg\_pconnect .

Toutes les fonctions ne sont pas supportées par toutes les compilations. Cela dépend de votre librairie libpq (la librairie C client de PostgreSQL), et comment libpq est compilé. S'il y a des fonctions qui manquent, libpq ne supporte par la fonctionnalité sur laquelle reposait la fonction n'est pas disponible.

Il est aussi important que vous utilisiez une version de libpq qui soit plus récente que le serveur sur lequel vous vous connectez. Si vous utilisez une version de libpq plus ancienne que le serveur, vous aurez des problèmes.

Depuis la version 6.3 (03/02/1998), PostgreSQL utilise les sockets UNIX, et une table est dédiée à ces nouvelles capacités. La socket est située dans le dossier /tmp/.s.PGSQL.5432 . Cette option peut être activée avec '-i' passé au postmaster et cela s'interprète: "écoute sur les sockets TCP/IP

et sur les sockets Unix".

Postmaster	PHP	Statut
postmaster &	pg_connect("dbname=MyDbName");	OK
postmaster -i &	pg_connect("dbname=MyDbName");	OK
postmaster &	pg_connect("host=localhost dbname=MyDbName");	Unable to connect to PostgreSQL server: connectDB() failed: Impossible de se connecter au serveur PostgreSQL: connectDB() a échoué. Est ce que le postmaster fonctionne, et accepte les TCP/IP (option -i) sur le port '5432'?
postmaster -i &	pg_connect("host=localhost dbname=MyDbName");	OK

Il est possible de se connecter avec la commande suivante : `$conn = pg_Connect("host=monHote port=monPort tty=monTTY options=myOptions dbname=myDB user=myUser password=myPassword");`

L'ancienne syntaxe : `$conn = pg_connect("host", "port", "options", "tty", "dbname")` est obsolète.

Les variables environnementales affectent le comportement de PostgreSQL. Par exemple, le module PostgreSQL va rechercher PGHOST dans les variables d'environnement, si le nom du serveur hôte est omis dans la chaîne de connexion. Les variables d'environnement supportées sont différentes suivant les versions. Reportez vous au manuel du programmeur PostgreSQL (libpq – Environment Variables) pour plus de détails.

Assurez vous que vous avez bien configuré vos variables d'environnement pour le bon utilisateur. Utilisez `$_ENV` ou [getenv](#) pour vérifier quelles variables d'environnement sont disponibles pour le processus courant.

Configuration par défaut des paramètres
<pre>PGHOST=pgsql.example.com PGPORT=7890 PGDATABASE=web-system PGUSER=web-user PGPASSWORD=secret PGDATESTYLE=ISO PGTZ=JST PGCLIENTENCODING=EUC-JP  export PGHOST PGPORT PGDATABASE PGUSER PGPASSWORD PGDATESTYLE PGTZ PGCLIENTENCODING</pre>

### 6.31.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

- PGSQL\_ASSOC* (*entier*)
- PGSQL\_NUM* (*entier*)
- PGSQL\_BOTH* (*entier*)
- PGSQL\_CONNECTION\_BAD* (*entier*)
- PGSQL\_CONNECTION\_OK* (*entier*)
- PGSQL\_SEEK\_SET* (*entier*)
- PGSQL\_SEEK\_CUR* (*entier*)
- PGSQL\_SEEK\_END* (*entier*)
- PGSQL\_ESCAPE\_STRING* (*entier*)
- PGSQL\_ESCAPE\_BYTEA* (*entier*)
- PGSQL\_EMPTY\_QUERY* (*entier*)
- PGSQL\_COMMAND\_OK* (*entier*)
- PGSQL\_TUPLES\_OK* (*entier*)
- PGSQL\_COPY\_OUT* (*entier*)
- PGSQL\_COPY\_IN* (*entier*)
- PGSQL\_BAD\_RESPONSE* (*entier*)

*PGSQL\_NONFATAL\_ERROR* (entier)*PGSQL\_FATAL\_ERROR* (entier)

## 6.31.7 Exemples

Depuis PostgreSQL 7.1.0, vous pouvez stocker jusqu'à 1Go dans un champ de type text. Dans les anciennes versions, vous étiez limité à la taille maximale d'un bloc (qui, par défaut, valait 8 ko, et au mieux, 32 ko, suivant le choix au moment de la compilation).

Pour utiliser l'interface des grands objets (large object (lo) interface), il est nécessaire de les placer dans un bloc de transaction. Un bloc de transaction commence avec BEGIN et si la transaction se termine avec un COMMIT et END . Si la transaction échoue, elle doit être conclue par un ABORT et ROLLBACK .

```
Utilisation des objets de grande taille (Large Objects)
<?php
$database = pg_connect ("dbname=jacarta");
pg_query ($database, "begin");
$oid = pg_lo_create ($database);
echo "$oid\n";
$handle = pg_lo_open ($database, $oid, "w");
echo "$handle\n";
pg_lo_write ($handle, "large object data");
pg_lo_close ($handle);
pg_query ($database, "commit");
?>
```

Vous ne devez pas fermer la connexion au serveur PostgreSQL avant de fermer l'objet de grande taille.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Trucs et astuces d'utilisation](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [Exemples](#)
- [pg\\_affected\\_rows](#)
- [pg\\_cancel\\_query](#)
- [pg\\_client\\_encoding](#)
- [pg\\_close](#)
- [pg\\_connect](#)
- [pg\\_connection\\_busy](#)
- [pg\\_connection\\_reset](#)
- [pg\\_connection\\_status](#)
- [pg\\_convert](#)
- [pg\\_copy\\_from](#)
- [pg\\_copy\\_to](#)
- [pg\\_dbname](#)
- [pg\\_delete](#)
- [pg\\_end\\_copy](#)
- [pg\\_escape\\_bytea](#)
- [pg\\_escape\\_string](#)
- [pg\\_fetch\\_all](#)
- [pg\\_fetch\\_array](#)
- [pg\\_fetch\\_assoc](#)
- [pg\\_fetch\\_object](#)
- [pg\\_fetch\\_result](#)

- [pg\\_fetch\\_row](#)
- [pg\\_field\\_is\\_null](#)
- [pg\\_field\\_name](#)
- [pg\\_field\\_num](#)
- [pg\\_field\\_ptlen](#)
- [pg\\_field\\_size](#)
- [pg\\_field\\_type](#)
- [pg\\_free\\_result](#)
- [pg\\_get\\_notify](#)
- [pg\\_get\\_pid](#)
- [pg\\_get\\_result](#)
- [pg\\_host](#)
- [pg\\_insert](#)
- [pg\\_last\\_error](#)
- [pg\\_last\\_notice](#)
- [pg\\_last\\_oid](#)
- [pg\\_lo\\_close](#)
- [pg\\_lo\\_create](#)
- [pg\\_lo\\_export](#)
- [pg\\_lo\\_import](#)
- [pg\\_lo\\_open](#)
- [pg\\_lo\\_read\\_all](#)
- [pg\\_lo\\_read](#)
- [pg\\_lo\\_seek](#)
- [pg\\_lo\\_tell](#)
- [pg\\_lo\\_unlink](#)
- [pg\\_lo\\_write](#)
- [pg\\_meta\\_data](#)
- [pg\\_num\\_fields](#)
- [pg\\_num\\_rows](#)
- [pg\\_options](#)
- [pg\\_parameter\\_status](#)
- [pg\\_pconnect](#)
- [pg\\_ping](#)
- [pg\\_port](#)
- [pg\\_put\\_line](#)
- [pg\\_query](#)
- [pg\\_result\\_error](#)
- [pg\\_result\\_seek](#)
- [pg\\_result\\_status](#)
- [pg\\_select](#)
- [pg\\_send\\_query](#)
- [pg\\_set\\_client\\_encoding](#)
- [pg\\_trace](#)
- [pg\\_tty](#)
- [pg\\_unescape\\_bytea](#)
- [pg\\_untrace](#)
- [pg\\_update](#)
- [pg\\_version](#)

### 6.31.9 pg\_cancel\_query() : Annule une requête asynchrone

bool **pg\_cancel\_query** ( resource connection )

pg\_cancel\_query annule la requête asynchrone, démarrée avec pg\_send\_query , sur la connexion connection . Vous ne pouvez pas annuler une requête démarrée avec pg\_query .

Voir aussi pg\_send\_query et pg\_connection\_busy .

### 6.31.10 pg\_client\_encoding() : Lit l'encodage du client

string **pg\_client\_encoding** ( resource connection )

pg\_client\_encoding retourne l'encodage du client. Elle retourne une des valeurs suivantes : SQL\_ASCII, EUC\_JP, EUC\_CN, EUC\_KR, EUC\_TW, UNICODE, MULE\_INTERNAL, LATINX (X=1...9), KOI8, WIN, ALT, SJIS, BIG5, WIN1250.

Note

Cette fonction requiert PHP 4.0.3 ou plus récent et PostgreSQL-7.0 ou plus récent. Si la librairie libpq est compilé sans le support de l'encodage multi-octets, pg\_set\_client\_encoding retournera toujours "SQL\_ASCII". Le support de l'encodage dépend de la version de PostgreSQL. Référez vous au manuel de PostgreSQL pour plus de détails pour activer le support de l'encodage multi-octets ainsi que la liste des encodages supportés.

Jadis, pg\_client\_encoding s'appelait pg\_clientencoding().

Voir aussi pg\_set\_client\_encoding .

### 6.31.11 pg\_close() : Termine une connexion PostgreSQL

bool **pg\_close** ( resource connection )

pg\_close ferme la connexion au serveur PostgreSQL associé à connection . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Il n'est généralement pas nécessaire de fermer une connexion non persistante, car elles sont automatiquement fermées à la fin d'un script.

pg\_close ne ferme pas les connexions persistantes ouvertes avec pg\_pconnect .

Exemple avec pg\_close

```
<?php
$dbconn = pg_connect("host=localhost port=5432 dbname=mary")
    or die("Impossible de se connecter");
echo 'Connexion à PostgreSQL';
pg_close($dbconn);
?>
```

Si des objets de grande taille ont été ouverts avec cette connexion, ne fermez pas la connexion avant d'avoir refermé les objets.

## 6.31.12 pg\_connect() : Ouvre une connexion PostgreSQL

resource **pg\_connect** ( string connection\_string )

**pg\_connect** retourne une ressource de connexion en cas de succès, et FALSE sinon.

**pg\_connect** ouvre une connexion à un serveur PostgreSQL, grâce à la chaîne de connexion `connection_string` . Les arguments doivent être placés entre guillemets.

```
Exemples avec pg_connect
<?php
/* connexion à une base de données nommée "marie" */
$dbconn = pg_connect("dbname=marie");

/* connexion à une base de données nommée "marie" sur l'hôte "localhost" sur le port "5432" */
$dbconn2 = pg_connect("host=localhost port=5432 dbname=marie");

/* connexion à une base de données nommée "marie" sur le serveur "mouton" avec
un nom d'utilisateur et le mot de passe associé */
$dbconn3 = pg_Connect ("host=sheep port=5432 dbname=marie user=mouton password=baaaa");

/* connexion à une base de données appelée "test" sur l'hôte "sheep" avec le nom d'utilisateur */
$conn_string = "host=sheep port=5432 dbname=test user=lamb password=bar";
$dbconn4 = pg_connect ($conn_string);

?>
```

Les arguments disponibles comprennent notamment `connection_string` includes `host` , `port` , `tty` , `options` , `dbname` , `user` et `password` .

Si un deuxième appel à **pg\_connect** est fait avec les mêmes arguments, aucune nouvelle connexion ne sera établie, mais la connexion précédente sera retournée. Vous pouvez ouvrir plusieurs connexions simultanées à la même base si vous utilisez des paramètres de connexion différents.

L'ancienne syntaxe `$conn = pg_connect("host", "port", "options", "tty", "dbname")` est obsolète.

Voir aussi [pg\\_pconnect](#) , [pg\\_close](#) , [pg\\_host](#) , [pg\\_port](#) , [pg\\_tty](#) , [pg\\_options](#) et [pg\\_dbname](#) .

## 6.31.13 pg\_connection\_busy() : Vérifie si la connexion PostgreSQL est occupée

bool **pg\_connection\_busy** ( resource connection )

**pg\_connection\_busy** retourne TRUE si la connexion est occupée. Si elle est occupée, une requête a déjà été lancée, et est en cours. Si **pg\_get\_result** est appelée, elle sera alors bloquée.

```
Exemple avec pg_connection_busy
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die("Impossible de se connecter");
$bs = pg_connection_busy($dbconn);
if ($bs) {
    echo 'La connexion est occupée';
}
else {
    echo 'La connexion est libre';
}
?>
```

Voir aussi [pg\\_connection\\_status](#) et [pg\\_get\\_result](#) .

## 6.31.14 pg\_connection\_reset() : Relance la connexion au serveur PostGresSQL

bool **pg\_connection\_reset** ( resource connection )

**pg\_connection\_reset** effectue une reconnexion au serveur, avec les mêmes paramètres que lors de la connexion précédente avec `connection` . Cette fonction est pratique pour le traitement des erreurs. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `pg_connection_reset`

```
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die ("Impossible de se connecter");
$dbconn2 = pg_connection_reset($dbconn);
if ($dbconn2) {
    echo 'Redémarrage réussi';
}
else {
    echo 'Redémarrage échoué';
}
?>
```

Voir aussi `pg_connect` , `pg_pconnect` et `pg_connection_status` .

## 6.31.15 pg\_connection\_status() : Lit le statut de la connexion PostGreSQL

int **pg\_connection\_status** ( resource connection )

**pg\_connection\_status** retourne le statut de la connexion `connection` . Les valeurs possibles sont PGSQL\_CONNECTION\_OK (connexion correcte) et PGSQL\_CONNECTION\_BAD (connexion abandonnée). La valeur de retour entière 0 indique une connexion valide.

Exemple avec `pg_connection_status`

```
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die("Impossible de se connecter");
$stat = pg_connection_status($dbconn);
if ($stat === 0) {
    echo 'Connexion ok';
} else {
    echo 'Connexion ko';
}
?>
```

Voir aussi `pg_connection_busy` .

## 6.31.16 pg\_convert() : Convertit un tableau associatif en une commande PostGreSQL

array **pg\_convert** ( resource connection , string table\_name , array assoc\_array , int options )

**pg\_convert** vérifie et convertit le tableau associatif `assoc_array` en une requête SQL valide. Pour que `pg_convert` fonctionne, il faut que la table `table_name` existe, et contienne au moins autant de colonnes que le tableau `assoc_array` a d'éléments. Les noms des champs de `table_name` doit correspondre aux index du tableau `assoc_array` . **pg\_convert** retourne un tableau avec les valeurs converties, en cas de succès, et sinon, FALSE .

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS

**PREAVIS!** Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [pg\\_meta\\_data](#) .

### 6.31.17 `pg_copy_from()` : Insère des lignes dans une table à partir d'un tableau

bool `pg_copy_from` ( resource *connection* , string *table\_name* , array *rows* , string *delimiter* , string *null\_as* )

`pg_copy_from` insère les éléments du tableau *rows* dans la table *table\_name* . Cette fonction utilise la commande SQL interne COPY FROM . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [pg\\_copy\\_to](#) .

### 6.31.18 `pg_copy_to()` : Copie une table dans un tableau

array `pg_copy_to` ( resource *connection* , string *table\_name* , string *delimiter* , string *null\_as* )

`pg_copy_to` copie la table *table\_name* dans un tableau, et le retourne. Cette fonction utilise la commande interne SQL COPY TO pour insérer les tableaux. En cas d'erreur, la fonction retourne FALSE .

Voir aussi [pg\\_copy\\_from](#)

### 6.31.19 `pg_dbname()` : Retourne le nom de la base de données

string `pg_dbname` ( resource *connection* )

`pg_dbname` retourne le nom de la base de données PostgreSQL associée à l'index de connexion *connection* , ou FALSE si *connection* n'est pas valide.

```
Exemple avec pg_dbname
<?php
error_reporting(E_ALL);

pg_connect ("host=localhost port=5432 dbname=mary");
echo pg_dbname(); // affiche mary
?>
```

### 6.31.20 `pg_delete()` : Efface des lignes PostgreSQL

mixed `pg_delete` ( resource *connection* , string *table\_name* , array *assoc\_array* , int *options* )

`pg_delete` efface les lignes de la table *table\_name* , spécifiées par le tableau associatif *assoc\_array* , qui est bâti sous la forme champ=>valeur . Si option est spécifié, `pg_convert` est appliqué à *assoc\_array* avec cette option.

```
Exemple avec pg_delete
<?php
$db = pg_connect ('dbname=foo');
// C'est sans problème, car $_POST est convertit automatiquement
```

```
$res = pg_delete($db, 'post_log', $_POST);
if ($res) {
    echo "Les données POSTées ont été effacées : $res\n";
} else {
    echo "Les données d'entrées sont erronées.\n";
}
?>
```

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [pg\\_convert](#) .

### 6.31.21 [pg\\_end\\_copy\(\)](#) : Synchronise avec le serveur PostgreSQL

bool [pg\\_end\\_copy](#) ( *resource connection* )

[pg\\_end\\_copy](#) synchronise le client PostgreSQL (ici PHP) avec le serveur, après une opération de copie. Il faut utiliser cette fonction, sous peine de recevoir une erreur "out of sync" (désynchronisé). Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Pour plus de détails et un exemple voyez : [pg\\_put\\_line](#) .

### 6.31.22 [pg\\_escape\\_bytea\(\)](#) : Protège le caractères d'une chaîne binaire en mode bytea

string [pg\\_escape\\_bytea](#) ( string data )

[pg\\_escape\\_bytea](#) protège les caractères de la chaîne data avec le mode bytea. La chaîne protégée est retournée.

**Note**

Lorsque vous utilisez une commande SELECT avec des données de type bytea, PostgreSQL retourne des valeurs octales, préfixées avec des anti-slash \ (e.g. \032). Les utilisateurs doivent effectuer la conversion en format binaire eux-même.

[pg\\_escape\\_bytea](#) requiert PostgreSQL 7.2 ou plus récent. Avec PostgreSQL 7.2.0 et 7.2.1, les données de type bytea doivent être transtypée lorsque vous activez le support des chaînes de caractères multi-octets. i.e. INSERT INTO test\_table (image) VALUES ('\$image\_escaped'::bytea); . PostgreSQL 7.2.2 ou plus récent ne requiert pas cette manipulation. Toutefois, si le client et le serveur n'utilisent pas le même jeux de caractères, il peut arriver des erreurs. Il faut alors forcer le transtypage manuellement.

Voir aussi [pg\\_unescape\\_bytea](#) et [pg\\_escape\\_string](#) .

### 6.31.23 [pg\\_escape\\_string\(\)](#) : Protège une chaîne de caractères

string [pg\\_escape\\_string](#) ( string data )

[pg\\_escape\\_string](#) protège la chaîne de caractères data . Elle retourne la chaîne ainsi protégée. L'utilisation de cette fonction est recommandée, à la place de [addslashes](#) .

Note

Cette fonction requiert PostgreSQL 7.2 ou plus récent.

Voir aussi [pg\\_escape\\_bytea](#) .

### 6.31.24 `pg_fetch_all()` : Lit toutes les lignes d'un résultat

array `pg_fetch_all` ( resource result )

`pg_fetch_all` retourne un tableau qui contient toutes les lignes du résultat `result` . Elle retourne `FALSE` s'il n'y a plus de lignes disponibles.

Exemple avec `pg_fetch_all`

```
<?php
$conn = pg_pconnect ("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

$result = pg_query ($conn, "SELECT * FROM authors");
if (!$result) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

$arr = pg_fetch_all ($result);

var_dump($arr);

?>
```

Voir aussi [pg\\_fetch\\_row](#) , [pg\\_fetch\\_array](#) , [pg\\_fetch\\_object](#) et [pg\\_fetch\\_result](#) .

### 6.31.25 `pg_fetch_array()` : Lit une ligne de résultat PGSQL dans un tableau

array `pg_fetch_array` ( resource result , int row , int result\_type )

`pg_fetch_array` retourne un tableau qui contient la ligne demandée, dans le résultat identifiée par `result` , et `FALSE` , s'il ne reste plus de lignes.

`row` est le numéro de la ligne (enregistrement). La première ligne a pour numéro 0.

`pg_fetch_array` est une version évoluée de `pg_fetch_row` . En plus de proposer un tableau à indice numérique, elle peut aussi enregistrer les données dans un tableau associatif, en utilisant les noms des champs comme clés.

L'argument optionnel `result_type` de `pg_fetch_array` est une constante, qui peut prendre les valeurs suivantes : `PGSQL_ASSOC` , `PGSQL_NUM` et `PGSQL_BOTH` . `pg_fetch_array` retourne un tableau associatif dont les clés sont les noms de colonnes, avec la constante `PGSQL_ASSOC` ; les index de colonnes avec `PGSQL_NUM` , et les deux avec la constante `PGSQL_BOTH` La valeur par défaut est `PGSQL_BOTH` .

Note

`result_type` a été ajoutée en PHP 4.0.

Il est important de noter que `pg_fetch_array` n'est pas significativement plus lent que `pg_fetch_row` , tandis qu'elle fournit un confort d'utilisation notable.

Exemple avec `pg_fetch_array`

```

<?php

$conn = pg_pconnect ("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Erreur de connexion.\n";
    exit;
}

$result = pg_query ($conn, "SELECT * FROM authors");
if (!$result) {
    echo "Erreur durant la requête.\n";
    exit;
}

$arr = pg_fetch_array ($result, 0, PGSQL_NUM);
echo $arr[0] . " <- array\n";

$arr = pg_fetch_array ($result, 1, PGSQL_ASSOC);
echo $arr["author"] . " <- array\n";

?>

```

Note

Depuis 4.1.0, `row` est devenu optionnel. Appeler `pg_fetch_array` incrémentera le pointeur interne de 1.

Voir aussi [pg\\_fetch\\_row](#), [pg\\_fetch\\_object](#) et [pg\\_fetch\\_result](#).

### 6.31.26 `pg_fetch_assoc()` : Lit une ligne de résultat PGSQL sous forme de tableau numérique

array `pg_fetch_assoc` ( resource `result`, int `row` )

`pg_fetch_assoc` retourne un tableau associatif qui contient la ligne en cours dans le résultat `result`. `pg_fetch_assoc` retourne FALSE si il n'y a plus de lignes.

`pg_fetch_assoc` est une version améliorée de `pg_fetch_row`. En plus de stocker les valeurs dans un tableau à index numérique, elle stocke aussi les données dans un tableau associatif, en utilisant les noms de colonnes comme index. Si vous n'avez pas l'utilité des index numériques, utilisez plutôt `pg_fetch_row`.

`row` est le numéro de ligne à lire. Par défaut, il vaut 0.

`pg_fetch_assoc` n'est PAS significativement plus lente que `pg_fetch_row`, et elle apporte un confort d'utilisation appréciable.

Exemple avec `pg_fetch_assoc`

```

<?php

$conn = pg_pconnect ("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

$result = pg_query ($conn, "SELECT id, author, email FROM authors");
if (!$result) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

while ($row = pg_fetch_assoc($result)) {
    echo $row['id'];
    echo $row['author'];
    echo $row['email'];
}

?>

```

Voir aussi [pg\\_fetch\\_row](#), [pg\\_fetch\\_array](#), [pg\\_fetch\\_object](#) et [pg\\_fetch\\_result](#).

## 6.31.27 pg\_fetch\_object() : Lit une ligne de résultat PGSQL dans un objet

objet `pg_fetch_object ( resource result , int row , int result_type )`

`pg_fetch_object` retourne un objet dont les membres sont les champs de la ligne demandée, ou FALSE , s'il n'y a plus de lignes.

`pg_fetch_object` est similaire à `pg_fetch_array` , avec une différence majeure : c'est un objet qui est retourné, au lieu d'un tableau. Par conséquent, cela signifie que vous ne pouvez accéder aux membres qu'avec leur nom, et non plus leur offset (les nombres ne sont pas autorisés comme nom de membre).

`row` est le numéro de la ligne (enregistrement). Le numéro de la première ligne vaut 0.

Au niveau vitesse, `pg_fetch_object` est aussi rapide que `pg_fetch_row` et presque aussi rapide que `pg_fetch_row` (la différence est non significative).

Note

Depuis la version 4.1.0 de PHP, `row` est optionnel.

Depuis PHP 4.3.0, `result_type` vaut par défaut PGSQL\_ASSOC tandis que pour les versions plus récentes, PGSQL\_BOTH était la valeur par défaut. Il n'y a aucune utilité pour les propriétés numériques, depuis que celles-ci sont invalides en PHP.

`result_type` sera sûrement supprimé dans les prochaines version.

Exemple avec `pg_fetch_object`

```
<?php
$database = 'store';

$db_conn = pg_connect("host=localhost port=5432 dbname=$database");
if (!$db_conn) {
    echo "La connexion a la base $database a échoué\n";
    exit;
}

$squ = pg_query($db_conn, "SELECT * FROM books ORDER BY author");

$row = 0; // postgres a besoin d'un compteur

while ($data = pg_fetch_object($squ, $row)) {
    echo $data->author . " (";
    echo $data->year . "): ";
    echo $data->title . "<br />";
    $row++;
}

pg_free_result($squ);
pg_close($db_conn);
?>
```

Note

Depuis 4.1.0, `row` est devenu optionnel. Appeler `pg_fetch_array` incrémentera le pointeur interne de 1.

Voir aussi `pg_query` , `pg_fetch_array` , `pg_fetch_assoc` , `pg_fetch_row` et `pg_fetch_result` .

### 6.31.28 `pg_fetch_result()` : Retourne les valeurs d'un résultat

mixed `pg_fetch_result` ( resource result , int row , mixed field )

`pg_fetch_result` retourne les valeurs stockées dans la ressource de résultat `result` , retournée par `pg_query` . `row` est un entier. `field` est le nom du champ (sous forme de chaîne) ou un index de colonne (sous forme d'entier). `row` et `field` spécifie quelles cellules de la table de résultat doivent être lu. Les lignes sont numérotées à partir de 0. Au lieu de nommer le champ, vous pouvez utiliser le numéro de colonne. L'indexation des colonnes commence à 0.

PostgreSQL dispose de nombreux types, et seuls les types basiques sont supportés ici. Tous les types integer sont retournées sous forme de integer . Tous les types de float, et nombres réels sont retournées sous forme de float . Les booléens sont retournées comme des "t" ou "f". Tous les autres types, y compris les tableaux, sont retournées sous forme de chaînes formatées, de la même manière que PostgreSQL vous les afficherait dans le client `psql` .

### 6.31.29 `pg_fetch_row()` : Lit une ligne dans un tableau

array `pg_fetch_row` ( resource result , int row )

`pg_fetch_row` lit une ligne dans le résultat associé à l'index `result` . La ligne est retournée sous la forme d'un tableau. La ligne est retournée sous la forme d'un tableau, qui commence à l'index 0.

Les appels ultérieurs à `pg_fetch_row` retourneront la ligne d'après, ou bien `FALSE` , lorsqu'il n'y aura plus de lignes.

Exemple avec `pg_fetch_row`

```

<?php
$conn = pg_pconnect("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

$result = pg_query($conn, "SELECT * FROM authors");
if (!$result) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

while ($row = pg_fetch_row($result, $i)) {
    for ($j=0; $j < count($row); $j++) {
        echo $row[$j] . "&nbsp;";
    }

    echo "<br />\n";
}

?>

```

Note

Depuis PHP 4.1.0, `row` est devenu un paramètre optionnel. Appeler `pg_fetch_row` incrémentera le pointeur interne de résultat de 1.

Voir aussi `pg_query` , `pg_fetch_array` , `pg_fetch_object` et `pg_fetch_result` .

### 6.31.30 `pg_field_is_null()` : Teste si un champ PostgreSQL est à NULL

int `pg_field_is_null` ( resource result , int row , mixed field )

`pg_field_is_null` teste si un champ est à NULL . `pg_field_is_null` retourne 0 si le champ n'est pas NULL et 1 si le champ est à NULL . Le champ peut être identifié avec son nom ou son index numérique (commençant à 0).

Exemple avec `pg_field_is_null`

```
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die ("Impossible de se connecter");
$res = pg_query($dbconn, "select * from authors where author = 'Orwell'");
if ($res) {
    if (pg_field_is_null($res, 0, "annee") == 1) {
        echo "La valeur du champ \"annee\" est null.\n";
    }
    if (pg_field_is_null($res, 0, "year") == 0) {
        echo "La valeur du champ \"annee\" n'est pas null.\n";
    }
}
?>
```

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_fieldisnull()` .

### 6.31.31 `pg_field_name()` : Retourne le nom d'un champ PostgreSQL

string `pg_field_name` ( resource result , int field\_number )

`pg_field_name` retourne le nom du champ qui occupe la colonne numéro `field_number` dans le résultat `result` . La numérotation des champs commence à 0.

Exemple avec `pg_field_name`

```
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die("Impossible de se connecter");

$res = pg_query($dbconn, "select * from authors where author = 'Orwell'");
$i = pg_num_fields($res);
for ($j = 0; $j < $i; $j++) {
    echo "column $j\n";
    $fieldname = pg_field_name($res, $j);
    echo "Champ : $fieldname\n";
    echo "Taille affichée : ".pg_field_prtlen($res, $fieldname)." characters\n";
    echo "Taille de stockage : ".pg_field_size($res, $j)." bytes\n";
    echo "Type de champ : ".pg_field_type($res, $j)." \n\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
column 0
Champ : author
Taille affichée : 6 characters
Taille de stockage : -1 bytes
Type de champ : varchar

column 1
Champ : year
Taille affichée : 4 characters
Taille de stockage : 2 bytes
Type de champ : int2

column 2
Champ : title
Taille affichée : 24 characters
Taille de stockage : -1 bytes
Type de champ : varchar
```

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_fieldname()` .

Voir aussi `pg_field_num` .

**6.31.32 pg\_field\_num() : Retourne le numéro d'une colonne**

int **pg\_field\_num** ( resource result , string field\_name )

pg\_field\_num retourne le numéro de la colonne, dont le nom est field\_name , dans le résultat result . La numérotation des champs commence à 0. pg\_field\_num retournera -1 en cas d'erreur.

Voir l'exemple donné à la page de la documentation de la fonction pg\_field\_name .

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_fieldnum()</u> .
--

Voir aussi pg\_field\_name .

**6.31.33 pg\_field prtlen() : Retourne la taille imprimée**

int **pg\_field prtlen** ( resource result , int row\_number , string field\_name )

pg\_field prtlen retourne la taille imprimée (nombre de caractères) d'une valeur donnée dans un résultat PostgreSQL. La numérotation des lignes commence à 0. pg\_field prtlen retourne -1 en cas d'erreur.

Voir l'exemple donné à la page de la documentation de la fonction pg\_field\_name .

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_fieldprtlen()</u> .
---

Voir aussi pg\_field\_size .

**6.31.34 pg\_field\_size() : Retourne la taille interne de stockage d'un champ donné.**

int **pg\_field\_size** ( resource result , int field\_number )

pg\_field\_size retourne la taille interne de stockage d'un champ donné, en octets. pg\_field\_size retourne -1 si la taille est variable. pg\_field\_size retourne FALSE en cas d'erreur. La numérotation des colonnes commence à 0.

Voir l'exemple donné à la page de la documentation de la fonction pg\_field\_name .

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_fieldsize()</u> .
---

Voir aussi pg\_field prtlen et pg\_field\_type .

**6.31.35 pg\_field\_type() : Retourne le type d'un champ PostgreSQL donné par index**

string **pg\_field\_type** ( resource result , int field\_number )

`pg_field_type` retourne une chaîne contenant le type du champ donné par son index `field_number` . La numérotation des champ commence à 0.

Voir l'exemple donné à la page de la documentation de la fonction `pg_field_name` .

Note
Auparavant, cette fonction s'appelait <code>pg_fieldtype()</code> .

Voir aussi `pg_field_ptlen` et `pg_field_name` .

### 6.31.36 `pg_free_result()` : Libère la mémoire

bool `pg_free_result` ( resource result )

`pg_free_result` n'est vraiment utile que si vous risquez d'utiliser trop de mémoire durant votre script. La mémoire occupée par les résultats est automatiquement libérée à la fin du script. Mais, si vous êtes sûr de ne pas avoir besoin du résultat ultérieurement, vous pouvez appeler `pg_free_result` avec l'index de résultat comme argument, et la mémoire sera libérée. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note
Auparavant, cette fonction s'appelait <code>pg_freeresult()</code> .

Voir aussi `pg_query` .

### 6.31.37 `pg_get_notify()` : Lit le message de NOTIFY

array `pg_get_notify` ( resource connection , int result\_type )

`pg_get_notify` reçoit le message de NOTIFY envoyé par une commande SQL NOTIFY . Pour lire le message associé, utilisez la commande LISTEN . S'il y a un message de notification avec cette connexion, un tableau sera retourné avec le message et le PID du serveur. S'il n'y a pas de message, `pg_get_notify` retourne FALSE .

Exemple avec <code>pg_get_notify</code>
<pre> &lt;?php \$conn = pg_pconnect("dbname=publisher"); if (!\$conn) {     echo "Une erreur est survenue.\n";     exit; }  // ecoute le message 'author_updated' des autres processus pg_query(\$conn, 'LISTEN author_updated;'); \$notify = pg_get_notify(\$conn); if (!\$notify) {     echo "Aucun message\n"; } else {     print_r(\$notify); } ?&gt; </pre>

Voir aussi `pg_get_pid` .

### 6.31.38 `pg_get_pid()` : Lit l'identifiant de processus du serveur

int `pg_get_pid` ( resource connection )

`pg_get_pid` lit l'identifiant de processus du serveur PostgreSQL. Le PID est pratique pour vérifier si un message de NOTIFY a été envoyé par un autre processus ou pas.

```
Exemple avec pg_get_pid
<?php
$conn = pg_pconnect("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

// PID du serveur. Utilisez alors le PID avec pg_get_notify()
$pid = pg_get_pid($conn);
?>
```

Voir aussi `pg_get_notify` .

### 6.31.39 pg\_get\_result() : Lit un résultat asynchrone

resource `pg_get_result` ( resource connection )

`pg_get_result` lit le résultat asynchrone d'une requête exécutée par `pg_send_query` . `pg_send_query` peut envoyer plusieurs requêtes à PostgreSQL et `pg_get_result` sert à lire les résultats un par un. `pg_get_result` retourne une ressource de résultat. S'il n'y a pas de résultat, `pg_get_result` retourne FALSE .

### 6.31.40 pg\_host() : Retourne le nom d'hôte

string `pg_host` ( resource connection )

`pg_host` retourne le nom d'hôte associé à l'index de connexion PostgreSQL.

Voir aussi `pg_connect` et `pg_pconnect` .

### 6.31.41 pg\_insert() : Insère un tableau dans une table

bool `pg_insert` ( resource connection , string table\_name , array assoc\_array , int options )

`pg_insert` insère le tableau `assoc_array` (bâti sur le modèle champ=>valeur ) dans la table `table_name` . Si `options` est spécifié, `pg_convert` est appliqué à `assoc_array` avec cette option. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Si `options` est spécifiée, `pg_insert` s'applique à `assoc_array` avec l'option spécifiée.

```
Exemple avec pg_insert
<?php
$db = pg_connect ('dbname=foo');
// C'est correct, car $_POST est convertit automatiquement
$res = pg_insert($db, 'post_log', $_POST);
if ($res) {
    echo "Les données POSTées ont pu être enregistrées avec succès.\n";
} else {
    echo "Il y a un problème avec les données.\n";
}
?>
```

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [pg\\_convert](#) .

### 6.31.42 [pg\\_last\\_error\(\)](#) : Lit le dernier message d'erreur sur la connexion

string [pg\\_last\\_error](#) ( *resource* *connection* )

[pg\\_last\\_error](#) retourne le dernier message d'erreur qui a été enregistré sur la connexion *connection* .

Les messages d'erreur peuvent être écrasés par des appels internes à l'extension PostgreSQL(libpq) : il se peut que le message retourné ne soit pas approprié, notamment si plusieurs erreurs ont eu lieu dans le module.

Utilisez [pg\\_result\\_error](#) , [pg\\_result\\_status](#) et [pg\\_connection\\_status](#) pour améliorer la gestion des erreurs.

Note
Auparavant, cette fonction s'appelait <a href="#">pg_errormessage()</a> .

Voir aussi [pg\\_result\\_error](#) .

### 6.31.43 [pg\\_last\\_notice\(\)](#) : Retourne la dernière note du serveur PostgreSQL

string [pg\\_last\\_notice](#) ( *resource* *connection* )

[pg\\_last\\_notice](#) retourne la dernière note du serveur PostgreSQL, spécifiée par *connection* . Le serveur PostgreSQL envoie des notes dans plusieurs cas, comme par exemple si la transaction ne peut être continuée. Avec [pg\\_last\\_notice](#) , vous pouvez éviter des requêtes inutiles en vérifiant si des notes liées à votre transaction ont été émises.

Attention
Cette fonction est EXPERIMENTALE et elle n'est pas complètement implémentée. <a href="#">pg_last_notice</a> a été ajoutée en PHP 4.0.6. Cependant, PHP 4.0.6 avait un problème avec la gestion des notes. L'utilisation du module PostgreSQL avec PHP 4.0.6 n'est pas recommandé, même si vous n'utilisez pas <a href="#">pg_last_notice</a> .
Cette fonction est totalement implémentée en PHP 4.3.0. Les versions plus ancienne de PHP ignore les données de connexion au serveur.

Le suivi des notes peut être rendu optionnel en mettant à 1 la directive de configuration `pgsql.ignore_notice` du `php.ini` à partir de PHP 4.3.0.

L'enregistrement des notes peut être rendu optionnel en mettant la directive de configuration `pgsql.log_notice` du `php.ini` à 0, à partir de PHP 4.3.0. A moins que `pgsql.ignore_notice` ne soit à 0, les notes ne seront pas enregistrées.

Voir aussi [pg\\_query](#) et [pg\\_last\\_error](#) .

**6.31.44 pg\_last\_oid() : Retourne l'identifiant du dernier objet**

int **pg\_last\_oid** ( resource result )

pg\_last\_oid sert à lire le dernier oid assigné à un ligne, qui est stocké dans la ressource result , obtenu lors de la dernière commande pg\_query . Il faut que cette commande ait été un INSERT. pg\_last\_oid retourne un entier positif s'il y a eu un oid valide. pg\_last\_oid retourne FALSE si une erreur est survenue,, ou si la commande utilisée avec pg\_query n'était pas un INSERT, ou que cette commande a échoué.

Le champ OID est devenu optionnel depuis PostgreSQL 7.2. Lorsque le champ OID n'est pas défini dans la table, le programmeur doit utiliser pg\_result\_status pour vérifier si la ligne a été correctement insérée.

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_getlastoid()</u> .
--

Voir aussi pg\_query et pg\_result\_status .

**6.31.45 pg\_lo\_close() : Ferme un objet de grande taille PostgreSQL**

bool **pg\_lo\_close** ( resource large\_object )

pg\_lo\_close ferme un objet de type Inversion Large Object. fd est un descripteur de fichier, obtenu avec pg\_lo\_open .

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_loclose()</u> .
---

Voir aussi pg\_lo\_open , pg\_lo\_create et pg\_lo\_import .

**6.31.46 pg\_lo\_create() : Crée un objet de grande taille PostgreSQL**

int **pg\_lo\_create** ( resource connection )

pg\_lo\_create crée un objet de type Inversion Large Object et retourne son Oid. conn doit être une connexion valide avec une base de données PostgreSQL. Les modes d'accès PostgreSQL INV\_READ, INV\_WRITE, et INV\_ARCHIVE ne sont pas supportés : l'objet peut toujours être créé, avec des droits d'accès en lecture et écriture. Le mode INV\_ARCHIVE a été supprimé des bases PostgreSQL (version 6.3 et ultérieur). La fonction retourne un Oid d'un objet de type Inversion Large Object en cas de succès et FALSE en cas d'erreur.

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note
------

Auparavant, cette fonction s'appelait <u>pg_locreate()</u> .
--

**6.31.47 pg\_lo\_export() : Exporte un objet de grande taille vers un fichier**

bool **pg\_lo\_export** ( *resource connection* , int *oid* , string *pathname* )

**pg\_lo\_export** exporte un objet de grande taille dans un fichier. *oid* est un identifiant d'objet de grande taille qui sera exporté dans le fichier *filename* , qui spécifie son chemin. Retourne FALSE si une erreur survient, et TRUE en cas de succès.

Pour utiliser un objet de grande taille (*lo*), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_loexport()` .

Voir aussi [pg\\_lo\\_import](#) .

**6.31.48 pg\_lo\_import() : Importe un objet de grande taille depuis un fichier**

int **pg\_lo\_import** ( *resource connection* , string *pathname* )

Dans les versions antérieures à PHP 4.2.0, la syntaxe de cette fonction était différente. Voici la définition :

int **pg\_lo\_import** ( string *pathname* , *resource connection* )

*pathname* est le chemin jusqu'à un fichier qui servira de source pour créer un objet de grande taille. **pg\_lo\_import** retourne FALSE en cas d'erreur, et sinon un identifiant d'objet, créé directement à la bonne taille.

Pour utiliser un objet de grande taille (*lo*), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note

Lorsque le [safe-mode](#) est activé, PHP vérifie si le fichier/dossier que vous allez utiliser a le même UID que le script qui est actuellement exécuté.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_loimport()` .

Voir aussi [pg\\_lo\\_export](#) et [pg\\_lo\\_open](#) .

**6.31.49 pg\_lo\_open() : Ouvre un objet de grande taille PostgreSQL**

resource **pg\_lo\_open** ( *resource connection* , int *oid* , string *mode* )

**pg\_lo\_open** ouvre un objet de type Inversion Large Object et retourne un descripteur de fichier pour cet objet. Le descripteur de fichier contient les informations de connexion. Ne refermez pas la connexion avant d'avoir fermé l'objet. *objoid* est un Oid valide de Large Object, et *mode* peut prendre es valeurs suivantes : "r", "w", ou "rw". La fonction retourne FALSE en cas d'erreur.

Attention

Ne fermer pas la connexion à la base de données avant de fermer la ressource de l'objet de

grande taille.

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_loopen()` .

Voir aussi [pg\\_lo\\_close](#) et [pg\\_lo\\_create](#) .

### 6.31.50 `pg_lo_read_all()` : Lit un objet de grande taille en totalité

int `pg_lo_read_all` ( resource large\_object )

`pg_lo_read_all` lit un objet de grande taille en totalité et le passe directement au client, après les en-têtes adéquates. Cette fonction est prévue pour transmettre des sons ou des images.

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_loreadall()` .

Voir aussi [pg\\_lo\\_read](#) .

### 6.31.51 `pg_lo_read()` : Lit un objet de grande taille

string `pg_lo_read` ( resource large\_object , int len )

`pg_lo_read` lit au plus `len` octets d'un objet de grande taille, et retourne les données sous la forme d'une chaîne. `large_object` est un identifiant valide d'objet de grande taille, et `len` indique la taille maximale de mémoire alloué à l'objet de grande taille. La fonction retourne `FALSE` en cas d'erreur.

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_loread()` .

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Voir aussi [pg\\_lo\\_read\\_all](#) .

### 6.31.52 `pg_lo_seek()` : Modifie la position dans un objet de grande taille

bool `pg_lo_seek` ( resource large\_object , int offset , int whence )

`pg_lo_seek` modifie la position du pointeur dans l'objet de grande taille `large_object` . Le paramètre `whence` peut prendre les valeurs de `PGSQL_SEEK_SET` , `PGSQL_SEEK_CUR` ou `PGSQL_SEEK_END` .

Voir aussi [pg\\_lo\\_tell](#) .

### 6.31.53 `pg_lo_tell()` : Retourne la position courante dans un objet de grande taille

int `pg_lo_tell` ( resource large\_object )

`pg_lo_tell` retourne la position courante du pointeur de lecture sur l'objet de grande taille `large_object` . C'est le nombre d'octets depuis le début du fichier.

Voir aussi [pg\\_lo\\_seek](#) .

### 6.31.54 `pg_lo_unlink()` : Efface un objet de grande taille

bool `pg_lo_unlink` ( resource connection , int oid )

`pg_lo_unlink` efface l'objet de grande taille dont l'identifiant est `oid` , pour la connexion `connection` . Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Pour utiliser un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de le faire dans une transaction.

Note
Auparavant, cette fonction s'appelait <code>pg_lounlink()</code> .

Voir aussi [pg\\_lo\\_create](#) et [pg\\_lo\\_import](#) .

### 6.31.55 `pg_lo_write()` : Écrit un objet de grande taille PGSQL

int `pg_lo_write` ( resource large\_object , string data )

`pg_lo_write` écrit dans l'objet de grande taille autant de données possible, issues de la variable `buf` et retourne le nombre d'octets réellement écrits, ou FALSE en cas d'erreur. `large_object` est une ressource d'objet de grande taille, obtenu avec [pg\\_lo\\_open](#) .

Pour manipuler un objet de grande taille (lo), il est nécessaire de placer les opérations dans un bloc de transaction.

Note
Auparavant, cette fonction s'appelait <code>pg_lowrite()</code> .

Voir aussi [pg\\_lo\\_create](#) et [pg\\_lo\\_open](#) .

### 6.31.56 `pg_meta_data()` : Lit les données méta de la table PostgreSQL

array `pg_meta_data` ( resource connection , string table\_name )

`pg_meta_data` retourne la définition de la table `table_name` sous forme de tableau. Si une erreur survient, `pg_meta_data` retourne FALSE .

Exemple avec <code>pg_meta_data</code>
<pre>&lt;?php \$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die("Impossible de se connecter"); \$meta = pg_meta_data(\$dbconn,'authors');</pre>

```

if (is_array ($meta)) {
    echo '<pre>';
    var_dump ($meta);
    echo '</pre>';
}
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

array(3) {
  ["author"]=>
  array(5) {
    ["num"]=>
    int(1)
    ["type"]=>
    string(7) "varchar"
    ["len"]=>
    int(-1)
    ["not null"]=>
    bool(false)
    ["has default"]=>
    bool(false)
  }
  ["year"]=>
  array(5) {
    ["num"]=>
    int(2)
    ["type"]=>
    string(4) "int2"
    ["len"]=>
    int(2)
    ["not null"]=>
    bool(false)
    ["has default"]=>
    bool(false)
  }
  ["title"]=>
  array(5) {
    ["num"]=>
    int(3)
    ["type"]=>
    string(7) "varchar"
    ["len"]=>
    int(-1)
    ["not null"]=>
    bool(false)
    ["has default"]=>
    bool(false)
  }
}

```

#### Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [pg\\_convert](#) .

### 6.31.57 pg\_num\_fields() : Retourne le nombre de champ

int **pg\_num\_fields** ( resource result )

**pg\_num\_fields** retourne le nombre de champs (ou colonnes) d'un résultat PostgreSQL. L'argument **result** doit être un identifiant de résultat valide retourné par [pg\\_query](#) . Cette fonction retournera -1 en cas d'erreur.

#### Note

Auparavant, cette fonction s'appelait `pg_numfields()` .

Voir aussi [pg\\_num\\_rows](#) et [pg\\_affected\\_rows](#) .

**6.31.58 pg\_num\_rows() : Retourne le nombre de lignes PostgreSQL**

int **pg\_num\_rows** ( resource result )

pg\_num\_rows retourne le nombre de lignes du résultat result . L'argument result doit être un identifiant de résultat valide retourné par pg\_query . Cette fonction retournera -1 en cas d'erreur.

Note

Utilisez la fonction pg\_affected\_rows pour connaître le nombre de lignes affectées par les requêtes INSERT, UPDATE et DELETE.

Note

Auparavant, cette fonction s'appelait pg\_numrows() .

Voir aussi pg\_num\_fields et pg\_affected\_rows .

**6.31.59 pg\_options() : Retourne les options PostgreSQL**

string **pg\_options** ( resource connection )

pg\_options retourne une chaîne contenant les options de la connexion PostgreSQL connection .

**6.31.60 pg\_parameter\_status() : Retourne la valeur d'un paramètre serveur**

string|false **pg\_parameter\_status** ( resource connection , string param\_name )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

**6.31.61 pg\_pconnect() : Etablit une connexion PostgreSQL persistante**

resource **pg\_pconnect** ( string connection\_string )

pg\_pconnect retourne une ressource de connexion persistante en cas de succès, ou FALSE en cas d'erreur.

Pour une description détaillée de la chaîne connection\_string , voyez pg\_connect .

Pour activer les connexions persistantes, la directive de configuration pgsql.allow\_persistent du php.ini doit être mise à "On" (ce qui est sa valeur par défaut). Le nombre maximal de connexions peut être limité grâce à la directive de configuration pgsql.max\_persistent dans le fichier php.ini (par défaut, elle vaut -1, c'est à dire pas de limite). Le nombre total de connexions peut être configuré avec la directive pgsql.max\_links du fichier php.ini .

pg\_close ne referemera pas les connexions persistantes générées par pg\_pconnect .

Voir aussi pg\_connect et la section sur les connexions persistante pour plus d'informations.

## 6.31.62 pg\_ping() : Pingue la connexion à la base

bool **pg\_ping** ( resource connection )

**pg\_ping** pingue la connexion à la base de données, et essaie de se reconnecter si la connexion est perdue. **pg\_ping** retourne TRUE si la connexion est active, et FALSE sinon.

Exemple avec **pg\_ping**

```

<?php
$conn = pg_pconnect ("dbname=publisher");
if (!$conn) {
    echo "Une erreur est survenue.\n";
    exit;
}

if (!pg_ping($conn))
    die("La connexion est morte\n");
?>

```

Voir aussi [pg\\_connection\\_status](#) et [pg\\_connection\\_reset](#) .

## 6.31.63 pg\_port() : Retourne le numéro de port

int **pg\_port** ( resource connection )

**pg\_port** retourne le numéro de port de la connexion identifiée connection .

## 6.31.64 pg\_put\_line() : Envoie une chaîne au serveur PostgreSQL

bool **pg\_put\_line** ( resource connection , string data )

**pg\_put\_line** envoie une chaîne (terminée par NULL ) au serveur PostgreSQL. Ceci est pratique pour effectuer des insertions très rapides dans une table, initiée par une opération de copie PostgreSQL copy-operation. Le caractère final NULL est automatiquement ajouté. Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Note

Notez que l'application doit explicitement ajouter les deux caractères "\." à la fin de la chaîne pour indiquer au serveur qu'elle a fini d'envoyer des données.

Exemple avec **pg\_put\_line**

```

<?php
$conn = pg_pconnect("dbname=foo");
pg_query($conn, "create table bar (a int4, b char(16), d float8)");
pg_query($conn, "copy bar from stdin");
pg_put_line($conn, "3\tBonjour le monde\t4.5\n");
pg_put_line($conn, "4\tAu revoir le monde\t7.11\n");
pg_put_line($conn, "\\.\n");
pg_end_copy($conn);
?>

```

Voir aussi [pg\\_end\\_copy](#) .

## 6.31.65 pg\_query() : Exécute une requête

resource **pg\_query** ( resource connection , string query )

**pg\_query** retourne une ressource de résultat si la requête a pu être exécutée. Elle retourne FALSE

en cas d'échec, ou si la connexion n'est pas valide. Le détails sur les erreurs rencontrées est accessible via la fonction `pg_last_error` , si la connexion est valide. `pg_query` émet une requête SQL au serveur PostgreSQL, spécifié avec le paramètre `connection` . `connection` doit être une connexion valide, retournée par la fonction `pg_connect` ou `pg_pconnect` . La valeur retournée par cette fonction est une ressource de résultat. Pour accéder aux lignes lues, il faudra utiliser les autres fonctions PostgreSQL, telles que `pg_fetch_array` .

Note

`connection` est un paramètre optionnel de `pg_query` . Si `connection` est omis, la connexion par défaut sera utilisée. La connexion par défaut est la dernière connexion ouverte avec `pg_connect` ou `pg_pconnect` .

Bien que `connection` puisse être omis, il n'est pas recommandé de le faire, car il peut se révéler difficile de retrouver les bugs dans un script.

Note

Cette fonction s'appelait `pg_exec()` . `pg_exec()` est toujours disponible pour des raisons de compatibilité, mais les utilisateurs sont encouragés à utiliser le nouveau nom.

Voir aussi `pg_connect` , `pg_pconnect` , `pg_fetch_array` , `pg_fetch_object` , `pg_num_rows` et `pg_affected_rows` .

### 6.31.66 `pg_result_error()` : Lit le message d'erreur associé à un résultat

string `pg_result_error` ( resource result )

`pg_result_error` retourne le message d'erreur associé au résultat `result` . Par conséquent, l'utilisateur a des chances d'obtenir un message d'erreur plus approprié que via `pg_last_error` .

Voir aussi `pg_query` , `pg_send_query` , `pg_get_result` , `pg_last_error` et `pg_last_notice`

### 6.31.67 `pg_result_seek()` : Modifie la ligne courant dans un résultat

array `pg_result_seek` ( resource result , int offset )

`pg_result_seek` choisit la ligne `offset` comme ligne courante dans le résultat `result` . `pg_result_seek` retourne `FALSE` , en cas d'erreur.

Voir aussi `pg_fetch_row` , `pg_fetch_assoc` , `pg_fetch_array` , `pg_fetch_object` et `pg_fetch_result` .

### 6.31.68 `pg_result_status()` : Lit le statut du résultat

int `pg_result_status` ( resource result )

`pg_result_status` lit le statut du résultat `result` . Les valeurs retournée possibles sont `PGSQL_EMPTY_QUERY` , `PGSQL_COMMAND_OK` , `PGSQL_TUPLES_OK` , `PGSQL_COPY_TO` , `PGSQL_COPY_FROM` , `PGSQL_BAD_RESPONSE` , `PGSQL_NONFATAL_ERROR` et `PGSQL_FATAL_ERROR` .

Voir aussi `pg_connection_status` .

## 6.31.69 pg\_select() : Effectue une selection

array **pg\_select** ( resource connection , string table\_name , array assoc\_array , int options )

**pg\_select** effectue une requête de SELECT avec les lignes spécifiées par le tableau `assoc_array` , au format `champ=>valeur` . Lorsque la requête réussit, **pg\_select** retourne un tableau contenant toutes les lignes et champs qui vérifient la condition spécifiée par `assoc_array` . Si `options` est spécifiée, **pg\_convert** est appliquée à `assoc_array` avec l'option spécifiée.

Exemple avec **pg\_select**

```
<?php
$db = pg_connect ('dbname=foo');
// C'est correct, car $_POST est convertit automatiquement
$rec = pg_select($db, 'post_log', $_POST);
if ($rec) {
    echo "Lignes lues\n";
    var_dump($rec);
} else {
    echo "Problème dans les données utilisateur\n";
}
?>
```

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi **pg\_convert** .

## 6.31.70 pg\_send\_query() : Exécute une requête PostgreSQL asynchrone

bool **pg\_send\_query** ( resource connection , string query ) bool **pg\_send\_query** ( string query )

**pg\_send\_query** exécute la requête `query` sur la connexion `connection` , de manière asynchrone. Contrairement à **pg\_query** , cette fonction permet d'envoyer plusieurs requêtes à un serveur PostgreSQL et de lire les résultats un par un, avec la fonction **pg\_get\_result** . L'exécution du script n'est pas bloquée durant l'exécution de la requête. Utilisez **pg\_connection\_busy** pour vérifier si la connexion est encore occupée. Les requêtes peuvent être annulées avec **pg\_cancel\_query** .

Bien que l'on puisse envoyer plusieurs requêtes en même temps, il n'est pas possible d'envoyer plusieurs requêtes sur une connexion occupée. Si une requête est envoyée alors que la connexion est occupée, elle attendra que la requête précédente soit finie.

Exemple avec **pg\_send\_query**

```
<?php
$dbconn = pg_connect("dbname=publisher") or die("Impossible de se connecter");

if (!pg_connection_busy($dbconn)) {
    pg_send_query($dbconn,"select * from authors; select count(*) from authors;");
}

$res1 = pg_get_result($dbconn);
echo "Premier appel à pg_get_result() : $res1\n";
$rows1 = pg_num_rows($res1);
echo "$res1 a $rows1 enregistrements\n\n";

$res2 = pg_get_result($dbconn);
echo "Second appel à pg_get_result() : $res2\n";
$rows2 = pg_num_rows($res2);
echo "$res2 a $rows2 enregistrements\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Premier appel à pg_get_result() : Resource id #3
Resource id #3 a 3 enregistrements

Second appel à pg_get_result() : Resource id #4
Resource id #4 a 1 enregistrements
```

Voir aussi [pg\\_query](#) , [pg\\_cancel\\_query](#) , [pg\\_get\\_result](#) et [pg\\_connection\\_busy](#) .

### 6.31.71 [pg\\_set\\_client\\_encoding\(\)](#) : Choisit l'encodage du client

int [pg\\_set\\_client\\_encoding](#) ( *resource connection* , string encoding )

[pg\\_set\\_client\\_encoding](#) fixe l'encodage du client. Elle retourne 0 en cas de succès, et -1 sinon.

encoding est l'encodage du client, et peut être SQL\_ASCII, EUC\_JP, EUC\_CN, EUC\_KR, EUC\_TW, UNICODE, MULE\_INTERNAL, LATINX (X=1...9), KOI8, WIN, ALT, SJIS, BIG5, WIN1250. Les encodages valides dépendent de votre version de PostgreSQL et de libpq. Reportez vous au manuel de PostgreSQL pour la liste des encodages supportées par votre version de PostgreSQL.

Note

Cette fonction requiert PHP 4.0.3 ou plus récent et PostgreSQL-7.0 ou plus récent.

Auparavant, cette fonction s'appelait [pg\\_setclientencoding\(\)](#) .

Voir aussi [pg\\_client\\_encoding](#) .

### 6.31.72 [pg\\_trace\(\)](#) : Active le suivi d'une connexion PostgreSQL

bool [pg\\_trace](#) ( string pathname , string mode , resource connection )

[pg\\_trace](#) active le suivi des communications entre PHP et le serveur PostgreSQL. Cet historique sera enregistré dans un fichier. Pour comprendre ces lignes, il faut être familier avec le protocole de communication interne à PostgreSQL. Pour ceux qui le ne sont pas, elles peuvent être utiles pour suivre les requêtes et les erreurs : avec la commande `grep '^To backend' trace.log` , vous pourrez voir les requêtes réellement envoyées au serveur PostgreSQL.

pathname et mode sont les mêmes arguments que pour la fonction [fopen](#) ( mode par défaut à 'w'), connection indique la connexion à suivre. Par défaut, c'est la dernière ouverte.

[pg\\_trace](#) retourne TRUE si pathname a pu être ouvert en écriture, et FALSE sinon.

Voir aussi [fopen](#) et [pg\\_untrace](#) .

### 6.31.73 [pg\\_tty\(\)](#) : Retourne le nom de tty

string [pg\\_tty](#) ( resource connection )

[pg\\_tty](#) retourne le nom de tty de la connexion associée à connection .

## 6.31.74 `pg_unescape_bytea()` : Supprime le protection d'une chaîne de type `bytea`

string `pg_unescape_bytea` ( string `data` )

`pg_unescape_bytea` supprime la protection des caractères de type `bytea`, mis dans la chaîne `data` par la fonction `pg_unescape_bytea` . La chaîne originale est ainsi retournée.

Note

Lorsque vous utilisez une commande `SELECT` avec des données de type `bytea`, PostgreSQL retourne des valeurs octales, préfixées avec des anti-slash \ (e.g. \032). Les utilisateurs doivent effectuer la conversion en format binaire eux-même.

`pg_escape_bytea` requiert PostgreSQL 7.2 ou plus récent. Avec PostgreSQL 7.2.0 et 7.2.1, les données de type `bytea` doivent être transtypée lorsque vous activez le support des chaînes de caractères multi-octets. i.e. `INSERT INTO test_table (image) VALUES ('$image_escaped'::bytea);` . PostgreSQL 7.2.2 ou plus récent ne requiert pas cette manipulation. Toutefois, si le client et le serveur n'utilisent pas le même jeux de caractères, il peut arriver des erreurs. Il faut alors forcer le transtypage manuellement.

Voir aussi `pg_escape_bytea` et `pg_escape_string`

## 6.31.75 `pg_untrace()` : Termine le suivi d'une connexion PostgreSQL

bool `pg_untrace` ( *resource* `connection` )

`pg_untrace` termine le suivi d'une connexion PostgreSQL, initiée avec `pg_trace` . `connection` indique la connexion à suivre. Par défaut, c'est la dernière ouverte.

`pg_untrace` retourne toujours `TRUE` .

Voir aussi `pg_trace` .

## 6.31.76 `pg_update()` : Modifie les lignes d'une table

mixed `pg_update` ( *resource* `connection` , string `table_name` , array `data` , array `condition` , *int* `options` )

`pg_update` modifie les lignes de la table `table_name` , qui vérifient la condition `condition` , et leur donne la valeur de `data` . Si `options` est spécifié, `pg_convert` est appliqué à `data` avec les options spécifiées.

Exemple avec `pg_update`

```
<?php
$db = pg_connect ('dbname=foo');
$data = array('field1'=>'AA', 'field2'=>'BB');

// C'est correct, car $_POST est convertit automatiquement
$res = pg_update($db, 'post_log', $_POST, $data);
if ($res) {
    echo "Les données ont été modifiées : $res\n";
} else {
    echo "Problème dans les données utilisateur\n";
}
?>
```

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Voir aussi [pg\\_convert](#) .

### 6.31.77 `pg_version()` : Retourne un tableau avec les versions du client, protocole et serveur (si disponible)

array `pg_version` ( *resource connection* )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

## 6.32 Exécution de programmes externes

### 6.32.1 Introduction

Ces fonctions fournissent la possibilité de passer directement des commandes au système, mais aussi de protéger le système des commandes passées.

### 6.32.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.32.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.32.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.32.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.32.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

### 6.32.7 Voir aussi

Ces fonctions sont complétées par l'opérateur guillemets obliques . De plus, lorsque le safe mode est activé, vous devez configurer l'option safe\_mode\_exec\_dir .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Voir aussi](#)
- [escapeshellarg](#)
- [escapeshellcmd](#)
- [exec](#)
- [passthru](#)
- [proc\\_close](#)
- [proc\\_get\\_status](#)

- [proc\\_nice](#)
- [proc\\_open](#)
- [proc\\_terminate](#)
- [shell\\_exec](#)
- [system](#)

### 6.32.9 `escapeshellcmd()` : Protège les caractères spéciaux du Shell

string `escapeshellcmd` ( string `command` )

`escapeshellcmd` échappe tous les caractères de la chaîne `command` qui pourraient avoir une signification spéciale dans une commande shell. Cette fonction permet de s'assurer que la commande sera correctement passée à l'exécuteur de commande shell [exec](#) et [system](#) , ou encore à [guillemets obliques](#) . Généralement, cette fonction est utilisée comme ceci :

```
Exemple avec_escapeshellcmd
<?php
    system(escapeshellcmd($cmd));
?>
```

Voir aussi [escapeshellarg](#) , [exec](#) , [popen](#) et [system](#) .

### 6.32.10 `exec()` : Exécute un programme externe

string `exec` ( string `command` , array `output` , int `return_var` )

`exec` exécute la commande `command` , mais ne renvoie rien comme retour, hormis la dernière ligne du résultat de la commande. Pour exécuter une commande et obtenir le résultat sans aucun traitement, il faut utiliser la fonction [passthru](#) .

Si l'argument `output` est présent, alors ce tableau sera rempli par les lignes retournées par la commande. Il faut noter que si ce tableau contient des éléments, `exec` ajoutera les nouvelles lignes à la fin du tableau. Si vous ne voulez pas que les nouveaux éléments soient concaténés, utilisez la fonction [unset](#) avec ce tableau avant de le passer à `exec` .

Si l'argument `return_var` est présent en plus du tableau `output` , alors le statut de retour d'exécution sera inscrit dans cette variable.

```
Exemple avec_exec
<?php
// Affiche le nom d'utilisateur qui fait tourner le processus php/http
// (sur un système ayant "whoami" dans le chemin d'exécutables)
echo exec('whoami');
```

#### Attention

Si vous allez passer des données provenant de l'utilisateur à cette fonction, vous devez utiliser [escapeshellarg](#) ou [escapeshellcmd](#) pour être sûrs qu'ils n'endommagent pas le système en exécutant des commandes arbitraires.

#### Note

Si vous démarrez un programme en utilisant cette fonction et que vous voulez le laisser tourner en arrière plan, vous devez vous assurer que la sortie du programme est redirigée vers un fichier, ou un autre flux de sortie, sinon PHP attendra jusqu'à la fin de l'exécution du programme.

Note

Lorsque le safe mode est activé, vous pouvez uniquement exécuter des programmes qui se situent dans le dossier défini par safe\_mode\_exec\_dir. Pour des raisons pratiques, il n'est actuellement pas permis d'avoir le composant .. dans le chemin de l'exécutable.

Attention

Lorsque le safe mode est activé, tous les mots suivants la première instruction de la commande sont traités comme un seul argument. Par exemple, `echo y | echo x` devient `echo "y | echo x"`.

Voir aussi system, passthru, popen, escapeshellcmd pcntl\_exec et les opérateurs backticks.

### 6.32.11 passthru() : Exécute un programme externe et affiche le résultat brut

void **passthru** ( string *command* , int *return\_var* )

passthru est similaire à la fonction exec car les deux exécutent la commande *command*. Si l'argument *return\_var* est présent, le code de statut de réponse UNIX *y* sera placé. Cette fonction doit être utilisée de préférence aux commandes exec ou system lorsque le résultat attendu est de type binaire, et doit être passé tel quel à un navigateur. Une utilisation classique de cette fonction est l'exécution de l'utilitaire pbmplus qui peut retourner une image. En fixant le résultat du contenu (Content-Type) à `image/gif` puis en appelant pbmplus pour obtenir une image gif, vous pouvez créer des scripts PHP qui retournent des images.

Attention

Si vous allez passer des données provenant de l'utilisateur à cette fonction, vous devez utiliser escapeshellarg ou escapeshellcmd pour être sûrs qu'ils n'endommagent pas le système en exécutant des commandes arbitraires.

Note

Si vous démarrez un programme en utilisant cette fonction et que vous voulez le laisser tourner en arrière plan, vous devez vous assurer que la sortie du programme est redirigée vers un fichier, ou un autre flux de sortie, sinon PHP attendra jusqu'à la fin de l'exécution du programme.

Note

Lorsque le safe mode est activé, vous pouvez uniquement exécuter des programmes qui se situent dans le dossier défini par safe\_mode\_exec\_dir. Pour des raisons pratiques, il n'est actuellement pas permis d'avoir le composant .. dans le chemin de l'exécutable.

Attention

Lorsque le safe mode est activé, tous les mots suivants la première instruction de la commande sont traités comme un seul argument. Par exemple, `echo y | echo x` devient `echo "y | echo x"`.

Voir aussi exec, system, popen, escapeshellcmd, et les opérateurs de backtick.

### 6.32.12 proc\_close() : Ferme un processus ouvert par proc\_open() et retourne le code de sortie

int **proc\_close** ( resource *process* )

proc\_close est similaire à pclose hormis le fait qu'elle fonctionne avec les processus ouverts par proc\_open. proc\_close attend que le processus *process* se termine, puis retourne son code de

sortie. Si vous avez des pipes ouverts avec ce processus, il faut les fermer avec [fclose](#) avant d'appeler cette fonction pour éviter des verrouillages : le processus peut ne pas pouvoir sortir tant que les pipes sont ouverts.

### 6.32.13 `proc_get_status()` : Lit les informations concernant un processus

array `proc_get_status` ( resource process )

`proc_get_status` lit les données concernant le processus `process` créé avec la fonction [proc\\_open](#) . Les informations collectées sont retournées dans un tableau, avec les éléments suivants :

élément	type	description
<code>command</code>	string	
<code>pid</code>	int	identifiant du processus
<code>running</code>	bool	TRUE si le processus fonctionne toujours et FALSE s'il est terminé
<code>signaled</code>	bool	Non documenté
<code>stopper</code>	bool	Non documenté
<code>exitcode</code>	int	Le code retourné par le processus (uniquement si l'élément <code>running</code> vaut FALSE )
<code>termsig</code>	int	Non documenté
<code>stopsig</code>	int	Non documenté

Voir aussi [proc\\_open](#) .

### 6.32.14 `proc_nice()` : Change la priorité d'exécution du processus courant

bool `proc_nice` ( int priority )

`proc_nice` modifie la priorité d'exécution du processus courant en lui donnant la nouvelle valeur de `priority` . Si une erreur survient, par exemple l'impossibilité pour l'utilisateur de changer la priorité, une erreur de niveau `E_WARNING` est générée et `FALSE` est retournée. Sinon, `TRUE` est retournée.

Note
<code>proc_nice</code> n'est disponible que sur les systèmes qui disposent de capacités NICE. NICE est compatible avec : SVr4, SVID EXT, AT&T, X/OPEN, BSD 4.3. Par exemple, <code>proc_nice</code> n'est pas disponible sous Windows.

`proc_nice` n'est pas apparentée à [proc\\_open](#) et compagnie.

### 6.32.15 `proc_open()` : Exécute une commande et ouvre les pointeurs de fichiers pour les entrées sorties

resource `proc_open` ( string cmd , array descriptorspec , array pipes )

`proc_open` est similaire à [popen](#) mais fournit un plus grand degré de contrôle sur l'exécution du programme. `cmd` est la commande qui doit être exécutée par le shell. `descriptorspec` est un tableau indexé, dont les clés représentent le numéro de descripteur et la valeur la méthode avec laquelle PHP va passer ce descripteur au processus fils. `pipes` recevra un tableau indexé de pointeurs de fichiers qui correspondent aux sorties dans PHP de tous les pipes qui sont créés. La valeur retournée est une ressource qui représente le processus. Il faudra la détruire avec la fonction

proc\_close lorsque vous aurez fini.

Exemple avec proc\_open

```
<?php
$descriptorspec = array(
    0 => array("pipe", "r"), // stdin est un pipe où le processus va lire
    1 => array("pipe", "w"), // stdout est un pipe où le processus va écrire
    2 => array("file", "/tmp/error-output.txt", "a"), // stderr est un fichier
);
$process = proc_open("php", $descriptorspec, $pipes);
if (is_resource($process)) {
    // $pipes ressemble à :
    // 0 => fichier accessible en écriture, connecté à l'entrée standard du processus fils
    // 1 => fichier accessible en lecture, connecté à la sortie standard du processus fils
    // Toute erreur sera ajoutée au fichier /tmp/error-output.txt

    fwrite($pipes[0], "<?php echo      'Bonjour le monde! Warning: Unexpected character in input: '\'' (ASCII=92) state=1 in /Users/iboom/Desktop/p");
    fclose($pipes[0]);

    while(!feof($pipes[1])) {
        echo fgets($pipes[1], 1024);
    }
    fclose($pipes[1]);
    // Il est important que vous fermiez les pipes avant d'appeler
    // proc_close() afin d'éviter un verrouillage.
    $return_value = proc_close($process);

    echo "La commande a retourné $return_value\n";
}
?>
```

PHP 5RC2 introduit le support `pty` pour les systèmes avec Unix98 `ptys`. Cela permet à votre script d'interagir avec des applications qui s'attendent à dialoguer avec un terminal. Un `pty` fonctionne comme un pipe, mais est bi-directionnel : il n'y a pas besoin de spécifier de mode lecture ou écriture. L'exemple ci-dessous montre comment utiliser un `pty`. Notez que tous les pointeurs de fichier ne doivent pas nécessairement dialoguer avec le `pty`. Notez aussi que seul un `pty` est créé, même si `pty` est spécifié 3 fois. Dans les futures versions de PHP il sera possible de faire plus que simplement lire et écrire dans un `pty`.

```
<?php
// Crée un pseudo terminal pour le processus fils
$descriptorspec = array(
    0 => array("pty"),
    1 => array("pty"),
    2 => array("pty")
);
$process = proc_open("cvs -d:pserver:cvsread@cvs.php.net:/repository login", $descriptorspec, $pipes);
if (is_resource($process)) {
    // Travaille sur la documentation PHP ici
}
?>
```

Les numéros de descripteurs de fichiers de `descriptorspec` ne sont pas limités à 0, 1 et 2 : vous pouvez spécifier n'importe quel numéro de descripteur valide, et il sera passé au processus fils. Cela permettra à votre script d'inter opérer avec d'autres scripts, et d'être exécuté comme "co-processus". En particulier, c'est très pratique pour passer des mots de passes à des programmes comme PGP, GPG et openssl, avec une méthode très protégée. C'est aussi pratique pour lire des informations de statut fournies par ces programmes, sur des descripteurs auxiliaires.

Note

Compatibilité Windows : les descripteurs au-delà de 2 (stderr) sont accessibles au processus fils, sous la forme de pointeurs héritables, mais comme l'architecture Windows n'associe pas de nombre aux descripteurs de bas niveau, le processus fils n'a (actuellement) aucun moyen d'y accéder. Stdin, stdout et stderr fonctionnent comme d'habitude.

Note

Si vous n'avez besoin que d'un processus uni-directionnel, popen sera plus pratique, car plus simple à utiliser.

Voir aussi stream\_select , exec , system , passthru , popen , escapeshellcmd et les opérateurs

backtick .

### 6.32.16 `proc_terminate()` : Termine un processus ouvert par `proc_open()`

int `proc_terminate` ( resource `process` , int `signal` )

`proc_terminate` envoie un signal au processus `process` (créé `proc_open` ) pour lui indiquer qu'il doit se terminer. `proc_terminate` se termine immédiatement après, et n'attend pas l'arrêt réel du processus.

Le paramètre optionnel `signal` n'est utile que sur les plates-formes POSIX : vous pouvez alors spécifier un signal à envoyer au processus, en utilisant l'appel système `kill(2)` . La valeur par défaut est alors `SIGTERM` .

`proc_terminate` vous permet de conclure un processus, et de continuer les autres tâches. Vous pouvez tester la présence de votre processus en utilisant la fonction `proc_get_status` .

Voir aussi `proc_open` , `proc_close` et `proc_get_status` .

### 6.32.17 `shell_exec()` : Exécute une commande via le shell et retourne le résultat sous forme de chaîne

string `shell_exec` ( string `cmd` )

`shell_exec` exécute la commande `cmd` via le shell et retourne le résultat sous forme de chaîne.

`shell_exec` est identique aux opérateurs de backtick .

Note
------

Cette fonction est désactivée par le <code>safe-mode</code>
---

### 6.32.18 `system()` : Exécute un programme externe et affiche le résultat

string `system` ( string `command` , int `return_var` )

`system` est la version PHP de la fonction C qui exécute la commande `command` et retourne le résultat. Si une variable est fournie comme second argument `return_var` , alors le code de statut de la commande y sera placé.

Attention
-----------

Si vous allez passer des données provenant de l'utilisateur à cette fonction, vous devez utiliser <code>escapeshellarg</code> ou <code>escapeshellcmd</code> pour être sûrs qu'ils n'endommagent pas le système en exécutant des commandes arbitraires.
---

Note
------

Si vous démarrez un programme en utilisant cette fonction et que vous voulez le laisser tourner en arrière plan, vous devez vous assurer que la sortie du programme est redirigée vers un fichier, ou un autre flux de sortie, sinon PHP attendra jusqu'à la fin de l'exécution du programme.
---

system retourne la dernière ligne du retour, en cas de succès, et FALSE en cas d'échec.

Si vous devez exécuter une commande et récupérer tout le résultat sans aucune intervention, utilisez la fonction passthru .

Exemple avec system

```
<?php
echo '<pre>';

// Affiche le résultat de la commande "ls" et retourne
// la dernière lignes dans $last_line. Stocke la valeur retournée
// par la commande shell dans $retval.
$last_line = system('ls', $retval);

// Affichage d'autres informations
echo '
</pre>
<hr />La dernière ligne lue : ' . $last_line . '
<hr />Valeur retournée : ' . $retval;
?>
```

Note

Lorsque le safe mode est activé, vous pouvez uniquement exécuter des programmes qui se situent dans le dossier défini par safe\_mode\_exec\_dir . Pour des raisons pratiques, il n'est actuellement pas permis d'avoir le composant .. dans le chemin de l'exécutable.

Attention

Lorsque le safe mode est activé, tous les mots suivants la première instruction de la commande sont traités comme un seul argument. Par exemple, echo y | echo x devient echo "y | echo x" .

Voir aussi exec , pcntl\_exec , passthru , popen , escapeshellcmd et les opérateurs de backtick .

## 6.33 Expressions régulières compatibles Perl

### 6.33.1 Introduction

La syntaxe des masques utilisés dans ces fonctions ressemble fort à celle de Perl. Les expressions seront entourées de délimiteurs, slash (/), par exemple. N'importe quel caractère peut servir de délimiteur, tant qu'il n'est pas alpha-numérique ou n'est pas un antislash (\). Si un délimiteur doit être utilisé dans l'expression, il faudra l'échapper avec un antislash. Depuis PHP 4.0.4, vous pouvez utiliser les délimiteurs (), {}, [], et <>, comme en Perl. Voir la [syntaxe des masques](#) pour plus d'explications.

Le délimiteur final peut être suivi d'options qui affecteront la recherche. Voir aussi [options de recherche](#) .

PHP supporte également les expressions régulières utilisant la syntaxe POSIX-extended ( [fonctions REGEX POSIX-extended](#) ).

Attention

Vous devez être conscient des limitations de PCRE. Lisez <http://www.pcre.org/pcre.txt> pour plus de détails.

### 6.33.2 Pré-requis

Le support des expressions régulières est assuré par la librairie PCRE, qui est open source, et écrite par Philip Hazel. Elle est soumise au copyright de l'University of Cambridge, Angleterre. Elle est disponible à <ftp://ftp.csx.cam.ac.uk/pub/software/programming/pcre/> .

### 6.33.3 Installation

A partir de PHP 4.2.0, ces fonctions sont activées par défaut. Pour les anciennes versions, vous devez configurer et compiler PHP avec l'option `--with-pcre-regex` afin de pouvoir les utiliser. Utilisez `--with-pcre-regex=DIR` pour spécifier le répertoire où la librairie PCRE est installée si vous n'utilisez pas la librairie incluse dans PHP. Pour les versions plus anciennes de PHP, vous devez configurer et compiler PHP avec `--with-pcre-regex[=DIR]` pour pouvoir utiliser ces fonctions.

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

### 6.33.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.33.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.33.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

Constante	Description
PREG_PATTERN_ORDER	Ordonne les résultats de façon à ce que <code>\$matches[0]</code> contienne les résultats qui correspondent au masque entier, <code>\$matches[1]</code> contienne les résultats qui correspondent à la première parenthèse capturante, <code>\$matches[2]</code> contienne les résultats qui correspondent à la deuxième parenthèse capturante, etc. Cette constante est utilisée avec <code>preg_match_all</code> .
PREG_SET_ORDER	Les résultats sont classés de telle façon que <code>\$matches[0]</code> contient la première série de résultat, <code>\$matches[1]</code> contient la deuxième série de résultat, etc. Cette constante est utilisée avec <code>preg_match_all</code> .
PREG_OFFSET_CAPTURE	Voir la description de <code>PREG_SPLIT_OFFSET_CAPTURE</code> . Cette constante est utilisée depuis PHP 4.3.0.
PREG_SPLIT_NO_EMPTY	Si cette option est activée, seules les sous-chaînes non vides seront retournées par <code>preg_split</code> .
PREG_SPLIT_DELIM_CAPTURE	Si cette option est activée, les expressions entre parenthèses entre les délimiteurs de masques seront aussi capturées et retournées. Cette option a été ajoutée en PHP 4.0.5. Cette constante est utilisée avec <code>preg_split</code> .
PREG_SPLIT_OFFSET_CAPTURE	Si cette constante est utilisée avec <code>preg_split</code> , l'offset de début de résultat sera retourné, en plus de la chaîne résultat. Notez que cela change la nature du résultat retourné en un tableau contenant une chaîne à l'offset 0 et une chaîne contenant un offset à l'offset 1. Cette option est disponible depuis PHP 4.3.0.

## 6.33.7 Exemples

Exemples de masques valides
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>&lt;/\w+&gt;/</code></li> <li>• <code> (\d{3})-\d+ Sm</code></li> <li>• <code>/(?i)php[34]/</code></li> <li>• <code>{^\s+(\s+)?\$}</code></li> </ul>

Exemples de masques invalides
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>/href='(.*?)'</code> - délimiteur final manquant</li> <li>• <code>/\w+s*\w+/J</code> - option 'J' inconnue</li> <li>• <code>1-\d3-\d3-\d4 </code> - délimiteur initial manquant</li> </ul>

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [options de recherche](#)
- [syntaxe des masques](#)
- [preg\\_grep](#)
- [preg\\_match\\_all](#)
- [preg\\_match](#)
- [preg\\_quote](#)
- [preg\\_replace\\_callback](#)
- [preg\\_replace](#)
- [preg\\_split](#)

## 6.33.9 syntaxe des masques() : Fonctionnement des expressions régulières.

La bibliothèque PCRE est un ensemble de fonctions qui implémentent la recherche par expressions régulières, en utilisant la même syntaxe et la même sémantique que le Perl 5, avec quelques nuances (voir ci-dessous). L'implémentation actuelle est celle de Perl 5.005.

### 6.33.10 preg\_grep() : Retourne un tableau avec les résultat de la recherche

array **preg\_grep** ( string pattern , array input , int flags )

preg\_grep retourne un tableau qui contient les éléments de input qui satisfont le masque pattern .

flags peut être :

#### *PREG\_GREP\_INVERT*

Si cette option est passée, preg\_grep retourne les éléments du tableau input qui ne correspondent **pas** au masque pattern . Cette option est disponible depuis PHP 4.2.0.

Depuis PHP 4.0.4, le tableau retourné par preg\_grep est indexé en utilisant les clés issues du tableau input . Si ces clés sont inutiles, utilisez la fonction array\_values sur le tableau retourné par preg\_grep pour obtenir le comportement traditionnel.

Exemple avec preg\_grep

```
<?php
// recherche les nombres à virgule flottante dans le tableau
preg_grep("/^(\\d+)?\\.\\d+$/", $array);
?>
```

### 6.33.11 preg\_match\_all() : Expression régulière globale

int **preg\_match\_all** ( string pattern , string subject , array matches , int flags , int offset )

preg\_match\_all analyse subject pour trouver l'expression pattern et met les résultats dans matches , dans l'ordre spécifié par flags .

Après avoir trouvé un premier résultat, la recherche continue jusqu'à la fin de la chaîne.

flags peut prendre une des deux valeurs suivantes (notez bien qu'il est incohérent d'utiliser PREG\_PATTERN\_ORDER avec PREG\_SET\_ORDER ) :

#### *PREG\_PATTERN\_ORDER*

L'ordre est tel que \$matches[0] est un tableau qui contient les résultats qui satisfont le masque complet, \$matches[1] est un tableau qui contient les résultats qui satisfont la première parenthèse capturante, etc.

Exemple avec preg\_match\_all et PREG\_PATTERN\_ORDER

```
<?php
preg_match_all("<[^>]+>(.*?)<[^>]+>|U",
    "<b>exemple : </b><div align=left>un test</div>",
    $out,
    PREG_PATTERN_ORDER);
print $out[0][0].", ".$out[0][1]."\n";
print $out[1][0].", ".$out[1][1]."\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<b>exemple : </b>, <div align=left>un test</div>
exemple : , un test
```

Ainsi, \$out[0] est un tableau qui contient les résultats qui satisfont le masque complet, et \$out[1] est un tableau qui contient les balises entre > et <.

#### *PREG\_SET\_ORDER*

Les résultats sont classés de telle façon que `$matches[0]` contient la première série de résultat, `$matches[1]` contient la deuxième série de résultat, etc.

Exemple avec `preg_match_all` et `PREG_SET_ORDER`

```
<?php
preg_match_all("|<[^>]+>(.*)</[^>]+>|U",
    "<b>exemple : </b><div align=left>un test</div>",
    $out,
    PREG_SET_ORDER);
print $out[0][0].", ".$out[0][1]."\n";
print $out[1][0].", ".$out[1][1]."\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<b>exemple : </b>, exemple :
<div align=left>un test</div>, un test
```

Dans ce cas, `$matches[0]` est la première série de résultat, et `$matches[0][0]` contient le texte qui satisfait le masque complet, `$matches[0][1]` contient le texte de la première parenthèse capturante, etc. De même, `$matches[1]` contient le texte qui satisfait le masque complet, etc.

### **PREG\_OFFSET\_CAPTURE**

Si cette option est activée, toutes les sous chaînes qui satisfont le masque seront aussi identifiées par leur offset. Notez que cela modifie le format de la valeur retournée, puisque chaque élément de réponse devient un tableau contenant la sous-chaîne résultat, à l'index 0 dans la chaîne subject constant 1. Cette option a été ajoutée en PHP 4.3.0.

Si `order` est omis, `PREG_PATTERN_ORDER` est utilisé par défaut.

Normalement, la recherche commence au début de la chaîne subject. Le paramètre optionnel `offset` peut être utilisé pour spécifier une position pour le début de la recherche. Cela revient à passer la fonction `substr` (`$subject`, `$offset`) à `preg_match` à la place de la chaîne subject. Le paramètre `offset` a été introduit depuis la version 4.3.3 de PHP.

`preg_match_all` retourne le nombre de résultats qui satisfont le masque complet, ou `FALSE` en cas d'échec ou d'erreur.

Extraction de tous les numéros de téléphone d'un texte

```
<?php
preg_match_all("/^(? (\d{3})? \ )? (?1) [\-\s] ) \d{3}-\d{4}/x",
    "Appelez 555-1212 ou 1-800-555-1212", $phones);
?>
```

Recherche les couples de balises HTML (gourmand)

```
<?php
// Cet exemple utilise les références arrières (\2).
// Elles indiquent à l'analyseur qu'il doit trouver quelquechose qu'il
// a déjà repéré un peu plus tôt
// le nombre 2 indique que c'est le deuxième jeu de parenthèses
// capturante qui doit être utilisé (ici, ([\w]+)).
// L'antislash est nécessaire ici, car la chaîne est entre guillemets doubles

$html = "<b>Texte en gras</b><a href=salut.html>clique moi</a>";

preg_match_all ("/(<([\w]+)[^>]*>)(.*)(<\/\2)/", $html, $matches);

for ($i=0; $i< count($matches[0]); $i++) {
    echo "Trouvé : " . $matches[0][$i] . "\n";
    echo "partie 1 : " . $matches[1][$i] . "\n";
    echo "partie 2 : " . $matches[3][$i] . "\n";
    echo "partie 3 : " . $matches[4][$i] . "\n\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Trouvé : <b>Texte en gras</b>
partie 1 : <b>
```

```

partie 2 : Texte en gras
partie 3 : </b>

Trouvé : <a href=salut.html>clique moi</a>
partie 1 : <a href=salut.html>
partie 2 : clique moi
partie 3 : </a>

```

Voir aussi [preg\\_match](#) , [preg\\_replace](#) et [preg\\_split](#) .

## 6.33.12 preg\_match() : Expression régulière standard

mixed **preg\_match** ( string pattern , string subject , array matches , int flags , int offset )

[preg\\_match](#) analyse subject pour trouver l'expression qui correspond à pattern .

Si matches est fourni, il sera rempli par les résultats de la recherche. \$matches[0] contiendra le texte qui satisfait le masque complet, \$matches[1] contiendra le texte qui satisfait la première parenthèse capturante, etc.

Le paramètre flags peut prendre l'une des valeurs suivantes :

### *PREG\_OFFSET\_CAPTURE*

Si cette option est activée, toutes les sous chaînes qui satisfont le masque seront aussi identifiées par leur offset. Notez que cela modifie le format de la valeur retournée , puisque chaque élément de réponse devient un tableau contenant la sous-chaîne résultat, à l'index 0 dans la chaîne subject constant 1 . Cette option a été ajoutée en PHP 4.3.0 .

Le paramètre flags a été ajouté en PHP 4.3.0 .

Normalement, la recherche commence au début de la chaîne subject . Le paramètre optionnel offset peut être utilisé pour spécifier une position pour le début de la recherche. Cela revient à passer la fonction [substr](#) (\$subject, \$offset) à [preg\\_match](#) à la place de la chaîne subject . Le paramètre offset a été introduit depuis la version 4.3.3 de PHP.

[preg\\_match](#) retourne le nombre de fois où le masque pattern a été trouvé. Cela peut aller de 0 (pas de solution) à un 1 car [preg\\_match](#) s'arrête dès qu'elle a trouvé une première solution.

[preg\\_match\\_all](#) , au contraire, va continuer jusqu'à la fin de la chaîne subject . [preg\\_match](#) retourne FALSE si une erreur survient.

### Array

```

Trouve la chaîne "php"

<?php
// Le "i" après le délimiteur du pattern indique que la recherche ne sera pas sensible à la casse
if (preg_match("/php/i", "PHP est le meilleur langage de script du web.")) {
    echo 'Un résultat a été trouvé.';
} else {
    echo 'Aucun résultat n\'a été trouvé.';
}
?>

```

```

Trouve le mot "web"

<?php
// \b, dans le masque, indique une limite de mot, de façon à ce que le mot
// "web" uniquement soit repéré, et pas seulement des parties de mots comme
// dans "webbing" ou "cobweb"
if (preg_match("/\bweb\b/i", "PHP est le meilleur langage de script du web.")) {
    echo 'Un mot a été trouvé.';
} else {
    echo 'Un mot n'a pas été trouvé.';
}

```

```
if (preg_match("/\bweb\b/i", "PHP est le meilleur langage de script pour les webagency.") {
    echo 'Un mot a été trouvé.';
} else {
    echo 'Un mot n Warning: Unexpected character in input: \'\' (ASCII=92) state=1 in /Users/iboom/Desktop/phpdoc-fr/pdf.inc on line 627 'a pas é
}
?>
```

Lire un nom de domaine dans une URL

```
<?php
// repérer le nom de l'hôte dans l'URL
preg_match("/^(http:\\\\)?(?:[^\s/]+)/i",
    "http://www.php.net/index.html", $matches);
$host = $matches[2];

// repérer les deux derniers segments du nom de l'hôte
preg_match("/[^\.\.]+\.[^\.\.]+$/", $host, $matches);
echo "Le nom de domaine est : ".$matches[0]."\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

Le nom de domaine est : php.net

Voir aussi [preg\\_match\\_all](#) , [preg\\_replace](#) et [preg\\_split](#) .

### 6.33.13 preg\_quote() : Echappement des caractères spéciaux des expressions régulières.

string **preg\_quote** ( string str , string delimiter )

[preg\\_quote](#) ajoute un antislash devant tous les caractères de la chaîne str . Cela est très utile si vous avez une chaîne qui va servir de masque, mais qui est générée durant l'exécution.

Si l'argument optionnel delimiter est fourni, il sera aussi échappé. Ceci est pratique pour échapper le délimiteur requis par les fonctions PCRE. Le slash / est le délimiteur le plus répandu.

Les caractères spéciaux qui seront échappés : . \ + \* ? [ ^ ] \$ ( ) { } = ! < > | :

Exemple avec [preg\\_quote](#)

```
<?php
$keywords = "$40 pour un g3/400";
$keywords = preg_quote($keywords, "/");
echo $keywords; // retourne \$40 pour un g3\/400
?>
```

Mise en gras d'un mot dans un texte

```
<?php
// Dans cet exemple, preg_quote($word) sert à éviter que les astérisques
// prennent une valeur particulière dans l'expression régulière.

$textbody = "Ce livre est *très* difficile à trouver.";
$word = "**très**";
$textbody = preg_replace ("/" . preg_quote($word) . "/",
    "<b>" . $word . "</b>",
    $textbody);
?>
```

### 6.33.14 preg\_replace\_callback() : Rechercher/remplacer avec une expression régulière et fonction de callback

mixed **preg\_replace\_callback** ( mixed pattern , callback callback , mixed subject , int limit )

Le comportement de [preg\\_replace\\_callback](#) est presque identique à celui de [preg\\_replace](#) , hormis le fait qu'à la place du paramètre remplacement , il faut spécifier une fonction de callback callback qui

sera appelée, avec les éléments trouvés en arguments. Cette fonction retourne alors la chaîne de remplacement.

```
Exemple avec preg_replace_callback

<?php
// Ce texte était vrai en 2002
// nous voulons le mettre a jour pour 2003
$text = "Le premier avril est le 01/04/2002\n";
$text.= "Le dernier noel était le 12/24/2001\n";

// Fonction de callback
function next_year($matches) {
    // comme d'habitude : $matches[0] représente la valeur totale
    // $matches[1] représente la première parenthèse capturante
    return $matches[1].($matches[2]+1);
}

echo preg_replace_callback(
    "|(\d{2})/(\d{2})/(\d{4})|",
    "next_year",
    $text);

// retourne ceci :
// Le premier avril est le 01/04/2003
// Le dernier noel était le 12/24/2002
?>
```

Vous aurez souvent besoin de la fonction callback avec `preg_replace_callback` à un seul endroit. Dans ce cas, vous pouvez simplement utiliser la fonction `create_function` pour déclarer une fonction anonyme comme fonction de callback pour `preg_replace_callback`. En faisant cela, vous concentrez toutes les routines liées à votre remplacement à un seul endroit, et nous ne polluons pas votre espace de noms de fonctions avec des fonctions à usage unique.

```
Exemples avec preg_replace_callback et create_function

<?php
// Un filtre de ligne de commande Unix pour convertir les lettres
// en majuscule de début des paragraphe en minuscules

$fp = fopen("php://stdin", "r") or die("Impossible de lire la ligne de commande");
while (!feof($fp)) {
    $line = fgets($fp);
    $line = preg_replace_callback(
        '|<p>\s*\w|',
        create_function(
            // Les guillemets simples sont très importants ici
            // ou bien il faut protéger les caractères $ avec \$
            '$matches',
            'return strtolower($matches[0]);'
        ),
        $line
    );
    echo $line;
}
fclose($fp);
?>
```

Voir aussi `preg_replace` et `create_function`.

### 6.33.15 preg\_replace() : Rechercher et remplacer par expression régulière standard

mixed `preg_replace` (mixed pattern, mixed replacement, mixed subject, *int limit*)

`preg_replace` analyse subject pour trouver l'expression pattern et remplace les résultats par remplacement. Si limit est spécifié, alors uniquement limit résultats seront remplacés; si limit est omis ou vaut -1, alors tous les résultats seront remplacés.

remplacement peut contenir des références de la forme `\n` ou, (depuis PHP 4.0.4) `$n`. Cette dernière forme est recommandée. Ces références seront remplacées par le texte capturé par la n-ième parenthèse capturante du masque. n peut prendre des valeurs de 0 à 99, et `\0` ou `$0`, correspondent au texte de qui satisfait le masque complet. Les parenthèses ouvrantes sont

comptées de gauche à droite (en commençant à 1) pour déterminer le numéro de parenthèse capturante.

Lorsque vous travaillez avec un pattern de remplacement où une référence arrière est directement suivi par un nombre (i.e.: placer un nombre littéral immédiatement après une référence arrière), vous ne pouvez pas utiliser la syntaxe familière `\1` pour la référence arrière. `\11`, par exemple, sera confus pour la fonction `preg_replace` dans le sens où elle ne saura pas si vous désirez la référence arrière `\1` suivi du nombre 1 ou si vous désirez la référence arrière `\11` suivi de "rien". Dans ce cas, la solution est d'utiliser la syntaxe `\${1}1`. Cela créa une référence arrière isolée `$1`, suivi du nombre littéral 1.

Utilisation des références arrières avec des littéraux numériques

```
<?php
$string = "April 15, 2003";
$pattern = "/(\w+) (\d+), (\d+)/i";
$replacement = "\${1}1,\${3}";
echo preg_replace($pattern, $replacement, $string);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

April,2003

Si la recherche n'aboutit à aucun résultat, subject sera inchangé.

Tous les paramètres de `preg_replace`, excepté la paramètre `limit`, peuvent être des tableaux. Lorsque vous utilisez des tableaux avec les paramètres `pattern` et `replacement`, les clés sont traitées dans l'ordre dans lesquelles elles apparaissent dans le tableau. Ce **n'est pas forcément** la même chose que l'ordre des index numérique. Si vous utilisez des index pour identifier quel pattern doit être remplacé par quel remplacement, il est recommandé de faire un tri `ksort` sur chaque tableau avant de faire appel à `preg_replace`.

Utilisation de tableaux indexé avec `preg_replace`

```
<?php
$string = "The quick brown fox jumped over the lazy dog.";

$patterns[0] = "/quick/";
$patterns[1] = "/brown/";
$patterns[2] = "/fox/";

$replacements[2] = "bear";
$replacements[1] = "black";
$replacements[0] = "slow";

echo preg_replace($patterns, $replacements, $string);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

The bear black slow jumped over the lazy dog.

En triant les pattern et les remplacements, vous devriez obtenir le résultat escompté.

```
<?php
ksort($patterns);
ksort($replacements);

echo preg_replace($patterns, $replacements, $string);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

The slow black bear jumped over the lazy dog.

Si `subject` est un tableau, alors l'opération sera appliquée à chacun des éléments du tableau, et le tableau sera retourné.

Si `pattern` et `replacement` sont des tableaux, alors `preg_replace` prend une valeur de chaque tableau, et l'utilise pour faire la recherche et le remplacement. Si `replacement` à moins d'éléments que `pattern`, alors la chaîne vide est utilisée pour le reste des valeurs. Si `pattern` est un tableau, et que `replacement` est une chaîne, alors cette chaîne sera utilisée pour chaque valeur de `pattern`. Le contraire n'aurait pas de sens.

/e force `preg_replace` à traiter `replacement` comme du code PHP une fois que les substitutions adéquates ont été faites. Conseil : assurez-vous que `replacement` est un code PHP valide, car sinon, PHP trouvera une erreur d'analyse (parse error) dans cette ligne.

/F indique que le paramètre `replacement` doit être considéré comme un nom de fonction. Cette fonction sera appelée, avec un tableau contenant les éléments trouvés comme arguments. La fonction doit retourner la chaîne de remplacement. Cette option a été ajoutée en PHP 4.0.4.

```
Remplacement de plusieurs valeurs simultanément

<?php
$patterns = array ("/(19|20)(\d{2})-(\d{1,2})-(\d{1,2})/",
                  "/^\\s*{(\w+)}\\s*=/");
$replace = array ("\\3/\\4/\\1\\2", "\\1 =");
echo preg_replace($patterns, $replace, "{startDate} = 1999-5-27");
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
{startDate} = 5/27/1999
```

```
Utilisation de l'option /e

<?php
preg_replace("/(<\/?)(\w+)([>]*>)/e",
            "\\1'.strtoupper('\\2').'\\3'",
            $html_body);
?>
```

Cela va mettre en majuscule toutes les balises HTML du texte.

```
Conversion HTML en texte

<?php
// $document contient un document HTML
// Ce script va effacer les balises HTML, les javascript
// et les espaces. Il remplace aussi quelques entités HTML
// courante en leur équivalent texte.

$search = array ('<script[>]*?>.*?</script>'si", // Supprime le javascript
                '<[\/\!]*?[\^<>]*?>'si", // Supprime les balises HTML
                '([\r\n])[\s]+'", // Supprime les espaces
                '&(quot|#34);'i", // Supprime les entités HTML
                '&(amp|#38);'i",
                '&(lt|#60);'i",
                '&(gt|#62);'i",
                '&(nbsp|#160);'i",
                '&(iexcl|#161);'i",
                '&(cent|#162);'i",
                '&(pound|#163);'i",
                '&(copy|#169);'i",
                '&#(\d+);'e"); // Evaluation comme PHP

$replace = array ("",
                 "\n",
                 "\n",
                 "&",
                 "<",
                 ">",
                 " ",
                 chr(161),
                 chr(162),
                 chr(163),
                 chr(169),
                 "chr(\\1)");
```

```
$text = preg_replace($search, $replace, $document);
?>
```

Note

Le paramètre `limit` a été ajouté à partir de PHP 4.0.1pl2.

Voir aussi [preg\\_match](#) , [preg\\_match\\_all](#) et [preg\\_split](#) .

### 6.33.16 preg\_split() : Eclate une chaîne par expression régulière

array **preg\_split** ( string `pattern` , string `subject` , int `limit` , int `flags` )

`preg_split` retourne un tableau contenant les sous-chaînes de `subject` , séparées par les chaînes qui vérifient `pattern` .

Si `limit` est spécifié, alors seules les `limit` premières sous-chaînes sont retournées et si `limit` vaut `-1`, cela signifie en fait "sans limite", ce qui est utile pour passer le paramètre `flags` .

`flags` peut être la combinaison des options suivantes (combinées avec l'opérateur `|` ):

#### *PREG\_SPLIT\_NO\_EMPTY*

Si cette option est activée, seules les sous-chaînes non vides seront retournées par `preg_split` .

#### *PREG\_SPLIT\_DELIM\_CAPTURE*

Si cette option est activée, les expressions entre parenthèses entre les délimiteurs de masques seront aussi capturées et retournées. Cette option a été ajoutée en PHP 4.0.5.

#### *PREG\_SPLIT\_OFFSET\_CAPTURE*

Si cette option est activée, pour chaque résultat, la position de celui-ci sera retournée. Notez que cela change la valeur retournée en un tableau où chaque élément est un tableau constitué de la chaîne trouvée à la position 0 et la position de la chaîne dans `subject` à la position 1 . Cette option est disponible depuis PHP 4.3.0.

Eclatement d'une chaîne de recherche

```
<?php
// scinde la phrase grâce aux virgules et espacements
// ce qui inclus les " ", \r, \t, \n et \f
$keywords = preg_split("/[\\s,]+/", "langage hypertexte, programmation");
?>
```

Scinder une chaîne en caractères

```
<?php
$string = 'string';
$chars = preg_split('//', $string, -1, PREG_SPLIT_NO_EMPTY);
print_r($chars);
?>
```

Scinde une chaîne et capture les offsets

```
<?php
$string = 'langage hypertexte, programmation';
$chars = preg_split('/ /', $string, -1, PREG_SPLIT_OFFSET_CAPTURE);
print_r($chars);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [0] => langage
            [1] => 0
        )
)
```

```
[1] => Array
(
  [0] => hypertexte,
  [1] => 8
)

[2] => Array
(
  [0] => programmation
  [1] => 20
)
)
```

Note

Le paramètre flags a été ajouté en PHP 4 Beta 3.

Voir aussi [spliti](#) , [split](#) , [implode](#) , [preg\\_match](#) , [preg\\_match\\_all](#) et [preg\\_replace](#) .

## 6.34 Sessions

### 6.34.1 Introduction

Le support des sessions de PHP est un moyen de préserver des données entre plusieurs accès. Cela vous permet de créer des applications personnalisées, et d'augmenter l'attractivité de votre site.

Chaque visiteur accédant à votre page web se voit assigné un identifiant unique, appelé 'identifiant de session'. Il peut être stocké soit dans un cookie, soit propagé dans l'URL.

Le support des sessions vous permet d'enregistrer un nombre illimité de variables qui doivent être préservées entre les requêtes. Lorsqu'un visiteur accède à votre site, PHP va vérifier automatiquement (si `session.auto_start` est activé) ou sur demande (explicitement avec `session_start` ou implicitement avec `session_register`) s'il existe une session du même nom. Si c'est le cas, l'environnement précédemment sauvé sera recréé.

Attention

Si vous activez `session.auto_start`, alors vous ne pourrez pas enregistrer d'objets dans votre session tant que la définition de la classe ne sera pas chargée avant le début de la session, pour recréer les objets de votre session.

Toutes les variables sont sérialisées après l'exécution du script PHP. Les variables qui sont indéfinies sont marquées comme telles. Lors des accès ultérieurs, elles ne seront pas définies, jusqu'à ce que l'utilisateur le fasse.

Note

La gestion des sessions a été ajoutée en PHP 4.0.

Note

Notez que lorsque vous travaillez avec les sessions, un enregistrement dans la session ne sera pas créé tant que la variable ne sera pas enregistré en utilisant la fonction `session_register` ou en ajoutant une clé à la variable super-globale `$_SESSION`. Cela n'est vrai que si vous avez débuté une session en appelant la fonction `session_start`.

### 6.34.2 Sessions et sécurité

Lien externe : [Session fixation](#)

Utiliser les sessions ne signifie pas que les données de session ne pourront être vue que par un seul utilisateur. Il est important de garder cela en tête, lorsque vous stockez et affichez des données importantes. Lorsque vous stockez des données dans une session, il faut se demander quels seront les problèmes posés si quelqu'un d'autre accède à cette information, ou comment votre application est affectée si la session est en fait celle d'un autre.

Par exemple, si quelqu'un usurpe une session, il peut alors poster un message dans un forum sous une fausse identité. Quelle est la gravité de ce problème? Ou bien, il peut accéder aux commandes d'un client, et même, modifier son panier d'achat. A priori, c'est moins problématique pour un fleuriste que pour un pharmacien. Si vous voulez résoudre ce souci de façon simple, il peut être utile d'activer `session.use_only_cookies`. Dans ce cas, les cookies devront être activés par le client, sinon, les sessions ne fonctionneront pas.

Par conséquent, lorsque vous manipulez des données importantes, il faut exploiter d'autres méthodes pour décider si une session est valide ou pas. Les sessions ne fournissent pas une méthode fiable d'authentification.

Les sessions reposent sur un identifiant de session, ce qui signifie que quelqu'un peut voler cet identifiant, rien qu'en volant l'ID. Ce vol peut être rendu très difficile, comme en utilisant les cookies, mais en aucun cas cela sera impossible. Les sessions dépendent aussi de la discipline de l'utilisateur qui referme son navigateur à la fin de la session pour tout clore proprement. De plus, même les cookies de session peuvent être surveillés sur un réseau, ou bien notés par un proxy car ils transitent en clair sur le réseau. Pour remédier à cela, vous devriez implémenter un chiffrement SSL sur votre plateforme.

### 6.34.3 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

Note

Optionnellement, vous pouvez utiliser l'allocation de mémoire partagée (mm), développé par Ralf S.Engelschall, pour stocker votre session. Vous devez télécharger [mm](#) et l'installer. Cette option n'est pas disponible pour les environnements Windows. Notez que le module de stockage de session mm ne garantit pas les verrous de session en cas d'accès multiple à la même session. Il peut être moins approprié d'utiliser un système de fichiers basé sur la mémoire partagée (comme tmpfs sur Solaris/Linux ou /dev/md sur BSD) pour stocker les sessions dans des fichiers, car ils ne seront pas proprement verrouillés.

### 6.34.4 Installation

Le support des sessions est activé par défaut. Si vous souhaitez exclure le support des sessions de PHP, vous devez utiliser l'option `--disable-session` lors de l'exécution du script de configuration. Pour utiliser la mémoire vive pour le stockage des sessions, compilez PHP avec l'option `--with-mm[=DIR]`.

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

Note

Par défaut, toutes les données relatives à une session particulière seront stockées dans un fichier du répertoire spécifié par `session.save_path` dans les options du INI. Un fichier pour chaque session sera créé. Cela est dû au fait que une session est ouverte (un fichier est créé) mais aucune donnée n'est écrite dans ce fichier. Notez que ce comportement est un effet des limitations d'utilisation du système de fichiers et il est possible qu'un gestionnaire de session personnalisé (par exemple, un qui utilise une base de données) ne garde aucune trace des sessions où aucune donnée n'y a été enregistrée.

### 6.34.5 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier `php.ini`.

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>session.save_path</code>	<code>"/tmp"</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>
<code>session.name</code>	<code>"PHPSESSID"</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>

session.save_handler	"files"	PHP_INI_ALL
session.auto_start	"0"	PHP_INI_ALL
session.gc_probability	"1"	PHP_INI_ALL
session.gc_divisor	"100"	PHP_INI_ALL
session.gc_maxlifetime	"1440"	PHP_INI_ALL
session.serialize_handler	"php"	PHP_INI_ALL
session.cookie_lifetime	"0"	PHP_INI_ALL
session.cookie_path	"/"	PHP_INI_ALL
session.cookie_domain	""	PHP_INI_ALL
session.cookie_secure	""	PHP_INI_ALL
session.use_cookies	"1"	PHP_INI_ALL
session.use_only_cookies	"0"	PHP_INI_ALL
session.referer_check	""	PHP_INI_ALL
session.entropy_file	""	PHP_INI_ALL
session.entropy_length	"0"	PHP_INI_ALL
session.cache_limiter	"nocache"	PHP_INI_ALL
session.cache_expire	"180"	PHP_INI_ALL
session.use_trans_sid	"0"	PHP_INI_SYSTEM   PHP_INI_PERDIR
session.bug_compat_42	"1"	PHP_INI_ALL
session.bug_compat_warn	"1"	PHP_INI_ALL
session.hash_function	"0"	PHP_INI_ALL
session.hash_bits_per_character	"4"	PHP_INI_ALL
url_rewriter.tags	"a=href,area=href,frame=src,input=src,form=fakeentry"	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes PHP\_INI\_\*, reportez-vous à [ini\\_set](#).

Le système de sessions dispose d'un grand nombre de directives dans le fichier php.ini. En voici une présentation :

*session.save\_handler string*

Définit le nom du gestionnaire de session qui est utilisé pour stocker et relire les données. Par défaut, c'est le système intégré par fichiers : files. Voir aussi [session\\_set\\_save\\_handler](#).

*session.save\_path string*

Définit le chemin qui doit être passé au gestionnaire de sauvegarde. Si vous décidez de choisir le gestionnaire par défaut (par fichier), cet argument sera utilisé comme dossier de sauvegarde des sessions. Par défaut, il vaut /tmp. Voir aussi [session\\_save\\_path](#).

Il y a un argument optionnel N à cette directive qui détermine la profondeur de répertoires où votre fichier de session sera stocké. Par exemple, si vous définissez '5;/tmp', votre fichier sera situé dans /tmp/4/b/1/e/3/sess\_4b1e384ad74619bd212e236e52a5a1741f. Si vous voulez utiliser N, vous devez créer tous ces répertoires avant de les utiliser. Un petit script shell existe dans ext/session pour réaliser ces créations et il se nomme mod\_files.sh. Notez également que si N est utilisé et est supérieur à 0, alors la routine automatique gc (garbage collection) ne sera pas exécuté ; voir une copie de php.ini pour plus d'informations. Egalement, si vous utilisez N, assurez vous d'entourer session.save\_path de "double guillemets" car le séparateur ( ; ) est également utilisé pour les commentaires dans php.ini.

Attention

Si vous laissez cette option configurée avec un dossier accessible en lecture à tout le monde, comme /tmp (par défaut), les autres utilisateurs pourront exploiter ces sessions en obtenant la liste de fichiers dans ce dossier.

Note

Les utilisateurs de Windows doivent changer cette valeur de variable pour que les fonctions de sessions de PHP fonctionnent. Indiquez un chemin de dossier valide, par exemple : c:/temp.

*session.name string*

Spécifie le nom de la session, qui sera utilisé comme nom de cookie. Il ne doit contenir que des caractères alphanumérique. Par défaut, c'est PHPSESSID . Voir aussi session\_name .

*session.auto\_start boolean*

Spécifie si le module de session doit démarrer automatiquement au début de chaque script PHP. Par défaut, c'est 0 (désactivé).

*session.serialize\_handler string*

Définit le nom du gestionnaire qui est utilisé pour linéariser/délinéariser les données. Actuellement, un format interne à PHP (nommé php ) et WDDX (nommé wddx ) sont supportés . WDDX est seulement disponible, si PHP a été compilé avec l'option WDDX . Par défaut, c'est php .

*session.gc\_probability integer*

Spécifie la probabilité en pourcents, en conjonction de session.gc\_divisor , que la routine gc (garbage collection) soit démarrée à chaque requête. La valeur par défaut est 1 . Voir session.gc\_divisor pour plus de détails.

*session.gc\_divisor integer*

session.gc\_divisor en conjonction de session.gc\_probability définit la probabilité que la routine gc (garbage collection) soit démarré à chaque début de session. La probabilité est calculé en utilisant gc\_probability/gc\_divisor, e.g 1/100 signifie qu'il y a 1% de chance pour que la routine gc démarre à chaque requête. La valeur par défaut est 100 .

*session.gc\_maxlifetime integer*

Spécifie la durée de vie des données sur le serveur, en nombre de secondes. Après cette durée, les données seront considérées comme obsolètes, et supprimées.

Note

Si vous utilisez le gestionnaire de session par fichier, qui est fourni par défaut votre système doit garder la trace des dates de dernier accès aux fichier (atime). La FAT de Windows ne le fait pas, alors il vous faudra trouver un autre système pour gérer les sessions qui ont expirées. Depuis PHP 4.2.3, on utilise mtime (date de modification) au lieu de atime. Donc, vous n'aurez plus de souci avec les systèmes de fichiers qui ne gèrent pas atime.

*session.referer\_check integer*

Contient une sous-chaîne que vous souhaitez retrouver dans tous les en-têtes HTTP Referer. Si cet en-tête a été envoyé par le client, et que la sous-chaîne n'a pas été trouvé, l'identifiant de session sera considéré comme invalide. Par défaut, cette option est une chaîne vide.

*session.entropy\_file string*

Est un chemin jusqu'à une source externe (un fichier), qui sera utilisée comme source additionnelle d'entropie pour la création de l'identifiant de session. Des exemples valides sont /dev/random et /dev/urandom , qui sont disponibles sur tous les systèmes Unix.

*session.entropy\_length integer*

Spécifie le nombre d'octets qui seront lus dans le fichier défini ci-dessus. Par défaut, il vaut 0 , c'est à dire inactif.

*session.use\_cookies boolean*

Spécifie si le module utilisera les cookies pour stocker les données de session sur le client. Par défaut, il vaut 1 , c'est à dire actif.

*session.use\_only\_cookies boolean*

Spécifie si le module doit utiliser **seulement** les cookies pour stocker les identifiants de sessions du coté du navigateur. Par défaut, cette option vaut 0 (inactif, pour compatibilité ascendante). En l'activant, vous éviterez les attaques qui utilisent des identifiants de sessions dans les URL. Cette configuration a été ajoutée en PHP 4.3.0.

*session.cookie\_lifetime integer*

Spécifie la durée de vie du cookie en secondes. La valeur de 0 signifie : "Jusqu'à ce que le navigateur soit éteint". La valeur par défaut est : 0. Voir aussi [session\\_get\\_cookie\\_params](#) et [session\\_set\\_cookie\\_params](#) .

*session.cookie\_path string*

Spécifie le chemin utilisé lors de la création du cookie. Par défaut, il vaut / . Voir aussi [session\\_get\\_cookie\\_params](#) et [session\\_set\\_cookie\\_params](#) .

*session.cookie\_domain string*

Spécifie le domaine utilisé lors de la création du cookie. Par défaut, il ne vaut rien. Voir aussi [session\\_get\\_cookie\\_params](#) et [session\\_set\\_cookie\\_params](#) .

*session.cookie\_secure boolean*

Spécifie que les cookies ne doivent être émis que sur des connexion sécurisée. Par défaut, cette option est à off . Cette option a été ajoutée en PHP 4.0.4. Voir aussi [session\\_get\\_cookie\\_params](#) et [session\\_set\\_cookie\\_params](#) .

*session.cache\_limiter string*

Spécifie le type de contrôle de cache utilisé pour les pages avec sessions. Les valeurs possibles sont : none, nocache, private, private\_no\_expire, public. Par défaut, il vaut nocache . Voir aussi [session\\_cache\\_limiter](#) .

*session.cache\_expire integer*

Spécifie la durée de vie des données de sessions, en minute. Cette option n'a aucune conséquence sur le contrôle de cache. Par défaut, il vaut 180 (3 heures). Voir aussi [session\\_cache\\_expire](#) .

*session.use\_trans\_sid boolean*

Spécifie si le support du SID est transparent ou pas. Par défaut vaut 0 (désactivé).

Note

En PHP 4.1.2 ou plus ancien, cette option est activée en utilisant l'option de compilation `--enable-trans-sid` . Depuis PHP 4.2.0, `trans-sid` est toujours compilée.

Le système de gestion des sessions par URL pose un risque supplémentaire de sécurité : un utilisateur peut envoyer son URL avec l'identifiant de session par email à un ami, ou bien le mettre dans ses signets. Cela diffusera alors l'identifiant de session.

*session.bug\_compat\_42 boolean*

Les versions de PHP antérieures à la version 4.2.0 disposaient d'une fonctionnalité/bogue non documentée, qui vous permettait d'initialiser une variable de session dans le contexte global, même si `register_globals` était désactivé. PHP 4.3.0 et plus récent vous préviendra de l'utilisation de cette fonctionnalité si vous avez aussi activé [session\\_bug\\_compat\\_warn](#) .

*session.bug\_compat\_warn boolean*

Les versions de PHP antérieures à la version 4.2.0 disposaient d'une fonctionnalité/bogue non documentée, qui vous permettait d'initialier une variable de session dans le contexte global, même si `register_globals` était désactivé. PHP 4.3.0 et plus récent vous préviendra de l'utilisation de cette fonctionnalité si vous avez activé [session\\_bug\\_compat\\_42](#) et [session\\_bug\\_compat\\_warn](#) .

*session.hash\_function integer*

`session.hash_function` vous permet de spécifier la fonction de hachage à utiliser pour générer les identifiants de session. '0' signifie MD5 (128 bits) et '1' signifie SHA-1 (160 bits).

Note

Cette directive a été ajoutée en PHP 5.

*session.hash\_bits\_per\_character integer*

`session.hash_bits_per_character` vous permet de définir le nombre de bits utilisés pour chaque caractère lors des conversions des données binaires en éléments lisibles. Les valeurs possibles sont '4' (0-9, a-f), '5' (0-9, a-v), et '6' (0-9, a-z, A-Z, "-", ";").

Note

Cette directive a été ajoutée en PHP 5.

*session.url\_rewriter.tags string*

Spécifie quels sont les balises HTML qui doivent être réécrites si le support transparent du SID est activé. Par défaut, il vaut

`a=href,area=href,frame=src,input=src,form=fakeentry,fieldset=`.

Note

Si vous voulez vous conformer avec les spécifications XHTML, supprimer l'entrée `form` et utiliser le tag `<fieldset>` autour de votre balise `form`.

Les options `track_vars` et `register_globals` influencent le comportement des sessions, leur stockage et leur restauration.

Note

Depuis PHP 4.0.3, `track_vars` est toujours activé.

### 6.34.6 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.34.7 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*SID (chaîne de caractères)*

Constante contenant le nom de la session et l'identifiant en cours, sous la forme "name=ID" ou une chaîne vide si l'identifiant de session a été défini dans un cookie de session.

### 6.34.8 Exemples

Note

Depuis PHP 4.1.0, `$_SESSION` est disponible comme variable globale, au même titre que `$_POST`, `$_GET`, `$_REQUEST`, etc. Contrairement à `$HTTP_SESSION_VARS`, `$_SESSION` est toujours globale. Par conséquent, vous n'avez pas besoin d'utiliser le mot réservé `global` avec `$_SESSION`. Notez que cette documentation a été modifiée pour utiliser `$_SESSION`. Vous pouvez toujours le remplacer par `$HTTP_SESSION_VARS` si vous préférez l'ancienne version. Notez également vous devez démarrer votre session en utilisant la fonction `session_start` avant d'utiliser la variable super-globale `$_SESSION`.

Les clés du tableau `$_SESSION` sont sujettes aux mêmes limitations que les variables PHP habituelles, c'est à dire qu'elles ne peuvent pas commencer par un nombre, mais commencer par une lettre ou un souligné '\_'. Pour plus de détails, reportez vous à la section sur les [variables](#).

Si `track_vars` est activé et `register_globals` est désactivé, seuls les éléments du tableau global `$_SESSION` contiendront les variables enregistrées dans la session. Les variables de sessions relues seront uniquement disponibles dans `$_SESSION`.

L'utilisation de `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS` avec PHP 4.0.6 et plus ancien) est recommandé pour une meilleure sécurité et un code plus facilement maintenable. Avec

`$_SESSION` , il n'y a pas besoin d'utiliser les fonctions `session_register` , `session_unregister` et `session_is_registered` . Les variables de sessions sont accessibles comme toute autre variable.

Enregistrer une variable avec `$_SESSION` .

```
<?php
session_start();
// Utilisez $HTTP_SESSION_VARS avec PHP 4.0.6 ou plus ancien
if (!isset($_SESSION['compteur'])) {
    $_SESSION['compteur'] = 0;
} else {
    $_SESSION['compteur']++;
}
?>
```

Retirer une variable de session avec `$_SESSION` et `register_globals` inactif.

```
<?php
session_start();
// Utilisez $HTTP_SESSION_VARS avec PHP 4.0.6 ou plus ancien
unset($_SESSION['compteur']);
?>
```

Attention

N'utilisez PAS la fonction `unset` avec `$_SESSION` sous la forme `unset($_SESSION)` sinon, cela rendra impossible d'enregistrement de données dans la session en utilisant la super-globale `$_SESSION` .

Retirer une variable de session avec `$_SESSION` et `register_globals` activé, après l'avoir enregistré avec `$_SESSION` .

```
<?php
session_start();
// Avec PHP 4.3 et plus récent, vous pouvez simplement utiliser l'exemple précédent
session_unregister('compteur');
?>
```

Si `register_globals` est activé, alors toutes les variables globales peuvent être enregistrées comme variables de session, et toutes les variables de sessions seront reconstituées comme variables globales. Comme PHP doit savoir quels variables globales sont enregistrées comme variables de sessions, l'utilisateur doit enregistrer les variables avec `session_register` tandis que `$HTTP_SESSION_VARS` et `$_SESSION` ne nécessitent pas `session_register` .

Attention

Si vous utilisez `$HTTP_SESSION_VARS` et `$_SESSION` et désactivez `register_globals` , n'utilisez pas `session_register` , `session_is_registered` et `session_unregister` .

Si vous activez `register_globals` , `session_unregister` doit être utilisé, car les variables de session sont enregistrés comme variables globales lorsque les données de sessions sont relues.

Désactiver `register_globals` est recommandé pour des raisons de sécurité et de performances.

Enregistrer une variable avec `register_globals` activé

```
<?php
if (!isset($_SESSION['compteur'])) {
    $_SESSION['compteur'] = 1;
} else {
    $_SESSION['compteur']++;
}
?>
```

Si `register_globals` est activé, alors les variables globales et les entrées dans le tableau `$_SESSION` seront des références sur la même valeur pour les valeurs qui auront été enregistrées avant le démarrage de la session (donc, dans les page précédentes).

De plus, si vous enregistrez une nouvelle variable avec la fonction `session_register` , l'entrée dans l'environnement globale et `$_SESSION` ne fera pas de référence vers la même valeur jusqu'à la prochaine utilisation de `session_start` (ceci s'applique à PHP 4.2 est avant seulement). C'est à dire qu'une modification dans les variables globales ne seront pas répercutés dans les entrées de `$_SESSION` . Il est peu probable que cela ait un impact en pratique, et de plus, cela a été corrigé

en PHP 4.3.

### 6.34.9 Passer l'identifiant de session (session ID)

Il y a deux méthodes de propagation de l'identifiant de session :

- Cookies
- Par URL

Le module de session supporte les deux méthodes. Les cookies sont optimaux, mais comme ils ne sont pas sûrs (tous les internautes ne les acceptent pas), ils ne sont pas fiables. La seconde méthode place l'identifiant de session directement dans les URL.

PHP est capable de faire cela de manière transparente, lorsqu'il est compilé avec l'option `--enable-trans-sid`. Si vous activez cette option, les URL relatives seront modifiées pour contenir l'identifiant de session automatiquement. Alternativement, vous pouvez utiliser la constante `SID`, qui est définie, si le client n'a pas envoyé le cookie approprié. `SID` est soit de la forme `session_name=session_id` ou une chaîne vide.

Note

L'option `arg_separator_output` de `php.ini` vous permet de personnaliser le séparateur d'arguments. Pour être complètement en accord avec les spécifications XHTML, spécifiez `&` ici.

Alternativement, vous pouvez utiliser la constante `SID` qui est toujours définie. Si le client n'envoie pas un cookie de session approprié, il aura la forme `session_name=session_id`. Sinon, il vaudra une chaîne vide. Ainsi, vous pouvez dans tous les cas l'inclure dans l'URL.

L'exemple suivant vous montre comment enregistrer une variable et comment réaliser un lien correct avec une autre page, avec `SID`.

Compter le nombre de hits d'un utilisateur sur une page

```
<?php
if (!session_is_registered('compteur')) {
    session_register('compteur');
    $compteur = 1;
} else {
    $compteur++;
}
?>

<p>
Bonjour visiteur, vous avez vu cette page <?php echo $compteur; ?> fois.
</p>

<p>
Pour continuer, <a href="nextpage.php?<?php echo strip_tags(SID); ?>">cliquez ici</a>.
</p>
```

La fonction `strip_tags` est utilisé lors de l'affichage du `SID` dans le but de contrer les attaques XSS.

L'affichage du `SID`, comme montré dans l'exemple ci-dessus, n'est pas nécessaire si `--enable-trans-sid` a été utilisé pour compiler PHP.

Note

Les URLs non relatives sont considérées comme externes au site, et ne recevront pas le `SID`, car c'est une fuite d'information vers un autre site (envoi d'informations importantes).

## 6.34.10 Gestion personnalisée des sessions

Pour implémenter un stockage en base de données, ou toute autre méthode, vous aurez besoin de la fonction `session_set_save_handler` pour paramétrer vos propres fonctions de stockage.

- [Introduction](#)
- [Sessions et sécurité](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [Exemples](#)
- [Passer l'identifiant de session \(session ID\)](#)
- [Gestion personnalisée des sessions](#)
- [session\\_cache\\_expire](#)
- [session\\_cache\\_limiter](#)
- [session\\_commit](#)
- [session\\_decode](#)
- [session\\_destroy](#)
- [session\\_encode](#)
- [session\\_get\\_cookie\\_params](#)
- [session\\_id](#)
- [session\\_is\\_registered](#)
- [session\\_module\\_name](#)
- [session\\_name](#)
- [session\\_regenerate\\_id](#)
- [session\\_register](#)
- [session\\_save\\_path](#)
- [session\\_set\\_cookie\\_params](#)
- [session\\_set\\_save\\_handler](#)
- [session\\_start](#)
- [session\\_unregister](#)
- [session\\_unset](#)
- [session\\_write\\_close](#)

### 6.34.12 `session_cache_limiter()` : Lit et/ou modifie le limiteur de cache de session

string `session_cache_limiter` ( *string* `cache_limiter` )

`session_cache_limiter` retourne la configuration courante du limiteur de cache. Si `cache_limiter` est fourni, le limiteur de cache est reconfiguré avec la valeur de `cache_limiter` .

Le limiteur de cache contrôle les en-têtes HTTP envoyés au client. Certains en-têtes déterminent les règles de mise en cache de la page sur le navigateur. En configurant ce limiteur à `nocache` , par exemple, le navigateur ne mettra pas la page dans son cache. La valeur de `public` , au contraire, permettra le cache. La valeur de `private` est aussi possible, et est légèrement plus restrictive que `public` .

En mode `private` , l'en-tête `Expire` envoyé au client peut poser des problèmes à certains navigateurs, comme notamment Mozilla . Vous pouvez éviter ce problème avec le mode `private_no_expire` . L'en-tête `Expire` n'est jamais envoyé au navigateur pour ce mode.

Note

`private_no_expire` a été ajouté en PHP 4.2.0.

Le limiteur de cache est remis à la valeur par défaut de `session.cache_limiter` à chaque démarrage de script PHP. Donc, vous devrez appeler `session_cache_limiter` à chaque page, et avant `session_start`.

Exemple avec `session_cache_limiter`

```
<?php
/* configure le limiteur de cache à 'private' */
session_cache_limiter('private');
$cache_limiter = session_cache_limiter();
echo "Le limiteur de cache vaut maintenant $cache_limiter<br />";
?>
```

Voir aussi la directive de configuration `session.cache_limiter`.

### 6.34.13 `session_commit()` : Alias de `session_write_close`

`session_commit` est un alias de la fonction `session_write_close`.

### 6.34.14 `session_decode()` : Décode les données de session

bool `session_decode` ( string data )

`session_decode` décode les données de sessions fournies dans le paramètre `data`, et définit les variables ainsi contenues dans la session.

Voir aussi `session_encode`.

### 6.34.15 `session_destroy()` : Détruit une session

bool `session_destroy` ( void )

`session_destroy` détruit toutes les données associées avec la session courante. Cette fonction ne détruit pas les variables globales associées avec la session, de même, elle ne détruit pas le cookie de session.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Destruction d'une session avec `session_destroy`

```
<?php
// Initialisation de la session.
// Si vous utilisez un autre nom
// session_name("something")
session_start();
// Détruit toutes les variables de session
session_unset();
// Finalement, détruit la session
session_destroy();
?>
```

Destruction d'une session avec `$_SESSION`

```
<?php
// Initialisation de la session.
```

```
// Si vous utilisez un autre nom
// session_name("something")
session_start();
// D truit toutes les variables de session
$_SESSION = array();
// Finalement, d truit la session
session_destroy();

?>
```

### 6.34.16 `session_encode()` : Encode les donn es de session

string `session_encode` ( void )

`session_encode` retourne une cha ne contenant les variables de la session courante encod es et pr tes au stockage.

Voir aussi `session_decode` .

### 6.34.17 `session_get_cookie_params()` : Lit la configuration du cookie de session

array `session_get_cookie_params` ( void )

`session_get_cookie_params` retourne la configuration courante du cookie de session. Cette fonction retourne un tableau, qui contient les  l ments suivants :

- "lifetime" – Dur e de vie du cookie.
- "path" – Le chemin o  les informations sont stock es.
- "domain" – Le domaine du cookie.
- "secure" – Le cookie ne doit  tre envoy  que sur des connexions s curis es (cet  l ment a  t  ajout  en PHP 4.0.4).

Voir aussi les directives de configuration `session.cookie_lifetime` , `session.cookie_path` , `session.cookie_domain` , `session.cookie_secure` et `session_set_cookie_params` .

### 6.34.18 `session_id()` : Let et/ou modifie l'identifiant courant de session

string `session_id` ( *string id* )

`session_id` retourne l'identifiant courant de session.

Si `id` est fourni, il remplacera l'identifiant courant de session. `session_id` doit alors  tre appel  avant `session_start` . Suivant le gestionnaire de session que vous utilisez, tous les caract res ne seront pas accept s dans cette valeur. Par exemple, le gestionnaire de session par d faut, bas  sur les fichiers, n'accepte que les lettres et chiffres!

Note

Lorsque vous utilisez les sessions avec les cookies, le fait de sp cifier un `id` pour `session_id` fera qu'un nouveau cookie sera toujours envoy  lors de l'appel   `session_start` , sans ce soucier si l'identifiant de session courant est identique   celui qui vient d' tre d fini.

La constante `SID` peut alors  tre utilis e pour lire le nom de la session courante, et l'identifiant de session   fournir dans les URL. Notez que `SID` est uniquement d fini si le client n'a pas envoy  le

bon cookie. Voyez aussi [Gestion de session](#) .

Voir aussi [session\\_start](#) , [session\\_set\\_save\\_handler](#) et [session.save\\_handler](#) .

### 6.34.19 `session_is_registered()` : Vérifie si une variable est enregistrée dans la session

bool `session_is_registered` ( string name )

`session_is_registered` retourne TRUE si la variable de nom name fait partie de la session courante.

Note

Si `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS` en PHP 4.0.6 et plus ancien) est utilisé, utilisez la fonction `isset` pour vérifier la présence de la variable dans `$_SESSION` .

Attention

Si vous utilisez `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS` ), n'utilisez pas `session_register` , `session_is_registered` et `session_unregister` .

### 6.34.20 `session_module_name()` : Lit et/ou modifie le module de session courant

string `session_module_name` ( string module )

`session_module_name` retourne le nom du module courant de session. Si module est fourni, cette valeur sera alors utilisée, et remplacera la valeur courante.

### 6.34.21 `session_name()` : Lit et/ou modifie le nom de la session

string `session_name` ( string name )

`session_name` retourne le nom de la session courante. Si name est fourni, le nom de la session courante sera remplacé par cette valeur.

Le nom de session est utilisé comme nom de cookie ou nom de variable dans les URL. Il ne doit contenir que des caractères alpha-numériques; il doit être court et descriptif (surtout pour les utilisateurs ayant activé l'alerte cookie). Le nom de session est toujours remis à sa valeur par défaut ( `session.name` , dans `php.ini` ). Il faut donc utiliser `session_name` au début de chaque script, et notamment avant `session_start` ou `session_register` .

Exemple avec `session_name`

```
<?php
/* choisi le nom de session : MaSession */
$previous_name = session_name("MaSession");
echo "L'ancien nom de la session était $previous_name<br />";
?>
```

Voir aussi la directive de configuration [session.name](#) .

### 6.34.22 `session_regenerate_id()` : Remplace l'identifiant de session courant par un nouveau

bool `session_regenerate_id()`

`session_regenerate_id` va remplacer l'identifiant de session courant par un nouveau, généré automatiquement, tout en conservant les valeurs de session.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Exemple avec `session_regenerate_id`

```
<?php
session_start();

$old_sessionid = session_id();

session_regenerate_id();

$new_sessionid = session_id();

echo "Ancienne Session: $old_sessionid<br />";
echo "Nouvelle Session: $new_sessionid<br />";

print_r($_SESSION);
?>
```

Note

Depuis PHP 4.3.3, si les cookies de session sont activés, l'utilisation de `session_regenerate_id` va aussi envoyer un cookie de session avec le nouvel identifiant.

Voir aussi `session_id`, `session_start` et `session_name`.

### 6.34.23 `session_register()` : Enregistre une variable dans une session

bool `session_register` ( mixed `name` , *mixed* ... )

`session_register` enregistre toutes les variables de nom `name` dans la session courante. Le nombre de variables enregistrés est libre. Les noms peuvent être passés comme des chaînes, ou comme des tableaux contenant des chaînes ou des tableaux. Pour chaque nom, `session_register` place la variable dans la session courante, pour la sauvegarde de fin de script.

Attention

Si vous voulez que votre script fonctionne indépendamment de la configuration de la directive `register_globals`, vous devez utiliser la variable `$_SESSION`. Tous les éléments de `$_SESSION` sont automatiquement enregistrés. Si votre script utilise `session_register`, il ne fonctionnera pas dans les environnements où `register_globals` est désactivée.

Note

`register_globals` : note importante

Depuis PHP 4.2.0, la valeur par défaut de la directive de configuration PHP `register_globals` vaut **off**. La communauté PHP vous recommande de ne pas dépendre de cette directive, mais de trouver d'autres moyens pour accéder aux données, tels que les `superglobals`.

Attention

Cette fonction enregistre une variable **global**. Si vous enregistrer une variable globale dans une fonction, vous devez vous assurer de la rendre `globale`, avec `global`, ou bien le tableau `$GLOBALS[]`, ou bien utiliser un des tableaux de session ci-dessous.

Attention

Si vous utilisez `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS`), n'utilisez pas `session_register`, `session_is_registered` et `session_unregister`.

`session_register` retourne TRUE si toutes les variables ont été enregistrées correctement dans la session.

Si `session_start` n'a pas été appelé avant cette fonction, un appel implicite à `session_start` sans aucun paramètre ne sera fait.

Vous pouvez aussi créer une variable de session, simplement en ajoutant l'index approprié dans la variable `$_SESSION` ou `$HTTP_SESSION_VARS` (PHP < 4.1.0).

Exemple avec `session_register`

```
<?php
// L'utilisation de session_register() est déconseillé
$barney = "Un gros dinosaure violet.";
session_register("barney");

// L'utilisation de $_SESSION est encouragé depuis PHP 4.1.0
$_SESSION["zim"] = "Un envahisseur d'un autre planète.";

// L'ancienne méthode avec $HTTP_SESSION_VARS
$HTTP_SESSION_VARS["spongebob"] = "Il a un caleçon carré!";
?>
```

Note

Il n'est actuellement pas possible d'enregistrer des ressources dans les sessions. Par exemple, vous ne pouvez pas créer de connexion à une base de données, et stocker la connexion dans une variable de session. Elle ne sera pas valide lors de la prochaine page. Les fonctions PHP qui retournent des ressources sont identifiées avec le type `resource` dans leurs définitions. Une liste de fonctions qui retournent des ressources sont disponible dans l'annexe [types de ressources](#).

Si `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS` pour les versions antérieures à PHP 4.0.6) est utilisé, assignez les variables à `$_SESSION` : i.e. `$_SESSION['var'] = 'ABC'`;

Voir aussi [session\\_is\\_registered](#), [session\\_unregister](#) et [\\$\\_SESSION](#).

### 6.34.24 `session_save_path()` : Lit et/ou modifie le chemin de sauvegarde des sessions

string `session_save_path` ( *string path* )

`session_save_path` retourne le chemin du dossier actuellement utilisé pour sauver les données de sessions. Si `path` est spécifié, le chemin du dossier sera modifié. `session_save_path` doit être appelé avant `session_start`.

Note

Sur certains systèmes d'exploitation, vous aurez à choisir un chemin vers un dossier capable de gérer un grand nombre de petits fichiers efficacement. Par exemple, sous Linux, `reiserfs` peut se rendre plus efficace que `ext2fs`.

Voir aussi la directive de configuration [session.save\\_path](#).

### 6.34.25 `session_set_cookie_params()` : Modifie les paramètres du cookie de session

`void session_set_cookie_params ( int lifetime , string path , string domain , bool secure )`

`session_set_cookie_params` modifie les paramètres de configuration du cookie de session, qui a été configuré dans le fichier `php.ini` . L'effet de cette fonction ne dure que pendant l'exécution du script courant. De ce fait, vous devez appeler `session_set_cookie_params` pour chaque script et avant l'appel à `session_start` .

Note

Le paramètre `secure` a été ajouté en PHP 4.0.4.

Voir aussi les directives de configuration `session.cookie_lifetime` , `session.cookie_path` , `session.cookie_domain` , `session.cookie_secure` et `session_get_cookie_params` .

### 6.34.26 `session_set_save_handler()` : Configure les fonctions de stockage de sessions

`bool session_set_save_handler ( string open , string close , string read , string write , string destroy , string gc )`

`session_set_save_handler` configure les fonctions de stockage de session, et permet de choisir des fonctions utilisateurs pour sauver et relire toutes les sessions. Cette fonction est très pratique lorsqu'il faut sauver les données de sessions en utilisant une autre technique que le système par fichier fourni par défaut : notamment, stockage en base de données, ou dans des démons tels que le SRM . Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec.

Note

Le gestionnaire d'écriture n'est pas exécuté tant que le flot de sortie est ouvert. Par conséquent, l'affichage de messages de débogage durant le gestionnaire d'écriture ne sera donc jamais visible depuis le navigateur. Si vous avez besoin de débogage, nous vous suggérons d'écrire vos messages dans un fichier.

Note

Le gestionnaire d'écriture n'est pas appelé s'il n'y a pas de données dans la session. Cela s'applique aussi si des variables de sessions vides sont enregistrées. Cela diffère du comportement du système de gestion des sessions par fichier, qui crée un fichier vide dans ce cas.

L'exemple suivant fournit un exemple de stockage des sessions semblable au système par défaut (par fichiers). Cet exemple peut facilement être adapté pour réaliser des sauvegardes en base de données, avec votre serveur préféré.

La fonction de lecture doit toujours retourner une chaîne, pour que le gestionnaire fonctionne comme prévu. Vous devez retourner une chaîne vide s'il n'y a pas de données à lire. Les valeurs retournées par les autres gestionnaires sont converties en booléen avant d'être retournées au script. `TRUE` pour la réussite, `FALSE` pour l'échec.

Exemple avec `session_set_save_handler`

```
<?php
function open ($save_path, $session_name) {
    global $sess_save_path, $sess_session_name;

    $sess_save_path = $save_path;
    $sess_session_name = $session_name;
```

```

    return(true);
}

function close() {
    return(true);
}

function read ($id) {
    global $sess_save_path, $sess_session_name;

    $sess_file = "$sess_save_path/sess_$id";
    if ($fp = @fopen($sess_file, "r")) {
        $sess_data = fread($fp, filesize($sess_file));
        return($sess_data);
    } else {
        return(""); // Doit retourner "" ici.
    }
}

function write ($id, $sess_data) {
    global $sess_save_path, $sess_session_name;

    $sess_file = "$sess_save_path/sess_$id";
    if ($fp = @fopen($sess_file, "w")) {
        return(fwrite($fp, $sess_data));
    } else {
        return(false);
    }
}

function destroy ($id) {
    global $sess_save_path, $sess_session_name;

    $sess_file = "$sess_save_path/sess_$id";
    return(@unlink($sess_file));
}

/*****
 * ATTENTION - Vous devez implémenter un
 * collecteur de données obsoletes ici.
 *****/
function gc ($maxlifetime) {
    return true;
}

session_set_save_handler ("open", "close", "read", "write", "destroy", "gc");

session_start();

// Utilisez vos sessions comme d'habitude
?>

```

Voir aussi la directive de configuration [session.save\\_handler](#) .

## 6.34.27 session\_start() : Initialise une session

bool **session\_start** ( void )

[session\\_start](#) crée une session (ou restaure la session trouvée sur le serveur, via l'identifiant de session passé via une requête GET, POST ou par un cookie).

[session\\_start](#) retourne toujours TRUE .

### Note

Si vous utilisez des sessions basées sur les cookies, vous devez appeler [session\\_start](#) avant d'afficher quoi que ce soit au navigateur.

Exemple de session : page1.php

```

<?php
// page1.php

session_start();

echo 'Bienvenue à la page numéro 1';

$_SESSION['favcolor'] = 'vert';
$_SESSION['animal']   = 'chat';

```

```
$_SESSION['time'] = time();

// Fonctionne si le cookie a été accepté
echo '<br /><a href="page2.php">page 2</a>';

// Ou bien, en indiquant explicitement l'identifiant de session
echo '<br /><a href="page2.php?" . SID . "">page 2</a>';
?>
```

Après avoir vu la page page1.php avec un navigateur, la seconde page page2.php va magiquement afficher les données de sessions. Lisez la référence sur les [sessions](#) pour des informations sur la propagation des identifiants de sessions , et l'utilisation de la constante SID .

```
Exemple de session : page2.php

<?php
// page2.php

session_start();

echo 'Bienvenue sur la page numéro 2<br />';

echo $_SESSION['favcolor']; // vert
echo $_SESSION['animal']; // chat
echo date('Y m d H:i:s', $_SESSION['time']);

// Vous pourriez utiliser la constante SID ici, tout comme dans la page page1.php
echo '<br /><a href="page1.php">page 1</a>';
?>
```

Si vous avez utilisé une session nommée, vous devez appeler [session\\_name](#) avant d'appeler [session\\_start](#) .

[session\\_start](#) va configurer un gestionnaire interne d'affichage, pour assurer la réécriture des URL, lorsque le support transparent du SID est activé. Si vous utilisez [ob\\_gzhandler](#) ou [ob\\_start](#) , l'ordre des gestionnaires d'affichage est important pour un affichage correct. Par exemple, l'utilisateur doit enregistrer [ob\\_gzhandler](#) avant que la session ne commence.

Note

L'utilisation de [zlib.output\\_compression](#) est recommandée, à la place de [ob\\_gzhandler](#) .

Note

Depuis PHP 4.3.3, l'appel à [session\\_start](#) alors que la session a déjà débuté retournera une erreur dans le degré d'erreur E\_NOTICE . Le second appel à la fonction sera tout simplement ignoré.

Voir aussi [\\$\\_SESSION](#) , [session.auto\\_start](#) et [session\\_id](#) .

## 6.34.28 [session\\_unregister\(\)](#) : Supprime une variable de la session

bool [session\\_unregister](#) ( string name )

[session\\_unregister](#) supprime la variable name de la session courante.

[session\\_unregister](#) retourne TRUE si la variable a pu être supprimée réellement.

Note

Si [\\$\\_SESSION](#) (ou [\\$HTTP\\_SESSION\\_VARS](#) pour PHP 4.0.6 et plus ancien) est utilisé, utilisez [unset](#) pour supprimer une variable de session. N'utilisez pas [unset](#) directement sur [\\$\\_SESSION](#) sinon cela désactivera les fonctions spéciales de la super-globale [\\$\\_SESSION](#) .

Attention

[session\\_unregister](#) ne supprime pas la variable globale correspondant au nom de name : elle empêche simplement que name soit sauvée de la session à la fin du script. Vous devez appeler

unset vous-même pour effacer la globale correspondante.

**Attention**

Si vous utilisez `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS`), n'utilisez pas session\_register, session\_is\_registered et session\_unregister.

### 6.34.29 `session_unset()` : Détruit toutes les variables d'une session

void `session_unset` ( void )

session\_unset détruit toutes les variables de la session courante.

**Note**

Si vous utilisez `$_SESSION` (ou `$HTTP_SESSION_VARS` pour PHP 4.0.6 ou plus ancien), utilisez unset pour détruire une variable de session, i.e. `unset($_SESSION['nomvariable']);` .

**Attention**

NE détruisez PAS tout `$_SESSION` avec `unset($_SESSION)` car cela désactivera la possibilité d'enregistrer des variables de session à partir du tableau superglobal `$_SESSION` .

### 6.34.30 `session_write_close()` : Ecrit les données de session et ferme la session

void `session_write_close` ( void )

session\_write\_close termine la session courante, après avoir stocké les données.

Les données de session sont généralement stockées à la fin de votre script, automatiquement, sans besoin d'appeler explicitement session\_write\_close . Mais durant toute l'exécution du script, les données de session sont verrouillées en écriture, et un seul script peut opérer sur la session en même temps. Lorsque vous utilisez des frames avec des sessions, vous vous en rendrez compte en voyant les frames se rafraîchir les uns après les autres. Vous pouvez réduire le temps de calcul de ces pages en refermant la session aussitôt que possible, et ainsi, libérant les données pour les autres scripts.

## 6.35 Socket

### 6.35.1 Introduction

L'extension socket implémente une interface bas niveau avec les fonctions de communication par socket, basées sur les sockets BSD si populaires, et fournit la possibilité de fonctionner aussi bien sous forme de client que de serveur.

Pour une interface socket cliente plus générique, voyez [stream\\_socket\\_client](#) , [stream\\_socket\\_server](#) , [fsockopen](#) et [pfsockopen](#) .

Lorsque vous utilisez ces fonctions, il est important de vous rappeler que si de nombreuses fonctions ont le même nom que leur alter ego en langage C, elles ont souvent des déclarations différentes. Lisez attentivement les descriptions pour éviter des confusions.

Cela dit, ceux qui ne sont pas familiers avec la programmation par socket peuvent toujours trouver beaucoup de documentation dans les pages de manuel Unix appropriées, et il y a une grande quantité d'introductions en langage C sur le web, qui peuvent être facilement réutilisés, avec des adaptations mineures. [UNIX Socket FAQ](#) est un bon début.

Attention

Ce module est **EXPERIMENTAL** . Cela signifie que le comportement de ces fonctions, leurs noms et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez ce module à vos risques et périls.

### 6.35.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.35.3 Installation

Les fonctions de socket décrites ici font parties d'une extension PHP qui doit être activée lors de la compilation en utilisant l'option `--enable-sockets` , avec la commande `configure` .

Note

Le support des adresses IPv6 a été ajouté en PHP 5.0 .

### 6.35.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.35.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.35.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*AF\_UNIX* (*entier*)  
*AF\_INET* (*entier*)  
*AF\_INET6* (*entier*)  
*SOCK\_STREAM* (*entier*)  
*SOCK\_DGRAM* (*entier*)  
*SOCK\_RAW* (*entier*)  
*SOCK\_SEQPACKET* (*entier*)  
*SOCK\_RDM* (*entier*)  
*MSG\_OOB* (*entier*)  
*MSG\_WAITALL* (*entier*)  
*MSG\_PEEK* (*entier*)  
*MSG\_DONTROUTE* (*entier*)  
*SO\_DEBUG* (*entier*)  
*SO\_REUSEADDR* (*entier*)  
*SO\_KEEPALIVE* (*entier*)  
*SO\_DONTROUTE* (*entier*)  
*SO\_LINGER* (*entier*)  
*SO\_BROADCAST* (*entier*)  
*SO\_OOBINLINE* (*entier*)  
*SO\_SNDBUF* (*entier*)  
*SO\_RCVBUF* (*entier*)  
*SO\_SNDLOWAT* (*entier*)  
*SO\_RCVLOWAT* (*entier*)  
*SO\_SNDTIMEO* (*entier*)  
*SO\_RCVTIMEO* (*entier*)  
*SO\_TYPE* (*entier*)  
*SO\_ERROR* (*entier*)  
*SOL\_SOCKET* (*entier*)  
*PHP\_NORMAL\_READ* (*entier*)  
*PHP\_BINARY\_READ* (*entier*)  
*SOL\_TCP* (*entier*)  
*SOL\_UDP* (*entier*)

### 6.35.7 Socket Errors

L'extension socket a été écrite pour fournir une interface utilisable avec les puissantes sockets fournies par BSD. Un soin particulier a été apporté pour que les fonctions soient aussi efficaces sous Unix que sous Windows32. Presque toutes les fonctions de sockets peuvent échouer dans certaines circonstances, et émettent ainsi un message d'alerte E\_WARNING décrivant l'erreur. Parfois, cela ne se fait pas selon les souhaits du développeur. Par exemple, la fonction `socket_read` peut tout à coup émettre un message E\_WARNING car la connexion a été inopinément interrompu. Il est commun de supprimer les erreurs avec l'opérateur @ et de traiter les erreurs avec la fonction `socket_last_error`, au niveau application. Vous pouvez appeler `socket_strerror` avec le code d'erreur pour connaître le message d'erreur, humainement lisible. Reportez vous à leur description pour plus de détails.

Note
------

Les messages E\_WARNING généré par l'extension socket sont en anglais, mais le message d'erreur s'affichera en fonction de la configuration locale ( LC\_MESSAGES ) :

```
Warning - socket_bind() unable to bind address [98]: Die Adresse wird bereits verwendet
```

## 6.35.8 Exemples

Exemple de socket : serveur TCP/IP simple

Cet exemple montre comment créer un serveur simple. Changez les variables address et port pour vous adapter à votre configuration, et exécutez le. Vous pourrez alors vous connecter au serveur avec une commande comme ceci : telnet 192.168.1.53 10000 (en supposant que l'adresse et le port correspondent à votre configuration). Tout ce que vous saisissez après cela sera envoyé au serveur, et affiché en retour. Pour vous déconnecter, tapez 'quit'.

```
#!/usr/local/bin/php -q
<?php
error_reporting(E_ALL);

/* Autorise l'exécution infinie du script, en attente de connexion. */
set_time_limit(0);

/* Active le vidage implicite des buffers de sortie, pour que nous
 * puissions vois ce que nous lisons au fur et a mesure. */
ob_implicit_flush();

$address = '192.168.1.53';
$port = 10000;

if (($sock = socket_create(AF_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP)) < 0) {
    echo "socket_create() a échoué : raison : " . socket_strerror($sock) . "\n";
}

if (($ret = socket_bind($sock, $address, $port)) < 0) {
    echo "socket_bind() a échoué : raison : " . socket_strerror ($ret) . "\n";
}

if (($ret = socket_listen($sock, 5)) < 0) {
    echo "socket_listen() a échoué : raison : " . socket_strerror ($ret) . "\n";
}

do {
    if (($msgsock = socket_accept($sock)) < 0) {
        echo "socket_accept() a échoué : raison : " . socket_strerror ($msgsock) . "\n";
        break;
    }
    /* Send instructions. */
    $msg = "\Bienvenue sur le serveur de test PHP.\n" .
        "Pour quitter, tapez 'quit'. Pour éteindre le serveur, tapez 'shutdown'.\n";
    socket_write($msgsock, $msg, strlen($msg));

    do {
        if (false === ($buf = socket_read($msgsock, 2048))) {
            echo "socket_read() a échoué : raison : " . socket_strerror ($ret) . "\n";
            break 2;
        }
        if (!$buf = trim($buf)) {
            continue;
        }
        if ($buf == 'quit') {
            break;
        }
        if ($buf == 'shutdown') {
            socket_close($msgsock);
            break 2;
        }
        $talkback = "PHP: You said '$buf'.\n";
        socket_write($msgsock, $talkback, strlen($talkback));
        echo "$buf\n";
    } while (true);
    socket_close($msgsock);
} while (true);

socket_close($sock);
?>
```

Exemple avec les sockets : Client TCP/IP simple

Ce exemple illustre un client HTTP simple. Il se connecte simplement à une page, envoie une requête HEAD, affiche le résultat, et se termine.

```

<?php
error_reporting(E_ALL);

echo "<h2>Connexion TCP/IP</h2>\n";

/* Lit le port du service WWW. */
$service_port = getservbyname('www', 'tcp');

/* Lit l'adresse IP du serveur de destination */
$address = gethostbyname('www.example.com');

/* Cree une socket TCP/IP. */
$socket = socket_create(AF_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP);
if ($socket < 0) {
    echo "socket_create() a échoué : raison : " . socket_strerror ($socket) . "\n";
} else {
    echo "OK.\n";
}

echo "Essai de connexion à '$address' sur le port '$service_port'...";
$result = socket_connect($socket, $address, $service_port);
if ($result < 0) {
    echo "socket_connect() a échoué : raison : ($result) " . socket_strerror($result) . "\n";
} else {
    echo "OK.\n";
}

$in = "HEAD / HTTP/1.0\r\n\r\n";
$in .= "Host: www.example.com\r\n";
$in .= "Connection: Close\r\n\r\n";
$out = '';

echo "Envoi de la requête HTTP HEAD...";
socket_write($socket, $in, strlen($in));
echo "OK.\n";

echo "Lire la réponse : \n\n";
while ($out = socket_read($socket, 2048)) {
    echo $out;
}

echo "Fermeture de la socket...";
socket_close($socket);
echo "OK.\n\n";
?>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Socket Errors](#)
- [Exemples](#)
- [socket accept](#)
- [socket bind](#)
- [socket clear error](#)
- [socket close](#)
- [socket connect](#)
- [socket create listen](#)
- [socket create pair](#)
- [socket create](#)
- [socket get option](#)
- [socket getpeername](#)
- [socket getsockname](#)
- [socket iovec add](#)
- [socket iovec alloc](#)
- [socket iovec delete](#)
- [socket iovec fetch](#)
- [socket iovec free](#)
- [socket iovec set](#)
- [socket last error](#)
- [socket listen](#)

- [socket\\_read](#)
- [socket\\_readv](#)
- [socket\\_recv](#)
- [socket\\_recvfrom](#)
- [socket\\_recvmsg](#)
- [socket\\_select](#)
- [socket\\_send](#)
- [socket\\_sendmsg](#)
- [socket\\_sendto](#)
- [socket\\_set\\_block](#)
- [socket\\_set\\_nonblock](#)
- [socket\\_set\\_option](#)
- [socket\\_shutdown](#)
- [socket\\_strerror](#)
- [socket\\_write](#)
- [socket\\_writev](#)

### 6.35.10 [socket\\_bind\(\)](#) : Lie un nom à une socket

bool [socket\\_bind](#) ( resource socket , string address , int port )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[socket\\_bind](#) lie le nom donné par address à la socket décrite par socket , qui doit être une ressource de socket valide, créée par [socket\\_create](#) .

Le paramètre d'adresse address peut être soit une adresse IP numérique (i.e. 127.0.0.1 ) , si la socket est de la famille AF\_INET ; ou bien le chemin d'une socket de domaine Unix, si la socket est de la famille AF\_UNIX .

Le paramètre port n'est utilisé que lors de la connexion à une socket de type AF\_INET , et désigne le port sur l'hôte distant, sur lequel une connexion doit être faite.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction [socket\\_last\\_error](#) . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction [socket\\_strerror](#) pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Voir aussi [socket\\_connect](#) , [socket\\_listen](#) , [socket\\_create](#) , [socket\\_last\\_error](#) et [socket\\_strerror](#) .

### 6.35.11 [socket\\_clear\\_error\(\)](#) : Efface toutes les erreurs précédemment générées par une socket

void [socket\\_clear\\_error](#) ( resource socket )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_clear\_error efface tous les codes d'erreurs qui ont été enregistrés pour la socket socket , ou bien pour la socket générale.

socket\_clear\_error permet de remettre à zéro les codes d'erreurs d'une socket ou de la socket globale. Cela peut être utile pour détecter l'avènement d'une erreur durant une partie de l'application.

Voir aussi socket\_last\_error et socket\_strerror .

### 6.35.12 socket\_close() : Ferme une socket

void **socket\_close** ( resource socket )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_close ferme la socket socket , et détruit toutes les ressources qui y sont liées.

Note

socket\_close ne peut pas être utilisée sur les ressources de fichiers créées par fopen , popen , fsockopen , ou pssockopen ; cette fonction est destinée à traiter les sockets créées par les fonctions socket\_create ou socket\_accept .

Voir aussi socket\_bind , socket\_listen , socket\_create et socket\_strerror .

### 6.35.13 socket\_connect() : Crée une connexion sur une socket

bool **socket\_connect** ( resource socket , string address , int port )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_connect crée une nouvelle connexion en utilisant la ressource socket socket , qui doit être une ressource de socket valide, créée par la fonction socket\_create .

Le paramètre d'adresse address peut être soit une adresse IP numérique (i.e. 127.0.0.1 ) , si la socket est de la famille AF\_INET ; ou bien le chemin d'une socket de domaine Unix, si la socket est de la famille AF\_UNIX .

Le paramètre port n'est utilisé que lors de la connexion à une socket de type AF\_INET , et désigne le port sur l'hôte distant, sur lequel une connexion doit être faite.

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction socket\_last\_error . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction socket\_strerror pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Voir aussi socket\_bind , socket\_listen , socket\_create , socket\_last\_error et socket\_strerror .

### 6.35.14 `socket_create_listen()` : Ouvre une socket sur un port pour accepter les connexions

resource `socket_create_listen` ( int port , int backlog )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`socket_create_listen` est destinée à simplifier la création de nouvelles sockets destinées être mises en attente, et accepter de nouvelles connexions.

`socket_create_listen` crée une nouvelle ressource de socket, de type AF\_INET , mise en attente sur **toutes** les interfaces locales, pour le port port .

Le paramètre backlog définit la taille maximum de la queue de connexions en attente. SOMAXCONN peut être utilisée comme valeur pour le paramètre backlog . Reportez-vous à `socket_listen` pour plus de détails.

`socket_create_listen` retourne une nouvelle ressource de socket en cas de succès et FALSE en cas d'erreur. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction `socket_last_error` . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction `socket_strerror` pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

**Note**

Si vous voulez créer une socket qui n'écoute que certaines interfaces, vous devez utiliser `socket_create` , `socket_bind` et `socket_listen` .

Voir aussi `socket_create` , `socket_bind` , `socket_listen` , `socket_last_error` et `socket_strerror` .

### 6.35.15 `socket_create_pair()` : Crée une paire de socket identiques et les stocke dans fds.

bool `socket_create_pair` ( int domain , int type , int protocol , array &fd )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

**Attention**

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.16 `socket_create()` : Crée une socket (point de communication)

resource `socket_create` ( int domain , int type , int protocol )

`socket_create` crée un point de communication (une socket) et retourne une ressource de socket.

Le paramètre domain sélectionne le domaine (famille de protocole) à utiliser pour les

communications. Actuellement, AF\_INET et AF\_UNIX sont les valeurs possibles de ce paramètre. AF\_INET est typiquement utilisé pour les communications Internet. AF\_UNIX utilise des chemins systèmes pour identifier les sockets, et par conséquent, peut être uniquement utilisé pour les communications locales (mais elles seront aussi plus rapides).

Le paramètre type sélectionne le type de socket. Le type est représenté par les constantes suivantes : SOCK\_STREAM , SOCK\_DGRAM , SOCK\_SEQPACKET , SOCK\_RAW , SOCK\_RDM ou SOCK\_PACKET . Les deux types les plus courants sont SOCK\_DGRAM pour le protocole UDP (connectionless) et SOCK\_STREAM pour le protocole TCP .

protocol sélectionne le protocole qui peut être soit SOL\_UDP , soit SOL\_TCP .

socket\_create retourne une ressource de socket en cas de succès et FALSE sinon. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction socket\_last\_error . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction socket\_strerror pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de socket\_create , et sur les significations des différents paramètres, reportez-vous au manuel Unix sur les sockets (2).

Note

Si le paramètre domain ou type est donné, socket\_create utilisera par défaut les valeurs AF\_INET et SOCK\_STREAM , respectivement. De plus, elle générera un message d'alerte ( E\_WARNING ).

Voir aussi socket\_accept , socket\_bind , socket\_connect , socket\_listen , socket\_last\_error , et socket\_strerror .

### 6.35.17 socket\_get\_option() : Lit les options de socket

mixed **socket\_get\_option** ( resource socket , int level , int optname )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

Cette fonction était appelée socket\_getopt() avant PHP 4.3.0.

### 6.35.18 socket\_getpeername() : Interroge l'autre extrémité de la communication

bool **socket\_getpeername** ( resource socket , string &addr , int &port )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Si la socket `socket` est de type `AF_INET` , ou `AF_INET6` , `socket_getpeername` retournera l'**adresse IP** de l'hôte, en notation numérique (e.g. 127.0.0.1 ou fe80::1 ) dans le paramètre `address` , et si le paramètre optionnel `port` est présent, elle retournera aussi le port de la communication établie.

Si la socket `socket` est de type `AF_UNIX` , `socket_getpeername` retournera le chemin sur le système de fichiers (e.g. /var/run/daemon.sock ) dans le paramètre `address` .

Note

`socket_getsockname` ne doit pas être utilisée avec les sockets `AF_UNIX` créées avec `socket_accept` . Seules les sockets créées avec `socket_connect` ou une socket serveur primaire suivant un appel à `socket_bind` retourneront des valeurs logiques.

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec. `socket_getpeername` peut aussi retourner `FALSE` si le type de la socket n'est ni `AF_INET` , ni `AF_INET6` , ni `AF_UNIX` , auquel cas le dernier code d'erreur socket n'est **pas** modifié.

Voir aussi `socket_getsockname` , `socket_last_error` et `socket_strerror` .

### 6.35.19 `socket_getsockname()` : Interroge la socket locale

`bool socket_getsockname ( resource socket , string &addr , int &port )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Si la socket `socket` est de type `AF_INET` , ou `AF_INET6` , `socket_getsockname` retournera l'**adresse IP** locale, en notation numérique (e.g. 127.0.0.1 ou fe80::1 ) dans le paramètre `address` , et si le paramètre optionnel `port` est présent, elle retournera aussi le port de la communication établie.

Si la socket `socket` est de type `AF_UNIX` , `socket_getsockname` retournera le chemin sur le système de fichiers (e.g. /var/run/daemon.sock ) dans le paramètre `address` .

Note

`socket_getsockname` ne doit pas être utilisée avec les sockets `AF_UNIX` créées avec `socket_connect` . Seules les sockets suivant un appel de `socket_bind` retourneront des valeurs logiques.

Cette fonction retourne `TRUE` en cas de succès, `FALSE` en cas d'échec. `socket_getsockname` peut aussi retourner `FALSE` si le type de la socket n'est ni `AF_INET` , ni `AF_INET6` , ni `AF_UNIX` , auquel cas le dernier code d'erreur socket n'est **pas** modifié.

Voir aussi `socket_getpeername` , `socket_last_error` et `socket_strerror` .

### 6.35.20 `socket_iovec_add()` : Ajoute un nouveau vecteur dans le tableau

`bool socket_iovec_add ( resource iovvec , int iov_len )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.21 `socket_iovec_alloc()` : Construit un 'struct iovec'

resource `socket_iovec_alloc` ( int num\_vectors , int )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.22 `socket_iovec_delete()` : Efface un vecteur d'un tableau de vecteurs

bool `socket_iovec_delete` ( resource iovec , int iov\_pos )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.23 `socket_iovec_fetch()` : Lit les données du vecteur spécifié par `iovec_id`[`iovec_position`]

string `socket_iovec_fetch` ( resource iovec , int iovec\_position )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.24 `socket_iovec_free()` : Détruit le vecteur `iovec` spécifié par `iovec_id`

bool `socket_iovec_free` ( resource iovec )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.25 `socket_iovec_set()` : Modifie les données du vecteur `iovec_id[iovec_position]`

`bool socket_iovec_set ( resource iovec , int iovec_position , string new_val )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.26 `socket_last_error()` : Lit la dernière erreur générée par une `socket`

`int socket_last_error ( resource socket )`

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`socket_last_error` retourne un code d'erreur socket.

Si un paramètre est passé à cette fonction, la dernière erreur qui aura été générée par cette socket sera retournée. Si la ressource de socket est omise, le dernier code d'erreur généré est retourné. Ce comportement est particulièrement pratique pour des fonctions comme `socket_create` qui ne retourne pas de socket en cas d'échec, et `socket_select` qui peut échouer sans raison directement liée à la socket. Le code d'erreur peut être transmis à `socket_strerror` qui retourne un message d'erreur lisible.

```
<?php
if (false == ($socket = @socket_create(AF_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP))) {
    die("Impossible de créer la socket, le code d'erreur est : " . socket_last_error() .
        ", le message d'erreur est : " . socket_strerror(socket_last_error()));
}
?>
```

Note

`socket_last_error` n'efface pas le code d'erreur. Utilisez plutôt la fonction `socket_clear_error` pour cela.

**6.35.27 socket\_listen() : Attend une connexion sur une socket**

bool **socket\_listen** ( resource socket , int backlog )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Une fois que la socket socket a été créée avec la fonction [socket\\_create](#) et liée à un nom avec la fonction [socket\\_bind](#) , elle peut être mise en attente de connexion entrantes.

Un nombre maximum de backlog connexions seront mises en attente de traitement. Si une demande de connexion arrive et que la queue est pleine, le client recevra une erreur indiquant ECONNREFUSED , ou, si le protocole de support accepte les retransmissions, la requête sera ignorée pour que les tentatives ultérieures finissent par réussir.

**Note**

Le nombre maximum passé dans le paramètre backlog dépend essentiellement de la plate forme de support. Sur Linux, c'est tronqué automatiquement à SOMAXCONN . Sous Windows32, si la constante SOMAXCONN est passée, le service responsable des sockets choisira une valeur maximum **raisonnable** . Il n'y a pas de méthode pour deviner la valeur réellement choisie.

[socket\\_listen](#) ne fonctionne qu'avec des sockets de type SOCK\_STREAM et SOCK\_SEQPACKET .

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction [socket\\_last\\_error](#) . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction [socket\\_strerror](#) pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Voir aussi [socket\\_accept](#) , [socket\\_bind](#) , [socket\\_connect](#) , [socket\\_create](#) et [socket\\_strerror](#) .

**6.35.28 socket\_read() : Lit des données d'une socket**

string **socket\_read** ( resource socket , int length , int type )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[socket\\_read](#) lit des données dans la socket socket , qui doit être une ressource créée par [socket\\_accept](#) . Elle lit un maximum de length octets. Sinon, vous pouvez utiliser \r , \n or \0 pour terminer la lecture (suivant la valeur choisie pour type , voir ci-dessous).

[socket\\_read](#) retourne les données sous forme de chaîne en cas de succès, et FALSE sinon. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction [socket\\_last\\_error](#) . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction [socket\\_strerror](#) pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

**Note**

[socket\\_read](#) peut retourner une chaîne de longueur zéro, qui indique la fin de la communication (l'autre socket a fermé la communication).

Le paramètre optionnel type peut prendre l'une des valeurs constantes suivantes :

- `PHP_BINARY_READ` – utilise la fonction système `read()` . Capable de lire les données binaires. (valeur par défaut en PHP  $\geq 4.1.0$ )
- `PHP_NORMAL_READ` – la lecture s'arrête aux `\n` et `\r`. (valeur par défaut en PHP  $\leq 4.0.6$ )

Voir aussi `socket_accept` , `socket_bind` , `socket_connect` , `socket_listen` , `socket_last_error` , `socket_strerror` et `socket_write` .

### 6.35.29 `socket_readv()` : Lit des données dans un fd, en utilisant le tableau scatter-gather défini par `iovec_id`

bool `socket_readv` ( resource socket , resource iovec\_id )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.30 `socket_recv()` : Reçoit des données d'une socket connectée

int `socket_recv` ( resource socket , string &buf , int len , int flags )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.31 `socket_recvfrom()` : Reçoit des données d'une socket, connectée ou pas

int `socket_recvfrom` ( resource socket , string &buf , int len , int flags , string &name , int &port )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.32 `socket_recvmsg()` : Reçoit des messages sur un socket, qu'elle soit orientée connexion ou pas

bool `socket_recvmsg` ( resource `socket` , resource `iovec` , array `&control` , int `&controllen` , int `&flags` , string `&addr` , int `&port` )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.33 `socket_select()` : Exécute l'appel système `select()` un tableau de sockets avec une durée d'expiration

int `socket_select` ( array `&read` , array `&write` , array `&except` , int `tv_sec` , int `tv_usec` )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`socket_select` accepte un tableau de sockets et attend qu'elles changent de statut. Ceux qui sont familiers avec les sockets de BSD reconnaîtront dans ces tableaux de sockets les sets de file descriptor. Trois tableaux indépendants de ressources de sockets sont surveillés.

Les sockets listées dans le paramètre `read` seront surveillées en lecture : pour savoir quand elles sont disponibles en lecture (plus précisément, si une lecture ne va pas bloquer, en particulier, une ressource de socket a déjà atteint une fin de fichier, auquel cas `socket_read` retournera une chaîne de taille zéro).

Les sockets listées dans `write` seront surveillées en écriture : pour voir si une écriture ne va pas bloquer.

Les sockets listées dans `except` seront surveillées pour leurs exceptions.

Attention

En sortie de fonction, les tableaux sont modifiés pour indiquer quelles sockets ont changé d'états.

Vous n'avez pas besoin de passer tous les tableaux à `socket_select` . Vous pouvez les omettre, ou utiliser un tableau vide, ou encore NULL à la place. N'oubliez pas que ces tableaux sont passés par **référence** et seront modifiés par `socket_select` .

Exemple avec `socket_select`

```
<?php
/* Prépare le tableau read (socket surveillées en lecture) */
$read = array($socket1, $socket2);

if (false === ($num_changed_sockets = socket_select($read, $write = NULL, $except = NULL, 0))) {
    /* Gestion des erreurs */
} elseif ($num_changed_sockets > 0) {
    /* Au moins une des sockets a été modifiée */
}
?>
```

Note

A cause d'une limitation du Zend Engine actuel, il n'est pas possible de passer une constante comme NULL directement comme paramètre à cette fonction, qui attend une valeur par référence. A la place, utilisez un tableau temporaire ou une expression dont le membre de gauche est une variable temporaire :

Passer NULL à `socket_select`

```
<?php
socket_select($r, $w, $e = NULL, 0);
?>
```

Les paramètres `tv_sec` and `tv_usec` ensemble forment le paramètre **timeout** (durée de vie). Le **timeout** est la durée maximale de temps avant que `socket_select` ne se termine. `tv_sec` peut être zéro , ce qui fera que `socket_select` retournera immédiatement. C'est très pratique pour faire du polling (sondage). Si `tv_sec` est NULL (pas de timeout), `socket_select` peut se bloquer indéfiniment.

En cas de succès, `socket_select` retourne le nombre de sockets contenus dans les tableaux modifiées. Ce nombre peut être zéro si la durée maximale d'attente a été atteinte. En cas d'erreur, FALSE est retourné. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction `socket_last_error` . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction `socket_strerror` pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Note

Assurez vous bien d'utiliser l'opérateur `===` lorsque vous vérifiez les erreurs. Etant donnée que `socket_select` peut retourner 0, la comparaison avec FALSE via `==` donnerait TRUE :

Analyser le résultat de `socket_select`

```
<?php
if (false === socket_select($r, $w, $e = NULL, 0)) {
    echo "socket_select() a échoué. Raison : " .
        socket_strerror(socket_last_error()) . "\n";
}
?>
```

Note

Méfiez vous des implémentations de sockets, qui doivent être manipulées avec délicatesse. Quelques règles de base :

- Vous devez toujours essayer d'utiliser `socket_select` sans timeout. Votre programme ne devrait avoir rien à faire si il n'y a pas de données disponibles. Le code qui dépend d'un timeout est généralement peu portable, et difficile à déboguer.
- Une socket ne doit pas être ajoutée à l'un des tableaux en paramètre, si vous ne souhaitez pas vérifier le résultat après l'appel à `socket_select` . Après le retour de `socket_select` , toutes les sockets dans tous les tableaux doivent être vérifiées. Toute socket qui est disponible en écriture ou en lecture doit être utilisée pour écrire ou lire.
- Si vous écrivez ou lisez avec une socket retournée dans un tableau, soyez conscient qu'elles ne pourront pas écrire ou lire toutes les données que vous demandez. Soyez prêts à ne pouvoir lire qu'un seul octet.
- Il est commun à la plupart des implémentations de socket que la seule exception interceptée par les sockets dans le tableau except est le cas des données hors limites, reçues par une socket.

Voir aussi `socket_read` , `socket_write` , `socket_last_error` et `socket_strerror` .

## 6.35.34 `socket_send()` : Envoie des données à une socket connectée

int `socket_send` ( resource socket , string buf , int len , int flags )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

La fonction `socket_send` envoie len octets à la socket socket depuis le buffer buf .

Le paramètre flags peut être la combinaison des valeurs suivantes :

6.35.34 `socket_send()` : Envoie des données à une socket connectée

0x1	Traite les données OOB (out-of-band).
0x2	Traite le message entrant (peek).
0x4	Ignore le routage, utilise une interface directe.
0x8	Les données complètent l'enregistrement.
0x100	Les données complètent la transaction.

Voir aussi [socket\\_sendmsg](#) et [socket\\_sendto](#) .

### 6.35.35 socket\_sendmsg() : Envoie un message à une socket, qu'elle soit orientée connexion ou pas

bool **socket\_sendmsg** ( resource socket , resource iovec , int flags , string addr , int port )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

**Attention**  
 Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.35.36 socket\_sendto() : Envoie une message à une socket, qu'elle soit connectée ou pas

int **socket\_sendto** ( resource socket , string buf , int len , int flags , string addr , int port )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

[socket\\_sendto](#) envoie len octets issus du buffer buf via la socket socket , vers le port port , à l'adresse addr

Le paramètre flags peut prendre l'une des valeurs suivantes :

0x1	Traite les données OOB (out-of-band).
0x2	Traite le message entrant (peek).
0x4	Ignore le routage, utilise une interface directe.
0x8	Les données complètent l'enregistrement.
0x100	Les données complètent la transaction.

**Exemple avec socket\_sendto**

```
<?php
$sh = socket_create(AF_INET,SOCK_STREAM,SOL_TCP);
if (socket_bind($sh, '127.0.0.1', 4242)) {
    echo "Socket connectée correctement";
}

$buf = 'Test Message';
$len = strlen($buf);

if (socket_sendto($sh, $buf, $len, 0x100, '192.168.0.2', 4242) !== FALSE) {
    echo "Message envoyé correctement";
}

socket_close($sh);
?>
```

Voir aussi [socket\\_send](#) et [socket\\_sendmsg](#) .

### 6.35.37 `socket_set_block()` : Met la socket en mode bloquant

bool `socket_set_block` ( resource socket )

`socket_set_block` supprime l'option `O_NONBLOCK` de la socket spécifiée par `socket` .

```
Exemple avec socket_set_block
<?php
$port = 9090;
if (!$socket = socket_create_listen($port)) {
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}

if (!socket_set_option($socket, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, 1)) {
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}

if (!socket_set_nonblock($socket)) { // $socket est maintenant non bloquante
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}

if (!socket_set_block($socket)) { // $socket est maintenant bloquante
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [socket\\_set\\_nonblock](#) et [socket\\_set\\_option](#)

### 6.35.38 `socket_set_nonblock()` : Sélectionne le mode non bloquant d'un descripteur de fichier

bool `socket_set_nonblock` ( resource socket )

**Attention**  
 Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PRAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

La fonction `socket_set_nonblock` configure l'option `O_NONBLOCK` pour la socket spécifiée par le paramètre `socket` .

```
Exemple avec socket_set_nonblock
<?php
$port = 9090;
if (!$socket = socket_create_listen($port)) {
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}

if (!socket_set_option($socket, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, 1)) {
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}

if (!socket_set_nonblock($socket)) {
    echo socket_strerror(socket_last_error());
}
?>
```

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

Voir aussi [socket\\_set\\_block](#) et [socket\\_set\\_option](#)

**6.35.39 socket\_set\_option() : Modifie les options de socket**

bool **socket\_set\_option** ( resource socket , int level , int optname , mixed optval )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_set\_option configure l'option spécifiée par optname , au niveau de protocole level à la valeur pointée par optval pour la socket spécifiée par socket . socket\_set\_option retourne FALSE en cas d'échec. will return FALSE on failure.

Le paramètre level spécifie le niveau de protocole où intervient l'option. Par exemple, pour récupérer une option au niveau de la socket, un niveau égal à SOL\_SOCKET va être utilisé. Les autres niveaux, comme TCP, peuvent être utilisés en spécifiant un numéro de protocole pour ce niveau. Les numéros de protocoles peuvent être utilisés en utilisant la fonction getprotobyname .

Les options disponibles sont les mêmes que pour socket\_get\_option .

**Note**

Cette fonction était appelée socket\_setopt() avant PHP 4.3.0.

**6.35.40 socket\_shutdown() : Eteind une socket en lecture et/ou écriture**

bool **socket\_shutdown** ( resource socket , int how )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_shutdown vous permet d'empêcher les données entrantes ou sortantes ou les deux (par défaut), d'être émises via la socket socket

La valeur de how peut être l'une des suivantes :

0	Empêche la lecture de la socket
1	Empêche l'écriture de la socket
2	Empêche l'écriture et la lecture de la socket

**6.35.41 socket\_strerror() : Retourne une chaîne décrivant un message d'erreur**

string **socket\_strerror** ( int errno )

**Attention**

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

socket\_strerror prend un code d'erreur comme paramètre errno . Cette valeur est souvent retournée

par la fonction `socket_last_error` . La fonction retourne le message d'erreur correspondant. Cela rend plus facile la compréhension des problèmes survenus. Par exemple, au lieu d'avoir à rechercher un fichier système dans lequel il y a l'explication de '-111', vous avez juste à le passer à `socket_strerror` , qui vous dira ce qui c'est passé.

Exemple avec `socket_strerror`

```
<?php
if (false == ($socket = @socket_create(AF_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP))) {
    echo "socket_create() a échoué : raison : " . socket_strerror(socket_last_error()) . "\n";
}

if (false == (@socket_bind($socket, '127.0.0.1', 80))) {
    echo "socket_bind() a échoué : raison : " . socket_strerror(socket_last_error($socket)) . "\n";
}
?>
```

L'affichage attendu pour l'exemple du dessus (en supposant que vous essayer d'exécuter le script sans les droits de root) :

```
socket_bind() a échoué : raison : Permission denied
```

Voir aussi `socket_accept` , `socket_bind` , `socket_connect` , `socket_listen` et `socket_create` .

### 6.35.42 `socket_write()` : Ecrit dans une socket

int `socket_write` ( resource socket , string buffer , int length )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

`socket_write` écrit dans la socket `socket` les données du buffer `buffer` .

Le paramètre optionnel `length` peut spécifier explicitement la taille des données qui doivent être écrites. Si cette longueur est plus grande que la taille du buffer, elle sera ramenée automatiquement à la taille du buffer lui-même.

`socket_write` retourne le nombre d'octets qui ont pu être écrits dans la socket, ou bien FALSE en cas d'erreur. Le code d'erreur généré peut être obtenu en appelant la fonction `socket_last_error` . Ce code d'erreur peut être passé à la fonction `socket_strerror` pour obtenir un message d'erreur, humainement lisible.

Note

`socket_write` n'écrit pas nécessaire tous les octets du buffer fourni. Il est valide que, suivant certaines configuration de buffer réseau, que seulement une certaine quantité de données, même un octets, soit écrit, même si votre buffer est plus grand. Vous devez alors vous assurer que vous n'avez pas oublié de transmettre le reste de vos données.

Note

Il est parfaitement valide pour `socket_write` de retourner zéro, ce qui signifie qu'aucun octet n'a été écrit. Soyez bien sûr d'utiliser l'opérateur `===` pour comparer le retour de la fonction avec FALSE , et détecter un cas d'erreur.

Voir aussi `socket_accept` , `socket_bind` , `socket_connect` , `socket_listen` , `socket_read` et `socket_strerror` .

### 6.35.43 `socket_writev()` : Ecrit des données dans un descripteur de fichier, `fd`, en utilisant le tableau `scatter-gather` définie par `iovec_id`

bool `socket_writev` ( resource `socket` , resource `iovec_id` )

Attention

Cette fonction est **EXPERIMENTALE** . Cela signifie que le comportement de cette fonction, son nom et concrètement, TOUT ce qui est documenté ici peut changer dans un futur proche, SANS PREAVIS! Soyez-en conscient, et utilisez cette fonction à vos risques et périls.

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

## 6.36 Chaînes de caractères (Strings)

### 6.36.1 Introduction

Ces fonctions permettent de manipuler des chaînes de caractères de différentes façons. Certaines fonctionnalités plus spécialisées sont disponibles dans les sections d'expressions régulières et de [gestion des URL](#) .

Pour plus de détails sur le comportement des chaînes de caractères, notamment avec les guillemets simples et doubles, les séquences d'échappement, reportez-vous à la section [Chaînes de caractères](#) dans la section [Types](#) .

### 6.36.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.36.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.36.4 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

```

CRYPT_SALT_LENGTH integer
CRYPT_STD_DES integer
CRYPT_EXT_DES integer
CRYPT_MD5 integer
CRYPT_BLOWFISH integer
HTML_SPECIALCHARS ( integer )
HTML_ENTITIES ( integer )
ENT_COMPAT ( integer )
ENT_QUOTES ( integer )
ENT_NOQUOTES ( integer )
CHAR_MAX ( integer )
LC_CTYPE ( integer )
LC_NUMERIC ( integer )
LC_TIME ( integer )
LC_COLLATE ( integer )
LC_MONETARY ( integer )
LC_ALL ( integer )
LC_MESSAGES ( integer )
STR_PAD_LEFT ( integer )
STR_PAD_RIGHT ( integer )
STR_PAD_BOTH ( integer )

```

## 6.36.5 Voir aussi

Pour des fonctions encore plus puissantes de gestion et manipulation des chaînes, reportez-vous aux expressions régulières POSIX et expressions régulières Perl .

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Voir aussi](#)
- [addslashes](#)
- [addslashes](#)
- [bin2hex](#)
- [chop](#)
- [chr](#)
- [chunk\\_split](#)
- [convert\\_cyr\\_string](#)
- [convert\\_uudecode](#)
- [convert\\_uuencode](#)
- [count\\_chars](#)
- [crc32](#)
- [crypt](#)
- [echo](#)
- [explode](#)
- [fprintf](#)
- [get\\_html\\_translation\\_table](#)
- [hebrew](#)
- [hebrevc](#)
- [html\\_entity\\_decode](#)
- [htmlentities](#)
- [htmlspecialchars](#)
- [implode](#)
- [join](#)
- [levenshtein](#)
- [localeconv](#)
- [ltrim](#)
- [md5\\_file](#)
- [md5](#)
- [metaphone](#)
- [money\\_format](#)
- [nl\\_langinfo](#)
- [nl2br](#)
- [number\\_format](#)
- [ord](#)
- [parse\\_str](#)
- [print](#)
- [printf](#)
- [quoted\\_printable\\_decode](#)
- [quotemeta](#)
- [rtrim](#)
- [setlocale](#)
- [sha1\\_file](#)
- [sha1](#)
- [similar\\_text](#)

- [soundex](#)
- [sprintf](#)
- [sscanf](#)
- [str\\_ireplace](#)
- [str\\_pad](#)
- [str\\_repeat](#)
- [str\\_replace](#)
- [str\\_rot13](#)
- [str\\_shuffle](#)
- [str\\_split](#)
- [str\\_word\\_count](#)
- [strcasecmp](#)
- [strchr](#)
- [strcmp](#)
- [strcoll](#)
- [strcspn](#)
- [strip\\_tags](#)
- [stripslashes](#)
- [stripos](#)
- [stripslashes](#)
- [stristr](#)
- [strlen](#)
- [strnatcasecmp](#)
- [strnatcmp](#)
- [strncasecmp](#)
- [strncmp](#)
- [strpbrk](#)
- [strpos](#)
- [strrchr](#)
- [strev](#)
- [stripos](#)
- [strrpos](#)
- [strspn](#)
- [strstr](#)
- [strtok](#)
- [strtolower](#)
- [strtoupper](#)
- [strtr](#)
- [substr\\_compare](#)
- [substr\\_count](#)
- [substr\\_replace](#)
- [substr](#)
- [trim](#)
- [ucfirst](#)
- [ucwords](#)
- [vprintf](#)
- [vsprintf](#)
- [wordwrap](#)

### 6.36.7 addslashes() : Ajoute des anti-slashes dans une chaîne

string **addslashes** ( string str )

`addslashes` retourne la chaîne `str`, après avoir échappé tous les caractères qui doivent l'être, pour être utilisé dans une requête de base de données. Ces caractères sont les guillemets simples ( `'` ), guillemets doubles ( `"` ), anti-slash ( `\` ) et NUL (le caractère NULL).

Un exemple d'utilisation de `addslashes` est lorsque vous entrez des données dans une base de données. Par exemple, pour insérer le nom O'reilly dans la base, vous aurez besoin de le protéger. La plupart des bases de données le font avec `\` ce qui donnerait O\reilly. Cela ne servirait qu'à insérer le nom dans la base de données, le `\` ajouté ne sera pas inséré. Si la directive PHP `magic_quotes_sybase` est activée, `'` sera protégé par un autre `'`.

La directive PHP `magic_quotes_gpc` est à on par défaut, et elle appelle `addslashes` sur toutes les données GET, POST et COOKIE. N'utilisez pas `addslashes` sur des données déjà protégées avec `magic_quotes_gpc` sinon vous le doublerez les protections. La fonction `get_magic_quotes_gpc` est utile pour vérifier ce paramètre.

Exemple avec `addslashes`

```
<?php
$str = "Is your name O'reilly?";
echo addslashes($str); // Is your name O\'reilly?
?>
```

Voir aussi `stripslashes`, `htmlspecialchars`, `quotemeta` et `get_magic_quotes_gpc`.

### 6.36.8 bin2hex() : Convertit des données binaires en représentation hexadécimale

string `bin2hex` ( string `str` )

`bin2hex` retourne la chaîne `str` dont tous les caractères sont représentés par leur équivalent hexadécimal. La chaîne retournée est une chaîne ASCII. La conversion supporte les caractères binaires, et utilise les bits de poids forts en premier.

Voir aussi `pack` et `unpack`.

### 6.36.9 chop() : Alias de `rtrim`

`chop` est un alias de `rtrim`.

Note

`chop` est différente de son équivalent Perl `chop()`, qui supprime le dernier caractère dans la chaîne.

### 6.36.10 chr() : Retourne un caractère spécifique

string `chr` ( int `ascii` )

`chr` retourne une chaîne d'un seul caractère, dont le code ASCII est donné par le paramètre `ascii`.

Exemple avec `chr`

```
<?php
// Ajoute un caractère d'échappement à la fin de la chaîne $str
$str .= chr(27);
```

```
// Ceci est souvent plus pratique, et réalise la même chose
$str = sprintf("The string ends in escape: %c", 27);
?>
```

Vous pouvez trouver une table des codes ASCII ici : <http://www.asciitable.com> .

Cette fonction est l'inverse de `ord` . Voir aussi `sprintf` , et le caractère de formatage `%c` .

### 6.36.11 `chunk_split()` : Scinde une chaîne

string `chunk_split` ( string `body` , int `chunklen` , string `end` )

`chunk_split` scinde la chaîne `body` en segments de `chunklen` octets de longueur. Cette fonction est très pratique pour convertir les résultats de `base64_encode` au format de la RFC 2045. Elle insère le paramètre `end` (par défaut, " \r\n ") tous les `chunklen` caractères (par défaut, 76). Elle retourne la nouvelle chaîne, et ne modifie pas la chaîne originale.

```
Exemple avec chunk_split
<?php
// Formater des données pour suivre la norme RFC 2045
$new_string = chunk_split(base64_encode($data));
?>
```

Voir aussi `explode` , `split` , `wordwrap` et `RFC 2045` .

### 6.36.12 `convert_cyr_string()` : Convertit une chaîne d'un jeu de caractères cyrillique à l'autre

string `convert_cyr_string` ( string `str` , string `from` , string `to` )

`convert_cyr_string` retourne la chaîne `str` , après l'avoir traduite depuis le jeu de caractères cyrillique `from` vers `to` . Les paramètres `from` et `to` sont des caractères qui représentent les jeux de caractères d'origine et de destination. Les types suivants sont supportés :

- k – koi8-r
- w – windows-1251
- i – iso8859-5
- a – x-cp866
- d – x-cp866
- m – x-mac-cyrillic

### 6.36.13 `convert_uudecode()` : Décode une chaîne uuencodée

string `convert_uudecode` ( string `data` )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.36.14 `convert_uencode()` : Uencode une chaîne

string `convert_uencode` ( string data )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.36.15 `count_chars()` : Retourne des statistiques sur les caractères utilisés dans une chaîne

mixed `count_chars` ( string string , int mode )

`count_chars` compte le nombre d'occurrences de tous les octets présents dans la chaîne string et retourne différentes statistiques. Le paramètre optionnel mode vaut par défaut 0. Suivant la valeur de mode , `count_chars` retourne les informations suivantes :

- 0 – un tableau avec l'octet en index, et la fréquence correspondante pour chaque octet.
- 1 – identique à 0 mais seules les fréquences supérieures à zéro sont listées.
- 2 – identique à 0 mais seules les fréquences nulles sont listées.
- 3 – une chaîne contenant tous les octets utilisés est retournée.
- 4 – une chaîne contenant tous les octets non utilisés est retournée.

Exemple avec `count_chars`

```
<?php
$data = "Deux D et un F.";
$result = count_chars($data, 0);

for ($i=0; $i < count($result); $i++) {
    if ($result[$i] != 0)
        echo "Il y avait $result[$i] occurrence(s) de \" , chr($i) , "\" dans la phrase.\n";
}

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Il y avait 4 occurrence(s) de " " dans la phrase.
Il y avait 1 occurrence(s) de "." dans la phrase.
Il y avait 2 occurrence(s) de "D" dans la phrase.
Il y avait 1 occurrence(s) de "F" dans la phrase.
Il y avait 2 occurrence(s) de "e" dans la phrase.
Il y avait 1 occurrence(s) de "n" dans la phrase.
Il y avait 1 occurrence(s) de "t" dans la phrase.
Il y avait 2 occurrence(s) de "u" dans la phrase.
Il y avait 1 occurrence(s) de "x" dans la phrase.
```

Voir aussi `strpos` et `substr_count` .

### 6.36.16 `crc32()` : Calcule la somme de contrôle CRC32

int `crc32` ( string str )

`crc32` génère la somme de contrôle cyclique CRC 32, calculée sur 32 bits, et appliqué à la chaîne str . Cette fonction est généralement utilisée pour valider l'intégrité de données durant une transmission.

Note

Comme le type d'entier de PHP est signé, et que de nombreuses sommes de contrôle CRC32 aboutissent à un nombre négatif, vous devez utiliser le format "%u" de la fonction `sprintf` ou `printf` pour obtenir la représentation littérale de la somme de contrôle CRC32.

Cet exemple illustre comment afficher la somme de contrôle avec la fonction `printf` :

```
Afficher une somme de contrôle CRC32
<?php
$checksum = crc32("Le vif zéphyr jubile sur les kumquats du clown gracieux.");
printf("%u\n", $checksum);
?>
```

Voir aussi [md5](#) et [sha1](#) .

### 6.36.17 crypt() : Chiffage indéchiffrable (hashing)

string `crypt` ( string `str` , string `salt` )

`crypt` retourne la chaîne `str` chiffrée avec l'algorithme standard Unix *DES* , ou bien un des algorithmes disponibles sur la machine. L'argument optionnel `salt` sera utilisé comme base pour le chiffrement. Reportez vous aux pages de manuel Unix pour plus de détails sur la fonction `crypt`.

Si l'argument `salt` n'est pas fourni, PHP en générera un lui-même.

Certains systèmes supportent plus d'un type de chiffrement. En fait, il arrive que le chiffrement DES standard soit remplacé par un algorithme de chiffrement MD5. Le choix du type de chiffrement est effectué en se basant sur la valeur du `salt` . A l'installation, PHP détermine les possibilités de la fonction `crypt` , et acceptera des `salt` pour d'autres types de chiffrements. Si aucun `salt` n'est fourni, PHP va en générer un de deux caractères, à moins que le système par défaut soit MD5, auquel cas un `salt` compatible MD5 sera généré. PHP définit une constante appelée `CRYPT_SALT_LENGTH` qui vous dira si un `salt` de deux caractères s'applique à votre système, ou bien si c'est un `salt` de 12 caractères.

Si vous utilisez le `salt` généré, pensez bien que le `salt` est généré une seule fois. Si vous appelez cette fonction récursivement, cela peut avoir des impacts sur la sécurité et l'apparence du résultat.

`crypt` , lorsqu'elle est utilisée avec le chiffrement standard DES, retourne le `salt` dans les deux premiers caractères de la chaîne retournée. Elle n'utilise que les 8 premiers caractères de `str` , ce qui fait que toutes les chaînes plus longues, qui ont les mêmes premiers 8 octets retourneront le même résultat (tant que le `salt` est toujours le même).

Sur les systèmes où `crypt` supporte plusieurs types de chiffrements, les constantes suivantes sont mises à 1 ou 0, suivant que le type correspondant est disponible :

- `CRYPT_STD_DES` – Chiffrement DES standard à 2 caractères
- `CRYPT_EXT_DES` – Chiffrement DES étendu à 9 caractères
- `CRYPT_MD5` – Chiffrement MD5 à 12 caractères commençant par \$1\$
- `CRYPT_BLOWFISH` – Chiffrement Blowfish à 16 caractères commençant par \$2\$

Note

Il n'existe pas de fonction de déchiffrement, car la fonction `crypt` utilise un algorithme à un seul sens (injection).

Exemple avec `crypt`

```
<?php
// laissons le salt initialisé par PHP
$mot_de_passe = crypt("MonM0TdEPa&&e");
```

```

/*
Il vaut mieux passer le résultat complet de crypt() comme salt nécessaire
pour le chiffrement du mot de passe, pour éviter les problèmes entre les
algorithmes utilisés (comme nous le disons ci-dessus, le chiffrement
standard DES utilise un salt de 2 caractères, mais un chiffrement
MD5 utilise un salt de 12.
*/
if (crypt($utilisateur_input,$mot_de_passe_input) == $mot_de_passe) {
    echo "Mot de passe correct!";
}
?>

```

Voir aussi [md5](#) et [l'extension Mcrypt](#) .

## 6.36.18 echo() : Affiche une chaîne de caractères

void **echo** ( string arg1 , string argn... )

Affiche tous les paramètres.

**echo** n'est pas vraiment une fonction (c'est techniquement une structure du langage). Cela fait que vous n'êtes pas obligés d'utiliser des parenthèses. En fait, si vous voulez passer plusieurs paramètres à afficher, vous ne devez pas utiliser de parenthèses. Il n'est pas possible d'utiliser **echo** dans un contexte de [fonction variable](#) . Dans ce cas, il faut utiliser [print](#) à la place.

### Exemples avec echo

```

<?php
echo "Bonjour le monde";

echo "Cet echo() se
répartit sur plusieurs lignes. Il affiche aussi les
nouvelles lignes";

echo "Cet echo() se\nrépartit sur plusieurs lignes. Il affiche aussi les\nnouvelles lignes";

echo "L'échappement de caractères se fait : \"comme ceci\".";

// Vous pouvez utiliser des variables avec echo()
$foo = "foobar";
$bar = "barbaz";

echo "foo vaut \"\$foo\""; // foo vaut "foobar"

// Vous pouvez aussi utiliser des tableaux
$bar = array("clef" => "foo");

echo "c'est {$bar['clef']} !"; // c'est foo !

// Les guillemets simples annulent le remplacement des variables
echo 'foo vaut $foo'; // foo vaut $foo

// Si vous n'utilisez pas d'autres caractères,
// vous pouvez afficher plusieurs variables
// en les séparant par des virgules
echo $foo; // foobar
echo $foo,$bar; // foobarbarbaz

// Des personnes préfèrent passer plusieurs
// paramètres en utilisant la concaténation
echo 'Cette ', 'chaîne ', 'a été ', 'faite ', 'avec plusieurs paramètres.', chr(10);
echo 'Cette ' . 'chaîne ' . 'a été ' . 'faite ' . 'à l\'aide de la concaténation.' . "\n";

echo <<<END
Cette syntaxe s'intitule le "here document" et
permet d'afficher plusieurs lignes avec de
l'interpolation de variables. Notez que la fin de
la syntaxe doit apparaître sur une nouvelle ligne,
avec uniquement un point-virgule, et pas d'espace
de plus !
END;
// comme echo() n'est pas une fonction, le code suivant n'est pas valide
($some_var) ? echo('Oui'): echo('Non');

// Cependant, les lignes suivantes sont valides :
($some_var) ? print('Oui'): print('Non'); // print est une fonction
echo $some_var ? 'Oui': 'Non';
?>

```

echo dispose aussi d'une version courte, où vous pouvez faire suivre la balise PHP ouvrante d'un signe égal (=). Cette syntaxe n'est possible que si la directive de configuration short\_open\_tag a été activée.

Afficher sans l'aide de echo

```
J'ai <?=$foo?> fous.
```

Pour une brève discussion à propos des différences entre print et echo, consultez cet article des FAQTs Knowledge Base : [http://www.facts.com/knowledge\\_base/view.phtml/aid/1/fid/40](http://www.facts.com/knowledge_base/view.phtml/aid/1/fid/40)

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les variables fonctions.

Voir aussi print, printf et flush.

### 6.36.19 explode() : Coupe une chaîne en segments

array **explode** ( string separator , string string , int limit )

**explode** retourne un tableau de chaînes. Ce sont les sous-chaînes, extraites de string, en utilisant le séparateur separator. Si limit est fourni, le tableau retourné aura un maximum de limit éléments, et le dernier élément du tableau contiendra le reste de la chaîne string.

Si separator est une chaîne vide (""), explode retournera FALSE. Si separator contient une valeur qui n'est pas contenue dans string, alors explode retournera un tableau, contenant la chaîne string entière.

Bien que implode puisse, pour des raisons historiques, accepter ces paramètres dans n'importe quel ordre, explode ne le peut pas. Vous devez vous assurer que le paramètre separator soit placé AVANT le paramètre string.

Note

Le paramètre limit a été ajouté en PHP 4.0.1.

Exemple avec explode

```
<?php
// Exemple 1
$pizza = "pièce1 pièce2 pièce3 pièce4 pièce5 pièce6";
$pieces = explode(" ", $pizza);
echo $pieces[0]; // pièce1
echo $pieces[1]; // pièce2

// Exemple 2
$data = "foo*:1023:1000::/home/foo:/bin/sh";
list($user, $pass, $uid, $gid, $gecos, $home, $shell) = explode(":", $data);
echo $user; // foo
echo $pass; // *
```

Voir aussi preg\_split, spliti, split et implode.

### 6.36.20 fprintf() : Écrit une chaîne formatée dans un flux

int **fprintf** ( resource handle , string format , mixed args )

fprintf écrit la chaîne produite avec le format format dans le flux représenté par handle.

Le paramètre format est composé de zéro, une ou plusieurs directives : des caractères ordinaires (excluant %) qui sont copiés directement dans le résultat sans modification, et des **spécifications de conversion**, qui sont exploitées avec un des paramètres suivants. Cette technique s'applique à fprintf, sprintf et printf.

Chaque spécification de conversion est constituée d'un signe pourcentage, ( % ), suivi par un ou plusieurs éléments, dans cet ordre :

1. Un **remplisseur** optionnel qui indique quel caractère sera utilisé pour compléter le résultat jusqu'à la longueur requise. Ce peut être le caractère d'espace, ou le caractère 0 . Par défaut, le remplissage se fait avec des espaces. Un autre caractère de remplissage peut être spécifié en le préfixant avec un guillemet simple ( ' ) : voir les exemples ci-dessous.
2. Un **spécificateur d'alignement** qui indique si le résultat doit être aligné à gauche ou à droite. Par défaut, le résultat est aligné à gauche. Le caractère - fera que le résultat est aligné à droite.
3. Un nombre optionnel, **spécificateur de taille** indique le nombre minimum de caractères que cette conversion doit fournir en résultat.
4. Un **spécificateur de précision** qui indique le nombre de décimales qui doivent être affichées pour les nombres à virgule flottante. Cette option n'a pas d'effet pour les autres types que float . Une autre fonction pratique pour formater les nombres à virgule flottante est number\_format.
5. Un **spécificateur de type** qui indique le type avec lequel l'argument sera traité. Plusieurs types possibles :
  - ◆ % – un caractère de pourcentage littéral. Aucun argument n'est nécessaire.
  - ◆ b – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre binaire.
  - ◆ c – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme le caractère de code ASCII correspondant.
  - ◆ d – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre décimal signé.
  - ◆ u – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre décimal non signé.
  - ◆ f – l'argument est traité comme un nombre à virgule flottante (type nombre à virgule flottante), et présenté comme un nombre à virgule flottante.
  - ◆ o – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre octal.
  - ◆ s – l'argument est traité et présenté comme une chaîne de caractères.
  - ◆ x – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre hexadécimal (les lettres en minuscules).
  - ◆ X – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre hexadécimal (les lettres en majuscules).

Voir aussi printf, sprintf, scanf, fscanf, vsprintf et number\_format.

### 6.36.21 get\_html\_translation\_table() : Retourne la table de traduction des entités utilisée par htmlspecialchars et htmlentities

array get\_html\_translation\_table ( int table , int quote\_style )

get\_html\_translation\_table retourne la table de traduction des entités utilisée en interne par les fonctions htmlspecialchars et htmlentities.

Il existe deux constantes ( HTML\_ENTITIES et HTML\_SPECIALCHARS ), qui vous permettent de spécifier la table que vous souhaitez. Et comme dans les fonctions htmlspecialchars et htmlentities, vous pouvez optionnellement spécifier le type de guillemets que vous voulez utiliser. Le

comportement par défaut est le mode ENT\_COMPAT . Pour la description de ces modes, reportez vous à [htmlspecialchars](#) .

Exemple avec la table de traduction des caractères en entités HTML

```
<?php
$trans = get_html_translation_table(HTML_ENTITIES);
$str = "Hallo & <Frau> & Krämer";
$encoded = htmlspecialchars($str, $trans);
?>
```

La variable \$encoded contient maintenant "Hallo & &lt;Frau&gt; & & Kr&auml;mer".

Un truc pratique est d'utiliser [array\\_flip](#) pour changer la direction de la traduction.

Exemple avec inversion de la table de traduction des caractères en entités HTML

```
<?php
$trans = array_flip($trans);
$original = htmlspecialchars($encoded, $trans);
?>
```

Le contenu de \$original sera alors : "Hallo & <Frau> & Krämer" .

Voir aussi [htmlspecialchars](#) , [htmlentities](#) , [htmlspecialchars](#) et [array\\_flip](#) .

### 6.36.22 [hebrew\(\)](#) : Convertit un texte logique hébreux en texte visuel

string [hebrew](#) ( string *hebrew\_text* , int *max\_chars\_per\_line* )

[hebrew](#) convertit le texte logique hébreux *hebrew\_text* en texte visuel. Le paramètre optionnel *max\_chars\_per\_line* indique le nombre maximum de caractères par lignes dans le résultat. [hebrew](#) essaie d'éviter de scinder les mots.

Voir aussi [hebrevc](#) .

### 6.36.23 [hebrevc\(\)](#) : Convertit un texte logique hébreux en texte visuel, avec retours à la ligne

string [hebrevc](#) ( string *hebrew\_text* , int *max\_chars\_per\_line* )

[hebrevc](#) est similaire à [hebrew](#) à la différence qu'elle convertit les nouvelles lignes (\n) en "<br>\n". Le paramètre optionnel *max\_chars\_per\_line* indique le nombre maximum de caractères par lignes dans le résultat. [hebrevc](#) essaie d'éviter de scinder les mots.

Voir aussi [hebrew](#) .

### 6.36.24 [html\\_entity\\_decode\(\)](#) : Convertit toutes les entités HTML en caractères normaux

string [html\\_entity\\_decode](#) ( string *string* , int *quote\_style* , string *charset* )

[html\\_entity\\_decode](#) est la fonction contraire de [htmlentities](#) : elle convertit les entités HTML de la chaîne string en caractères normaux.

Le paramètre optionnel `quote_style` vous permet de définir ce qu'il adviendra des guillemets simples et doubles. Ce paramètre prend l'une des valeurs suivantes (et la valeur par défaut est `ENT_COMPAT`) :

Constante	Description
<code>ENT_COMPAT</code>	Convertit les guillemets doubles et ignore les guillemets simples.
<code>ENT_QUOTES</code>	Convertit les guillemets doubles et les guillemets simples.
<code>ENT_NOQUOTES</code>	Convertit les guillemets simples et ignore les guillemets doubles.

Le jeu de caractères ISO-8859-1 est utilisé par défaut, comme paramètre `charset`. Ce paramètre permet de choisir le jeu de caractères utilisés dans la conversion.

Les jeux de caractères suivantes sont disponibles et supportés par PHP 4.3.0 et plus récent.

Jeu de caractères	Alias	Description
ISO-8859-1	ISO8859-1	Europe occidentale, Latin-1
ISO-8859-15	ISO8859-15	Europe occidentale, Latin-9. Dispose du signe Euro, des caractères spéciaux français et finlandais, qui manque au Latin-1(ISO-8859-1).
UTF-8		Unicode 8 bits multi octets, compatible avec l'ASCII
cp866	ibm866, 866	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à DOS. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1251	Windows-1251, win-1251, 1251	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à Windows. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1252	Windows-1252, 1252	Jeux de caractères spécifique de Windows pour l'Europe occidentale.
KOI8-R	koi8-ru, koi8r	Russe. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
BIG5	950	Chinois traditionnel, principalement utilisé à Taiwan.
GB2312	936	Chinois simplifié, officiel.
BIG5-HKSCS		Big5 avec les extensions de Hong Kong, chinois traditionnel.
Shift_JIS	SJIS, 932	Japonais
EUC-JP	EUCJP	Japonais

Note  
Les autres jeux de caractères ne sont pas reconnus, et le ISO-8859-1 sera utilisé à la place.

```

Décoder des entités HTML

<?php
$orig = "J'ai \"sorti\" le <b>chien</b> tout à l'heure";
$a = htmlentities($orig);
$b = html_entity_decode($a);

echo $a; // J'ai "sorti" le <b>chien</b> tout à l'heure
echo $b; // J'ai "sorti" le <b>chien</b> tout à l'heure

// Pour les utilisateurs ayant des versions antérieures à PHP 4.3.0 :
function unhtmlentities ($string)
{
    $trans_tbl = get_html_translation_table (HTML_ENTITIES);
    $trans_tbl = array_flip ($trans_tbl);
    return strtr ($string, $trans_tbl);
}

$c = unhtmlentities($a);
echo $c; // J'ai "sorti" le <b>chien</b> tout à l'heure
?>
    
```

Note  
Vous pourriez vous demander pourquoi `trim(html_entity_decode('&nbsp;'))`; ne résulte pas la chaîne à la chaîne vide. C'est parce que l'entité '&nbsp;' n'est pas un code ASCII 32 (qui serait supprimé par `trim`) mais un code ASCII 160 (0xa0) dans le jeu de caractères par défaut ISO 8859-1.

Voir aussi [htmlentities](#), [get\\_html\\_translation\\_table](#), [htmlspecialchars](#) et [urldecode](#).

### 6.36.25 htmlentities() : Convertit tous les caractères éligibles en entités HTML

string **htmlentities** ( string string , int quote\_style , string charset )

**htmlentities** est identique à la fonction [htmlspecialchars](#), sauf que tous les caractères qui ont des équivalents en entités HTML sont effectivement traduits.

Comme [htmlspecialchars](#), cette fonction prend un deuxième argument optionnel, qui indique comment doivent être traités les guillemets doubles et simples. Vous pouvez utiliser l'une des constantes suivantes la valeur par défaut étant ENT\_COMPAT :

Nom	Description
ENT_COMPAT	Convertit les guillemets doubles, et ignore les guillemets simples
ENT_QUOTES	Convertit les guillemets doubles et les guillemets simples
ENT_NOQUOTES	Ignore les guillemets doubles et les guillemets simples

Le support du paramètre optionnel quote a été ajouté en PHP 4.0.3.

Comme [htmlspecialchars](#), cette fonction prend un troisième argument optionnel qui définit le jeu de caractères utilisé durant la conversion. Le support de cet argument a été ajouté en PHP 4.1.0. Actuellement, le jeu de caractères ISO-8859-1 est utilisé par défaut.

Les jeux de caractères suivantes sont disponibles et supportés par PHP 4.3.0 et plus récent.

Jeux de caractères	Alias	Description
ISO-8859-1	ISO8859-1	Europe occidentale, Latin-1
ISO-8859-15	ISO8859-15	Europe occidentale, Latin-9. Dispose du signe Euro, des caractères spéciaux français et finlandais, qui manque au Latin-1(ISO-8859-1).
UTF-8		Unicode 8 bits multi octets, compatible avec l'ASCII
cp866	ibm866, 866	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à DOS. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1251	Windows-1251, win-1251, 1251	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à Windows. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1252	Windows-1252, 1252	Jeux de caractères spécifique de Windows pour l'Europe occidentale.
KOI8-R	koi8-ru, koi8r	Russe. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
BIG5	950	Chinois traditionnel, principalement utilisé à Taiwan.
GB2312	936	Chinois simplifié, officiel.
BIG5-HKSCS		Big5 avec les extensions de Hong Kong, chinois traditionnel.
Shift_JIS	SJIS, 932	Japonais
EUC-JP	EUCJP	Japonais

Note
Les autres jeux de caractères ne sont pas reconnus, et le ISO-8859-1 sera utilisé à la place.

Si vous voulez réaliser l'opération inverse, vous devez utiliser la fonction [html\\_entity\\_decode](#).

Exemple avec htmlentities
<pre>&lt;?php \$str = "Un 'apostrophe' en &lt;b&gt;gras&lt;/b&gt;";  // Affiche : Un 'apostrophe' en &lt;b&gt;gras&lt;/b&gt; echo htmlentities(\$str);  // Affiche : Un &amp;#039;apostrophe&amp;#039; en &lt;b&gt;gras&lt;/b&gt; echo htmlentities(\$str, ENT_QUOTES); ?&gt;</pre>

Voir aussi [html\\_entity\\_decode](#), [get\\_html\\_translation\\_table](#), [htmlspecialchars](#), [nl2br](#) et [urlencode](#).

## 6.36.26 htmlspecialchars() : Convertit les caractères spéciaux en entités HTML

string **htmlspecialchars** ( string string , int quote\_style , string charset )

Certains caractères ont des significations spéciales en HTML, et doivent être remplacés par des entités HTML pour être affichés. [htmlspecialchars](#) remplace tous ces caractères par leur équivalent

dans la chaîne string . Cette conversion est très pratique pour la programmation web. Si vous devez remplacer tous les caractères, utilisez plutôt [htmlentities](#) à la place.

[htmlspecialchars](#) est pratique pour éviter que des données fournies par les utilisateurs contiennent des balises HTML, comme pour un forum ou un chat. Cette fonction prend un deuxième argument optionnel, qui indique comment doivent être traités les guillemets doubles et simples. Vous pouvez utiliser l'une des constantes suivantes : ENT\_COMPAT , la constante par défaut, va convertir les guillemets doubles, et ignorer les guillemets simples; ENT\_QUOTES va convertir les guillemets doubles et les guillemets simples; ENT\_NOQUOTES va ignorer les guillemets doubles et les guillemets simples.

Les remplacements effectués sont :

- '&' (ampersand) devient '&amp;';
- '"' (guillemets doubles) devient '&quot;,' lorsque ENT\_NOQUOTES n'est pas utilisé.
- "'" (single quote) devient '&#039;,' uniquement lorsque ENT\_QUOTES est utilisé.
- '<' (supérieur à) devient '&lt;';
- '>' (inférieur à) devient '&gt;';

```
Exemple avec htmlspecialchars
<?php
$new = htmlspecialchars("<a href='test'>Test</a>", ENT_QUOTES);
echo $new;
// <a href=&#039;test&#039;>Test</a>
?>
```

Notez que cette fonction ne fait aucun autre remplacement que ceux qui sont listés ci-dessus. Pour faire un remplacement total, voyez plutôt [htmlentities](#) . Le support pour le second argument optionnel a été ajouté en PHP 3.0.17 et PHP 4.0.3.

cette fonction prend un troisième argument optionnel qui définit le jeu de caractères utilisé durant la conversion. Le jeu de caractères par défaut est ISO-8859-1. Le support de cet argument a été ajouté en PHP 4.1.0.

Les jeux de caractères suivantes sont disponibles et supportés par PHP 4.3.0 et plus récent.

Jeux de caractères	Alias	Description
ISO-8859-1	ISO8859-1	Europe occidentale, Latin-1
ISO-8859-15	ISO8859-15	Europe occidentale, Latin-9. Dispose du signe Euro, des caractères spéciaux français et finlandais, qui manque au Latin-1(ISO-8859-1).
UTF-8		Unicode 8 bits multi octets, compatible avec l'ASCII
cp866	ibm866, 866	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à DOS. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1251	Windows-1251, win-1251, 1251	Jeux de caractères Cyrillic spécifique à Windows. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
cp1252	Windows-1252, 1252	Jeux de caractères spécifique de Windows pour l'Europe occidentale.
KOI8-R	koi8-ru, koi8r	Russe. Ce jeux de caractères est supporté depuis PHP 4.3.2.
BIG5	950	Chinois traditionnel, principalement utilisé à Taiwan.
GB2312	936	Chinois simplifié, officiel.
BIG5-HKSCS		Big5 avec les extensions de Hong Kong, chinois traditionnel.
Shift_JIS	SJIS, 932	Japonais
EUC-JP	EUCJP	Japonais

Note  
Les autres jeux de caractères ne sont pas reconnus, et le ISO-8859-1 sera utilisé à la place.

Voir aussi [get\\_html\\_translation\\_table](#) , [strip\\_tags](#) , [htmlentities](#) et [nl2br](#) .

**6.36.27 implode() : Rassemble les éléments d'un tableau en une chaîne**

string **implode** ( string glue , array pieces )

**implode** retourne une chaîne contenant la représentation en chaîne de caractères de tous les éléments du tableau `pieces` , dans le même ordre, avec la chaîne `glue` , placée entre deux éléments.

Exemple avec implode

```
<?php
$array = array('nom', 'email', 'telephone');
$comma_separated = implode(", ", $array);

echo $comma_separated; // nom,email,telephone
?>
```

Note

implode peut, pour des raisons historiques, accepter les paramètres dans un sens ou dans l'autre. Pour des raisons de cohérence avec explode , toutefois, il est préférable d'utiliser l'ordre des arguments tels que documenté.

Note

Depuis PHP 4.3.0, le paramètre the glue de implode est optionnel, et par défaut, il vaut la chaîne vide " ". Ce n'est pas l'utilisation recommandée de la fonction implode . Nous vous recommandons de toujours utiliser les deux paramètres pour être compatible avec les anciennes versions.

Voir aussi explode et split .

**6.36.28 join() : Alias de implode**

join est un alias de implode .

**6.36.29 levenshtein() : Calcule la distance Levenshtein entre deux chaînes**

int **levenshtein** ( string str1 , string str2 ) int **levenshtein** ( string str1 , string str2 , int cost\_ins , int cost\_rep , int cost\_del ) int **levenshtein** ( string str1 , string str2 , function cost )

levenshtein calcule la distance Levenshtein entre deux chaînes de caractères. Elle retournera -1 si l'un des deux arguments contient plus de 255 caractères (cela devrait être plus que suffisant pour faire des comparaisons dans un dictionnaire ou annuaire, et personne de sérieux ne fera de comparaison génétique en PHP).

La distance Levenshtein est définie comme le nombre minimal de caractères qu'il faut remplacer, insérer ou modifier pour transformer la chaîne `str1` en `str2` . La complexité de l'algorithme est en  $O(m*n)$  , où  $n$  et  $m$  sont les tailles respectives de `str1` et `str2` : c'est plutôt bien, en comparaison de similar\_text , qui est en  $O(\max(n,m)**3)$  , mais cela reste très coûteux.

Dans sa forme la plus simple, levenshtein va prendre uniquement deux chaînes de caractères comme paramètres, et calculer simplement le nombre d'insertions, de remplacements et d'effacements nécessaires pour transformer `str1` en `str2` .

La deuxième variante de la fonction prend trois paramètres supplémentaires qui représentent les coûts d'insertions, de remplacements et d'effacements. C'est une version plus générale de la

première fonction, mais qui est un peu moins efficace.

La troisième variante (qui n'est pas implémentée actuellement), est la version la plus générale, mais la plus lente. Elle appellera une fonction utilisateur qui déterminera le coût de chaque opération.

La fonction utilisateur qui sera appelée reçoit les arguments suivants :

- Opération à réaliser : 'I', 'R' ou 'D'
- Caractère dans str1
- Caractère dans str2
- Position dans str1
- Position dans str2
- Caractères restants dans str1
- Caractères restants dans str2

Cette fonction doit retourner un entier positif, qui représente le coût de cette opération particulière. Il peut ne prendre en compte que certains des paramètres fournis.

Grâce à cette fonction utilisateur, il est possible de prendre en compte la pertinence ou la valeur des caractères eux-mêmes, ou encore le contexte, pour définir le coûts d'une insertion, d'un effacement ou d'un remplacement. Cela se fait en perdant toutes les optimisations faites en terme d'exploitation du CPU et des buffers.

Voir aussi [soundex](#) , [similar\\_text](#) et [metaphone](#) .

### 6.36.30 localeconv() : Lit la configuration locale

array **localeconv** ( void )

[localeconv](#) retourne un tableau associatif contenant les informations de formats localisées pour les nombres et la monnaie.

[localeconv](#) retourne les formats en fonction de la configuration effectuée avec [setlocale](#) . Le tableau associatif qui est retourné contient les index suivants :

Index du tableau	Description
decimal_point	Séparateur décimal
thousands_sep	Séparateur de milliers
grouping	Tableau contenant les regroupements numériques
int_curr_symbol	Symbole monétaire international (i.e. EUR)
currency_symbol	Symbole monétaire local (i.e. €)
mon_decimal_point	Séparateur décimal monétaire
mon_thousands_sep	Séparateur de milliers monétaires
mon_grouping	Tableau contenant les regroupements numériques monétaires
positive_sign	Signe des valeurs positives
negative_sign	Signe des valeurs négatives
int_frac_digits	Nombre international de décimales
frac_digits	Nombre local de décimales
p_cs_precedes	TRUE si le <code>currency_symbol</code> précède une valeur positive et FALSE s'il lui succède.
p_sep_by_space	TRUE si un espace sépare <code>currency_symbol</code> d'une valeur positive, et FALSE sinon.
n_cs_precedes	TRUE si <code>currency_symbol</code> précède une valeur négative, et FALSE s'il lui succède.
n_sep_by_space	TRUE si un espace sépare <code>currency_symbol</code> d'une valeur négative, et FALSE sinon.
p_sign_posn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0</li> <li>• Des parenthèses entourent la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 1</li> <li>• Le signe précède la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 2</li> <li>• Le signe suit la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 3</li> <li>• Le signe précède immédiatement la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 4</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le signe suit immédiatement la valeur et le symbole monétaire</li> </ul>
n_sign_posn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0</li> <li>• Des parenthèses entourent la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 1</li> <li>• Le signe précède la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 2</li> <li>• Le signe suit la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 3</li> <li>• Le signe précède immédiatement la valeur et le symbole monétaire</li> <li>• 4</li> <li>• Le signe suit immédiatement la valeur et le symbole monétaire</li> </ul>

Les champs de regroupements contiennent des tableaux qui définissent la manière dont les nombres doivent être regroupés. Par exemple, le champ de regroupement pour en\_US contiendra deux éléments, avec les valeurs 3 et 3 . Si un élément de tableau contient CHAR\_MAX , aucun autre regroupement n'est fait. Si un élément de tableau contient 3 , l'élément précédent doit être utilisé.

```
Exemple avec localeconv
<?php
setlocale(LC_ALL, "en_US");

$locale_info = localeconv();

echo "<pre>\n";
echo "-----\n";
echo "  Informations monétaires pour la configuration locale : \n";
echo "-----\n";

echo "int_curr_symbol:  {$locale_info["int_curr_symbol"]}\n";
echo "currency_symbol:  {$locale_info["currency_symbol"]}\n";
echo "mon_decimal_point: {$locale_info["mon_decimal_point"]}\n";
echo "mon_thousands_sep: {$locale_info["mon_thousands_sep"]}\n";
echo "positive_sign:    {$locale_info["positive_sign"]}\n";
echo "negative_sign:    {$locale_info["negative_sign"]}\n";
echo "int_frac_digits:  {$locale_info["int_frac_digits"]}\n";
echo "frac_digits:      {$locale_info["frac_digits"]}\n";
echo "p_cs_precedes:    {$locale_info["p_cs_precedes"]}\n";
echo "p_sep_by_space:   {$locale_info["p_sep_by_space"]}\n";
echo "n_cs_precedes:    {$locale_info["n_cs_precedes"]}\n";
echo "n_sep_by_space:   {$locale_info["n_sep_by_space"]}\n";
echo "p_sign_posn:      {$locale_info["p_sign_posn"]}\n";
echo "n_sign_posn:      {$locale_info["n_sign_posn"]}\n";
echo "</pre>\n";
?>
```

La constante CHAR\_MAX est aussi définie pour être utilisée comme indiqué ci-dessus.

Voir aussi [setlocale](#) .

### 6.36.31 ltrim() : Supprime les caractères invisibles de début de chaîne

string **ltrim** ( string str , string charlist )

**ltrim** retourne la chaîne str , après avoir supprimé les caractères invisibles de début de chaîne. Si le second paramètre charlist a été omis, **ltrim** supprimera les caractères suivants :

- " " ( ASCII 32 ( 0x20 ) ), un espace ordinaire.
- "\t" ( ASCII 9 ( 0x09 ) ), une tabulation.
- "\n" ( ASCII 10 ( 0x0A ) ), une nouvelle ligne (line feed).
- "\r" ( ASCII 13 ( 0x0D ) ), un retour chariot (carriage return).
- "\0" ( ASCII 0 ( 0x00 ) ), le caractère NUL .
- "\x0B" ( ASCII 11 ( 0x0B ) ), une tabulation verticale.

Il est aussi possible de spécifier les caractères à supprimer en utilisant le paramètre charlist . Listez simplement les caractères que vous voulez supprimer dans ce paramètre. Avec .. , vous pourrez spécifier des intervalles de caractères.

Exemple avec `ltrim`

```
<?php
$text = "\t\tVoici quelques mots :) ... ";
$strimmed = ltrim($text);
// $strimmed = "Voici quelques mots :) ... "
$strimmed = ltrim($text, " \t");
// $strimmed = "Voici quelques mots :) ... "
$clean = ltrim($binary, "\0x00..\0x1F");
// supprime tous les caractères de contrôle ASCII au début de la chaîne de caractères.
// (de 0 à 31 inclus)
?>
```

Note

Le second paramètre a été ajouté en PHP 4.1.0.

Voir aussi [trim](#) et [rtrim](#) .

### 6.36.32 `md5_file()` : Calcule le md5 d'un fichier

string `md5_file` ( string filename , bool raw\_output )

`md5_file` calcule le MD5 du fichier filename en utilisant l'algorithme [RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm](#) , puis retourne la valeur ainsi calculée. Le résultat est un nombre de 32 caractères hexadécimaux. Si le paramètre optionnel raw\_output vaut TRUE , le digest MD5 est retourné au format binaire brut, avec une taille de 16.

Note

Le paramètre optionnel raw\_output a été ajouté en PHP 5.0.0 et vaut par défaut FALSE .

`md5_file` a la même utilité que la commande en ligne md5sum.Voir aussi [md5](#) , [crc32](#) et [sha1\\_file](#) .

### 6.36.33 `md5()` : Calcule le md5 d'une chaîne

string `md5` ( string str , bool raw\_output )

`md5` calcule le MD5 de la chaîne de caractères str en utilisant l'algorithme [RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm](#) , et retourne le résultat. Le résultat est un nombre de 32 caractères hexadécimaux.

Note

Le paramètre raw\_output a été ajouté en PHP 5.0.0 et vaut par défaut FALSE .

Exemple avec `md5`

```
<?php
$str = 'pomme';

if (md5($str) === 'ede0f9c3a1d2093e3f48fcafd3c70915') {
    echo "Voulez vous une golden ou une spartan?";
    exit;
}
?>
```

Voir aussi [crc32](#) , [md5\\_file](#) et [sha1](#) .

### 6.36.34 `metaphone()` : Calcule la clé métaphone

string `metaphone` ( string `str` )

`metaphone` calcule la clé métaphone de la chaîne de caractères `str` .

`metaphone` est similaire à la fonction `soundex` : elle crée une clé similaire pour des mots dont la prononciation est proche. C'est une fonction qui est plus précise que `soundex` car elle prend en compte la prononciation anglaise. La clé métaphone générée est de taille variable.

`metaphone` fonctionne en anglais, et n'utilise pas les spécificités de la langue française. Les résultats sur des termes français peuvent être des plus aléatoires.

Metaphone a été développé par Lawrence Philips <lphilips@verity.com>. Cette méthode est décrite dans le livre ["Practical Algorithms for Programmers", Binstock & Rex, Addison Wesley, 1995].

### 6.36.35 `money_format()` : Met un nombre au format monétaire

string `money_format` ( string `format` , float `number` )

`money_format` retourne le nombre `number` avec le format financier. Cette fonction fait l'interface avec la fonction `strfmon()` de la librairie C, à la différence près que cette implémentation ne convertit qu'un nombre à la fois.

Le paramètre de format est constitué de la séquence suivante :

- un caractère %
- une configuration optionnelle
- une taille de champ optionnelle
- une précision à gauche optionnelle
- une précision à droite optionnelle
- un caractère de conversion obligatoire

Configuration

Une ou plusieurs des configurations suivantes sont utilisables :

= f

Le caractère = suivi par un octet unique f qui sera utilisé comme caractère de remplissage. Le caractère de remplissage par défaut est espace.

^

Désactive le groupage de caractères (tel que définit dans la configuration locale).

+ ou (

Spécifie le style de formatage pour les nombres positifs et négatifs. Si + est utilisé, les équivalents dans la configuration locale de + et – seront utilisés. Si ( est utilisé, les sommes négatives seront placées entre parenthèses. Si aucune spécification n'est fournie, la valeur par défaut est + .

!

Supprime le simple monétaire dans la chaîne finale.

-

Si fourni, cette configuration fait que les champs seront justifiés à gauche (complétés à droite), au contraire de la configuration par défaut qui est justifiée à droite, et complétée à gauche.

## Taille de champ

*w*

Un nombre décimal qui spécifie la taille minimale du champ. Le champ sera complété à gauche, à moins que la configuration `–` ne soit utilisée. Par défaut, cette valeur est de 0.

## Précision à gauche

*# n*

Le nombre maximal de chiffres ( *n* ) attendus à gauche du séparateur décimal (e.g. la virgule). Cette option est généralement utilisée pour conserver l'alignement de colonnes de nombres, en utilisant un caractère pour compléter le nombre si ce dernier a moins de *n* chiffres. Si le nombre réel de chiffres est plus grand que *n* , cette spécification est ignorée.

Si le groupage n'a pas été supprimé via la configuration `^` , les séparateurs de groupage seront insérés avant le caractère de remplissage (le cas échéant). Les séparateurs ne seront pas appliqués aux caractères de remplissage, même si ce caractère est un nombre.

Pour s'assurer de l'alignement, tous les caractères apparaissant avant et après le nombre formaté, tels que les symboles monétaires ou les signes négatif et positif, seront placés au même endroit grâce à des espaces supplémentaires, afin que toutes les tailles des nombres soient les mêmes.

## Précision à droite

*. p*

Un point suivi par un nombre de décimales ( *p* ). Si la valeur de *p* est 0 (zéro), le séparateur décimal et les décimales seront supprimées. Si aucune précision à droite n'est précisée, la valeur par défaut sera lue dans la configuration locale. Le nombre formaté sera alors arrondi pour satisfaire les contraintes d'affichage.

## Caractères de conversion

*i*

Le nombre est formaté suivant le format monétaire international de la configuration locale (e.g. pour la France : 1 234,56 F).

*n*

Le nombre est formaté en fonction du format monétaire national (e.g. pour la configuration de `_DE` : DM1.234,56).

*%*

Retourne le caractère `%` .

### Note

La catégorie `LC_MONETARY` de la configuration locale affecte le comportement de cette fonction. Utilisez `setlocale` pour configurer correctement PHP avant d'utiliser cette fonction.

Les caractères placés avant et après la chaîne de formatage seront laissés intacts.

### Exemple avec `money_format`

Voici plusieurs exemples d'utilisation de la fonction `money_format` avec différentes chaînes de formatage, et configurations locales.

```

<?php
$number = 1234.56;

// Affichons ce nombre au format international pour en_US
setlocale(LC_MONETARY, 'en_US');
echo money_format('%i', $number)."\n";
// USD 1,234.56

// Et au format italien national avec 2 decimales
setlocale(LC_MONETARY, 'it_IT');
echo money_format('%.2n', $number)."\n";
// L. 1.234,56

// Utilisation d'un nombre négatif
$number = -1234.5672;

// Format US national, avec les parenthèses pour les nombres négatifs
// et 10 chiffres de précision à gauche
setlocale(LC_MONETARY, 'en_US');
echo money_format('%(#10n', $number)."\n";
// ($      1,234.57)

// Format similaire au précédent, en ajoutant 2 décimales
// pour la précision à droite, et en utilisant le caractère de remplissage '*'
echo money_format('%*(#10.2n', $number)."\n";
// ($*****1,234.57)

// Utilisons maintenant la justification à gauche, avec un champ de 14 caractères
// de longs, sans groupage de chiffres, et en utilisant le format international
// pour de_DE
setlocale(LC_MONETARY, 'de_DE');
echo money_format('%*^-14#8.2i', 1234.56)."\n";
// DEM 1234,56****

// Ajoutons encore à l'exemple précédent
setlocale(LC_MONETARY, 'en_GB');
$fmt = 'La valeur finale est %i (après 10% de remise)';
echo money_format($fmt, 1234.56)."\n";
// La valeur finale est GBP 1,234.56 (après 10% de remise)

?>

```

Voir aussi [setlocale](#) , [number\\_format](#) , [sprintf](#) , [printf](#) et [sscanf](#) .

## 6.36.36 nl\_langinfo() : Rassemble des informations sur la langue et la configuration locale.

string [nl\\_langinfo](#) ( int item )

[nl\\_langinfo](#) est utilisée pour accéder à chaque élément de la configuration locale. Contrairement à la fonction [localeconv](#) qui renvoie tous les éléments, [nl\\_langinfo](#) vous permet de sélectionner un élément précis.

Si le paramètre item n'est pas valide, FALSE sera retourné.

item peut être la valeur entière d'un élément, ou le nom de sa constante. Voici une liste des noms de constantes pour item qui peuvent être utilisés et leurs descriptions. Certaines constantes peuvent ne pas être définies, ou ne contenir aucune valeur pour certaines locales.

Constante	Description
<b>Constantes de la catégorie LC_TIME</b>	
ABDAY_(1-7)	Nom abrégé du n-ème jour de la semaine.
DAY_(1-7)	Nom du n-ème jour de la semaine (DAY_1 = Dimanche).
ABMON_(1-12)	Nom abrégé du n-ème mois de l'année.
MON_(1-12)	Nom du n-ème mois de l'année.
AM_STR	Chaîne pour Ante meridian.
PM_STR	Chaîne pour Post meridian.
D_T_FMT	Chaîne pouvant être utilisée comme chaîne de formatage pour la fonction <a href="#">strftime</a> pour représenter la date et l'heure.
D_FMT	Chaîne pouvant être utilisée comme chaîne de formatage pour la fonction <a href="#">strftime</a> pour représenter la date.

T_FMT	Chaîne pouvant être utilisée comme chaîne de formatage pour la fonction <code>strftime</code> pour représenter l'heure.
T_FMT_AMP	Chaîne pouvant être utilisée comme chaîne de formatage pour la fonction <code>strftime</code> pour représenter l'heure au format 12-heure avec ante/post meridian.
ERA	Alternate era.
ERA_YEAR	Year in alternate era format.
ERA_D_T_FMT	Date and time in alternate era format (string can be used in <code>strftime</code> ).
ERA_D_FMT	Date in alternate era format (string can be used in <code>strftime</code> ).
ERA_T_FMT	Time in alternate era format (string can be used in <code>strftime</code> ).
<b>Constantes de la catégorie LC_MONETARY</b>	
INT_CURR_SYMBOL	International currency symbol.
CURRENCY_SYMBOL	Local currency symbol.
CRNCYSTR	Same value as CURRENCY_SYMBOL.
MON_DECIMAL_POINT	Decimal point character.
MON_THOUSANDS_SEP	Thousands separator (groups of three digits).
MON_GROUPING	Like 'grouping' element.
POSITIVE_SIGN	Sign for positive values.
NEGATIVE_SIGN	Sign for negative values.
INT_FRAC_DIGITS	International fractional digits.
FRAC_DIGITS	Local fractional digits.
P_CS_PRECEDES	Returns 1 if CURRENCY_SYMBOL precedes a positive value.
P_SEP_BY_SPACE	Returns 1 if a space separates CURRENCY_SYMBOL from a positive value.
N_CS_PRECEDES	Returns 1 if CURRENCY_SYMBOL precedes a negative value.
N_SEP_BY_SPACE	Returns 1 if a space separates CURRENCY_SYMBOL from a negative value.
P_SIGN_POSN	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Returns 0 if parentheses surround the quantity and currency_symbol.</li> <li>• Returns 1 if the sign string precedes the quantity and currency_symbol.</li> <li>• Returns 2 if the sign string follows the quantity and currency_symbol.</li> <li>• Returns 3 if the sign string immediately precedes the currency_symbol.</li> <li>• Returns 4 if the sign string immediately follows the currency_symbol.</li> </ul>
N_SIGN_POSN	
<b>Constantes de la catégorie LC_NUMERIC</b>	
DECIMAL_POINT	Decimal point character.
RADIXCHAR	Same value as DECIMAL_POINT.
THOUSANDS_SEP	Separator character for thousands (groups of three digits).
THOUSEP	Same value as THOUSANDS_SEP.
GROUPING	
<b>Constantes de la catégorie LC_MESSAGES</b>	
YESEXPR	Regex string for matching 'yes' input.
NOEXPR	Regex string for matching 'no' input.
YESSTR	Output string for 'yes'.
NOSTR	Output string for 'no'.
<b>Constantes de la catégorie LC_CTYPE</b>	
CODESET	Return a string with the name of the character encoding.

Note  
 Cette fonction n'est pas implémentée sous Windows.

Voir aussi [setlocale](#) et [localeconv](#) .

## 6.36.37 nl2br() : Insère un retour à la ligne HTML à chaque nouvelle ligne

string `nl2br` ( string string )

`nl2br` retourne string après avoir inséré '<br />' devant toutes les nouvelles lignes.

Note  
 Depuis PHP 4.0.5, `nl2br` est désormais compatible XHTML. Toutes les versions antérieures à 4.0.5 retourneront l'argument string avec '<br>' inséré devant les nouvelles lignes, au lieu de '<br />'.

Exemple avec `nl2br`

```
<?php
echo nl2br("foo n'est pas\n bar");
```

```
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
foo n'est pas<br />
bar
```

Voir aussi [htmlspecialchars](#) , [htmlentities](#) , [wordwrap](#) et [str\\_replace](#) .

### 6.36.38 number\_format() : Formate un nombre pour l'affichage

string **number\_format** ( float number , int decimals ) string **number\_format** ( float number , int decimals , string dec\_point , string thousands\_sep )

**number\_format** retourne une chaîne représentant number formaté. **number\_format** accepte un, deux ou 4 paramètres (mais pas trois).

Si seul le paramètre number est donné, il sera formaté sans partie décimale, mais avec une virgule entre chaque millier.

Si les deux paramètres number et decimals sont fournis, number sera formaté avec decimals décimales, un point (".") comme séparateur décimal et une virgule entre chaque millier.

Avec quatre paramètres, number sera formaté avec decimals décimales, dec\_point comme séparateur décimal, et thousands\_sep comme séparateur de milliers.

Note

Seul le premier caractère du paramètre thousands\_sep est utilisé. Par exemple, si vous utilisez foo comme séparateur de milliers, sur le nombre 1000 , **number\_format** retournera 1f000 .

En notation française, on utilise généralement deux chiffres après la virgule, une virgule comme séparateur décimal, et un espace comme séparateur de milliers. Cela donne :

Exemple avec **number\_format**

```
<?php
$nombre = 1234.56;
// Notation anglaise (par défaut)
$english_format_number = number_format($nombre); // 1,234.56

// Notation française
$nombre_format_francais = number_format($nombre, 2, ',', ' ');
// 1 234,56

// Notation anglaise sans séparateurs des centaines
$english_format_number = number_format($nombre, 2, '.', '');
// 1234.57
?>
```

Voir aussi [sprintf](#) , [printf](#) et [sscanf](#) .

### 6.36.39 ord() : Retourne le code ASCII d'un caractère

int **ord** ( string string )

**ord** retourne le code ASCII du premier caractère de string . Cette fonction est le contraire de [chr](#) .

Exemple avec `ord`

```
<?php
if (ord($str) == 10) {
    echo "Le premier caractère de \$str est une nouvelle ligne\n";
}
?>
```

Vous pouvez trouver une table des codes ASCII ici : <http://www.asciitable.com> .

Voir aussi `chr` .

### 6.36.40 `parse_str()` : Analyse une requête HTTP

void `parse_str` ( string `str` , array `arr` )

`parse_str` analyse la chaîne de caractères `str` comme s'il s'agissait d'une requête HTTP, passée via l'URL. Toutes les variables qu'elle y repère sont alors créées, avec leurs valeurs respectives. Si le second paramètre `arr` est fourni, les variables y seront stockées, sous forme d'index de tableau.

## Note

Le support du paramètre optionnel `arr` a été ajouté en PHP 4.0.3.

## Note

Pour accéder à l'URL appelante **QUERY\_STRING** , vous devez utiliser la variable `$SERVER['QUERY_STRING']` . Il est aussi intéressant de lire la section sur les [variables externes à PHP](#) .

Exemple avec `parse_str`

```
<?php
$str = "first=value&arr[]=foo+bar&arr[]=baz";
parse_str($str);
echo $first; // value
echo $arr[0]; // foo bar
echo $arr[1]; // baz

parse_str($str, $output);
echo $output['first']; // value
echo $output['arr'][0]; // foo bar
echo $output['arr'][1]; // baz
?>
```

Voir aussi `parse_url` , `pathinfo` , `set_magic_quotes_runtime` et `urldecode` .

### 6.36.41 `print()` : Affiche une chaîne de caractères

int `print` ( string `arg` )

`print` affiche la chaîne de caractères `arg` . `print` retourne toujours 1 .

`print` n'est pas vraiment une fonction (c'est techniquement une structure du langage). Cela fait que vous n'êtes pas obligés d'utiliser des parenthèses.

Exemples avec `print`

```
<?php
print("Bonjour le monde");

print "print() fonctionne aussi sans les parenthèses.";

print "Ce print() se
répartit sur plusieurs lignes. Il affiche aussi les
nouvelles lignes";

print "Ce print() se\nrépartit sur plusieurs lignes. Il affiche aussi les\nnouvelles lignes";
```

```

print "L'échappement de caractères se fait : \"comme ceci\".";

// Vous pouvez utiliser des variables avec print
$foo = "foobar";
$bar = "barbaz";

print "foo vaut $foo"; // foo vaut foobar

// Vous pouvez aussi utiliser des tableaux
$bar = array("clef" => "foo");

print "c'est {$bar['clef']} !"; // c'est foo !

// Les guillemets simples annulent le remplacement des variables
print 'foo vaut $foo'; // foo vaut $foo

// Si vous n'utilisez pas d'autres caractères, vous
// pouvez afficher simplement vos variables comme ceci
print $foo; // foobar

print <<<END
Cette syntaxe s'intitule le "here document" et
permet d'afficher plusieurs lignes avec de
l'interpolation de variables. Notez que la fin de
la syntaxe doit apparaître sur une nouvelle ligne,
avec uniquement un point-virgule, et pas d'espace
de plus !
END;?>

```

Pour une brève discussion à propos des différences entre `print` et `echo` , consultez cet article des FAQTs Knowledge Base : [http://www.faqts.com/knowledge\\_base/view.phtml/aid/1/fid/40](http://www.faqts.com/knowledge_base/view.phtml/aid/1/fid/40)

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les variables fonctions .

Voir aussi [echo](#) , [printf](#) et [flush](#) .

### 6.36.42 printf() : Affiche une chaîne de caractères formatée

void **printf** ( string format , *mixed* args )

`printf` affiche les arguments args formatés sous forme de chaîne de caractères grâce à args . Les options de formatage sont documentées avec la fonction `sprintf` .

Voir aussi [print](#) , [sprintf](#) , [vprintf](#) , [sscanf](#) , [fscanf](#) et [flush](#) .

### 6.36.43 quoted\_printable\_decode() : Convertit une chaîne quoted–printable en chaîne 8 bits

string **quoted\_printable\_decode** ( string str )

`quoted_printable_decode` retourne la chaîne de caractères str , après l'avoir convertie du format quoted printable en format binaire 8 bits. Cette fonction est similaire à `imap_qprint` , hormis le fait qu'elle n'exige pas le module IMAP pour fonctionner.

### 6.36.44 quotemeta() : Echappe les méta–caractères

string **quotemeta** ( string str )

`quotemeta` retourne la chaîne str après avoir introduit un anti–slash ( \ ) devant tous les caractères suivants : `.\ + * ? [ ^ ( $ )`

Voir aussi [addslashes](#) , [htmlentities](#) , [htmlspecialchars](#) , [nl2br](#) et [stripslashes](#) .

### 6.36.45 rtrim() : Supprime les espaces de fin de chaîne

string **rtrim** ( string *str* , *string charlist* )

**rtrim** retourne la chaîne *str* , après avoir supprimé tous les caractères blancs de fin de chaîne. Appelée sans le second paramètre, **rtrim** supprimera les caractères suivants :

- " " ( ASCII 32 ( 0x20 )) , un espace ordinaire.
- "\t" ( ASCII 9 ( 0x09 )) , une tabulation.
- "\n" ( ASCII 10 ( 0x0A )) , une nouvelle ligne (line feed).
- "\r" ( ASCII 13 ( 0x0D )) , un retour chariot (carriage return).
- "\0" ( ASCII 0 ( 0x00 )) , le caractère NUL .
- "\x0B" ( ASCII 11 ( 0x0B )) , une tabulation verticale.

Il est aussi possible de spécifier les caractères à supprimer en utilisant le paramètre *charlist* . Listez simplement les caractères que vous voulez supprimer dans ce paramètre. Avec `..` , vous pourrez spécifier des intervalles de caractères.

```
Exemple avec rtrim

<?php
$text = "      Voici quelques mots :) ... ";
$trimmed = rtrim($text);
// $trimmed = "      Voici quelques mots :) ... "
$trimmed = rtrim($text, "      ");
// $trimmed = "      Voici quelques mots :) "
$clean = rtrim($binary, "\0x00..\0x1F");
// supprime tous les caractères de contrôle ASCII au début de la chaîne de caractères.
// (de 0 à 31 inclus)
?>
```

Note  
Le second paramètre a été ajouté en PHP 4.1.0.

Voir aussi [trim](#) et [ltrim](#) .

### 6.36.46 setlocale() : Modifie les informations de localisation

string **setlocale** ( mixed *category* , string *locale* , *string ...* ) string **setlocale** ( mixed *category* , array *locale* )

**setlocale** retourne la nouvelle configuration locale, ou FALSE si la localisation n'est pas implémentée sur votre plate-forme, si la variable de localisation n'existe pas, ou si la catégorie spécifiée n'est pas valide. Un nom de catégorie invalide générera un message d'alerte. La liste des noms de locales / catégories peut être trouvée en consultant la [RFC 1766](#) ainsi que l' [ISO 639](#) .

*category* est une constante (ou une chaîne) qui spécifie la catégorie de fonction affectées par la configuration de localisation :

- LC\_ALL pour toutes les constantes suivantes
- LC\_COLLATE pour la comparaison de chaînes de caractères. Voir [strcoll](#)
- LC\_CTYPE pour la classification et la conversion de caractères. Voir [strtoupper](#)
- LC\_MONETARY pour [localeconv](#)

- LC\_NUMERIC pour le séparateur décimal. Voir [localeconv](#)
- LC\_TIME pour le format de date et d'heure avec [strftime](#)

Note

Depuis PHP 4.2.0, passer `category` en tant que chaîne est déconseillé, utilisez les constantes mentionnées plus haut à la place. Les passer en tant que chaînes (entre guillemets) provoquera l'affichage d'un message d'avertissement.

Si locale est la chaîne vide "", les noms de locales seront pris dans l'environnement, à partir des variables de même noms que les catégories ci-dessus, ou depuis "LANG".

Si locale est NULL ou vaut "0", la configuration locale ne sera pas modifiée, et la configuration courante sera retournée.

Si locale est un tableau ou bien est suivi par des paramètres additionnels, alors chaque élément du tableau ou chaque paramètre tente d'être défini comme nouvelle locale jusqu'à ce qu'un réussisse. Cela est pratique si la locale est connue sous différent nom sur des systèmes différents ou bien pour prévoir une autre valeur en cas de non disponibilité de la locale choisie.

Note

La possibilité de passer plusieurs locales est disponible depuis PHP 4.3.0.

Note

La valeur retournée par [setlocale](#) dépend du système sur lequel PHP est installé. [setlocale](#) retourne exactement ce que la fonction système `setlocale` retourne.

## Array

Exemple avec [setlocale](#)

```
<?php
/* Configure le script en hollandais */
setlocale(LC_ALL, 'nl_NL');

/* Affiche : vrijdag 22 december 1978 */
echo strftime("%A %e %B %Y", mktime(0, 0, 0, 12, 22, 1978));

/* Essai de différentes valeurs possible pour l'allemand depuis PHP 4.3.0 */
$loc_de = setlocale(LC_ALL, 'de_DE@euro', 'de_DE', 'de', 'ge');
echo "L'identifiant de l'allemand sur ce système est '$loc_de'";
?>
```

Exemple avec [setlocale](#) pour Windows

```
<?php
/* Configure le script en hollandais */
setlocale(LC_ALL, 'nld_nld');

/* Affiche : vrijdag 22 december 1978 */
echo strftime("%A %d %B %Y", mktime(0, 0, 0, 12, 22, 1978));

/* Essai de différentes valeurs possible pour l'allemand depuis PHP 4.3.0 */
$loc_de = setlocale(LC_ALL, 'de_DE@euro', 'de_DE', 'deu_deu');
echo "L'identifiant de l'allemand sur ce système est '$loc_de'";
?>
```

## 6.36.47 sha1\_file() : Calcule le sha1 d'un fichier

string [sha1\\_file](#) ( string `filename` , bool `raw_output` )

[sha1\\_file](#) calcule le sha1 du fichier `filename` en utilisant [US Secure Hash Algorithm 1](#) , puis retourne ce sha1. Le sha1 est un nombre hexadécimal de 40 caractères. En cas d'erreur, FALSE est retourné. Si le paramètre `raw_output` est à TRUE , le sha1 est retourné en format binaire avec une longueur de 20.

Note

Le paramètre optionnel `raw_output` a été ajouté en PHP 5.0.0 et vaut `FALSE` par défaut.

Voir aussi [sha1](#) , [crc32](#) et [md5\\_file](#)

### 6.36.48 sha1() : Calcule le sha1 d'une chaîne de caractères

string **sha1** ( string `str` , *bool* `raw_output` )

`sha1` calcule le sha1 de la chaîne de caractères `str` en utilisant [US Secure Hash Algorithm 1](#) , puis retourne cette valeur. Un sha1 est un nombre hexadécimal de 40 caractères. Si le paramètre optionnel `raw_output` est passé à `TRUE` , le sha1 est retourné sous forme binaire brute avec une taille de 20.

Note

Le paramètre optionnel `raw_output` a été ajouté en PHP 5.0.0 et vaut `FALSE` par défaut.

Exemple avec `sha1`

```
<?php
$str = 'pomme';

if (sha1($str) === '752c14ea195c460bac3c3b7896975ee9fd15eeb7') {
    echo "Voulez-vous une golden ou une spartan?";
    exit;
}
?>
```

Voir aussi [sha1\\_file](#) , [crc32](#) et [md5](#)

### 6.36.49 similar\_text() : Calcule la similarité de deux chaînes

int **similar\_text** ( string `first` , string `second` , *float* `percent` )

`similar_text` calcule la similarité entre les deux chaînes `first` et `second` , selon la méthode d'Oliver [1993]. Notez que cette implémentation n'utilise pas la méthode de pile comme dans le pseudo code d'Oliver, mais des appels récursifs, ce qui accélère ou pas le processus. Notez que la complexité de l'algorithme est en  $O(N^2)$  où  $N$  est la taille de la plus grande chaîne.

Le troisième argument `percent` est une référence, où `similar_text` va calculer la similarité en pourcentage automatiquement. Sinon, elle retourne le nombre de caractères identiques dans les deux chaînes.

### 6.36.50 soundex() : Calcule la clé soundex

string **soundex** ( string `str` )

**soundex** calcule la clé soundex de la chaîne `str` .

La clé soundex possède la propriété qui fait que deux mots prononcés similairement auront la même clé soundex. Cette fonction est donc utilisée pour simplifier les recherches dans les bases de données, où vous connaissez la prononciation d'un mot ou nom, mais pas son orthographe exacte. Cette fonction retourne une chaîne de 4 caractères, commençant par une lettre.

L'implémentation de la fonction `soundex` de PHP a été décrite par Donald Knuth dans "The Art Of Computer Programming, vol. 3: Sorting And Searching", Addison–Wesley (1973), pp. 391–392.

Notez bien que `soundex` prend en compte la prononciation à l'anglaise, et non pas à la française. Les résultats pourront donc être très différents de ce que l'on peut attendre. Des versions en langue française de `soundex` existent, mais elles ne sont pas intégrées dans PHP.

```
Exemples avec soundex
<?php
soundex("Euler")      == soundex("Ellery")    == 'E460';
soundex("Gauss")      == soundex("Ghosh")    == 'G200';
soundex("Hilbert")    == soundex("Heilbronn") == 'H416';
soundex("Knuth")      == soundex("Kant")     == 'K530';
soundex("Lloyd")      == soundex("Ladd")     == 'L300';
soundex("Lukasiewicz") == soundex("Lissajous") == 'L222';
?>
```

Voir aussi [levenshtein](#) , [metaphone](#) et [similar\\_text](#) .

### 6.36.51 `sprintf()` : Retourne une chaîne formatée

string `sprintf` ( string `format` , *mixed* `args` )

`sprintf` retourne une chaîne formatée, avec le format `format` et en utilisant les arguments `args` .

La chaîne de format est composée de zéro, une ou plusieurs directives : les caractères ordinaires (à l'exception de %) qui sont copiés directement dans le résultat, et des **spécifications de conversion** , qui exploitent chacune un des arguments passé après la chaîne de format. Ces formats s'appliquent à [sprintf](#) et [printf](#) .

Chaque spécification de conversion est constituée d'un signe de pourcentage ( % ), suivi d'un ou plusieurs des éléments suivants, dans cet ordre :

1. Un **remplisseur** optionnel qui indique quel caractère sera utilisé pour compléter le résultat jusqu'à la longueur requise. Ce peut être le caractère d'espace, ou le caractère 0 . Par défaut, le remplissage se fait avec des espaces. Un autre caractère de remplissage peut être spécifié en le préfixant avec un guillemet simple ( ' ) : voir les exemples ci-dessous.
2. Un **spécificateur d'alignement** qui indique si le résultat doit être aligné à gauche ou à droite. Par défaut, le résultat est aligné à gauche. Le caractère – fera que le résultat est aligné à droite.
3. Un nombre optionnel, **spécificateur de taille** indique le nombre minimum de caractères que cette conversion doit fournir en résultat.
4. Un **spécificateur de précision** qui indique le nombre de décimales qui doivent être affichées pour les nombres à virgule flottante. Cette option n'a pas d'effet pour les autres types que [nombre à virgule flottante](#) . Une autre fonction pratique pour formater les nombres à virgule flottante est [number\\_format](#) .
5. Un **spécificateur de type** qui indique le type avec lequel l'argument sera traité. Plusieurs types possibles :
  - ◆ % – un caractère de pourcentage littéral. Aucun argument n'est nécessaire.
  - ◆ b – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre binaire.
  - ◆ c – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme le caractère de code ASCII correspondant.
  - ◆ d – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre décimal signé.
  - ◆ e – l'argument est traité comme une notation scientifique (e.g. 1.2e+2).
  - ◆ u – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre décimal non signé.

- ◆ f – l'argument est traité comme un nombre à virgule flottante (type float ), et présenté comme un nombre à virgule flottante.
- ◆ o – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre octal.
- ◆ s – l'argument est traité et présenté comme une chaîne de caractères.
- ◆ x – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre hexadécimal (les lettres en minuscules).
- ◆ X – l'argument est traité comme un entier, et présenté comme un nombre hexadécimal (les lettres en majuscules).

Depuis PHP 4.0.6, la chaîne de format supporte le numérotage et l'échange d'arguments. Par exemple :

```
Echange d'arguments
<?php
$format = "Il y a %d singes dans le %s";
printf($format, $num, $location);
?>
```

Cet exemple peut afficher par exemple : "Il y a 5 singes dans le bananier". Mais imaginez que la chaîne de format soit créée dans un script séparé (une librairie), ca nous devons internationaliser cet affichage. Nous aurons peut être à écrire :

```
Echange d'arguments (2)
<?php
$format = "Le %s a %d singes";
printf($format, $num, $location);
?>
```

Maintenant, nous avons un problème. L'ordre des arguments a été changé, et ne correspond pas à l'ordre des arguments dans le script PHP. Nous souhaitons laisser le code PHP tel quel, et simplement indiquer dans la chaîne de formattage l'ordre dans lequel les arguments doivent être repris. La chaîne de format peut être réécrite ainsi :

```
Echange d'arguments (3)
<?php
$format = "Le %2\$s a %1\$d signes";
printf($format, $num, $location);
?>
```

Un des avantages est que vous pouvez désormais exploiter plusieurs fois les arguments sans les répéter. Ainsi :

```
Echange d'arguments (4)
<?php
$format = "Le %2\$s a %1\$d singes.
    C'est un beau %2\$s, avec %1\$d signes.";
printf($format, $num, $location);
?>
```

Voir aussi [printf](#) , [sscanf](#) , [fscanf](#) , [vsprintf](#) et [number\\_format](#) .

## 6.36.52 sscanf() : Analyse une chaîne à l'aide d'un format

mixed **sscanf** ( string str , string format , *string var1* )

[sscanf](#) est l'inverse de la fonction [printf](#) . [sscanf](#) lit des données dans la chaîne str , et l'interprète en fonction du format format . Si seuls deux paramètres sont fournis, les valeurs trouvées seront retournées sous forme de tableau. Sinon, les valeurs seront placées dans l'argument var1 .

Tous les caractères blancs dans la chaîne format correspondent à un caractère blanc dans la chaîne str . Cela signifie que même une tabulation \t dans la chaîne de format peut correspondre à un simple espace dans la chaîne str .

```
Exemple avec_sscanf
<?php
// Lecture d'un numéro de série
$serial = sscanf("SN/2350001", "SN/%d");
```

```
// et la date de fabrication
$mandate = "January 01 2000";
list($month, $day, $year) = sscanf($mandate, "%s %d %d");
echo "Le produit $serial a été fabriqué le : $year-" . substr($month, 0, 3) . "-$day\n";
?>
```

Si des paramètres optionnels sont passés, sscanf retournera le nombre de valeurs assignées. Les paramètres optionnels doivent être passés par référence.

Exemple avec sscanf : utilisation des paramètres optionnels

```
<?php
// lit les informations d'auteur, et génère une entrée DocBook
$auth = "24 Lewis Carroll";
$n = sscanf($auth, "%d\t%s %s", &$id, &$first, &$last);
echo "<author id=\"\$id\">
  <firstname>$first</firstname>
  <surname>$last</surname>
</author>\n";
?>
```

Voir aussi fscanf , printf et sprintf .

### 6.36.53 str\_ireplace() : Version insensible à la casse de str\_replace

mixed str\_ireplace ( mixed search , mixed replace , mixed subject , int &count )

str\_ireplace retourne une chaîne de caractères ou un tableau dont toutes les occurrences de search dans subject (en ignorant la casse), ont été remplacées par la valeur de replace . Si vous n'avez pas besoin de règles de recherche complexe, il est recommandé d'utiliser cette fonction qui est plus rapide que eregi\_replace ou preg\_replace , exploitant l'option i .

Si subject est un tableau, le remplacement est effectué sur chacun des éléments du sujet subject , et la valeur retournée est un aussi un tableau.

Si search et replace sont des tableaux, alors str\_replace prendra une valeur de chaque tableau, et l'utilisera pour faire le remplacement dans subject . Si replace a moins de valeurs que search , alors une chaîne vide sera utilisée pour effectuer les remplacements. Si search est un tableau et que replace est une chaîne, alors la chaîne de remplacement sera utilisée pour chaque élément de search .

Exemple avec str\_ireplace

```
<?php
$bodytag = str_ireplace("%body%", "black", "<body text=%BODY%>");
?>
```

Cette fonction est compatible avec les données binaires.

Note

Depuis PHP 5.0, le nombre de valeurs de needle trouvées et remplacées seront retournées dans le paramètre count passé par référence.

Voir aussi str\_replace , ereg\_replace , preg\_replace et strtr .

### 6.36.54 str\_pad() : Complète une chaîne jusqu'à une taille donnée

string str\_pad ( string input , int pad\_length , string pad\_string , int pad\_type )

str\_pad retourne la chaîne input , complétée à droite, à gauche ou dans les deux sens, avec la chaîne pad\_string jusqu'à ce qu'elle atteigne la taille de pad\_length . Si le paramètre optionnel pad\_string est omis, input sera complétée avec des espaces. Sinon, cette chaîne sera utilisée.

L'argument optionnel `pad_type` peut être l'une des constantes suivantes : `STR_PAD_RIGHT` , `STR_PAD_LEFT` , ou `STR_PAD_BOTH` . Si `pad_type` n'est pas spécifié, il prend la valeur par défaut de `STR_PAD_RIGHT` .

Si la valeur de `pad_length` est négative, ou inférieure à la taille courante de la chaîne `input` , `input` est retournée inchangée.

Exemple avec `str_pad`

```
<?php
$input = "Alien";
echo str_pad($input, 10); // affiche "Alien   "
echo str_pad($input, 10, "-", STR_PAD_LEFT); // affiche "---Alien"
echo str_pad($input, 10, "_", STR_PAD_BOTH); // affiche "__Alien__"
echo str_pad($input, 6, "___"); // affiche "Alien_"
?>
```

Note

Le paramètre `pad_string` peut être tronqué si le nombre de caractères de complétion n'est pas multiple de la taille de `pad_string` .

### 6.36.55 `str_repeat()` : Répète une chaîne

string `str_repeat` ( string `input` , int `multiplier` )

`str_repeat` retourne la chaîne `input_str` répétée `multiplier` fois. `multiplier` doit être positif ou nul. Si `multiplier` vaut 0, la fonction retourne la chaîne vide.

Exemple avec `str_repeat`

```
<?php
echo str_repeat("-", 10);
?>
```

Ceci affichera `"-----"`.

Voir aussi [for](#) , [str\\_pad](#) et [substr\\_count](#) .

### 6.36.56 `str_replace()` : Remplace toutes les occurrences dans une chaîne

mixed `str_replace` ( mixed `search` , mixed `replace` , mixed `subject` , int `&count` )

`str_replace` retourne une chaîne ou un tableau, dont toutes les occurrences de `search` dans `subject` ont été remplacée par `replace` . Si vous n'avez pas besoin de règles de remplacement compliquées, utilisez cette fonction de préférence à [ereg\\_replace](#) et [preg\\_replace](#) .

Depuis PHP 4.0.5, chaque paramètre de `str_replace` peut être un tableau.

Attention

Avant PHP 4.3.3, un bogue existait lors de l'utilisation de tableaux avec les paramètres `search` et `replace` en même temps. Les index de `search` qui étaient vides étaient ignorés, mais le pointeur interne de `replace` n'était pas incrémenté. Cela a été corrigé en PHP 4.3.3, tout script s'appuyant sur ce bogue, doit supprimer les entrées vides avant d'appeler cette fonction pour imiter le comportement d'origine.

Si `subject` est un tableau, alors le remplacement se fera sur chaque élément de celui-ci, et la valeur retournée sera aussi un tableau.

Si `search` et `replace` sont des tableaux, alors `str_replace` prendra une valeur de chaque tableau, et l'utilisera pour faire le remplacement dans `subject`. Si `replace` a moins de valeurs que `search`, alors une chaîne vide sera utilisée pour effectuer les remplacements. Si `search` est un tableau et que `replace` est une chaîne, alors la chaîne de remplacement sera utilisée pour chaque élément de `search`.

Exemple avec `str_replace`

```
<?php
// Génère : <body text='black'>
echo $bodytag = str_replace("%body%", "black", "<body text='%body%'>");

// Génère : Bnjr l mnd
$voyelles = array("a", "e", "i", "o", "u", "A", "E", "I", "O", "U");
echo $sonsonnes = str_replace($voyelles, "", "Bonjour le monde");

// Génère : Vous devriez manger des pizzas, des bièrse et des gâteaux tous les jours.
$phrase = "Vous devriez manger des fruits, des légumes et des fibres tous les jours.";
$regime = array("fruits", "légumes", "fibres");
$bonne_chere = array("pizzas", "bières", "gâteaux");

echo $newphrase = str_replace($regime, $bonne_chere, $phrase);

// Utilisation du compteur d'occurences en PHP 5.0.0
$str = str_replace("a", "", "La disparition est un lipogramme en E.", $count);
echo $count; // 3
?>
```

## Note

Cette fonction gère les chaînes binaires

## Note

Depuis PHP 5.0, le nombre de valeurs de `search` trouvées et remplacées seront retournées dans le paramètre `count` passé par référence. Avant PHP 5.0.0, ce paramètre n'est pas disponible.

Voir aussi `str_ireplace`, `substr_replace`, `ereg_replace`, `preg_replace` et `strtr`.

### 6.36.57 `str_rot13()` : Effectue une transformation rot13

string `str_rot13` ( string `str` )

`str_rot13` effectue un encodage ROT13 de la chaîne `str` et retourne le résultat. L'encodage ROT13 décale toutes les lettres de 13 dans l'alphabet, et laisse tous les autres caractères inchangés. L'encodage et le décodage est fait par la même fonction : passer le résultat de `str_rot13` à nouveau comme argument, retournera la chaîne originale.

Exemple avec `str_rot13`

```
<?php
echo str_rot13('PHP 4.3.0'); // CUC 4.3.0
?>
```

## Note

Le comportement de cette fonction était bogué jusqu'en PHP 4.3.0. Avant cela, `str` n'était pas modifié, comme si il était passé par référence.

### 6.36.58 `str_shuffle()` : Mélange les caractères d'une chaîne de caractères

string `str_shuffle` ( string `str` )

`str_shuffle` mélange les caractères d'une chaîne. Une permutation parmi toutes celles possibles est créée.

Exemple `str_shuffle`

```
<?php
$str = 'abcdef';
$shuffled = str_shuffle($str);

// Cela va afficher une ligne comme : bfdaec
echo $shuffled;
?>
```

Voir aussi [shuffle](#) et [rand](#) .

## 6.36.59 `str_split()` : Convertit une chaîne de caractères en tableau

array `str_split` ( string string , int split\_length )

Convertit une chaîne de caractères en tableau. Si le paramètre optionnel `split_length` est spécifié, le tableau retourné sera découpé en sous-parties, chacune de taille `split_length` , sinon, chaque sous-partie aura la taille d'un caractère.

Cette fonction retourne `FALSE` si `split_length` est inférieur à 1. Si la longueur de `split_length` est supérieure à celle de `string` , la chaîne entière est retournée dans le premier (et seul) élément du tableau.

Exemples d'utilisation de `str_split`

```
<?php
$str = "Salut Dave";
$arr1 = str_split($str);
$arr2 = str_split($str, 3);

print_r($arr1);
print_r($arr2);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => S
    [1] => a
    [2] => l
    [3] => u
    [4] => t
    [5] => 
    [6] => D
    [7] => a
    [8] => v
    [9] => e
)

Array
(
    [0] => Sal
    [1] => ut
    [2] => Dav
    [3] => e
)
```

Exemples liés à `str_split`

```
<?php
$str = "Salut Dave";

print $str{0}; // S
print $str{8}; // v

// Crée : array('S','a','l','u','t',' ','D','a','v','e')
$arr1 = preg_split('//', $str, -1, PREG_SPLIT_NO_EMPTY);
?>
```

Voir aussi [chunk\\_split](#) , [preg\\_split](#) , [split](#) , [count\\_chars](#) , [str\\_word\\_count](#) et [for](#) .

## 6.36.60 `str_word_count()` : Compte le nombre de mots utilisés dans une chaîne

mixed `str_word_count` ( string `string` , int `format` )

`str_word_count` compte le nombre de mots dans la chaîne `string` . Si le paramètre optionnel `format` n'est pas spécifié, alors la valeur retournée sera un entier, représentant le nombre de mots trouvés. Si `format` est spécifié, la valeur retournée sera un tableau, qui dépend du format `format` . Les valeurs possibles pour `format` et le tableau retourné sont :

- 1 – retourne un tableau contenant tous les mots trouvés dans la chaîne `string` .
- 2 – retourne un tableau associatif, où une clé représente la position du mot dans la chaîne `string` .

Dans cette fonction, la notion de 'mot' est dépendant de la configuration de localisation. C'est une chaîne qui contient tous les caractères alphabétiques, et qui peut contenir, mais pas commencer par "" and "-".

Exemples d'utilisation de `str_word_count`

```
<?php
$str = "Salut l'ami, vous
      avez          une belle mine!";

$a = str_word_count($str, 1);
$b = str_word_count($str, 2);
$c = str_word_count($str);

print_r($a);
print_r($b);
print $c;

?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Array
(
    [0] => Salut
    [1] => l'ami
    [2] => vous
    [3] => avez
    [4] => une
    [5] => belle
    [6] => mine
)
Array
(
    [0] => Salut
    [6] => l'ami
    [13] => vous
    [27] => avez
    [41] => une
    [45] => belle
    [51] => mine
)
7
```

Voir aussi [explode](#) , [preg\\_split](#) , [split](#) , [count\\_chars](#) et [substr\\_count](#) .

## 6.36.61 `strcasecmp()` : Comparaison sensible à la casse de chaînes binaires

int `strcasecmp` ( string `str1` , string `str2` )

`strcasecmp` retourne < 0 si `str1` est inférieure à `str2` ; > 0 si `str1` est plus grande que `str2` , et 0 si les deux chaînes sont égales.

Notez que cette comparaison est insensible à la casse.

```
Exemple avec strcasecmp
<?php
$var1 = "Hello";
$var2 = "hello";
if (strcasecmp($var1, $var2) == 0) {
    echo "$var1 est égale à $var2 (comparaison insensible à la casse)";
}
?>
```

Voir aussi ereg , strcmp , substr , stristr , strncasecmp et strstr .

### 6.36.62 strchr() : Alias de strstr

strchr est un alias de strstr .

### 6.36.63 strcmp() : Comparaison binaire de chaînes

int strcmp ( string str1 , string str2 )

strcmp retourne < 0 si str1 est inférieure à str2 ; > 0 si str1 est supérieure à str2 , et 0 si les deux chaînes sont égales.

Notez que cette comparaison est sensible à la casse.

Voir aussi ereg , strcasecmp , substr , stristr , strncasecmp , strncmp et strstr .

### 6.36.64 strcoll() : Comparaison de chaînes localisées

int strcoll ( string str1 , string str2 )

strcoll retourne < 0 si str1 est inférieure à str2 ; > 0 si str1 est supérieure à str2 , et 0 si les deux chaînes sont égales. Si la configuration de localisation courante est C ou POSIX, cette fonction est équivalente à strcmp .

Notez que cette comparaison est sensible à la casse, et que contrairement à strcmp , elle n'est pas compatible avec les chaînes binaires.

Note

Le paramètre strcoll a été ajouté dans PHP 4.0.5 mais n'est activé dans la version win32 que depuis PHP 4.2.3.

Voir aussi ereg , strcmp , strcasecmp , substr , stristr , strncasecmp , strncmp , strstr et setlocale .

### 6.36.65 strcspn() : Trouve un segment de chaîne ne contenant pas certains caractères

int strcspn ( string str1 , string str2 )

strcspn retourne la taille du premier segment de str1 qui ne contient **aucun** des caractères de str2 .

Voir aussi [strspn](#) .

### 6.36.66 strip\_tags() : Supprime les balises HTML et PHP d'une chaîne

string **strip\_tags** ( string str , string allowable\_tags )

[strip\\_tags](#) retourne la chaîne str après avoir supprimé toutes les balises PHP et HTML du code. Elle génère des alertes si les balises sont incomplètes ou erronées. Elle utilise le même moteur de recherche que [fgetss](#) .

Le paramètre optionnel allowable\_tags permet d'indiquer les balises qui doivent être conservées.

Note

allowable\_tags a été ajouté en PHP 3.0.13 et PHP 4.0b3. Depuis PHP 4.3.0, les commentaires HTML sont aussi supprimés.

Exemple avec strip\_tags

```
<?php
$text = '
<p>Test paragraph.</p>
Other text';
echo strip_tags($text);
echo "\n\n-----\n";
// permet <p>
echo strip_tags($text, '<p>');
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Test paragraph.
Other text
-----
<p>Test paragraph.</p>
Other text
```

Attention

[strip\\_tags](#) ne modifie pas les attributs des balises que vous autorisez via le paramètre allowable\_tags , y compris le style et les onmouseover , que des utilisateurs mal intentionnés peuvent utiliser.

Voir aussi [htmlspecialchars](#) .

### 6.36.67 stripslashes() : Décode une chaîne encodée avec addslashes

string **stripslashes** ( string str )

[stripslashes](#) retourne la chaîne str après avoir supprimé tous les anti-slash. [stripslashes](#) respecte les séquences spéciales du C, telles que \n , \r ..., les nombres octaux et hexadécimaux.

Voir aussi [addslashes](#) .

## 6.36.68 stripos() : Recherche la première occurrence dans une chaîne, sans tenir compte de la casse

int **stripos** ( string haystack , string needle , int offset )

stripos retourne la position numérique de la première occurrence de needle dans la chaîne haystack . Contrairement à strpos , stripos est insensible à la casse. Et, contrairement à strrpos , cette fonction peut prendre une chaîne complète comme paramètre needle et cette chaîne complète sera utilisée pour la recherche.

Si le paramètre needle n'est pas trouvé, stripos retournera FALSE .

### Attention

Cette fonction peut retourner FALSE , mais elle peut aussi retourner une valeur équivalent à FALSE , utilisable dans une condition if simple. Utilisez l' opérateur === pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

### Exemples avec stripos

```
<?php
$findme = 'a';
$mystring1 = 'xyz';
$mystring2 = 'ABC';

$pos1 = stripos($mystring1, $findme);
$pos2 = stripos($mystring2, $findme);

// Non, 'a' ne fait pas partie de 'xyz'
if ($pos1 === false) {
    echo "La chaîne '$findme' n'a pas été trouvée dans la chaîne '$mystring'";
}

// Notez l'utilisation de ===. Un simple == ne donnerait pas le résultat escompté
// car la lettre 'a' est à la position 0th (la première).
if ($pos2 !== false) {
    echo "La chaîne '$findme' a été trouvée dans la chaîne '$mystring'";
    echo " à la position $pos2";
}
?>
```

Si needle n'est pas une chaîne, elle est convertie en entier, et utilisé comme caractère de code ASCII correspondant.

Le paramètre optionnel offset vous permet de spécifier à partir de quel caractère dans haystack vous souhaitez commencer la recherche. La position retournée sera toujours relative au début de la chaîne haystack .

Voir aussi strpos , strrpos , strchr , substr , stristr , strstr , stripos et str\_ireplace .

## 6.36.69 stripslashes() : Supprimer les anti-slash d'une chaîne

string **stripslashes** ( string str )

stripslashes retourne une chaîne dont les anti-slash ont été supprimés. \ devient ' , etc. Les doubles anti-slash sont réduits à un seul anti-slash. stripslashes est la fonction inverse de addslashes .

Un exemple d'utilisation de stripslashes est lorsque la directive PHP magic\_quotes\_gpc est à on (valeur par défaut) et que vous insérez des données dans une base de données qui requière l'échappement. Par exemple, si vous affichez simplement et directement des données provenant d'un formulaire HTML.

### Exemple avec stripslashes

```

<?php
$str = "Avez vous l\`oreille dure?";

// Affiche : Avez vous l'oreille dure?
echo stripslashes($str);
?>

```

Voir aussi [addslashes](#) et [get\\_magic\\_quotes\\_gpc](#) .

### 6.36.70 [stristr\(\)](#) : Version insensible à la casse de [strstr](#)

string [stristr](#) ( string haystack , string needle )

[stristr](#) retourne une sous-chaîne de haystack , allant de la première occurrence de needle jusqu'à la fin de la chaîne. needle et haystack sont traitées sans tenir compte de la casse.

Si needle est introuvable, [stristr](#) retourne FALSE .

Si needle n'est pas une chaîne, elle sera convertie en entier, et utilisée comme code ascii du caractère correspondant.

```

Exemple avec stristr

<?php
$email = 'USER@EXAMPLE.com';
$domaine = stristr($email, 'e');
echo $domaine; // ER@EXAMPLE.com
?>

```

Voir aussi [strchr](#) , [strrchr](#) , [substr](#) et [ereg](#) .

### 6.36.71 [strlen\(\)](#) : Calcule la taille d'une chaîne

int [strlen](#) ( string str )

[strlen](#) retourne la taille de la chaîne string .

```

Exemple avec strlen

<?php
$str = 'abcdef';
echo strlen($str); // 6

$str = ' ab cd ';
echo strlen($str); // 7
?>

```

Voir aussi [count](#) .

### 6.36.72 [strnatcasecmp\(\)](#) : Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel" (insensible à la casse)

int [strnatcasecmp](#) ( string str1 , string str2 )

[strnatcasecmp](#) implémente l'algorithme de comparaison qui ordonne les chaînes tel qu'un homme le ferai. Cette fonction est similaire à la fonction [strnatcmp](#) , mais la comparaison n'est pas sensible à la casse. Pour plus de détails, reportez vous à [Natural Order String Comparison](#) de Martin Pool (en anglais).

strnatcasecmp retourne < 0 si str1 est inférieure à str2 ; > 0 si str1 est supérieure à str2 , et 0 si les deux chaînes sont égales.

Voir aussi ereg , strcasecmp , substr , stristr , strcmp , strncmp , strncasecmp , strnatcmp et strstr .

### 6.36.73 strnatcmp() : Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel"

int **strnatcmp** ( string str1 , string str2 )

strnatcmp implémente l'algorithme de comparaison qui ordonne les chaînes tel qu'un homme le ferai. Cette fonction est similaire à la fonction strnatcmp , mais la comparaison n'est pas sensible à la casse. Un exemple de la différence de traitement avec l'algorithme standard est présenté ci-dessous :

```
Exemple avec strnatcmp
<?php
$arr1 = $arr2 = array("img12.png", "img10.png", "img2.png", "img1.png");
echo "Tri de chaînes standard\n";
usort($arr1, "strcmp");
print_r($arr1);
echo "\nTri de chaînes \"ordre naturel\"\n";
usort($arr2, "strnatcmp");
print_r($arr2);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Tri de chaînes standard
Array
(
    [0] => img1.png
    [1] => img10.png
    [2] => img12.png
    [3] => img2.png
)

Tri de chaînes "ordre naturel"
Array
(
    [0] => img1.png
    [1] => img2.png
    [2] => img10.png
    [3] => img12.png
)
```

Pour plus de détails, reportez vous à Natural Order String Comparison de Martin Pool (en anglais).

strnatcmp retourne < 0 si str1 est inférieure à str2 ; > 0 si str1 est supérieure à str2 , et 0 si les deux chaînes sont égales.

Notez que cette comparaison est sensible à la casse.

Voir aussi ereg , strcasecmp , substr , stristr , strcmp , strncmp , strncasecmp , strnatcasecmp , strstr , natsort et natcasesort .

### 6.36.74 strncasecmp() : Compare en binaire des chaînes de caractères

int **strncasecmp** ( string str1 , string str2 , int len )

strncasecmp est similaire à strcasecmp , à la différence près qu'elle permet de limiter le nombre de caractères utilisés pour comparer str1 et str2 , avec le paramètre len . Si une des chaînes est plus courte que len , alors la longueur de cette chaîne sera utilisée pour effectuer la comparaison.

strncasecmp retourne < 0 si str1 est plus petite que str2 ; > 0 si str1 est plus grande que str2 , et 0 si elles sont égales.

Voir aussi ereg , strcasecmp , strcmp , substr , stristr et strstr .

### 6.36.75 strncmp() : Comparaison binaire des n premiers caractères

int **strncmp** ( string str1 , string str2 , int len )

**strncmp** est identique à la fonction strcmp , avec la différence que vous pouvez spécifier le nombre maximum de caractères à utiliser pour la comparaison de str1 avec str2 grâce au paramètre len .

strncmp retourne < 0 si str1 est inférieure à str2 ; > 0 si str1 est supérieure à str2 , et 0 si les deux chaînes sont égales.

Notez que cette comparaison est sensible à la casse.

Voir aussi ereg , strncasecmp , strcasecmp , substr , stristr , strcmp et strstr .

### 6.36.76 strpbrk() : Recherche une chaîne de caractères dans un ensemble de caractères

array **strpbrk** ( string haystack , string char\_list )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

### 6.36.77 strpos() : Trouve la position d'un caractère dans une chaîne

int **strpos** ( string haystack , string needle , int offset )

strpos retourne la position numérique de la première occurrence de needle dans la chaîne de caractères haystack . Contrairement à la fonction strrpos , celle-ci peut prendre une chaîne de caractères complète comme paramètre needle et cette chaîne sera utilisée en totalité.

Si needle n'est pas trouvée, la fonction retourne FALSE .

Attention

Cette fonction peut retourner FALSE , mais elle peut aussi retourner une valeur équivalent à FALSE , utilisable dans une condition if simple. Utilisez l' opérateur === pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

Exemple avec strpos

```
<?php
$mystring = 'abc';
$findme = 'a';
$pos = strpos($mystring, $findme);

// Notez l'utilisation de ===. Un simple == ne donnerait pas le résultat escompté
// car la lettre 'a' est à la position 0 (la première).
if ($pos === false) {
    echo "La chaîne '$findme' n'a pas été trouvée dans la chaîne '$mystring'";
} else {
    echo "La chaîne '$findme' a été trouvée dans la chaîne '$mystring'";
    echo " et à la position $pos";
}
```

```
// On peut chercher le caractère, en ignorant tout avant une position
$newstring = 'abcdef abcdef';
$pos = strpos($newstring, 'a', 1); // $pos = 7, pas 0
?>
```

Si needle n'est pas une chaîne, elle est convertie en entier, et utilisé comme caractère de code ASCII correspondant.

Le paramètre optionnel offset vous permet de spécifier à partir de quel caractère dans haystack vous souhaitez commencer la recherche. La position retournée sera toujours relative au début de la chaîne haystack .

Voir aussi [strrpos](#) , [stripos](#) , [stripos](#) , [strchr](#) , [substr](#) , [stristr](#) et [strstr](#) .

### 6.36.78 strrchr() : Trouve la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne

string **strrchr** ( string haystack , char needle )

[strrchr](#) retourne le segment de la chaîne haystack qui commence avec la dernière occurrence de needle , jusqu'à la fin de la chaîne haystack .

[strrchr](#) retourne FALSE si needle n'est pas trouvé.

Si needle contient plus d'un caractère, seul le premier sera utilisé. Ce comportement est différent de celui de [strchr](#)

Si needle n'est pas une chaîne, elle est convertie en entier, et utilisée comme caractère de code ASCII correspondant.

```
Exemple avec strrchr
<?php
// Lit le dernier dossier dans le chemin $PATH
$dir = substr(strrchr($PATH, "/"), 1);

// Lit tout, après la dernière nouvelle ligne
$text = "Ligne 1\nLigne 2\nLigne 3";
$last = substr(strrchr($text, "\n"), 1);
?>
```

Voir aussi [strchr](#) , [substr](#) , [stristr](#) et [strstr](#) .

### 6.36.79 strrev() : Inverse une chaîne

string **strrev** ( string string )

**strrev** retourne la chaîne string , après avoir changé l'ordre des caractères.

```
Inverser une chaîne avec strrev
<?php
echo strrev("Bonjour le monde!");
// affiche "ednom el ruojnoB"
?>
```

## 6.36.80 `stripos()` : Trouve la position de la dernière occurrence d'une chaîne dans une autre de façon insensible à la casse.

int **stripos** ( string haystack , string needle , int offset )

Retourne la position numérique de la dernière occurrence de needle dans la chaîne de caractères haystack . Contrairement à `strrpos` , `stripos` est insensible à la casse. Notez aussi que les positions dans les chaînes commencent à 0, et non à 1.

Notez que needle peut être une chaîne constituée d'un ou de plusieurs caractères.

Si needle n'est pas trouvé, la fonction retourne FALSE .

### Attention

Cette fonction peut retourner FALSE , mais elle peut aussi retourner une valeur équivalente à FALSE , utilisable dans une condition if simple. Utilisez l' opérateur === pour tester la valeur de retour exacte de cette fonction.

### Un exemple simple avec `stripos`

```
<?php
$haystack = 'ababcd';
$needle   = 'aB';

$pos      = stripos($haystack, $needle);

if ($pos === false) {
    echo "Désolé, impossible de trouver ($needle) dans ($haystack)";
} else {
    echo "Félicitations !\n";
    echo "Nous avons trouvé le dernier ($needle) dans ($haystack) à la position ($pos)";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Félicitations !
Nous avons trouvé le dernier (aB) dans (ababcd) à la position (2)
?>
```

offset peu être spécifié pour commencer à chercher un nombre arbitraire de caractères dans la chaîne. Les valeurs négatives stopperont les recherches à un point arbitraire en partant de la fin de la chaîne.

Voir aussi `strrpos` , `strchr` , `substr` , `stripos` et `stristr` .

## 6.36.81 `strrpos()` : Trouve la position de la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne

int **strrpos** ( string haystack , string needle , int offset )

`strrpos` retourne la position numérique de la dernière occurrence du caractère needle dans la chaîne haystack . Notez que needle doit être un caractère unique en PHP 4. Si une chaîne est passée dans ce paramètre, seul le premier caractère sera utilisé.

Si needle n'est pas trouvé, `strrpos` retournera FALSE .

### Note

Il est facile de confondre le résultat "caractère trouvé à la position 0" et "caractère non trouvé". Voici comment faire la différence :

```

Exemple avec strrpos

<?php
// A partir de PHP 4.0b3 :
$pos = strrpos($machaine, "b");
if ($pos === false) { // note : trois signes égal
    // pas trouvé
}

// en versions plus anciennes que 4.0b3 :
$pos = strrpos($machaine, "b");
if (is_bool($pos) && !$pos)
    // pas trouvé
}
?>

```

Si needle n'est pas une chaîne, elle est convertie en entier, et utilisée comme caractère de code ASCII correspondant.

Note

Depuis PHP 5.0.0, offset peut être spécifié pour commencer à rechercher un nombre de caractères arbitraires dans la chaîne. Les valeurs négatives vont stopper la recherche à partir d'un point arbitraire avant la fin de la chaîne.

Note

Le paramètre needle peut être composé de plus d'un caractère à partir de PHP 5.0.0.

Voir aussi [strpos](#) , [stripos](#) , [strchr](#) , [substr](#) , [stristr](#) et [strstr](#) .

### 6.36.82 **strspn()** : Trouve le premier segment de chaîne

int **strspn** ( string str1 , string str2 )

**strspn** retourne la taille du segment initial de la chaîne str1 qui est entièrement constitué de caractères contenus dans str2 .

```

Exemple avec strspn

<?php
echo strspn("42 est la réponse, mais quelle est la question ...", "1234567890");
?>

```

va afficher 3, car la chaîne "42" est le plus long segment initial de "42 est la réponse, mais quelle est la question ...", dont tous les caractères sont contenus dans "1234567890".

Voir aussi [strcspn](#) .

### 6.36.83 **strstr()** : Trouve la première occurrence dans une chaîne

string **strstr** ( string haystack , string needle )

**strstr** retourne une sous-chaîne de haystack , allant de la première occurrence de needle jusqu'à la fin de la chaîne.

Si needle est introuvable, **strstr** retourne FALSE .

Si needle n'est pas une chaîne, elle sera convertie en entier, et utilisée comme code ascii du caractère correspondant.

Note

`strstr` est sensible à la casse. Pour une fonctionnalité identique, mais insensible à la casse, reportez-vous à `stristr`.

Exemple avec `strstr`

```
<?php
$email = 'user@example.com';
$domaine = strstr($email, '@');
echo $domaine; // @example.com
?>
```

Note

Si vous voulez juste déterminer si un needle particulier se trouve dans la chaîne haystack, utilisez la fonction `strpos` qui est plus rapide et qui consomme moins de ressources.

Voir aussi `ereg`, `preg_match`, `strchr`, `stristr`, `strpos`, `strchr` et `substr`.

### 6.36.84 strtok() : Coupe une chaîne en segments

string `strtok` ( string arg1 , string arg2 )

`strtok` coupe la chaîne arg1 en segments, chaque segment étant délimité par arg2. Par exemple, si vous avez une chaîne telle que "Voici un bon exemple", vous pouvez en extraire les différents mots en utilisant cette fonction :

Exemple avec `strtok`

```
<?php
$string = "Ceci est\tun bon\nexemple";
// Utilisez aussi les nouvelles lignes et les tabulations comme séparateur de mots
$tok = strtok($string, " \n\t");
while ($tok) {
    echo "Mot = $tok<br />";
    $tok = strtok(" \n\t");
}
?>
```

Notez que seul le premier appel à `strtok` nécessite les deux arguments. Tous les appels ultérieurs à `strtok` ne nécessitent que la chaîne à découper. Pour initialiser à nouveau `strtok`, ou pour recommencer, fournissez à nouveau le paramètre arg2. La chaîne arg1 sera découpé dès que l'un des caractères de arg2 est trouvé.

Le comportement de cette fonction avec la chaîne vide a changé depuis PHP 4.1.0. L'ancien comportement était de retourner une chaîne vide, tandis que le nouveau comportement, plus correct, retourne FALSE

Ancien comportement de `strtok`

```
<?php
$first_token = strtok('/chose', '/');
$second_token = strtok('/');
var_dump($first_token, $second_token);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
string(0) ""
string(9) "chose"
```

Nouveau comportement de `strtok`

```
<?php
$first_token = strtok('/chose', '/');
$second_token = strtok('/');
var_dump($first_token, $second_token);
```

```
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
string(9) "chose"
bool(false)
```

De plus, soyez prudents avec les séparateurs qui sont égaux à "0". Ces valeurs s'évaluent comme FALSE dans les expression conditionnelles.

Voir aussi [split](#) et [explode](#) .

### 6.36.85 strtolower() : Renvoie une chaîne en minuscules

string **strtolower** ( string str )

[strtolower](#) retourne string , après avoir converti tous les caractères alphabétique en minuscules.

Notez que la notion d'"alphabétique" est déterminée par la configuration de localisation. Cela signifie que pour la configuration par défaut "C", les caractères tels que les voyelles accentuées (comme é, è ou à) ne seront pas convertis.

Exemple avec [strtolower](#)

```
<?php
$str = "Marie A un Petit Agneau, et l'aime TRÈS FORT.";
$str = strtolower($str);
echo $str; // marie a un petit agneau, et l'aime très fort.
?>
```

Voir aussi [strtoupper](#) , [ucfirst](#) , [ucwords](#) et [mb\\_strtolower](#) .

### 6.36.86 strtoupper() : Renvoie une chaîne en majuscules

string **strtoupper** ( string string )

[strtoupper](#) retourne string , après avoir converti tous les caractères alphabétique en majuscules.

Notez que la notion d'"alphabétique" est déterminée par la configuration de localisation. Cela signifie que pour la configuration par défaut "C", les caractères tels que les voyelles accentuées (comme é, è ou à) ne seront pas converties.

Exemple avec [strtoupper](#)

```
<?php
$str = "Marie A un Petit Agneau, et l'aime TRÈS FORT.";
$str = strtoupper($str);
echo $str; // MARIE A UN PETIT AGNEAU, ET L'AIME TRES FORT.
?>
```

Voir aussi [strtolower](#) , [ucfirst](#) , [ucwords](#) et [mb\\_strtoupper](#) .

## 6.36.87 `strtr()` : Remplace des caractères dans une chaîne

string **strtr** ( string `str` , string `from` , string `to` ) string **strtr** ( string `str` , array `replace_pairs` )

`strtr` retourne la chaîne `str` , après avoir remplacé chaque caractère du paramètre `from` par son équivalent dans le paramètre `to` .

Si `from` et `to` sont de tailles différentes, les caractères en trop dans l'un ou l'autre seront ignorés.

Exemple avec `strtr`

```
<?php
$addr = strtr($addr, "ääö", "ao");
?>
```

`strtr` peut être appelée avec uniquement deux arguments. Dans ce cas, elle se comporte d'une autre façon : `from` doit alors être un tableau associatif de paires, qui seront remplacées dans la chaîne `str` . `strtr` commence toujours par rechercher la chaîne la plus longue, et ne travaille pas sur des segments qu'elle a déjà modifié.

Exemple de `strtr` avec deux arguments

```
<?php
$trans = array("bonjour" => "salut", "salut" => "bonjour");
echo strtr("salut à tous, j'ai dit bonjour", $trans);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
bonjour à tous, j'ai dit salut
```

Note

Les paramètres optionnels `to` et `from` ont été ajoutés en PHP 4.0.0.

Voir aussi `ereg_replace` .

## 6.36.88 `substr_compare()` : Compare 2 chaînes depuis un offset jusqu'à une longueur en caractères

int **substr\_compare** ( string `main_str` , string `str` , int `offset` , int `length` , bool `case_sensitivity` )

`substr_compare` compare `main_str` à partir de la position `offset` avec `str` pendant `length` caractères.

Cette fonction retourne < 0 si `main_str` à partir de `offset` est inférieur à `str` , > 0 s'il est plus grand que `str` , et 0 si ils sont égaux. Si `length` est égal ou plus grand que la taille de `main_str` et que `length` est configuré, `substr_compare` affiche un warning et retourne FALSE .

Si `case_sensitivity` est à TRUE , la comparaison est sensible à la casse.

Exemple avec `substr_compare`

```
<?php
echo substr_compare("abcde", "bc", 1, 2); // 0
echo substr_compare("abcde", "bcg", 1, 2); // 0
echo substr_compare("abcde", "BC", 1, 2, true); // 0
echo substr_compare("abcde", "bc", 1, 3); // 1
echo substr_compare("abcde", "cd", 1, 2); // -1
echo substr_compare("abcde", "abc", 5, 1); // warning
?>
```

## 6.36.89 substr\_count() : Compte le nombre d'occurrences de segments dans une chaîne

int **substr\_count** ( string haystack , string needle )

substr\_count retourne le nombre d'occurrences de needle dans la chaîne haystack . Notez que needle est sensible à la casse.

```
Exemple avec substr_count
<?php
echo substr_count("Ceci est un test", "ci"); // affiche 1
?>
```

Voir aussi count\_chars , strpos , substr et strstr .

## 6.36.90 substr\_replace() : Remplace un segment dans une chaîne

string **substr\_replace** ( string string , string replacement , int start , int length )

substr\_replace remplace un segment de la chaîne string par la chaîne replacement . Le segment est délimité par start et éventuellement par length . Le résultat est retourné.

Si start est positif, le remplacement se fera à partir du start -ième caractère de string .

Si start est négatif, le remplacement se fera à partir du start -ième caractère en partant de la fin de la chaîne string .

Si length est fourni et positif, il représentera la longueur du segment de code remplacé dans la chaîne string . S'il est négatif, il représentera la longueur du segment remplacé, mais compté dans l'ordre inverse de la chaîne string . S'il est omis, il prendra la valeur par défaut de la taille de la chaîne, et remplacera tout jusqu'à la fin de la chaîne string .

```
Exemple avec substr_replace
<?php
$var = 'ABCDEFGH:MNRPQR/';
echo "Original : $var<hr>\n";

// Remplace toute la chaîne $var par 'bob'.
echo substr_replace($var, 'bob', 0) . "<br />\n";
echo substr_replace($var, 'bob', 0, strlen($var)) . "<br />\n";

// Insert 'bob' au début de la chaîne
echo substr_replace($var, 'bob', 0, 0) . "<br />\n";

// Remplace la séquence 'MNRPQR' par 'bob'.
echo substr_replace($var, 'bob', 10, -1) . "<br />\n";
echo substr_replace($var, 'bob', -7, -1) . "<br />\n";

// Efface la séquence 'MNRPQR' de $var.
echo substr_replace($var, '', 10, -1) . "<br />\n";
?>
```

Voir aussi str\_replace et substr .

## 6.36.91 substr() : Retourne un segment de chaîne

string **substr** ( string string , int start , int length )

substr retourne le segment de string défini par start et length .

Si `start` est positif, la chaîne retournée commencera au caractère numéro `start` , dans la chaîne `string` . Le premier caractère est numéroté zéro.

```
Exemple avec substr
<?php
$rest = substr("abcdef", 1); // retourne "bcdef"
$rest = substr("abcdef", 1, 3); // retourne "bcd"
$rest = substr("abcdef", 0, 4); // retourne "abcd"
$rest = substr("abcdef", 0, 8); // retourne "abcdef"

// Accéder aux caractères via les accolades
$string = 'abcdef';
echo $string{0}; // retourne a
echo $string{3}; // retourne d
?>
```

Si `start` est négatif, la chaîne retournée commencera au `start` ième caractère depuis la fin de la chaîne `string` .

```
Exemple de start négatif
<?php
$rest = substr("abcdef", -1); // retourne "f"
$rest = substr("abcdef", -2); // retourne "ef"
$rest = substr("abcdef", -3, 1); // retourne "d"
?>
```

Si `length` est fourni et est positif, la chaîne retournée contiendra au plus `length` caractères, en commençant à partir du caractère `start` (en fonction de la taille de la chaîne `string` ). Si `string` est plus petite que `start` , `substr` retournera `FALSE` .

Si `length` est fourni et négatif, alors le même nombre de caractères sera omis, en partant de la fin de la chaîne `string` . Si `start` représente une position hors de la chaîne, une chaîne vide sera retournée.

```
Utiliser une valeur négative de length
<?php
$rest = substr("abcdef", 0, -1); // retourne "abcde"
$rest = substr("abcdef", 2, -1); // retourne "cde"
$rest = substr("abcdef", 4, -4); // retourne ""
$rest = substr("abcdef", -3, -1); // retourne "de"
?>
```

Voir aussi `strrchr` , `substr_replace` , `ereg` , `trim` et `mb_substr` .

## 6.36.92 trim() : Supprime les espaces en début et fin de chaîne

`string trim` ( `string str` , `string charlist` )

`trim` retourne la chaîne `str` , après avoir supprimé les caractères invisibles en début et fin de chaîne. Si le second paramètre `charlist` a été omis, `trim` supprimera les caractères suivants :

- " " ( ASCII 32 ( 0x20 ) ), un espace ordinaire.
- "\t" ( ASCII 9 ( 0x09 ) ), une tabulation.
- "\n" ( ASCII 10 ( 0x0A ) ), une nouvelle ligne (line feed).
- "\r" ( ASCII 13 ( 0x0D ) ), un retour chariot (carriage return).
- "\0" ( ASCII 0 ( 0x00 ) ), le caractère NUL .
- "\x0B" ( ASCII 11 ( 0x0B ) ), une tabulation verticale.

Il est aussi possible de spécifier les caractères à supprimer en utilisant le paramètre `charlist` . Listez simplement les caractères que vous voulez supprimer dans ce paramètre. Avec `..` , vous pourrez spécifier des intervalles de caractères.

Exemple avec `trim`

```
<?php
$text = "\t\tVoici quelques mots :) ... ";
echo trim($text);           // "Voici quelques mots :) ..."
echo trim($text, " \t."); // "Voici quelques mots :)"

// supprime tous les caractères de contrôle ASCII au début de la chaîne de caractères.
// (de 0 à 31 inclus)
$clean = trim($binary, "\x00..\x1F");

?>
```

Note

Le second paramètre a été ajouté en PHP 4.1.0.

Voir aussi [ltrim](#) et [rtrim](#) .

### 6.36.93 ucfirst() : Met le premier caractère en majuscule

string `ucfirst` ( string `str` )

`ucfirst` retourne la chaîne `str` après avoir remplacé le premier caractère par sa majuscule, si le premier caractère est alphabétique.

Notez que la notion d'"alphabétique" est déterminée par la configuration de localisation. Cela signifie que pour la configuration par défaut "C", les caractères tels que les voyelles accentuées (comme é, è ou à) ne seront pas convertis.

Exemple avec `ucfirst`

```
$foo = 'bonjour tout le monde!';
$foo = ucfirst($foo);           // Bonjour tout le monde!

$bar = 'BONJOUR TOUT LE MONDE!';
$bar = ucfirst($bar);         // BONJOUR TOUT LE MONDE!
$bar = ucfirst(strtolower($bar)); // Bonjour tout le monde!
```

Voir aussi [strtolower](#) , [strtoupper](#) et [ucwords](#) .

### 6.36.94 ucwords() : Met en majuscule la première lettre de tous les mots

string `ucwords` ( string `str` )

`ucwords` retourne la chaîne `str` après avoir mis en majuscule la première lettre de tous les mots, si ce caractère est alphabétique.

Exemple avec `ucwords`

```
<?php
$foo = 'bonjour tout le monde!';
$foo = ucwords($foo);         // Bonjour Tout Le Monde!

$bar = 'BONJOUR TOUT LE MONDE!';
$bar = ucwords($bar);         // BONJOUR TOUT LE MONDE!
$bar = ucwords(strtolower($bar)); // Bonjour Tout Le Monde!

?>
```

Note

La définition d'un mot est : toute séquence de caractères qui suit immédiatement un caractère blanc (espace, tabulation, nouvelle ligne, retour chariot, tabulation verticale).

Voir aussi [strtoupper](#) , [strtolower](#) et [ucfirst](#) .

### 6.36.95 vprintf() : Affiche une chaîne formatée

void **vprintf** ( string format , array args )

vprintf affiche le tableau args , sous forme de chaîne formatée grâce à format Le format est le même que celui utilisé par sprintf .

vprintf fonctionne comme printf mais accepte un tableau comme argument, au lieu d'une liste d'arguments.

Voir aussi printf , sprintf et vsprintf .

### 6.36.96 vsprintf() : Retourne une chaîne formatée

string **vsprintf** ( string format , array args )

vsprintf retourne une chaîne formatée à partir du tableau de valeurs args , et en utilisant le format format . Le format est le même que celui utilisé par sprintf .

vsprintf fonctionne comme sprintf mais accepte un tableau comme argument, au lieu d'une liste d'arguments.

Voir aussi sprintf et vprintf .

### 6.36.97 wordwrap() : Effectue la césure d'une chaîne

string **wordwrap** ( string str , int width , string break , boolean cut )

wordwrap retourne la chaîne str , après avoir inséré break tous les width caractères.

Par défaut, wordwrap va automatiquement insérer une nouvelle ligne en utilisant \n tous les 75 caractères, si width ou break ne sont pas fournis.

Si le paramètre cut est mis à 1, la chaîne sera toujours césurée à la taille width . Si vous avez un mot qui est plus long que la taille de césure, il sera coupé en morceaux. (Voir le second exemple.)

Note

Le paramètre optionnel cut a été ajouté en PHP 4.0.3.

Exemple avec wordwrap

```
<?php
$text = "Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume.";
$newtext = wordwrap( $text, 20 );

echo "$newtext\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Portez ce vieux
whisky au juge
blond qui fume.
```

Exemple avec wordwrap avec césure

```
<?php
$text = "Un mot très très loooooooooooooooooong.";
```

```
$newtext = wordwrap($text, 8, "\n", 1);  
echo "$newtext\n";  
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Un mot  
très  
très  
looooooo  
oooooooo  
ooong.
```

Voir aussi [nl2br](#) et [chunk\\_split](#) .

## 6.37 URL

### 6.37.1 Introduction

Fonctions permettant de traiter les URL : encoder, décoder, et analyser.

### 6.37.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.37.3 Installation

Il n'y a pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.37.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.37.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.37.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [base64\\_decode](#)
- [base64\\_encode](#)
- [get\\_headers](#)
- [get\\_meta\\_tags](#)
- [http\\_build\\_query](#)
- [parse\\_url](#)
- [rawurldecode](#)
- [rawurlencode](#)
- [urldecode](#)
- [urlencode](#)

## 6.37.8 base64\_encode() : Encode une chaîne en MIME base64

string **base64\_encode** ( string *data* )

base64\_encode retourne *data* encodé en base64. Cet encodage est fait pour permettre aux informations binaires d'être manipulées par les systèmes qui ne gèrent pas correctement les 8 bits, comme par exemple, les corps de mail.

Une chaîne encodée Base64 prend, grosso modo, 33% de plus que les données initiales.

<p>Exemple avec <u>base64_encode</u></p> <pre>&lt;?php \$str = 'Ceci est une chaîne encodée'; echo base64_encode(\$str); ?&gt;</pre> <p>L'exemple ci-dessus va afficher :</p> <pre>Q2VjaSB1c3QgdW51IGNoYe5uZSB1bmNvZ011</pre>
---

Voir aussi base64\_decode , chunk\_split et la RFC 2045 section 6.8.

## 6.37.9 get\_headers() : Retourne tous les en-têtes envoyés par le serveur en réponse à une requête HTTP

array **get\_headers** ( string *url* , *bool format* )

get\_headers retourne un tableau avec les en-têtes envoyés par le serveur en réponse à une requête HTTP.

Si le paramètre optionnel *format* vaut TRUE , get\_headers parse la réponse et définit les index du tableau.

<p>Exemple avec <u>get_headers</u></p> <pre>&lt;?php \$url = 'http://www.example.com'; print_r(get_headers(\$url)); print_r(get_headers(\$url, true)); ?&gt;</pre> <p>L'exemple ci-dessus va afficher :</p> <pre>Array (     [0] =&gt; HTTP/1.1 200 OK     [1] =&gt; Date: Sat, 29 May 2004 12:28:13 GMT     [2] =&gt; Server: Apache/1.3.27 (Unix) (Red-Hat/Linux)     [3] =&gt; Last-Modified: Wed, 08 Jan 2003 23:11:55 GMT     [4] =&gt; ETag: "3f80f-1b6-3e1cb03b"     [5] =&gt; Accept-Ranges: bytes     [6] =&gt; Content-Length: 438     [7] =&gt; Connection: close     [8] =&gt; Content-Type: text/html )  Array (     [0] =&gt; HTTP/1.1 200 OK     [Date] =&gt; Sat, 29 May 2004 12:28:14 GMT     [Server] =&gt; Apache/1.3.27 (Unix) (Red-Hat/Linux)     [Last-Modified] =&gt; Wed, 08 Jan 2003 23:11:55 GMT     [ETag] =&gt; "3f80f-1b6-3e1cb03b"     [Accept-Ranges] =&gt; bytes     [Content-Length] =&gt; 438     [Connection] =&gt; close )</pre>
--

```
[Content-Type] => text/html
]
```

### 6.37.10 `get_meta_tags()` : Extrait tous les méta tags d'un fichier

array `get_meta_tags` ( string `filename` , int `use_include_path` )

`get_meta_tags` ouvre le fichier `filename` et l'analyse ligne par ligne à la recherche de balises `<meta>`. Le fichier peut être un fichier local ou une URL . L'analyse cesse lors de la rencontre de la balise `</head>` .

En donnant la valeur de 1 au paramètre optionnel `use_include_path` fera que `get_meta_tags` recherchera aussi le fichier dans l'include path.

#### Exemple de Meta Tags

```
<meta name="author" content="name">
<meta name="keywords" content="php documentation">
<meta name="DESCRIPTION" content="a php manual">
<meta name="geo.position" content="49.33;-86.59">
</head>
```

Attention au format des nouvelles lignes : PHP utilise une fonction native pour analyser le fichier, et les fichiers Mac ne seront pas reconnus.

La valeur de la propriété sera utilisé comme clé du tableau, et sa valeur comme valeur correspondante de la clé. Vous pourrez ainsi passer en revue facilement ce tableau avec les fonctions de tableaux standard. Les caractères spéciaux présents dans la valeur seront remplacés par un souligné ( `"_"` ), et le reste est converti en minuscule. Si deux balises méta possèdent le même nom, seul la dernière sera retournée.

#### Résultat de `get_meta_tags`

```
<?php
// Supposons que les balises ci-dessus sont disponibles sur example.com
$tags = get_meta_tags('http://www.example.com/');

// Notez que les clés sont en minuscule, et
// le . a été remplacé par _ dans la clé
echo $tags['author']; // nom
echo $tags['keywords']; // documentation php
echo $tags['description']; // un manuel PHP
echo $tags['geo_position']; // 49.33;-86.59
?>
```

#### Note

Depuis PHP 4.0.5, `get_meta_tags` supporte les attributs HTML sans guillemets.

Voir aussi [htmlentities](#) et [urlencode](#) .

### 6.37.11 `http_build_query()` : Génère une chaîne de requête en encodage URL

string `http_build_query` ( array `formdata` , string `numeric_prefix` )

`http_build_query` génère une chaîne en encodage URL, construite à partir du tableau indexé ou associatif `formdata` . `formdata` peut être un tableau ou un objet contenant une structure mono-dimensionnelle simple, ou un tableau de tableaux (qui peuvent aussi contenir des tableaux). Si des indices numériques sont utilisés dans le tableau de base et que `numeric_prefix` est fourni, il sera utilisé pour préfixer les noms des index pour les éléments du tableau de base seulement. Cela permet de générer des noms de variables valides, si les données sont ensuite décodées par PHP

ou une application CGI.

Utilisation simple de `http_build_query`

```
<?php
$data = array('foo'=>'bar',
             'baz'=>'boom',
             'cow'=>'milk',
             'php'=>'hypertext processor');

echo http_build_query($data); // foo=bar&baz=boom&cow=milk&php=hypertext+processor

?>
```

`http_build_query` avec tableau indexé.

```
<?php
$data = array('foo', 'bar', 'baz', 'boom', 'cow' => 'milk', 'php' => 'hypertext processor');

echo http_build_query($data);
/* affiche :
   0=foo&1=bar&2=baz&3=boom&cow=milk&php=hypertext+processor
*/

echo http_build_query($data, 'myvar_');
/* affiche :
   myvar_0=foo&myvar_1=bar&myvar_2=baz&myvar_3=boom&cow=milk&php=hypertext+processor
*/

?>
```

`http_build_query` avec tableau complexe

```
<?php
$data = array('user'=>array('name'=>'Bob Smith',
                          'age'=>47,
                          'sex'=>'M',
                          'dob'=>'5/12/1956'),
             'pastimes'=>array('golf', 'opera', 'poker', 'rap'),
             'children'=>array('bobby'=>array('age'=>12,
                                             'sex'=>'M'),
                              'sally'=>array('age'=>8,
                                             'sex'=>'F')),
             'CEO');

echo http_build_query($data, 'flags_');

?>
```

cet exemple va afficher : (sur plusieurs lignes pour lisibilité)

```
user[name]=Bob+Smith[sex]=M%1F1956/> pastimes[0]=golfar
children[bobby][age]=12sex]=Mage]=8/> children[sally][sex]=F/>
```

Note

Seuls les éléments indexés numériquement ("CEO") dans le tableau de base sont préfixés. Les autres indices numériques à d'autres niveaux n'ont pas besoins d'être préfixés pour avoir des noms valides.

Utilisation de `http_build_query` avec un objet

```
<?php
class myClass {
    var $foo;
    var $baz;

    function myClass() {
        $this->foo = 'bar';
        $this->baz = 'boom';
    }
}

$data = new myClass();

echo http_build_query($data); // foo=bar&baz=boom

?>
```

Voir aussi [parse\\_str](#) , [parse\\_url](#) , [urlencode](#) et [array\\_walk](#) .

## 6.37.12 parse\_url() : Analyse une URL et retourne ses composants

array **parse\_url** ( string url )

parse\_url retourne un tableau associatif contenant les composants de l'URL. Si l'un des composants n'est pas présent dans l'URL, l'entrée correspondante dans le tableau ne sera pas créée. Les composants sont :

- scheme – e.g. http
- host
- port
- user
- pass
- path
- query – après le point d'interrogation ?
- fragment – après le signe dièse #

Cette fonction **n'est pas** destinée à valider des URL, mais à les scinder en parties. Les URL partielles sont aussi acceptées, parse\_url essaie alors de l'analyser correctement.

Note

parse\_url ne fonctionne qu'avec les URL absolues.

Exemple avec parse\_url

```
$ php -r 'print_r( parse_url("http://username:password@hostname/path?arg=value#anchor"));'
Array
(
    [scheme] => http
    [host] => hostname
    [user] => username
    [pass] => password
    [path] => /path
    [query] => arg=value
    [fragment] => anchor
)

$ php -r 'print_r( parse_url("http://invalid_host..name/"));'
Array
(
    [scheme] => http
    [host] => invalid_host..name
    [path] => /
)
```

Voir aussi pathinfo , parse\_str , dirname et basename .

## 6.37.13 rawurldecode() : Décode une chaîne URL

string **rawurldecode** ( string str )

rawurldecode retourne la chaîne str dont les séquences de caractères %xy , avec xy deux valeurs hexadécimales, auront été remplacées par le caractère ASCII correspondant.

Exemple avec base64\_decode

```
<?php
$str = 'foo%20bar%40baz';
echo rawurldecode($str);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
foo bar@baz
```

Note

`rawurldecode` ne décode pas le symbole d'addition (" + ") contrairement à la fonction `urldecode` .

Voir aussi `rawurlencode` , `urldecode` et `urlencode` .

### 6.37.14 `rawurlencode()` : Encode une chaîne en URL, selon la RFC1738

string `rawurlencode` ( string `str` )

`rawurlencode` retourne une chaîne dont tous les caractères non-alpha-numériques (hormis `-_.`) auront été remplacés par des séquences `%xy` ( % ), avec `xy` deux valeurs hexadécimales. Ce codage est conforme à la RFC1738 qui évite que les caractères spéciaux soient interprétés comme des délimiteurs, et pour protéger les URL lors du transfert (contrairement à certains systèmes email). Par exemple, si vous voulez mettre un mot de passe dans une URL de ftp :

Exemple avec `rawurlencode`

```
echo '<a href="ftp://user:', rawurlencode('foo @+%/'),
      '@ftp.example.com/x.txt">';
```

Ou, si vous transmettez un chemin dans une URL :

Exemple avec `rawurlencode`

```
<?php
echo '<a href="http://example.com/department_list_script/',
      rawurlencode('ventes et marketing/Bruxelles'), '>';
?>
```

Voir aussi `rawurldecode` , `urldecode` et `urlencode` , et la [RFC 1738](#) .

### 6.37.15 `urldecode()` : Décode une chaîne encodée URL

string `urldecode` ( string `str` )

`urldecode` décode toutes les séquences `%##` et les remplace par leur valeur. La chaîne ainsi décodée est retournée.

Exemple avec `urldecode`

```
<?php
$a = explode ('&', $QUERY_STRING);
$i = 0;
while ($i < count ($a)) {
    $b = split ('=', $a[$i]);
    echo 'La valeur du paramètre ', htmlspecialchars(urldecode($b[0])),
          ' est ', htmlspecialchars(urldecode($b[1])), "<br />\n";
    $i++;
}
?>
```

Voir aussi `urlencode` , `rawurlencode` et `rawurldecode` .

### 6.37.16 `urlencode()` : Encode une chaîne en URL

string `urlencode` ( string `str` )

`urlencode` retourne une chaîne dont les caractères non alpha-numériques (hormis `-_.`) sont remplacés par des séquences commençant par un caractère pourcentage ( % ), suivi de deux chiffres hexadécimaux. Les espaces sont remplacés par des signes plus ( + ). Ce codage est celui

qui est utilisé pour poster des informations dans les formulaires HTML. Le type MIME est `application/x-www-form-urlencoded`. Ce codage est différent de celui spécifié dans la RFC1738 (voir [rawurlencode](#)) : pour des raisons historiques, les espaces sont remplacés par des signes plus (+). `urlencode` est pratique pour transmettre des informations via une URL. C'est aussi un moyen de passer des informations d'une page à l'autre.

Exemple avec `urlencode`

```
<?php
echo '<a href="moncgi?foo=', urlencode ($userinput), '>';
?>
```

Note: Faites bien attention aux variables qui ressemblent à des entités HTML, comme `&amp;`, `&copy;` et `&pound;`, qui sont analysées par le client web et remplacée par leur valeur. C'est un vrai problème qui a été montré par le W3C depuis longtemps. La référence est ici :

<http://www.w3.org/TR/html4/appendix/notes.html#h-B.2.2>. PHP supporte le remplacement de séparateur d'arguments par un point-virgule, comme recommandé par le W3C, grâce à la directive `arg_separator` .ini. Malheureusement, la plupart des clients web n'envoient pas leurs données de formulaire avec des points-virgules. Une solution plus portable est d'utiliser `&amp;` à la place de `&` comme séparateur. Vous n'avez alors pas à changer la directive `arg_separator`. Laissez-la à `&`, mais encodez vos URL avec `htmlentities`.

Exemple avec `urlencode` et `htmlentities`

```
<?php
echo '<a href="moncgi?foo=', htmlentities (urlencode ($userinput) ), '>';
?>
```

Voir aussi [urldecode](#), [htmlentities](#), [rawurldecode](#) et [rawurlencode](#).

## 6.38 Fonctions de variables

### 6.38.1 Introduction

Pour plus de détails sur le comportement des variables, reportez-vous à la section [Variables](#) du chapitre [Référence du langage](#) .

### 6.38.2 Pré-requis

Ces fonctions sont disponibles dans le module PHP standard, qui est toujours accessible.

### 6.38.3 Installation

Il n'y pas d'installation nécessaire pour utiliser ces fonctions, elles font parties du coeur de PHP.

### 6.38.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier php.ini .

Nom	Par défaut	Modifiable
<code>unserialize_callback_func</code>	<code>""</code>	<code>PHP_INI_ALL</code>

Pour plus de détails sur les constantes `PHP_INI_*`, reportez-vous à [ini\\_set](#) .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

#### *unserialize\_callback\_func string*

La fonction de callback de `unserialize` sera appelée (avec le nom de la classe non définie en paramètre), si le délinéarisateur ne trouve pas la classe spécifiée, ou si la fonction n'implémente pas la classe manquante. Ne configurez cette option que si vous souhaitez vraiment implémenter une telle fonction.

Voir aussi [unserialize](#) .

### 6.38.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.38.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)

- [Constantes prédefinies](#)
- [doubleval](#)
- [empty](#)
- [floatval](#)
- [get\\_defined\\_vars](#)
- [get\\_resource\\_type](#)
- [gettype](#)
- [import\\_request\\_variables](#)
- [intval](#)
- [is\\_array](#)
- [is\\_bool](#)
- [is\\_callable](#)
- [is\\_double](#)
- [is\\_float](#)
- [is\\_int](#)
- [is\\_integer](#)
- [is\\_long](#)
- [is\\_null](#)
- [is\\_numeric](#)
- [is\\_object](#)
- [is\\_real](#)
- [is\\_resource](#)
- [is\\_scalar](#)
- [is\\_string](#)
- [isset](#)
- [print\\_r](#)
- [serialize](#)
- [settype](#)
- [strval](#)
- [unserialize](#)
- [unset](#)
- [var\\_dump](#)
- [var\\_export](#)

### 6.38.8 empty() : Détermine si une variable contient une valeur non nulle

bool **empty** ( mixed var )

[empty](#) retourne la valeur FALSE si la variable var est affectée ou bien a une valeur différente de 0; la valeur TRUE dans les autres cas. Dans d'autres termes, "", 0, "0", NULL, FALSE, array(), var \$var; , et les objets avec des propriétés vides, sont toutes considérés comme vide. TRUE est retourné si var est vide.

[empty](#) est l'opposé de (boolean) var , excepté qu'aucune alerte est généré lorsque la variable n'est pas définie. Voir [la conversion en booléen](#) pour plus d'informations.

Exemple avec [empty](#)

```
<?php
$var = 0;

if (empty($var)) { // retourne
<font face="courrier">TRUE</font>

    echo 'soit $var vaut 0, soit il n'est pas défini';
}
if (!isset($var)) { // retourne
<font face="courrier">FALSE</font>
```

```

    echo '$var n\'est pas définie';
}
?>

```

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les variables fonctions .

Note

Notez que cette fonction n'a pas de sens si elle est utilisée sur autre chose qu'une variable. i.e. empty (addslashes (\$name)) n'a pas de sens, car cela revient à vérifier une entité qui n'est pas une variable.

Voir aussi [isset](#) , [unset](#) , [array\\_key\\_exists](#) , [count](#) , [strlen](#) et [la table des comparaisons de types](#) .

### 6.38.9 floatval() : Convertit une chaîne en nombre à virgule flottante

float **floatval** ( mixed var )

**floatval** retourne la valeur de type float (nombre à virgule flottante), extraite à partir du paramètre var .

var peut être n'importe quel type scalaire. Vous ne pouvez pas utiliser **floatval** sur un tableau ou un objet.

Exemple avec floatval

```

<?php
$var = '122.34343Le';
$float_value_of_var = floatval ($var);
echo $float_value_of_var; // Affiche 122.34343
?>

```

Voir aussi [intval](#) , [strval](#) , [settype](#) et [Transtypage](#) .

### 6.38.10 get\_defined\_vars() : Liste toutes les variables définies

array **get\_defined\_vars** ( void )

**get\_defined\_vars** retourne un tableau multidimensionnel contenant la liste de toutes les variables définies, qu'elles soient des variables d'environnement, de serveurs ou définies par l'utilisateur.

Exemple avec get\_defined\_vars

```

<?php
$b = array(1, 1, 2, 3, 5, 8);

$sarr = get_defined_vars();

// affiche $b
print_r($sarr["b"]);

// affiche le chemin jusqu'à l'interpréteur
// CGI PHP (si PHP est utilisé en CGI)
// i.e. /usr/local/bin/php
echo $sarr["_"];

// affiche la ligne de commande, s'il y en a une
print_r($sarr["argv"]);

// affiche toutes les variables serveurs
print_r($sarr["_SERVER"]);

// affiche toutes les clés disponibles dans les tableaux de variables
print_r(array_keys(get_defined_vars()));
?>

```

Voir aussi [get\\_defined\\_functions](#) et [get\\_defined\\_constants](#) .

### 6.38.11 `get_resource_type()` : Retourne le type de ressource

string `get_resource_type` ( resource handle )

`get_resource_type` retourne une chaîne représentant le type de ressources de handle . Si le paramètre n'est pas une ressource valide, une erreur est générée.

Exemple avec <code>get_resource_type</code>
<pre> &lt;?php \$c = mysql_connect(); echo get_resource_type(\$c) . "\n"; // affiche : mysql link (lien mysql)  \$fp = fopen("foo", "w"); echo get_resource_type(\$fp) . "\n"; // affiche : file (fichier)  \$doc = new_xmldoc("1.0"); echo get_resource_type(\$doc-&gt;doc)."\n"; // affiche : domxml document ?&gt; </pre>

### 6.38.12 `gettype()` : Retourne le type de la variable

string `gettype` ( mixed var )

`gettype` retourne le type de la variable PHP var .

Attention
<p>N'utilisez jamais <code>gettype</code> pour vérifier un type, car la chaîne retournée est sujette à modification sans préavis dans une version ultérieure. De plus, c'est bien plus long comme cela, car cela implique une comparaison de chaîne.</p> <p>A la place, utilisez les fonctions <code>is_*</code> .</p>

Les chaînes de caractères que peut retourner la fonction sont les suivantes :

- " boolean " (depuis PHP 4)
- " integer "
- " double " (pour des raisons historiques, "double" est retournée lorsqu'une valeur de type float est fournie, au lieu de la chaîne "float")
- " string "
- " array "
- " object "
- " resource " (depuis PHP 4)
- " NULL " (depuis PHP 4)
- " user function " (PHP 3 uniquement, abandonné)
- " unknown type "

En PHP 4, il est recommandé d'utiliser `function_exists` et `method_exists` pour remplacer l'utilisation de `gettype` sur une fonction.

Voir aussi [settype](#) , [is\\_array](#) , [is\\_bool](#) , [is\\_float](#) , [is\\_integer](#) , [is\\_null](#) , [is\\_numeric](#) , [is\\_object](#) , [is\\_resource](#) , [is\\_scalar](#) et [is\\_string](#) .

### 6.38.13 `import_request_variables()` : Importe les variables de GET/POST/Cookie dans l'environnement global

`bool import_request_variables ( string types , string prefix )`

`import_request_variables` importe les variables GET/POST/Cookie dans l'environnement global. C'est pratique si vous avez désactivé `register_globals` , mais que vous voulez enregistrer des variables dans l'environnement global.

En utilisant le paramètre `types` , vous pouvez spécifier les variables que vous voulez importer. Vous pouvez utiliser 'G', 'P' et 'C' pour désigner respectivement GET, POST et Cookie. Ces caractères ne sont pas sensibles à la casse, et vous pouvez les combiner entre eux. POST inclut les fichiers uploadés. Notez que l'ordre des lettres est important. En utilisant par exemple "gp", les variables de POST écraseront par les variables de GET, ayant le même nom. Toute autre lettre, autre que GPC est ignorée.

Le paramètre `prefix` est utilisé comme un préfixe de nom de variable, qui sera ajoutée au début de tous les noms de variables importées. Si vous avez par exemple une variable GET du nom de "userid", et utilisez le préfixe "pref\_", la variable ainsi générée s'appellera `$pref_userid` .

Si vous souhaitez importer d'autres variables dans l'environnement global, comme `$_SERVER` , considérez l'utilisation de la fonction `extract` .

Note

Bien que le paramètre `prefix` soit optionnel, il sera généré une alerte `E_NOTICE` si vous ne spécifiez pas de préfixe, ou si vous utilisez une chaîne vide comme préfixe. C'est potentiellement un trou de sécurité. Les alertes de ce niveau ne sont pas affichées si vous utilisez le `niveau d'erreur` par défaut.

Exemple avec `import_request_variables`

```
<?php
// Ce code va importer les variables GET et POST
// avec un préfixe "rvar_"
import_request_variables("gP", "rvar_");

echo $rvar_foo;
?>
```

Voir aussi `$_REQUEST` , `register_globals` , `variables prédéfinies` et `extract` .

### 6.38.14 `intval()` : Retourne la valeur numérique entière équivalent d'une variable

`int intval ( mixed var , int base )`

`intval` retourne la valeur numérique entière (integer) de la variable `var` , en convertissant la valeur dans la base spécifiée (par défaut en base 10).

`var` peut être de type scalaire. Vous ne pouvez pas utiliser la fonction `intval` avec un tableau ou un objet.

Note

L'argument `base` n'a aucun effet tant que l'argument `var` est une chaîne de caractères.

Voir aussi `floatval` , `strval` , `settype` et `Transtypage` .

## 6.38.15 is\_array() : Détermine si une variable est un tableau

bool **is\_array** ( mixed var )

is\_array renvoie la valeur TRUE si la variable var est un tableau , FALSE sinon.

Exemple avec is\_array

```

<?php
$yes = array('ceci', 'est', 'un tableau');

echo is_array($yes) ? 'Tableau' : 'ce n\'est pas un tableau';
echo "\n";

$no = 'ceci est une chaîne';

echo is_array($no) ? 'Tableau' : 'ce n\'est pas un tableau';
?>

```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```

Tableau
ce n'est pas un tableau

```

Voir aussi is\_float , is\_int , is\_integer , is\_string et is\_object .

## 6.38.16 is\_bool() : Détermine si une variable est un booléen

bool **is\_bool** ( mixed var )

is\_bool retourne TRUE si var est un boolean .

Exemple avec is\_bool

```

<?php
$a = false;
$b = 0;

// Comme $a est un booléen, ceci est vrai
if (is_bool($a)) {
    echo 'Oui, c\'est un booléen';
}

// Comme $b n'est pas un booléen, ceci est faux
if (is_bool($b)) {
    echo 'Oui, c\'est un booléen';
}
?>

```

Voir aussi is\_array , is\_float , is\_int , is\_integer , is\_string et is\_object .

## 6.38.17 is\_callable() : Détermine si l'argument peut être appelé comme fonction

bool **is\_callable** ( mixed var , bool syntax\_only , string callable\_name )

**is\_callable** vérifie qu'une variable peut être appelée comme fonction. Cette fonction peut vérifier qu'une variable contient un nom de fonction valide, ou bien qu'elle contient un tableau, avec un objet et un nom de méthode.

Le paramètre var peut être le nom d'une fonction stockée dans une variable de chaîne, ou un objet, et un nom de méthode pour cet objet, sous la forme : array(\$unObjet, 'NomDeMethode' )

Si l'argument `syntax_only` vaut `TRUE` , la fonction ne va vérifier que si `var` peut être une fonction ou une méthode. Il va simplement rejeter les variables qui ne sont pas des chaînes, ou des tableaux qui n'ont pas la bonne structure pour être utilisé comme fonction de call back. Les tableaux valides sont supposés n'avoir que deux entrées, le premier étant un objet ou une chaîne, et de second une chaîne.

L'argument `callable_name` reçoit le nom à utiliser ("callable name"). Dans l'exemple ci-dessous, il vaut "uneClasse:uneMethode" . Notez que, bien que `uneClasse:uneMethode()` puisse être appelé sous forme static, ce n'est pas le cas.

```
Exemple avec is_callable
<?php
// Comment vérifier qu'une variable peut être appelée
// comme fonction?

//
// Variable simple contenant une fonction
//

function uneFonction() {
}

$fonctionVariable = 'uneFonction';

var_dump( is_callable( $fonctionVariable, false, $callable_name )); // bool(true)

echo $callable_name, "\n"; // uneFonction

//
// Tableau contenant une méthode
//

class uneClasse {

    function uneMethode() {
    }

}

$unObjet = new uneClasse();

$methodeVariable = array($unObjet, 'uneMethode' );

var_dump(is_callable($methodeVariable, true, $callable_name )); // bool(true)

echo $callable_name, "\n"; // uneClasse:uneMethode

?>
```

### 6.38.18 `is_double()` : Alias de `is_float`

`is_double` est un alias de `is_float` .

### 6.38.19 `is_float()` : Détermine si une variable est de type float

`bool is_float ( mixed var )`

`is_float` retourne `TRUE` si `var` est nombre à virgule flottante , `FALSE` sinon.

<p>Note</p> <p>Pour tester si une variable est un nombre ou une chaîne numérique, vous devez utiliser la fonction <u><code>is_numeric</code></u> .</p>
--

Voir aussi `is_bool` , `is_int` , `is_integer` , `is_numeric` , `is_string` , `is_array` et `is_object` .

### 6.38.20 `is_int()` : Détermine si une variable est de type integer

bool `is_int` ( mixed var )

`is_int` retourne TRUE si var est un entier , FALSE sinon.

Note

Pour tester si une variable est un nombre ou un chaîne numérique, vous devez utiliser la fonction `is_numeric` .

Voir aussi `is_bool` , `is_float` , `is_integer` , `is_numeric` , `is_string` , `is_array` et `is_object` .

### 6.38.21 `is_integer()` : Alias de `is_int`

`is_integer` est un alias de la fonction `is_int` .

### 6.38.22 `is_long()` : Alias de `is_int`

`is_long` est un alias de `is_int` .

### 6.38.23 `is_null()` : Indique si une variable vaut NULL

bool `is_null` ( mixed var )

`is_null` retourne TRUE , si var est NULL , et FALSE sinon.

Reportez-vous au type NULL pour savoir quand une variable est considérée comme contenant la valeur NULL ou non.

Voir aussi NULL , `is_bool` , `is_numeric` , `is_float` , `is_int` , `is_string` , `is_object` , `is_array` , `is_integer` et `is_real` .

### 6.38.24 `is_numeric()` : Détermine si une variable est un type numérique

bool `is_numeric` ( mixed var )

`is_numeric` retourne TRUE si var est un nombre, ou une chaîne numérique, ou FALSE sinon.

Voir aussi `is_bool` , `is_float` , `is_int` , `is_string` , `is_object` , `is_array` et `is_integer` .

### 6.38.25 `is_object()` : Détermine si une variable est de type object

bool `is_object` ( mixed var )

`is_object` renvoie TRUE si la variable var est un objet , FALSE sinon.

Voir aussi `is_bool` , `is_int` , `is_integer` , `is_float` , `is_string` et `is_array` .

## 6.38.26 `is_real()` : Alias de `is_float`

`is_real` est un alias de la fonction `is_double` .

## 6.38.27 `is_resource()` : Détermine si une variable est une ressource

bool `is_resource` ( mixed var )

`is_resource` retourne TRUE si la variable var est une ressource PHP, FALSE sinon.

Exemple avec <code>is_resource</code>
<pre>&lt;?php \$db_link = @mysql_connect('localhost', 'mysql_user', 'mysql_pass'); if (!is_resource(\$db_link)) {     die('Connexion impossible : ' . mysql_error()); } ?&gt;</pre>

Voir la documentation sur les types ressource pour plus d'informations.

## 6.38.28 `is_scalar()` : Indique si une variable est un scalaire

bool `is_scalar` ( mixed var )

`is_scalar` retourne TRUE si la variable var est scalaire, et FALSE sinon.

Les variables scalaires sont celles qui contiennent des entiers, des nombres à virgule flottante, des chaînes de caractères ou des booléens. Par exemple :

Exemple avec <code>is_scalar</code>
<pre>&lt;?php function show_var(\$var) {     if (is_scalar(\$var)) {         echo \$var;     } else {         var_dump(\$var);     } } \$pi = 3.1416; \$proteines = array("hemoglobine", "cytochrome c oxidase", "ferredoxine");  show_var(\$pi); // affiche : 3.1416  show_var(\$proteines) // affiche: // array(3) { //   [0]=&gt; //   string(10) "hemoglobine" //   [1]=&gt; //   string(20) "cytochrome c oxidase" //   [2]=&gt; //   string(10) "ferredoxine" // }</pre>

### Note

`is_scalar` ne considère pas les valeurs des types ressource comme scalaires vû que les ressources sont de types abstraites, basées actuellement sur des entiers. Ceci est susceptible de changer.

Voir aussi `is_bool` , `is_numeric` , `is_float` , `is_int` , `is_real` , `is_string` , `is_object` , `is_array` et `is_integer`

## 6.38.29 is\_string() : Détermine si une variable est de type chaîne

bool **is\_string** ( mixed var )

**is\_string** renvoie TRUE si la variable var est du type chaîne de caractères (chaîne de caractères), FALSE sinon.

Voir aussi is\_bool , is\_int , is\_integer , is\_float , is\_real , is\_object et is\_array .

## 6.38.30 isset() : Détermine si une variable est affectée

bool **isset** ( mixed var , *mixed var* , ... )

**isset** renvoie TRUE si la variable var est définie, FALSE sinon.

Si une variable a été détruite avec la fonction **unset** , la fonction **isset** renverra FALSE . **isset** renverra FALSE lors du test d'une variable de valeur NULL . Notez aussi que le caractère nul ( "\0" ) n'est pas équivalent à la constante PHP NULL .

Note

Attention !

**isset** fonctionne uniquement avec des variables car l'utilisation de toute autre chose aura comme conséquence une erreur d'analyse. Pour vérifier si une constants est définie, utilisez la fonction defined .

Exemple avec isset

```

<?php
$var = '';

// Ceci est vrai, alors le texte est affiché
if (isset($var)) {
    echo 'Cette variable existe, donc je peux l'afficher.';
}

// Dans les exemples suivants, nous utilisons var_dump() pour afficher
// le retour de la fonction isset().

$a = 'test';
$b = 'anothertest';

var_dump(isset($a));      // TRUE
var_dump(isset($a, $b)); // TRUE

unset ($a);

var_dump(isset($a));      // FALSE
var_dump(isset($a, $b)); // FALSE

$foo = NULL;
var_dump(isset($foo));   // FALSE
?>

```

Cela fonctionne aussi avec les tableaux :

Exemple avec isset et un tableau

```

<?php
$a = array ('test' => 1, 'bonjour' => NULL);

var_dump(isset($a['test']));      // TRUE
var_dump(isset($a['foo']));      // FALSE
var_dump(isset($a['bonjour']));  // FALSE

// La clé 'bonjour' vaut NULL est est considérée comme non existante
// Si vous voulez vérifier l'existence de cette clé, utilisez cette fonction
var_dump(array_key_exists('bonjour', $a) ); // TRUE

```

```
?>
```

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les variables fonctions .

Voir aussi empty , unset defined , le tableau de comparaison de types , array\_key\_exists et l'opérateur de contrôle de rapport d'erreur @ .

### 6.38.31 print\_r() : Affiche des informations lisibles pour une variable

bool **print\_r** ( mixed expression , bool return )

print\_r affiche des informations à propos d'une variable, de manière à ce qu'elle soit lisible. Pour une chaîne, un entier ou un double, la valeur elle même sera affichée. Pour les tableaux, les valeurs seront présentées dans un format qui montre les clés et les valeurs. Une notation similaire est disponible pour les objets. print\_r et var\_export afficheront également les propriétés protégées et privées d'un objet en PHP 5, contrairement à var\_dump .

Gardez en tête que print\_r place le pointeur de tableau à la fin du tableau. Utilisez reset pour le ramener au début.

Exemple avec print\_r

```
<pre>
<?php
$a = array ('a' => 'pomme',
           'b' => 'banane',
           'c' => array ('x',
                       'y',
                       'z'));

print_r ($a);
?>
</pre>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
<pre>
Array
(
    [a] => pomme
    [b] => banane
    [c] => Array
        (
            [0] => x
            [1] => y
            [2] => z
        )
)
</pre>
```

Si vous voulez obtenir le résultat de print\_r dans une chaîne, utilisez le paramètre return . Si ce paramètre vaut TRUE , print\_r retournera ce qu'il aurait affiché (ce qu'il fait pas défaut).

Utilisation du paramètre return de print\_r

```
<?php
$b = array ('m' => 'mangue', 'foo' => 'bar', 'x' => array ('x', 'y', 'z'));
$resultat = print_r ($b, true);
//$resultat contient maintenant le résultat de print_r()
?>
```

Note

Si vous devez récupérer le résultat de print\_r avec une version de PHP plus ancienne que 4.3.0, utilisez les fonctions de bufferisation de sortie .

Note

Le paramètre `return` a été ajouté en PHP 4.3.0.

Note

Avant PHP 4.0.4, `print_r` bouclera à l'infini si un tableau ou un objet contient une référence sur lui-même. Un exemple classique est notamment la ligne `print_r($GLOBALS)` car `$GLOBALS` est lui-même une variable globale, qui donc, contient une référence sur elle-même.

Voir aussi `ob_start`, `var_dump` et `var_export`.

### 6.38.32 `serialize()` : Linéarise une variable

string `serialize` ( mixed value )

`serialize` retourne une chaîne contenant une représentation linéaire de valeur, pour stockage.

C'est une technique pratique pour stocker ou passer des valeurs de PHP entre scripts, sans perdre ni leur structure, ni leur type.

Pour récupérer une variable linéarisée, et retrouver une variable, utilisez `unserialize`. `serialize` acceptent tous les types sauf les ressources. Vous pouvez linéariser un tableau qui contient une référence sur lui-même. Les références dans ce tableau/objet seront également stockées.

Lors de la linéarisation d'un objet, PHP tentera d'appeler la fonction membre `__sleep` avant de linéariser. Cela permet à l'objet de faire un dernier nettoyage, etc. avant d'être linéarisé. De même, lorsque l'objet est restoré en utilisant `unserialize`, la fonction membre `__wakeup` est appelée.

Note

En PHP 3, les propriétés de l'objet seront linéarisées, mais les méthodes seront perdues. PHP 4 enlève cette limitation et restore les propriétés et les méthodes. Merci de voir la section sur la linéarisations d'objets des classes et objets pour plus d'informations.

Exemple avec `serialize`

```
<?php
// $session_data contient un tableau multi-dimensionnel, avec les
// informations de session de l'utilisateur courant. On utilise serialize()
// pour les stocker dans une base de données

$conn = odbc_connect("webdb", "php", "chicken");
$stmt = odbc_prepare($conn,
    "UPDATE sessions SET data = ? WHERE id = ?");
$sqldata = array(serialize($session_data), $PHP_AUTH_USER);
if (!odbc_execute($stmt, &$sqldata)) {
    $stmt = odbc_prepare($conn,
        "INSERT INTO sessions (id, data) VALUES(?, ?)");
    if (!odbc_execute($stmt, &$sqldata)) {
        /* Un problème est survenu ! */
    }
}
?>
```

Voir aussi `unserialize`.

### 6.38.33 `settype()` : Affecte un type à une variable

bool `settype` ( mixed var, string type )

`settype` force le type de la variable `var` en `type`.

Les valeurs possibles pour le paramètre `type` sont :

- " boolean " (ou, depuis PHP 4.2.0, " bool ")
- " integer " (ou, depuis PHP 4.2.0, " int ")
- " float " (uniquement depuis PHP 4.2.0. Pour les anciennes versions, utilisez l'alternative " double ")
- " string "
- " array "
- " object "
- " null " (depuis PHP 4.2.0)

Cette fonction retourne TRUE en cas de succès, FALSE en cas d'échec.

```
Exemple avec settype
$foo = "Sbar"; // chaîne
$bar = true; // booléen

settype($foo, "integer"); // $foo vaut maintenant 5 (integer)
settype($bar, "string"); // $bar vaut maintenant "1" (string)
```

Voir aussi [gettype](#) , [transtypage](#) et [définition du type](#) .

### 6.38.34 strval() : Retourne la valeur de la variable, au format chaîne

string **strval** ( mixed var )

[strval](#) retourne la valeur de la variable var , au format chaîne de caractères. Voir la documentation sur les chaînes de caractères pour plus d'informations sur la conversion en chaîne.

var peut être un scalaire. Vous ne pouvez pas utiliser la fonction [strval](#) avec des tableaux ou des objets.

Voir aussi [doubleval](#) , [intval](#) , [settype](#) et [Transtypage](#) .

### 6.38.35 unserialize() : Crée une variable PHP à partir d'une valeur linéarisée

mixed **unserialize** ( string str )

[unserialize](#) prend une variable linéarisée (voir [serialize](#) ) et la convertit en variable PHP. La valeur convertie est retournée par la fonction, et peut être de type integer , double , string , array ou object . Si la chaîne passée ne peut être délinéarisée, cette fonction retourne FALSE .

```
Note
Directive unserialize_callback_func
```

Il est possible de définir une fonction de callback qui sera appelée si une classe indéfinie est utilisée lors de la délinéarisation (ce qui évitera de voir l'objet recevoir le type d'objet incomplet object "\_\_PHP\_Incomplete\_Class"). Utilisez dans votre fichier php.ini ou le fichier .htaccess , ou encore avec la fonction [ini\\_set](#) , pour définir une fonction 'unserialize\_callback\_func'. Chaque fois qu'une classe non définie sera instantiée, cette fonction sera appelée. Pour désactiver cette fonctionnalité, laissez la simplement vide. Notez aussi que cette directive n'est disponible que depuis PHP 4.2.0.

Si la variable délinéarisée est un objet, après avoir réussi à le reconstruire, PHP appellera automatiquement la méthode `__wakeup()` si elle existe.

Exemple avec la directive `unserialize_callback_func`

```
<?php
$serialized_object='O:1:"a":1:{s:5:"value";s:3:"100"}';

// directive unserialize_callback_func disponible depuis PHP 4.2.0
ini_set('unserialize_callback_func', 'moncallback');

// configure votre fonction de callback : moncallback

function moncallback($classname)
{
    // Incluez simplement in fichier contenant votre définition de classe
    // vous saurez quelle classe grâce à $classname
}
?>
```

Note

En PHP 3, les méthodes ne sont pas préservées lors de la délinéarisation d'un objet. PHP 4 lève cette limitation, et stocke désormais les méthodes et les membres. Voyez le chapitre sur la [Linéarisation des objets](#) du chapitre [Classes et Objets](#) .

Exemple avec `_unserialize`

```
<?php
// Ici, on utilise <function>unserialize</function> pour charger les données de sessions
// depuis la base de données, dans $session_data. Cet exemple complète
// celui fourni avec <function>serialize</function>.
$conn = odbc_connect("webdb", "php", "chicken");
$stmt = odbc_prepare($conn, "SELECT data FROM sessions WHERE id = ?");
$sqldata = array($PHP_AUTH_USER);
if (!odbc_execute($stmt, &$sqldata) || !odbc_fetch_into($stmt, &$tmp)) {
    // si la préparation ou la lecture échoue, on crée un tableau vide
    $session_data = array();
} else {
    // les données sauvées sont dans $tmp[0].
    $session_data = unserialize($tmp[0]);
    if (!is_array($session_data)) {
        // Erreur... initialisation à tableau vide
        $session_data = array();
    }
}
?>
```

Voir aussi [serialize](#) .

### 6.38.36 unset() : Détruit une variable

void **unset** ( mixed var , mixed var , ... )

`unset` détruit les variables var . Notez qu'en PHP 3, `unset` retournait toujours TRUE (en fait, la valeur entière 1). En PHP 4 toutefois, `unset` n'est plus une véritable fonction : c'est une structure du langage, ce qui fait qu'elle ne retourne pas de valeur. Lire la valeur retournée par `unset` (dans une variable, par exemple), retourne une erreur d'analyse.

Exemple avec `unset`

```
<?php
// Destruction d'une seule variable
unset($foo);
// Destruction d'un élément de tableau
unset($bar['quux']);
// Destruction de plusieurs variables
unset($foo1, $foo2, $foo3);
?>
```

Le comportement de `unset` à l'intérieur d'une fonction peut varier suivant le type de variable que vous voulez détruire.

Si une variable globale est détruite avec `unset` depuis une fonction, seule la variable locale sera détruite. Le variable globale gardera la valeur acquise avant l'appel à `unset` .

Exemple avec `unset` dans un contexte de fonction

```
<?php
function destroy_foo()
{
    global $foo;
    unset($foo);
}
$foo = 'bar';
destroy_foo();
echo $foo;
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
bar
```

Si une variable qui est passée par référence est détruite à l'intérieur d'une fonction, seule la variable locale sera détruite. La variable globale conservera la même valeur qu'elle avait avant l'appel de unset.

Exemple avec unset sur une référence

```
<?php
function foo(&$bar)
{
    unset($bar);
    $bar = "bla";
}
$bar = 'truc';
echo "$bar\n";
foo($bar);
echo "$bar\n";
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
truc
truc
```

Si une variable statique est détruite à l'intérieure d'une fonction unset détruira la variable et toutes ses références.

Exemple avec unset et une variable statique

```
<?php
function foo()
{
    static $a;
    $a++;
    echo "$a\n";
    unset($a);
}
foo();
foo();
foo();
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
1
2
3
```

Si vous voulez détruire une variable globale, depuis une fonction, vous pouvez utiliser le tableau `$GLOBALS` :

Exemple avec unset avec une variable globale

```
<?php
function foo() {
    unset($GLOBALS['bar']);
}
$bar = "truc";
foo();
?>
```

Note

Comme ceci est une structure du langage, et non pas une fonction, il n'est pas possible de l'appeler avec les variables fonctions .

Voir aussi array\_splice , isset et empty .

### 6.38.37 var\_dump() : Affiche les informations d'une variable.

void **var\_dump** ( mixed expression , *mixed expression* , ... )

var\_dump retourne les informations structurées d'une variable, y compris son type et sa valeur. Les tableaux et les objets sont explorés récursivement, avec des indentations, pour mettre en valeur leur structure.

En PHP seules les propriétés publiques des objets seront affichées. var\_export et print\_r retourneront aussi les propriétés privées et protégées.

#### Array

Exemple avec var\_dump

```
<?php
$a = array (1, 2, array ("a", "b", "c"));
var_dump($a);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
array(3) {
  [0]=>
  int(1)
  [1]=>
  int(2)
  [2]=>
  array(3) {
    [0]=>
    string(1) "a"
    [1]=>
    string(1) "b"
    [2]=>
    string(1) "c"
  }
}
```

```
<?php
$b = 3.1;
$c = true;
var_dump($b, $c);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
float(3.1)
bool(true)
```

Voir aussi var\_export et print\_r .

### 6.38.38 var\_export() : Retourne le code PHP utilisé pour générer une variable

mixed **var\_export** ( mixed expression , *bool return* )

var\_export retourne des données structurées sur la variable expression . C'est le même principe que var\_dump mais avec deux exceptions. La première est que le résultat retourné est du code PHP valide. La deuxième est que elle retournera aussi les propriétés privées et protégées d'un objet avec PHP 5.

Par défaut, le code sera affiché, mais vous pouvez retourner ce code dans une variable en passant TRUE pour le paramètre return .

```
Exemple avec var_export
<?php
$a = array (1, 2, array ("a", "b", "c"));
var_export($a);
?>

L'exemple ci-dessus va afficher :

array (
  0 => 1,
  1 => 2,
  2 =>
  array (
    0 => 'a',
    1 => 'b',
    2 => 'c',
  ),
)

<?php
$b = 3.1;
$v = var_export($b, true);
echo $v; // 3.1
?>
```

Voir aussi var\_dump et print\_r .

## 6.39 WDDX

### 6.39.1 Introduction

Ces fonctions fonctionnent grâce à WDDX .

### 6.39.2 Pré-requis

Pour utiliser WDDX, vous devez installer la librairie EXPAT (qui est fournie avec la distribution d'Apache 1.3.7 ou plus récent).

### 6.39.3 Installation

Après avoir installé Expat, compilez PHP avec `--enable-wddx` .

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

### 6.39.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.39.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

### 6.39.6 Constantes prédefinies

Cette extension ne définit aucune constante.

### 6.39.7 Exemples

Notez bien que toutes les fonctions qui enregistrent des données, utilisent le premier élément d'un tableau pour savoir si ce tableau doit être enregistré sous la forme d'un tableau, ou d'une structure. Si le premier élément a une clé de type chaîne, le tableau sera enregistré sous la forme d'une structure, et sinon, sous la forme d'un tableau.

Enregistre une valeur simple

```
<?php
echo wddx_serialize_value("Exemple de paquet de PHP à WDDX", "Paquet PHP");
?>
```

Cet exemple va produire le résultat suivant :

```
<wddxPacket version='1.0'><header><comment>Paquet PHP</comment></header><data><string>Exemple de paquet de PHP à WDDX</string></data></wddxPacke
```

Utilisation de paquets incrémentaux

```
<?php
$pi = 3.1415926;
$packet_id = wddx_packet_start("PHP");
wddx_add_vars($packet_id, "pi");

/* Supposons que $villes provient d'une base de données */
$villes = array("Paris", "Montréal", "Lyon");
wddx_add_vars($packet_id, "villes");

$packet = wddx_packet_end($packet_id);
echo $packet;
?>
```

Cet exemple donnera :

```
<wddxPacket version='1.0'><header><comment>PHP</comment></header><data><struct><var name='pi'><number>3.1415926</number></var><var
name='villes'><array
length='3'><string>Paris</string><string>Montréal</string><string>Lyon</string></array></var></struct></data></wddxPacket>
```

Note

Si vous voulez sérialiser des caractères non-ASCII, vous devez positionner la locale appropriée avant. (voir [setlocale](#) ).

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [wddx\\_add\\_vars](#)
- [wddx\\_deserialize](#)
- [wddx\\_packet\\_end](#)
- [wddx\\_packet\\_start](#)
- [wddx\\_serialize\\_value](#)
- [wddx\\_serialize\\_vars](#)

### 6.39.9 wddx\_deserialize() : Lit un paquet WDDX

mixed **wddx\_deserialize** ( string packet )

[wddx\\_deserialize](#) prend la chaîne packet et la lit. Cette fonction retourne un résultat qui peut être une chaîne, un nombre ou un tableau. Notez que les structures sont lues sous la forme de tableaux associatifs.

### 6.39.10 wddx\_packet\_end() : Clôt un paquet WDDX

string **wddx\_packet\_end** ( int packet\_id )

[wddx\\_packet\\_end](#) clôt un paquet WDDX repéré par son identifiant packet\_id .

### 6.39.11 wddx\_packet\_start() : Commence un nouveau paquet WDDX avec une structure

int **wddx\_packet\_start** ( string comment )

`wddx_packet_start` sert à créer un nouveau paquet WDDX, pour pouvoir y faire des ajouts incrémentaux de variables. Cette fonction prend un argument optionnel comment et retourne un identifiant de paquet, qui servira à d'autres fonctions. Elle va automatiquement créer une définition de structure dans le paquet, pour accueillir des variables.

### 6.39.12 `wddx_serialize_value()` : Enregistre une valeur dans un paquet WDDX

string `wddx_serialize_value` ( mixed *var* , string *comment* )

`wddx_serialize_value` sert à créer un paquet WDDX à partir d'une seule valeur. Cette fonction prend la valeur de *var* , et un argument optionnel comment qui apparaîtra dans l'en-tête du paquet, et retourne un paquet WDDX.

### 6.39.13 `wddx_serialize_vars()` : Enregistre plusieurs valeurs dans un paquet WDDX

string `wddx_serialize_vars` ( mixed *var\_name* , mixed ... )

`wddx_serialize_vars` sert à créer un paquet WDDX avec une structure qui contient la représentation des variables passées en arguments.

`wddx_serialize_vars` prend un nombre variable d'arguments, chacun d'entre eux pouvant être une chaîne contenant le nom d'une variable, ou un tableau de chaîne de nom de variable, ou même d'autres tableaux.

```
wddx_serialize_vars
<?php
$a = 1;
$b = 5.5;
$c = array("bleu", "orange", "violet");
$d = "colors";

$clvars = array("c", "d");
echo wddx_serialize_vars("a", "b", $clvars);
?>
```

L'exemple ci-dessus donnera :

```
<wddxPacket version='1.0'><header/><data><struct><var name='a'><number>1</number></var>
<var name='b'><number>5.5</number></var><var name='c'><array length='3'>
<string>bleu</string><string>orange</string><string>violet</string></array></var>
<var name='d'><string>colors</string></var></struct></data></wddxPacket>
```

## 6.40 Analyseur syntaxique XML

### 6.40.1 Introduction

Le langage XML (eXtensible Markup Language (Langage à Balises Extensible)) est un format structuré de données pour les échanges sur le web. C'est un standard défini par le consortium World Wide Web (W3C). Plus d'informations à propos du XML et des technologies afférentes sont accessibles (en anglais) <http://www.w3.org/XML/> .

Cette extension PHP implémente la librairie expat de James Clark sous PHP. Cela vous permettra d'analyser mais pas de valider les documents XML. Il supporte trois types de jeux de caractères différents, disponibles aussi sous PHP : US-ASCII , ISO-8859-1 et UTF-8 . UTF-16 n'est pas supporté.

Cette extension vous permet de créer des analyseurs XML puis de définir des **gestionnaires** pour chaque événement XML. Les analyseurs XML disposent de quelques paramètres que vous pouvez régler.

### 6.40.2 Pré-requis

Cette extension PHP utilise expat , disponible sur <http://www.jclark.com/xml/expat.html> . Le fichier Makefile livré avec expat ne construit pas par défaut de librairie : il faut utiliser la ligne suivante :

```
libexpat.a: $(OBJS)
  ar -rc $@ $(OBJS)
  ranlib $@
```

Un paquet RPM source de expat est disponible sur <http://sourceforge.net/projects/expat/> .

### 6.40.3 Installation

Ces fonctions sont activées par défaut, et utilisent la librairie expat fournie avec la distribution. Vous pouvez désactiver le support de XML en utilisant l'option de compilation `--disable-xml` . Si vous compilez PHP comme module pour Apache 1.3.9 ou supérieur, PHP va automatiquement utiliser la librairie expat fournie par Apache. Si vous ne souhaitez pas utiliser la librairie expat intégrée, il faut que vous compiliez PHP avec l'option `--with-expat-dir=DIR` , où DIR est le dossier d'installation de votre librairie expat.

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

### 6.40.4 Configuration à l'exécution

Cette extension ne définit aucune directive de configuration.

### 6.40.5 Types de ressources

### 6.40.5.1 xml

La ressource xml est retournée par `xml_parser_create` et `xml_parser_create_ns`, et représente un analyseur XML à utiliser avec les autres fonctions de cette extension.

### 6.40.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

`XML_ERROR_NONE` ( entier )  
`XML_ERROR_NO_MEMORY` ( entier )  
`XML_ERROR_SYNTAX` ( entier )  
`XML_ERROR_NO_ELEMENTS` ( entier )  
`XML_ERROR_INVALID_TOKEN` ( entier )  
`XML_ERROR_UNCLOSED_TOKEN` ( entier )  
`XML_ERROR_PARTIAL_CHAR` ( entier )  
`XML_ERROR_TAG_MISMATCH` ( entier )  
`XML_ERROR_DUPLICATE_ATTRIBUTE` ( entier )  
`XML_ERROR_JUNK_AFTER_DOC_ELEMENT` ( entier )  
`XML_ERROR_PARAM_ENTITY_REF` ( entier )  
`XML_ERROR_UNDEFINED_ENTITY` ( entier )  
`XML_ERROR_RECURSIVE_ENTITY_REF` ( entier )  
`XML_ERROR_ASYNC_ENTITY` ( entier )  
`XML_ERROR_BAD_CHAR_REF` ( entier )  
`XML_ERROR_BINARY_ENTITY_REF` ( entier )  
`XML_ERROR_ATTRIBUTE_EXTERNAL_ENTITY_REF` ( entier )  
`XML_ERROR_MISPLACED_XML_PI` ( entier )  
`XML_ERROR_UNKNOWN_ENCODING` ( entier )  
`XML_ERROR_INCORRECT_ENCODING` ( entier )  
`XML_ERROR_UNCLOSED_CDATA_SECTION` ( entier )  
`XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING` ( entier )  
`XML_OPTION_CASE_FOLDING` ( entier )  
`XML_OPTION_TARGET_ENCODING` ( entier )  
`XML_OPTION_SKIP_TAGSTART` ( entier )  
`XML_OPTION_SKIP_WHITE` ( entier )

### 6.40.7 gestionnaires d'évènements

Les gestionnaires d'évènements XML sont:

Fonction PHP de configuration du gestionnaire	Description de l'évènement
<code>xml_set_element_handler</code>	Un évènement est généré à chaque fois que l'analyseur XML rencontre une balise de début ou de fin. Deux gestionnaires sont disponibles : un pour le début, et un pour la fin.
<code>xml_set_character_data_handler</code>	"Character data" correspond grosso modo à tout ce qui n'est pas une balise XML, y compris les espaces entre les balises. Notez bien que l'analyseur XML n'ajoute ou n'efface aucun espace, et que c'est à l'application (c'est-à-dire vous) de décider de la signification de ces espaces.
<code>xml_set_processing_instruction_handler</code>	Les programmeurs PHP sont habitués aux instructions exécutables (processing instructions ou PIs). <code>&lt;?php ?&gt;</code> est une instruction exécutable où php est appelé programme cible. Ces instructions sont gérées de manière spécifique, (sauf le programme cible "XML" qui est réservé).
<code>xml_set_default_handler</code>	Tout ce qui n'a pas trouvé de gestionnaire est transmis au gestionnaire par défaut. Vous retrouverez par exemple, les déclarations de type de document dans ce gestionnaire.
<code>xml_set_unparsed_entity_decl_handler</code>	Ce gestionnaire est appelé pour gérer les déclaration des entités non analysées (NDATA).
<code>xml_set_notation_decl_handler</code>	Ce gestionnaire est appelé pour déclarer les notations.

<code>xml_set_external_entity_ref_handler</code>	Ce gestionnaire est appelé lorsque l'analyseur XML trouve une référence à une entité générale externe. Cela peut être une référence à un fichier ou à une URL. Reportez-vous à <u>entité externe</u> pour un exemple.
--	---

## 6.40.8 Problèmes de casse

Les fonctions de gestion des balises peuvent rencontrer des balises en minuscule, majuscule ou encore dans un mélange des deux. En XML, la procédure standard est d' "identifier les séquences de caractères qui ne sont pas reconnues comme majuscule, et de les remplacer par leur équivalent majuscule". En d'autres termes, XML met toutes lettres en majuscules.

Par défaut, tous les noms des éléments qui sont transmis aux fonctions de gestion sont mises en majuscule. Ce comportement est contrôlé par l'analyseur XML, et peut être lu et modifié avec les fonctions respectives xml\_parser\_get\_option et xml\_parser\_set\_option .

## 6.40.9 Codes d'erreurs

Les constantes suivantes sont définies comme des codes d'erreurs XML : (retournées par xml\_parse )

- XML\_ERROR\_NONE
- XML\_ERROR\_NO\_MEMORY
- XML\_ERROR\_SYNTAX
- XML\_ERROR\_NO\_ELEMENTS
- XML\_ERROR\_INVALID\_TOKEN
- XML\_ERROR\_UNCLOSED\_TOKEN
- XML\_ERROR\_PARTIAL\_CHAR
- XML\_ERROR\_TAG\_MISMATCH
- XML\_ERROR\_DUPLICATE\_ATTRIBUTE
- XML\_ERROR\_JUNK\_AFTER\_DOC\_ELEMENT
- XML\_ERROR\_PARAM\_ENTITY\_REF
- XML\_ERROR\_UNDEFINED\_ENTITY
- XML\_ERROR\_RECURSIVE\_ENTITY\_REF
- XML\_ERROR\_ASYNC\_ENTITY
- XML\_ERROR\_BAD\_CHAR\_REF
- XML\_ERROR\_BINARY\_ENTITY\_REF
- XML\_ERROR\_ATTRIBUTE\_EXTERNAL\_ENTITY\_REF
- XML\_ERROR\_MISPLACED\_XML\_PI
- XML\_ERROR\_UNKNOWN\_ENCODING
- XML\_ERROR\_INCORRECT\_ENCODING
- XML\_ERROR\_UNCLOSED\_CDATA\_SECTION
- XML\_ERROR\_EXTERNAL\_ENTITY\_HANDLING

## 6.40.10 Codage des caractères

L'extension XML de PHP supporte les caractères Unicode grâce à différents codages. Il y a deux types de codages de caractères : le codage à la source et le codage à la cible . PHP utilise le UTF-8 comme représentation interne.

L'encodage à la source est effectué lors de l'analyse du fichier par XML. Lors de la création d'un analyseur XML ), un type de codage à la source peut être spécifié (et il ne pourra plus être modifié jusqu'à la destruction de l'analyseur). Les codages supportés sont : ISO-8859-1 , US-ASCII et

UTF-8 . Les deux derniers sont des codages à un seul octet, c'est-à-dire que les caractères sont représentés sur un seul octet. UTF-8 peut représenter des caractères composés par un nombre variable de bits (jusqu'à 21), allant de 1 à quatre octets. Le codage par défaut utilisé par PHP ISO-8859-1 .

Le codage à la cible est effectué lorsque PHP transfère les données aux gestionnaires XML. Lorsqu'un analyseur est créé, le codage à la cible est spécifié de la même façon que le codage à la source, mais il peut être modifié à tout moment. Le codage à la cible affectera les balises, tout comme les données brutes, et les noms des instructions exécutables.

Si l'analyseur XML rencontre un caractère qu'il ne connaît pas (hors limite, par exemple), il retournera une erreur.

Si PHP rencontre un caractère dans le document XML analysé, qu'il ne peut pas représenter dans le codage à la cible choisi, le caractère sera remplacé par un point d'interrogation (cette attitude est susceptible de changer ultérieurement).

## 6.40.11 Exemples

Voici quelques exemples de code PHP analysant un document XML.

### 6.40.11.1 Exemple de structure XML

Ce premier exemple affiche la structure de l'élément de début dans un document avec indentation.

```
Afficher une structure XML
<?php
$file = "donnees.xml";
$depth = array();

function debutElement($parser, $name, $attrs)
{
    global $depth;
    for ($i = 0; $i < $depth[$parser]; $i++) {
        echo "  ";
    }
    echo "$name\n";
    $depth[$parser]++;
}

function finElement($parser, $name)
{
    global $depth;
    $depth[$parser]--;
}

$xml_parser = xml_parser_create();
xml_set_element_handler($xml_parser, "debutElement", "finElement");
if (!$fp = fopen($file, "r")) {
    die("Impossible d'ouvrir le fichier XML");
}

while ($data = fread($fp, 4096)) {
    if (!xml_parse($xml_parser, $data, feof($fp))) {
        die(sprintf("erreur XML : %s à la ligne %d",
            xml_error_string(xml_get_error_code($xml_parser)),
            xml_get_current_line_number($xml_parser)));
    }
}
xml_parser_free($xml_parser);
?>
```

### 6.40.11.2 Transtypage XML -> HTML

```
Transtypage XML -> HTML
```

Cet exemple remplace les balises XML d'un document par des balises HTML. Les éléments inconnus seront ignorés. Bien entendu, cet exemple sera appliqué à un type précis de fichiers XML.

```

<?php
$file = "data.xml";
$map_array = array(
    "BOLD"      => "B",
    "EMPHASIS" => "I",
    "LITERAL"  => "TT"
);

function startElement($parser, $name, $attrs)
{
    global $map_array;
    if (isset($map_array[$name])) {
        echo "<$map_array[$name]>";
    }
}

function endElement($parser, $name)
{
    global $map_array;
    if (isset($map_array[$name])) {
        echo "</$map_array[$name]>";
    }
}

function characterData($parser, $data)
{
    echo $data;
}

$xml_parser = xml_parser_create();
// Utilisons la gestion de casse, de manière à être sûrs de trouver la balise dans $map_array
xml_parser_set_option($xml_parser, XML_OPTION_CASE_FOLDING, true);
xml_set_element_handler($xml_parser, "startElement", "endElement");
xml_set_character_data_handler($xml_parser, "characterData");
if (!$fp = fopen($file, "r")) {
    die("Impossible de trouver le fichier XML");
}

while ($data = fread($fp, 4096)) {
    if (!xml_parse($xml_parser, $data, feof($fp))) {
        die(sprintf("erreur XML : %s à la ligne %d",
            xml_error_string(xml_get_error_code($xml_parser)),
            xml_get_current_line_number($xml_parser)));
    }
}
xml_parser_free($xml_parser);
?>

```

### 6.40.11.3 Entité externe

Cet exemple exploite les références externes de XML : il est possible d'utiliser un gestionnaire d'entité externe pour inclure et analyser les documents, tous comme les instructions exécutables peuvent servir à inclure et analyser d'autres documents, et aussi fournir une indication de confiance (voir plus bas).

Le document XML qui est utilisé dans cet exemple est fourni plus loin dans l'exemple ( xmltest.xml et xmltest2.xml ).

```

Entité externe
<?php
$file = "xmltest.xml";

function trustedFile($file)
{
    // only trust local files owned by ourselves
    if (!pregi("[a-z]+://", $file)
        && fileowner($file) == getmyuid()) {
        return true;
    }
    return false;
}

function startElement($parser, $name, $attribs)
{
    echo "<<font color=\"#0000cc\">$name</font>";
    if (sizeof($attribs)) {

```

```

        while (list($k, $v) = each($attrs)) {
            echo " <font color=\#"009900\">$k</font>=<"<font
                color=\#"990000\">$v</font>\":
        }
    }
    echo ">";
}

function endElement($parser, $name)
{
    echo "</<font color=\#"0000cc\">$name</font>>";
}

function characterData($parser, $data)
{
    echo "<b>$data</b>";
}

function PIHandler($parser, $target, $data)
{
    switch (strtolower($target)) {
        case "php":
            global $parser_file;
            // If the parsed document is "trusted", we say it is safe
            // to execute PHP code inside it. If not, display the code
            // instead.
            if (trustedFile($parser_file[$parser])) {
                eval($data);
            } else {
                printf("Untrusted PHP code: <i>%s</i>",
                    htmlspecialchars($data));
            }
            break;
    }
}

function defaultHandler($parser, $data)
{
    if (substr($data, 0, 1) == "&" && substr($data, -1, 1) == ";") {
        printf('<font color="#aa00aa">%s</font>',
            htmlspecialchars($data));
    } else {
        printf('<font size="-1">%s</font>',
            htmlspecialchars($data));
    }
}

function externalEntityRefHandler($parser, $openEntityNames, $base, $systemId,
    $publicId) {
    if ($systemId) {
        if (!list($parser, $fp) = new_xml_parser($systemId)) {
            printf("Could not open entity %s at %s\n", $openEntityNames,
                $systemId);
            return false;
        }
        while ($data = fread($fp, 4096)) {
            if (!xml_parse($parser, $data, feof($fp))) {
                printf("erreur XML : %s à la ligne %d lors de l'analyse de l'entité %s\n",
                    xml_error_string(xml_get_error_code($parser)),
                    xml_get_current_line_number($parser), $openEntityNames);
                xml_parser_free($parser);
                return false;
            }
        }
        xml_parser_free($parser);
        return true;
    }
    return false;
}

function new_xml_parser($file)
{
    global $parser_file;

    $xml_parser = xml_parser_create();
    xml_parser_set_option($xml_parser, XML_OPTION_CASE_FOLDING, 1);
    xml_set_element_handler($xml_parser, "startElement", "endElement");
    xml_set_character_data_handler($xml_parser, "characterData");
    xml_set_processing_instruction_handler($xml_parser, "PIHandler");
    xml_set_default_handler($xml_parser, "defaultHandler");
    xml_set_external_entity_ref_handler($xml_parser, "externalEntityRefHandler");

    if (!($fp = @fopen($file, "r"))) {
        return false;
    }
    if (!is_array($parser_file)) {
        settype($parser_file, "array");
    }
    $parser_file[$xml_parser] = $file;
    return array($xml_parser, $fp);
}

```

```

if (!(list($xml_parser, $fp) = new_xml_parser($file))) {
    die("Impossible d'ouvrir le fichier XML");
}

echo "<pre>";
while ($data = fread($fp, 4096)) {
    if (!xml_parse($xml_parser, $data, feof($fp))) {
        die(sprintf("Erreur XML : %s à la ligne %d\n",
            xml_error_string(xml_get_error_code($xml_parser)),
            xml_get_current_line_number($xml_parser)));
    }
}
echo "</pre>";
echo "parse complete\n";
xml_parser_free($xml_parser);
?>

```

```

xmltest.xml
<!DOCTYPE chapter SYSTEM "/just/a/test.dtd" [
<!ENTITY plainEntity "FOO entity">
<!ENTITY systemEntity SYSTEM "xmltest2.xml">
]>
<chapter>
<TITLE>Title </TITLE>
<para>
<informaltable>
<tgroup cols="3">
<tbody>
<row><entry>a1</entry><entry morerows="1">b1</entry><entry>c1</entry></row>
<row><entry>a2</entry><entry>c2</entry></row>
<row><entry>a3</entry><entry>b3</entry><entry>c3</entry></row>
</tbody>
</tgroup>
</informaltable>
</para>

<section id="about">
<title>About this Document</title>
<para>

<?php print 'Salut! Ceci est PHP version '.phpversion(); ?>
</para>
</section>
</chapter>

```

Ce fichier est inclus depuis xmltest.xml :

```

xmltest2.xml
<!DOCTYPE foo [
<!ENTITY testEnt "test entity">
]>
<foo>
<element attrib="value"/>

<?php print "Ceci est du code PHP qui est exécuté."; ?>
</foo>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédéfinies](#)
- [gestionnaires d'évènements](#)
- [Problèmes de casse](#)
- [Codes d'erreurs](#)
- [Codage des caractères](#)
- [Exemples](#)
- [utf8 decode](#)
- [utf8 encode](#)
- [xml\\_error\\_string](#)
- [xml\\_get\\_current\\_byte\\_index](#)
- [xml\\_get\\_current\\_column\\_number](#)
- [xml\\_get\\_current\\_line\\_number](#)

- [xml\\_get\\_error\\_code](#)
- [xml\\_parse\\_into\\_struct](#)
- [xml\\_parse](#)
- [xml\\_parser\\_create\\_ns](#)
- [xml\\_parser\\_create](#)
- [xml\\_parser\\_free](#)
- [xml\\_parser\\_get\\_option](#)
- [xml\\_parser\\_set\\_option](#)
- [xml\\_set\\_character\\_data\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_default\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_element\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_end\\_namespace\\_decl\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_external\\_entity\\_ref\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_notation\\_decl\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_object](#)
- [xml\\_set\\_processing\\_instruction\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_start\\_namespace\\_decl\\_handler](#)
- [xml\\_set\\_unparsed\\_entity\\_decl\\_handler](#)

### 6.40.13 utf8\_encode() : Convertit une chaîne ISO-8859-1 en UTF-8

string `utf8_encode` ( string `data` )

`utf8_encode` code la chaîne `data` au format UTF-8 , et retourne la version codée. UTF-8 est un mécanisme standardisé utilisé par Unicode pour coder les caractère de grande taille dans des flux d'octets. UTF-8 est transparent pour les caractères *ASCII* , il est auto-synchronisé (c'est à dire qu'un programme peut toujours savoir dans un flux d'octet où un caractère commence), et peut être utilisé pour faire des comparaisons de chaînes standard, comme pour le tri. PHP utilise l' UTF-8 pour coder les caractères jusqu'à 4 octets comme ceci :

octets	bits	représentation
1	7	0bbbbbbb
2	11	110bbbb 10bbbbbb
3	16	1110bbbb 10bbbbbb 10bbbbbb
4	21	11110bbb 10bbbbbb 10bbbbbb 10bbbbbb

Chaque b représente un bit qui peut être utilisé pour enregistrer un caractère.

### 6.40.14 xml\_error\_string() : Lit le message d'erreur de l'analyseur XML

string `xml_error_string` ( int `code` )

*code*

Un message d'erreur, issu de `xml_get_error_code` .

`xml_error_string` retourne la chaîne avec un message textuel, décrivant l'erreur `code` , ou FALSE si aucune description n'a été trouvée.

### 6.40.15 xml\_get\_current\_byte\_index() : Retourne l'index de l'octet courant d'un analyseur XML

int `xml_get_current_byte_index` ( resource `parser` )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML valide.

xml\_get\_current\_byte\_index retourne FALSE si *parser* n'est pas valide, ou sinon, retourne l'index de l'octet d'analyse courante de l'analyseur XML (début à 0).

#### **6.40.16 xml\_get\_current\_column\_number() : Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur XML.**

int **xml\_get\_current\_column\_number** ( resource *parser* )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML valide.

xml\_get\_current\_column\_number retourne FALSE si *parser* n'est pas valide, ou sinon, retourne le numéro de colonne courante de la ligne courante de l'analyseur, qui correspond à la position d'analyse courante de l'analyseur XML.

#### **6.40.17 xml\_get\_current\_line\_number() : Retourne le numéro de ligne courant d'un analyseur XML.**

int **xml\_get\_current\_line\_number** ( resource *parser* )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML valide.

xml\_get\_current\_line\_number retourne FALSE si *parser* n'est pas valide, ou sinon, retourne le numéro de la ligne en cours d'analyse.

#### **6.40.18 xml\_get\_error\_code() : Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur XML**

int **xml\_get\_error\_code** ( resource *parser* )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML valide.

xml\_get\_error\_code retourne FALSE si *parser* n'est pas valide, ou sinon, retourne le numéro de colonne courante de la ligne courante de l'analyseur, qui correspond à la position d'analyse courante de l'analyseur XML.

Voir aussi xml\_error\_string .

#### **6.40.19 xml\_parse\_into\_struct() : Analyse une structure XML**

int **xml\_parse\_into\_struct** ( resource *parser* , string *data* , array &*values* , array &*index* )

xml\_parse\_into\_struct analyse le fichier XML *data* , et le place dans deux tableaux : le premier index contient des pointeurs sur la position des valeurs correspondantes dans le tableau *values* .

Ces deux paramètres sont passés par références.

Ci-dessous, vous trouverez un exemple qui illustre la structure des deux tableaux générés par la fonction. On utilise une balise simple `note`, placée dans une autre balise `para`. On analyse le tout, et on affiche la structure générée :

Exemple avec `xml_parse_into_struct`

```
<?php
$simple = "<para><note>Simple Note</note></para>";
$p = xml_parser_create();
xml_parse_into_struct($p, $simple, $vals, $index);
xml_parser_free($p);
echo "Tableau d'index \n";
print_r($index);
echo "\nTableau de valeurs \n";
print_r($vals);
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
Tableau d'index
Array
(
    [PARA] => Array
        (
            [0] => 0
            [1] => 2
        )
    [NOTE] => Array
        (
            [0] => 1
        )
)

Tableau de valeurs
Array
(
    [0] => Array
        (
            [tag] => PARA
            [type] => open
            [level] => 1
        )
    [1] => Array
        (
            [tag] => NOTE
            [type] => complete
            [level] => 2
            [value] => Simple Note
        )
    [2] => Array
        (
            [tag] => PARA
            [type] => close
            [level] => 1
        )
)
```

L'analyse événementielle (comme celle de `expat`), peut se révéler complexe lorsque le document XML est complexe. `xml_parse_into_struct` ne génère pas d'objet de type DOM, mais il génère plutôt des structures qui peuvent être parcourues à la façon d'un arbre. Considérons le fichier suivant, qui représente une petite base de données XML :

moldb.xml - Petite base de données moléculaires

```
<moldb>

  <molecule>
    <name>Alanine</name>
    <symbol>ala</symbol>
    <code>A</code>
    <type>hydrophobic</type>
  </molecule>

  <molecule>
    <name>Lysine</name>
    <symbol>lys</symbol>
    <code>K</code>
    <type>charged</type>
```

```

</molecule>
</moldb>

```

Et maintenant, un code qui analyse le document, et génère les objets ad hoc :

parsemoldb.php : Analyse moldb.xml et crée un tableau d'objets moléculaires

```

<?php

class AminoAcid {
    var $name; // nom aa
    var $symbol; // symbole à trois lettres
    var $code; // code à une lettre
    var $type; // hydrophobique, chargé ou neutre

    function AminoAcid ($aa) {
        foreach ($aa as $k=>$v)
            $this->$k = $aa[$k];
    }
}

function readDatabase($filename) {
    // read the xml database of aminoacids
    $data = implode("",file($filename));
    $parser = xml_parser_create();
    xml_parser_set_option($parser,XML_OPTION_CASE_FOLDING,0);
    xml_parser_set_option($parser,XML_OPTION_SKIP_WHITE,1);
    xml_parse_into_struct($parser,$data,$values,$tags);
    xml_parser_free($parser);

    // loop through the structures
    foreach ($tags as $key=>$val) {
        if ($key == "molecule") {
            $molranges = $val;
            // each contiguous pair of array entries are the
            // lower and upper range for each molecule definition
            for ($i=0; $i < count($molranges); $i+=2) {
                $offset = $molranges[$i] + 1;
                $len = $molranges[$i + 1] - $offset;
                $tdb[] = parseMol(array_slice($values, $offset, $len));
            }
        } else {
            continue;
        }
    }
    return $tdb;
}

function parseMol($mvalues) {
    for ($i=0; $i < count($mvalues); $i++)
        $mol[$mvalues[$i]["tag"]] = $mvalues[$i]["value"];
    return new AminoAcid($mol);
}

$db = readDatabase("moldb.xml");
echo "*** Base d'objets AminoAcid :\n";
print_r($db);

?>

```

Après exécution de parsemoldb.php , la variable \$db contient un tableau d'objets AminoAcid , et l'affichage le confirme :

```

** Base d'objets AminoAcid :
Array
(
    [0] => aminoacid Object
    (
        [name] => Alanine
        [symbol] => ala
        [code] => A
        [type] => hydrophobic
    )

    [1] => aminoacid Object
    (
        [name] => Lysine
        [symbol] => lys
        [code] => K
        [type] => charged
    )
)

```

## 6.40.20 `xml_parse()` : Commence l'analyse d'un fichier XML

`bool xml_parse ( resource parser , string data , bool is_final )`

*parser*

une référence sur l'analyseur XML à utiliser.

*data*

Une partie des données à analyser. Un document peut être analysé morceau par morceau, en appelant `xml_parse` plusieurs fois, tant que le paramètre `is_final` est mis à TRUE pour le dernier morceau.

*is\_final (optional)*

S'il vaut TRUE , `data` est la dernière partie à analyser.

Lorsqu'un document XML est analysé, les gestionnaires d'événements sont appelés aussi souvent que nécessaire, et retournent TRUE ou FALSE .

TRUE est retourné lorsque l'analyse a été concluante, et FALSE en cas d'échec, ou si `parser` n'est pas un analyseur valide. Lors d'un échec d'analyse, la cause de l'erreur peut être obtenue grâce aux fonctions `xml_get_error_code` , `xml_error_string` , `xml_get_current_line_number` , `xml_get_current_column_number` et `xml_get_current_byte_index` .

## 6.40.21 `xml_parser_create_ns()` : Crée un analyseur XML

`resource xml_parser_create_ns ( string encoding , string separator )`

`xml_parser_create_ns` crée un nouvel analyseur XML avec le support des espaces de noms, et retourne une ressource, qui pourra être utilisée avec les autres fonctions XML.

Avec un analyseur qui supporte les espaces de noms, les balises qui sont passées aux différentes fonctions de gestion seront constituées du nom de l'espace et du nom de balise, séparé par la chaîne `separator` ou par ':' , par défaut.

Le paramètre optionnel `encoding` spécifie le jeu de caractères que le XML doit traiter. Les jeux de caractères supportés sont "ISO-8859-1" , qui est aussi la valeur par défaut si `encoding` est omis, "UTF-8" et "US-ASCII" .

Voir aussi `xml_parser_create` et `xml_parser_free` .

## 6.40.22 `xml_parser_create()` : Création d'un analyseur XML

`resource xml_parser_create ( string encoding )`

`xml_parser_create` crée un analyseur XML et retourne une référence sur cet analyseur pour qu'il puisse être utilisé ultérieurement par d'autres fonctions XML.

Le paramètre optionnel `encoding` spécifie le jeu de caractères que le XML doit traiter. Les jeux de caractères supportés sont "ISO-8859-1" , qui est aussi la valeur par défaut si `encoding` est omis, "UTF-8" et "US-ASCII" .

Voir aussi `xml_parser_create_ns` et `xml_parser_free` .

### 6.40.23 `xml_parser_free()` : Détruit un analyseur XML

bool `xml_parser_free` ( resource `parser` )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML.

`xml_parser_free` retourne FALSE si `parser` n'est pas une référence valide, ou sinon, détruit l'analyseur et retourne TRUE .

### 6.40.24 `xml_parser_get_option()` : Lit les options d'un analyseur XML

mixed `xml_parser_get_option` ( resource `parser` , int `option` )

*parser*

Une référence sur un analyseur XML valide.

*option*

L'option demandée. Reportez-vous à `xml_parser_set_option` pour avoir la liste des options disponibles.

`xml_parser_get_option` retourne FALSE si `parser` n'est pas valide, ou sinon, retourne la valeur de l'option demandée.

Reportez-vous à `xml_parser_set_option` pour avoir la liste des options disponibles.

### 6.40.25 `xml_parser_set_option()` : Affecte les options d'un analyseur XML

bool `xml_parser_set_option` ( resource `parser` , int `option` , mixed `value` )

*parser*

Une référence vers un analyseur XML.

*option*

L'option à modifier. Voir ci-dessous :

*value*

La nouvelle valeur de l'option.

`xml_parser_set_option` retourne FALSE si `parser` n'est pas une référence valide sur un analyseur XML, ou si l'option n'a pas pu être modifiée. Sinon, l'option est effectivement modifiée, et la fonction retourne TRUE .

Les options suivantes sont disponibles :

Option	Type de données	Description
<code>XML_OPTION_CASE_FOLDING</code>	entier	Contrôle la gestion de la casse des balises de cet analyseur XML. Par défaut, activé.
<code>XML_OPTION_TARGET_ENCODING</code>	chaîne de caractères	Modifie le codage à la cible utilisé par cet analyseur XML. Par défaut, c'est celui qui a été spécifié lors de l'appel de <code>xml_parser_create</code> . Les codages supportés sont ISO-8859-1 , US-ASCII et UTF-8 .

## 6.40.26 `xml_set_character_data_handler()` : Affecte les gestionnaires de texte littéral

`bool xml_set_character_data_handler ( resource parser , callback handler )`

`xml_set_character_data_handler` affecte les gestionnaires de début et de fin de l'analyseur XML `parser` . `handler` est une chaîne qui contient le nom d'une fonction qui existe lorsque `xml_parse` est appelé pour créer `parser` .

La fonction handler doit accepter deux paramètres : **handler** `resource parser ( string data )`

*parser*

Le premier paramètre, `parser` , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*data*

Le second paramètre, `data` , contient les caractères sous la forme d'une chaîne.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide ou `FALSE` , c'est qu'il est désactivé.

`xml_set_character_data_handler` retourne `TRUE` si le gestionnaire est actif, et `FALSE` sinon, ou si `parser` n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

## 6.40.27 `xml_set_default_handler()` : Affecte le gestionnaire XML par défaut

`bool xml_set_default_handler ( resource parser , callback handler )`

`xml_set_default_handler` affecte le gestionnaire par défaut de l'analyseur XML `parser` . `handler` est une chaîne qui contient le nom d'une fonction qui existe lorsque `xml_parse` est appelé pour créer `parser` .

La fonction handler doit accepter deux paramètres: **handler** `resource parser ( string data )`

*parser*

Le premier paramètre, `parser` , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*data*

Le second paramètre, `data` , contient les caractères sous la forme d'une chaîne. Cela peut être une déclaration XML, un type de document, une entité ou d'autres données pour qui aucun gestionnaire n'est prévu.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide ou `FALSE` , c'est qu'il est désactivé.

`xml_set_default_handler` retourne `TRUE` si le gestionnaire est actif, et `FALSE` sinon, ou si `parser` n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode

peut aussi être utilisé.

## 6.40.28 `xml_set_element_handler()` : Affecte les gestionnaires de début et de fin de balise XML

`bool xml_set_element_handler ( resource parser , callback start_element_handler , callback end_element_handler )`

`xml_set_element_handler` affecte les gestionnaires de début et de fin de l'analyseur XML `parser` . `start_element_handler` et `end_element_handler` sont des chaînes qui contiennent les noms de fonctions qui existent lorsque `xml_parse` est appelé pour créer `parser` .

La fonction `start_element_handler` doit accepter trois paramètres: **`start_element_handler`** `resource parser ( string name , array attrs )`

*parser*

Le premier paramètre, `parser` , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*name*

Le deuxième paramètre, `name` , contient le nom de l'élément qui a provoqué l'appel du gestionnaire. Si l'analyseur gère la casse , cet élément sera en majuscule.

*attrs*

Le troisième paramètre, `attrs` , contient un tableau associatif avec les attributs de l'éléments (s'il en existe). Les clés de ce tableau seront les noms des attributs, et les valeurs seront les valeurs correspondantes des attributs. Les noms des attributs seront mis en majuscule si l'analyseur gère la casse . Les valeurs des attributs seront intouchées.

L'ordre original des attributs peut être retrouvé en passant en revue le tableau `attrs` , avec la fonction `each` . La première clé sera la première clé du tableau.

La fonction `endelementhandler` doit accepter deux paramètres: **`end_element_handler`** `resource parser ( string name )`

*parser*

Le premier paramètre, `parser` , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*name*

Le second paramètre, `name` , contient le nom de l'élément qui a provoqué l'appel du gestionnaire. Si l'analyseur gère la casse , cet élément sera en majuscule.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide, ou `FALSE` , c'est qu'il est en train d'être désactivé.

`xml_set_element_handler` retourne `TRUE` si le gestionnaire est actif, et `FALSE` sinon, ou si `parser` n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

### 6.40.29 `xml_set_end_namespace_decl_handler()` : Configure le gestionnaire XML de données

`bool xml_set_end_namespace_decl_handler ( resource parser , callback handler )`

**Attention**

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

**Note**

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

### 6.40.30 `xml_set_external_entity_ref_handler()` : Configure le gestionnaire XML de références externes

`bool xml_set_external_entity_ref_handler ( resource parser , callback handler )`

`xml_set_external_entity_ref_handler` affecte le gestionnaire d'entité externe de l'analyseur XML `parser`. `handler` et `endelementhandler` sont des chaînes qui contiennent les noms de fonction qui existent lorsque `xml_parse` est appelé pour créer le parser.

La fonction `handler` doit accepter 5 paramètres, et retourner un entier. Si la valeur retournée par le gestionnaire est `FALSE` (par exemple si aucune valeur n'est retournée), l'analyseur XML s'arrêtera, et la fonction `xml_get_error_code` retournera `XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING`.  
**handler** resource parser ( string open\_entity\_names , string base , string system\_id , string public\_id )

*parser*

Le premier paramètre, `parser`, est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*open\_entity\_names*

Le deuxième paramètre, `open_entity_names`, est la liste de noms d'entité, séparés par des espaces. Ces entités sont accessibles à l'analyse par cet entité (y compris le nom de l'entité référencé).

*base*

La meilleure base de résolution de l'identifiant système ( `system_id` ) de cet entité externe. Actuellement, ce paramètre est toujours une chaîne vide.

*system\_id*

Identifiant système pour cet entité externe.

*public\_id*

Le cinquième paramètre, `public_id`, est l'identifiant public, comme spécifié dans la déclaration d'entité, ou un chaîne vide, si aucune déclaration n'a été spécifiée. L'espace dans l'identifiant public sera normalisé comme spécifié dans les spécifications XML.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide, ou `FALSE`, c'est qu'il est en train d'être désactivé.

`xml_set_external_entity_ref_handler` retourne `TRUE` si le gestionnaire est actif, et `FALSE` sinon ou si `parser` n'est pas un analyseur.

**Note**

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode

peut aussi être utilisé.

### 6.40.31 `xml_set_notation_decl_handler()` : Configure le gestionnaire XML de notations

`bool xml_set_notation_decl_handler ( resource parser , callback handler )`

`xml_set_notation_decl_handler` affecte les gestionnaires de début et de fin de l'analyseur XML `parser` . `handler` est une chaîne qui contient le nom d'une fonction qui existe lorsque `xml_parse` est appelé pour créer `parser` .

Une notation est une partie du DTD du document, qui a le format suivant :

```
<!NOTATION <parameter>name</parameter>
{ <parameter>systemid</parameter> | <parameter>publicid</parameter>?}
```

Reportez-vous à la section [des spécifications XML 1.0](#) pour connaître les notations des entités externes.

La fonction `handler` doit accepter cinq paramètres : **`handler`** `resource parser` ( `string notation_name` , `string base` , `string system_id` , `string public_id` )

*parser*

Le premier paramètre, `parser` , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*notation\_name*

Le nom de la notation, `name` , comme précisé dans le format de notation ci-dessus.

*base*

La meilleure base de résolution de l'identifiant système ( `system_id` ) de cette entité externe. Actuellement, ce paramètre est toujours une chaîne vide.

*system\_id*

Identifiant système pour cet entité externe.

*public\_id*

Identifiant public pour cet entité externe.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide ou `FALSE` , c'est qu'il est en train d'être désactivé.

`xml_set_notation_decl_handler` retourne `TRUE` si le gestionnaire est actif, et `FALSE` sinon ou si `parser` n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

### 6.40.32 `xml_set_object()` : Utilise un analyseur XML à l'intérieur d'un objet.

`void xml_set_object ( resource parser , object object )`

`xml_set_object` rend l'analyseur `parser` utilisable depuis un objet. Toutes les méthodes de callback, affectées par `xml_set_element_handler` , seront les méthodes de cet objet.

Exemple avec `xml_set_object`

```

<?php
class xml {
    var $parser;

    function xml()
    {
        $this->parser = xml_parser_create();

        xml_set_object($this->parser, $this);
        xml_set_element_handler($this->parser, "tag_open", "tag_close");
        xml_set_character_data_handler($this->parser, "odata");
    }

    function parse($data)
    {
        xml_parse($this->parser, $data);
    }

    function tag_open($parser, $tag, $attributes)
    {
        var_dump($parser, $tag, $attributes);
    }

    function odata($parser, $odata)
    {
        var_dump($parser, $odata);
    }

    function tag_close($parser, $tag)
    {
        var_dump($parser, $tag);
    }
} // end of class xml

$xml_parser = new xml();
$xml_parser->parse("<a id='hallo'>PHP</a>");
?>

```

### 6.40.33 `xml_set_processing_instruction_handler()` : Affecte les gestionnaires d'instructions exécutables.

`bool xml_set_processing_instruction_handler ( resource parser , callback handler )`

`xml_set_processing_instruction_handler` affecte le gestionnaire d'instructions exécutables de l'analyseur XML `parser`. `handler` est une chaîne qui contient le nom d'une fonction qui existe lorsque `xml_parse` est appelé pour créer `parser`.

Une instruction exécutable a la forme suivante :

Structure d'instruction exécutable

```

<?
<font face="courrier">target</font>
<font face="courrier">data</font>
?>

```

Vous pouvez mettre du code PHP entre ces balises, mais soyez conscient d'une des limitations des instructions exécutables de XML : la balise de fin d'instruction exécutable ( `?>` ) ne peut être échappée, ce qui fait que cette séquence NE DOIT JAMAIS apparaître dans le code PHP placé dans le document PHP. Si un tel texte apparaît, la balise de fin d'instruction exécutable sera reconnue, et le reste du code sera considéré comme des données brutes (et donc, pas exécutées).

La fonction handler doit accepter trois paramètres: **handler** resource parser ( string target , string data )

*parser*

Le premier paramètre, `parser`, est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*target*

Le second paramètre, *target* , contient l'application cible.

*data*

Le troisième paramètre, *data* , contient le code sous la forme d'une chaîne.

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide, ou FALSE , c'est qu'il est désactivé.

xml\_set\_processing\_instruction\_handler retourne TRUE si le gestionnaire est actif, et FALSE sinon, ou si parser n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

### 6.40.34 xml\_set\_start\_namespace\_decl\_handler() : Configure le gestionnaire de caractères

bool **xml\_set\_start\_namespace\_decl\_handler** ( resource parser , callback handler )

Attention

Cette fonction n'est pas documentée et seule la liste des arguments est disponible.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

### 6.40.35 xml\_set\_unparsed\_entity\_decl\_handler() : Affecte les gestionnaires d'entités non déclarées

bool **xml\_set\_unparsed\_entity\_decl\_handler** ( resource parser , callback handler )

xml\_set\_unparsed\_entity\_decl\_handler affecte les gestionnaires d'entités non déclarées de l'analyseur XML parser . handler est une chaîne qui contient le nom d'une fonction qui existe lorsque xml\_parse est appelé pour créer parser .

Ce gestionnaire sera appelé si l'analyseur XML rencontre une déclaration d'entité externe avec une déclaration de NDATA, comme suit :

```
<!ENTITY <parameter>name</parameter> {<parameter>publicid</parameter> | <parameter>systemid</parameter>}
  NDATA <parameter>notationname</parameter>
```

Reportez-vous à la section des spécifications XML 1.0 pour connaître les notations des entités externes.

La fonction handler doit accepter six paramètres: **handler** resource parser ( string entity\_name , string base , string system\_id , string public\_id , string notation\_name )

*parser*

Le premier paramètre, *parser* , est une référence sur l'analyseur XML qui appelle cette fonction.

*entity\_name*

Le nom de l'entité qui va être définie

*base*

La meilleure base de résolution de l'identifiant système de cette entité externe. Actuellement, ce paramètre est toujours une chaîne vide.

*system\_id*

Identifiant système pour cet entité externe.

*public\_id*

Identifiant public pour cet entité externe.

*notationname*

Nom de la notation de cette entité. (Voir [xml\\_set\\_notation\\_decl\\_handler](#) ).

Si un gestionnaire reçoit une chaîne vide ou FALSE , c'est qu'il est en train d'être désactivé.

[xml\\_set\\_unparsed\\_entity\\_decl\\_handler](#) retourne TRUE si le gestionnaire est actif, et FALSE sinon, ou si parser n'est pas un analyseur.

Note

A la place d'un nom de fonction, un tableau contenant une référence d'objet et un nom de méthode peut aussi être utilisé.

## 6.41 Compression Zlib

### 6.41.1 Introduction

Ce module vous permet de lire et écrire de manière transparente des fichiers compressés gzip (.gz), avec la plupart des fonctions fichier qui fonctionnent avec les fichiers compressés en gzip (et les fichiers décompressés aussi, mais pas avec les sockets).

Note

La version 4.0.4 a introduit la version étendue de fopen pour les fichiers compressés avec GZ. Vous pouvez utiliser le préfixe spécial zlib: dans les URL pour accéder directement et de manière transparente aux fichiers compressés par GZ, avec toutes les fonctions f\*() habituelles.

En version 4.3.0, ce préfixe spécial est remplacé par zlib:// pour éviter les ambiguïtés avec les noms de fichiers contenant des : .

Cette fonctionnalité requière une librairie C qui fournit la fonction fopencookie() . A ma connaissance, la librairie GNU libc est la seule à fournir cette fonctionnalité.

### 6.41.2 Pré-requis

Ce module utilise les fonctions de la librairie zlib de Jean-loup Gailly et Mark Adler. Vous devez utiliser zlib version >= 1.0.9 avec ce module.

### 6.41.3 Installation

Le support de Zlib dans PHP n'est pas activé par défaut. Vous devez compiler PHP avec l'option `--with-zlib[=DIR]` .

La version Windows de PHP dispose du support automatique de cette extension. Vous n'avez pas à ajouter de librairie supplémentaire pour disposer de ces fonctions.

Note

Le support intégré de zlib est disponible depuis PHP 4.3.0.

### 6.41.4 Configuration à l'exécution

Le comportement de ces fonctions est affecté par la configuration dans le fichier php.ini .

L'extension zlib offre l'option de compresser de manière transparente les pages PHP à la volée, si le navigateur du visiteur le supporte. Voici donc les trois options à utiliser dans le php.ini .

Nom	Par défaut	Modifiable
zlib.output_compression	"Off"	PHP_INI_ALL
zlib.output_compression_level	"-1"	PHP_INI_ALL
zlib.output_handler	" "	PHP_INI_ALL

Pour plus de détails sur les constantes PHP\_INI\_\*, reportez-vous à ini\_set .

Voici un éclaircissement sur l'utilisation des directives de configuration.

*zlib.output\_compression* booléen / entier

Active ou pas la compression transparente des pages. Si cette option est mise à "On" dans php.ini ou dans la configuration Apache, les pages sont compressées si le navigateur envoie un en-tête "Accept-Encoding: gzip" ou "deflate". Les en-têtes "Content-Encoding: gzip" (respectivement "deflate") et "Vary: Accept-Encoding" sont ajoutés dans la page envoyée au navigateur.

Cette option accepte aussi des valeurs entières au lieu des booléens, "On"/"Off", ce qui vous permet de configurer la taille du tampon de sortie (par défaut, il vaut 4ko).

Note
------

<u>output_handler</u> doit être laissée à vide si cette option est activée. Sinon, vous devez utiliser <u>zlib.output_handler</u> .
---

*zlib.output\_compression\_level* integer

Niveau de compression utilisé pour la compression de sortie.

*zlib.output\_handler* string

Vous ne pouvez pas spécifier de gestionnaire de sortie supplémentaire si zlib.output\_compression est activée. Cette configuration est la même que output\_handler mais dans un ordre différent.

## 6.41.5 Types de ressources

Cette extension ne définit aucune ressource.

## 6.41.6 Constantes prédefinies

Ces constantes sont définies par cette extension, et ne sont disponibles que si cette extension a été compilée avec PHP, ou bien chargée au moment de l'exécution.

*FORCE\_GZIP* ( integer )

*FORCE\_DEFLATE* ( integer )

## 6.41.7 Exemples

Cet exemple ouvre un fichier temporaire, écrit une page de test dedans, puis affiche le contenu du fichier deux fois.

Exemple de l'extension Zlib
-----------------------------

```
<?php
$filename = tempnam('/tmp', 'zlibtest') . '.gz';
echo "<html>\n<head></head>\n<body>\n<pre>\n";
$s = "C'est juste un test, test, test, test, test, test, test, test!\n";

// ouvre le fichier en écriture avec la compression maximale
$zp = gzopen($filename, "w9");

// écrit uen chaîne dans le fichier
gzwrite($zp, $s);

// ferme le fichier
gzclose($zp);

// ouvre le fichier en lecture
$zp = gzopen($filename, "r");

// lit 3 caractères
echo gzread($zp, 3);

// affiche le reste du fichier, puis le ferme
```

```

gzpassthru($zp);
gzclose($zp);

echo "\n";

// ouvre le fichier et affiche le fichier une seconde fois
if (readgzfile($filename) != strlen($s)) {
    echo "Erreur avec les fonctions zlib!";
}
unlink($filename);
echo "</pre>\n</body>\n</html>\n";
?>

```

- [Introduction](#)
- [Pré-requis](#)
- [Installation](#)
- [Configuration à l'exécution](#)
- [Types de ressources](#)
- [Constantes prédefinies](#)
- [Exemples](#)
- [gzclose](#)
- [gzcompress](#)
- [gzdeflate](#)
- [gzencode](#)
- [gzeof](#)
- [gzfile](#)
- [gzgetc](#)
- [gzgets](#)
- [gzgetss](#)
- [gzinflate](#)
- [gzopen](#)
- [gzpassthru](#)
- [gzputs](#)
- [gzread](#)
- [gzrewind](#)
- [gzseek](#)
- [gztell](#)
- [gzuncompress](#)
- [gzwrite](#)
- [readgzfile](#)
- [zlib get coding type](#)

### 6.41.9 gzcompress() : Comprime une chaîne

string **gzcompress** ( string data , int level )

**gzcompress** comprime la chaîne data , avec le niveau de compression level , en utilisant le format de compression zlib. La fonction retourne FALSE si une erreur survient. Le paramètre optionnel level peut prendre des valeurs comprises entre 0 et 9.

Pour plus de détails sur l'algorithme de compression ZLIB, reportez-vous à la RFC "[ZLIB Compressed Data Format Specification version 3.3](#)" (RFC 1950).

Note

Ce **n'est pas** la même chose qu'une compression gzip, qui inclut aussi des en-têtes. Voyez la fonction [gzencode](#) pour cela.

Voir aussi [gzdeflate](#) , [gzinflate](#) , [gzuncompress](#) et [gzencode](#) .

### 6.41.10 gzdeflate() : Comprime une chaîne avec la méthode DEFLATE

string **gzdeflate** ( string data , int level )

[gzdeflate](#) comprime la chaîne data avec la méthode DEFLATE. Cette fonction retourne FALSE si une erreur survient. Le paramètre optionnel level peut prendre des valeurs comprises entre 0 (pas de compression) et 9 (compression maximale). Par défaut, le niveau de compression est le niveau de la librairie Zlib.

Pour plus de détails sur l'algorithme de compression DEFLATE, reportez-vous à la RFC [DEFLATE Compressed Data Format Specification version 1.3](#) (RFC 1951).

Voir aussi [gzinflate](#) , [gzcompress](#) , [gzuncompress](#) et [gzencode](#) .

### 6.41.11 gzencode() : Crée une chaîne compressée

string **gzencode** ( string data , int level , int encoding\_mode )

[gzencode](#) retourne la version compressée de la chaîne data , compatible avec le résultat de la commande gzip ou FALSE si une erreur survient. Le paramètre optionnel level peut prendre une valeur comprise entre 0 (pas de compression) et 9 (compression maximale). Par défaut, le niveau de compression est le niveau de la librairie Zlib.

Vous pouvez aussi utiliser les constantes FORCE\_GZIP (la valeur par défaut) ou FORCE\_DEFLATE comme troisième paramètre optionnel encoding\_mode . Si vous utilisez FORCE\_DEFLATE , vous obtiendrez une chaîne réduite (deflated) avec les en-têtes Zlib ad hoc, mais sans la somme de contrôle finale CRC32.

Note

level a été ajouté en PHP 4.2. Avant cette version [gzencode](#) n'utilisait que le paramètre data et optionnellement encoding\_mode .

La chaîne résultante contient les en-têtes et la structure de données appropriée pour en faire un fichier .gz standard, c'est à dire :

Créer un fichier gzip

```
<?php
$data = implode("", file("bigfile.txt"));
$gzdata = gzencode($data, 9);
$fp = fopen("bigfile.txt.gz", "w");
fwrite($fp, $gzdata);
fclose($fp);
?>
```

Pour plus de détails sur le format de fichier GZIP, reportez-vous à la RFC [GZIP file format specification version 4.3](#) (RFC 1952).

Voir aussi [gzcompress](#) [gzuncompress](#) [gzdeflate](#) et [gzinflate](#) .

### 6.41.12 **gzeof()** : Indique si la fin d'un fichier compressé est atteinte

int **gzeof** ( resource zp )

gzeof retourne TRUE si le pointeur du fichier compressé zp a atteint la fin du fichier, ou si une erreur s'est produite. La fonction retourne FALSE sinon.

zp doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction gzopen .

### 6.41.13 **gzfile()** : Lit la totalité d'un fichier compressé

array **gzfile** ( string filename , int use\_include\_path )

gzfile est identique à la fonction readgzfile , hormis le fait que gzfile retourne le fichier sous forme de tableau.

Vous pouvez utiliser le second paramètre optionnel en lui donnant la valeur de 1 , si vous voulez rechercher le fichier dans l' include\_path .

Voir aussi readgzfile et gzopen .

### 6.41.14 **gzgetc()** : Lit un caractère dans un fichier compressé

string **gzgetc** ( resource zp )

gzgetc retourne une chaîne contenant un caractère unique (décompressé), lu dans le fichier représenté par zp . gzgetc retourne FALSE si la fin du fichier est atteinte (contrairement à gzeof ).

zp doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction gzopen .

Voir aussi gzopen et gzgets .

### 6.41.15 **gzgets()** : Lit une ligne dans un fichier compressé

string **gzgets** ( resource zp , int length )

gzgets retourne une chaîne non compressée, de taille maximale length – 1 octets, lue dans le fichier représenté par zp . La lecture s'arrête lorsque length – 1 octets ont été lus, ou que la fonction a rencontré une nouvelle ligne ou la fin du fichier (le premier des trois qui survient).

Si une erreur survient, gzgets retourne FALSE .

zp doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction gzopen .

Voir aussi gzopen , gzgetc et fgets .

### 6.41.16 gzgetss() : Lit une ligne dans un fichier compressé, et supprime les balises

string **gzgetss** ( resource *zp* , int *length* , string *allowable\_tags* )

gzgetss est identique à la fonction gzgets , hormis le fait que gzgetss supprime toutes les balises HTML et PHP dans le texte lu.

Vous pouvez utiliser le troisième paramètre optionnel *allowable\_tags* pour indiquer les balises que vous souhaitez conserver.

Note
------

<i>allowable_tags</i> a été ajouté en PHP 3.0.13, et PHP 4.0b3.
---

Voir aussi gzgets , gzopen et strip\_tags .

### 6.41.17 gzinflate() : Décompresse une chaîne

string **gzinflate** ( string *data* , int *length* )

gzinflate prend la chaîne *data* compressée avec gzdeflate et retourne la chaîne originale, décompressée, ou bien FALSE en cas d'erreur. gzinflate retourne une erreur si la chaîne décompressée est plus de 256 fois plus longue que la chaîne compressée *data* ou plus grande que la taille de *length* octets, passé comme paramètre optionnel.

Voir aussi gzcompress , gzuncompress , gzdeflate et gzencode .

### 6.41.18 gzopen() : Ouvre un fichier compressé avec gzip

resource **gzopen** ( string *filename* , string *mode* , int *use\_include\_path* )

gzopen ouvre le fichier *filename* , compressé avec l'utilitaire gzip, en écriture ou en lecture. Le paramètre de mode *mode* prend les mêmes valeurs que pour la fonction fopen ("rb" ou "wb"), mais il accepte aussi un entier, qui représente un niveau de compression ("wb9") ou une heuristique : "f" pour filtrer les données "wb6f", 'h' pour la compression Huffman seulement "wb1h". (voir aussi la description de deflateInit2 dans zlib.h pour plus d'informations sur le paramètre d'heuristique).

gzopen peut aussi servir pour lire des fichiers qui ne sont pas au format gzip. Dans ce cas, gzread lira le fichier, sans décompression.

gzopen retourne une ressource de fichier. Tout ce que vous lirez à partir de ce pointeur sera décompressé à la volée de manière transparente, tout ce que vous écrirez sera compressé.

Si l'ouverture du fichier échoue, gzopen retourne FALSE .

Vous pouvez utiliser le troisième paramètre optionnel en lui donnant la valeur de 1 , si vous voulez rechercher le fichier dans l' include\_path .

Exemple avec <u>gzopen</u>
----------------------------

<pre>&lt;?php \$fp = gzopen("/tmp/file.gz", "r"); ?&gt;</pre>
---

Voir aussi [gzclose](#) .

### 6.41.19 gzpassthru() : Affiche toutes les données qui restent dans un pointeur gz

int **gzpassthru** ( resource zp )

[gzpassthru](#) lit les données restantes du fichier zp jusqu'à la fin, puis affiche le résultat (décompressé).

Si une erreur survient, la fonction retourne FALSE , sinon elle retourne TRUE .

zp doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction [gzopen](#) .

### 6.41.20 gzputs() : Alias de [gzwrite](#)

[gzputs](#) est un alias de la fonction [gzwrite](#) .

### 6.41.21 gzread() : Lecture de fichier compressé binaire

string **gzread** ( resource zp , int length )

[gzread](#) lit jusqu'à length octets dans le fichier compressé gzip, représenté par zp . La lecture s'arrête lorsque length octets (décompressés) ont été lus, ou que la fin du fichier a été atteinte.

Exemple avec [gzread](#)

```
<?php
// Lit le contenu d'un fichier dans une chaîne
$filename = "/usr/local/something.txt.gz";
$zd = gzopen($filename, "r");
$content = gzread($zd, 10000);
gzclose($zd);
?>
```

Voir aussi [gzwrite](#) , [gzopen](#) , [gzgets](#) , [gzgetss](#) , [gzfile](#) et [gzpassthru](#) .

### 6.41.22 gzrewind() : Replace le pointeur au début du fichier

int **gzrewind** ( resource zp )

[gzrewind](#) replace le pointeur de position du fichier zp au début de celui-ci.

Si une erreur survient, cette fonction retourne 0.

zp doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction [gzopen](#) .

Voir aussi [gzseek](#) et [gztell](#) .

### 6.41.23 gzseek() : Déplace le pointeur de lecture

int **gzseek** ( resource *zp* , int *offset* )

gzseek place le pointeur de lecture du fichier *zp* à la position *offset* , comptée en octets depuis le début du fichier. C'est l'équivalent de la fonction `gzseek(zp, offset, SEEK_SET)` , du langage C.

Si le fichier est ouvert en lecture, cette fonction est alors émulée, et se révèle extrêmement lente. Si le fichier est ouvert en écriture, seuls les déplacements vers l'avant sont supportés : gzseek compresse alors une série de zéros jusqu'à la nouvelle position.

gzseek retourne 0 en cas de réussite, sinon elle retourne -1. Notez que placer le pointeur au delà de la fin du fichier n'est pas considéré comme une erreur.

Voir aussi gztell et gzrewind .

### 6.41.24 gztell() : Lit la position courante du pointeur de lecture

int **gztell** ( resource *zp* )

gztell retourne la position du pointeur de lecture dans le fichier *zp* .

Si une erreur survient, gztell retourne FALSE .

*zp* doit être un fichier compressé valide, retourné par la fonction gzopen .

Voir aussi gzopen , gzseek et gzrewind .

### 6.41.25 gzuncompress() : Décompresse une chaîne compressée

string **gzuncompress** ( string *data* , int *length* )

gzuncompress prend la chaîne *data* , compressée avec la fonction gzcompress et retourne la chaîne originale, ou bien FALSE en cas d'erreur. gzuncompress retourne une erreur si la chaîne décompressée est 32768 fois plus longue que la chaîne compressée *data* ou plus grande que la taille de *length* octets, passé comme paramètre optionnel.

Voir aussi gzdeflate , gzinflate , gzcompress et gzencode .

### 6.41.26 gzwrite() : Ecrit dans un fichier compressé gzip

int **gzwrite** ( resource *zp* , string *string* , int *length* )

gzwrite écrit le contenu de la chaîne *string* dans le fichier compressé *zp* . Si le paramètre *length* est fourni, l'écriture s'arrêtera lorsque *length* octets décompressés ont été écrits, ou à la fin de la chaîne *string* (le premier cas qui se présente).

Notez que si *length* est donné, la directive magic\_quotes\_runtime sera ignorée, et les slashes ne seront pas supprimés de la chaîne *string* .

Voir aussi [gzread](#) , [gzopen](#) et [gzputs](#) .

### 6.41.27 [readgzfile\(\)](#) : Lit tout le fichier compressé

int [readgzfile](#) ( string filename , int use\_include\_path )

[readgzfile](#) lit le fichier filename , le décompresse et affiche le résultat.

[readgzfile](#) peut aussi servir à lire un fichier qui n'est pas compressé : dans ce cas, [readgzfile](#) va lire le fichier sans le décompresser.

[readgzfile](#) retourne le nombre d'octets décompressés qui ont été lus dans le fichier. Si une erreur survient, [readgzfile](#) retourne FALSE . Un message d'erreur sera alors affiché, à moins que la fonction n'ait été appelée avec @[readgzfile](#) .

Le fichier filename sera ouvert dans le système de fichier, et son contenu sera affiché.

Vous pouvez utiliser le troisième paramètre optionnel use\_include\_path en lui donnant la valeur de 1 , si vous voulez rechercher le fichier dans l' [include\\_path](#) .

Voir aussi [gzpassthru](#) , [gzfile](#) et [gzopen](#) .

### 6.41.28 [zlib\\_get\\_coding\\_type\(\)](#) : Retourne la méthode de compression utilisée avec Gzip

string [zlib\\_get\\_coding\\_type](#) ( )

[zlib\\_get\\_coding\\_type](#) retourne la méthode de compression utilisée avec Gzip. Les valeurs possibles sont gzip , deflate ou FALSE .

Voir aussi la directive [zlib.output\\_compression](#) .



# 7 Appendices

## 7.1 Histoire de PHP

L'évolution de PHP s'est faite en quelques années. Devenir un des langages les plus importants du web ne fut pas une évolution simple. Pour ceux que ça intéresse, voici comment PHP a évolué jusqu'à aujourd'hui. Les vieilles versions de PHP sont disponibles dans le [musée PHP](#) .

### 7.1.1 Histoire de PHP

#### 7.1.1.1 PHP/FI

PHP a pris la suite d'un langage plus ancien, appelé PHP/FI. PHP/FI a été créé par Rasmus Lerdorf, en 1995. C'était initialement une librairie de scripts Perl, dont il se servait pour noter les accès à CV en ligne. Il donna le nom de 'Personal Home Page Tools' à cette librairie. Au fur et à mesure qu'il ajoutait de nouvelles fonctionnalités, Rasmus a transformé la librairie en une implémentation en C, capable de communiquer avec les bases de données, et de créer des applications dynamiques et simples pour le web. Rasmus décida alors de publier [son code](#) , pour que tout le monde puisse l'utiliser et en profiter. Cela appela aussi aux contributions et aux améliorations du code.

PHP/FI, qui signifie Personal Home Page / Forms Interpreter, (Home Page personnelle, Interpréteur de Formulaire), incluait plusieurs fonctionnalités de base que nous connaissons encore aujourd'hui. Il avait ces variables qui ressemblent au Perl, un système d'interprétation automatique des variables de formulaires, et une syntaxe qui s'intègre facilement dans HTML. La syntaxe elle-même était similaire à celle du Perl mais beaucoup plus limitée. Elle était simple et un peu incohérente.

En 1997, PHP/FI 2.0, la seconde version en langage C, avait déjà une audience estimée de plusieurs milliers d'utilisateurs dans le monde, et environs 50,000 noms de domaine indiquaient qu'ils avaient installé PHP. Cela représentait environs 1% des noms de domaines sur l'Internet. Même si le nombre de contributeur était plutôt élevé, PHP était toujours le projet d'un seul homme.

PHP/FI 2.0 fut publié officiellement en novembre 1997, après avoir passé l'essentiel de sa vie en version beta. Peu de temps après, une version alpha de PHP 3.0 était publié.

#### 7.1.1.2 PHP 3

PHP 3.0 fut la première version du langage tel que nous le connaissons actuellement. Il fut créé par Andi Gutmans et Zeev Suraski en 1997, sous forme de réécriture complète de PHP/FI, lorsqu'ils s'aperçurent que PHP/FI était sous performant pour leur application de commerce électronique. Dans un effort de coopération, et de compatibilité avec les anciennes versions de PHP/FI, Andi, Rasmus et Zeev décidèrent de coopérer et d'annoncer PHP 3.0 comme le successeur officiel de PHP/FI. Le développement de PHP/FI 2.0 fut complètement arrêté.

Une des améliorations notables de PHP 3.0 fut ses capacités d'extensions. En plus de fournir une solide infrastructure aux utilisateurs finaux, des accès à de nombreuses bases de données et protocoles, PHP 3.0 proposait une API modulaire, qui attira des douzaines de développeurs. Ceux-ci réalisèrent et partagèrent de nouvelles extensions. Sans doute, ce fut la clé du succès retentissant de PHP 3.0. Les autres améliorations de PHP 3.0 furent le support de la syntaxe objet,

et une syntaxe de langage plus robuste et cohérente.

Le nouveau langage fut publié sous un nouveau nom, qui indiquait clairement que le projet n'était plus un projet personnel, comme l'était PHP/FI 2.0. Il fut nommé 'PHP' avec une nouvelle signification : 'PHP: Hypertext Preprocessor'. C'est un acronyme récursif, c'est à dire qu'il se définit lui-même. En français, cela donne : 'Le préprocesseur Hypertexte, c'est PHP'.

A la fin de 1998, PHP avait conquis une base de plusieurs dizaines de milliers d'utilisateurs, et des centaines de milliers de sites indiquaient qu'ils l'utilisaient. Au plus fort de son utilisation, PHP 3.0 était installé sur 10% du parc mondial de serveurs web mondial.

PHP 3.0 fut officiellement publié en Juin 1998, après 9 mois de tests.

### 7.1.1.3 PHP 4

Durant l'hiver 1998, juste après la publication de PHP 3.0, Andi Gutmans et Zeev Suraski commencèrent la réécriture du moteur interne de PHP à la base. L'objectif était d'améliorer les performances de PHP avec les applications complexes, et améliorer la modularité du code. Ces applications étaient rendues possibles par la syntaxe de PHP 3.0, mais le logiciel n'était pas conçu pour supporter efficacement ces applications.

Le nouveau moteur, appelé 'Zend Engine' (combinaison des noms de Zeev et Andi), atteint ces objectifs avec succès, et la première version fut publiée vers la mi-1999. PHP 4.0, s'appuyant sur ce moteur et amélioré par un grand nombre de nouvelles fonctionnalités fut publié officiellement en mai 2000, presque 2 ans après son prédécesseur. En plus de performances nettement plus élevées, PHP 4.0 apportait le support de nombreux serveurs web, les sessions HTTP, la bufferisation de sortie, une sécurité accrue des informations visiteurs et plusieurs nouvelles structures de langage.

PHP 4 est actuellement la dernière version de PHP. Le projet de PHP 5.0 a déjà débuté, afin d'améliorer le moteur Zend, et y intégrer des capacités objets améliorées.

Actuellement, PHP est utilisé par des centaines de milliers de développeurs, et plusieurs millions de sites web indiquent qu'ils sont configurés avec PHP, ce qui représente environs 20% des noms de domaines sur Internet.

L'équipe de développement de PHP inclue des douzaines de développeurs, et d'autres équipes travaillent à des projets liés tels que PEAR ou la documentation.

### 7.1.1.4 PHP 5

Le futur de PHP est essentiellement constitué par son coeur, le Zend Engine. PHP 5 inclura la nouvelle version du Zend Engine 2.0. Pour plus d'informations sur ce moteur, [voyez sa page web](#) .

## 7.1.2 Quelques projets liés à PHP

### 7.1.2.1 PEAR

PEAR , signifie 'PHP Extension and Application Repository' (initialement, PHP Extension and Add-on Repository) est la première version de classe de base en PHP, et deviendra à terme le

moyen privilégié de distribuer PHP et les modules C.

PEAR a été conçu durant les débats tenus lors des PHP Developers' Meeting (PDM) (Rencontres de développeurs PHP), qui ont eu lieu en Janvier 2000 à Tel Aviv. Il a été créé à l'initiative de Stig S. Bakken, et dédié à sa première fille, Malin Bakken.

Depuis l'an 2000, PEAR a grossi jusqu'à devenir un projet significatif avec un groupe de développeur compétents, qui travaillent à mettre en place une librairie complète, réutilisable et commune à la communauté PHP entière. PEAR inclut une vaste sélection de classes de bases pour réaliser une couche d'abstraction de bases de données, du cache, des calculs mathématiques et des transactions de commerce électronique.

Plus d'informations sur PEAR sont disponibles dans [le manuel](#) .

### 7.1.2.2 Equipe d'assurance Qualité

L'équipe d'assurance Qualité de PHP a été mise en place durant l'été 2000, en réponse aux critiques reçues par PHP 3.0, qui n'était pas suffisamment testé sur des environnements de productions. L'équipe est constituée de d'un groupe de développeurs de haut niveau, qui ont une bonne connaissance des sources PHP. Ces développeurs passent le plus clair de leur temps à localiser et supprimer les bugs trouvés dans PHP. De plus, il y a bien d'autres membres du groupe PHP qui testent et fournissent un compte rendu fidèle de l'utilisation de PHP sur différentes plateformes.

### 7.1.2.3 PHP-GTK

PHP-GTK est la solution PHP pour écrire des applications avec interface, coté client. Andrei Zmievski se rappelle de la création de PHP-GTK :

La programmation d'interface GUI a toujours été une passion pour moi, et je pensais que Gtk+ était une excellente librairie, hormis le fait qu'elle était écrite en C, ce qui était plutôt laborieux. Après avoir assisté aux implémentations de PyGtk et GTK-Perl, j'ai décidé de voir si PHP pouvait disposer de sa propre interface avec Gtk+, même minimale. J'ai commencé au mois d'août 2000, lorsque j'avais un peu plus de temps libre, et j'ai réalisé les premières expérimentations. Mon guide principal fut l'implémentation de PyGtk, qui était plutôt complète et avait une interface orientée objet. James Henstridge, l'auteur de PyGtk, fut d'une aide précieuse au démarrage du projet.

Réécrire toutes les interfaces de Gtk+ à la main était hors de question et j'ai pensé à réaliser un générateur de code, exactement comme PyGtk l'avait fait. Le générateur de code était un programme PHP qui lisait un ensemble de fichiers `.defs` , contenant les classes, constantes et méthodes Gtk+, puis générait le code d'interface de PHP. Ce qui ne pouvait pas être généré automatiquement était traité à la main, dans le fichier `.overrides` .

Travailler sur le générateur de code et sur l'infrastructure prit un peu de temps, car je n'avais pas beaucoup de temps à consacrer à PHP-GTK durant l'automne 2000. Après avoir montré PHP-GTK à Frank Kromann, il s'y intéressa, et commença à m'aider sur le générateur et l'implémentation Win32. Lorsque nous écrivîmes le premier programme 'Hello World', ce fut extrêmement excitant. Cela a pris encore quelques mois pour avoir une version initiale. Elle fut publiée en mars 2001. Cela a encore pris quelques mois pour que le projet soit dans une forme présentable. Ce projet fut rapidement présenté sur SlashDot.

Anticipant que PHP serait un projet à part entière, j'ai installé des listes de diffusion et un serveur CVS indépendants, de même que le site gtk.php.net, avec l'aide de Colin Viebrock. La documentation demandait aussi de l'aide, et James Moore vient me porter une aide précieuse.

Depuis sa publication PHP-GTK a gagné en popularité. Nous avons notre propre équipe de documentation, et le manuel s'améliore de plus en plus. Des extensions ont été écrites pour PHP-GTK et des applications de plus en plus importantes sont conçues.

### **7.1.3 Livres traitant de PHP**

Comme PHP a évolué, il a été reconnu comme une plate forme de développement populaire. Un des signes qui ne trompe pas est le nombre de livres dédié à PHP a évolué parallèlement.

Autant que nous le sachions, le premier livre dédié à PHP a été 'php- dynamische webauftritte professionell realisieren' – un livre en allemand, écrit par Egon Schmid, Christian Cartus et Richard Blume. Le premier livre en anglais sur PHP fut publié juste après : 'Core PHP Programming' par Leon Atkinson. Ces deux livres couvraient PHP 3.0.

Même si ces deux livres restent uniques dans leur genre, ils furent rapidement suivis par un grand nombre d'autres livres, de différents éditeurs. Il y a plus de 40 livres en anglais, 50 en allemand et plus de 20 en français. De plus, on peut maintenant trouver des livres sur PHP en espagnol, coréen, japonais et hébreux.

Clairement, ce nombre grandissant de livres, écrit par différents auteurs, publiés par différents éditeurs et leur disponibilité en différentes langues est un témoignage du succès planétaire de PHP.

### **7.1.4 Publications sur PHP**

Autant que nous le sachions, le premier article consacré à PHP dans un magazine papier fut publié dans un magazine Français, vers la fin 1998 et couvrait PHP 3.0. Comme tous les livres, ce fut le premier d'une longue série d'articles publiés dans différents magazines.

Des articles sur PHP ont été publiés dans Dr. Dobbs, Linux Enterprise, Linux Magazine et bien d'autres. Des articles sur la migration d'applications PHP vers un environnement Windows existe dans la librairie MSDN de Microsoft .

## **7.2 Migration de PHP 3.0 à PHP 4.0**

### **7.2.1 Ce qui a changé en PHP 4.0**

PHP 4.0 et le moteur Zend ont significativement amélioré les performances et les possibilités de PHP, tout en assurant une compatibilité ascendante maximale. Le maximum de codes existants sous PHP 3.0 fonctionneront sous PHP 4.0. La migration de votre code de PHP 3.0 vers PHP 4.0 sera beaucoup plus facile que celle de PHP/FI 2.0 vers 3.0. Un grand nombre de scripts seront prêts sans modifications, mais il est bon que vous connaissiez les quelques différences, et que vous testiez vos applications avant d'effectuer le changement de cadre de production. Les indications suivantes vous mettront sur la voie.

## 7.2.2 Utiliser PHP 3 et PHP 4 simultanément

Les systèmes d'exploitation récents disposent de capacités de versioning et de scoping. Ces fonctionnalités rendent possible l'installation de PHP 3 et PHP 4 comme modules Apache, simultanément.

Ceci a été fait sur les plate-formes suivantes :

- Linux avec les binutils récents (testé avec binutils 2.9.1.0.25)
- Solaris 2.5 ou plus récent
- FreeBSD (testé avec 3.2, 4.0)

Pour l'activer, configurez PHP 3 et PHP 4 pour qu'ils utilisent APXS (`--with-apxs`) et les extensions nécessaires (`--enable-versioning`). En dehors de cela, toutes les instructions d'installation habituelles s'appliquent. Par exemple :

```
Configuration pour utiliser simultanément PHP 3 et 4
```

```
$ ./configure \
--with-apxs=/apache/bin/apxs \
--enable-versioning \
--with-mysql \
--enable-track-vars
```

## 7.2.3 Migration des fichiers de configuration

Le fichier de configuration global, `php3.ini`, a été renommé en `php.ini`.

Pour les fichiers de configuration Apache, il y a eu des modifications plus importantes. Les types MIME reconnus par le module PHP ont été modifiés.

```
Activation des types Mimes PHP 3 et 4
```

```
application/x-httpd-php3 --> application/x-httpd-php
application/x-httpd-php3-source --> application/x-httpd-php-source
```

Vous pouvez faire fonctionner vos deux versions de PHP avec le même fichier de configuration Apache (suivant la version qui est déjà compilée sur le serveur), en utilisant la syntaxe suivante :

```
Utilisation du même fichier de configuration Apache pour PHP 3 et 4
```

```
AddType application/x-httpd-php3 .php3
AddType application/x-httpd-php3-source .php3s
AddType application/x-httpd-php .php
AddType application/x-httpd-php-source .phps
```

De plus, les directives de nom de PHP pour Apache ont aussi été modifiées.

Depuis PHP 4.0, il n'y a que 4 directives Apache qui se rapportent à PHP :

```
Directives Apache pour PHP 4
```

```
php_value [PHP directive name] [value]
php_flag [PHP directive name] [On|Off]
php_admin_value [PHP directive name] [value]
php_admin_flag [PHP directive name] [On|Off]
```

Il y a deux différences entre les options Admin et les autres valeurs :

- Les options Admin ne peuvent être placées que des le fichier de configuration général (i.e., `httpd.conf`).
- Les valeurs Standard ne peuvent pas contrôler certaines directives PHP. Par exemple, le safe mode (si vous pouviez modifier les configurations dans le fichier `.htaccess`, cela

annulerait toute la sécurité du safe mode . A l'inverse, les valeurs Admin peuvent modifier n'importe quelle directive PHP.

Pour rendre le processus de transition plus agréable, PHP 4.0 est distribué avec des scripts qui convertissent automatiquement vos configuration Apache et vos fichiers .htaccess pour qu'ils puissent fonctionner aussi bien avec PHP 3 que PHP 4. Ces scripts ne convertissent PAS les lignes concernant les types MIME. Vous devez le faire vous-même.

Pour convertir votre fichier de configuration Apache, exécutez le script apconf-conv.sh (disponible dans le dossier scripts/apache/ ). Par exemple :

```
Conversion du fichier de configuration Apache pour PHP 4
~/php4/scripts/apache:# ./apconf-conv.sh /usr/local/apache/conf/httpd.conf
```

Votre configuration originale sera sauvée dans le fichier httpd.conf.orig .

Pour convertir vos fichiers .htaccess , exécutez le script aphtaccess-conv.sh (disponible dans le dossier scripts/apache/ ). Par exemple :

```
Conversion des fichiers .htaccess pour PHP 4
~/php4/scripts/apache:# find / -name .htaccess -exec ./aphtaccess-conv.sh {} \;
```

De la même façon, votre vieux fichier .htaccess sera sauvé sous le nom .htaccess.orig .

Les scripts de conversion requièrent l'installation préalable de awk.

## 7.2.4 Comportement de l'analyseur

L'analyse et l'exécution sont désormais deux étapes complètement dissociées, et l'exécution intervient lorsque le code, ainsi que tous ses inclusions et pré-requis, ont été complètement analysés et validés.

Une des nouvelles conditions introduites est que les fichiers inclus et requis ( include et require ) doivent être syntaxiquement complets. Vous ne pouvez plus répartir différents cas de votre code dans plusieurs fichiers. Vous ne pouvez plus commencer une boucle for ou while , une condition if ou un cas switch dans un fichier, et finir la boucle ou placer les cas else , endif , case ou break dans un autre fichier.

Il est toujours valable d'inclure du code supplémentaire depuis une boucle ou dans une condition, mais les accolades de bloc {...} , et les éléments de la boucle doivent être dans le même fichier ou chaîne évaluée avec eval .

Cela ne devrait pas perturber trop de monde, car étaler son code de cette façon est plutôt un style à éviter.

Une autre nouveauté est qu'il est plus possible de faire retourner une valeur avec un fichier requis ( require ) (mais c'est plutôt rare en PHP 3.0). Retourner une valeur avec un fichier inclus ( include ) est toujours possible.

## 7.2.5 Rapport d'erreur

### 7.2.5.1 Changement de configuration

Avec PHP 3.0, le niveau de rapport d'erreur était obtenu en ajoutant les constantes numériques de chaque niveau de rapport. Généralement, on utilisait 15 pour afficher toutes les erreurs, et 7 pour afficher toutes les erreurs hormis les alertes simples.

PHP 4.0 dispose d'un nombre significativement plus grand de niveaux de rapport d'erreur, et l'analyseur comprend désormais les constantes, lors des modifications.

Le niveau de rapport d'erreur doit désormais être explicitement configuré en supprimant les niveaux dont vous ne voulez pas du niveau maximal, grâce à la fonction de OU exclusif. Ça a l'air compliqué? Supposons que vous souhaitiez afficher toutes les erreurs, hormis les alertes de style, qui sont repérées par la constante : E\_NOTICE. Il suffit d'ajouter la valeur suivante dans le fichier php.ini : `error_reporting = E_ALL &~ ( E_NOTICE )` . Si vous voulez supprimer en plus les alertes, vous pouvez ajouter la constante appropriée, en la combinant avec l'opérateur OU logique '|': `error_reporting= E_ALL &~ ( E_NOTICE | E_WARNING )` .

#### Attention

L'utilisation des vieilles valeurs de 7 et 15 est une très mauvaise idée, car elles ne prennent pas en compte les nouvelles classes d'erreurs, y compris certaines erreurs d'analyse. Cela peut conduire à de très étranges résultats, où le script n'affiche plus rien, malgré une erreur d'analyse.

Cela a conduit à un grand nombre de rapport d'erreur dans le passé, alors que les programmeurs n'étaient tout simplement pas capables de repérer l'accolade manquante, car l'analyseur avait la consigne de cacher ces erreurs.

Vérifier votre niveau d'erreur doit être le premier réflexe lorsque vos scripts meurent silencieusement. Le moteur Zend est considéré actuellement comme suffisamment mature pour ne plus causer ce genre de problème aujourd'hui.

### 7.2.5.2 Nouveaux messages d'erreurs

Un grand nombre de scripts PHP 3.0 utilisent des structures qui doivent être considérées comme un très mauvais style, même s'il effectue bien la tâche qui lui est affectée, car ils ne sont pas robustes. PHP 4.0 affichera de nombreux messages d'erreurs dans des situations où PHP 3.0 restera coi. La solution de facilité consiste à supprimer les messages de niveau E\_NOTICE, mais c'est une meilleure idée de corriger le code à la place.

Le cas le plus courant qui génèrera des messages d'alertes est l'utilisation de constantes sans guillemets comme index de tableaux. PHP 3.0, comme PHP 4.0, finiront par les interpréter littéralement comme des chaînes, si aucune constante n'est définie à la place. Mais si jamais une telle constante est définie dans une autre partie du code, cela risque de produire des résultats étonnants. Cela peut devenir un trou de sécurité si un pirate arrive à redéfinir les constantes de telle manière que le script lui donne accès à un niveau de droits supérieur. PHP 4.0 vous signalera tout oubli de guillemets par exemple dans : `$_SERVER[REQUEST_METHOD]` . Modifier ce code en `$_SERVER['REQUEST_METHOD']` rendra l'analyseur heureux, et améliorera grandement votre style et la sécurité du code.

PHP 4.0 vous signalera les variables ou les éléments de tableaux non initialisés.

## 7.2.6 Initialiseur

Les variables statiques et les membres de classes n'acceptent plus que des initialiseurs scalaires, tandis que PHP 3.0 acceptait aussi les expressions. Cela est dû, encore une fois, à la séparation de l'analyse et de l'exécution : aucun code ne peut être exécuté tant que l'analyse n'est pas terminée.

Pour les classes, il vaut mieux initialiser les membres dans le constructeur. Pour les variables statiques, une valeur fixe et simple est la seule chose qui viennent à l'esprit.

## 7.2.7 empty("0")

L'évolution la plus polémique est celle de empty . Une chaîne contenant seulement le caractère '0' (zéro) est maintenant considérée comme vide, alors qu'elle ne l'était pas en PHP 3.0.

Ce nouveau comportement prend tout son sens dans les applications web, puisque tous les résultats de champs de type input sont de type chaîne de caractères, même si un nombre est demandé, et ce, grâce aux capacités de conversion automatique de PHP. D'un autre côté, cela peut casser votre code d'une manière très subtile, menant droit au comportement erratique, difficilement repérable si vous ne savez pas ce qui vous attend.

## 7.2.8 Fonctions manquantes

Bien que PHP 4.0 dispose de nombreuses nouvelles fonctionnalités fonctions et extensions, vous pouvez rencontrer des fonctions PHP 3.0 qui manquent. Un petit nombre de fonctions de base n'ont pu être portées en PHP 4.0, maintenant que l'analyse et l'exécution ont été séparées. D'autres fonctions, et mêmes des extensions entières sont maintenant obsolètes, remplacées par de nouvelles fonctions plus puissantes ou plus efficaces. Certaines fonctions n'ont tout simplement pas été portées pour le moment ou pour des raisons de licences.

### 7.2.8.1 Fonctions manquantes pour des raisons de structure

Comme PHP 4.0 sépare l'analyse et l'exécution, il n'est plus possible de modifier le comportement de l'analyseur (intégré dans le moteur Zend) durant l'exécution, puisque toute l'analyse a eu lieu, et est terminée. La fonction `short_tags()` a cessé d'exister. Vous pouvez toujours modifier le comportement de l'analyseur avec le fichier `php.ini` .

Une autre fonctionnalité qui ne fait pas partie de PHP est le débogueur. Des débogueurs réalisés par des tiers sont disponibles, mais ne sont pas distribués avec PHP D'autres extensions du Zend Engine sont aussi disponibles auprès de divers sites et groupes.

### 7.2.8.2 Fonctions et extensions obsolètes

Les extensions Adabas et Solid n'existent plus. Elles sont intégrées dans les fonctions ODBC Unifié .

### 7.2.8.3 Nouveau statut pour unset

unset , bien que toujours disponible, a été implémenté légèrement différemment en PHP 4.0, et elle n'est plus vraiment une 'fonction'.

Cela n'a pas de conséquence directe sur le comportement de unset , mais utiliser cette fonction pour faire un test avec function\_exists retournera FALSE comme il se doit avec les fonction bas niveau comme echo .

Une autre application pratique disparue est qu'il n'est plus possible d'appeler unset indirectement, c'est-à-dire que `$func="unset"; $func($somevar)` ne fonctionne plus.

## 7.2.9 Extensions PHP 3.0

Les extensions écrites pour PHP 3.0 ne fonctionnent plus avec PHP 4.0, ni les exécutable, ni les codes sources. Il n'est pas difficile de porter les extensions de PHP 3.0 à 4.0 si vous avez accès aux sources originales. Une description détaillée du processus de portage ne fait pas partie de cet appendice (pour le moment).

## 7.2.10 Substitution de variables dans les chaînes

PHP 4.0 dispose d'un nouveau mécanisme de substitution des variables dans les chaînes. Vous pouvez désormais accéder aux membres d'objets et aux tableaux multidimensionnels dans une chaîne.

Pour cela, il suffit de placer la variable entre accolades, le signe \$ suivant immédiatement la première accolade : `{ $variable['a'] }`

Pour utiliser la valeur d'un membre d'objet dans une chaîne, il suffit d'écrire : `"text { $obj->member } text"` ; alors qu'en PHP 3.0, il fallait faire comme ceci : `"texte". $objet->member. " texte"` .

Cette technique rend le code beaucoup plus lisible, mais risque de poser des problèmes dans certains scripts PHP 3.0. Vous pouvez facilement traquer ce problème en recherchant les séquences `{ $` dans votre code, et en les remplaçant par `\{ $` avec votre outil de remplacement habituel.

## 7.2.11 Cookies

PHP 3.0 avait la mauvaise habitude d'envoyer les cookies dans l'ordre inverse de celui du code (l'ordre des appels à setcookie ). PHP 4.0 rétablit l'ordre naturel en les envoyant dans le même ordre que vous même.

Cela peut aussi prendre à contre-pied certains programmes, mais ce comportement était tellement étrange qu'il méritait un tel traitement un jour ou l'autre, pour éviter d'autres problèmes ultérieurs.

## 7.2.12 Gestion des variables globales

Alors que la gestion des variables globales a été surtout étudiée pour être simple en PHP 3 et aux premières versions de PHP 4, la sécurité est devenue la priorité avec les dernières versions. Alors qu'en PHP 3, le code suivant fonctionnait sans problème, en PHP 4, il faut utiliser `unset($GLOBALS["id"]);` . Ce n'est qu'un des problème lié à la gestion des variables. Il faut toujours utiliser la variable \$GLOBALS avec les nouvelles versions de PHP. Apprenez-en plus sur ce sujet dans la section Références globales .

```

<?php
$id = 1;
function test() {
    global $id;
    unset($id);
}
test();
echo($id);
// Ceci va afficher 1 en PHP 4
?>

```

## 7.3 Migration de PHP/FI 2.0 à PHP 3.0

### 7.3.1 A propos des incompatibilités en 3.0

PHP 3.0 a été entièrement réécrit. Le nouvel analyseur syntaxique est beaucoup plus robuste et cohérent qu'en version 2.0. Il est aussi nettement plus rapide et utilise encore moins de mémoire. Cependant, ces améliorations n'ont pu être possibles qu'au prix de modifications parfois importantes, tant au niveau des syntaxes, qu'au niveau des fonctionnalités.

De plus, l'équipe de développement PHP a essayé de nettoyer la syntaxe et les sémantiques, ce qui a aussi causé quelques incompatibilités. A long terme, nous pensons que ces modifications seront pour le bien de tous.

Ce chapitre va tenter de vous montrer les incompatibilités que vous pourriez rencontrer lors de votre migration de PHP/FI 2.0 à PHP 3.0 et de vous aider à les résoudre. Les nouvelles fonctionnalités ne sont pas signalées, à moins que cela ne soit nécessaire.

Un programme de conversion automatique de vos vieux script PHP/FI 2.0 existe. Il est disponible dans le dossier de convertisseur de la distribution PHP 3.0 : c'est le dossier `convertor`. Ce programme ne fait que repérer les modifications de syntaxe et ne vous épargnera pas une relecture attentive du script.

### 7.3.2 `old_function`

L'instruction `old_function` vous permet de déclarer une fonction en utilisant une syntaxe identique à celle de PHP/FI (hormis le fait que vous devez remplacer ' `function` ' par ' `old_function` ').

C'est une fonctionnalité obsolète, qui ne doit être utilisée que par les convertisseurs PHP/FI→PHP 3.

#### Attention

Les fonctions déclarées comme `old_function` ne peuvent pas être appelées depuis le code interne PHP. Entre autres choses, cela signifie que vous ne pouvez pas les utiliser avec des fonctions comme `usort`, `array_walk` et `register_shutdown_function`. Vous pouvez contourner cette limitation en écrivant une fonction moderne, qui appelle cette vieille syntaxe `old_function`.

### 7.3.3 Balises PHP

La première chose que vous remarquerez probablement est que les balises ouvrantes et fermantes de PHP ont changé. L'ancienne forme `<? >` a été remplacée par trois nouvelles balises possibles :

Migration : balises PHP

```
<?
echo "Ceci est du code PHP/FI 2.0.\n";
>
```

Comme en version 2.0, PHP/FI accepte aussi cette variante :

Migration : premières nouvelles balises PHP

```
<?
echo "Ceci est du code PHP 3.0!\n";
?>
```

Notez bien que la balise de fin contient désormais un point d'interrogation et un signe supérieur ">". Cependant, si vous souhaitez utiliser XML sur votre serveur, vous aurez sûrement des problèmes avec cette variante, car PHP risque d'essayer d'exécuter des balises XML. A cause de ceci, la notation suivante a été ajoutée :

Migration : nouvelles balises PHP

```
<?php
echo "Ceci est du code PHP 3.0!\n";
?>
```

Certains d'entre vous rencontrent des problèmes avec les éditeurs qui ne comprennent pas ce type de balises d'instruction : Microsoft FrontPage est l'un de ces éditeurs, et, pour contourner le problème, la variation suivante a été introduite :

Nouvelles balises PHP

```
<script language="php">
    echo "Ceci est du code PHP 3.0!\n";
</script>
```

### 7.3.4 Syntaxe if...endif

La syntaxe alternative pour écrire des instructions if/elseif/else , avec if(); elseif(); else; endif; ne pouvait pas être conservée sans ajouter beaucoup de complexité à l'analyseur syntaxique. De ce fait, cette syntaxe a été modifiée :

Migration : ancienne syntaxe if...endif

```
<?php
if ($foo);
    echo "oui\n";
elseif ($bar);
    echo "presque\n";
else;
    echo "non\n";
endif;
?>
```

Migration : nouvelle syntaxe if...endif

```
<?php
if ($foo):
    echo "oui\n";
elseif ($bar):
    echo "presque\n";
else:
    echo "non\n";
endif;
?>
```

Notez que les points virgules ont été remplacée par des points dans toutes les commandes, sauf pour la dernière expression ( endif ).

### 7.3.5 Syntaxe while

Tout comme pour if...endif , la syntaxe des boucles while...endwhile a changée :

Migration : ancienne syntaxe while...endwhile

```
<?php
while ($more_to_come);
    //...
endwhile;
?>
```

Migration : nouvelle syntaxe while...endwhile

```
<?php
while ($more_to_come):
    ...
endwhile;
?>
```

Attention

Attention : si vous utilisez la vieille syntaxe while...endwhile en PHP 3.0, vous obtiendrez une boucle sans fin !

## 7.3.6 Types d'expression

PHP/FI 2.0 utilisait le membre à gauche dans les expressions, pour déterminer le type de résultat attendu. PHP 3.0 prend en compte les deux côtés de l'expression et cela peut produire des résultats inattendus avec les scripts 2.0.

Considérez les lignes suivantes :

Différence entre PHP 2 et PHP 3

```
<?php
$a[0]=5;
$a[1]=7;
$key = key($a);
while (" " != $key) {
    echo "$keyn";
    next($a);
}
?>
```

En PHP/FI 2.0, cet exemple va afficher les indices des \$a . En PHP 3.0, l'exemple ne va rien afficher du tout. La raison est qu'en PHP 2.0, puisque l'argument de gauche est de type chaîne, une comparaison de chaîne était effectuée et, effectivement, "" n'est pas "" , ce qui conduit la boucle à continuer. En PHP 3, lorsqu'une chaîne est comparée avec un entier, la comparaison est de type chaîne (la chaîne est convertie en entier). Ce qui revient à faire la comparaison entre ( atoi("") ) qui vaut 0 et la variable qui vaut aussi 0 et comme 0==0, la boucle ne commence même pas.

La correction de ceci est simple. Il suffit de remplacer les commandes while par :

Nouvelle syntaxe PHP3

```
<?php
while ((string)$key != "") {
?>
```

## 7.3.7 Les messages d'erreur ont changé

Les messages d'erreur en PHP 3.0 sont généralement plus précis que ceux de la version 2.0., mais vous ne verrez plus la portion de code qui a causé l'erreur. A la place, un numéro de ligne et un nom de fichier sera retourné.

## 7.3.8 Evaluation rapide des booléens

En PHP 3, l'évaluation des est court-circuité. Cela signifie dans une expression telle que ( (1 || test\_me()) ), la fonction test\_me() ne sera pas exécutée, car cela ne changera pas le résultat.

C'est une amélioration mineure, mais qui peut avoir des effets secondaires importants.

### 7.3.9 La valeur TRUE / FALSE comme retour de fonctions

La plupart des fonctions internes de PHP ont été réécrites pour qu'elle retourne TRUE en cas de succès, et FALSE en cas d'erreur, au contraire des fonctions qui retournaient 0 et -1 en PHP/FI 2.0. Le nouveau comportement est beaucoup plus logique, comme `$fp = fopen("/your/file")` or `fail("fichier non trouvé!");` . Etant donné que PHP/FI 2.0 n'a pas de règle claire à propos de ce que les fonctions doivent retourner en cas d'échec, la plupart des scripts devront probablement être vérifié manuellement, après avoir utilisé le convertisseur 2.0 à 3.0.

Migration depuis 2.0 : valeur retournées, ancienne méthode

```
<?php
$fp = fopen($file, "r");
if ($fp == -1);
    echo("Impossible d'ouvrir le fichier $file en lecture <br />\n");
endif;
?>
```

Migration depuis 2.0 : valeur retournées, nouvelle façon

```
<?php
$fp = @fopen($file, "r") or
print("Impossible d'ouvrir le fichier $file en lecture<br />\n");
?>
```

### 7.3.10 Diverses incompatibilités

- Le module PHP 3.0 pour Apache n'accepte plus les versions d'Apache antérieure à la version 1.2. Apache 1.2 ou plus récent est nécessaire.
- echo n'utilise plus de chaîne de formatage. Il faut utiliser printf à la place.
- En PHP/FI 2.0, un effet secondaire de l'implémentation faisait que `$foo[0]` était la même chose que `$foo` . Ce n'est plus vrai en PHP 3.0.
- Lire un tableau avec `$array[]` n'est plus valable.

Ainsi, il n'est plus possible de passer en revue un tableau avec des boucles telles que `$data = $array[]` . Utilisez current et next à la place.

Ainsi, `$array1[] = $array2` n'ajoute pas les valeurs de `$array2` à `$array1` , mais crée un nouvel élément dans `$array1` et y affecte `$array2` comme dernier élément. Voir aussi les tableaux multidimensionnels.

- "+" n'est plus utilisable comme opérateur de concaténation de chaîne. A la place, il convertit les arguments en nombres et effectue une addition numérique. Utilisez "." à la place.

Migration depuis 2.0 : concaténation de chaînes

```
<?php
echo "1" + "1";
?>
```

En PHP 2.0 cela retournerait 11, en PHP 3.0 cela va retourner 2. A la place, faites :

```
<?php
echo "1"."1";
?>
```

```
<?php
$a = 1;
$b = 1;
echo $a + $b;
?>
```

Cela va afficher 2, tant en PHP 2.0 qu'en 3.0.

```
<?php
$a = 1;
$b = 1;
```

```
echo $a.$b;
?>
```

Cela va afficher 11 en PHP 3.0.

## 7.4 Débogueur PHP

### 7.4.1 A propos du débogueur

PHP 3 inclut le support d'un serveur de débogage.

PHP 4 n'inclut aucun support de débogage. Vous pouvez toutefois utiliser un des débogueur externe. Le Studio Zend inclut un débogueur et il y a aussi des débogueurs gratuits comme <http://dd.cron.ru/dbg/> , le Advanced PHP Debugger (APD) ou Xdebug

### 7.4.2 Utiliser le débogueur PHP

Le débogueur PHP sert à repérer les bogues récalcitrants. Le débogueur fonctionne en se connectant à un port TCP à chaque démarrage de PHP. Tous les messages d'erreur seront envoyés sur cette connexion. Cette page est faite pour un "serveur de débogage", qui peut fonctionner avec un IDE ou un éditeur programmable (tel que Emacs).

Comment paramétrer le débogueur :

1. Réservez un port TCP pour le débogueur dans le fichier de configuration (debugger.port) et activez-le (debugger.enabled).
2. Configurer un client TCP sur ce port (par exemple socket -l -s 1400 sous UNIX).
3. Dans votre code, placez la ligne "debugger\_on( host )", où host est l'IP ou le nom de l'hôte qui supporte le client TCP .

Désormais, toutes les alertes, notes, ... seront envoyées sur la socket client, **même si vous avez désactivé le rapport d'erreur avec error reporting** .

### 7.4.3 Protocole du débogueur

Le protocole de débogage PHP 3 fonctionne ligne par ligne. Chaque ligne a un type **type** et plusieurs lignes composent un message Chaque message commence avec une ligne du type start et se termine avec une ligne de type end . PHP peut envoyer des lignes de plusieurs messages simultanément.

Voici un exemple de ligne à ce format :

exemple de ligne au format de débogage
date time host(pid) type: message-data

*date*

Les dates sont au format ISO 8601 ( yyyy – mm – dd )

*time*

Les heures, y compris les micro-secondes : hh : mm : uuuuuu

*host*

Le nom DNS ou adresse IP de l'hôte qui a généré l'erreur.

*pid*

PID (process id) sur l'hôte host , qui a généré l'erreur.

*type*

Type de la ligne. Indique au programme client comment traiter les données suivantes :

Nom	Signification
start	Indique au programme client que le message du débogueur commence ici. Le contenu de data sera un type d'erreur, comme listé ci-dessous.
message	Le message d'erreur PHP 3.
location	Nom du fichier et numéro de ligne, où l'erreur est survenue. La première occurrence de location contiendra toujours la localisation générale. data contiendra : file : line . Il y a toujours une indication de location après un message et après chaque fonction .
frames	Nombre de frames dans le dump de la pile. S'il y a 4 frames, attendez vous à des informations sur 4 niveaux de fonctions. Si la ligne "frame" n'existe pas, la profondeur doit être 0 (une erreur est survenue au niveau général).
function	Nom de la fonction qui a généré l'erreur. Elle sera répétée à chaque niveau de la pile d'appel.
end	Indique au client que le message du débogueur se termine ici.

*data*

Ligne de données.

Débogueur	Interne PHP 3
alerte (warning)	E_WARNING
erreur	E_ERROR
analyse (parse)	E_PARSE
note (notice)	E_NOTICE
core-error	E_CORE_ERROR
core-warning	E_CORE_WARNING
inconnue	(toutes les autres)
Exemple de message du débogueur	
<pre> 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) start: notice 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) message: Uninitialized variable 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) location: (null):7 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) frames: 1 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) function: display 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) location: /home/ssb/public_html/test.php3:10 1998-04-05 23:27:400966 lucifer.guardian.no(20481) end: notice                     </pre>	

## 7.5 Développement PHP

Cette section est très ancienne, et aborde surtout l'extension de PHP 3. Si vous êtes intéressés à PHP 4, lisez la section sur l' [API Zend](#) . De plus, vous pouvez lire les différentes sources de PHP, et des fichiers comme README.SELF-CONTAINED-EXTENSIONS et README.EXT\_SKEL .

### 7.5.1 Créer une fonction PHP 3

#### 7.5.1.1 Prototypes de fonctions

Toutes les fonctions suivent le schéma suivant :

```
void php3_foo(INTERNAL_FUNCTION_PARAMETERS) {
}
```

Même si votre fonction ne prend aucun argument, c'est comme cela qu'elle doit être appelée.

#### 7.5.1.2 Arguments de fonctions

Les arguments sont toujours de type val. Ce type contient un membre de type union, qui indique le type réel d'argument. De cette façon, si votre fonction prend deux arguments, elle ressemble à ceci :

Argument de fonction de lecture
---------------------------------

```
pval *arg1, *arg2;
if (ARG_COUNT(ht) != 2 || getParameters(ht,2,&arg1,&arg2)==FAILURE) {
    WRONG_PARAM_COUNT;
}
```

NOTE : Les arguments peuvent être passé par valeur ou par référence. Dans les deux cas, vous devez passer `&(pval *)` à `getParameters`. Si vous voulez vérifier que le n-ième paramètre a été passé par référence ou par valeur, vous devez utiliser la fonction `ParameterPassedByReference(ht,n)`. Elle retournera 1 ou 0.

Lorsque vous modifiez l'un des paramètres, qu'ils soient envoyés par référence ou par valeur, vous pouvez le passer à `pval_destructor` pour le réinitialiser, ou, s'il s'agit d'un tableau et que vous voulez ajouter des valeurs, vous pouvez utiliser des fonctions similaires à celles qui sont dans `internal_functions.h`, qui manipule `return_value` comme tableau.

Par ailleurs, si vous modifiez un paramètre en `IS_STRING`, assurez-vous que vous avez bien assigné un nouvelle chaîne avec `estrdup()` et une nouvelle longueur de chaîne. Seulement après, vous pouvez modifier le type en `IS_STRING`. Si vous modifiez une chaîne en `IS_STRING` ou `IS_ARRAY` vous devez d'abord appeler le destructeur `pval_destructor`.

### 7.5.1.3 Fonctions à nombre d'arguments variable

Une fonction peut prendre un nombre variable d'arguments. Si votre fonction peut prendre deux ou trois arguments, utiliser la syntaxe suivante :

```
Fonctions à nombre d'arguments variable
pval *arg1, *arg2, *arg3;
int arg_count = ARG_COUNT(ht);
if (arg_count < 2 || arg_count > 3 ||
    getParameters(ht,arg_count,&arg1,&arg2,&arg3)==FAILURE) {
    WRONG_PARAM_COUNT;
}
```

### 7.5.1.4 Utiliser les arguments d'une fonction

Le type de chaque argument est stocké dans le champ `pval`. Ce champ peut prendre les valeurs suivantes :

<code>IS_STRING</code>	Chaîne de caractères
<code>IS_DOUBLE</code>	Nombre à virgule flottante, en précision double
<code>IS_LONG</code>	Entier long
<code>IS_ARRAY</code>	Tableau
<code>IS_EMPTY</code>	Aucune
<code>IS_USER_FUNCTION</code>	??
<code>IS_INTERNAL_FUNCTION</code>	?? (Si ce type ne peut pas être passé à une fonction, effacez-le)
<code>IS_CLASS</code>	??
<code>IS_OBJECT</code>	??

Si vous recevez un argument d'un type, et que vous voulez l'utiliser avec un autre type, ou si vous voulez simplement forcer le type, vous pouvez utiliser l'une des fonctions de conversion suivantes :

```
convert_to_long(arg1);
convert_to_double(arg1);
convert_to_string(arg1);
convert_to_boolean_long(arg1);
/* Si la chaîne est "" ou "0" elle devient 0, 1 sinon */
convert_string_to_number(arg1);
/* Convertit une chaîne en LONG ou DOUBLE suivant la chaîne */
```

Ces fonctions convertissent sur place : elles ne retournent aucune valeur.

La valeur de l'argument est enregistrée dans une union. Les membres sont :

- IS\_STRING : arg1->value.str.val
- IS\_LONG : arg1->value.lval
- IS\_DOUBLE : arg1->value.dval

### 7.5.1.5 Gestion de la mémoire dans une fonction

Toute la mémoire nécessaire à une fonction doit être allouée avec `emalloc()` ou `estrdup()`. Ces fonctions ont le goût et l'odeur des fonctions C classiques `malloc()` et `strdup()`. La mémoire doit être libérée avec `efree()`.

Il y a deux types de mémoire dans ce programme : la mémoire qui est retournée à l'analyseur, et la mémoire qui est nécessaire pour le stockage temporaire dans la fonction. Lorsque vous assignez une chaîne dans une variable qui est retournée à l'analyseur, assurez-vous de bien allouer la mémoire avec `emalloc()` ou `estrdup()`. Cette mémoire ne doit JAMAIS être libérée, sauf si vous réécrivez votre original plus loin, dans la même fonction (mais ce n'est pas de la programmation propre).

Pour tous vos besoins en mémoire temporaire/permanente dont vous avez besoin dans vos fonctions/librairies, vous devez utiliser les fonctions `emalloc()`, `estrdup()` et `efree()`. Elles se comportent EXACTEMENT comme leurs homologues. Tout ce qui est créé avec `emalloc()` ou `estrdup()` doit être libéré avec `efree()` à un moment ou un autre, à moins que ce ne soit utile ailleurs dans le programme; sinon, il va y avoir une fuite de mémoire. La signification de "Elles se comportent EXACTEMENT comme leurs homologues" est que si vous libérez une variable qui n'a pas été créée avec `emalloc()` ou `estrdup()`, vous courez droit à un crash ("segmentation fault"). Soyez alors extrêmement prudent, et libérez toute votre mémoire inutilisée.

Si vous compilez avec "-DDEBUG", PHP 3 affichera la liste de tous les appels à `emalloc()` et `estrdup()` mais jamais à `efree()` lorsque celui-ci intervient dans un script spécifié.

### 7.5.1.6 Affecter une variable dans la table des symboles

Un grand nombre de macros sont disponibles pour rendre plus facile l'insertion de variables dans la table des symboles :

- SET\_VAR\_STRING(name,value)
- SET\_VAR\_DOUBLE(name,value)
- SET\_VAR\_LONG(name,value)

#### Attention

Soyez prudent avec la constante SET\_VAR\_STRING. La valeur doit être placée dans une portion de mémoire créée avec `malloc()` , sinon le gestionnaire de mémoire essaiera de libérer le pointeur plus tard. Ne passez aucune mémoire allouée statiquement à SET\_VAR\_STRING.

Les tables des symboles de PHP est une table de hash. A n'importe quel moment, `&symbol_table` est un pointeur sur la table principale, et `active_symbol_table` pointe sur la table actuellement utilisée. (ces deux tables peuvent être identiques au démarrage, ou différent, suivant que vous êtes dans une fonction ou non).

Les exemples suivants utilisent 'active\_symbol\_table'. Vous devriez la remplacer par `&symbol_table` si vous voulez travailler sur la table principale. De plus, les mêmes fonctions peuvent être appliquées à des tableaux, comme expliqué ci-dessous.

Vérification de l'existence de \$foo dans la table des symboles

```
if (hash_exists(active_symbol_table,"foo",sizeof("foo"))) {
// existe...
} else {
// n'existe pas
}
```

Rechercher la taille d'une variable dans la table des symboles

```
hash_find(active_symbol_table,"foo",sizeof("foo",&pvalue);
check(pvalue.type);
```

En PHP 3.0, les tableaux sont implémentés en utilisant les mêmes tables de hash que les variables. Cela signifie que les deux fonctions ci-dessus peuvent être appelées pour vérifier la présence de variables dans un tableau.

Si vous voulez définir un nouveau tableau dans la table des symboles, utilisez le code suivant.

D'abord, vous devez vérifier qu'il n'existe pas, avec hash\_exists() ou hash\_find().

Puis, initialisez le tableau :

Initialisation d'un tableau

```
pval arr;
if (array_init(&arr) == FAILURE) { /*Initialiation échouée*/ };
hash_update(active_symbol_table,"foo",sizeof("foo",&arr,sizeof(pval),NULL);
```

Ce code déclare un nouveau tableau, appelé \$foo , dans la table de symbole. Ce tableau est vide.

Voici comment ajouter deux nouvelles entrées dans ce tableau :

Ajout d'entrées dans un tableau.

```
pval entry;
entry.type = IS_LONG;
entry.value.lval = 5;
/* définit $foo["bar"] = 5 */
hash_update(arr.value.ht,"bar",sizeof("bar",&entry,sizeof(pval),NULL);
/* définit $foo[7] = 5 */
hash_index_update(arr.value.ht,7,&entry,sizeof(pval),NULL);
/* définit la prochaine place libre dans $foo[],
 * $foo[8], qui sera 5 (comme en php2)
 */
hash_next_index_insert(arr.value.ht,&entry,sizeof(pval),NULL);
```

Si vous voulez modifier une valeur que vous avez inséré dans une table de hash, vous devez d'abord la lire dans la table. Pour éviter cette recherche, vous pouvez fournir une pval \*\* à la fonction d'ajout dans la table de hash, et elle modifiera la valeur à l'adresse pval \*, avec la valeur donnée. Si cette valeur est NULL , (comme dans tous les exemples ci dessus), ce paramètre sera ignoré.

hash\_next\_index\_insert() utiliser plus ou moins la même logique que \$foo[] = bar; in PHP 2.0.

Si vous construisez un tableau, pour le retourner, vous pouvez l'initialiser comme ceci :

```
if (array_init(return_value) == FAILURE) { échec...; }
```

puis ajouter les valeurs grâce aux macros :

```
add_next_index_long(return_value,long_value);
add_next_index_double(return_value,double_value);
add_next_index_string(return_value,estrdup(string_value));
```

Bien sûr, si l'ajout n'est pas fait juste après l'initialisation, vous devrez d'abord rechercher le tableau :

```
pval *arr;
if (hash_find(active_symbol_table,"foo",sizeof("foo"),(void **)&arr)==FAILURE)
```

```
{ introuvable... }
else
{ utilisez arr->value.ht... }
```

Notez que `hash_find` reçoit un pointeur sur un pointeur sur `pval`, et pas un pointeur sur `pval`.

Toutes les fonctions d'accès aux hash retournent TRUE (SUCCES) ou FALSE (FAILURE), excepté `hash_exists()`, qui retourne un booléen.

### 7.5.1.7 Retourne une valeur simple

Un grand nombre de macros sont disponibles pour simplifier le retour des valeurs.

La macro `RETURN_*` fixe la valeur de retour, et termine la fonction :

- `RETURN`
- `RETURN_FALSE`
- `RETURN_TRUE`
- `RETURN_LONG(l)`
- `RETURN_STRING(s,dup)` Si `dup` est TRUE, duplique la chaîne.
- `RETURN_STRINGL(s,l,dup)` retourne la chaîne (s) en spécifiant la longueur (l).
- `RETURN_DOUBLE(d)`

La macro `RETVAL_*` macros fixe la valeur de retour, mais ne termine pas la fonction.

- `RETVAL_FALSE`
- `RETVAL_TRUE`
- `RETVAL_LONG(l)`
- `RETVAL_STRING(s,dup)` Si `dup` est TRUE, duplique la chaîne
- `RETVAL_STRINGL(s,l,dup)` retourne la chaîne (s) en spécifiant la longueur (l).
- `RETVAL_DOUBLE(d)`

Les macros ci-dessus vont utiliser `estrdup()` sur les arguments passés. Cela vous permet de libérer tranquillement les arguments après avoir appelé cette fonction, ou bien, utiliser de la mémoire allouée statiquement.

Si votre fonction retourne un booléen de succès/erreur, utilisez toujours `RETURN_TRUE` et `RETURN_FALSE` respectivement.

### 7.5.1.8 Retourner des valeurs complexes

Votre fonction peut aussi retourner des valeurs complexes, tels que des objets ou tableaux.

Retourner un objet :

1. Appeler `object_init(return_value)`.
2. Remplissez les valeurs. Les fonctions utilisables sont listées ci-dessous.
3. Eventuellement, enregistrez les fonctions pour cet objet. Afin de lire des valeurs de cet objet, la fonction doit lire dans "this", dans la table de symbole active `active_symbol_table`. Son type doit être `IS_OBJECT`, et c'est une table de hash basique. (i.e., vous pouvez utiliser les fonctions habituelles de `.value.ht`). L'enregistrement réel peut être fait comme suit :

```
add_method( return_value, function_name, function_ptr );
```

Les fonctions d'accès aux objets sont :

- `add_property_long( return_value, property_name, l )` – Ajoute un membre nommé 'property\_name', de type long, égal à 'l'
- `add_property_double( return_value, property_name, d )` – Idem, ajoute un double
- `add_property_string( return_value, property_name, str )` – Idem, ajoute une chaîne
- `add_property_stringl( return_value, property_name, str, l )` – Idem, ajoute une chaîne de longueur 'l'.

Retournez un tableau :

1. Appelez `array_init(return_value)`.
2. Remplissez les valeurs. Les fonctions disponibles sont listées ci-dessous.

Les fonctions utilisées pour accéder à un tableau sont :

- `add_assoc_long(return_value,key,l)` – Ajoute une entrée associative avec la clé 'key' et la valeur 'l', de type long
- `add_assoc_double(return_value,key,d)` – Ajoute une entrée associative avec la clé 'key' et la valeur 'l', de type double
- `add_assoc_string(return_value,key,str,duplicate)`
- `add_assoc_stringl(return_value,key,str,length,duplicate)` spécifie la taille d'une chaîne
- `add_index_long(return_value,index,l)` – Ajoute une entrée d'index 'index' avec la valeur 'l', de type long
- `add_index_double(return_value,index,d)`
- `add_index_string(return_value,index,str)`
- `add_index_stringl(return_value,index,str,length)` – spécifie la longueur de la chaîne.
- `add_next_index_long(return_value,l)` – ajoute une entrée tableau, dans le prochain offset libre, de longueur 'l', de type long
- `add_next_index_double(return_value,d)`
- `add_next_index_string(return_value,str)`
- `add_next_index_stringl(return_value,str,length)` – spécifie la taille d'une chaîne

### 7.5.1.9 Utiliser la liste des ressources

PHP 3.0 dispose de standards pour traiter un certains nombre de ressources. Ils remplacent tous les listes de PHP 2.0.

Fonctions accessibles :

- `php3_list_insert(ptr, type)` – retourne l'identifiant 'id' de la nouvelle ressource insérée.
- `php3_list_delete(id)` – efface la ressource d'identifiant id
- `php3_list_find(id,*type)` – retourne le pointeur de la ressource d'identifiant id, et modifie le type 'type'

Typiquement, ces fonctions sont utilisées pour les pilotes SQL, mais elles peuvent servir n'importe quoi d'autre. Par exemple, conserver un pointeur de fichier.

La liste standard de code ressemble à ceci :

```
Ajouter une nouvelle ressource
RESOURCE *resource;
/* ...alloue de la mémoire pour la ressource, et l'acquiert ... */
/* Ajoute la nouvelle ressource dans la liste */
return_value->value.lval = php3_list_insert((void *) resource, LE_RESOURCE_TYPE);
return_value->type = IS_LONG;
```

## Utiliser une ressource existante

```

pval *resource_id;
RESOURCE *resource;
int type;
convert_to_long(resource_id);
resource = php3_list_find(resource_id->value.lval, &type);
if (type != LE_RESOURCE_TYPE) {
    php3_error(E_WARNING, "resource index %d has the wrong type", resource_id->value.lval);
    RETURN_FALSE;
}
/* ...utiliser la ressource... */

```

## Effacer une ressource existante

```

pval *resource_id;
RESOURCE *resource;
int type;
convert_to_long(resource_id);
php3_list_delete(resource_id->value.lval);

```

Les types de ressources doivent être enregistré dans le fichier `php3_list.h`, dans l'énumération `list_entry_type`. En plus, il faut penser à ajouter une fonction de terminaison, pour chaque type de ressource défini, dans le fichier `list.c`, pour la fonction `list_entry_destructor()` (même si vous n'avez rien de particulier à faire lors de la terminaison, vous devez au moins ajouter un cas vide).

### 7.5.1.10 Utiliser la table des ressources persistantes.

PHP 3.0 dispose d'un lieu de stockage des ressources persistantes (i.e., les ressources qui doivent être conservées d'un hit à l'autre). Le premier module à utiliser cette capacité a été MySQL, et mSQL suivi, ce qui fait que l'on peut se faire une impression du fonctionnement de cette fonction avec `mysql.c`. Les fonctions ressemblent à ceci :

- `php3_mysql_do_connect`
- `php3_mysql_connect()`
- `php3_mysql_pconnect()`

L'idée conductrice de ces modules est la suivante :

1. Programmez tout votre module pour qu'il travaille avec les ressources standard, comme mentionné dans la section (9).
2. Ajoutez une autre fonction de connexion, qui vérifie d'abord que la ressource existe dans la liste des ressources persistantes. Si c'est le cas, enregistrez cette ressource comme pour les ressources standard (et grâce à la première étape, cela va fonctionner immédiatement). Si la ressource n'existe pas, créez la, ajoutez la à la liste de ressources persistantes, et ajoutez la à la liste de ressources, ce qui fait que le code va fonctionner, et que le prochain appel renverra une ressource existante. Vous devez enregistrer ces fonctions avec un type différent (`LE_MYSQL_LINK` pour les liens non persistants, et `LE_MYSQL_PLINK` pour les liens persistants).

Si vous jetez un oeil dans `mysql.c`, vous verrez que, hormis la fonction de connexion complexe, rien n'a du être changé dans le module.

La même interface existe pour la liste des ressources standard, et pour la liste des ressources persistantes, seule la 'list' est remplacée par 'plist':

- `php3_plist_insert(ptr, type)` – retourne l'identifiant 'id' de la nouvelle ressource insérée.
- `php3_plist_delete(id)` – efface la ressource d'identifiant id
- `php3_plist_find(id,*type)` – retourne le pointeur de la ressource d'identifiant id, et modifie le type 'type'

Cependant, il est probable que ces fonctions seront inutiles pour vous, lorsque vous essayerez d'implémenter un module persistant. Typiquement, on utilise le fait que la liste de ressources persistantes est une table de hash. Par exemple, dans les modules MySQL/mSQL, lors d'un appel à `pconnect()`, la fonction construit une chaîne avec l'hôte/utilisateur/mot\_de\_passe, et l'utilise pour enregistrer dans la table de hash. Au prochain appel, avec les mêmes hôte/utilisateur/mot\_de\_passe, la même clé sera générée, et la ressource associée sera retrouvée.

Jusqu'à ce que la documentation s'étoffe, jetez un oeil aux fichiers `mysql.c` ou `msql.c` pour voir comment implémenter vos accès aux ressources persistantes.

Une chose importante à noter : les ressources qui sont enregistrées dans la liste de ressource persistante ne DOIVENT PAS être allouées avec le gestionnaire de mémoire PHP, c'est-à-dire qu'elles ne doivent pas être créées avec `emalloc()`, `estrdup()`, etc. Au contraire, il faut utiliser les fonctions standard `malloc()`, `strdup()`, etc. La raison est fort simple : à la fin de la requête, la mémoire sera supprimée par le gestionnaire. Étant donné que les liens persistants doivent être conservés, il ne faut pas utiliser le gestionnaire de mémoire.

Lorsque vous enregistrez une ressource qui sera placée dans la liste de ressources persistantes, il faut ajouter les destructeurs dans les deux listes de ressources, persistantes ou pas. Le destructeur de la liste de ressources non persistantes ne doit rien faire du tout, tandis que celui de la liste de ressources persistantes doit libérer proprement toutes les ressources acquises (mémoire, lien SQL, etc). Comme pour les ressources non persistantes vous DEVEZ ajouter un destructeur, même s'il ne fait rien. N'oubliez pas que `emalloc()` et compagnie ne doivent pas être utilisés en conjonction avec la liste de ressources persistantes, et donc, vous ne devez pas utiliser `efree()` non plus.

#### 7.5.1.11 Ajouter des directives de configuration à l'exécution

De nombreuses caractéristiques de PHP 3 peuvent être configurées à l'exécution. Ces directives peuvent apparaître dans le fichier `php3.ini`, ou, dans le cas du module Apache, dans le fichier `.conf`. L'avantage de l'avoir dans le fichier `.conf`, est que ces caractéristiques peuvent être configurées dossier par dossier. Cela signifie qu'un dossier peut avoir un `safe mode exec dir`, tandis qu'un autre en aura un autre. Cette granularité de la configuration peut être extrêmement pratique lorsque le serveur supporte plusieurs serveurs virtuels.

Les étapes de configuration d'une nouvelle directive sont :

1. Ajouter la directive à la structure `php3_ini_structure` dans le fichier `mod_php3.h`.
2. Dans `main.c`, éditez la fonction `php3_module_startup` et ajoutez l'appel approprié à `cfg_get_string()` ou `cfg_get_long()`.
3. Ajoutez la directive, ses restrictions et un commentaire dans la structure `php3_commands` du fichier `mod_php3.c`. Notez la partie restrictions `RSRC_CONF` sont des directives qui ne peuvent être disponibles que dans le fichier de configuration Apache. Toutes les directives `OR_OPTIONS` peuvent être placées n'importe où, y compris dans un fichier `.htaccess`.
4. Soit dans `php3take1handler()`, soit dans `php3flaghandler()`, ajoutez l'entrée appropriée pour votre directive.
5. Dans la section de configuration, de `_php3_info()`, dans le fichier `functions/info.c`, vous devez ajouter votre configuration.
6. Finalement, vous devez utiliser votre configuration quelque part. Elle sera accessible par `php3_ini.directive`.

## 7.5.2 Appeler des fonctions utilisateurs

Pour appeler des fonctions utilisateurs depuis une fonction interne, vous devez utiliser la fonction `call_user_function()`.

`call_user_function()` retourne `SUCCESS` en cas de succès, et `FAILURE` en cas d'échec, ou si la fonction n'a pas été trouvée. Vous devez vérifier cette valeur. Si la réponse est `SUCCESS`, vous êtes responsable de la destruction de `retval` (ou alors, retournez la comme valeur de réponse de votre fonction). Si la réponse est `FAILURE`, la valeur de `retval` est indéfinie, et vous ne devez pas y toucher.

Toutes les fonctions internes qui appellent une fonction utilisateur, **DOIVENT** être réentrant. En particulier, elles ne doivent pas utiliser de valeurs globales, ou de variables statiques.

`call_user_function()` prend 6 arguments :

### 7.5.2.1 HashTable \*function\_table

La table de hash dans laquelle la fonction doit être recherchée.

### 7.5.2.2 pval \*object

Un pointeur sur un objet sur lequel la fonction est invoquée. Il devrait être à `NULL`, si on invoque une fonction globale. S'il n'est pas à `NULL` (ie, il pointe sur un objet), l'argument `function_table` est ignorée, et la liste des fonctions sera lue dans l'objet, plutôt que dans l'argument. L'objet PEUT être modifié par la fonction qui est appelée (la fonction y aura accès via `$this`). Si, pour quelque raison, vous ne le voulez pas, envoyez une copie de l'objet à la place.

### 7.5.2.3 pval \*function\_name

Le nom de la fonction à appeler. Elle doit être de type `pval`, `IS_STRING`, avec les valeurs de `function_name.str.val` et `function_name.str.len` correctes. `function_name` est modifié par `call_user_function()` – il est converti en minuscule. Si vous voulez préserver la casse, envoyez une copie du nom de la fonction.

### 7.5.2.4 pval \*retval

Un pointeur sur une structure `pval`, dans laquelle la valeur de retour de la fonction sera placée. La structure doit avoir été allouée au préalable, – `call_user_function()` ne l'allouera pas.

### 7.5.2.5 int param\_count

Le nombre de paramètre passé à la fonction.

### 7.5.2.6 pval \*params[]

Un tableau de pointeur sur les valeurs qui vont être passées comme arguments à la fonction. Le premier argument est à l'offset 0, le second à l'offset 1,... Le tableau est un tableau de pointeurs sur

pval; Les pointeurs sont envoyés tels quels à la fonction, ce qui signifie que si la fonction modifie les arguments, les valeurs originales seront modifiées. Si vous voulez l'éviter, passez une copie à la place.

### 7.5.3 Rapport d'erreurs

Pour signaler les erreurs d'une fonction interne, vous devez appeler la fonction `php3_error()`. Cette fonction prend deux arguments au moins : le niveau de l'erreur, et le message d'erreur, sous forme de chaîne de caractères. Tous les arguments suivants sont des paramètres de formats de chaîne. Les niveaux d'erreurs sont :

#### 7.5.3.1 E\_NOTICE

Les notes ne sont pas affichées par défaut, et indiquent que le script a rencontré quelque chose qui peut être une erreur, mais peut aussi être un événement normal dans la vie du script. Par exemple, essayer d'accéder à une valeur qui n'a pas été déclarée, ou appeler `stat` sur un fichier qui n'existe pas.

#### 7.5.3.2 E\_WARNING

Les alertes sont affichées par défaut, mais n'interrompent pas l'exécution du script. Elles indiquent un problème qui doit être intercepté par le script avant que l'appel. Par exemple, appeler `ereg` avec une regex invalide.

#### 7.5.3.3 E\_ERROR

Les erreurs sont aussi affichées par défaut, et l'exécution du script est interrompue. Elles indiquent des erreurs qui ne peuvent pas être ignorées, comme des problèmes d'allocation de mémoire, par exemple.

#### 7.5.3.4 E\_PARSE

Les erreurs d'analyse doivent être générées que par l'analyseur. Elles ne sont citées ici que dans le but d'être exhaustif.

#### 7.5.3.5 E\_CORE\_ERROR

Elles sont similaires aux erreurs `E_ERROR` , mais elles sont générées par le code de PHP. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

#### 7.5.3.6 E\_CORE\_WARNING

Elles sont similaires à `E_WARNING` , mais elles sont générées par le code de PHP. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.7 E\_COMPILE\_ERROR

Elles sont similaires à E\_ERROR , mais elles sont générées par Zend Scripting Engine. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.8 E\_COMPILE\_WARNING

Elles sont similaires à E\_WARNING , mais elles sont générées par Zend Scripting Engine. Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.9 E\_USER\_ERROR

E\_USER\_ERROR est comparable à E\_ERROR . Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction `trigger_error` . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.10 E\_USER\_WARNING

E\_USER\_WARNING est comparable à E\_WARNING . Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction `trigger_error` . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.11 E\_USER\_NOTICE

E\_USER\_WARNING est comparable à E\_NOTICE . Elle est générée en PHP par l'utilisation de la fonction `trigger_error` . Les fonctions ne doivent pas générer ce genre d'erreur.

### 7.5.3.12 E\_ALL

Toutes les erreurs ci-dessus. Utiliser ce niveau de rapport d'erreur provoque l'affichage de toutes les erreurs.

## 7.6 Liste d'alias

Il y a beaucoup de fonctions en PHP qui peuvent être appelées sous de différents noms. Dans la plus part des cas, il n'y pas de nom préféré par rapport à un autre, `is_int` et `is_integer` sont exactement identiques, par exemple. Ces modifications de noms ont été réalisées en général à cause d'un changement dans l'API d'origine ou pour d'autres raisons et les anciens noms sont conservés uniquement pour des raisons de compatibilité ascendante. C'est une très mauvaise habitude d'utiliser ces alias, car ils risquent à tous moment de disparaître, rendus obsolète sans préavis, ou bien par un simple changement de nom, ce qui rend votre script inutilisable avec des versions plus récentes de PHP. Préférez toujours les versions officielles. En fait, cette liste est surtout destinées à ceux qui doivent mettre à jour leur scripts avec les syntaxes plus récentes.

Cette liste est en phase avec PHP 4.0.6. Pour une liste d'alias qui soit mise à jour quotidiennement, voyez [le site de Zend](#) .

Alias	Fonction principale	Extension mère
_	<code>gettext</code>	<code>Gettext</code>
add	<code>swfmovie_add</code>	<code>Ming (flash)</code>

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

add	<a href="#">swfsprite add</a>	Ming (flash)
add_root	<a href="#">domxml add root</a>	DOM XML
addaction	<a href="#">swfbutton addaction</a>	Ming (flash)
addcolor	<a href="#">swfdisplayitem addcolor</a>	Ming (flash)
addentry	<a href="#">swfgradient addentry</a>	Ming (flash)
addfill	<a href="#">swfshape addfill</a>	Ming (flash)
addshape	<a href="#">swfbutton addshape</a>	Ming (flash)
addstring	<a href="#">swftext addstring</a>	Ming (flash)
addstring	<a href="#">swftextfield addstring</a>	Ming (flash)
align	<a href="#">swftextfield align</a>	Ming (flash)
attributes	<a href="#">domxml attributes</a>	DOM XML
children	<a href="#">domxml children</a>	DOM XML
chop	<a href="#">xtrim</a>	Base syntax
close	<a href="#">closedir</a>	Base syntax
com_get	<a href="#">com propget</a>	COM
com_propset	<a href="#">com propput</a>	COM
com_set	<a href="#">com propput</a>	COM
cv_add	<a href="#">ccvs add</a>	CCVS
cv_auth	<a href="#">ccvs auth</a>	CCVS
cv_command	<a href="#">ccvs command</a>	CCVS
cv_count	<a href="#">ccvs count</a>	CCVS
cv_delete	<a href="#">ccvs delete</a>	CCVS
cv_done	<a href="#">ccvs done</a>	CCVS
cv_init	<a href="#">ccvs init</a>	CCVS
cv_lookup	<a href="#">ccvs lookup</a>	CCVS
cv_new	<a href="#">ccvs new</a>	CCVS
cv_report	<a href="#">ccvs report</a>	CCVS
cv_return	<a href="#">ccvs return</a>	CCVS
cv_reverse	<a href="#">ccvs reverse</a>	CCVS
cv_sale	<a href="#">ccvs sale</a>	CCVS
cv_status	<a href="#">ccvs status</a>	CCVS
cv_textvalue	<a href="#">ccvs textvalue</a>	CCVS
cv_void	<a href="#">ccvs void</a>	CCVS
die	<a href="#">exit</a>	Miscellaneous functions
dir	<a href="#">getdir</a>	Base syntax
diskfreespace	<a href="#">disk free space</a>	Filesystem
domxml_getattr	<a href="#">domxml get attribute</a>	DOM XML
domxml_setattr	<a href="#">domxml set attribute</a>	DOM XML
doubleval	<a href="#">floatval</a>	Base syntax
drawarc	<a href="#">swfshape drawarc</a>	Ming (flash)
drawcircle	<a href="#">swfshape drawcircle</a>	Ming (flash)
drawcubic	<a href="#">swfshape drawcubic</a>	Ming (flash)
drawcubicto	<a href="#">swfshape drawcubicto</a>	Ming (flash)
drawcurve	<a href="#">swfshape drawcurve</a>	Ming (flash)
drawcurveto	<a href="#">swfshape drawcurveto</a>	Ming (flash)
drawglyph	<a href="#">swfshape drawglyph</a>	Ming (flash)
drawline	<a href="#">swfshape drawline</a>	Ming (flash)
drawlineto	<a href="#">swfshape drawlineto</a>	Ming (flash)
dtd	<a href="#">domxml intdtd</a>	DOM XML
dumpmem	<a href="#">domxml dumpmem</a>	DOM XML
fbsql	<a href="#">fbsql db query</a>	FrontBase
fputs	<a href="#">fwrite</a>	Base syntax
get_attribute	<a href="#">domxml get attribute</a>	DOM XML
getascent	<a href="#">swffont getascent</a>	Ming (flash)
getascent	<a href="#">swftext getascent</a>	Ming (flash)
getattr	<a href="#">domxml get attribute</a>	DOM XML
getdescent	<a href="#">swffont getdescent</a>	Ming (flash)
getdescent	<a href="#">swftext getdescent</a>	Ming (flash)
getheight	<a href="#">swfbitmap getheight</a>	Ming (flash)
getleading	<a href="#">swffont getleading</a>	Ming (flash)
getleading	<a href="#">swftext getleading</a>	Ming (flash)
getshape1	<a href="#">swfmorph getshape1</a>	Ming (flash)
getshape2	<a href="#">swfmorph getshape2</a>	Ming (flash)
getwidth	<a href="#">swfbitmap getwidth</a>	Ming (flash)
getwidth	<a href="#">swffont getwidth</a>	Ming (flash)
getwidth	<a href="#">swftext getwidth</a>	Ming (flash)
gzputs	<a href="#">gzwrite</a>	Zlib
il8n_convert	<a href="#">mb convert encoding</a>	Multi-bytes Strings
il8n_discover_encoding	<a href="#">mb detect encoding</a>	Multi-bytes Strings
il8n_http_input	<a href="#">mb http input</a>	Multi-bytes Strings
il8n_http_output	<a href="#">mb http output</a>	Multi-bytes Strings

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

<a href="#">i18n_internal_encoding</a>	<a href="#">mb_internal_encoding</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">i18n_ja_jp_hantozen</a>	<a href="#">mb_convert_kana</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">i18n_mime_header_decode</a>	<a href="#">mb_decode_mimeheader</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">i18n_mime_header_encode</a>	<a href="#">mb_encode_mimeheader</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">imap_create</a>	<a href="#">imap_createmailbox</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_fetchtext</a>	<a href="#">imap_body</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_getmailboxes</a>	<a href="#">imap_list_full</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_getsubscribed</a>	<a href="#">imap_lsub_full</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_header</a>	<a href="#">imap_headerinfo</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_listmailbox</a>	<a href="#">imap_list</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_listsubscribed</a>	<a href="#">imap_lsub</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_rename</a>	<a href="#">imap_renamemailbox</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_scan</a>	<a href="#">imap_listscan</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">imap_scanmailbox</a>	<a href="#">imap_listscan</a>	<a href="#">IMAP</a>
<a href="#">ini_alter</a>	<a href="#">ini_set</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">is_double</a>	<a href="#">is_float</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">is_integer</a>	<a href="#">is_int</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">is_long</a>	<a href="#">is_int</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">is_real</a>	<a href="#">is_float</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">is_writeable</a>	<a href="#">is_writable</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">join</a>	<a href="#">implode</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">labelframe</a>	<a href="#">swfmovie_labelframe</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">labelframe</a>	<a href="#">swfsprite_labelframe</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">last_child</a>	<a href="#">domxml_last_child</a>	<a href="#">DOM XML</a>
<a href="#">lastchild</a>	<a href="#">domxml_last_child</a>	<a href="#">DOM XML</a>
<a href="#">ldap_close</a>	<a href="#">ldap_unbind</a>	<a href="#">LDAP</a>
<a href="#">magic_quotes_runtime</a>	<a href="#">set_magic_quotes_runtime</a>	<a href="#">Base syntax</a>
<a href="#">mbstrcut</a>	<a href="#">mb_strcut</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">mbstrlen</a>	<a href="#">mb_strlen</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">mbstrpos</a>	<a href="#">mb_strpos</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">mbstrrpos</a>	<a href="#">mb_strrpos</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">mbsubstr</a>	<a href="#">mb_substr</a>	<a href="#">Multi-bytes Strings</a>
<a href="#">ming_setcubicthreshold</a>	<a href="#">ming_setcubicthreshold</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">ming_setscale</a>	<a href="#">ming_setscale</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">move</a>	<a href="#">swfdisplayitem_move</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">movepen</a>	<a href="#">swfshape_movepen</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">movepento</a>	<a href="#">swfshape_movepento</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">moveto</a>	<a href="#">swfdisplayitem_moveto</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">moveto</a>	<a href="#">swffill_moveto</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">moveto</a>	<a href="#">swftext_moveto</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">mysql</a>	<a href="#">mysql_db_query</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_createdb</a>	<a href="#">mysql_create_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_dbname</a>	<a href="#">mysql_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_dropdb</a>	<a href="#">mysql_drop_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldflags</a>	<a href="#">mysql_field_flags</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldlen</a>	<a href="#">mysql_field_len</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldname</a>	<a href="#">mysql_field_name</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldtable</a>	<a href="#">mysql_field_table</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldtype</a>	<a href="#">mysql_field_type</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_freeresult</a>	<a href="#">mysql_free_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listdbs</a>	<a href="#">mysql_list_dbs</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listfields</a>	<a href="#">mysql_list_fields</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listtables</a>	<a href="#">mysql_list_tables</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_numfields</a>	<a href="#">mysql_num_fields</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_numrows</a>	<a href="#">mysql_num_rows</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_regcase</a>	<a href="#">sql_regcase</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_selectdb</a>	<a href="#">mysql_select_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_tablename</a>	<a href="#">mysql_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mssql_affected_rows</a>	<a href="#">sybase_affected_rows</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_affected_rows</a>	<a href="#">sybase_affected_rows</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_close</a>	<a href="#">sybase_close</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_close</a>	<a href="#">sybase_close</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_connect</a>	<a href="#">sybase_connect</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_connect</a>	<a href="#">sybase_connect</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_data_seek</a>	<a href="#">sybase_data_seek</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_data_seek</a>	<a href="#">sybase_data_seek</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_array</a>	<a href="#">sybase_fetch_array</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_array</a>	<a href="#">sybase_fetch_array</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_field</a>	<a href="#">sybase_fetch_field</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_field</a>	<a href="#">sybase_fetch_field</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_object</a>	<a href="#">sybase_fetch_object</a>	<a href="#">Sybase</a>

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

<a href="#">mssql_fetch_object</a>	<a href="#">sybase_fetch_object</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_row</a>	<a href="#">sybase_fetch_row</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_fetch_row</a>	<a href="#">sybase_fetch_row</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_field_seek</a>	<a href="#">sybase_field_seek</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_field_seek</a>	<a href="#">sybase_field_seek</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_free_result</a>	<a href="#">sybase_free_result</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_free_result</a>	<a href="#">sybase_free_result</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_get_last_message</a>	<a href="#">sybase_get_last_message</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_get_last_message</a>	<a href="#">sybase_get_last_message</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_min_client_severity</a>	<a href="#">sybase_min_client_severity</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_min_error_severity</a>	<a href="#">sybase_min_error_severity</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_min_message_severity</a>	<a href="#">sybase_min_message_severity</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_min_server_severity</a>	<a href="#">sybase_min_server_severity</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_num_fields</a>	<a href="#">sybase_num_fields</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_num_fields</a>	<a href="#">sybase_num_fields</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_num_rows</a>	<a href="#">sybase_num_rows</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_num_rows</a>	<a href="#">sybase_num_rows</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_pconnect</a>	<a href="#">sybase_pconnect</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_pconnect</a>	<a href="#">sybase_pconnect</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_query</a>	<a href="#">sybase_query</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_query</a>	<a href="#">sybase_query</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_result</a>	<a href="#">sybase_result</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_result</a>	<a href="#">sybase_result</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_select_db</a>	<a href="#">sybase_select_db</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">mssql_select_db</a>	<a href="#">sybase_select_db</a>	<a href="#">Sybase</a>
<a href="#">multicolor</a>	<a href="#">swfdisplayitem_multicolor</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">mysql</a>	<a href="#">mysql_db_query</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_createdb</a>	<a href="#">mysql_create_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_db_name</a>	<a href="#">mysql_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_dbname</a>	<a href="#">mysql_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_dropdb</a>	<a href="#">mysql_drop_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldflags</a>	<a href="#">mysql_field_flags</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldlen</a>	<a href="#">mysql_field_len</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldname</a>	<a href="#">mysql_field_name</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldtable</a>	<a href="#">mysql_field_table</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_fieldtype</a>	<a href="#">mysql_field_type</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_freeresult</a>	<a href="#">mysql_free_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listdbs</a>	<a href="#">mysql_list_dbs</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listfields</a>	<a href="#">mysql_list_fields</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_listtables</a>	<a href="#">mysql_list_tables</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_numfields</a>	<a href="#">mysql_num_fields</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_numrows</a>	<a href="#">mysql_num_rows</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_selectdb</a>	<a href="#">mysql_select_db</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">mysql_tablename</a>	<a href="#">mysql_result</a>	<a href="#">MySQL</a>
<a href="#">name</a>	<a href="#">domxml_attrname</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
<a href="#">new_child</a>	<a href="#">domxml_new_child</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
<a href="#">new_xmldoc</a>	<a href="#">domxml_new_xmldoc</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
<a href="#">nextframe</a>	<a href="#">swfmovie_nextframe</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">nextframe</a>	<a href="#">swfsprite_nextframe</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">node</a>	<a href="#">domxml_node</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
<a href="#">oci8append</a>	<a href="#">ocicollappend</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8assign</a>	<a href="#">ocicollassign</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8assignelem</a>	<a href="#">ocicollassignelem</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8close</a>	<a href="#">ocicloselob</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8free</a>	<a href="#">ocifreecoll</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8free</a>	<a href="#">ocifreedesc</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8getelem</a>	<a href="#">ocicollgetelem</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8load</a>	<a href="#">ociloadlob</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8max</a>	<a href="#">ocicollmax</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8ocifreecursor</a>	<a href="#">ocifreestatement</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8save</a>	<a href="#">ocisavelob</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8savefile</a>	<a href="#">ocisavelobfile</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8size</a>	<a href="#">ocicollsize</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8trim</a>	<a href="#">ocicolltrim</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8writetemporary</a>	<a href="#">ociwritetemporarylob</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">oci8writetofile</a>	<a href="#">ociwritelobtofile</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">odbc_do</a>	<a href="#">odbc_exec</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">odbc_field_precision</a>	<a href="#">odbc_field_len</a>	<a href="#">OCI8</a>
<a href="#">output</a>	<a href="#">swfmovie_output</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
<a href="#">parent</a>	<a href="#">domxml_parent</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
<a href="#">pdf_add_outline</a>	<a href="#">pdf_add_bookmark</a>	<a href="#">PDF</a>

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

<a href="#">pg_clientencoding</a>	<a href="#">pg_client_encoding</a>	PostgreSQL
<a href="#">pg_setclientencoding</a>	<a href="#">pg_set_client_encoding</a>	PostgreSQL
<a href="#">pos</a>	<a href="#">current</a>	Base syntax
<a href="#">recode</a>	<a href="#">recode_string</a>	Recode
<a href="#">remove</a>	<a href="#">swfmovie_remove</a>	Ming (flash)
<a href="#">remove</a>	<a href="#">swfsprite_remove</a>	Ming (flash)
<a href="#">rewind</a>	<a href="#">rewinddir</a>	Base syntax
<a href="#">root</a>	<a href="#">domxml_root</a>	DOM XML
<a href="#">rotate</a>	<a href="#">swfdisplayitem_rotate</a>	Ming (flash)
<a href="#">rotateto</a>	<a href="#">swfdisplayitem_rotateto</a>	Ming (flash)
<a href="#">rotateto</a>	<a href="#">swffill_rotateto</a>	Ming (flash)
<a href="#">save</a>	<a href="#">swfmovie_save</a>	Ming (flash)
<a href="#">savetofile</a>	<a href="#">swfmovie_savetofile</a>	Ming (flash)
<a href="#">scale</a>	<a href="#">swfdisplayitem_scale</a>	Ming (flash)
<a href="#">scaleto</a>	<a href="#">swfdisplayitem_scaleto</a>	Ming (flash)
<a href="#">scaleto</a>	<a href="#">swffill_scaleto</a>	Ming (flash)
<a href="#">set_attribute</a>	<a href="#">domxml_set_attribute</a>	DOM XML
<a href="#">set_content</a>	<a href="#">domxml_set_content</a>	DOM XML
<a href="#">setaction</a>	<a href="#">swfbutton_setaction</a>	Ming (flash)
<a href="#">setattr</a>	<a href="#">domxml_set_attribute</a>	DOM XML
<a href="#">setbackground</a>	<a href="#">swfmovie_setbackground</a>	Ming (flash)
<a href="#">setbounds</a>	<a href="#">swftextfield_setbounds</a>	Ming (flash)
<a href="#">setcolor</a>	<a href="#">swftext_setcolor</a>	Ming (flash)
<a href="#">setcolor</a>	<a href="#">swftextfield_setcolor</a>	Ming (flash)
<a href="#">setdepth</a>	<a href="#">swfdisplayitem_setdepth</a>	Ming (flash)
<a href="#">setdimension</a>	<a href="#">swfmovie_setdimension</a>	Ming (flash)
<a href="#">setdown</a>	<a href="#">swfbutton_setdown</a>	Ming (flash)
<a href="#">setfont</a>	<a href="#">swftext_setfont</a>	Ming (flash)
<a href="#">setfont</a>	<a href="#">swftextfield_setfont</a>	Ming (flash)
<a href="#">setframes</a>	<a href="#">swfmovie_setframes</a>	Ming (flash)
<a href="#">setframes</a>	<a href="#">swfsprite_setframes</a>	Ming (flash)
<a href="#">setheight</a>	<a href="#">swftext_setheight</a>	Ming (flash)
<a href="#">setheight</a>	<a href="#">swftextfield_setheight</a>	Ming (flash)
<a href="#">sethit</a>	<a href="#">swfbutton_sethit</a>	Ming (flash)
<a href="#">setindentation</a>	<a href="#">swftextfield_setindentation</a>	Ming (flash)
<a href="#">setleftfill</a>	<a href="#">swfshape_setleftfill</a>	Ming (flash)
<a href="#">setleftmargin</a>	<a href="#">swftextfield_setleftmargin</a>	Ming (flash)
<a href="#">setline</a>	<a href="#">swfshape_setline</a>	Ming (flash)
<a href="#">setlinespacing</a>	<a href="#">swftextfield_setlinespacing</a>	Ming (flash)
<a href="#">setmargins</a>	<a href="#">swftextfield_setmargins</a>	Ming (flash)
<a href="#">setmatrix</a>	<a href="#">swfdisplayitem_setmatrix</a>	Ming (flash)
<a href="#">setname</a>	<a href="#">swfdisplayitem_setname</a>	Ming (flash)
<a href="#">setname</a>	<a href="#">swftextfield_setname</a>	Ming (flash)
<a href="#">setover</a>	<a href="#">swfbutton_setover</a>	Ming (flash)
<a href="#">setrate</a>	<a href="#">swfmovie_setrate</a>	Ming (flash)
<a href="#">setratio</a>	<a href="#">swfdisplayitem_setratio</a>	Ming (flash)
<a href="#">setrightfill</a>	<a href="#">swfshape_setrightfill</a>	Ming (flash)
<a href="#">setrightmargin</a>	<a href="#">swftextfield_setrightmargin</a>	Ming (flash)
<a href="#">setspacing</a>	<a href="#">swftext_setspacing</a>	Ming (flash)
<a href="#">setup</a>	<a href="#">swfbutton_setup</a>	Ming (flash)
<a href="#">show_source</a>	<a href="#">highlight_file</a>	Base syntax
<a href="#">sizeof</a>	<a href="#">count</a>	Base syntax
<a href="#">skewx</a>	<a href="#">swfdisplayitem_skewx</a>	Ming (flash)
<a href="#">skewxto</a>	<a href="#">swfdisplayitem_skewxto</a>	Ming (flash)
<a href="#">skewxto</a>	<a href="#">swffill_skewxto</a>	Ming (flash)
<a href="#">skewy</a>	<a href="#">swfdisplayitem_skewy</a>	Ming (flash)
<a href="#">skewyto</a>	<a href="#">swfdisplayitem_skewyto</a>	Ming (flash)
<a href="#">skewyto</a>	<a href="#">swffill_skewyto</a>	Ming (flash)
<a href="#">snmpwalkoid</a>	<a href="#">snmprealwalk</a>	SNMP
<a href="#">strchr</a>	<a href="#">strstr</a>	Base syntax
<a href="#">streammp3</a>	<a href="#">swfmovie_streammp3</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfaction</a>	<a href="#">swfaction_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfbitmap</a>	<a href="#">swfbitmap_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfbutton</a>	<a href="#">swfbutton_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swffill</a>	<a href="#">swffill_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swffont</a>	<a href="#">swffont_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfgradient</a>	<a href="#">swfgradient_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfmorph</a>	<a href="#">swfmorph_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfmovie</a>	<a href="#">swfmovie_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfshape</a>	<a href="#">swfshape_init</a>	Ming (flash)
<a href="#">swfsprite</a>	<a href="#">swfsprite_init</a>	Ming (flash)

swftext	<a href="#">swftext_init</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
swftextfield	<a href="#">swftextfield_init</a>	<a href="#">Ming (flash)</a>
unlink	<a href="#">domxml_unlink_node</a>	<a href="#">DOM_XML</a>
xptr_new_context	<a href="#">xpath_new_context</a>	<a href="#">DOM_XML</a>

## 7.7 Mots réservés en PHP

Cette annexe est une liste d'identifiants prédéfinis en PHP. Aucun des identifiants utilisés ici ne doit être repris comme nom de variable ou de fonction dans vos scripts. Ces identifiants incluent des mots clés, des constantes, des classes, et des variables prédéfinies. Ces listes ne sont pas complètes ou exhaustives.

### 7.7.1 Liste de mots-clé

Ces mots ont un sens spécial en PHP. Certains représentent des objets qui ressemblent à des fonctions, d'autres à des constantes, et ainsi de suite, mais ils n'en sont pas vraiment : ce sont des structures de langage. Vous ne pourrez pas les utiliser comme constantes, nom de classe, nom de fonctions ou nom de méthodes. Vous pouvez les utiliser comme noms de variables, mais cela risque de vous mener des confusions.

<a href="#">and</a>	<a href="#">or</a>	<a href="#">xor</a>	<a href="#">_FILE_</a>	<a href="#">exception</a>	<a href="#">php_user_filter</a>
<a href="#">__LINE__</a>	<a href="#">array</a>	<a href="#">as</a>	<a href="#">break</a>	<a href="#">case</a>	
<a href="#">cfunction</a>	<a href="#">class</a>	<a href="#">const</a>	<a href="#">continue</a>	<a href="#">declare</a>	
<a href="#">default</a>	<a href="#">die</a>	<a href="#">do</a>	<a href="#">echo</a>	<a href="#">else</a>	
<a href="#">elseif</a>	<a href="#">empty</a>	<a href="#">enddeclare</a>	<a href="#">endfor</a>	<a href="#">endforeach</a>	
<a href="#">endif</a>	<a href="#">endswitch</a>	<a href="#">endwhile</a>	<a href="#">eval</a>	<a href="#">exit</a>	
<a href="#">extends</a>	<a href="#">for</a>	<a href="#">foreach</a>	<a href="#">function</a>	<a href="#">global</a>	
<a href="#">if</a>	<a href="#">include</a>	<a href="#">include_once</a>	<a href="#">isset</a>	<a href="#">list</a>	
<a href="#">new</a>	<a href="#">old_function</a>	<a href="#">print</a>	<a href="#">require</a>	<a href="#">require_once</a>	
<a href="#">return</a>	<a href="#">static</a>	<a href="#">switch</a>	<a href="#">unset</a>	<a href="#">use</a>	
<a href="#">var</a>	<a href="#">while</a>	<a href="#">_FUNCTION_</a>	<a href="#">_CLASS_</a>	<a href="#">_METHOD_</a>	

### 7.7.2 Variables prédéfinies

Depuis PHP 4.1.0, la méthode recommandée pour accéder à des [variables externes](#) est d'utiliser les super-globales mentionnées ci-dessous. Avant cela, il fallait utiliser soit l'option de configuration [register\\_globals](#), soit les tableaux prédéfinis `$HTTP_*_VARS`. Depuis PHP 5.0.0, les [tableaux prédéfinis PHP](#) peuvent être désactivés avec l'option de configuration [register\\_long\\_arrays](#).

#### 7.7.2.1 Variables de serveur : `$_SERVER`

Note
Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait <code>\$HTTP_SERVER_VARS</code> .

`$_SERVER` est un tableau contenant des informations comme les en-têtes, dossiers et chemins du script. Les entrées de ce tableau sont créées par le serveur web. Il n'y a aucune garantie que tous les serveurs les rempliront tous; certains en oublieront quelques unes et en rajouteront de nouvelles non mentionnées ici. Cependant, un grand nombre de ces variables fait partie des [spécifications CGI 1.1](#), et vous pouvez donc vous attendre à les retrouver.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de

faire global `$_SERVER`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_SERVER_VARS` .

`$HTTP_SERVER_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale.

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_SERVER` et `$HTTP_SERVER_VARS` . Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#) . Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

Vous pouvez éventuellement trouver les éléments suivants dans la variable `$_SERVER` . Notez que certains, n'auront pas de sens si vous utilisez PHP en ligne de commande.

**'PHP\_SELF'**

Le nom du fichier du script en cours d'exécution, par rapport à la racine web. Par exemple, `$_SERVER['PHP_SELF']` dans le script situé à l'adresse `http://www.monsite.com/test.php/foo.bar` sera `/test.php/foo.bar` .

Si PHP fonctionne en ligne de commande, cette variable n'est pas disponible.

**'argv'**

Tableau des arguments passés au script. Lorsque le script est appelé en ligne de commande, cela donne accès aux arguments, comme en langage C. Lorsque le script est appelé avec la méthode GET, ce tableau contiendra la chaîne de requête.

**'argc'**

Contient le nombre de paramètres de la ligne de commande passés au script (si le script fonctionne en ligne de commande).

**'GATEWAY\_INTERFACE'**

Numéro de révision de l'interface CGI du serveur : i.e. 'CGI/1.1' .

**'SERVER\_NAME'**

Le nom du serveur hôte qui exécute le script suivant. Si le script est exécuté sur un hôte virtuel, ce sera la valeur définie pour cet hôte virtuel.

**'SERVER\_SOFTWARE'**

Chaîne d'identification du serveur, qui est donnée dans les en-têtes lors de la réponse aux requêtes.

**'SERVER\_PROTOCOL'**

Nom et révision du protocole de communication : i.e. 'HTTP/1.0' ;

**'REQUEST\_METHOD'**

Méthode de requête utilisée pour accéder à la page; i.e. 'GET', 'HEAD', 'POST', 'PUT' .

**'QUERY\_STRING'**

La chaîne de requête, si elle existe, qui est utilisée pour accéder à la page.

**'DOCUMENT\_ROOT'**

La racine sous laquelle le script courant est exécuté, comme défini dans la configuration du serveur.

**'HTTP\_ACCEPT'**

Contenu de l'en-tête Accept: de la requête courante, s'il y en a une.

**'HTTP\_ACCEPT\_CHARSET'**

Contenu de l'en-tête Accept-Charset: de la requête courante, s'elle existe. Par exemple : 'iso-8859-1,\*utf-8' .

**'HTTP\_ACCEPT\_ENCODING'**

Contenu de l'en-tête Accept-Encoding: de la requête courante, si elle existe. Par exemple : 'gzip' .

**'HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE'**

Contenu de l'en-tête Accept-Language: de la requête courante, si elle existe. Par

- exemple : ' fr '.
- ' *HTTP\_CONNECTION* '
- Contenu de l'en-tête Connection: de la requête courante, si elle existe. Par exemple : ' Keep-Alive '.
- ' *HTTP\_HOST* '
- Contenu de l'en-tête Host: de la requête courante, si elle existe.
- ' *HTTP\_REFERER* '
- L'adresse de la page (si elle existe) qui a conduit le client à la page courante. Cette valeur est affectée par le client, et tous les clients ne le font pas. Certains navigateur permettent même de modifier la valeur de *HTTP\_REFERER* , sous forme de fonctionnalité. En bref, ce n'est pas une valeur de confiance.
- ' *HTTP\_USER\_AGENT* '
- Contenu de l'en-tête User-Agent: de la requête courante, si elle existe. C'est une chaîne qui décrit le client HTML utilisé pour voir la page courante. Par exemple : Mozilla/4.5 [en] (X11; U; Linux 2.2.9 i586) . Entre autres choses, vous pouvez utiliser cette valeur avec get\_browser pour optimiser votre page en fonction des capacités du client.
- ' *REMOTE\_ADDR* '
- L'adresse IP du client qui demande la page courante.
- ' *REMOTE\_HOST* '
- Le nom de l'hôte qui lit le script courant. La résolution DNS inverse est basée sur la valeur de *REMOTE\_ADDR* .
- |   |
|---|
| <p><small>Note</small></p> <p>Votre serveur web doit être configuré pour créer cette variable. Par exemple, pour Apache, vous devez ajouter la directive HostnameLookups On dans le fichier httpd.conf , pour que cette variable existe. Voyez aussi <u>gethostbyaddr</u> .</p> |
|---|
- ' *REMOTE\_PORT* '
- Le port utilisé par la machine cliente pour communiquer avec le serveur web.
- ' *SCRIPT\_FILENAME* '
- Le chemin absolu jusqu'au script courant.
- ' *SERVER\_ADMIN* '
- La valeur donnée à la directive *SERVER\_ADMIN* (pour Apache), dans le fichier de configuration. Si le script est exécuté par un hôte virtuel, ce sera la valeur définie par l'hôte virtuel.
- ' *SERVER\_PORT* '
- Le port de la machine serveur utilisé pour les communications. Par défaut, c'est '80'. En utilisant SSL, par exemple, il sera remplacé par le numéro de port HTTP sécurisé.
- ' *SERVER\_SIGNATURE* '
- Chaîne contenant le numéro de version du serveur et le nom d'hôte virtuel, qui sont ajoutés aux pages générées par le serveur, si cette option est activée.
- ' *PATH\_TRANSLATED* '
- Chemin dans le système de fichier (pas le document-root) jusqu'au script courant, une fois que le serveur a fait une traduction chemin virtuel -> réel.
- ' *SCRIPT\_NAME* '
- Contient le nom du script courant. Cela sert lorsque les pages doivent s'appeler elles-mêmes.
- ' *REQUEST\_URI* '
- L'URI qui a été fourni pour accéder à cette page. Par exemple : ' /index.html '.

### 7.7.2.2 Variables d'environnement : *\$\_ENV*

<p><small>Note</small></p> <p>Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait <i>\$HTTP_ENV_VARS</i> .</p>
---

Cette variable est importée dans l'espace de nom global de PHP, depuis l'environnement dans lequel l'exécutable PHP fonctionne. De nombreuses valeurs sont fournies par le shell qui exécute PHP, et différents systèmes pouvant disposer de différents shells, même un début de liste serait ici impossible. Reportez vous à la documentation de votre shell pour connaître une liste de variables prédéfinies.

Les autres variables d'environnement incluent les variables CGI, placées ici, indépendamment du fait que PHP fonctionne en tant que CGI ou bien que module du serveur.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_ENV`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_ENV_VARS`.

`$HTTP_ENV_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_ENV_VARS` et `$_ENV` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessibles dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_ENV` et `$HTTP_ENV_VARS`. Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#). Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

### 7.7.2.3 HTTP Cookies : `$_COOKIE`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait `$HTTP_COOKIE_VARS`.

Un tableau associatif des valeurs passées au script courant via les cookies HTTP. Elle est automatiquement global dans tous les contextes d'exécution.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_COOKIE`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_COOKIE_VARS`.

`$HTTP_COOKIE_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_COOKIE_VARS` et `$_COOKIE` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessibles dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_COOKIE` et `$HTTP_COOKIE_VARS`. Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#). Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

### 7.7.2.4 HTTP GET variables : `$_GET`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait `$HTTP_GET_VARS`.

Un tableau associatif des valeurs passées au script courant via le protocole HTTP et la méthode GET. Elle est automatiquement globale dans tous les contextes d'exécution.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_GET`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_GET_VARS` .

`$HTTP_GET_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_GET_VARS` et `$_GET` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_GET` et `$HTTP_GET_VARS` . Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#) . Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

#### 7.7.2.5 HTTP POST variables : `$_POST`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait `$HTTP_POST_VARS` .

Un tableau associatif des valeurs passées au script courant via le protocole HTTP et la méthode POST. Elle est automatiquement globale dans tous les contextes d'exécution.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_POST`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_POST_VARS` .

`$HTTP_POST_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_POST_VARS` et `$_POST` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_POST` et `$HTTP_POST_VARS` . Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#) . Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

#### 7.7.2.6 Variable de téléchargement de fichier via HTTP : `$_FILES`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait `$HTTP_POST_FILES` .

Un tableau associatif des valeurs téléchargées au script courant via le protocole HTTP et la méthode POST. Elle est automatiquement globale dans tous les contextes d'exécution.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_FILES`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_POST_FILES` .

`$HTTP_POST_FILES` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_POST_FILES` et `$_FILES` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_FILES` et `$HTTP_POST_FILES` . Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#) . Ces variables globales individuelles ne sont pas des

globales.

### 7.7.2.7 Variables de requête : `$_REQUEST`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle n'avait pas d'équivalent.

Note

Dans les versions antérieures à PHP 4.3.0, les informations de `$_FILES` étaient incluses également dans `$_REQUEST`.

Un tableau associatif constitué du contenu des variables `$_GET`, `$_POST`, `$_COOKIE`.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_REQUEST`; pour y accéder.

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_REQUEST`. Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#). Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

### 7.7.2.8 Session variables : `$_SESSION`

Note

Introduite en 4.1.0. Dans les versions plus anciennes, elle s'appelait `$HTTP_SESSION_VARS`.

Un tableau associatif des valeurs stockées dans les sessions, et accessible au script courant. Elle est automatiquement globale dans tous les contextes d'exécution. Voyez l'extension [Sessions](#) pour plus de détails sur comment est utilisée cette variable.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global `$_SESSION`; pour y accéder, comme vous le faisiez avec `$HTTP_SESSION_VARS`.

`$HTTP_SESSION_VARS` contient les mêmes informations, mais n'est pas autoglobale. (Notez que `$HTTP_SESSION_VARS` et `$_SESSION` sont des variables différentes et que PHP les traite comme tel)

Si la directive `register_globals` est active, alors ces variables seront aussi rendues directement accessible dans le contexte d'exécution global. C'est à dire séparément des tableaux `$_SESSION` et `$HTTP_SESSION_VARS`. Pour plus d'informations sur la sécurité de cette configuration, voyez le chapitre [Utiliser la directive Register Globals](#). Ces variables globales individuelles ne sont pas des globales.

### 7.7.2.9 Variables globales : `$GLOBALS`

Note

`$GLOBALS` est disponible depuis PHP 3.0.0.

Un tableau associatif contenant les références sur toutes les variables globales actuellement définies dans le contexte d'exécution global du script. Les noms des variables sont les index du

tableau.

Cette variable est une 'superglobal', ou globale automatique. Cela signifie qu'elle est simplement disponible dans tous les contextes d'exécution (fonctions ou méthodes). Vous n'avez pas besoin de faire global \$GLOBALS; pour y accéder.

### 7.7.2.10 Le dernier message d'erreur : \$php\_errormsg

\$php\_errormsg est une variable qui contient le texte de la dernière erreur générée par PHP. Cette variable sera uniquement accessible dans le même contexte d'exécution que celui de la ligne qui a généré l'erreur, et uniquement si la directive de configuration track\_errors est activée (elle est désactivée par défaut).

## 7.7.3 Classes prédéfinies

### 7.7.3.1 Classes standards

Ces classes sont définies dans le jeu de classe standard de PHP, inclus dans toutes les versions de PHP.

*Directory*  
La classe qui permet d'instancier dir .  
*stdClass*  
*\_\_PHP\_Incomplete\_Class*

### 7.7.3.2 Classes prédéfinies en PHP 5

Ces classe supplémentaires ont été ajoutées en PHP 5.0.0.

*exception*  
*php\_user\_filter*

### 7.7.3.3 Classes définies par Ming

Ces classes sont définies dans l'extension Ming et ne seront pas disponibles si PHP a été compilé pour être exécuté dynamiquement, ou bien si elles n'ont pas été compilées dans PHP.

*swfshape*  
*swffill*  
*swfgradient*  
*swfbitmap*  
*swftext*  
*swftextfield*  
*swffont*  
*swfdisplayitem*  
*swfmovie*  
*swfbutton*  
*swfaction*  
*swfmorph*

*swfsprite*

#### 7.7.3.4 Classes définies par Oracle 8

Ces classes sont définies dans l'extension Oracle 8 et ne seront pas disponibles si PHP a été compilé pour être exécuté dynamiquement, ou bien si elles n'ont pas été compilées dans PHP.

*OCI-Lob*  
*OCI-Collection*

#### 7.7.3.5 Classes définies par qtdom

Ces classes sont définies dans l'extension qtdom et ne seront pas disponibles si PHP a été compilé pour être exécuté dynamiquement, ou bien si elles n'ont pas été compilées dans PHP.

*QDomDocument*  
*QDomNode*

### 7.7.4 Constantes prédéfinies en PHP

#### 7.7.4.1 constantes prédéfinies de zend() : Constantes définies dans le coeur de PHP, Zend et les modules SAPI

Ces constantes sont définies par le coeur de PHP. Cela inclut notamment PHP, le moteur Zend et les modules SAPI.

*PHP\_VERSION ( string )*  
*PHP\_OS ( string )*  
*DEFAULT\_INCLUDE\_PATH ( string )*  
*PEAR\_INSTALL\_DIR ( string )*  
*PEAR\_EXTENSION\_DIR ( string )*  
*PHP\_EXTENSION\_DIR ( string )*  
*PHP\_BINDIR ( string )*  
*PHP\_LIBDIR ( string )*  
*PHP\_DATADIR ( string )*  
*PHP\_SYSCONFDIR ( string )*  
*PHP\_LOCALSTATEDIR ( string )*  
*PHP\_CONFIG\_FILE\_PATH ( string )*  
*PHP\_OUTPUT\_HANDLER\_START ( integer )*  
*PHP\_OUTPUT\_HANDLER\_CONT ( integer )*  
*PHP\_OUTPUT\_HANDLER\_END ( integer )*  
*E\_ERROR ( integer )*  
*E\_WARNING ( integer )*  
*E\_PARSE ( integer )*  
*E\_NOTICE ( integer )*  
*E\_CORE\_ERROR ( integer )*  
*E\_CORE\_WARNING ( integer )*  
*E\_COMPILE\_ERROR ( integer )*  
*E\_COMPILE\_WARNING ( integer )*  
*E\_USER\_ERROR ( integer )*

*E\_USER\_WARNING* ( *integer* )  
*E\_USER\_NOTICE* ( *integer* )  
*E\_ALL* ( *integer* )

#### 7.7.4.2 constantes standards prédéfinies() : Constantes standards dans PHP

Ces constantes sont définies par défaut dans PHP.

*EXTR\_OVERWRITE* ( *integer* )  
*EXTR\_SKIP* ( *integer* )  
*EXTR\_PREFIX\_SAME* ( *integer* )  
*EXTR\_PREFIX\_ALL* ( *integer* )  
*EXTR\_PREFIX\_INVALID* ( *integer* )  
*EXTR\_PREFIX\_IF\_EXISTS* ( *integer* )  
*EXTR\_IF\_EXISTS* ( *integer* )  
*SORT\_ASC* ( *integer* )  
*SORT\_DESC* ( *integer* )  
*SORT\_REGULAR* ( *integer* )  
*SORT\_NUMERIC* ( *integer* )  
*SORT\_STRING* ( *integer* )  
*CASE\_LOWER* ( *integer* )  
*CASE\_UPPER* ( *integer* )  
*COUNT\_NORMAL* ( *integer* )  
*COUNT\_RECURSIVE* ( *integer* )  
*ASSERT\_ACTIVE* ( *integer* )  
*ASSERT\_CALLBACK* ( *integer* )  
*ASSERT\_BAIL* ( *integer* )  
*ASSERT\_WARNING* ( *integer* )  
*ASSERT\_QUIET\_EVAL* ( *integer* )  
*CONNECTION\_ABORTED* ( *integer* )  
*CONNECTION\_NORMAL* ( *integer* )  
*CONNECTION\_TIMEOUT* ( *integer* )  
*INI\_USER* ( *integer* )  
*INI\_PERDIR* ( *integer* )  
*INI\_SYSTEM* ( *integer* )  
*INI\_ALL* ( *integer* )  
*M\_E* ( *float* )  
*M\_LOG2E* ( *float* )  
*M\_LOG10E* ( *float* )  
*M\_LN2* ( *float* )  
*M\_LN10* ( *float* )  
*M\_PI* ( *float* )  
*M\_PI\_2* ( *float* )  
*M\_PI\_4* ( *float* )  
*M\_1\_PI* ( *float* )  
*M\_2\_PI* ( *float* )  
*M\_2\_SQRTPI* ( *float* )  
*M\_SQRT2* ( *float* )  
*M\_SQRT1\_2* ( *float* )  
*CRYPT\_SALT\_LENGTH* ( *integer* )  
*CRYPT\_STD\_DES* ( *integer* )  
*CRYPT\_EXT\_DES* ( *integer* )  
*CRYPT\_MD5* ( *integer* )

CRYPT\_BLOWFISH ( integer )  
 DIRECTORY\_SEPARATOR ( string )  
 SEEK\_SET ( integer )  
 SEEK\_CUR ( integer )  
 SEEK\_END ( integer )  
 LOCK\_SH ( integer )  
 LOCK\_EX ( integer )  
 LOCK\_UN ( integer )  
 LOCK\_NB ( integer )  
 HTML\_SPECIALCHARS ( integer )  
 HTML\_ENTITIES ( integer )  
 ENT\_COMPAT ( integer )  
 ENT\_QUOTES ( integer )  
 ENT\_NOQUOTES ( integer )  
 INFO\_GENERAL ( integer )  
 INFO\_CREDITS ( integer )  
 INFO\_CONFIGURATION ( integer )  
 INFO\_MODULES ( integer )  
 INFO\_ENVIRONMENT ( integer )  
 INFO\_VARIABLES ( integer )  
 INFO\_LICENSE ( integer )  
 INFO\_ALL ( integer )  
 CREDITS\_GROUP ( integer )  
 CREDITS\_GENERAL ( integer )  
 CREDITS\_SAPI ( integer )  
 CREDITS\_MODULES ( integer )  
 CREDITS\_DOCS ( integer )  
 CREDITS\_FULLPAGE ( integer )  
 CREDITS\_QA ( integer )  
 CREDITS\_ALL ( integer )  
 STR\_PAD\_LEFT ( integer )  
 STR\_PAD\_RIGHT ( integer )  
 STR\_PAD\_BOTH ( integer )  
 PATHINFO\_DIRNAME ( integer )  
 PATHINFO\_BASENAME ( integer )  
 PATHINFO\_EXTENSION ( integer )  
 CHAR\_MAX ( integer )  
 LC\_CTYPE ( integer )  
 LC\_NUMERIC ( integer )  
 LC\_TIME ( integer )  
 LC\_COLLATE ( integer )  
 LC\_MONETARY ( integer )  
 LC\_ALL ( integer )  
 LC\_MESSAGES ( integer )  
 ABDAY\_1 ( integer )  
 ABDAY\_2 ( integer )  
 ABDAY\_3 ( integer )  
 ABDAY\_4 ( integer )  
 ABDAY\_5 ( integer )  
 ABDAY\_6 ( integer )  
 ABDAY\_7 ( integer )  
 DAY\_1 ( integer )  
 DAY\_2 ( integer )  
 DAY\_3 ( integer )

*DAY\_4 ( integer )*  
*DAY\_5 ( integer )*  
*DAY\_6 ( integer )*  
*DAY\_7 ( integer )*  
*ABMON\_1 ( integer )*  
*ABMON\_2 ( integer )*  
*ABMON\_3 ( integer )*  
*ABMON\_4 ( integer )*  
*ABMON\_5 ( integer )*  
*ABMON\_6 ( integer )*  
*ABMON\_7 ( integer )*  
*ABMON\_8 ( integer )*  
*ABMON\_9 ( integer )*  
*ABMON\_10 ( integer )*  
*ABMON\_11 ( integer )*  
*ABMON\_12 ( integer )*  
*MON\_1 ( integer )*  
*MON\_2 ( integer )*  
*MON\_3 ( integer )*  
*MON\_4 ( integer )*  
*MON\_5 ( integer )*  
*MON\_6 ( integer )*  
*MON\_7 ( integer )*  
*MON\_8 ( integer )*  
*MON\_9 ( integer )*  
*MON\_10 ( integer )*  
*MON\_11 ( integer )*  
*MON\_12 ( integer )*  
*AM\_STR ( integer )*  
*PM\_STR ( integer )*  
*D\_T\_FMT ( integer )*  
*D\_FMT ( integer )*  
*T\_FMT ( integer )*  
*T\_FMT\_AMPM ( integer )*  
*ERA ( integer )*  
*ERA\_YEAR ( integer )*  
*ERA\_D\_T\_FMT ( integer )*  
*ERA\_D\_FMT ( integer )*  
*ERA\_T\_FMT ( integer )*  
*ALT\_DIGITS ( integer )*  
*INT\_CURR\_SYMBOL ( integer )*  
*CURRENCY\_SYMBOL ( integer )*  
*CRNCYSTR ( integer )*  
*MON\_DECIMAL\_POINT ( integer )*  
*MON\_THOUSANDS\_SEP ( integer )*  
*MON\_GROUPING ( integer )*  
*POSITIVE\_SIGN ( integer )*  
*NEGATIVE\_SIGN ( integer )*  
*INT\_FRAC\_DIGITS ( integer )*  
*FRAC\_DIGITS ( integer )*  
*P\_CS\_PRECEDES ( integer )*  
*P\_SEP\_BY\_SPACE ( integer )*  
*N\_CS\_PRECEDES ( integer )*  
*N\_SEP\_BY\_SPACE ( integer )*

*P\_SIGN\_POSN ( integer )*  
*N\_SIGN\_POSN ( integer )*  
*DECIMAL\_POINT ( integer )*  
*RADIXCHAR ( integer )*  
*THOUSANDS\_SEP ( integer )*  
*THOUSEP ( integer )*  
*GROUPING ( integer )*  
*YESEXPR ( integer )*  
*NOEXPR ( integer )*  
*YESSTR ( integer )*  
*NOSTR ( integer )*  
*CODESET ( integer )*  
*LOG\_EMERG ( integer )*  
*LOG\_ALERT ( integer )*  
*LOG\_CRIT ( integer )*  
*LOG\_ERR ( integer )*  
*LOG\_WARNING ( integer )*  
*LOG\_NOTICE ( integer )*  
*LOG\_INFO ( integer )*  
*LOG\_DEBUG ( integer )*  
*LOG\_KERN ( integer )*  
*LOG\_USER ( integer )*  
*LOG\_MAIL ( integer )*  
*LOG\_DAEMON ( integer )*  
*LOG\_AUTH ( integer )*  
*LOG\_SYSLOG ( integer )*  
*LOG\_LPR ( integer )*  
*LOG\_NEWS ( integer )*  
*LOG\_UUCP ( integer )*  
*LOG\_CRON ( integer )*  
*LOG\_AUTHPRIV ( integer )*  
*LOG\_LOCAL0 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL1 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL2 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL3 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL4 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL5 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL6 ( integer )*  
*LOG\_LOCAL7 ( integer )*  
*LOG\_PID ( integer )*  
*LOG\_CONS ( integer )*  
*LOG\_ODELAY ( integer )*  
*LOG\_NDELAY ( integer )*  
*LOG\_NOWAIT ( integer )*  
*LOG\_PERROR ( integer )*

## 7.8 Types des ressources PHP

Voici la liste des fonctions qui créent, utilisent ou détruisent les ressources PHP. Vous pouvez déterminer si une variable contient une ressource avec la fonction `is_resource`, et le type d'une ressource que vous utilisez avec la fonction `get_resource_type`.

Ressource	Construite par	Utilisé par	Détruite par	Définition
-----------	----------------	-------------	--------------	------------

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

aspell	<a href="#">aspell_new</a>	<a href="#">aspell_check</a> , <a href="#">aspell_check_raw</a> , <a href="#">aspell_suggest</a>	Aucun	Dictionnaire Aspell
bzip2	<a href="#">bzopen</a>	<a href="#">bzerrno</a> , <a href="#">bzerror</a> , <a href="#">bzerrstr</a> , <a href="#">bzflush</a> , <a href="#">bzread</a> , <a href="#">bzwrite</a>	<a href="#">bzclose</a>	Fichier bzip2
COM	<a href="#">com_load</a>	<a href="#">com_invoke</a> , <a href="#">com_propget</a> , <a href="#">com_get</a> , <a href="#">com_propput</a> , <a href="#">com_set</a> , <a href="#">com_propput</a>	Aucun	Référence sur un objet COM
VARIANT				
cpdf	<a href="#">cpdf_open</a>	<a href="#">cpdf_page_init</a> , <a href="#">cpdf_finalize_page</a> , <a href="#">cpdf_finalize</a> , <a href="#">cpdf_output_buffer</a> , <a href="#">cpdf_save_to_file</a> , <a href="#">cpdf_set_current_page</a> , <a href="#">cpdf_begin_text</a> , <a href="#">cpdf_end_text</a> , <a href="#">cpdf_show</a> , <a href="#">cpdf_show_xy</a> , <a href="#">cpdf_text</a> , <a href="#">cpdf_set_font</a> , <a href="#">cpdf_set_leading</a> , <a href="#">cpdf_set_text_rendering</a> , <a href="#">cpdf_set_horiz_scaling</a> , <a href="#">cpdf_set_text_rise</a> , <a href="#">cpdf_set_text_matrix</a> , <a href="#">cpdf_set_text_pos</a> , <a href="#">cpdf_set_text_pos</a> , <a href="#">cpdf_set_word_spacing</a> , <a href="#">cpdf_continue_text</a> , <a href="#">cpdf_stringwidth</a> , <a href="#">cpdf_save</a> , <a href="#">cpdf_translate</a> , <a href="#">cpdf_restore</a> , <a href="#">cpdf_scale</a> , <a href="#">cpdf_rotate</a> , <a href="#">cpdf_setflat</a> , <a href="#">cpdf_setlinejoin</a> , <a href="#">cpdf_setlinecap</a> , <a href="#">cpdf_setmiterlimit</a> , <a href="#">cpdf_setlinewidth</a> , <a href="#">cpdf_setdash</a> , <a href="#">cpdf_moveto</a> , <a href="#">cpdf_rmoveto</a> , <a href="#">cpdf_curveto</a> , <a href="#">cpdf_lineto</a> , <a href="#">cpdf_rlineto</a> , <a href="#">cpdf_circle</a> , <a href="#">cpdf_arc</a> , <a href="#">cpdf_rect</a> , <a href="#">cpdf_closepath</a> , <a href="#">cpdf_stroke</a> , <a href="#">cpdf_closepath_fill_stroke</a> , <a href="#">cpdf_fill_stroke</a> , <a href="#">cpdf_clip</a> , <a href="#">cpdf_fill</a> , <a href="#">cpdf_setgray_fill</a> , <a href="#">cpdf_setgray_stroke</a> , <a href="#">cpdf_setgray</a> , <a href="#">cpdf_setrgbcolor_fill</a> , <a href="#">cpdf_setrgbcolor_stroke</a> , <a href="#">cpdf_setrgbcolor</a> , <a href="#">cpdf_add_outline</a> , <a href="#">cpdf_set_page_animation</a> , <a href="#">cpdf_import_jpeg</a> , <a href="#">cpdf_place_inline_image</a> , <a href="#">cpdf_add_annotation</a>	<a href="#">cpdf_close</a>	Document PDF avec la bibliothèque CPDF
cpdf outline				
curl	<a href="#">curl_init</a>	<a href="#">curl_init</a> , <a href="#">curl_exec</a>	<a href="#">curl_close</a>	Session Curl
dbm	<a href="#">dbmopen</a>	<a href="#">dbmexists</a> , <a href="#">dbmfetch</a> , <a href="#">dbminsert</a> , <a href="#">dbmreplace</a> , <a href="#">dbmdelete</a> , <a href="#">dbmfirstkey</a> , <a href="#">dbmnextkey</a>	<a href="#">dbmclose</a>	Lien vers une base de données DBM
dba	<a href="#">dba_popen</a>	<a href="#">dba_delete</a> , <a href="#">dba_exists</a> , <a href="#">dba_fetch</a> , <a href="#">dba_firstkey</a> , <a href="#">dba_insert</a> , <a href="#">dba_nextkey</a> , <a href="#">dba_optimize</a> , <a href="#">dba_replace</a> , <a href="#">dba_sync</a>	<a href="#">dba_close</a>	Lien vers une base de données DBA
dba persistent	<a href="#">dba_open</a>	<a href="#">dba_delete</a> , <a href="#">dba_exists</a> , <a href="#">dba_fetch</a> , <a href="#">dba_firstkey</a> , <a href="#">dba_insert</a> , <a href="#">dba_nextkey</a> , <a href="#">dba_optimize</a> , <a href="#">dba_replace</a> , <a href="#">dba_sync</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données DBA
dbase	<a href="#">dbase_open</a>	<a href="#">dbase_pack</a> , <a href="#">dbase_add_record</a> , <a href="#">dbase_replace_record</a> , <a href="#">dbase_delete_record</a> , <a href="#">dbase_get_record</a> , <a href="#">dbase_get_record_with_names</a> , <a href="#">dbase_numfields</a> , <a href="#">dbase_numrecords</a>	<a href="#">dbase_close</a>	Lien vers une base de données dbase
dbx_link_object	<a href="#">dbx_connect</a>	<a href="#">dbx_query</a>	<a href="#">dbx_close</a>	Connexion dbx
dbx_result_object	<a href="#">dbx_query</a>		Aucun	Résultat dbx
domxml attribute				
domxml document				
domxml node				
xpath context				
xpath object				
fbsql database	<a href="#">fbsql_select_db</a>		Aucun	Base de données fbsql
fbsql link	<a href="#">fbsql_change_user</a> , <a href="#">fbsql_connect</a>	<a href="#">fbsql_autocommit</a> , <a href="#">fbsql_change_user</a> , <a href="#">fbsql_create_db</a> , <a href="#">fbsql_data_seek</a> , <a href="#">fbsql_db_query</a> , <a href="#">fbsql_drop_db</a> , , <a href="#">fbsql_select_db</a> , <a href="#">fbsql_errno</a> , <a href="#">fbsql_error</a> , <a href="#">fbsql_insert_id</a> , <a href="#">fbsql_list_dbs</a>	<a href="#">fbsql_close</a>	Lien vers une base de données fbsql
fbsql plink	<a href="#">fbsql_change_user</a> , <a href="#">fbsql_pconnect</a>	<a href="#">fbsql_autocommit</a> , <a href="#">fbsql_change_user</a> , <a href="#">fbsql_create_db</a> , <a href="#">fbsql_data_seek</a> , <a href="#">fbsql_db_query</a> , <a href="#">fbsql_drop_db</a> , , <a href="#">fbsql_select_db</a> , <a href="#">fbsql_errno</a> , <a href="#">fbsql_error</a> , <a href="#">fbsql_insert_id</a> , <a href="#">fbsql_list_dbs</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données fbsql
fbsql result	<a href="#">fbsql_db_query</a> , <a href="#">fbsql_list_dbs</a> , <a href="#">fbsql_query</a> , <a href="#">fbsql_list_fields</a> , <a href="#">fbsql_list_tables</a> , <a href="#">fbsql_tablename</a>	<a href="#">fbsql_affected_rows</a> , <a href="#">fbsql_fetch_array</a> , <a href="#">fbsql_fetch_assoc</a> , <a href="#">fbsql_fetch_field</a> , <a href="#">fbsql_fetch_lengths</a> , <a href="#">fbsql_fetch_object</a> , <a href="#">fbsql_fetch_row</a> , <a href="#">fbsql_field_flags</a> , <a href="#">fbsql_field_name</a> , <a href="#">fbsql_field_len</a> , <a href="#">fbsql_field_seek</a> , <a href="#">fbsql_field_table</a> , <a href="#">fbsql_field_type</a> , <a href="#">fbsql_next_result</a> , <a href="#">fbsql_num_fields</a> , <a href="#">fbsql_num_rows</a> , <a href="#">fbsql_result</a> , <a href="#">fbsql_num_rows</a>	<a href="#">fbsql_free_result</a>	Résultat fbsql
fdf	<a href="#">fdf_open</a>	<a href="#">fdf_create</a> , <a href="#">fdf_save</a> , <a href="#">fdf_get_value</a> , <a href="#">fdf_set_value</a> , <a href="#">fdf_next_field_name</a> , <a href="#">fdf_set_ap</a> , <a href="#">fdf_set_status</a> , <a href="#">fdf_get_status</a> , <a href="#">fdf_set_file</a> , <a href="#">fdf_get_file</a> , <a href="#">fdf_set_flags</a> , <a href="#">fdf_set_opt</a> , <a href="#">fdf_set_submit_form_action</a> , <a href="#">fdf_set_javascript_action</a>	<a href="#">fdf_close</a>	Fichier PDF
ftp	<a href="#">ftp_connect</a>	<a href="#">ftp_login</a> , <a href="#">ftp_pwd</a> , <a href="#">ftp_cdup</a> , <a href="#">ftp_chdir</a> , <a href="#">ftp_mkdir</a> , <a href="#">ftp_rmdir</a> , <a href="#">ftp_nlist</a> , <a href="#">ftp_rawlist</a> , <a href="#">ftp_systype</a> , <a href="#">ftp_pasv</a> , <a href="#">ftp_get</a> , <a href="#">ftp_fget</a> , <a href="#">ftp_put</a> , <a href="#">ftp_fput</a> , <a href="#">ftp_size</a> , <a href="#">ftp_mdtm</a> , <a href="#">ftp_rename</a> , <a href="#">ftp_delete</a> , <a href="#">ftp_site</a>	<a href="#">ftp_quit</a>	Connexion FTP
gd	<a href="#">imagecreate</a> , <a href="#">imagecreatefromgif</a> , <a href="#">imagecreatefromjpeg</a> , <a href="#">imagecreatefrompng</a> , <a href="#">imagecreatefromwbmp</a> , <a href="#">imagecreatefromstring</a> , <a href="#">imagecreatetruecolor</a>	<a href="#">imagearc</a> , <a href="#">imagechar</a> , <a href="#">imagecharup</a> , <a href="#">imagecolorallocate</a> , <a href="#">imagecolorat</a> , <a href="#">imagecolorclosest</a> , <a href="#">imagecolorexact</a> , <a href="#">imagecolorresolve</a> , <a href="#">imagegammacorrect</a> , <a href="#">imagegammacorrect</a> , <a href="#">imagecolorset</a> , <a href="#">imagecolorsforindex</a> , <a href="#">imagecolorstotal</a> , <a href="#">imagecolortransparent</a> , <a href="#">imagecopy</a> , <a href="#">imagecopyresized</a> , <a href="#">imagedashedline</a> , <a href="#">imagefill</a> , <a href="#">imagefilledpolygon</a> , <a href="#">imagefilledrectangle</a> , <a href="#">imagefilltoborder</a> , <a href="#">imagegif</a> , <a href="#">imagepng</a> , <a href="#">imagejpeg</a> ,	<a href="#">imagedestroy</a>	Image GD

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

		<a href="#">imagebmp</a> , <a href="#">imageinterlace</a> , <a href="#">imageline</a> , <a href="#">imagepolygon</a> , <a href="#">imagepstext</a> , <a href="#">imagerectangle</a> , <a href="#">imagesetpixel</a> , <a href="#">imagestring</a> , <a href="#">imagestringup</a> , <a href="#">imagesx</a> , <a href="#">imagesy</a> , <a href="#">imagefttext</a> , <a href="#">imagefilledarc</a> , <a href="#">imageellipse</a> , <a href="#">imagefilledellipse</a> , <a href="#">imagecolorclosestalpha</a> , <a href="#">imagecolorexactalpha</a> , <a href="#">imagecolorresolvealpha</a> , <a href="#">imagecopymerge</a> , <a href="#">imagecopymergegray</a> , <a href="#">imagecopyresampled</a> , <a href="#">imagetruecolorpalette</a> , <a href="#">imagesetbrush</a> , <a href="#">imagesettile</a> , <a href="#">imagesetthickness</a>		
gd font	<a href="#">imageloadfont</a>	<a href="#">imagechar</a> , <a href="#">imagecharup</a> , <a href="#">imagefontheight</a>	Aucun	Police pour GD
gd PS encoding				
gd PS font	<a href="#">imagepsloadfont</a>	<a href="#">imagepstext</a> , <a href="#">imagepslantfont</a> , <a href="#">imagepsextendfont</a> , <a href="#">imagepsencodefont</a> , <a href="#">imagepsbbox</a>	<a href="#">imagepsfreefont</a>	Police PostScript pour GD
GMP integer	<a href="#">gmp_init</a>	<a href="#">gmp_intval</a> , <a href="#">gmp_strval</a> , <a href="#">gmp_add</a> , <a href="#">gmp_sub</a> , <a href="#">gmp_mul</a> , <a href="#">gmp_div_q</a> , <a href="#">gmp_div_r</a> , <a href="#">gmp_div_qr</a> , <a href="#">gmp_div</a> , <a href="#">gmp_mod</a> , <a href="#">gmp_divexact</a> , <a href="#">gmp_cmp</a> , <a href="#">gmp_neg</a> , <a href="#">gmp_abs</a> , <a href="#">gmp_sign</a> , <a href="#">gmp_fact</a> , <a href="#">gmp_sqrt</a> , <a href="#">gmp_sqrtm</a> , <a href="#">gmp_perfect_square</a> , <a href="#">gmp_pow</a> , <a href="#">gmp_pown</a> , <a href="#">gmp_prob_prime</a> , <a href="#">gmp_gcd</a> , <a href="#">gmp_gcdext</a> , <a href="#">gmp_invert</a> , <a href="#">gmp_legendre</a> , <a href="#">gmp_jacobi</a> , <a href="#">gmp_random</a> , <a href="#">gmp_and</a> , <a href="#">gmp_or</a> , <a href="#">gmp_xor</a> , <a href="#">gmp_setbit</a> , <a href="#">gmp_clrbit</a> , <a href="#">gmp_scan0</a> , <a href="#">gmp_scan1</a> , <a href="#">gmp_popcount</a> , <a href="#">gmp_hamdist</a>	Aucun	Nombre GMP
hyperwave document	<a href="#">hw_cp</a> , <a href="#">hw_docbyanchor</a> , <a href="#">hw_getremote</a> , <a href="#">hw_getremotechildren</a>	<a href="#">hw_children</a> , <a href="#">hw_childrenobj</a> , <a href="#">hw_getparents</a> , <a href="#">hw_getparentsobj</a> , <a href="#">hw_getchildcoll</a> , <a href="#">hw_getchildcollobj</a> , <a href="#">hw_getremote</a> , <a href="#">hw_getsrcbydestobj</a> , <a href="#">hw_getandlock</a> , <a href="#">hw_gettext</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycoll</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycollobj</a> , <a href="#">hw_getchilddoccoll</a> , <a href="#">hw_getchilddoccollobj</a> , <a href="#">hw_getanchors</a> , <a href="#">hw_getanchorsobj</a> , <a href="#">hw_inscoll</a> , <a href="#">hw_pipedocument</a> , <a href="#">hw_unlock</a>	<a href="#">hw_deleteobject</a>	Objet Hyperwave
hyperwave link	<a href="#">hw_connect</a>	<a href="#">hw_children</a> , <a href="#">hw_childrenobj</a> , <a href="#">hw_cp</a> , <a href="#">hw_deleteobject</a> , <a href="#">hw_docbyanchor</a> , <a href="#">hw_docbyanchorobj</a> , <a href="#">hw_errormsg</a> , <a href="#">hw_edittest</a> , <a href="#">hw_error</a> , <a href="#">hw_getparents</a> , <a href="#">hw_getparentsobj</a> , <a href="#">hw_getchildcoll</a> , <a href="#">hw_getchildcollobj</a> , <a href="#">hw_getremote</a> , <a href="#">hw_getremotechildren</a> , <a href="#">hw_getsrcbydestobj</a> , <a href="#">hw_getobject</a> , <a href="#">hw_getandlock</a> , <a href="#">hw_gettext</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquery</a> , <a href="#">hw_getobjectbyqueryobj</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycoll</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycollobj</a> , <a href="#">hw_getchilddoccoll</a> , <a href="#">hw_getchilddoccollobj</a> , <a href="#">hw_getanchors</a> , <a href="#">hw_getanchorsobj</a> , <a href="#">hw_mv</a> , <a href="#">hw_incollections</a> , <a href="#">hw_info</a> , <a href="#">hw_inscoll</a> , <a href="#">hw_insdock</a> , <a href="#">hw_insertdocument</a> , <a href="#">hw_insertobject</a> , <a href="#">hw_mapid</a> , <a href="#">hw_modifyobject</a> , <a href="#">hw_pipedocument</a> , <a href="#">hw_unlock</a> , <a href="#">hw_who</a> , <a href="#">hw_getusername</a>	<a href="#">hw_close</a> , <a href="#">hw_free_document</a>	Lien vers un serveur Hyperwave
hyperwave link persistent	<a href="#">hw_pconnect</a>	<a href="#">hw_children</a> , <a href="#">hw_childrenobj</a> , <a href="#">hw_cp</a> , <a href="#">hw_deleteobject</a> , <a href="#">hw_docbyanchor</a> , <a href="#">hw_docbyanchorobj</a> , <a href="#">hw_errormsg</a> , <a href="#">hw_edittest</a> , <a href="#">hw_error</a> , <a href="#">hw_getparents</a> , <a href="#">hw_getparentsobj</a> , <a href="#">hw_getchildcoll</a> , <a href="#">hw_getchildcollobj</a> , <a href="#">hw_getremote</a> , <a href="#">hw_getremotechildren</a> , <a href="#">hw_getsrcbydestobj</a> , <a href="#">hw_getobject</a> , <a href="#">hw_getandlock</a> , <a href="#">hw_gettext</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquery</a> , <a href="#">hw_getobjectbyqueryobj</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycoll</a> , <a href="#">hw_getobjectbyquerycollobj</a> , <a href="#">hw_getchilddoccoll</a> , <a href="#">hw_getchilddoccollobj</a> , <a href="#">hw_getanchors</a> , <a href="#">hw_getanchorsobj</a> , <a href="#">hw_mv</a> , <a href="#">hw_incollections</a> , <a href="#">hw_info</a> , <a href="#">hw_inscoll</a> , <a href="#">hw_insdock</a> , <a href="#">hw_insertdocument</a> , <a href="#">hw_insertobject</a> , <a href="#">hw_mapid</a> , <a href="#">hw_modifyobject</a> , <a href="#">hw_pipedocument</a> , <a href="#">hw_unlock</a> , <a href="#">hw_who</a> , <a href="#">hw_getusername</a>	Aucun	Lien persistant vers un serveur Hyperwave
icap	<a href="#">icap_open</a>	<a href="#">icap_fetch_event</a> , <a href="#">icap_list_events</a> , <a href="#">icap_store_event</a> , <a href="#">icap_snooze</a> , <a href="#">icap_list_alarms</a> , <a href="#">icap_delete_event</a>	<a href="#">icap_close</a>	Lien vers un serveur icap
imap	<a href="#">imap_open</a>	<a href="#">imap_append</a> , <a href="#">imap_body</a> , <a href="#">imap_check</a> , <a href="#">imap_createmailbox</a> , <a href="#">imap_delete</a> , <a href="#">imap_deletemailbox</a> , <a href="#">imap_expunge</a> , <a href="#">imap_fetchbody</a> , <a href="#">imap_fetchstructure</a> , <a href="#">imap_headerinfo</a> , <a href="#">imap_header</a> , <a href="#">imap_headers</a> , <a href="#">imap_listmailbox</a> , <a href="#">imap_getmailboxes</a> , <a href="#">imap_get_quota</a> , <a href="#">imap_status</a> , <a href="#">imap_listsubscribed</a> , <a href="#">imap_set_quota</a> , <a href="#">imap_set_quota</a> , <a href="#">imap_getsubscribed</a> , <a href="#">imap_mail_copy</a> , <a href="#">imap_mail_move</a> , <a href="#">imap_num_msg</a> , <a href="#">imap_num_recent</a> , <a href="#">imap_ping</a> , <a href="#">imap_renamemailbox</a> , <a href="#">imap_reopen</a> , <a href="#">imap_subscribe</a> , <a href="#">imap_undelete</a> , <a href="#">imap_unsubscribe</a> , <a href="#">imap_scanmailbox</a> , <a href="#">imap_mailboxmsginfo</a> , <a href="#">imap_fetchheader</a> , <a href="#">imap_uid</a> , <a href="#">imap_msgno</a> , <a href="#">imap_search</a> , <a href="#">imap_fetch_overview</a>	<a href="#">imap_close</a>	Lien vers un serveur mail (IMAP, POP3)
imap chain persistent				
imap persistent				
ingres	<a href="#">ingres_connect</a>	<a href="#">ingres_query</a> , <a href="#">ingres_num_rows</a> , <a href="#">ingres_num_fields</a> , <a href="#">ingres_field_name</a> , <a href="#">ingres_field_type</a> , <a href="#">ingres_field_nullable</a> , <a href="#">ingres_field_length</a> , <a href="#">ingres_field_precision</a> , <a href="#">ingres_field_scale</a> , <a href="#">ingres_fetch_array</a> , <a href="#">ingres_fetch_row</a> , <a href="#">ingres_fetch_object</a> , <a href="#">ingres_rollback</a> , <a href="#">ingres_commit</a> , <a href="#">ingres_autocommit</a>	<a href="#">ingres_close</a>	Lien vers une base de données ingresII
ingres persistent	<a href="#">ingres_pconnect</a>	<a href="#">ingres_query</a> , <a href="#">ingres_num_rows</a> , <a href="#">ingres_num_fields</a> , <a href="#">ingres_field_name</a> , <a href="#">ingres_field_type</a> , <a href="#">ingres_field_nullable</a> , <a href="#">ingres_field_length</a> , <a href="#">ingres_field_precision</a> , <a href="#">ingres_field_scale</a> , <a href="#">ingres_fetch_array</a> , <a href="#">ingres_fetch_row</a> , <a href="#">ingres_fetch_object</a> , <a href="#">ingres_rollback</a> , <a href="#">ingres_commit</a> , <a href="#">ingres_autocommit</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données ingresII
interbase blob				
interbase link	<a href="#">ibase_connect</a>	<a href="#">ibase_query</a> , <a href="#">ibase_prepare</a> , <a href="#">ibase_trans</a>	<a href="#">ibase_close</a>	Lien vers une base de

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

				données Interbase
interbase link persistent	<a href="#">ibase pconnect</a>	<a href="#">ibase query</a> , <a href="#">ibase prepare</a> , <a href="#">ibase trans</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données Interbase
interbase query	<a href="#">ibase prepare</a>	<a href="#">ibase execute</a>	<a href="#">ibase free query</a>	Requête Interbase
interbase result	<a href="#">ibase query</a>	<a href="#">ibase fetch row</a> , <a href="#">ibase fetch object</a> , <a href="#">ibase field info</a> <a href="#">, ibase num fields</a>	<a href="#">ibase free result</a>	Résultat Interbase
interbase transaction	<a href="#">ibase trans</a>	<a href="#">ibase commit</a>	<a href="#">ibase rollback</a>	Transaction Interbase
java				
ldap link	<a href="#">ldap connect</a> , <a href="#">ldap search</a>	<a href="#">ldap count entries</a> , <a href="#">ldap first attribute</a> , <a href="#">ldap first entry</a> , <a href="#">ldap get attributes</a> , <a href="#">ldap get dn</a> , <a href="#">ldap get entries</a> , <a href="#">ldap get values</a> , <a href="#">ldap get values len</a> , <a href="#">ldap next attribute</a> , <a href="#">ldap next entry</a>	<a href="#">ldap close</a>	Lien vers un serveur LDAP
ldap result	<a href="#">ldap read</a>	<a href="#">ldap add</a> , <a href="#">ldap compare</a> , <a href="#">ldap bind</a> , <a href="#">ldap count entries</a> , <a href="#">ldap delete</a> , <a href="#">ldap errno</a> , <a href="#">ldap error</a> , <a href="#">ldap first attribute</a> , <a href="#">ldap first entry</a> , <a href="#">ldap get attributes</a> , <a href="#">ldap get dn</a> , <a href="#">ldap get entries</a> , <a href="#">ldap get values</a> , <a href="#">ldap get values len</a> , <a href="#">ldap get option</a> <a href="#">, ldap list</a> , <a href="#">ldap modify</a> , <a href="#">ldap mod add</a> , <a href="#">ldap mod replace</a> , <a href="#">ldap next attribute</a> , <a href="#">ldap next entry</a> , <a href="#">ldap mod del</a> , <a href="#">ldap set option</a> , <a href="#">ldap unbind</a>	<a href="#">ldap free result</a>	Résultat de recherche LDAP
ldap result entry				
mcal	<a href="#">mcal open</a> , <a href="#">mcal popen</a>	<a href="#">mcal create calendar</a> , <a href="#">mcal rename calendar</a> , <a href="#">mcal rename calendar</a> , <a href="#">mcal delete calendar</a> , <a href="#">mcal fetch event</a> , <a href="#">mcal list events</a> , <a href="#">mcal append event</a> <a href="#">, mcal store event</a> , <a href="#">mcal delete event</a> , <a href="#">mcal list alarms</a> , <a href="#">mcal event init</a> , <a href="#">mcal event set category</a> , <a href="#">mcal event set title</a> , <a href="#">mcal event set description</a> , <a href="#">mcal event set start</a> , <a href="#">mcal event set end</a> , <a href="#">mcal event set alarm</a> , <a href="#">mcal event set class</a> , <a href="#">mcal next recurrence</a> , <a href="#">mcal event set recur none</a> , <a href="#">mcal event set recur daily</a> <a href="#">, mcal event set recur weekly</a> , <a href="#">mcal event set recur monthly mday</a> , <a href="#">mcal event set recur monthly wday</a> , <a href="#">mcal event set recur yearly</a> , <a href="#">mcal fetch current stream event</a> , <a href="#">mcal event add attribute</a> , <a href="#">mcal expunge</a>	<a href="#">mcal close</a>	Lien vers un serveur Mcal
SWFAction				
SWFBitmap				
SWFButton				
SWFDisplayItem				
SWFFill				
SWFFont				
SWFGradient				
SWFMorph				
SWFMovie				
SWFShape				
SWFSprite				
SWFText				
SWFTextField				
mnogosearch agent				
mnogosearch result				
mysql link	<a href="#">mysql connect</a>	<a href="#">mysql</a> , <a href="#">mysql create db</a> , <a href="#">mysql createdb</a> , <a href="#">mysql drop db</a> , <a href="#">mysql drop db</a> , <a href="#">mysql select db</a> , <a href="#">mysql select db</a>	<a href="#">mysql close</a>	Lien vers une base de données MySQL
mysql link persistent	<a href="#">mysql pconnect</a>	<a href="#">mysql</a> , <a href="#">mysql create db</a> , <a href="#">mysql createdb</a> , <a href="#">mysql drop db</a> , <a href="#">mysql drop db</a> , <a href="#">mysql select db</a> , <a href="#">mysql select db</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données MySQL
mysql query	<a href="#">mysql query</a>	<a href="#">mysql</a> , <a href="#">mysql affected rows</a> , <a href="#">mysql data seek</a> , <a href="#">mysql dbname</a> , <a href="#">mysql fetch array</a> , <a href="#">mysql fetch field</a> , <a href="#">mysql fetch object</a> , <a href="#">mysql fetch row</a> , <a href="#">mysql fieldname</a> , <a href="#">mysql field seek</a> , <a href="#">mysql fieldtable</a> , <a href="#">mysql fieldtype</a> , <a href="#">mysql fieldflags</a> , <a href="#">mysql fieldlen</a> , <a href="#">mysql num fields</a> , <a href="#">mysql num rows</a> , <a href="#">mysql numfields</a> , <a href="#">mysql numRows</a> , <a href="#">mysql result</a>	<a href="#">mysql free result</a> , <a href="#">mysql free result</a>	Résultat MySQL
mssql link	<a href="#">mssql connect</a>	<a href="#">mssql query</a> , <a href="#">mssql select db</a>	<a href="#">mssql close</a>	Lien vers une base de données Microsoft SQL Server
mssql link persistent	<a href="#">mssql pconnect</a>	<a href="#">mssql query</a> , <a href="#">mssql select db</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données Microsoft SQL Server

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

mssql result	<a href="#">mssql_query</a>	<a href="#">mssql_data_seek</a> , <a href="#">mssql_fetch_array</a> , <a href="#">mssql_fetch_field</a> , <a href="#">mssql_fetch_object</a> , <a href="#">mssql_fetch_row</a> , <a href="#">mssql_field_length</a> , <a href="#">mssql_field_name</a> , <a href="#">mssql_field_seek</a> , <a href="#">mssql_field_type</a> , <a href="#">mssql_num_fields</a> , <a href="#">mssql_num_rows</a> , <a href="#">mssql_result</a>	<a href="#">mssql_free_result</a>	Résultat Microsoft SQL Server
mysql link	<a href="#">mysql_connect</a>	<a href="#">mysql_affected_rows</a> , <a href="#">mysql_change_user</a> , <a href="#">mysql_create_db</a> , <a href="#">mysql_data_seek</a> , <a href="#">mysql_db_name</a> , <a href="#">mysql_db_query</a> , <a href="#">mysql_drop_db</a> , <a href="#">mysql_errno</a> , <a href="#">mysql_error</a> , <a href="#">mysql_insert_id</a> , <a href="#">mysql_list_dbs</a> , <a href="#">mysql_list_fields</a> , <a href="#">mysql_list_tables</a> , <a href="#">mysql_query</a> , <a href="#">mysql_result</a> , <a href="#">mysql_select_db</a> , <a href="#">mysql_tablename</a> , <a href="#">mysql_get_host_info</a> , <a href="#">mysql_get_proto_info</a> , <a href="#">mysql_get_server_info</a>	<a href="#">mysql_close</a>	Lien vers une base de données MySQL
mysql link persistent	<a href="#">mysql_pconnect</a>	<a href="#">mysql_affected_rows</a> , <a href="#">mysql_change_user</a> , <a href="#">mysql_create_db</a> , <a href="#">mysql_data_seek</a> , <a href="#">mysql_db_name</a> , <a href="#">mysql_db_query</a> , <a href="#">mysql_drop_db</a> , <a href="#">mysql_errno</a> , <a href="#">mysql_error</a> , <a href="#">mysql_insert_id</a> , <a href="#">mysql_list_dbs</a> , <a href="#">mysql_list_fields</a> , <a href="#">mysql_list_tables</a> , <a href="#">mysql_query</a> , <a href="#">mysql_result</a> , <a href="#">mysql_select_db</a> , <a href="#">mysql_tablename</a> , <a href="#">mysql_get_host_info</a> , <a href="#">mysql_get_proto_info</a> , <a href="#">mysql_get_server_info</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données MySQL
mysql result	<a href="#">mysql_db_query</a> , <a href="#">mysql_list_dbs</a> , <a href="#">mysql_list_fields</a> , <a href="#">mysql_list_tables</a> , <a href="#">mysql_query</a>	<a href="#">mysql_data_seek</a> , <a href="#">mysql_db_name</a> , <a href="#">mysql_fetch_array</a> , <a href="#">mysql_fetch_assoc</a> , <a href="#">mysql_fetch_field</a> , <a href="#">mysql_fetch_lengths</a> , <a href="#">mysql_fetch_object</a> , <a href="#">mysql_fetch_row</a> , <a href="#">mysql_fetch_row</a> , <a href="#">mysql_field_flags</a> , <a href="#">mysql_field_name</a> , <a href="#">mysql_field_len</a> , <a href="#">mysql_field_seek</a> , <a href="#">mysql_field_table</a> , <a href="#">mysql_field_type</a> , <a href="#">mysql_num_fields</a> , <a href="#">mysql_num_rows</a> , <a href="#">mysql_result</a> , <a href="#">mysql_tablename</a>	<a href="#">mysql_free_result</a>	Résultat MySQL
oci8 collection				
oci8 connection	<a href="#">ocilogon</a> , <a href="#">ociplogon</a> , <a href="#">ocinlogon</a>	<a href="#">ocicommit</a> , <a href="#">ociserverversion</a> , <a href="#">ocinewcursor</a> , <a href="#">ociparse</a> , <a href="#">ocierror</a>	<a href="#">ocilogout</a>	Lien vers une base de données Oracle
oci8 descriptor				
oci8 server				
oci8 session				
oci8 statement	<a href="#">ocinewdescriptor</a>	<a href="#">ocirollback</a> , <a href="#">ocinewdescriptor</a> , <a href="#">ocirowcount</a> , <a href="#">ocidefinebyname</a> , <a href="#">ocibindbyname</a> , <a href="#">ociexecute</a> , <a href="#">ocinumcols</a> , <a href="#">ocireresult</a> , <a href="#">ocifetch</a> , <a href="#">ocifetchinto</a> , <a href="#">ocifetchstatement</a> , <a href="#">ocicolumnisnull</a> , <a href="#">ocicolumnname</a> , <a href="#">ocicolumnsize</a> , <a href="#">ocicolumntype</a> , <a href="#">ocistatementtype</a> , <a href="#">ocierror</a>	<a href="#">ocifreestatement</a>	Curseur Oracle
odbc link	<a href="#">odbc_connect</a>	<a href="#">odbc_autocommit</a> , <a href="#">odbc_commit</a> , <a href="#">odbc_error</a> , <a href="#">odbc_errormsg</a> , <a href="#">odbc_exec</a> , <a href="#">odbc_tables</a> , <a href="#">odbc_tableprivileges</a> , <a href="#">odbc_do</a> , <a href="#">odbc_prepare</a> , <a href="#">odbc_columns</a> , <a href="#">odbc_columnprivileges</a> , <a href="#">odbc_procedurecolumns</a> , <a href="#">odbc_specialcolumns</a> , <a href="#">odbc_rollback</a> , <a href="#">odbc_setoption</a> , <a href="#">odbc_gettypeinfo</a> , <a href="#">odbc_primarykeys</a> , <a href="#">odbc_foreignkeys</a> , <a href="#">odbc_procedures</a> , <a href="#">odbc_statistics</a>	<a href="#">odbc_close</a>	Lien vers une base de données ODBC
odbc link persistent	<a href="#">odbc_connect</a>	<a href="#">odbc_autocommit</a> , <a href="#">odbc_commit</a> , <a href="#">odbc_error</a> , <a href="#">odbc_errormsg</a> , <a href="#">odbc_exec</a> , <a href="#">odbc_tables</a> , <a href="#">odbc_tableprivileges</a> , <a href="#">odbc_do</a> , <a href="#">odbc_prepare</a> , <a href="#">odbc_columns</a> , <a href="#">odbc_columnprivileges</a> , <a href="#">odbc_procedurecolumns</a> , <a href="#">odbc_specialcolumns</a> , <a href="#">odbc_rollback</a> , <a href="#">odbc_setoption</a> , <a href="#">odbc_gettypeinfo</a> , <a href="#">odbc_primarykeys</a> , <a href="#">odbc_foreignkeys</a> , <a href="#">odbc_procedures</a> , <a href="#">odbc_statistics</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données ODBC
odbc result	<a href="#">odbc_prepare</a>	<a href="#">odbc_binmode</a> , <a href="#">odbc_cursor</a> , <a href="#">odbc_execute</a> , <a href="#">odbc_fetch_into</a> , <a href="#">odbc_fetch_row</a> , <a href="#">odbc_field_name</a> , <a href="#">odbc_field_num</a> , <a href="#">odbc_field_type</a> , <a href="#">odbc_field_len</a> , <a href="#">odbc_field_precision</a> , <a href="#">odbc_field_scale</a> , <a href="#">odbc_longreadlen</a> , <a href="#">odbc_num_fields</a> , <a href="#">odbc_num_rows</a> , <a href="#">odbc_result</a> , <a href="#">odbc_result_all</a> , <a href="#">odbc_setoption</a>	<a href="#">odbc_free_result</a>	Résultat ODBC
birdstep link				
birdstep result				
OpenSSL key	<a href="#">openssl_get_privatekey</a> , <a href="#">openssl_get_publickey</a>	<a href="#">openssl_sign</a> , <a href="#">openssl_seal</a> , <a href="#">openssl_open</a> , <a href="#">openssl_verify</a>	<a href="#">openssl_free_key</a>	Clé de cryptage OpenSSL
OpenSSL X.509	<a href="#">openssl_x509_read</a>	<a href="#">openssl_x509_parse</a> , <a href="#">openssl_x509_checkpurpose</a>	<a href="#">openssl_x509_free</a>	Clé publique
oracle cursor	<a href="#">ora_open</a>	<a href="#">ora_bind</a> , <a href="#">ora_columnname</a> , <a href="#">ora_columnsize</a> , <a href="#">ora_columntype</a> , <a href="#">ora_error</a> , <a href="#">ora_errorcode</a> , <a href="#">ora_exec</a> , <a href="#">ora_fetch</a> , <a href="#">ora_fetch_into</a> , <a href="#">ora_getcolumn</a> , <a href="#">ora_numcols</a> , <a href="#">ora_numrows</a> , <a href="#">ora_parse</a>	<a href="#">ora_close</a>	Curseur oracle
oracle link	<a href="#">ora_logon</a>	<a href="#">ora_do</a> , <a href="#">ora_error</a> , <a href="#">ora_errorcode</a> , <a href="#">ora_rollback</a> , <a href="#">ora_commitoff</a> , <a href="#">ora_commiton</a> , <a href="#">ora_open</a> , <a href="#">ora_commit</a>	<a href="#">ora_logoff</a>	Lien vers une base de données oracle
oracle link persistent	<a href="#">ora_plogon</a>	<a href="#">ora_do</a> , <a href="#">ora_error</a> , <a href="#">ora_errorcode</a> , <a href="#">ora_rollback</a> , <a href="#">ora_commitoff</a> , <a href="#">ora_commiton</a> , <a href="#">ora_open</a> , <a href="#">ora_commit</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données oracle
pdf document	<a href="#">pdf_new</a>	<a href="#">pdf_add_bookmark</a> , <a href="#">pdf_add_launchlink</a> , <a href="#">pdf_add_locallink</a> , <a href="#">pdf_add_note</a> , <a href="#">pdf_add_pdflink</a> , <a href="#">pdf_add_weblink</a> , <a href="#">pdf_arc</a> , <a href="#">pdf_attach_file</a> , <a href="#">pdf_begin_page</a> , <a href="#">pdf_circle</a> , <a href="#">pdf_clip</a> , <a href="#">pdf_closepath</a> , <a href="#">pdf_closepath_fill_stroke</a> , <a href="#">pdf_closepath_stroke</a> , <a href="#">pdf_concat</a> , <a href="#">pdf_continue_text</a> , <a href="#">pdf_curveto</a> , <a href="#">pdf_end_page</a> , <a href="#">pdf_endpath</a> , <a href="#">pdf_fill</a> , <a href="#">pdf_fill_stroke</a> , <a href="#">pdf_findfont</a> , <a href="#">pdf_get_buffer</a> , <a href="#">pdf_get_image_height</a> , <a href="#">pdf_get_image_width</a> , <a href="#">pdf_get_parameter</a> , <a href="#">pdf_get_value</a> , <a href="#">pdf_lineto</a> , <a href="#">pdf_moveto</a> , <a href="#">pdf_open_ccitt</a> , <a href="#">pdf_open_file</a> , <a href="#">pdf_open_image_file</a> ,	<a href="#">pdf_close</a> , <a href="#">pdf_delete</a>	Document PDF

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

		<a href="#">pdf_place_image</a> , <a href="#">pdf_rect</a> , <a href="#">pdf_restore</a> , <a href="#">pdf_rotate</a> , <a href="#">pdf_save</a> , <a href="#">pdf_scale</a> , <a href="#">pdf_setdash</a> , <a href="#">pdf_setflat</a> , <a href="#">pdf_setfont</a> , <a href="#">pdf_setgrav</a> , <a href="#">pdf_setgrav_fill</a> , <a href="#">pdf_setgray_stroke</a> , <a href="#">pdf_setlinecap</a> , <a href="#">pdf_setlinejoin</a> , <a href="#">pdf_setlinewidth</a> , <a href="#">pdf_setmiterlimit</a> , <a href="#">pdf_setpolydash</a> , <a href="#">pdf_setrgbcolor</a> , <a href="#">pdf_setrgbcolor_fill</a> , <a href="#">pdf_setrgbcolor_stroke</a> , <a href="#">pdf_set_border_color</a> , <a href="#">pdf_set border dash</a> , <a href="#">pdf_set border style</a> , <a href="#">pdf_set char spacing</a> , <a href="#">pdf_set duration</a> , <a href="#">pdf_set font</a> , <a href="#">pdf_set horiz scaling</a> , <a href="#">pdf_set parameter</a> , <a href="#">pdf_set text pos</a> , <a href="#">pdf_set text rendering</a> , <a href="#">pdf_set_value</a> , <a href="#">pdf_set word spacing</a> , <a href="#">pdf_show</a> , <a href="#">pdf_show boxed</a> , <a href="#">pdf_show xy</a> , <a href="#">pdf_skew</a> , <a href="#">pdf_stringwidth</a> , <a href="#">pdf_stroke</a> , <a href="#">pdf_translate</a> , <a href="#">pdf_open_memory_image</a>		
pdf image	<a href="#">pdf_open_image</a> , <a href="#">pdf_open_image_file</a> , <a href="#">pdf_open_memory_image</a>	<a href="#">pdf_get_image_height</a> , <a href="#">pdf_get_image_width</a> , <a href="#">pdf_open_ccitt</a> , <a href="#">pdf_place_image</a>	<a href="#">pdf_close_image</a>	Image dans un document PDF
pdf object				
pdf outline				
pgsql large object	<a href="#">pg_getlastoid</a> , <a href="#">pg_loimport</a> , <a href="#">pg_loimport</a>	<a href="#">pg_loopen</a> , <a href="#">pg_getlastoid</a> , <a href="#">pg_locreate</a> , <a href="#">pg_loexport</a> , <a href="#">pg_loread</a> , <a href="#">pg_loreadall</a> , <a href="#">pg_lounlink</a> , <a href="#">pg_lowrite</a>	<a href="#">pg_loclose</a>	Objet de grande taille PostgreSQL
pgsql link	<a href="#">pg_connect</a>	<a href="#">pg_cmdtuples</a> , <a href="#">pg_dbname</a> , <a href="#">pg_end_copy</a> , <a href="#">pg_errormessage</a> , <a href="#">pg_host</a> , <a href="#">pg_locreate</a> , <a href="#">pg_loexport</a> , <a href="#">pg_loimport</a> , <a href="#">pg_loopen</a> , <a href="#">pg_lounlink</a> , <a href="#">pg_options</a> , <a href="#">pg_port</a> , <a href="#">pg_put_line</a> , <a href="#">pg_set_client_encoding</a> , <a href="#">pg_client_encoding</a> , <a href="#">pg_trace</a> , <a href="#">pg_untrace</a> , <a href="#">pg_tty</a>	<a href="#">pg_close</a>	Lien vers une base de données PostgreSQL
pgsql link persistent	<a href="#">pg_pconnect</a>	<a href="#">pg_cmdtuples</a> , <a href="#">pg_dbname</a> , <a href="#">pg_end_copy</a> , <a href="#">pg_errormessage</a> , <a href="#">pg_host</a> , <a href="#">pg_locreate</a> , <a href="#">pg_loexport</a> , <a href="#">pg_loimport</a> , <a href="#">pg_loopen</a> , <a href="#">pg_lounlink</a> , <a href="#">pg_options</a> , <a href="#">pg_port</a> , <a href="#">pg_put_line</a> , <a href="#">pg_set_client_encoding</a> , <a href="#">pg_client_encoding</a> , <a href="#">pg_trace</a> , <a href="#">pg_untrace</a> , <a href="#">pg_tty</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données PostgreSQL
pgsql result	<a href="#">pg_exec</a>	<a href="#">pg_fetch_array</a> , <a href="#">pg_fetch_object</a> , <a href="#">pg_fieldisnull</a> , <a href="#">pg_fetch_row</a> , <a href="#">pg_fieldname</a> , <a href="#">pg_fieldnum</a> , <a href="#">pg_fieldprlen</a> , <a href="#">pg_fieldsize</a> , <a href="#">pg_fieldtype</a> , <a href="#">pg_getlastoid</a> , <a href="#">pg_numfields</a> , <a href="#">pg_result</a> , <a href="#">pg_numrows</a>	<a href="#">pg_freeresult</a>	Résultat PostgreSQL
pgsql string				
printer				
printer brush				
printer font				
printer pen				
pspell	<a href="#">pspell_new</a> , <a href="#">pspell_new_config</a> , <a href="#">pspell_new_personal</a>	<a href="#">pspell_add_to_personal</a> , <a href="#">pspell_add_to_session</a> , <a href="#">pspell_check</a> , <a href="#">pspell_clear_session</a> , <a href="#">pspell_config_ignore</a> , <a href="#">pspell_config_mode</a> , <a href="#">pspell_config_personal</a> , <a href="#">pspell_config_repl</a> , <a href="#">pspell_config_runtogether</a> , <a href="#">pspell_config_save_repl</a> , <a href="#">pspell_save_wordlist</a> , <a href="#">pspell_store_replacement</a> , <a href="#">pspell_suggest</a>	Aucun	Dictionnaire Pspell
pspell config	<a href="#">pspell_config_create</a>	<a href="#">pspell_new_config</a>	Aucun	Configuration Pspell
Sablotron XSLT	<a href="#">xslt_create</a>	<a href="#">xslt_closelog</a> , <a href="#">xslt_openlog</a> , <a href="#">xslt_run</a> , <a href="#">xslt_set_sax_handler</a> , <a href="#">xslt_errno</a> , <a href="#">xslt_error</a> , <a href="#">xslt_fetch_result</a> , <a href="#">xslt_free</a>	<a href="#">xslt_free</a>	Analyseur XSLT
shmop	<a href="#">shmop_open</a>	<a href="#">shmop_read</a> , <a href="#">shmop_write</a> , <a href="#">shmop_size</a> , <a href="#">shmop_delete</a>	<a href="#">shmop_close</a>	
sockets file descriptor set	<a href="#">socket</a>	<a href="#">accept_connect</a> , <a href="#">bind</a> , <a href="#">connect</a> , <a href="#">listen</a> , <a href="#">read</a> , <a href="#">write</a>	<a href="#">close</a>	Socket
sockets i/o vector				
dir	<a href="#">dir</a>	<a href="#">readdir</a> , <a href="#">rewinddir</a>	<a href="#">closedir</a>	Dossier
file	<a href="#">fopen</a>	<a href="#">feof</a> , <a href="#">fflush</a> , <a href="#">fgetc</a> , <a href="#">fgetcsv</a> , <a href="#">fgets</a> , <a href="#">fgetss</a> , <a href="#">flock</a> , <a href="#">fpassthru</a> , <a href="#">fputs</a> , <a href="#">fwrite</a> , <a href="#">fread</a> , <a href="#">fseek</a> , <a href="#">ftell</a> , <a href="#">fstat</a> , <a href="#">ftruncate</a> , <a href="#">set_file_buffer</a> , <a href="#">rewind</a>	<a href="#">fclose</a>	Fichier
pipe	<a href="#">popen</a>	<a href="#">feof</a> , <a href="#">fflush</a> , <a href="#">fgetc</a> , <a href="#">fgetcsv</a> , <a href="#">fgets</a> , <a href="#">fgetss</a> , <a href="#">fpassthru</a> , <a href="#">fputs</a> , <a href="#">fwrite</a> , <a href="#">fread</a>	<a href="#">pclose</a>	Processus
socket	<a href="#">fsockopen</a>	<a href="#">fflush</a> , <a href="#">fgetc</a> , <a href="#">fgetcsv</a> , <a href="#">fgets</a> , <a href="#">fgetss</a> , <a href="#">fpassthru</a> , <a href="#">fputs</a> , <a href="#">fwrite</a> , <a href="#">fread</a>	<a href="#">fclose</a>	Socket
stream				
sybase-db link	<a href="#">sybase_connect</a>	<a href="#">sybase_query</a> , <a href="#">sybase_select_db</a>	<a href="#">sybase_close</a>	Lien vers une base de données Sybase avec la bibliothèque db
sybase-db link persistent	<a href="#">sybase_pconnect</a>	<a href="#">sybase_query</a> , <a href="#">sybase_select_db</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données Sybase avec la bibliothèque db
sybase-db result	<a href="#">sybase_query</a>	<a href="#">sybase_data_seek</a> , <a href="#">sybase_fetch_array</a> , <a href="#">sybase_fetch_field</a> , <a href="#">sybase_fetch_object</a> , <a href="#">sybase_fetch_row</a> , <a href="#">sybase_field_seek</a> , <a href="#">sybase_num_fields</a> , <a href="#">sybase_num_rows</a> , <a href="#">sybase_result</a>	<a href="#">sybase_free_result</a>	Résultat Sybase avec la bibliothèque DB
sybase-ct link	<a href="#">sybase_connect</a>	<a href="#">sybase_affected_rows</a> , <a href="#">sybase_query</a> , <a href="#">sybase_select_db</a>	<a href="#">sybase_close</a>	Lien vers une base de données Sybase avec la

				bibliothèque CT
sybase-ct link persistent	<a href="#">sybase_pconnect</a>	<a href="#">sybase_affected_rows</a> , <a href="#">sybase_query</a> , <a href="#">sybase_select_db</a>	Aucun	Lien persistant vers une base de données Sybase avec la bibliothèque CT
sybase-ct result	<a href="#">sybase_query</a>	<a href="#">sybase_data_seek</a> , <a href="#">sybase_fetch_array</a> , <a href="#">sybase_fetch_field</a> , <a href="#">sybase_fetch_object</a> , <a href="#">sybase_fetch_row</a> , <a href="#">sybase_field_seek</a> , <a href="#">sybase_num_fields</a> , <a href="#">sybase_num_rows</a> , <a href="#">sybase_result</a>	<a href="#">sybase_free_result</a>	Résultat Sybase avec la bibliothèque CT
sysvsem	<a href="#">sem_get</a>	<a href="#">sem_acquire</a>	<a href="#">sem_release</a>	Sémaphore Système V
sysvshm	<a href="#">shm_attach</a>	<a href="#">shm_remove</a> , <a href="#">shm_put_var</a> , <a href="#">shm_get_var</a> , <a href="#">shm_remove_var</a>	<a href="#">shm_detach</a>	Mémoire partagée Système V
wddx	<a href="#">wddx_packet_start</a>	<a href="#">wddx_add_vars</a>	<a href="#">wddx_packet_end</a>	Paquet wddx
xml	<a href="#">xml_parser_create</a>	<a href="#">xml_set_object</a> , <a href="#">xml_set_element_handler</a> , <a href="#">xml_set_character_data_handler</a> , <a href="#">xml_set_processing_instruction_handler</a> , <a href="#">xml_set_default_handler</a> , <a href="#">xml_set_unparsed_entity_decl_handler</a> , <a href="#">xml_set_notation_decl_handler</a> , <a href="#">xml_set_external_entity_ref_handler</a> , <a href="#">xml_parse</a> , <a href="#">xml_get_error_code</a> , <a href="#">xml_error_string</a> , <a href="#">xml_get_current_line_number</a> , <a href="#">xml_get_current_column_number</a> , <a href="#">xml_get_current_byte_index</a> , <a href="#">xml_parse_into_struct</a> , <a href="#">xml_parser_set_option</a> , <a href="#">xml_parser_get_option</a>	<a href="#">xml_parser_free</a>	Analyseur syntaxique XML
zlib	<a href="#">gzopen</a>	<a href="#">gzeof</a> , <a href="#">gzgetc</a> , <a href="#">gzgets</a> , <a href="#">gzgetss</a> , <a href="#">gzpassthru</a> , <a href="#">gzputs</a> , <a href="#">gzread</a> , <a href="#">gzrewind</a> , <a href="#">gzseek</a> , <a href="#">gztell</a> , <a href="#">gzwrite</a>	<a href="#">gzclose</a>	Fichier compressé Gzip

## 7.9 Liste des protocoles supportés

Cette section recense une liste de protocoles gérant les URL, qui sont intégrés dans les fonctions d'accès aux fichiers, dans PHP. Par exemple, les fonctions [fopen](#) et [copy](#) . Ces fonctionnalités sont compilées comme des gestionnaires externes, et à partir de PHP 4.3.0, vous pouvez créer vos propres gestionnaires, avec la fonction [stream\\_register\\_wrapper](#) .

### 7.9.1 Système de fichiers

Toutes les versions de PHP Explicitement avec le protocole file:// depuis PHP 4.3.0.

- /path/to/file.ext
- relative/path/to/file.ext
- fileInCwd.ext
- C:/path/to/winfile.ext
- C:\path\to\winfile.ext
- \\smbserver\share\path\to\winfile.ext
- file:///path/to/file.ext

file:// est le gestionnaire par défaut de PHP et il représente les fichiers locaux. Lorsqu'un chemin relatif est spécifié (un chemin qui ne commence pas par /, \, \\, ou une lettre de lecteur Windows), le chemin sera calculé relativement à la position courante. Dans de nombreux cas, c'est le dossier de résidence du script, à moins qu'il n'ait été modifié. En utilisant la version CLI, le chemin sera calculé par rapport au dossier d'appel du script.

Avec certaines fonctions comme [fopen](#) et [file\\_get\\_contents](#) , [include\\_path](#) peut être scanné pour y trouver les fichiers, si un chemin relatif est fourni.

Attribut	Supporté
Restreint par <a href="#">allow_url_fopen</a> .	Non
Autorise les lectures	Oui

Autorise les écritures	Oui
Autorise l'ajout	Oui
Autorise simultanément les lectures et écritures	Oui
Supporte <u>stat</u>	Oui
Supporte <u>unlink</u>	Oui
Supporte <u>rename</u>	Oui
Supporte <u>mkdir</u>	Oui
Supporte <u>rmdir</u>	Oui

## 7.9.2 HTTP et HTTPS

PHP 3, PHP 4, PHP 5. <https://> depuis PHP 4.3.0

- <http://example.com>
- <http://example.com/file.php?var1=val1&var2=val2>
- <http://user:motdepasse@example.com>
- <https://example.com>
- <https://example.com/file.php?var1=val1&var2=val2>
- <https://user:motdepasse@example.com>

Permet des accès en lecture uniquement, pour des fichiers accessibles sur le réseau avec la méthode GET de HTTP 1.0. Un en-tête Host: est envoyé avec la requête, pour gérer les hôtes virtuels, basés sur des noms. Si vous avez configuré une version de navigateur avec l'option user\_agent dans votre fichier php.ini , ou via le contexte de flux, il sera aussi utilisé dans votre requête.

**Attention**

Lorsque vous utilisez SSL, le serveur IIS de Microsoft violera le protocole en fermant la connexion sans envoyer l'indicateur `close_notify`. PHP le reportera en tant que "SSL: Fatal Protocol Error" quand vous arrivez à la fin des données. L'astuce est de baisser le niveau de la directive error\_reporting pour ne pas inclure les warnings. A partir de PHP 4.3.7, le bogue est détecté automatiquement lors de l'ouverture du flux en utilisant <https://> et supprimera cet avertissement pour vous. Si vous utilisez fsockopen pour créer une socket `ssl://`, vous devez vous occuper vous-même de supprimer l'erreur.

Les redirections sont supportées depuis PHP 4.0.5; si vous utilisez une version plus ancienne, vous devrez ajouter vous-même les slash finaux dans vos URL. S'il est important de connaître l'URL de la ressource qui vous a fourni le document, une fois que toutes les redirections ont été suivies, vous devez analyser les en-têtes de réponses retournés par le flux.

`http:// et redirections`

```
<?php
$url = 'http://www.example.com/redirecting_page.php';

$fp = fopen($url, 'r');

/* Avant PHP 4.3.0 utilisez $http_response_header
   au lieu de stream_get_meta_data() */
foreach(stream_get_meta_data($fp) as $response) {

    /* Redirections? */
    if (substr(strtolower($response), 0, 10) == 'location: ') {
        /* modification de $url avec la nouvelle URL */
        $url = substr($response, 10);
    }
}
?>
```

Le flux donne l'accès au corps ( **body** ) de la ressource. Les en-têtes sont stockés dans la variable `$http_response_header` . Depuis PHP 4.3.0, les en-têtes sont aussi accessibles avec la fonction stream\_get\_meta\_data .

Les connexions HTTP sont en lecture seule. Vous ne pouvez pas écrire dans des fichiers ouverts via le protocole HTTP.

Note  
HTTPS est supporté depuis PHP 4.3, si vous avez compilé le support d'OpenSSL.

Attribut	Supporté
Limité par <code>allow_url_fopen</code> .	Oui
Autorisé en lecture	Oui
Autorisé en écriture	Non
Autorisé en ajout	Non
Autorise les lectures / écritures simultanées	Non applicable
Supporte <code>stat</code>	Non
Supporte <code>unlink</code>	Non
Supporte <code>rename</code>	Non
Supporte <code>mkdir</code>	Non
Supporte <code>rmdir</code>	Non

Nom	Utilisation	Par défaut
<code>method</code>	GET , POST , ou une autre méthode HTTP acceptée apr le serveur distant.	GET
<code>header</code>	Les autres en-têtes envoyés durant la requête. Les valeurs de cette option remplaceront les valeurs déjà configurées ( comme User-agent: , Host: , et Authentication: .	
<code>user_agent</code>	Valeur à envoyer pour l'en-tête User-Agent: . Cette valeur sera utilisée si un type de navigateur <b>n'est pas</b> spécifié dans l'option de contexte header ci-dessus.	Directive dans le <code>php.ini</code> : <code>user_agent</code> .
<code>content</code>	D'autres données envoyées après les en-têtes. Typiquement, utilisé pour placer les requêtes POST ou PUT.	
<code>proxy</code>	URI du serveur de proxy. (i.e. <code>tcp://proxy.example.com:5100</code> ).	
<code>request_fulluri</code>	Lorsque cette option vaut TRUE , l'URI entière sera utilisée lors de la construction de la rquête. (i.e. GET <code>http://www.example.com/path/to/file.html HTTP/1.0</code> ). Même si ce n'est pas la méthode standard, certains proxies le requiert.	FALSE

Note  
Options de contexte pour les sockets  
  
Plusieurs options de contexte supplémentaires sont supportées par le gestionnaire de transport Pour les flux `http://` , voyez les options de contexte du transport `tcp://` . Pour les flux `https://` , voyez les options de contexte du transport `ssl://` .

### 7.9.3 FTP and FTPS

PHP 3, PHP 4, PHP 5. `ftps://` depuis PHP 4.3

- `ftp://example.com/pub/file.txt`
- `ftp://user:motdepasse@example.com/pub/file.txt`
- `ftps://example.com/pub/file.txt`
- `ftps://user:motdepasse@example.com/pub/file.txt`

Permet l'accès aux fichiers existants, et la création de fichiers via FTP. Si le serveur ne supporte pas les connexions en mode passif, la connexion échouera.

Vous pouvez ouvrir des fichiers en lecture et en écriture, mais pas les deux en même temps. Si le fichier distant existe déjà sur le serveur FTP, vous pourrez essayer de l'ouvrir en écriture, mais la connexion échouera. Si vous devez modifier un fichier qui existe déjà, utilisez `ftp_connect` .

`ftps://` a été introduit en PHP 4.3. C'est le même que `ftp://` , mais il tente d'établir une connexion sécurisée avec le serveur FTP. Si le serveur ne le supporte pas, la connexion sera une connexion non sécurisée.

Note  
FTPS est supporté depuis PHP 4.3.0, si vous avez compilé le support d'OpenSSL.

Attribut	PHP 4	PHP 5
Limité par <code>allow_url_fopen</code> .	Oui	Oui
Autorisé en lecture	Oui	Oui
Autorisé en écriture	Oui (nouveaux fichiers uniquement)	Oui (nouveaux fichiers et fichiers existants avec <code>overwrite</code> )
Autorisé en ajout	Non	Oui
Autorisé en lecture et écriture	Non	Non
Supporte <code>stat</code>	Non	<code>filesize</code> , <code>filetype</code> , <code>file_exists</code> , <code>is_file</code> , et <code>is_dir</code> uniquement.
Supporte <code>unlink</code>	Non	Oui
Supporte <code>rename</code>	Non	Oui
Supporte <code>mkdir</code>	Non	Oui
Supporte <code>rmdir</code>	Non	Oui

Nom	Utilisation	Par défaut
<code>overwrite</code>	Permet l'écrasement d'un fichier existant sur le serveur distant. S'applique au mode écriture uniquement.	FALSE (Désactivé)
<code>resume_pos</code>	Offset du fichier où commencer le transfert. S'applique uniquement au mode de lecture.	0 (Début du fichier)

Note

Options de contexte pour les sockets

Plusieurs options de contexte supplémentaires sont supportées par le gestionnaire de transport Pour les flux `ftp://` , voyez les options de contexte du transport `tcp://` . Pour les flux `https://` , voyez les options de contexte du transport `ssl://` .

## 7.9.4 Flux d'entrée/sortie

PHP 3.0.13 et plus récent, `php://output` et `php://input` depuis PHP 4.3

- `php://stdin`
- `php://stdout`
- `php://stderr`
- `php://output`
- `php://input`

`php://stdin` , `php://stdout` et `php://stderr` donne accès au flux correspondant d'entrée ou de sortie du processus PHP.

`php://output` vous permet d'écrire dans le buffer de sortie, de la même manière que `print` et `echo` .

`php://input` permet de lire des données POST bruts. C'est moins gourmand en mémoire que `$HTTP_RAW_POST_DATA` et il n'y a pas de directive spéciale dans `php.ini` .

`php://stdin` et `php://input` sont lecture seule, tandis que `php://stdout` , `php://stderr` et `php://output` sont en écriture seule.

`php://filter` est une sorte de méta-gestionnaire, prévu pour qui permet l'utilisation de filtre avec les données d'entrée au moment du démarrage du script. C'est pratique avec des fonctions compactes comme `readfile` , `file` et `file_get_contents` où il n'y a pas d'opportunité d'appliquer un filtre aux données lues.

Le gestionnaire de `php://filter` prend les paramètres suivants dans le chemin.

- `/resource=<flux à filtrer>` ( **obligatoire** ) Ce paramètre doit être situé à la fin de votre chaîne `php://filter` et doit pointer sur le flux à filtrer.

```
php:// et les filtres
<?php
/* Ceci est l'équivalent de :
readfile("http://www.example.com");
puisque'aucun filtre n'est spécifié */
```

```
readfile("php://filter/resource=http://www.example.com");
?>
```

- `/read=<liste de filtres de la chaîne de lecture>` ( **optionnel** ) Ce paramètre prend un ou plusieurs noms de filtres, séparés par le caractère pipe | .

php:// et filtres de lecture

```
<?php
/* Cette ligne va afficher le contenu de
   www.example.com tout en majuscule */
readfile("php://filter/read=string.toupper/resource=http://www.example.com");

/* Cela va faire la même chose que ci-dessus, mais en plus,
   le résultat sera chiffré en ROT13 */
readfile("php://filter/read=string.toupper|string.rot13/resource=http://www.example.com");
?>
```

- `/write=<liste de filtres de la chaîne d'écriture>` ( **optionnel** ) Ce paramètre prend un ou plusieurs noms de filtres, séparés par le caractère pipe | .

php:// et filtres d'écritures

```
<?php
/* Cette ligne va filtrer la chaîne "Bonjour le monde"
   avec le filtre rot13, puis écrire le résultat dans
   le fichier exemple.txt du dossier courant */
file_set_contents("php://filter/write=string.rot13/resource=exemple.txt","Bonjour le monde");
?>
```

- `/<liste de filtres des deux chaînes>` ( **optionnel** ) Tous les filtres qui ne sont pas préfixé avec `read=` ou `write=` seront appliqué aux deux chaînes de filtres, en lecture et en écriture.

Attribut	Supporté
Limité par <code>allow_url_fopen</code>	Non
Autorisé en lecture	php://stdin et php://input uniquement.
Autorisé en écriture	php://stdout , php://stderr et php://output uniquement.
Autorisé en ajout	php://stdout , php://stderr et php://output uniquement. (Equivalent à écrire)
Autorisé en lecture et écriture	Non. Ces gestionnaires sont unidirectionnels.
Supporte <code>stat</code>	Non
Supporte <code>unlink</code>	Non
Supporte <code>rename</code>	Non
Supporte <code>mkdir</code>	Non
Supporte <code>rmdir</code>	Non

## 7.9.5 Flux compressés

zlib: PHP 4.0.4 – PHP 4.2.3 (systèmes avec `fopencookie` uniquement)

`compress.zlib://` et `compress.bzip2://` depuis PHP 4.3.0 et plus récent.

- `zlib:`
- `compress.zlib://`
- `compress.bzip2://`

zlib: fonctionne comme `gzopen` , hormis le fait que le flux peut être utilisé directement avec `fread` et les autres fonctions de système de fichier. Cette notation est obsolète depuis PHP 4.3.0, étant données les ambiguïtés dues aux noms de fichiers contenant des deux points ':'. Utilisez plutôt `compress.zlib://` .

`compress.zlib://` et `compress.bzip2://` sont équivalents à `gzopen` et `bzopen` respectivement, et ils opèrent même sur les systèmes qui ne supportent pas `fopencookie`.

Attribut	Supporté
Limité par <code>allow_url_fopen</code>	Non
Autorisés en lecture	Oui
Autorisé en écriture	Oui
Autorisé en ajout	Oui
Autorisé en lecture et écriture	Non
Supporte <code>stat</code>	Non, utilisez le gestionnaire <code>file://</code> pour avoir des informations sur les fichiers compressés.

Supporte <u>unlink</u>	Non, utilisez le gestionnaire file:// pour avoir des informations sur les fichiers compressés.
Supporte <u>rename</u>	Non
Supporte <u>mkdir</u>	Non
Supporte <u>rmdir</u>	Non

## 7.10 Liste des token de l'analyseur

De nombreuses parties du langage PHP sont représentées en interne par des tokens. Littéralement, ce sont des trucs, ou jetons. Ici, des briques de base, comme T\_SR. PHP affiche des identifiants comme celui-ci dans les erreurs d'analyse, comme : unexpected T\_SR, expecting ',' or ';' in script.php on line 10. .

Vous êtes supposés savoir ce que T\_SR signifie. Pour ceux qui ne le savent pas, voici une liste de ces identifiant, la syntaxe PHP correspondante, et les références appropriées au manuel.

Token	Syntaxe	Référence
T_AND_EQUAL		<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_ARRAY	array()	<a href="#">array , syntaxe de tableau</a>
T_ARRAY_CAST	(array)	<a href="#">transtypage</a>
T_AS	as	<a href="#">foreach</a>
T_BAD_CHARACTER		Tous les caractères en dessous de ASCII 32 excepté \t (0x09), \n (0x0a) et \r (0x0d)
T_BOOLEAN_AND		<a href="#">opérateurs logiques</a>
T_BOOLEAN_OR		<a href="#">opérateurs logiques</a>
T_BOOL_CAST	(bool) or (boolean)	<a href="#">transtypage</a>
T_BREAK	break;	<a href="#">break</a>
T_CASE	case	<a href="#">switch</a>
T_CHARACTER		
T_CLASS	class	<a href="#">classes et objets</a>
T_CLOSE_TAG	?> ou %>	
T_COMMENT	// ou #	<a href="#">commentaires</a>
T_CONCAT_EQUAL	.=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_CONST	const	
T_CONSTANT_ENCAPSED_STRING	"foo" or 'bar'	<a href="#">syntaxe chaîne de caractères</a>
T_CONTINUE	continue	
T_CURLY_OPEN		
T_DEC	--	<a href="#">opérateurs d'incrémention/décrémention</a>
T_DECLARE	declare	<a href="#">declare</a>
T_DEFAULT	default	<a href="#">switch</a>
T_DIV_EQUAL	/=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_DNUMBER	0.12, etc	<a href="#">nombres à virgule flottante</a>
T_DO	do	<a href="#">do...while</a>
T_DOLLAR_OPEN_CURLY_BRACES	\${	<a href="#">syntaxe de variable complexe analysée</a>
T_DOUBLE_ARROW	=>	<a href="#">syntaxe de tableau</a>
T_DOUBLE_CAST	(real), (double) or (float)	<a href="#">transtypage</a>
T_ECHO	echo	<a href="#">echo</a>
T_ELSE	else	<a href="#">else</a>
T_ELSEIF	elseif	<a href="#">elseif</a>
T_EMPTY	empty	<a href="#">empty</a>
T_ENCAPSED_AND_WHITESPACE		
T_ENDDECLARE	enddeclare	<a href="#">declare , syntaxe alternative</a>
T_ENDFOR	endfor	<a href="#">for , syntaxe alternative</a>
T_ENDFOREACH	endforeach	<a href="#">foreach , syntaxe alternative</a>
T_ENDIF	endif	<a href="#">if , syntaxe alternative</a>
T_ENDSWITCH	endswitch	<a href="#">switch , syntaxe alternative</a>
T_ENDWHILE	endwhile	<a href="#">while , syntaxe alternative</a>
T_END_HEREDOC		<a href="#">syntaxe heredoc</a>
T_EVAL	eval()	<a href="#">eval</a>
T_EXIT	exit or die	<a href="#">exit , die</a>
T_EXTENDS	extends	<a href="#">extends , classes et objets</a>
T_FILE	__FILE__	<a href="#">constantes</a>
T_FOR	for	<a href="#">for</a>
T_FOREACH	foreach	<a href="#">foreach</a>
T_FUNCTION	function or cfunction	<a href="#">fonctions</a>
T_GLOBAL	global	<a href="#">scope de variable</a>

## Manuel PHP 4.3.6 – Version Française

T_IF	if	<a href="#">if</a>
T_INC	++	<a href="#">opérateurs d'incrémention/décrémention</a>
T_INCLUDE	include()	<a href="#">include</a>
T_INCLUDE_ONCE	include_once()	<a href="#">include_once</a>
T_INLINE_HTML		
T_INT_CAST	(int) or (integer)	<a href="#">transtypage</a>
T_ISSET	isset()	<a href="#">isset</a>
T_IS_EQUAL	==	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_IS_GREATER_OR_EQUAL	>=	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_IS_IDENTICAL	===	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_IS_NOT_EQUAL	!= or <>	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_IS_NOT_IDENTICAL	!==	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_SMALLER_OR_EQUAL	<=	<a href="#">opérateurs de comparaison</a>
T_LINE	__LINE__	<a href="#">constants</a>
T_LIST	list()	<a href="#">list</a>
T_LNUMBER	123, 012, 0x1ac, etc	<a href="#">entiers</a>
T_LOGICAL_AND	and	<a href="#">opérateurs logiques</a>
T_LOGICAL_OR	or	<a href="#">opérateurs logiques</a>
T_LOGICAL_XOR	xor	<a href="#">opérateurs logiques</a>
T_MINUS_EQUAL	-=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_ML_COMMENT	/* and */	<a href="#">commentaires</a>
T_MOD_EQUAL	%=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_MUL_EQUAL	*=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_NEW	new	<a href="#">classes et objets</a>
T_NUM_STRING		
T_OBJECT_CAST	(object)	<a href="#">transtypage</a>
T_OBJECT_OPERATOR	->	<a href="#">classes et objets</a>
T_OLD_FUNCTION	old_function	<a href="#">old function</a>
T_OPEN_TAG	<?php, <? or <%	<a href="#">sortie du mode HTML</a>
T_OPEN_TAG_WITH_ECHO	<?=> or <%=	<a href="#">sortie du mode HTML</a>
T_OR_EQUAL	=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_PAAMAYIM_NEKUDOTAYIM	::	<a href="#">::</a>
T_PLUS_EQUAL	+=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_PRINT	print()	<a href="#">print</a>
T_REQUIRE	require()	<a href="#">require</a>
T_REQUIRE_ONCE	require_once()	<a href="#">require_once</a>
T_RETURN	return	<a href="#">valeurs retournées</a>
T_SL	<<	<a href="#">opérateurs sur les bits</a>
T_SL_EQUAL	<<=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_SR	>>	<a href="#">opérateurs sur les bits</a>
T_SR_EQUAL	>>=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_START_HEREDOC	<<<	<a href="#">syntaxe heredoc</a>
T_STATIC	static	<a href="#">scope de variable</a>
T_STRING		
T_STRING_CAST	(string)	<a href="#">transtypage</a>
T_STRING_VARNAME		
T_SWITCH	switch	<a href="#">switch</a>
T_UNSET	unset()	<a href="#">unset</a>
T_UNSET_CAST	(unset)	(non documenté; forcé à NULL )
T_USE	use	(pas implémenté)
T_VAR	var	<a href="#">classes et objets</a>
T_VARIABLE	\$foo	<a href="#">variables</a>
T_WHILE	while	<a href="#">while, do...while</a>
T_WHITESPACE		
T_XOR_EQUAL	^=	<a href="#">opérateurs d'assignation</a>
T_FUNC_C	__FUNCTION__	<a href="#">constants, depuis PHP 4.3.0</a>
T_CLASS_C	__CLASS__	<a href="#">constants, depuis PHP 4.3.0</a>

Voir aussi [token\\_name](#) .

## 7.11 A propos du manuel

### 7.11.1 Formats

Le manuel PHP est fourni en différents formats. Ces formats sont divisés en deux groupes : ceux qui sont disponibles en ligne, et les téléchargeables.

Note

Certains éditeurs ont fournis des versions imprimées de ce manuel. Nous n'en recommandons aucune, car elles sont rapidement obsolètes.

Vous pouvez lire le manuel en ligne sur le site [PHP.net](http://PHP.net) et sur les nombreux miroirs. Pour un confort d'utilisation accru, il est recommandé d'utiliser un miroir proche de chez vous. Vous pouvez le voir en version HTML simple (et facilement imprimable), ou bien aux couleurs de php.net.

Deux avantages du manuel en ligne sur la plupart des formats téléchargeables, est l'intégration des [notes des utilisateurs](#) et les [URL de raccourci](#) que vous pouvez utiliser pour accéder rapidement à une partie du manuel. Un inconvénient évident est que vous devez être en ligne pour profiter de ce format.

Il y a de nombreux formats de manuel pour la consultation hors ligne, et le format le plus approprié dépend de votre OS et de vos goûts personnels. Pour savoir comment le manuel est généré, lisez la section '[Comment le manuel est généré](#)' de cet appendice.

Le format le plus portable est le HTML. Le manuel est fourni dans un format en une seule page HTML, ou comme un ensemble de fichiers de tailles réduites (mais un bon millier de fichiers tout de même). Les formats HTML sont disponibles sous forme de fichiers compressés. Vous aurez donc besoin d'un utilitaire de décompression pour visualiser les fichiers.

Un autre format populaire et portable est le format PDF , le plus pratique pour les impressions. Mais avant de lancer une telle impression, pensez bien que le manuel au complet doit faire environ 2000 pages, et qu'il est constamment révisé.

Note

Si vous n'avez pas de programme capable de lire les fichiers PDF , téléchargez [Adobe Acrobat Reader](#) .

Pour les propriétaires de PDA Palm, deux formats Palm document et iSilo sont optimisés pour cette plate-forme. Vous pouvez emporter votre PDA avec vous dans vos déplacements quotidiens, et utiliser les programmes ARRAY et Array pour améliorer vos connaissances de PHP, ou bien profiter de ses références rapides.

Pour les plates-formes Windows, le format Windows HTML Help fournit une version HTML du manuel, avec l'application Windows HTML Help : il intègre un moteur de recherche complet, un index et des signets. De nombreux IDE sous Windows fournissent des liens avec ce format pour une meilleure intégration. Il existe aussi des visualisateurs de CHM pour Linux. Visitez [xCHM](#) ou [GnoCHM](#) .

Il existe aussi une [version CHM étendue](#) , qui est mise à jour moins souvent mais qui fournit plus de fonctionnalités. Elle ne fonctionnera que sur Microsoft Windows à cause des technologies utilisées.

### 7.11.2 A propos des notes utilisateurs

Les notes des utilisateurs jouent un rôle très important dans le développement de ce manuel. En permettant aux lecteurs de contribuer par des exemples, des remarques et critiques, ou encore des

clarifications, nous intégrons des aspects très importants du langage dans le manuel. Jusqu'à ce que les notes les plus importantes soient intégrées dans la documentation, elles sont disponibles sur le site lui-même, et dans certains formats hors ligne.

Note

Les notes des utilisateurs ne sont pas modérées avant d'apparaître sur le site, et même si elles sont modérées, leur véracité ne peut être garantie, pas plus qu'il n'existe de garantie quand à l'exactitude du manuel lui-même.

Note

Pour des questions de portée de licence, les notes utilisateurs sont considérées comme faisant partie du manuel PHP, et sont donc couvertes par la même licence qui couvre cette documentation (Open Publication License à ce jour). Pour plus de détails, lisez la page [Manual's Copyright](#).

### 7.11.3 Comment lire la définition d'une fonction (prototype)

Chaque fonction dans le manuel est documentée pour permettre une compréhension rapide. Savoir décoder le texte rendra votre apprentissage plus facile. Plutôt que de dépendre d'exemples prêts en copier/coller, il est mieux de savoir lire la définition d'une fonction (prototype). Voici comment :

Note

Pré-requis : Connaissances de base des types.

Bien que PHP soit un langage sans typage fort, une connaissance de base des types est essentielle, car ils ont quand même des sens importants.

Les définitions de fonctions vous indiquent quel type de données est retourné. Examinons la fonction strlen comme exemple :

strlen

(PHP 3, PHP 4, PHP 5)

strlen -- Retourne la taille de la chaîne

Description

int strlen ( string str )

strlen() retourne la taille de la chaîne str.

Partie	Description
strlen	Le nom de la fonction.
(PHP 3, PHP 4, PHP 5)	strlen() est présente dans toutes les versions de PHP 3, PHP 4 et PHP 5.
int	Type de valeur retourné par cette fonction, qui est en l'occurrence un integer (i.e. la taille d'une chaîne est mesurée par un nombre).
( string str )	Le premier (et ici le seul) paramètre à fournir à cette fonction est le paramètre str , qui doit être du type string .

Nous pourrions réécrire ce prototype avec une version plus générique :

type\_retourné nom\_de\_la\_fonction ( type\_du\_paramètre nom\_du\_paramètre )

Plusieurs fonctions ont besoin de plusieurs paramètres, comme in\_array. Son prototype est le suivant :

`bool in_array ( mixed needle, array haystack [, bool strict])`

Qu'est ce que cela signifie? `in_array` retourne un booléen TRUE en cas de réussite (le paramètre `needle` a été trouvé dans le tableau `haystack` ) ou FALSE en cas d'échec (le paramètre `needle` n'a pas été trouvé dans le tableau `haystack` ). Le premier paramètre s'appelle `needle` et il peut être de différents types : il porte donc la mention **mixed** . Le paramètre `needle` (ce que nous recherchons) peut être une valeur scalaire ( `string` , `integer` , ou `float` ), ou encore un `array` . `haystack` (le tableau dans lequel nous recherchons) est le second paramètre. Le troisième paramètre, `strict` , est optionnel. Tous les paramètres optionnels sont placés entre crochets. La manuel indique que le paramètre `strict` vaut par défaut FALSE . Reportez-vous au manuel de chaque fonction pour savoir comment elle fonctionne.

Il y'a aussi des fonctions avec des informations plus complexes concernant les versions de PHP. Prenons `html_entity_decode` comme exemple :

(PHP 4 >= 4.3.0, PHP 5)

Cela signifie que cette fonction n'est pas disponible en PHP 3 et qu'elle n'est disponible que depuis PHP 4.3.0.

### 7.11.4 Versions de PHP documentées dans ce manuel

Cette documentation contient des informations sur PHP 4 et PHP 5, avec des notes compatibilités et de migration depuis PHP 3. Le comportement, les paramètres, les valeurs retournées, etc. qui ont changé entre deux versions du manuel PHP sont documentées dans les notes utilisateurs, et dans le manuel lui même.

Vous pouvez trouvez des portions de documentation destinées aux versions CVS de PHP, ce qui signifie que les toutes dernières versions de développement de PHP proposent ces fonctionnalités. Si vous n'êtes pas un développeur PHP, et que vous n'avez pas la possibilité d'utiliser la dernière version de PHP, les fonctionnalités indiquées comme "disponibles uniquement en CVS" ne vous seront pas accessibles. Toutefois, ces fonctionnalités seront sûrement disponible dans la prochaine version stable de PHP. Si vous voulez obtenir une version des derniers sources de PHP, passez par le serveur CVS .

Vous pouvez aussi rencontrer de la documentation qui est disponible pour une version de PHP qui n'est pas encore publiée (par exemple, des fonctions destinées à la version PHP 5.0.0 tandis que la version publique actuelle est PHP 4.3.x). La plupart du temps, ce n'est pas une erreur de documentation, mais une indication sur les fonctionnalités qui seront disponible avec la prochaine publication de PHP.

### 7.11.5 Où trouver plus d'informations sur PHP ?

Ce manuel n'a pas pour objectif de fournir des présentations sur les pratiques de programmation. Si vous être un néophyte total, ou même un programmeur débutant, vous pouvez trouver difficile d'apprendre la programmation PHP avec uniquement ce manuel : il serait mieux de trouver des ressources plus orientée vers l'apprentissage. Vous pouvez aussi trouver une liste des livres traitant de PHP sur <http://www.php.net/books.php> .

Il y a un bon nombre de listes de diffusion actives, traitant de tous les aspects du langage et de la programmation PHP. Si vous êtes bloqués par un problème, vous pourrez sûrement trouver de l'aide auprès de ces listes. Il existe un recensement des listes de diffusion sur [la page de support de PHP.net](#), ainsi qu'une liste d'archives, et de ressources de support en ligne. De plus, sur [la page des liens de PHP.net](#), il y'a une liste de sites web dédiés à PHP, avec des articles, des forums et des bibliothèques de code.

### 7.11.6 Comment aider à l'amélioration de la documentation

Il y a trois façon de participer à l'amélioration de la documentation.

Si vous trouvez des erreurs, dans n'importe quelle traduction de la documentation utiliser le système de rapport de bogues : <http://bugs.php.net/>. Classez le rapport sous la catégorie "Documentation Problem". Vous pouvez aussi poster les problèmes liés aux différents formats du manuel à cet endroit.

Note

N'abusez pas du système de bogues pour envoyer des demandes d'aide. Utilisez les listes de diffusion ou les sites de communauté, tels que mentionnés ci-dessus.

En contribuant aux notes, vous pouvez fournir de nouveaux exemples, mettre en lumière des effets de bords ou apporter des clarifications pour les autres lecteurs. Mais ne prenez pas le système d'annotation pour un système de soumission de bogues. Vous pouvez en savoir plus sur les annotations dans la section '[A propos des notes utilisateurs](#)'

Si vous connaissez l'anglais et une autre langue, vous pouvez aussi contribuer en participant à la traduction. Si vous voulez démarrer une nouvelle traduction, ou participer au projet, alors commencez par lire <http://cvs.php.net/co.php/phpdoc/howto/howto.html.tar.gz>.

### 7.11.7 Comment sont générées les documentations

Ce manuel est écrit en XML, en utilisant [la DTD de DocBook XML](#), et [DSSSL](#) ( Document Style and Semantics Specification Language ) pour le format, et aussi, expérimentalement, [XSLT](#) ( eXtensible Stylesheet Language Transformations ) pour les maintenances et les formats.

Grâce au format XML comme source, nous avons la possibilité de générer de nombreux formats tout en ayant une seule source pour tous les formats. Les outils utilisés pour formater les versions HTML et TEX sont [Jade](#), écrit par [James Clark](#) et [The Modular DocBook Stylesheets](#) écrit par [Norman Walsh](#). Nous utilisons Array pour générer le format Windows HTML Help du manuel, et bien sur, PHP lui-même pour réaliser certaines conversions et formats.

Vous pouvez télécharger le manuel dans différentes langues, y compris un format en HTML, PDF, PalmPilot DOC, PalmPilot iSilo et Windows HTML Help, à l'URL <http://www.php.net/docs.php>. Notez qu'à cause de quelques problèmes techniques, quelques formats ne sont pas disponibles.

Vous pouvez trouver plus d'informations sur le téléchargement des sources XML de cette documentation à <http://cvs.php.net/>. La documentation est stockée dans le module phpdoc.

## 7.11.8 Traductions

La manuel PHP est disponible non seulement en anglais, mais aussi dans différentes langues. Le texte du manuel est écrit d'abord en anglais, puis des équipes à travers le monde, assure la traduction du manuel dans leur langue natale. Si la traduction d'une section n'est pas encore disponible, le système de création de la documentation présentera alors la version anglaise.

Les contributeurs aux documentations partent des codes sources XML disponibles sur le CVS <http://cvs.php.net/> puis traduisent dans leur langue. Ils **n'utilisent pas** le format HTML , le texte plein, ou encore le format PDF . C'est le système d'édition qui se charge de faire les conversions du format XML vers un format lisible.

Note

Si vous voulez démarrer une nouvelle traduction dans votre langue, entrez en contact avec l'équipe de documentation en vous inscrivant à la liste de diffusion : [phpdoc-subscribe@lists.php.net](mailto:phpdoc-subscribe@lists.php.net) . L'adresse de la liste de diffusion est [phpdoc@lists.php.net](mailto:phpdoc@lists.php.net) . Indiquez dans le message que vous êtes intéressé par la traduction de la documentation dans une nouvelle langue, et quelqu'un viendra vous aider à démarrer un nouveau site de traduction, ou rejoindre l'équipe qui a pris en charge cette traduction.

Actuellement, le manuel est disponible, partiellement ou en totalité, dans les langues suivantes : Allemand, Chinois (simplifié), Chinois (traditionnel), Chinois (contonais de Hong Kong), Coréen, Espagnol, Finnois, Français, Grec, Hébreu, Hongrois, Italien, Japonais, Néerlandais, Polonais, Portugais brésilien, Roumain, Russe, Slovaque, Slovène, Suédois, Tchèque et Turc.

Ils peuvent tous être téléchargés ici : <http://www.php.net/docs.php> .

## 7.11.9 Traduction française

La version française est traduite quotidiennement et disponible chez Nexen ( [nexen.net/](http://nexen.net/) ). Ce manuel a été généré à partir de la documentation originale en anglais du PHP Documentation Group, au format XML. Elle est 100% compatible avec le système de génération du groupe PHP. Elle est traité avec un système développé par Nexen pour produire divers autres formats.

Pour les problèmes liés à la traduction, vous pouvez contacter directement les éditeurs de ce manuel sur [doc-fr@lists.php.net](mailto:doc-fr@lists.php.net) .

# 8 Index

## 8.1 Index des fonctions

- A
  - ♦ [abs](#)
  - ♦ [acos](#)
  - ♦ [acosh](#)
  - ♦ [addslashes](#)
  - ♦ [addslashes](#)
  - ♦ [apache\\_child\\_terminate](#)
  - ♦ [apache\\_get\\_modules](#)
  - ♦ [apache\\_get\\_version](#)
  - ♦ [apache\\_getenv](#)
  - ♦ [apache\\_lookup\\_uri](#)
  - ♦ [apache\\_note](#)
  - ♦ [apache\\_request\\_headers](#)
  - ♦ [apache\\_response\\_headers](#)
  - ♦ [apache\\_setenv](#)
  - ♦ [array](#)
  - ♦ [array\\_change\\_key\\_case](#)
  - ♦ [array\\_chunk](#)
  - ♦ [array\\_combine](#)
  - ♦ [array\\_count\\_values](#)
  - ♦ [array\\_diff](#)
  - ♦ [array\\_diff\\_assoc](#)
  - ♦ [array\\_diff\\_uassoc](#)
  - ♦ [array\\_fill](#)
  - ♦ [array\\_filter](#)
  - ♦ [array\\_flip](#)
  - ♦ [array\\_intersect](#)
  - ♦ [array\\_intersect\\_assoc](#)
  - ♦ [array\\_key\\_exists](#)
  - ♦ [array\\_keys](#)
  - ♦ [array\\_map](#)
  - ♦ [array\\_merge](#)
  - ♦ [array\\_merge\\_recursive](#)
  - ♦ [array\\_multisort](#)
  - ♦ [array\\_pad](#)
  - ♦ [array\\_pop](#)
  - ♦ [array\\_push](#)
  - ♦ [array\\_rand](#)
  - ♦ [array\\_reduce](#)
  - ♦ [array\\_reverse](#)
  - ♦ [array\\_search](#)
  - ♦ [array\\_shift](#)
  - ♦ [array\\_slice](#)
  - ♦ [array\\_splice](#)
  - ♦ [array\\_sum](#)
  - ♦ [array\\_udiff](#)
  - ♦ [array\\_udiff\\_assoc](#)
  - ♦ [array\\_udiff\\_uassoc](#)

- ◆ [array\\_unique](#)
- ◆ [array\\_unshift](#)
- ◆ [array\\_values](#)
- ◆ [array\\_walk](#)
- ◆ [array\\_walk\\_recursive](#)
- ◆ [arsort](#)
- ◆ [ascii2ebcdic](#)
- ◆ [asin](#)
- ◆ [asinh](#)
- ◆ [asort](#)
- ◆ [assert](#)
- ◆ [assert\\_options](#)
- ◆ [atan](#)
- ◆ [atan2](#)
- ◆ [atanh](#)
- **B**
- - ◆ [base64\\_decode](#)
  - ◆ [base64\\_encode](#)
  - ◆ [base\\_convert](#)
  - ◆ [basename](#)
  - ◆ [bin2hex](#)
  - ◆ [bindec](#)
- **C**
- - ◆ [cal\\_days\\_in\\_month](#)
  - ◆ [cal\\_from\\_jd](#)
  - ◆ [cal\\_info](#)
  - ◆ [cal\\_to\\_jd](#)
  - ◆ [call\\_user\\_func](#)
  - ◆ [call\\_user\\_func\\_array](#)
  - ◆ [call\\_user\\_method](#)
  - ◆ [call\\_user\\_method\\_array](#)
  - ◆ [ceil](#)
  - ◆ [chdir](#)
  - ◆ [checkdate](#)
  - ◆ [checkdnsrr](#)
  - ◆ [chgrp](#)
  - ◆ [chmod](#)
  - ◆ [chop](#)
  - ◆ [chown](#)
  - ◆ [chr](#)
  - ◆ [chroot](#)
  - ◆ [chunk\\_split](#)
  - ◆ [class\\_exists](#)
  - ◆ [clearstatcache](#)
  - ◆ [closedir](#)
  - ◆ [closelog](#)
  - ◆ [collection->append](#)
  - ◆ [collection->assign](#)
  - ◆ [collection->assignelem](#)
  - ◆ [collection->free](#)
  - ◆ [collection->getelem](#)
  - ◆ [collection->max](#)
  - ◆ [collection->size](#)
  - ◆ [collection->trim](#)

- ◆ [compact](#)
- ◆ [connection\\_aborted](#)
- ◆ [connection\\_status](#)
- ◆ [connection\\_timeout](#)
- ◆ [constant](#)
- ◆ [convert\\_cyr\\_string](#)
- ◆ [convert\\_uudecode](#)
- ◆ [convert\\_uuencode](#)
- ◆ [copy](#)
- ◆ [cos](#)
- ◆ [cosh](#)
- ◆ [count](#)
- ◆ [count\\_chars](#)
- ◆ [crc32](#)
- ◆ [create\\_function](#)
- ◆ [crypt](#)
- ◆ [curl\\_close](#)
- ◆ [curl\\_copy\\_handle](#)
- ◆ [curl\\_errno](#)
- ◆ [curl\\_error](#)
- ◆ [curl\\_exec](#)
- ◆ [curl\\_getinfo](#)
- ◆ [curl\\_init](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_add\\_handle](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_close](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_exec](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_getcontent](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_info\\_read](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_init](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_remove\\_handle](#)
- ◆ [curl\\_multi\\_select](#)
- ◆ [curl\\_setopt](#)
- ◆ [curl\\_version](#)
- ◆ [current](#)
- **D**
- - ◆ [date](#)
  - ◆ [dbase\\_add\\_record](#)
  - ◆ [dbase\\_close](#)
  - ◆ [dbase\\_create](#)
  - ◆ [dbase\\_delete\\_record](#)
  - ◆ [dbase\\_get\\_header\\_info](#)
  - ◆ [dbase\\_get\\_record](#)
  - ◆ [dbase\\_get\\_record\\_with\\_names](#)
  - ◆ [dbase\\_numfields](#)
  - ◆ [dbase\\_numrecords](#)
  - ◆ [dbase\\_open](#)
  - ◆ [dbase\\_pack](#)
  - ◆ [dbase\\_replace\\_record](#)
  - ◆ [debug\\_backtrace](#)
  - ◆ [debug\\_print\\_backtrace](#)
  - ◆ [debugger\\_off](#)
  - ◆ [debugger\\_on](#)
  - ◆ [decbin](#)
  - ◆ [dechex](#)

- ◆ [decoct](#)
- ◆ [define](#)
- ◆ [define\\_syslog\\_variables](#)
- ◆ [defined](#)
- ◆ [deg2rad](#)
- ◆ [delete](#)
- ◆ [descriptor->free](#)
- ◆ [die](#)
- ◆ [dir](#)
- ◆ [dirname](#)
- ◆ [disk\\_free\\_space](#)
- ◆ [disk\\_total\\_space](#)
- ◆ [diskfreespace](#)
- ◆ [dl](#)
- ◆ [dns\\_check\\_record](#)
- ◆ [dns\\_get\\_mx](#)
- ◆ [dns\\_get\\_record](#)
- ◆ [doubleval](#)
- **E**
- - ◆ [each](#)
  - ◆ [easter\\_date](#)
  - ◆ [easter\\_days](#)
  - ◆ [ebcdic2ascii](#)
  - ◆ [echo](#)
  - ◆ [empty](#)
  - ◆ [end](#)
  - ◆ [error\\_log](#)
  - ◆ [error\\_reporting](#)
  - ◆ [escapeshellarg](#)
  - ◆ [escapeshellcmd](#)
  - ◆ [eval](#)
  - ◆ [exec](#)
  - ◆ [exif\\_imagetype](#)
  - ◆ [exif\\_read\\_data](#)
  - ◆ [exif\\_thumbnail](#)
  - ◆ [exit](#)
  - ◆ [exp](#)
  - ◆ [explode](#)
  - ◆ [expm1](#)
  - ◆ [extension\\_loaded](#)
  - ◆ [extract](#)
  - ◆ [ezmlm\\_hash](#)
- **F**
- - ◆ [fclose](#)
  - ◆ [feof](#)
  - ◆ [fflush](#)
  - ◆ [fgetc](#)
  - ◆ [fgetcsv](#)
  - ◆ [fgets](#)
  - ◆ [fgetss](#)
  - ◆ [file](#)
  - ◆ [file\\_exists](#)
  - ◆ [file\\_get\\_contents](#)
  - ◆ [file\\_put\\_contents](#)

- ◆ [fileatime](#)
- ◆ [filectime](#)
- ◆ [filegroup](#)
- ◆ [fileinode](#)
- ◆ [filemtime](#)
- ◆ [fileowner](#)
- ◆ [fileperms](#)
- ◆ [filesize](#)
- ◆ [filetype](#)
- ◆ [floatval](#)
- ◆ [flock](#)
- ◆ [floor](#)
- ◆ [flush](#)
- ◆ [fmod](#)
- ◆ [fnmatch](#)
- ◆ [fopen](#)
- ◆ [fpassthru](#)
- ◆ [fprintf](#)
- ◆ [fputs](#)
- ◆ [fread](#)
- ◆ [frenchtojd](#)
- ◆ [fscanf](#)
- ◆ [fseek](#)
- ◆ [fsockopen](#)
- ◆ [fstat](#)
- ◆ [ftell](#)
- ◆ [ftp\\_alloc](#)
- ◆ [ftp\\_cdup](#)
- ◆ [ftp\\_chdir](#)
- ◆ [ftp\\_chmod](#)
- ◆ [ftp\\_close](#)
- ◆ [ftp\\_connect](#)
- ◆ [ftp\\_delete](#)
- ◆ [ftp\\_exec](#)
- ◆ [ftp\\_fget](#)
- ◆ [ftp\\_fput](#)
- ◆ [ftp\\_get](#)
- ◆ [ftp\\_get\\_option](#)
- ◆ [ftp\\_login](#)
- ◆ [ftp\\_mdtm](#)
- ◆ [ftp\\_mkdir](#)
- ◆ [ftp\\_nb\\_continue](#)
- ◆ [ftp\\_nb\\_fget](#)
- ◆ [ftp\\_nb\\_fput](#)
- ◆ [ftp\\_nb\\_get](#)
- ◆ [ftp\\_nb\\_put](#)
- ◆ [ftp\\_nlist](#)
- ◆ [ftp\\_pasv](#)
- ◆ [ftp\\_put](#)
- ◆ [ftp\\_pwd](#)
- ◆ [ftp\\_quit](#)
- ◆ [ftp\\_raw](#)
- ◆ [ftp\\_rawlist](#)
- ◆ [ftp\\_rename](#)

- ◆ [ftp\\_rmdir](#)
- ◆ [ftp\\_set\\_option](#)
- ◆ [ftp\\_site](#)
- ◆ [ftp\\_size](#)
- ◆ [ftp\\_ssl\\_connect](#)
- ◆ [ftp\\_systype](#)
- ◆ [ftruncate](#)
- ◆ [func\\_get\\_arg](#)
- ◆ [func\\_get\\_args](#)
- ◆ [func\\_num\\_args](#)
- ◆ [function\\_exists](#)
- ◆ [fwrite](#)
- **G**
- ◆ [gd\\_info](#)
- ◆ [get\\_browser](#)
- ◆ [get\\_cfg\\_var](#)
- ◆ [get\\_class](#)
- ◆ [get\\_class\\_methods](#)
- ◆ [get\\_class\\_vars](#)
- ◆ [get\\_current\\_user](#)
- ◆ [get\\_declared\\_classes](#)
- ◆ [get\\_declared\\_interfaces](#)
- ◆ [get\\_defined\\_constants](#)
- ◆ [get\\_defined\\_functions](#)
- ◆ [get\\_defined\\_vars](#)
- ◆ [get\\_extension\\_funcs](#)
- ◆ [get\\_headers](#)
- ◆ [get\\_html\\_translation\\_table](#)
- ◆ [get\\_include\\_path](#)
- ◆ [get\\_included\\_files](#)
- ◆ [get\\_loaded\\_extensions](#)
- ◆ [get\\_magic\\_quotes\\_gpc](#)
- ◆ [get\\_magic\\_quotes\\_runtime](#)
- ◆ [get\\_meta\\_tags](#)
- ◆ [get\\_object\\_vars](#)
- ◆ [get\\_parent\\_class](#)
- ◆ [get\\_required\\_files](#)
- ◆ [get\\_resource\\_type](#)
- ◆ [getallheaders](#)
- ◆ [getcwd](#)
- ◆ [getdate](#)
- ◆ [getenv](#)
- ◆ [gethostbyaddr](#)
- ◆ [gethostbyname](#)
- ◆ [gethostbyname\\_l](#)
- ◆ [getimagesize](#)
- ◆ [getlastmod](#)
- ◆ [getmxrr](#)
- ◆ [getmygid](#)
- ◆ [getmyinode](#)
- ◆ [getmypid](#)
- ◆ [getmyuid](#)
- ◆ [getopt](#)
- ◆ [getprotobyname](#)

- ◆ [getprotobynumber](#)
- ◆ [getrandmax](#)
- ◆ [getrusage](#)
- ◆ [getservbyname](#)
- ◆ [getservbyport](#)
- ◆ [gettimeofday](#)
- ◆ [gettype](#)
- ◆ [glob](#)
- ◆ [gmdate](#)
- ◆ [gmmktime](#)
- ◆ [gmstrftime](#)
- ◆ [gregoriantojd](#)
- ◆ [gzclose](#)
- ◆ [gzcompress](#)
- ◆ [gzdeflate](#)
- ◆ [gzencode](#)
- ◆ [gzeof](#)
- ◆ [gzfile](#)
- ◆ [gzgetc](#)
- ◆ [gzgets](#)
- ◆ [gzgetss](#)
- ◆ [gzinflate](#)
- ◆ [gzopen](#)
- ◆ [gzpassthru](#)
- ◆ [gzputs](#)
- ◆ [gzread](#)
- ◆ [gzrewind](#)
- ◆ [gzseek](#)
- ◆ [gztell](#)
- ◆ [gzuncompress](#)
- ◆ [gzwrite](#)
- H
  - ◆ [header](#)
  - ◆ [headers\\_list](#)
  - ◆ [headers\\_sent](#)
  - ◆ [hebrew](#)
  - ◆ [hebrevc](#)
  - ◆ [hexdec](#)
  - ◆ [highlight\\_file](#)
  - ◆ [highlight\\_string](#)
  - ◆ [html\\_entity\\_decode](#)
  - ◆ [htmlentities](#)
  - ◆ [htmlspecialchars](#)
  - ◆ [http\\_build\\_query](#)
  - ◆ [hypot](#)
- I
  - ◆ [idate](#)
  - ◆ [ignore\\_user\\_abort](#)
  - ◆ [image2wbmp](#)
  - ◆ [image type to extension](#)
  - ◆ [image type to mime type](#)
  - ◆ [imagealphablending](#)
  - ◆ [imageantialias](#)
  - ◆ [imagearc](#)

- ◆ [imagechar](#)
- ◆ [imagecharup](#)
- ◆ [imagecolorallocate](#)
- ◆ [imagecolorallocatealpha](#)
- ◆ [imagecolorat](#)
- ◆ [imagecolorclosest](#)
- ◆ [imagecolorclosestalpha](#)
- ◆ [imagecolorclosesthwb](#)
- ◆ [imagecolordeallocate](#)
- ◆ [imagecolorexact](#)
- ◆ [imagecolorexactalpha](#)
- ◆ [imagecolormatch](#)
- ◆ [imagecolorresolve](#)
- ◆ [imagecolorresolvealpha](#)
- ◆ [imagecolorset](#)
- ◆ [imagecolorsforindex](#)
- ◆ [imagecolorstotal](#)
- ◆ [imagecolortransparent](#)
- ◆ [imagecopy](#)
- ◆ [imagecopymerge](#)
- ◆ [imagecopymergegray](#)
- ◆ [imagecopyresampled](#)
- ◆ [imagecopyresized](#)
- ◆ [imagecreate](#)
- ◆ [imagecreatefromgd](#)
- ◆ [imagecreatefromgd2](#)
- ◆ [imagecreatefromgd2part](#)
- ◆ [imagecreatefromgif](#)
- ◆ [imagecreatefromjpeg](#)
- ◆ [imagecreatefrompng](#)
- ◆ [imagecreatefromstring](#)
- ◆ [imagecreatefromwbmp](#)
- ◆ [imagecreatefromxbm](#)
- ◆ [imagecreatefromxpm](#)
- ◆ [imagecreatetruecolor](#)
- ◆ [imagedashedline](#)
- ◆ [imagedestroy](#)
- ◆ [imageellipse](#)
- ◆ [imagefill](#)
- ◆ [imagefilledarc](#)
- ◆ [imagefilledellipse](#)
- ◆ [imagefilledpolygon](#)
- ◆ [imagefilledrectangle](#)
- ◆ [imagefilltoborder](#)
- ◆ [imagefilter](#)
- ◆ [imagefontheight](#)
- ◆ [imagefontwidth](#)
- ◆ [imageftbbox](#)
- ◆ [imagefttext](#)
- ◆ [imagegammacorrect](#)
- ◆ [imagegd](#)
- ◆ [imagegd2](#)
- ◆ [imagegif](#)
- ◆ [imageinterlace](#)

- ◆ [imageistruecolor](#)
- ◆ [imagejpeg](#)
- ◆ [imagelayereffect](#)
- ◆ [imageline](#)
- ◆ [imageloadfont](#)
- ◆ [imagepalettecopy](#)
- ◆ [imagepng](#)
- ◆ [imagepolygon](#)
- ◆ [imagepsbbox](#)
- ◆ [imagepscopyfont](#)
- ◆ [imagepsencodefont](#)
- ◆ [imagepsextendfont](#)
- ◆ [imagepsfreefont](#)
- ◆ [imagepsloadfont](#)
- ◆ [imagepslantfont](#)
- ◆ [imagepstext](#)
- ◆ [imagerectangle](#)
- ◆ [imagerotate](#)
- ◆ [imagesavealpha](#)
- ◆ [imagesetbrush](#)
- ◆ [imagesetpixel](#)
- ◆ [imagesetstyle](#)
- ◆ [imagesetthickness](#)
- ◆ [imagesettile](#)
- ◆ [imagestring](#)
- ◆ [imagestringup](#)
- ◆ [imagesx](#)
- ◆ [imagesy](#)
- ◆ [imagetruecolortopalette](#)
- ◆ [imagettfbbox](#)
- ◆ [imagettftext](#)
- ◆ [imagetypes](#)
- ◆ [imagewbmp](#)
- ◆ [imagexbm](#)
- ◆ [imap\\_8bit](#)
- ◆ [imap\\_alerts](#)
- ◆ [imap\\_append](#)
- ◆ [imap\\_base64](#)
- ◆ [imap\\_binary](#)
- ◆ [imap\\_body](#)
- ◆ [imap\\_bodystruct](#)
- ◆ [imap\\_check](#)
- ◆ [imap\\_clearflag\\_full](#)
- ◆ [imap\\_close](#)
- ◆ [imap\\_createmailbox](#)
- ◆ [imap\\_delete](#)
- ◆ [imap\\_deletemailbox](#)
- ◆ [imap\\_errors](#)
- ◆ [imap\\_expunge](#)
- ◆ [imap\\_fetch\\_overview](#)
- ◆ [imap\\_fetchbody](#)
- ◆ [imap\\_fetchheader](#)
- ◆ [imap\\_fetchstructure](#)
- ◆ [imap\\_get\\_quota](#)

- ◆ [imap\\_get\\_quotaroot](#)
- ◆ [imap\\_getacl](#)
- ◆ [imap\\_getmailboxes](#)
- ◆ [imap\\_getsubscribed](#)
- ◆ [imap\\_header](#)
- ◆ [imap\\_headerinfo](#)
- ◆ [imap\\_headers](#)
- ◆ [imap\\_last\\_error](#)
- ◆ [imap\\_list](#)
- ◆ [imap\\_listmailbox](#)
- ◆ [imap\\_listscan](#)
- ◆ [imap\\_listsubscribed](#)
- ◆ [imap\\_lsub](#)
- ◆ [imap\\_mail](#)
- ◆ [imap\\_mail\\_compose](#)
- ◆ [imap\\_mail\\_copy](#)
- ◆ [imap\\_mail\\_move](#)
- ◆ [imap\\_mailboxmsginfo](#)
- ◆ [imap\\_mime\\_header\\_decode](#)
- ◆ [imap\\_msgno](#)
- ◆ [imap\\_num\\_msg](#)
- ◆ [imap\\_num\\_recent](#)
- ◆ [imap\\_open](#)
- ◆ [imap\\_ping](#)
- ◆ [imap\\_qprint](#)
- ◆ [imap\\_renamemailbox](#)
- ◆ [imap\\_reopen](#)
- ◆ [imap\\_rfc822\\_parse\\_adrlist](#)
- ◆ [imap\\_rfc822\\_parse\\_headers](#)
- ◆ [imap\\_rfc822\\_write\\_address](#)
- ◆ [imap\\_scanmailbox](#)
- ◆ [imap\\_search](#)
- ◆ [imap\\_set\\_quota](#)
- ◆ [imap\\_setacl](#)
- ◆ [imap\\_setflag\\_full](#)
- ◆ [imap\\_sort](#)
- ◆ [imap\\_status](#)
- ◆ [imap\\_subscribe](#)
- ◆ [imap\\_thread](#)
- ◆ [imap\\_timeout](#)
- ◆ [imap\\_uid](#)
- ◆ [imap\\_undelete](#)
- ◆ [imap\\_unsubscribe](#)
- ◆ [imap\\_utf7\\_decode](#)
- ◆ [imap\\_utf7\\_encode](#)
- ◆ [imap\\_utf8](#)
- ◆ [implode](#)
- ◆ [import\\_request\\_variables](#)
- ◆ [in\\_array](#)
- ◆ [ini\\_alter](#)
- ◆ [ini\\_get](#)
- ◆ [ini\\_get\\_all](#)
- ◆ [ini\\_restore](#)
- ◆ [ini\\_set](#)

- ◆ [intval](#)
- ◆ [ip2long](#)
- ◆ [iptcembed](#)
- ◆ [iptcparse](#)
- ◆ [is\\_a](#)
- ◆ [is\\_array](#)
- ◆ [is\\_bool](#)
- ◆ [is\\_callable](#)
- ◆ [is\\_dir](#)
- ◆ [is\\_double](#)
- ◆ [is\\_executable](#)
- ◆ [is\\_file](#)
- ◆ [is\\_finite](#)
- ◆ [is\\_float](#)
- ◆ [is\\_infinite](#)
- ◆ [is\\_int](#)
- ◆ [is\\_integer](#)
- ◆ [is\\_link](#)
- ◆ [is\\_long](#)
- ◆ [is\\_nan](#)
- ◆ [is\\_null](#)
- ◆ [is\\_numeric](#)
- ◆ [is\\_object](#)
- ◆ [is\\_readable](#)
- ◆ [is\\_real](#)
- ◆ [is\\_resource](#)
- ◆ [is\\_scalar](#)
- ◆ [is\\_string](#)
- ◆ [is\\_subclass\\_of](#)
- ◆ [is\\_uploaded\\_file](#)
- ◆ [is\\_writable](#)
- ◆ [is\\_writeable](#)
- ◆ [isset](#)
- J
  - ◆ [jddayofweek](#)
  - ◆ [jdmonthname](#)
  - ◆ [jdtofrench](#)
  - ◆ [jdtogregorian](#)
  - ◆ [jdtojewish](#)
  - ◆ [jdt julian](#)
  - ◆ [jdtounix](#)
  - ◆ [jewishtojd](#)
  - ◆ [join](#)
  - ◆ [jpeg2wbmp](#)
  - ◆ [juliantojd](#)
- K
  - ◆ [key](#)
  - ◆ [krsort](#)
  - ◆ [ksort](#)
- L
  - ◆ [lcg\\_value](#)
  - ◆ [ldap\\_8859\\_to\\_t61](#)
  - ◆ [ldap\\_add](#)
  - ◆ [ldap\\_bind](#)

- ◆ [ldap\\_close](#)
- ◆ [ldap\\_compare](#)
- ◆ [ldap\\_connect](#)
- ◆ [ldap\\_count\\_entries](#)
- ◆ [ldap\\_delete](#)
- ◆ [ldap\\_dn2ufn](#)
- ◆ [ldap\\_err2str](#)
- ◆ [ldap\\_errno](#)
- ◆ [ldap\\_error](#)
- ◆ [ldap\\_explode\\_dn](#)
- ◆ [ldap\\_first\\_attribute](#)
- ◆ [ldap\\_first\\_entry](#)
- ◆ [ldap\\_first\\_reference](#)
- ◆ [ldap\\_free\\_result](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_attributes](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_dn](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_entries](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_option](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_values](#)
- ◆ [ldap\\_get\\_values\\_len](#)
- ◆ [ldap\\_list](#)
- ◆ [ldap\\_mod\\_add](#)
- ◆ [ldap\\_mod\\_del](#)
- ◆ [ldap\\_mod\\_replace](#)
- ◆ [ldap\\_modify](#)
- ◆ [ldap\\_next\\_attribute](#)
- ◆ [ldap\\_next\\_entry](#)
- ◆ [ldap\\_next\\_reference](#)
- ◆ [ldap\\_parse\\_reference](#)
- ◆ [ldap\\_parse\\_result](#)
- ◆ [ldap\\_read](#)
- ◆ [ldap\\_rename](#)
- ◆ [ldap\\_sasl\\_bind](#)
- ◆ [ldap\\_search](#)
- ◆ [ldap\\_set\\_option](#)
- ◆ [ldap\\_set\\_rebind\\_proc](#)
- ◆ [ldap\\_sort](#)
- ◆ [ldap\\_start\\_tls](#)
- ◆ [ldap\\_t61\\_to\\_8859](#)
- ◆ [ldap\\_unbind](#)
- ◆ [levenshtein](#)
- ◆ [link](#)
- ◆ [linkinfo](#)
- ◆ [list](#)
- ◆ [lob->append](#)
- ◆ [lob->close](#)
- ◆ [lob->eof](#)
- ◆ [lob->erase](#)
- ◆ [lob->export](#)
- ◆ [lob->flush](#)
- ◆ [lob->getbuffering](#)
- ◆ [lob->import](#)
- ◆ [lob->load](#)
- ◆ [lob->read](#)

- ◆ [lob->rewind](#)
- ◆ [lob->save](#)
- ◆ [lob->seek](#)
- ◆ [lob->setbuffering](#)
- ◆ [lob->size](#)
- ◆ [lob->tell](#)
- ◆ [lob->truncate](#)
- ◆ [lob->write](#)
- ◆ [lob->writetemporary](#)
- ◆ [localeconv](#)
- ◆ [localtime](#)
- ◆ [log](#)
- ◆ [log10](#)
- ◆ [log1p](#)
- ◆ [long2ip](#)
- ◆ [lstat](#)
- ◆ [ltrim](#)
- **M**
- - ◆ [mail](#)
  - ◆ [main](#)
  - ◆ [max](#)
  - ◆ [mb\\_convert\\_case](#)
  - ◆ [mb\\_convert\\_encoding](#)
  - ◆ [mb\\_convert\\_kana](#)
  - ◆ [mb\\_convert\\_variables](#)
  - ◆ [mb\\_decode\\_mimeheader](#)
  - ◆ [mb\\_decode\\_numericentity](#)
  - ◆ [mb\\_detect\\_encoding](#)
  - ◆ [mb\\_detect\\_order](#)
  - ◆ [mb\\_encode\\_mimeheader](#)
  - ◆ [mb\\_encode\\_numericentity](#)
  - ◆ [mb\\_ereg](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_match](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_replace](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_getpos](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_getregs](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_init](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_pos](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_regs](#)
  - ◆ [mb\\_ereg\\_search\\_setpos](#)
  - ◆ [mb\\_eregi](#)
  - ◆ [mb\\_eregi\\_replace](#)
  - ◆ [mb\\_get\\_info](#)
  - ◆ [mb\\_http\\_input](#)
  - ◆ [mb\\_http\\_output](#)
  - ◆ [mb\\_internal\\_encoding](#)
  - ◆ [mb\\_language](#)
  - ◆ [mb\\_list\\_encodings](#)
  - ◆ [mb\\_output\\_handler](#)
  - ◆ [mb\\_parse\\_str](#)
  - ◆ [mb\\_preferred\\_mime\\_name](#)
  - ◆ [mb\\_regex\\_encoding](#)
  - ◆ [mb\\_regex\\_set\\_options](#)

- ◆ [mb\\_send\\_mail](#)
- ◆ [mb\\_split](#)
- ◆ [mb\\_strcut](#)
- ◆ [mb\\_strimwidth](#)
- ◆ [mb\\_strlen](#)
- ◆ [mb\\_strpos](#)
- ◆ [mb\\_strrpos](#)
- ◆ [mb\\_strtolower](#)
- ◆ [mb\\_strtoupper](#)
- ◆ [mb\\_strwidth](#)
- ◆ [mb\\_substitute\\_character](#)
- ◆ [mb\\_substr](#)
- ◆ [mb\\_substr\\_count](#)
- ◆ [mcrypt\\_cbc](#)
- ◆ [mcrypt\\_cfb](#)
- ◆ [mcrypt\\_create\\_iv](#)
- ◆ [mcrypt\\_decrypt](#)
- ◆ [mcrypt\\_ecb](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_algorithms\\_name](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_block\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_iv\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_key\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_modes\\_name](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_get\\_supported\\_key\\_sizes](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_is\\_block\\_algorithm](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_is\\_block\\_algorithm\\_mode](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_is\\_block\\_mode](#)
- ◆ [mcrypt\\_enc\\_self\\_test](#)
- ◆ [mcrypt\\_encrypt](#)
- ◆ [mcrypt\\_generic](#)
- ◆ [mcrypt\\_generic\\_deinit](#)
- ◆ [mcrypt\\_generic\\_end](#)
- ◆ [mcrypt\\_generic\\_init](#)
- ◆ [mcrypt\\_get\\_block\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_get\\_cipher\\_name](#)
- ◆ [mcrypt\\_get\\_iv\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_get\\_key\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_list\\_algorithms](#)
- ◆ [mcrypt\\_list\\_modes](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_close](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_get\\_algo\\_block\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_get\\_algo\\_key\\_size](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_get\\_supported\\_key\\_sizes](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_is\\_block\\_algorithm](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_is\\_block\\_algorithm\\_mode](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_is\\_block\\_mode](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_open](#)
- ◆ [mcrypt\\_module\\_self\\_test](#)
- ◆ [mcrypt\\_ofb](#)
- ◆ [md5](#)
- ◆ [md5\\_file](#)
- ◆ [mdecrypt\\_generic](#)
- ◆ [memory\\_get\\_usage](#)
- ◆ [metaphone](#)

- ◆ [method\\_exists](#)
- ◆ [microtime](#)
- ◆ [min](#)
- ◆ [ming\\_setcubicthreshold](#)
- ◆ [ming\\_setscale](#)
- ◆ [ming\\_useswfversion](#)
- ◆ [mkdir](#)
- ◆ [mktime](#)
- ◆ [money\\_format](#)
- ◆ [move\\_uploaded\\_file](#)
- ◆ [mt\\_getrandmax](#)
- ◆ [mt\\_rand](#)
- ◆ [mt\\_srand](#)
- ◆ [mysql\\_affected\\_rows](#)
- ◆ [mysql\\_change\\_user](#)
- ◆ [mysql\\_client\\_encoding](#)
- ◆ [mysql\\_close](#)
- ◆ [mysql\\_connect](#)
- ◆ [mysql\\_create\\_db](#)
- ◆ [mysql\\_data\\_seek](#)
- ◆ [mysql\\_db\\_name](#)
- ◆ [mysql\\_db\\_query](#)
- ◆ [mysql\\_drop\\_db](#)
- ◆ [mysql\\_errno](#)
- ◆ [mysql\\_error](#)
- ◆ [mysql\\_escape\\_string](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_array](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_assoc](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_field](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_lengths](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_object](#)
- ◆ [mysql\\_fetch\\_row](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_flags](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_len](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_name](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_seek](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_table](#)
- ◆ [mysql\\_field\\_type](#)
- ◆ [mysql\\_free\\_result](#)
- ◆ [mysql\\_get\\_client\\_info](#)
- ◆ [mysql\\_get\\_host\\_info](#)
- ◆ [mysql\\_get\\_proto\\_info](#)
- ◆ [mysql\\_get\\_server\\_info](#)
- ◆ [mysql\\_info](#)
- ◆ [mysql\\_insert\\_id](#)
- ◆ [mysql\\_list\\_dbs](#)
- ◆ [mysql\\_list\\_fields](#)
- ◆ [mysql\\_list\\_processes](#)
- ◆ [mysql\\_list\\_tables](#)
- ◆ [mysql\\_num\\_fields](#)
- ◆ [mysql\\_num\\_rows](#)
- ◆ [mysql\\_pconnect](#)
- ◆ [mysql\\_ping](#)
- ◆ [mysql\\_query](#)

- ◆ [mysql\\_real\\_escape\\_string](#)
- ◆ [mysql\\_result](#)
- ◆ [mysql\\_select\\_db](#)
- ◆ [mysql\\_stat](#)
- ◆ [mysql\\_tablename](#)
- ◆ [mysql\\_thread\\_id](#)
- ◆ [mysql\\_unbuffered\\_query](#)
- N
  - ◆ [natcasesort](#)
  - ◆ [natsort](#)
  - ◆ [next](#)
  - ◆ [nl2br](#)
  - ◆ [nl\\_langinfo](#)
  - ◆ [number\\_format](#)
- O
  - ◆ [ob\\_clean](#)
  - ◆ [ob\\_end\\_clean](#)
  - ◆ [ob\\_end\\_flush](#)
  - ◆ [ob\\_flush](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_clean](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_contents](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_flush](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_length](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_level](#)
  - ◆ [ob\\_get\\_status](#)
  - ◆ [ob\\_gzhandler](#)
  - ◆ [ob\\_implicit\\_flush](#)
  - ◆ [ob\\_list\\_handlers](#)
  - ◆ [ob\\_start](#)
  - ◆ [oci\\_bind\\_by\\_name](#)
  - ◆ [oci\\_cancel](#)
  - ◆ [oci\\_close](#)
  - ◆ [oci\\_commit](#)
  - ◆ [oci\\_connect](#)
  - ◆ [oci\\_define\\_by\\_name](#)
  - ◆ [oci\\_error](#)
  - ◆ [oci\\_execute](#)
  - ◆ [oci\\_fetch](#)
  - ◆ [oci\\_fetch\\_all](#)
  - ◆ [oci\\_fetch\\_array](#)
  - ◆ [oci\\_fetch\\_assoc](#)
  - ◆ [oci\\_fetch\\_object](#)
  - ◆ [oci\\_fetch\\_row](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_is\\_null](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_name](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_precision](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_scale](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_size](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_type](#)
  - ◆ [oci\\_field\\_type\\_raw](#)
  - ◆ [oci\\_free\\_statement](#)
  - ◆ [oci\\_internal\\_debug](#)
  - ◆ [oci\\_lob\\_copy](#)
  - ◆ [oci\\_lob\\_is\\_equal](#)

- ◆ [oci\\_new\\_collection](#)
- ◆ [oci\\_new\\_connect](#)
- ◆ [oci\\_new\\_cursor](#)
- ◆ [oci\\_new\\_descriptor](#)
- ◆ [oci\\_num\\_fields](#)
- ◆ [oci\\_num\\_rows](#)
- ◆ [oci\\_parse](#)
- ◆ [oci\\_password\\_change](#)
- ◆ [oci\\_pconnect](#)
- ◆ [oci\\_result](#)
- ◆ [oci\\_rollback](#)
- ◆ [oci\\_server\\_version](#)
- ◆ [oci\\_set\\_prefetch](#)
- ◆ [oci\\_statement\\_type](#)
- ◆ [ocibindbyname](#)
- ◆ [ocicancel](#)
- ◆ [ocicloselob](#)
- ◆ [ocicollappend](#)
- ◆ [ocicollassign](#)
- ◆ [ocicollassignelem](#)
- ◆ [ocicollgetelem](#)
- ◆ [ocicollmax](#)
- ◆ [ocicollsize](#)
- ◆ [ocicolltrim](#)
- ◆ [ocicolumnname](#)
- ◆ [ocicolumnisnull](#)
- ◆ [ocicolumnprecision](#)
- ◆ [ocicolumnscale](#)
- ◆ [ocicolumnsize](#)
- ◆ [ocicolumntype](#)
- ◆ [ocicolumntyperaw](#)
- ◆ [ocicommit](#)
- ◆ [ocidefinebyname](#)
- ◆ [ocierror](#)
- ◆ [ociexecute](#)
- ◆ [ocifetch](#)
- ◆ [ocifetchinto](#)
- ◆ [ocifetchstatement](#)
- ◆ [ocifreecollection](#)
- ◆ [ocifreecursor](#)
- ◆ [ocifreedesc](#)
- ◆ [ocifreestatement](#)
- ◆ [ociinternaldebug](#)
- ◆ [ociloadlob](#)
- ◆ [ocilogoff](#)
- ◆ [ocilogon](#)
- ◆ [ocinewcollection](#)
- ◆ [ocinewcursor](#)
- ◆ [ocinewdescriptor](#)
- ◆ [ocinlogon](#)
- ◆ [ocinumcols](#)
- ◆ [ociparse](#)
- ◆ [ociplogon](#)
- ◆ [ociresult](#)

- ◆ [ocirollback](#)
- ◆ [ocirowcount](#)
- ◆ [ocisavelob](#)
- ◆ [ocisavelobfile](#)
- ◆ [ociserverversion](#)
- ◆ [ocisetprefetch](#)
- ◆ [ocistatementtype](#)
- ◆ [ociwritelobtofile](#)
- ◆ [ociwritetemporarylob](#)
- ◆ [octdec](#)
- ◆ [odbc autocommit](#)
- ◆ [odbc binmode](#)
- ◆ [odbc close](#)
- ◆ [odbc close all](#)
- ◆ [odbc columnprivileges](#)
- ◆ [odbc columns](#)
- ◆ [odbc commit](#)
- ◆ [odbc connect](#)
- ◆ [odbc cursor](#)
- ◆ [odbc data source](#)
- ◆ [odbc do](#)
- ◆ [odbc error](#)
- ◆ [odbc errormsg](#)
- ◆ [odbc exec](#)
- ◆ [odbc execute](#)
- ◆ [odbc fetch array](#)
- ◆ [odbc fetch into](#)
- ◆ [odbc fetch object](#)
- ◆ [odbc fetch row](#)
- ◆ [odbc field len](#)
- ◆ [odbc field name](#)
- ◆ [odbc field num](#)
- ◆ [odbc field precision](#)
- ◆ [odbc field scale](#)
- ◆ [odbc field type](#)
- ◆ [odbc foreignkeys](#)
- ◆ [odbc free result](#)
- ◆ [odbc gettypeinfo](#)
- ◆ [odbc longreadlen](#)
- ◆ [odbc next result](#)
- ◆ [odbc num fields](#)
- ◆ [odbc num rows](#)
- ◆ [odbc pconnect](#)
- ◆ [odbc prepare](#)
- ◆ [odbc primarykeys](#)
- ◆ [odbc procedurecolumns](#)
- ◆ [odbc procedures](#)
- ◆ [odbc result](#)
- ◆ [odbc result all](#)
- ◆ [odbc rollback](#)
- ◆ [odbc setoption](#)
- ◆ [odbc specialcolumns](#)
- ◆ [odbc statistics](#)
- ◆ [odbc tableprivileges](#)

- ◆ [odbc tables](#)
- ◆ [opendir](#)
- ◆ [openlog](#)
- ◆ [ord](#)
- ◆ [output add rewrite var](#)
- ◆ [output reset rewrite vars](#)
- **P**
- - ◆ [pack](#)
  - ◆ [parse ini file](#)
  - ◆ [parse str](#)
  - ◆ [parse url](#)
  - ◆ [passthru](#)
  - ◆ [pathinfo](#)
  - ◆ [pclose](#)
  - ◆ [pdf add annotation](#)
  - ◆ [pdf add bookmark](#)
  - ◆ [pdf add launchlink](#)
  - ◆ [pdf add locallink](#)
  - ◆ [pdf add note](#)
  - ◆ [pdf add outline](#)
  - ◆ [pdf add pdflink](#)
  - ◆ [pdf add thumbnail](#)
  - ◆ [pdf add weblink](#)
  - ◆ [pdf arc](#)
  - ◆ [pdf arcn](#)
  - ◆ [pdf attach file](#)
  - ◆ [pdf begin page](#)
  - ◆ [pdf begin pattern](#)
  - ◆ [pdf begin template](#)
  - ◆ [pdf circle](#)
  - ◆ [pdf clip](#)
  - ◆ [pdf close](#)
  - ◆ [pdf close image](#)
  - ◆ [pdf close pdi](#)
  - ◆ [pdf close pdi page](#)
  - ◆ [pdf closepath](#)
  - ◆ [pdf closepath fill stroke](#)
  - ◆ [pdf closepath stroke](#)
  - ◆ [pdf concat](#)
  - ◆ [pdf continue text](#)
  - ◆ [pdf curveto](#)
  - ◆ [pdf delete](#)
  - ◆ [pdf end page](#)
  - ◆ [pdf end pattern](#)
  - ◆ [pdf end template](#)
  - ◆ [pdf endpath](#)
  - ◆ [pdf fill](#)
  - ◆ [pdf fill stroke](#)
  - ◆ [pdf findfont](#)
  - ◆ [pdf get buffer](#)
  - ◆ [pdf get font](#)
  - ◆ [pdf get fontname](#)
  - ◆ [pdf get fontsize](#)
  - ◆ [pdf get image height](#)

- ◆ [pdf\\_get\\_image\\_width](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_majorversion](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_minorversion](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_parameter](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_pdi\\_parameter](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_pdi\\_value](#)
- ◆ [pdf\\_get\\_value](#)
- ◆ [pdf\\_initgraphics](#)
- ◆ [pdf\\_lineto](#)
- ◆ [pdf\\_makespotcolor](#)
- ◆ [pdf\\_moveto](#)
- ◆ [pdf\\_new](#)
- ◆ [pdf\\_open](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_ccitt](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_file](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_gif](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_image](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_image\\_file](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_jpeg](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_memory\\_image](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_pdi](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_pdi\\_page](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_png](#)
- ◆ [pdf\\_open\\_tiff](#)
- ◆ [pdf\\_place\\_image](#)
- ◆ [pdf\\_place\\_pdi\\_page](#)
- ◆ [pdf\\_rect](#)
- ◆ [pdf\\_restore](#)
- ◆ [pdf\\_rotate](#)
- ◆ [pdf\\_save](#)
- ◆ [pdf\\_scale](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_border\\_color](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_border\\_dash](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_border\\_style](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_char\\_spacing](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_duration](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_font](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_horiz\\_scaling](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info\\_author](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info\\_creator](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info\\_keywords](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info\\_subject](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_info\\_title](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_leading](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_parameter](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_text\\_matrix](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_text\\_pos](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_text\\_rendering](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_text\\_rise](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_value](#)
- ◆ [pdf\\_set\\_word\\_spacing](#)
- ◆ [pdf\\_setcolor](#)
- ◆ [pdf\\_setdash](#)

- ◆ [pdf\\_setflat](#)
- ◆ [pdf\\_setfont](#)
- ◆ [pdf\\_setgray](#)
- ◆ [pdf\\_setgray\\_fill](#)
- ◆ [pdf\\_setgray\\_stroke](#)
- ◆ [pdf\\_setlinecap](#)
- ◆ [pdf\\_setlinejoin](#)
- ◆ [pdf\\_setlinewidth](#)
- ◆ [pdf\\_setmatrix](#)
- ◆ [pdf\\_setmiterlimit](#)
- ◆ [pdf\\_setpolydash](#)
- ◆ [pdf\\_setrgbcolor](#)
- ◆ [pdf\\_setrgbcolor\\_fill](#)
- ◆ [pdf\\_setrgbcolor\\_stroke](#)
- ◆ [pdf\\_show](#)
- ◆ [pdf\\_show\\_boxed](#)
- ◆ [pdf\\_show\\_xy](#)
- ◆ [pdf\\_skew](#)
- ◆ [pdf\\_stringwidth](#)
- ◆ [pdf\\_stroke](#)
- ◆ [pdf\\_translate](#)
- ◆ [pfsockopen](#)
- ◆ [pg\\_affected\\_rows](#)
- ◆ [pg\\_cancel\\_query](#)
- ◆ [pg\\_client\\_encoding](#)
- ◆ [pg\\_close](#)
- ◆ [pg\\_connect](#)
- ◆ [pg\\_connection\\_busy](#)
- ◆ [pg\\_connection\\_reset](#)
- ◆ [pg\\_connection\\_status](#)
- ◆ [pg\\_convert](#)
- ◆ [pg\\_copy\\_from](#)
- ◆ [pg\\_copy\\_to](#)
- ◆ [pg\\_dbname](#)
- ◆ [pg\\_delete](#)
- ◆ [pg\\_end\\_copy](#)
- ◆ [pg\\_escape\\_bytea](#)
- ◆ [pg\\_escape\\_string](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_all](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_array](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_assoc](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_object](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_result](#)
- ◆ [pg\\_fetch\\_row](#)
- ◆ [pg\\_field\\_is\\_null](#)
- ◆ [pg\\_field\\_name](#)
- ◆ [pg\\_field\\_num](#)
- ◆ [pg\\_field\\_prtlen](#)
- ◆ [pg\\_field\\_size](#)
- ◆ [pg\\_field\\_type](#)
- ◆ [pg\\_free\\_result](#)
- ◆ [pg\\_get\\_notify](#)
- ◆ [pg\\_get\\_pid](#)
- ◆ [pg\\_get\\_result](#)

- ◆ [pg\\_host](#)
- ◆ [pg\\_insert](#)
- ◆ [pg\\_last\\_error](#)
- ◆ [pg\\_last\\_notice](#)
- ◆ [pg\\_last\\_oid](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_close](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_create](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_export](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_import](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_open](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_read](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_read\\_all](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_seek](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_tell](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_unlink](#)
- ◆ [pg\\_lo\\_write](#)
- ◆ [pg\\_meta\\_data](#)
- ◆ [pg\\_num\\_fields](#)
- ◆ [pg\\_num\\_rows](#)
- ◆ [pg\\_options](#)
- ◆ [pg\\_parameter\\_status](#)
- ◆ [pg\\_pconnect](#)
- ◆ [pg\\_ping](#)
- ◆ [pg\\_port](#)
- ◆ [pg\\_put\\_line](#)
- ◆ [pg\\_query](#)
- ◆ [pg\\_result\\_error](#)
- ◆ [pg\\_result\\_seek](#)
- ◆ [pg\\_result\\_status](#)
- ◆ [pg\\_select](#)
- ◆ [pg\\_send\\_query](#)
- ◆ [pg\\_set\\_client\\_encoding](#)
- ◆ [pg\\_trace](#)
- ◆ [pg\\_tty](#)
- ◆ [pg\\_unescape\\_bytea](#)
- ◆ [pg\\_untrace](#)
- ◆ [pg\\_update](#)
- ◆ [pg\\_version](#)
- ◆ [php\\_check\\_syntax](#)
- ◆ [php\\_ini\\_scanned\\_files](#)
- ◆ [php\\_logo\\_guid](#)
- ◆ [php\\_sapi\\_name](#)
- ◆ [php\\_strip\\_whitespace](#)
- ◆ [php\\_undef](#)
- ◆ [phpcredits](#)
- ◆ [phpinfo](#)
- ◆ [phpversion](#)
- ◆ [pi](#)
- ◆ [png2wbmp](#)
- ◆ [popen](#)
- ◆ [pos](#)
- ◆ [pow](#)
- ◆ [preg\\_grep](#)
- ◆ [preg\\_match](#)

- ◆ [preg\\_match\\_all](#)
- ◆ [preg\\_quote](#)
- ◆ [preg\\_replace](#)
- ◆ [preg\\_replace\\_callback](#)
- ◆ [preg\\_split](#)
- ◆ [prev](#)
- ◆ [print](#)
- ◆ [print\\_r](#)
- ◆ [printf](#)
- ◆ [proc\\_close](#)
- ◆ [proc\\_get\\_status](#)
- ◆ [proc\\_nice](#)
- ◆ [proc\\_open](#)
- ◆ [proc\\_terminate](#)
- ◆ [putenv](#)
- **Q**
- ◆ [quoted\\_printable\\_decode](#)
- ◆ [quotemeta](#)
- **R**
- ◆ [rad2deg](#)
- ◆ [rand](#)
- ◆ [range](#)
- ◆ [rawurldecode](#)
- ◆ [rawurlencode](#)
- ◆ [read\\_exif\\_data](#)
- ◆ [readdir](#)
- ◆ [readfile](#)
- ◆ [readgzfile](#)
- ◆ [readlink](#)
- ◆ [realpath](#)
- ◆ [register\\_shutdown\\_function](#)
- ◆ [register\\_tick\\_function](#)
- ◆ [rename](#)
- ◆ [reset](#)
- ◆ [restore\\_error\\_handler](#)
- ◆ [restore\\_include\\_path](#)
- ◆ [rewind](#)
- ◆ [rewinddir](#)
- ◆ [rmdir](#)
- ◆ [round](#)
- ◆ [rsort](#)
- ◆ [rtrim](#)
- **S**
- ◆ [scandir](#)
- ◆ [serialize](#)
- ◆ [session\\_cache\\_expire](#)
- ◆ [session\\_cache\\_limiter](#)
- ◆ [session\\_commit](#)
- ◆ [session\\_decode](#)
- ◆ [session\\_destroy](#)
- ◆ [session\\_encode](#)
- ◆ [session\\_get\\_cookie\\_params](#)
- ◆ [session\\_id](#)
- ◆ [session\\_is\\_registered](#)

- ◆ [session module name](#)
- ◆ [session name](#)
- ◆ [session regenerate id](#)
- ◆ [session register](#)
- ◆ [session save path](#)
- ◆ [session set cookie params](#)
- ◆ [session set save handler](#)
- ◆ [session start](#)
- ◆ [session unregister](#)
- ◆ [session unset](#)
- ◆ [session write close](#)
- ◆ [set error handler](#)
- ◆ [set file buffer](#)
- ◆ [set include path](#)
- ◆ [set magic quotes runtime](#)
- ◆ [set time limit](#)
- ◆ [setcookie](#)
- ◆ [setlocale](#)
- ◆ [setrawcookie](#)
- ◆ [settype](#)
- ◆ [sha1](#)
- ◆ [sha1 file](#)
- ◆ [shell exec](#)
- ◆ [show source](#)
- ◆ [shuffle](#)
- ◆ [similar text](#)
- ◆ [sin](#)
- ◆ [sinh](#)
- ◆ [sizeof](#)
- ◆ [sleep](#)
- ◆ [socket accept](#)
- ◆ [socket bind](#)
- ◆ [socket clear error](#)
- ◆ [socket close](#)
- ◆ [socket connect](#)
- ◆ [socket create](#)
- ◆ [socket create listen](#)
- ◆ [socket create pair](#)
- ◆ [socket get option](#)
- ◆ [socket get status](#)
- ◆ [socket getpeername](#)
- ◆ [socket getsockname](#)
- ◆ [socket iovec add](#)
- ◆ [socket iovec alloc](#)
- ◆ [socket iovec delete](#)
- ◆ [socket iovec fetch](#)
- ◆ [socket iovec free](#)
- ◆ [socket iovec set](#)
- ◆ [socket last error](#)
- ◆ [socket listen](#)
- ◆ [socket read](#)
- ◆ [socket readv](#)
- ◆ [socket recv](#)
- ◆ [socket recvfrom](#)

- ◆ [socket\\_recvmsg](#)
- ◆ [socket\\_select](#)
- ◆ [socket\\_send](#)
- ◆ [socket\\_sendmsg](#)
- ◆ [socket\\_sendto](#)
- ◆ [socket\\_set\\_block](#)
- ◆ [socket\\_set\\_blocking](#)
- ◆ [socket\\_set\\_nonblock](#)
- ◆ [socket\\_set\\_option](#)
- ◆ [socket\\_set\\_timeout](#)
- ◆ [socket\\_shutdown](#)
- ◆ [socket\\_strerror](#)
- ◆ [socket\\_write](#)
- ◆ [socket\\_writev](#)
- ◆ [sort](#)
- ◆ [soundex](#)
- ◆ [sprintf](#)
- ◆ [sqrt](#)
- ◆ [srand](#)
- ◆ [sscanf](#)
- ◆ [stat](#)
- ◆ [str\\_ireplace](#)
- ◆ [str\\_pad](#)
- ◆ [str\\_repeat](#)
- ◆ [str\\_replace](#)
- ◆ [str\\_rot13](#)
- ◆ [str\\_shuffle](#)
- ◆ [str\\_split](#)
- ◆ [str\\_word\\_count](#)
- ◆ [strcasecmp](#)
- ◆ [strchr](#)
- ◆ [strcmp](#)
- ◆ [strcoll](#)
- ◆ [strcspn](#)
- ◆ [strftime](#)
- ◆ [strip\\_tags](#)
- ◆ [stripslashes](#)
- ◆ [stripos](#)
- ◆ [stripslashes](#)
- ◆ [stristr](#)
- ◆ [strlen](#)
- ◆ [strnatcasecmp](#)
- ◆ [strnatcmp](#)
- ◆ [strncasecmp](#)
- ◆ [strncmp](#)
- ◆ [strpbrk](#)
- ◆ [strpos](#)
- ◆ [strrchr](#)
- ◆ [strrev](#)
- ◆ [stripos](#)
- ◆ [strrpos](#)
- ◆ [strspn](#)
- ◆ [strstr](#)
- ◆ [strtok](#)

- ◆ [strtolower](#)
- ◆ [strtotime](#)
- ◆ [strtoupper](#)
- ◆ [strtr](#)
- ◆ [strval](#)
- ◆ [substr](#)
- ◆ [substr\\_compare](#)
- ◆ [substr\\_count](#)
- ◆ [substr\\_replace](#)
- ◆ [swfaction](#)
- ◆ [swfbitmap](#)
- ◆ [swfbitmap->getheight](#)
- ◆ [swfbitmap->getwidth](#)
- ◆ [swfbutton](#)
- ◆ [swfbutton->addaction](#)
- ◆ [swfbutton->addshape](#)
- ◆ [swfbutton->setaction](#)
- ◆ [swfbutton->setdown](#)
- ◆ [swfbutton->sethit](#)
- ◆ [swfbutton->setover](#)
- ◆ [swfbutton->setup](#)
- ◆ [swfbutton\\_keypress](#)
- ◆ [swfdisplayitem](#)
- ◆ [swfdisplayitem->addcolor](#)
- ◆ [swfdisplayitem->move](#)
- ◆ [swfdisplayitem->moveto](#)
- ◆ [swfdisplayitem->multicolor](#)
- ◆ [swfdisplayitem->remove](#)
- ◆ [swfdisplayitem->rotate](#)
- ◆ [swfdisplayitem->rotateto](#)
- ◆ [swfdisplayitem->scale](#)
- ◆ [swfdisplayitem->scalet](#)
- ◆ [swfdisplayitem->setdepth](#)
- ◆ [swfdisplayitem->setname](#)
- ◆ [swfdisplayitem->setratio](#)
- ◆ [swfdisplayitem->skewx](#)
- ◆ [swfdisplayitem->skewxto](#)
- ◆ [swfdisplayitem->skewy](#)
- ◆ [swfdisplayitem->skewyto](#)
- ◆ [swffill](#)
- ◆ [swffill->moveto](#)
- ◆ [swffill->rotateto](#)
- ◆ [swffill->scalet](#)
- ◆ [swffill->skewxto](#)
- ◆ [swffill->skewyto](#)
- ◆ [swffont](#)
- ◆ [swffont->getwidth](#)
- ◆ [swfgradient](#)
- ◆ [swfgradient->addentry](#)
- ◆ [swfmorph](#)
- ◆ [swfmorph->getshape1](#)
- ◆ [swfmorph->getshape2](#)
- ◆ [swfmovie](#)
- ◆ [swfmovie->add](#)

- ◆ [swfmovie->nextframe](#)
- ◆ [swfmovie->output](#)
- ◆ [swfmovie->remove](#)
- ◆ [swfmovie->save](#)
- ◆ [swfmovie->setbackground](#)
- ◆ [swfmovie->setdimension](#)
- ◆ [swfmovie->setframes](#)
- ◆ [swfmovie->setrate](#)
- ◆ [swfmovie->streammp3](#)
- ◆ [swfshape](#)
- ◆ [swfshape->addfill](#)
- ◆ [swfshape->drawcurve](#)
- ◆ [swfshape->drawcurveto](#)
- ◆ [swfshape->drawline](#)
- ◆ [swfshape->drawlineto](#)
- ◆ [swfshape->movepen](#)
- ◆ [swfshape->movepento](#)
- ◆ [swfshape->setleftfill](#)
- ◆ [swfshape->setline](#)
- ◆ [swfshape->setrightfill](#)
- ◆ [swfsprite](#)
- ◆ [swfsprite->add](#)
- ◆ [swfsprite->nextframe](#)
- ◆ [swfsprite->remove](#)
- ◆ [swfsprite->setframes](#)
- ◆ [swftext](#)
- ◆ [swftext->addstring](#)
- ◆ [swftext->getwidth](#)
- ◆ [swftext->moveto](#)
- ◆ [swftext->setcolor](#)
- ◆ [swftext->setfont](#)
- ◆ [swftext->setheight](#)
- ◆ [swftext->setspacing](#)
- ◆ [swftextfield](#)
- ◆ [swftextfield->addstring](#)
- ◆ [swftextfield->align](#)
- ◆ [swftextfield->setbounds](#)
- ◆ [swftextfield->setcolor](#)
- ◆ [swftextfield->setfont](#)
- ◆ [swftextfield->setheight](#)
- ◆ [swftextfield->setindentation](#)
- ◆ [swftextfield->setleftmargin](#)
- ◆ [swftextfield->setlinespacing](#)
- ◆ [swftextfield->setmargins](#)
- ◆ [swftextfield->setname](#)
- ◆ [swftextfield->setrightmargin](#)
- ◆ [symlink](#)
- ◆ [syslog](#)
- ◆ [system](#)
- T
  - ◆ [tan](#)
  - ◆ [tanh](#)
  - ◆ [tempnam](#)
  - ◆ [time](#)

- ◆ [time\\_nanosleep](#)
- ◆ [tmpfile](#)
- ◆ [touch](#)
- ◆ [trigger\\_error](#)
- ◆ [trim](#)
- **U**
- - ◆ [uasort](#)
  - ◆ [ucfirst](#)
  - ◆ [ucwords](#)
  - ◆ [udm\\_add\\_search\\_limit](#)
  - ◆ [udm\\_alloc\\_agent](#)
  - ◆ [udm\\_alloc\\_agent\\_array](#)
  - ◆ [udm\\_api\\_version](#)
  - ◆ [udm\\_cat\\_list](#)
  - ◆ [udm\\_cat\\_path](#)
  - ◆ [udm\\_check\\_charset](#)
  - ◆ [udm\\_check\\_stored](#)
  - ◆ [udm\\_clear\\_search\\_limits](#)
  - ◆ [udm\\_close\\_stored](#)
  - ◆ [udm\\_crc32](#)
  - ◆ [udm\\_errno](#)
  - ◆ [udm\\_error](#)
  - ◆ [udm\\_find](#)
  - ◆ [udm\\_free\\_agent](#)
  - ◆ [udm\\_free\\_ispell\\_data](#)
  - ◆ [udm\\_free\\_res](#)
  - ◆ [udm\\_get\\_doc\\_count](#)
  - ◆ [udm\\_get\\_res\\_field](#)
  - ◆ [udm\\_get\\_res\\_param](#)
  - ◆ [udm\\_hash32](#)
  - ◆ [udm\\_load\\_ispell\\_data](#)
  - ◆ [udm\\_open\\_stored](#)
  - ◆ [udm\\_set\\_agent\\_param](#)
  - ◆ [uksort](#)
  - ◆ [umask](#)
  - ◆ [uniqid](#)
  - ◆ [unixtojd](#)
  - ◆ [unlink](#)
  - ◆ [unpack](#)
  - ◆ [unregister\\_tick\\_function](#)
  - ◆ [unserialize](#)
  - ◆ [unset](#)
  - ◆ [urldecode](#)
  - ◆ [urlencode](#)
  - ◆ [user\\_error](#)
  - ◆ [usleep](#)
  - ◆ [usort](#)
  - ◆ [utf8\\_decode](#)
  - ◆ [utf8\\_encode](#)
- **V**
- - ◆ [var\\_dump](#)
  - ◆ [var\\_export](#)
  - ◆ [version\\_compare](#)
  - ◆ [virtual](#)

- ◆ [vprintf](#)
- ◆ [vsprintf](#)
- **W**
- - ◆ [wddx\\_add\\_vars](#)
  - ◆ [wddx\\_deserialize](#)
  - ◆ [wddx\\_packet\\_end](#)
  - ◆ [wddx\\_packet\\_start](#)
  - ◆ [wddx\\_serialize\\_value](#)
  - ◆ [wddx\\_serialize\\_vars](#)
  - ◆ [wordwrap](#)
- **X**
- - ◆ [xml\\_error\\_string](#)
  - ◆ [xml\\_get\\_current\\_byte\\_index](#)
  - ◆ [xml\\_get\\_current\\_column\\_number](#)
  - ◆ [xml\\_get\\_current\\_line\\_number](#)
  - ◆ [xml\\_get\\_error\\_code](#)
  - ◆ [xml\\_parse](#)
  - ◆ [xml\\_parse\\_into\\_struct](#)
  - ◆ [xml\\_parser\\_create](#)
  - ◆ [xml\\_parser\\_create\\_ns](#)
  - ◆ [xml\\_parser\\_free](#)
  - ◆ [xml\\_parser\\_get\\_option](#)
  - ◆ [xml\\_parser\\_set\\_option](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_character\\_data\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_default\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_element\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_end\\_namespace\\_decl\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_external\\_entity\\_ref\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_notation\\_decl\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_object](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_processing\\_instruction\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_start\\_namespace\\_decl\\_handler](#)
  - ◆ [xml\\_set\\_unparsed\\_entity\\_decl\\_handler](#)
- **Z**
- - ◆ [zend\\_logo\\_guid](#)
  - ◆ [zend\\_version](#)
  - ◆ [zlib\\_get\\_coding\\_type](#)

## 8.2 Index des concepts

- **A**
- - ◆ [Accepte une connexion sur une socket](#)
  - ◆ [Active l'interruption de script sur déconnexion du visiteur](#)
  - ◆ [Active l'option d'alpha blending. pour utiliser les effets de libgd](#)
  - ◆ [Active le debugger interne de php \(php 3\)](#)
  - ◆ [Active le mode auto-validation](#)
  - ◆ [Active le suivi d'une connexion postgresql](#)
  - ◆ [Active ou désactive l'affichage des données de débogage oracle](#)
  - ◆ [Active ou désactive l'affichage des données de débogage oracle](#)
  - ◆ [Active ou désactive l'entrelacement](#)
  - ◆ [Active ou désactive le mode passif](#)
  - ◆ [Active/désactive l'envoi implicite](#)
  - ◆ [Active/désactive l'option magic quotes runtime.](#)

- ◆ Active/désactive la bufferisation des lob oracle
- ◆ Affecte le gestionnaire xml par défaut
- ◆ Affecte les gestionnaires d'entités non déclarées
- ◆ Affecte les gestionnaires d'instructions exécutables.
- ◆ Affecte les gestionnaires de début et de fin de balise xml
- ◆ Affecte les gestionnaires de texte littéral
- ◆ Affecte les options d'un analyseur xml
- ◆ Affecte un type à une variable
- ◆ Affichage des informations d'en-tête d'une base de données dbase.
- ◆ Affiche de nombreuses informations sur php
- ◆ Affiche des informations lisibles pour une variable
- ◆ Affiche du texte à la prochaine ligne pdf
- ◆ Affiche le reste du fichier
- ◆ Affiche le résultat sous la forme d'une table html.
- ◆ Affiche le texte dans un cadre
- ◆ Affiche le texte à la position courante
- ◆ Affiche les crédits de php
- ◆ Affiche les informations d'une variable.
- ◆ Affiche ou affecte le paramètre "apache request notes"
- ◆ Affiche toutes les données qui restent dans un pointeur gz
- ◆ Affiche un fichier
- ◆ Affiche un text à une position donnée
- ◆ Affiche une backtrace
- ◆ Affiche une chaîne de caractères
- ◆ Affiche une chaîne de caractères
- ◆ Affiche une chaîne de caractères formatée
- ◆ Affiche une chaîne formatée
- ◆ Affiche une image wbmp
- ◆ Ajoute au texte
- ◆ Ajoute des anti-slashes dans une chaîne
- ◆ Ajoute des données à un lob oracle
- ◆ Ajoute des slashes dans une chaîne. à la mode du langage c
- ◆ Ajoute des variables à un paquet wddx
- ◆ Ajoute différentes limitations de recherche
- ◆ Ajoute du texte
- ◆ Ajoute un attribut à l'entrée courante
- ◆ Ajoute un enregistrement dans une base dbase
- ◆ Ajoute un fichier attaché à la page pdf
- ◆ Ajoute un lien web sur la page pdf courante
- ◆ Ajoute un nouveau vecteur dans le tableau
- ◆ Ajoute un objet dans une animation
- ◆ Ajoute un objet à un sprite
- ◆ Ajoute un objet à une collection oracle
- ◆ Ajoute un objet à une collection oracle
- ◆ Ajoute un remplissage plein à la forme flash
- ◆ Ajoute un signet dans la page courante
- ◆ Ajoute une action au bouton
- ◆ Ajoute une annotation dans la page pdf courante
- ◆ Ajoute une annotation de lancement dans la page pdf courante
- ◆ Ajoute une annotation de lien dans la page pdf courante
- ◆ Ajoute une annotation sur un lien vers un fichier dans la page pdf courante
- ◆ Ajoute une chaîne dans une boîte aux lettres.
- ◆ Ajoute une couleur à la liste du gradient
- ◆ Ajoute une couleur à une transoformation

- ◆ [Ajoute une entrée dans un dossier ldap](#)
- ◆ [Ajoute une forme à un bouton](#)
- ◆ [Ajoute une miniature sur la page pdf courante](#)
- ◆ [Ajoute une ressource curl à un curl multiple](#)
- ◆ [Ajoute une règle de réécriture d'url](#)
- ◆ [Alias de count](#)
- ◆ [Alias de current](#)
- ◆ [Alias de disk\\_free\\_space](#)
- ◆ [Alias de exif\\_read\\_data](#)
- ◆ [Alias de floatval](#)
- ◆ [Alias de get\\_included\\_files](#)
- ◆ [Alias de gzwrite](#)
- ◆ [Alias de imap\\_headerinfo](#)
- ◆ [Alias de imap\\_list](#)
- ◆ [Alias de imap\\_listscan](#)
- ◆ [Alias de imap\\_lsub](#)
- ◆ [Alias de implode](#)
- ◆ [Alias de ini\\_set](#)
- ◆ [Alias de is\\_float](#)
- ◆ [Alias de is\\_float](#)
- ◆ [Alias de is\\_int](#)
- ◆ [Alias de is\\_int](#)
- ◆ [Alias de odbc\\_field\\_len](#)
- ◆ [Alias de rtrim](#)
- ◆ [Alias de session\\_write\\_close](#)
- ◆ [Alias de stream\\_get\\_meta\\_data](#)
- ◆ [Alias de stream\\_set\\_blocking](#)
- ◆ [Alias de stream\\_set\\_timeout](#)
- ◆ [Alias de stream\\_set\\_write\\_buffer](#)
- ◆ [Alias de strstr](#)
- ◆ [Alias de trigger\\_error](#)
- ◆ [Alias de addshape\(shape, swfbutton\\_down\)](#)
- ◆ [Alias de addshape\(shape, swfbutton\\_hit\)](#)
- ◆ [Alias de addshape\(shape, swfbutton\\_over\)](#)
- ◆ [Alias de la fonction exit](#)
- ◆ [Alias de swfbutton->addshape\(shape, swfbutton\\_up\)](#)
- ◆ [Alloue de l'espace pour un téléchargement de fichier](#)
- ◆ [Alloue un nouveau curseur oracle](#)
- ◆ [Alloue une couleur pour une image](#)
- ◆ [Alloue une couleur à une image](#)
- ◆ [Alloue une session mnogosearch](#)
- ◆ [Alloue une session mnogosearch](#)
- ◆ [Analyse les données http get/post/cookie et assigne les variables globales](#)
- ◆ [Analyse un bloc binaire iptc <http://www.iptc.org/> et recherche les balises simples.](#)
- ◆ [Analyse un en-tête mail](#)
- ◆ [Analyse un fichier en fonction d'un format](#)
- ◆ [Analyse une adresse email](#)
- ◆ [Analyse une chaîne à l'aide d'un format](#)
- ◆ [Analyse une requête http](#)
- ◆ [Analyse une requête sql avec oracle](#)
- ◆ [Analyse une structure xml](#)
- ◆ [Analyse une url et retourne ses composants](#)
- ◆ [Annule la fonction exécutée à chaque tick](#)
- ◆ [Annule la réécriture d'url](#)

- ◆ [Annule les transactions oracle en cours](#)
- ◆ [Annule les transactions oracle en cours](#)
- ◆ [Annule toutes les limitates de recherche mnogosearch](#)
- ◆ [Annule une requête asynchrone](#)
- ◆ [Annule une transaction](#)
- ◆ [Appelle une fonction utilisateur](#)
- ◆ [Appelle une fonction utilisateur avec les paramètres rassemblés en tableau](#)
- ◆ [Appelle une méthode utilisateur avec un tableau de paramètres](#)
- ◆ [Appelle une méthode utilisateur d'un objet](#)
- ◆ [Applique la syntaxe colorisée à du code php](#)
- ◆ [Applique un filtre à une image avec un angle donné](#)
- ◆ [Applique une correction gamma à l'image](#)
- ◆ [Applique une fonction sur les éléments d'un tableau](#)
- ◆ [Applique une fonction utilisateur récursivement à chaque membre du tableau](#)
- ◆ [Arc cosinus](#)
- ◆ [Arc cosinus hyperbolique](#)
- ◆ [Arc sinus](#)
- ◆ [Arc sinus hyperbolique](#)
- ◆ [Arc tangeant hyperbolique](#)
- ◆ [Arc tangent](#)
- ◆ [Arc tangent de deux variables](#)
- ◆ [Arrondi](#)
- ◆ [Arrondit au nombre supérieur](#)
- ◆ [Arrondit à l'entier inférieur](#)
- ◆ [Arrête l'exécution durant quelques secondes](#)
- ◆ [Assigne l'action du bouton](#)
- ◆ [Assigne l'élément val à une collection oracle à l'index ndx](#)
- ◆ [Assigne une collection depuis une autre collection oracle](#)
- ◆ [Assigne une valeur à un élément d'une collection oracle](#)
- ◆ [Assigne une valeur à une collection depuis une autre collection oracle](#)
- ◆ [Associe une variable php à une variable sql oracle](#)
- ◆ [Attend une connexion sur une socket](#)
- ◆ [Attendre pendant un nombre de secondes et de nano secondes](#)
- ◆ [Authentification au serveur ldap](#)
- ◆ [Authentification au serveur ldap en utilisant sasl](#)
- ◆ [Avance le pointeur interne d'un tableau](#)
- C
- - ◆ [Calcule des statistiques sur une table](#)
  - ◆ [Calcule l'intersection de deux tableaux avec des tests sur les index](#)
  - ◆ [Calcule l'intersection de tableaux](#)
  - ◆ [Calcule la clé métaphone](#)
  - ◆ [Calcule la clé soundex](#)
  - ◆ [Calcule la différence de deux tableaux associatifs, avec une fonction utilisateur](#)
  - ◆ [Calcule la différence de deux tableaux, en prenant en compte les clés](#)
  - ◆ [Calcule la différence entre des tableaux avec vérification des index et fonction callback](#)
  - ◆ [Calcule la différence entre deux tableaux](#)
  - ◆ [Calcule la différence entre deux tableaux associatifs, à l'aide d'une fonction utilisateur](#)
  - ◆ [Calcule la différence entre deux tableaux en utilisant une fonction callback](#)
  - ◆ [Calcule la distance levenshtein entre deux chaînes](#)
  - ◆ [Calcule la longueur d'une chaîne](#)
  - ◆ [Calcule la similarité de deux chaînes](#)
  - ◆ [Calcule la somme de contrôle crc32](#)

- ◆ Calcule la somme des valeurs du tableau
- ◆ Calcule la taille d'une chaîne
- ◆ Calcule le hachage demandé par ezmlm
- ◆ Calcule le md5 d'un fichier
- ◆ Calcule le md5 d'une chaîne
- ◆ Calcule le nombre de couleurs d'une palette
- ◆ Calcule le rectangle d'encadrement pour un texte, en utilisant la police courante et freetype2
- ◆ Calcule le sha1 d'un fichier
- ◆ Calcule le sha1 d'une chaîne de caractères
- ◆ Change de dossier
- ◆ Change de dossier et passe au dossier parent
- ◆ Change la casse des clés du tableau
- ◆ Change la couleur dans une palette à l'index donné.
- ◆ Change la priorité d'exécution du processus courant
- ◆ Change le "umask" courant
- ◆ Change le codage vectoriel d'un caractère dans une police
- ◆ Change le dossier ftp courant
- ◆ Change le dossier racine
- ◆ Change le groupe propriétaire d'un fichier
- ◆ Change le groupe propriétaire du fichier
- ◆ Change le mode du fichier
- ◆ Change le nom de session de l'utilisateur mysql actif
- ◆ Charge les données ispell
- ◆ Charge un fichier sur un serveur ftp
- ◆ Charge un fichier sur un serveur ftp
- ◆ Charge un lob oracle
- ◆ Charge une extension php à la volée
- ◆ Charge une nouvelle police
- ◆ Charge une police
- ◆ Charge une police postscript type 1 depuis un fichier
- ◆ Chiffre indéchiffrable (hashing)
- ◆ Chiffre les données
- ◆ Chiffre un texte
- ◆ Chiffre/déchiffre des données en mode cbc
- ◆ Chiffre/déchiffre des données en mode cfb
- ◆ Chiffre/déchiffre des données en mode ofb
- ◆ Choisit l'encodage du client
- ◆ Choisit la couleur rgb de remplissage et de dessin
- ◆ Choisit la couleur utilisée pour le dessin
- ◆ Choisit la couleur utilisée pour le remplissage
- ◆ Choisit le point de départ de la recherche par expression régulière
- ◆ Choisit le style de bord autour des liens et annotations
- ◆ Classe dossier
- ◆ Clôt un paquet wddx
- ◆ Colorisation de la syntaxe d'un fichier
- ◆ Combine plusieurs tableaux ensemble, récursivement
- ◆ Commence l'analyse d'un fichier xml
- ◆ Commence un nouveau paquet wddx avec une structure
- ◆ Compacte des données dans une chaîne binaire
- ◆ Compacte une base dbase
- ◆ Comparaison binaire de chaînes
- ◆ Comparaison binaire des n premiers caractères
- ◆ Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel"

- ◆ Comparaison de chaînes avec l'algorithme d'"ordre naturel" (insensible à la casse)
- ◆ Comparaison de chaînes localisées
- ◆ Comparaison sensible à la casse de chaînes binaires
- ◆ Compare 2 chaînes depuis un offset jusqu'à une longueur en caractères
- ◆ Compare deux chaînes de versions au format des versions php
- ◆ Compare deux lob/file oracle
- ◆ Compare en binaire des chaînes de caractères
- ◆ Compare une entrée avec des valeurs d'attributs
- ◆ Complète un tableau avec une valeur jusqu'à la longueur spécifiée
- ◆ Complète une chaîne jusqu'à une taille donnée
- ◆ Comprime une chaîne
- ◆ Comprime une chaîne avec la méthode deflate
- ◆ Compte le nombre d'enregistrements dans une base dbase
- ◆ Compte le nombre d'entrées après une recherche
- ◆ Compte le nombre d'occurrences d'une sous-chaîne
- ◆ Compte le nombre d'occurrences de segments dans une chaîne
- ◆ Compte le nombre d'éléments d'un tableau
- ◆ Compte le nombre de champs d'une base dbase
- ◆ Compte le nombre de mots utilisés dans une chaîne
- ◆ Compte le nombre de valeurs dans un tableau
- ◆ Concatène une matrice avec le ctm
- ◆ Configure l'échelle (??)
- ◆ Configure l'échelle du document
- ◆ Configure la "miter limit"
- ◆ Configure la couleur de dessin et de remplissage
- ◆ Configure la couleur de dessin et de remplissage à un niveau de gris
- ◆ Configure la couleur de dessin à un niveau de gris
- ◆ Configure la couleur de remplissage à un niveau de gris
- ◆ Configure la couleur des bords autour des liens et annotations
- ◆ Configure la largeur de ligne
- ◆ Configure la matrice de transformation
- ◆ Configure la police courante
- ◆ Configure la position à plat (flatness)
- ◆ Configure la rotation
- ◆ Configure le gestionnaire de caractères
- ◆ Configure le gestionnaire xml de données
- ◆ Configure le gestionnaire xml de notations
- ◆ Configure le gestionnaire xml de références externes
- ◆ Configure le mode de pointillé
- ◆ Configure le paramètre de linecap
- ◆ Configure le paramètre de linejoin
- ◆ Configure le style des lignes autour des liens at annotations
- ◆ Configure le style pour le dessin des lignes
- ◆ Configure les chaînes et les expressions régulières pour le support des caractères multi-octets
- ◆ Configure les fonctions de stockage de sessions
- ◆ Configure ou retourne le timeout
- ◆ Configure une fonction de callback pour refaire des liaisons lors de recherche de référants.
- ◆ Connexion à une source
- ◆ Constantes définies dans le coeur de php, zend et les modules sapi
- ◆ Constantes standards dans php
- ◆ Construit un 'struct iovec'
- ◆ Conversion d'encodage

- ◆ [Conversion d'octal en décimal](#)
- ◆ [Conversion de radians en degrés](#)
- ◆ [Convertit de binaire en décimal](#)
- ◆ [Convertit de décimal en binaire](#)
- ◆ [Convertit de décimal en hexadécimal](#)
- ◆ [Convertit de décimal en octal](#)
- ◆ [Convertit de hexadécimal en décimal](#)
- ◆ [Convertit des données binaires en représentation hexadécimale](#)
- ◆ [Convertit du texte au format mime en utf8](#)
- ◆ [Convertit entre les différents "kana"](#)
- ◆ [Convertit l'encodage de variables](#)
- ◆ [Convertit le nombre de jours du calendrier julien en date grégorienne.](#)
- ◆ [Convertit le nombre de jours du calendrier julien en date du calendrier français républicain](#)
- ◆ [Convertit le nombre de jours du calendrier julien en date du calendrier juif.](#)
- ◆ [Convertit le nombre de jours du calendrier julien en date du calendrier julien.](#)
- ◆ [Convertit le nombre de jours julien en un calendrier et retourne des détails](#)
- ◆ [Convertit les caractères 8859 en caractères t61](#)
- ◆ [Convertit les caractères spéciaux en entités html](#)
- ◆ [Convertit les caractères t6 en caractères 8859](#)
- ◆ [Convertit tous les caractères éligibles en entités html](#)
- ◆ [Convertit toutes les entités html en caractères normaux](#)
- ◆ [Convertit un calendrier en nombre de jours julien](#)
- ◆ [Convertit un dn en format ufn \(user friendly naming\)](#)
- ◆ [Convertit un jours du calendrier julien en un nombre de jours du calendrier julien.](#)
- ◆ [Convertit un jours julien en timestamp unix](#)
- ◆ [Convertit un nombre de degrés en radians](#)
- ◆ [Convertit un nombre entre des bases arbitraires](#)
- ◆ [Convertit un numéro d'erreur ldap en message d'erreur](#)
- ◆ [Convertit un tableau associatif en une commande postgresql](#)
- ◆ [Convertit un texte logique hébreux en texte visuel](#)
- ◆ [Convertit un texte logique hébreux en texte visuel, avec retours à la ligne](#)
- ◆ [Convertit un timestamp unix en un jours julien](#)
- ◆ [Convertit une adresse ip \(ipv4\) en adresse ip numérique](#)
- ◆ [Convertit une chaîne contenant une adresse \(ipv4\) ip numérique en adresse littérale.](#)
- ◆ [Convertit une chaîne d'un jeu de caractères cyrillique à l'autre](#)
- ◆ [Convertit une chaîne de caractères en tableau](#)
- ◆ [Convertit une chaîne en nombre à virgule flottante](#)
- ◆ [Convertit une chaîne iso-8859-1 en texte utf-7 modifié](#)
- ◆ [Convertit une chaîne iso-8859-1 en utf-8](#)
- ◆ [Convertit une chaîne quoted-printable en chaîne 8 bits](#)
- ◆ [Convertit une chaîne utf-8 en iso-8859-1](#)
- ◆ [Convertit une chaîne à 8 bits en une chaîne à guillemets.](#)
- ◆ [Convertit une chaîne à 8 bits en une chaîne à base64.](#)
- ◆ [Convertit une chaîne à guillemets en une chaîne à 8 bits.](#)
- ◆ [Convertit une date du calendrier français républicain en nombre de jours du calendrier julien.](#)
- ◆ [Convertit une date du calendrier juif en nombre de jours du calendrier julien.](#)
- ◆ [Convertit une date grégorienne en nombre de jours du calendrier julien](#)
- ◆ [Convertit une image en vraies couleurs en image à palette](#)
- ◆ [Convertit une image jpeg en image wbmp](#)
- ◆ [Convertit une image png en image wbmp](#)
- ◆ [Copie et fusionne une partie d'une image](#)
- ◆ [Copie et fusionne une partie d'une image en niveaux de gris](#)

- ◆ Copie et redimensionne une partie d'une image
- ◆ Copie la palette d'une image à l'autre
- ◆ Copie les messages spécifiés dans une boîte aux lettres.
- ◆ Copie un fichier
- ◆ Copie un lob oracle
- ◆ Copie une partie d'une image
- ◆ Copie une ressource curl avec toutes ses préférences
- ◆ Copie une table dans un tableau
- ◆ Copie, redimensionne, rééchantillonne une image
- ◆ Cosinus
- ◆ Cosinus hyperbolic
- ◆ Coupe une chaîne en segments
- ◆ Coupe une chaîne en segments
- ◆ Coupe une partie de chaîne
- ◆ Création d'un analyseur xml
- ◆ Crée un analyseur xml
- ◆ Crée un dossier
- ◆ Crée un dossier sur un serveur ftp
- ◆ Crée un fichier avec un nom unique
- ◆ Crée un fichier temporaire
- ◆ Crée un lien
- ◆ Crée un lien symbolique
- ◆ Crée un message mime
- ◆ Crée un morphing
- ◆ Crée un nouveau bouton
- ◆ Crée un nouveau champs texte
- ◆ Crée un nouvel objet d'affichage displayitem
- ◆ Crée un nouvel objet pdf
- ◆ Crée un nouvel objet texte
- ◆ Crée un objet 'animation'
- ◆ Crée un objet bitmap
- ◆ Crée un objet de grande taille postgresql
- ◆ Crée un objet de remplissage
- ◆ Crée un objet gradient
- ◆ Crée un processus de pointeur de fichier
- ◆ Crée un sprite
- ◆ Crée un tableau
- ◆ Crée un tableau contenant un intervalle d'éléments
- ◆ Crée un tableau à partir de deux autres tableaux
- ◆ Crée un tableau à partir de variables et de leur valeur
- ◆ Crée un vecteur d'initialisation à partir d'une source aléatoire.
- ◆ Crée une base de données dbase
- ◆ Crée une base de données mysql
- ◆ Crée une chaîne compressée
- ◆ Crée une connexion sur une socket
- ◆ Crée une fonction anonyme (style lambda)
- ◆ Crée une image wbmp
- ◆ Crée une image à partir d'une chaîne
- ◆ Crée une nouvelle action
- ◆ Crée une nouvelle boîte aux lettres
- ◆ Crée une nouvelle forme
- ◆ Crée une nouvelle image jpeg à partir d'un fichier ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image png à partir d'un fichier ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image wbmp à partir d'un fichier ou d'une url

- ◆ Crée une nouvelle image xbm à partir d'un fichier ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image xpm à partir d'un fichier ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image en vraies couleurs
- ◆ Crée une nouvelle image à palette
- ◆ Crée une nouvelle image à partir d'un fichier gd ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image à partir d'un fichier gd2 ou d'une url
- ◆ Crée une nouvelle image à partir d'un fichier ou d'une url.
- ◆ Crée une nouvelle image à partir d'une partie de fichier gd2 ou d'une url
- ◆ Crée une paire de socket identiques et les stocke dans fds.
- ◆ Crée une socket (point de communication)
- ◆ Crée une variable php à partir d'une valeur linéarisée
- D
- - ◆ Dessine la ligne le long du chemin
  - ◆ Dessine un arc de cercle dans le sens horaire
  - ◆ Dessine un arc de cercle pdf dans le sens anti-horaire
  - ◆ Dessine un caractère horizontalement
  - ◆ Dessine un caractère verticalement
  - ◆ Dessine un cercle dans un document pdf
  - ◆ Dessine un pixel
  - ◆ Dessine un polygone
  - ◆ Dessine un polygone rempli
  - ◆ Dessine un rectangle
  - ◆ Dessine un rectangle
  - ◆ Dessine un rectangle rempli
  - ◆ Dessine un texte avec une police truetype
  - ◆ Dessine un texte sur une image avec une police postscript type1
  - ◆ Dessine une chaîne horizontale
  - ◆ Dessine une chaîne verticale
  - ◆ Dessine une courbe
  - ◆ Dessine une courbe de bezier
  - ◆ Dessine une courbe relativement
  - ◆ Dessine une ellipse
  - ◆ Dessine une ellipse partielle
  - ◆ Dessine une ellipse partielle et la remplit
  - ◆ Dessine une ellipse pleine
  - ◆ Dessine une ligne
  - ◆ Dessine une ligne
  - ◆ Dessine une ligne pdf
  - ◆ Dessine une ligne pointillée
  - ◆ Dessine une ligne relativement
  - ◆ Décharge le module de chiffrement
  - ◆ Déchiffre
  - ◆ Déchiffre un texte avec les paramètres donnés
  - ◆ Déclenche une erreur utilisateur
  - ◆ Décode les données de session
  - ◆ Décode les entités html en caractères
  - ◆ Décode les éléments mime d'un en-tête
  - ◆ Décode un en-tête mime
  - ◆ Décode un texte encodé en base64
  - ◆ Décode une chaîne en mime base64
  - ◆ Décode une chaîne encodée avec addcslashes
  - ◆ Décode une chaîne encodée en utf-7 modifié
  - ◆ Décode une chaîne encodée url
  - ◆ Décode une chaîne url

- ◆ Décode une chaîne uuencodée
- ◆ Décompresse une chaîne
- ◆ Décompresse une chaîne compressée
- ◆ Déconditionne des données depuis une chaîne binaire
- ◆ Déconnecte d'un serveur ldap
- ◆ Déconnecte d'un serveur oracle
- ◆ Dédoublonne un tableau
- ◆ Définit l'option pour enregistrer les informations complètes du canal alpha lors de la sauvegarde d'images png.
- ◆ Définit la couleur transparente
- ◆ Définit une constante
- ◆ Démarre tls
- ◆ Dépile un élément au début d'un tableau
- ◆ Dépile un élément de la fin d'un tableau
- ◆ Déplace des messages dans une boîte aux lettres
- ◆ Déplace l'origine de l'objet swffill
- ◆ Déplace le pointeur de lecture
- ◆ Déplace le pointeur de résultat
- ◆ Déplace le pointeur interne d'un lob oracle
- ◆ Déplace le pointeur interne de résultat mysql
- ◆ Déplace le stylo
- ◆ Déplace le stylo de texte
- ◆ Déplace le stylo relativement
- ◆ Déplace un fichier téléchargé
- ◆ Déplace un objet en coordonnées globales
- ◆ Déplace un objet en coordonnées relatives
- ◆ Désactive le debugger interne de php (php 3).
- ◆ Détecte l'encodage mime
- ◆ Détecte le type d'encodage d'un caractère http
- ◆ Détecte un encodage
- ◆ Détermine le type d'une image
- ◆ Détermine si l'argument peut être appelé comme fonction
- ◆ Détermine si un objet est une sous-classe
- ◆ Détermine si une extension est chargée ou non
- ◆ Détermine si une image est une image truecolor.
- ◆ Détermine si une variable contient une valeur non nulle
- ◆ Détermine si une variable est affectée
- ◆ Détermine si une variable est de type chaîne
- ◆ Détermine si une variable est de type float
- ◆ Détermine si une variable est de type integer
- ◆ Détermine si une variable est de type object
- ◆ Détermine si une variable est un booléen
- ◆ Détermine si une variable est un tableau
- ◆ Détermine si une variable est un type numérique
- ◆ Détermine si une variable est une ressource
- ◆ Détruit le vecteur iovec spécifié par iovec\_id
- ◆ Détruit les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie
- ◆ Détruit toutes les variables d'une session
- ◆ Détruit un analyseur xml
- ◆ Détruit un pointeur de lob oracle
- ◆ Détruit un pointeur de lob oracle
- ◆ Détruit une collection oracle
- ◆ Détruit une image
- ◆ Détruit une session

- ◆ Détruit une session mnogosearch
- ◆ Détruit une variable
- E
- ◆ Echappe les méta-caractères
- ◆ Echappement des caractères spéciaux des expressions régulières.
- ◆ Eclate une chaîne par expression régulière
- ◆ Ecrase une partie d'un lob oracle
- ◆ Ecrit dans un fichier
- ◆ Ecrit dans un fichier compressé gzip
- ◆ Ecrit dans une socket
- ◆ Ecrit des données dans un descripteur de fichier, fd, en utilisant le tableau scatter-gather définie par iovec id
- ◆ Ecrit des données dans un lob oracle
- ◆ Ecrit du texte dans une image avec la police courante freetype 2
- ◆ Ecrit les données de session et ferme la session
- ◆ Ecrit les lob oracle sur le disque
- ◆ Ecrit un blob temporaire
- ◆ Ecrit un fichier sur un serveur ftp, et le lit depuis un fichier (non bloquant)
- ◆ Ecrit un lob oracle dans un fichier
- ◆ Ecrit un lob oracle temporaire
- ◆ Ecrit un objet de grande taille pgsql
- ◆ Ecrit une chaîne dans un fichier
- ◆ Ecrit une chaîne formatée dans un flux
- ◆ Ecriture du fichier en mode binaire
- ◆ Efface des lignes postgresql
- ◆ Efface et remplace une portion de tableau
- ◆ Efface le buffer de sortie
- ◆ Efface le cache de stat
- ◆ Efface le résultat de la mémoire
- ◆ Efface tous les messages marqués pour l'effacement.
- ◆ Efface toutes les erreurs précédemment générées par une socket
- ◆ Efface un attribut à l'entrée courante
- ◆ Efface un dossier
- ◆ Efface un dossier ftp
- ◆ Efface un enregistrement dans une base dbase
- ◆ Efface un fichier
- ◆ Efface un fichier sur un serveur ftp
- ◆ Efface un objet de grande taille
- ◆ Efface un objet pdf
- ◆ Efface un vecteur d'un tableau de vecteurs
- ◆ Efface une base de données mysql
- ◆ Efface une boîte aux lettres
- ◆ Efface une entrée dans un dossier
- ◆ Effacer
- ◆ Effectue la césure d'une chaîne
- ◆ Effectue une recherche
- ◆ Effectue une requête partielle pour l'uri spécifiée et renvoie toutes les informations.
- ◆ Effectue une selection
- ◆ Effectue une sous-requête apache
- ◆ Effectue une transformation rot13
- ◆ Empile un ou plusieurs éléments au début d'un tableau
- ◆ Empile un ou plusieurs éléments à la fin d'un tableau
- ◆ Enclenche la bufferisation de sortie
- ◆ Encode des entités html

- ◆ Encode les données de session
- ◆ Encode une chaîne en mime base64
- ◆ Encode une chaîne en url
- ◆ Encode une chaîne en url, selon la rfc1738
- ◆ Encode une chaîne pour un en-tête mime
- ◆ Enlève la marque d'effacement d'un message
- ◆ Enregistre plusieurs valeurs dans un paquet wddx
- ◆ Enregistre une fonction exécutée à chaque tick
- ◆ Enregistre une fonction pour exécution à l'extinction
- ◆ Enregistre une valeur dans un paquet wddx
- ◆ Enregistre une variable dans une session
- ◆ Envoie de mail
- ◆ Envoie des données à une socket connectée
- ◆ Envoie la commande site au serveur
- ◆ Envoie le buffer de sortie
- ◆ Envoie les données du buffer de sortie, et éteint la bufferisation de sortie
- ◆ Envoie tout le contenu généré dans un fichier
- ◆ Envoie un cookie
- ◆ Envoie un cookie sans encoder sa valeur en url
- ◆ Envoie un en-tête http
- ◆ Envoie un fichier mp3 en streaming
- ◆ Envoie un fichier sur le serveur ftp (non-bloquant)
- ◆ Envoie un mail encodé
- ◆ Envoie un message mail
- ◆ Envoie un message à une socket, qu'elle soit orientée connexion ou pas
- ◆ Envoie une chaîne au serveur postgresql
- ◆ Envoie une commande ftp brute
- ◆ Envoie une image gif vers un navigateur ou un fichier
- ◆ Envoie une image jpeg vers un navigateur ou un fichier.
- ◆ Envoie une image png vers un navigateur ou un fichier.
- ◆ Envoie un message à une socket, qu'elle soit connectée ou pas
- ◆ Envoie une requête mysql à un serveur mysql
- ◆ Envoie une requête sql à un serveur mysql
- ◆ Envoie votre animation au navigateur
- ◆ Etablit une connexion avec un serveur oracle
- ◆ Etablit une connexion postgresql persistante
- ◆ Etablit une connexion à un serveur oracle
- ◆ Etablit une nouvelle connexion à oracle
- ◆ Etablit une nouvelle correction avec un serveur oracle
- ◆ Eteind une socket en lecture et/ou écriture
- ◆ Etend ou condense une police de caractères
- ◆ Etire un objet en coordonnées globales
- ◆ Etire un objet relativement
- ◆ Exponentielle
- ◆ Exporte un lob oracle dans un fichier
- ◆ Exporte un objet de grande taille vers un fichier
- ◆ Expression exponentielle
- ◆ Expression régulière avec support des caractères multi-octets, sans tenir compte de la casse
- ◆ Expression régulière globale
- ◆ Expression régulière posix pour les chaînes multi-octets
- ◆ Expression régulière standard
- ◆ Extrait des informations d'un résultat
- ◆ Extrait les informations d'une référence d'entrée

- ◆ Extrait tous les méta tags d'un fichier
- ◆ Extrait une portion de tableau
- ◆ Exécute l'appel système select() un tableau de sockets avec une durée d'expiration
- ◆ Exécute les sous-requêtes de la session curl
- ◆ Exécute un programme externe
- ◆ Exécute un programme externe et affiche le résultat
- ◆ Exécute un programme externe et affiche le résultat brut
- ◆ Exécute une chaîne comme un script php
- ◆ Exécute une commande et ouvre les pointeurs de fichiers pour les entrées sorties
- ◆ Exécute une commande sql oracle
- ◆ Exécute une commande sql oracle
- ◆ Exécute une commande sur le serveur ftp
- ◆ Exécute une commande via le shell et retourne le résultat sous forme de chaîne
- ◆ Exécute une fonction sur chacun des membres d'un tableau
- ◆ Exécute une requête
- ◆ Exécute une requête postgresql asynchrone
- ◆ Exécute une requête sql préparée.
- ◆ Exécute une requête sql sans mobiliser les résultats mysql
- ◆ Exécute une session curl
- **F**
- - ◆ Fait correspondre un peu plus les couleurs de la version palette d'une image aux couleurs de sa version truecolor
  - ◆ Fait tourner une forme relativement
  - ◆ Fait tourner une image d'un angle
  - ◆ Fait une copie d'une police chargée pour modification ultérieure.
  - ◆ Fait une liste détaillée des fichiers dans un dossier
  - ◆ Fausse documentation pour main
  - ◆ Ferme la connexion mnogosearch avec le document enregistré
  - ◆ Ferme la connexion mysql
  - ◆ Ferme la connexion à l'historique système
  - ◆ Ferme la page pdf
  - ◆ Ferme le fichier pdf
  - ◆ Ferme le fichier pdf d'entrée
  - ◆ Ferme le pointeur sur le dossier
  - ◆ Ferme toutes les connexions odbc
  - ◆ Ferme un descripteur de lob
  - ◆ Ferme un fichier
  - ◆ Ferme un lob oracle
  - ◆ Ferme un objet de grande taille postgresql
  - ◆ Ferme un pointeur sur fichier gz ouvert
  - ◆ Ferme un processus de pointeur de fichier
  - ◆ Ferme un processus ouvert par proc\_open() et retourne le code de sortie
  - ◆ Ferme une base dbase
  - ◆ Ferme une connexion au serveur ldap
  - ◆ Ferme une connexion ftp
  - ◆ Ferme une connexion ftp
  - ◆ Ferme une connexion odbc
  - ◆ Ferme une connexion oracle
  - ◆ Ferme une image dans un document pdf
  - ◆ Ferme une session curl
  - ◆ Ferme une socket
  - ◆ Filtre les éléments d'un tableau
  - ◆ Fixe et lit différentes options d'assertions
  - ◆ Fixe la valeur d'une variable d'environnement

- ◆ Fixe le niveau de rapport d'erreurs php
- ◆ Fixe le niveau de seuil cubique (??)
- ◆ Fixe le nombre maximum d'image dans le sprite
- ◆ Fixe le temps maximum d'exécution d'un script
- ◆ Fonction de callback pour la compression automatique des buffers
- ◆ Fonction de traitement des affichages
- ◆ Fonctionnement des expressions régulières.
- ◆ Formate un nombre pour l'affichage
- ◆ Formate une date/heure gmt/cut
- ◆ Formate une date/heure gmt/cut en fonction des paramètres locaux.
- ◆ Formate une date/heure locale
- ◆ Formate une date/heure locale avec les options locales.
- ◆ Formate une date/heure locale en tant qu'entier
- ◆ Fusionne un ou plusieurs tableaux
- **G**
- - ◆ Gestion des colonnes de type long
  - ◆ Génère la syntaxe colorisée d'un fichier php
  - ◆ Génère le contexte de débogage
  - ◆ Génère un identifiant unique
  - ◆ Génère un message dans l'historique système
  - ◆ Génère une chaîne de requête en encodage url
  - ◆ Génère une image au format gd, vers le navigateur ou un fichier
  - ◆ Génère une image au format gd2, vers le navigateur ou un fichier
  - ◆ Génère une image au format xbm
  - ◆ Génère une valeur aléatoire
  - ◆ Génère une valeur aléatoire (meilleure méthode)
  - ◆ Générateur de congruence combinée linéaire
- **I**
- - ◆ Identification avec une connexion ftp
  - ◆ Importe les variables dans la table des symboles
  - ◆ Importe les variables de get/post/cookie dans l'environnement global
  - ◆ Importe un fichier dans lob oracle
  - ◆ Importe un objet de grande taille depuis un fichier
  - ◆ Incline (abscisses)
  - ◆ Incline (ordonnées)
  - ◆ Incline le système de coordonnées
  - ◆ Incline suivant les x
  - ◆ Incline suivant les x relativement
  - ◆ Incline suivant les y
  - ◆ Incline suivant les y relativement
  - ◆ Incline une police de caractères postscript
  - ◆ Indique de quoi est capable le navigateur client
  - ◆ Indique la quantité de mémoire utilisée par php
  - ◆ Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par oracle
  - ◆ Indique le nombre de lignes qui doivent être pré-lues par oracle
  - ◆ Indique si l'internaute a abandonné la connexion http
  - ◆ Indique si la fin d'un fichier compressé est atteinte
  - ◆ Indique si le fichier a été téléchargé par http post
  - ◆ Indique si le fichier est exécutable
  - ◆ Indique si le fichier est un dossier
  - ◆ Indique si le fichier est un lien symbolique.
  - ◆ Indique si le fichier est un véritable fichier
  - ◆ Indique si le script a expiré
  - ◆ Indique si les en-têtes http ont déjà été envoyés

- ◆ Indique si un algorithme fonctionne par blocs
- ◆ Indique si un fichier est autorisé en lecture
- ◆ Indique si un fichier est autorisé en écriture
- ◆ Indique si un fichier est autorisé en écriture
- ◆ Indique si un mode fonctionne par blocs
- ◆ Indique si un mode travaille par blocs
- ◆ Indique si un nombre est fini
- ◆ Indique si une fonction est définie
- ◆ Indique si une valeur appartient à un tableau
- ◆ Indique si une valeur est un nombre
- ◆ Indique si une variable est un scalaire
- ◆ Indique si une variable vaut null
- ◆ Initialise le générateur de nombres aléatoires
- ◆ Initialise tous les buffers nécessaires
- ◆ Initialise toutes les constantes liées au syslog
- ◆ Initialise un nouveau pattern pdf
- ◆ Initialise un nouveau pointeur vide de lob/file
- ◆ Initialise un nouveau pointeur vide de lob/file oracle
- ◆ Initialise un nouveau template pdf
- ◆ Initialise une nouvelle collection
- ◆ Initialise une nouvelle collection oracle
- ◆ Initialise une nouvelle page de document pdf
- ◆ Initialise une session
- ◆ Initialise une session curl
- ◆ Initialise une valeur aléatoire (meilleure méthode)
- ◆ Insère des lignes dans une table à partir d'un tableau
- ◆ Insère un retour à la ligne html à chaque nouvelle ligne
- ◆ Insère un tableau dans une table
- ◆ Interroge l'autre extrémité de la communication
- ◆ Interroge la socket locale
- ◆ Intègre des données binaires iptc dans une image jpeg
- ◆ Inverse l'ordre des éléments d'un tableau
- ◆ Inverse une chaîne
- L
- ◆ La plus grand valeur aléatoire possible
- ◆ La plus grande valeur
- ◆ La plus petite valeur
- ◆ Lecture de fichier compressé binaire
- ◆ Lecture du fichier en mode binaire
- ◆ Lecture du pointeur de fiche courante (cursorname)
- ◆ Let et/ou modifie l'identifiant courant de session
- ◆ Libère la mémoire
- ◆ Libère la mémoire allouée pour ispell par mnogosearch
- ◆ Libère la mémoire du résultat
- ◆ Libère la mémoire occupée par une police postscript type 1
- ◆ Libère les ressources associées à un résultat
- ◆ Libère toutes les ressources occupées par une commande oracle
- ◆ Libère toutes les ressources réservées par un résultat oracle
- ◆ Libère toutes les ressources réservées par un résultat oracle
- ◆ Libère un résultat mnogosearch
- ◆ Lie un nom à une socket
- ◆ Lie une variable php à une variable sql d'oracle
- ◆ Linéarise une variable
- ◆ Lire le nom du groupe

- ◆ [Liste les bases de données disponibles sur le serveur mysql](#)
- ◆ [Liste les boîtes aux lettres, et retourne les détails de chacune.](#)
- ◆ [Liste les champs du résultat mysql](#)
- ◆ [Liste les clés étrangères](#)
- ◆ [Liste les colonnes d'une table](#)
- ◆ [Liste les colonnes et leurs droits associés](#)
- ◆ [Liste les colonnes utilisées dans une clé primaire](#)
- ◆ [Liste les fichiers et dossiers dans un dossier](#)
- ◆ [Liste les fonctions d'une extension](#)
- ◆ [Liste les gestionnaires d'affichage utilisés](#)
- ◆ [Liste les paramètres des procédures](#)
- ◆ [Liste les processus mysql](#)
- ◆ [Liste les procédures stockées](#)
- ◆ [Liste les tables d'une base de données mysql](#)
- ◆ [Liste les tables d'une source.](#)
- ◆ [Liste les tables et leurs privilèges](#)
- ◆ [Liste les types de données supportés par une source](#)
- ◆ [Liste tous les algorithmes de chiffrement supportés](#)
- ◆ [Liste tous les modes de chiffrement supportés](#)
- ◆ [Liste toutes les boîtes aux lettres enregistrées](#)
- ◆ [Liste toutes les boîtes aux lettres souscrites](#)
- ◆ [Liste toutes les catégories soeurs d'une catégorie](#)
- ◆ [Liste toutes les classes définies](#)
- ◆ [Liste toutes les fonctions définies](#)
- ◆ [Liste toutes les variables définies](#)
- ◆ [Lit certains paramètres](#)
- ◆ [Lit certains paramètres numériques](#)
- ◆ [Lit des données d'une socket](#)
- ◆ [Lit des données dans un fd, en utilisant le tableau scatter-gather défini par iovec id](#)
- ◆ [Lit des informations à propos de la dernière requête mysql](#)
- ◆ [Lit des options passées dans la ligne de commande](#)
- ◆ [Lit des paramètres numériques dans le document pdf d'entrée](#)
- ◆ [Lit des paramètres textuels dans le document pdi](#)
- ◆ [Lit différentes options pour la connexion ftp courante](#)
- ◆ [Lit directement le type de colonne oracle](#)
- ◆ [Lit directement le type de colonne oracle](#)
- ◆ [Lit et modifie les options des fonctions d'expression régulières à support de caractères multi-octets](#)
- ◆ [Lit et/ou modifie le chemin de sauvegarde des sessions](#)
- ◆ [Lit et/ou modifie le limiteur de cache de session](#)
- ◆ [Lit et/ou modifie le module de session courant](#)
- ◆ [Lit et/ou modifie le nom de la session](#)
- ◆ [Lit l'attribut suivant](#)
- ◆ [Lit l'en-tête du message](#)
- ◆ [Lit l'encodage du client](#)
- ◆ [Lit l'heure locale](#)
- ◆ [Lit l'identifiant de processus du serveur](#)
- ◆ [Lit l'index de la couleur la plus proche d'une couleur spécifiée avec sa teinte, blanc et noir \(hue, white and blackness\)](#)
- ◆ [Lit l'échelle d'un champ](#)
- ◆ [Lit l'échelle d'une colonne oracle](#)
- ◆ [Lit la configuration du cookie de session](#)
- ◆ [Lit la configuration interne de l'extension mbstring](#)
- ◆ [Lit la configuration locale](#)

- ◆ Lit la dernière erreur générée par une socket
- ◆ Lit la liste des boîtes aux lettres
- ◆ Lit la liste des boîtes aux lettres, et y recherche une chaîne
- ◆ Lit la longueur d'un champ
- ◆ Lit la position courante du pointeur de lecture
- ◆ Lit la prochaine entrée
- ◆ Lit la prochaine ligne dans le résultat oracle
- ◆ Lit la prochaine ligne dans le résultat oracle
- ◆ Lit la précision d'une colonne oracle
- ◆ Lit la précision d'une colonne oracle
- ◆ Lit la référence suivante
- ◆ Lit la structure d'un message.
- ◆ Lit la structure d'une section du corps d'un mail
- ◆ Lit la taille d'une colonne oracle
- ◆ Lit la totalité d'un fichier compressé
- ◆ Lit la valeur d'un élément d'une collection oracle à l'index ndx
- ◆ Lit la valeur d'une option de configuration
- ◆ Lit la valeur de la directive de configuration include\_path
- ◆ Lit la version courante du moteur zend
- ◆ Lit la version de l'api mnogosearch
- ◆ Lit le chemin de la catégorie courante
- ◆ Lit le contenu courant du buffer de sortie puis l'efface
- ◆ Lit le corps d'un message
- ◆ Lit le dernier code d'erreur
- ◆ Lit le dernier message d'erreur
- ◆ Lit le dernier message d'erreur sur la connexion
- ◆ Lit le dernier segment de chaîne multi-octets qui correspond au masque
- ◆ Lit le dn d'une entrée
- ◆ Lit le fichier et renvoie le résultat dans un tableau
- ◆ Lit le message d'erreur associé à un résultat
- ◆ Lit le message d'erreur de l'analyseur xml
- ◆ Lit le message de notify
- ◆ Lit le mime-type d'un type d'image
- ◆ Lit le nom de la colonne
- ◆ Lit le nom de la table qui contient un champ
- ◆ Lit le nom du chiffrement utilisé
- ◆ Lit le nombre total de documents dans les bases mnogosearch
- ◆ Lit le statut de la connexion postgresql
- ◆ Lit le statut du buffer de sortie
- ◆ Lit le statut du résultat
- ◆ Lit le tampon contenant le fichier pdf généré
- ◆ Lit les attributs d'une entrée
- ◆ Lit les données dns associées à un hôte
- ◆ Lit les données du vecteur spécifié par iovec id[iovec\_position]
- ◆ Lit les données méta de la table postgresql
- ◆ Lit les en-têtes exif des images jpeg et tiff
- ◆ Lit les informations concernant un processus
- ◆ Lit les informations détaillant un transfert curl
- ◆ Lit les informations sur l'hôte mysql
- ◆ Lit les informations sur le client mysql
- ◆ Lit les informations sur le protocole mysql
- ◆ Lit les informations sur le serveur mysql
- ◆ Lit les informations sur les transferts actuels
- ◆ Lit les informations sur un fichier à partir d'un pointeur de fichier

- ◆ [Lit les informations à propos de la boîte aux lettres courante.](#)
- ◆ [Lit les noms des bases de données](#)
- ◆ [Lit les options d'un analyseur xml](#)
- ◆ [Lit les options de socket](#)
- ◆ [Lit les paramètres de résultats mnogosearch](#)
- ◆ [Lit les quotas de chaque utilisateur](#)
- ◆ [Lit les quotas des boîtes aux lettres](#)
- ◆ [Lit tous les en-têtes de la requête http](#)
- ◆ [Lit tous les en-têtes de réponse http](#)
- ◆ [Lit tous les en-têtes http de la requête](#)
- ◆ [Lit tout le fichier compressé](#)
- ◆ [Lit tout un fichier dans une chaîne](#)
- ◆ [Lit toutes les entrées du résultat](#)
- ◆ [Lit toutes les lignes d'un résultat](#)
- ◆ [Lit toutes les lignes d'un résultat oracle](#)
- ◆ [Lit toutes les valeurs binaires d'une entrée](#)
- ◆ [Lit toutes les valeurs d'une entrée ldap](#)
- ◆ [Lit toutes les valeurs de configuration](#)
- ◆ [Lit un caractère dans un fichier](#)
- ◆ [Lit un caractère dans un fichier compressé](#)
- ◆ [Lit un champ de résultat mnogosearch](#)
- ◆ [Lit un champ de résultat uodbc](#)
- ◆ [Lit un enregistrement dans une base dbase](#)
- ◆ [Lit un enregistrement dans une base dbase, sous la forme d'un tableau associatif](#)
- ◆ [Lit un fichier sur un serveur ftp, et l'écrit dans un fichier \(non bloquant\)](#)
- ◆ [Lit un fichier sur un serveur ftp, et l'écrit dans un fichier \(non bloquant\)](#)
- ◆ [Lit un objet de grande taille](#)
- ◆ [Lit un objet de grande taille en totalité](#)
- ◆ [Lit un paquet wddx](#)
- ◆ [Lit un résultat asynchrone](#)
- ◆ [Lit un sommaire des en-têtes de messages](#)
- ◆ [Lit une entrée](#)
- ◆ [Lit une entrée du dossier](#)
- ◆ [Lit une image depuis un fichier](#)
- ◆ [Lit une ligne d'un résultat oracle sous forme d'objet](#)
- ◆ [Lit une ligne d'un résultat oracle sous forme de tableau](#)
- ◆ [Lit une ligne d'un résultat oracle sous forme de tableau](#)
- ◆ [Lit une ligne d'un résultat oracle sous forme de tableau associatif](#)
- ◆ [Lit une ligne dans un fichier compressé](#)
- ◆ [Lit une ligne dans un fichier compressé, et supprime les balises](#)
- ◆ [Lit une ligne dans un tableau](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat dans un objet](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat dans un tableau associatif](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat pgsq dans un objet](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat pgsq dans un tableau](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat pgsq sous forme de tableau numérique](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultat, et la place dans un tableau.](#)
- ◆ [Lit une ligne de résultats dans un tableau associatif](#)
- ◆ [Lit une partie d'un lob oracle](#)
- ◆ [Lit une sous-chaîne](#)
- ◆ [Lit/modifie l'encodage d'affichage](#)
- ◆ [Lit/modifie l'encodage interne](#)
- ◆ [Lit/modifie l'ordre de détection des encodages](#)

- ◆ [Lit/modifie le langage courant](#)
- ◆ [Lit/modifie les caractères de substitution](#)
- ◆ [Lit/écrit la valeur courante d'une option](#)
- ◆ [Logarithme en base 10](#)
- ◆ [Logarithme naturel \(népérien\)](#)
- **M**
- - ◆ [Marque le fichier pour l'effacement, dans la boîte aux lettres courante](#)
  - ◆ [Message d'erreur mnogosearch](#)
  - ◆ [Met en majuscule la première lettre de tous les mots](#)
  - ◆ [Met la socket en mode bloquant](#)
  - ◆ [Met le premier caractère en majuscule](#)
  - ◆ [Met tous les caractères en majuscules](#)
  - ◆ [Met tous les caractères en minuscules](#)
  - ◆ [Met un nombre au format monétaire](#)
  - ◆ [Modifie certains paramètres](#)
  - ◆ [Modifie certains paramètres numériques](#)
  - ◆ [Modifie l'alignement du texte](#)
  - ◆ [Modifie l'espacement de lignes](#)
  - ◆ [Modifie l'espacement de police](#)
  - ◆ [Modifie l'image utilisée pour le carrelage](#)
  - ◆ [Modifie l'indentation de la première ligne](#)
  - ◆ [Modifie l'échelle de la forme](#)
  - ◆ [Modifie l'épaisseur d'un trait](#)
  - ◆ [Modifie la brosse pour le dessin des lignes](#)
  - ◆ [Modifie la casse d'une chaîne](#)
  - ◆ [Modifie la couleur de fond](#)
  - ◆ [Modifie la couleur de la police](#)
  - ◆ [Modifie la couleur de rastérisation de droite](#)
  - ◆ [Modifie la couleur de rastérisation de gauche](#)
  - ◆ [Modifie la couleur du champ texte](#)
  - ◆ [Modifie la date de modification et de dernier accès d'un fichier](#)
  - ◆ [Modifie la gestion des colonnes de données binaires](#)
  - ◆ [Modifie la hauteur de la police courante](#)
  - ◆ [Modifie la hauteur de la police du champ texte](#)
  - ◆ [Modifie la ligne courant dans un résultat](#)
  - ◆ [Modifie la marge de droite](#)
  - ◆ [Modifie la marge de gauche](#)
  - ◆ [Modifie la place en profondeur \(z-order\)](#)
  - ◆ [Modifie la police du champ](#)
  - ◆ [Modifie la position dans un objet de grande taille](#)
  - ◆ [Modifie la position du pointeur de fichier](#)
  - ◆ [Modifie la position du texte](#)
  - ◆ [Modifie la valeur d'une option de configuration](#)
  - ◆ [Modifie la valeur d'une option ldap](#)
  - ◆ [Modifie la valeur de la directive de configuration include\\_path](#)
  - ◆ [Modifie la vitesse de l'animation](#)
  - ◆ [Modifie le acl de la boîte aux lettres](#)
  - ◆ [Modifie le chemin de clipping pdf](#)
  - ◆ [Modifie le mode de blending d'une image](#)
  - ◆ [Modifie le mot de passe d'un utilisateur oracle](#)
  - ◆ [Modifie le nom d'une entrée](#)
  - ◆ [Modifie le nombre total d'images dans l'animation](#)
  - ◆ [Modifie le quota d'une boîte aux lettres](#)
  - ◆ [Modifie le ratio de l'objet](#)

- ◆ [Modifie le style de ligne de la forme](#)
- ◆ [Modifie les dimensions de l'animation](#)
- ◆ [Modifie les données du vecteur `iovec` `id\[iovec position\]`](#)
- ◆ [Modifie les droits d'un fichier via ftp](#)
- ◆ [Modifie les informations de localisation](#)
- ◆ [Modifie les lignes d'une table](#)
- ◆ [Modifie les marges du champ texte flash](#)
- ◆ [Modifie les options de la connexion ftp](#)
- ◆ [Modifie les options de socket](#)
- ◆ [Modifie les paramètres de l'agent `mnogosearch`](#)
- ◆ [Modifie les paramètres du cookie de session](#)
- ◆ [Modifie les paramètres `odbc`.](#)
- ◆ [Modifie une entrée `ldap`](#)
- ◆ [Modifie une option de transfert `curl`](#)
- ◆ [Modifie une variable de subprocess `env` apache](#)
- ◆ [Multiplie la couleur de transformation](#)
- ◆ [Mélange les caractères d'une chaîne de caractères](#)
- ◆ [Mélange les éléments d'un tableau](#)
- N
  - ◆ [Nombre de colonnes dans un résultat](#)
  - ◆ [Nombre de lignes dans un résultat](#)
  - ◆ [Nomme le champ texte](#)
  - ◆ [Nomme un objet](#)
  - ◆ [Numéro d'erreur `mnogosearch`](#)
  - ◆ [Numéro de colonne](#)
- O
  - ◆ [Obsolète : ajoute un signet dans la page courante](#)
  - ◆ [Obsolète : ajoute une annotation](#)
  - ◆ [Obsolète : chiffre/déchiffre des données en mode `ecb`](#)
  - ◆ [Obsolète : configure des pointillés complexes](#)
  - ◆ [Obsolète : configure l'espace entre deux mots](#)
  - ◆ [Obsolète : configure l'espacement de caractères](#)
  - ◆ [Obsolète : configure l'échelle horizontale du texte](#)
  - ◆ [Obsolète : configure l'élévation de texte](#)
  - ◆ [Obsolète : configure la distance entre deux lignes de texte](#)
  - ◆ [Obsolète : configure la durée entre deux pages](#)
  - ◆ [Obsolète : configure la matrice de texte](#)
  - ◆ [Obsolète : détermine le rendu du texte](#)
  - ◆ [Obsolète : gère les polices](#)
  - ◆ [Obsolète : lit le nom de la police](#)
  - ◆ [Obsolète : ouvre un nouvel objet `pdf`](#)
  - ◆ [Obsolète : ouvre une image `gif`](#)
  - ◆ [Obsolète : ouvre une image `jpeg`](#)
  - ◆ [Obsolète : ouvre une image `png`](#)
  - ◆ [Obsolète : ouvre une image `tiff`](#)
  - ◆ [Obsolète : remplit le champ d'auteur du document](#)
  - ◆ [Obsolète : remplit le champ de créateur du document](#)
  - ◆ [Obsolète : remplit le champ de mots clés du document](#)
  - ◆ [Obsolète : remplit le champ de sujet du document](#)
  - ◆ [Obsolète : remplit le champ de titre du document](#)
  - ◆ [Obsolète : retourne la hauteur d'une image](#)
  - ◆ [Obsolète : retourne la largeur d'une image](#)
  - ◆ [Obsolète : sélectionne la taille et le nom d'une police](#)
  - ◆ [Obsolète : termine le chemin courant](#)

- ◆ Obsolète: charge une police
- ◆ Options disponibles pour les expressions régulières.
- ◆ Ouverture d'un fichier ou d'une url
- ◆ Ouvre la connexion à l'historique système
- ◆ Ouvre le module de l'algorithme et du mode à utiliser
- ◆ Ouvre un dossier, et récupère un pointeur dessus.
- ◆ Ouvre un fichier compressé avec gzip
- ◆ Ouvre un fichier pdf
- ◆ Ouvre un flux imap vers une boîte aux lettres
- ◆ Ouvre un nouveau fichier pdf
- ◆ Ouvre un objet de grande taille postgresql
- ◆ Ouvre une base dbase
- ◆ Ouvre une connexion ftp
- ◆ Ouvre une connexion ftp sécurisée avec ssl
- ◆ Ouvre une connexion mnogosearch avec un document stocké
- ◆ Ouvre une connexion persistante à un serveur mysql
- ◆ Ouvre une connexion persistante à un serveur oracle
- ◆ Ouvre une connexion persistante à un serveur oracle
- ◆ Ouvre une connexion persistante à une source de données.
- ◆ Ouvre une connexion postgresql
- ◆ Ouvre une connexion à un serveur mysql
- ◆ Ouvre une image
- ◆ Ouvre une image contenant des données brutes ccitt
- ◆ Ouvre une image créée en mémoire par php
- ◆ Ouvre une socket de connexion internet ou unix
- ◆ Ouvre une socket de connexion internet ou unix persistante.
- ◆ Ouvre une socket sur un port pour accepter les connexions
- P
  - ◆ Passé à l'image suivante
  - ◆ Pingue la connexion à la base
  - ◆ Pingue le serveur mysql, et se reconnecte au besoin
  - ◆ Place le point courant pdf
  - ◆ Place un point de couleur pdf
  - ◆ Place une image dans la page
  - ◆ Place une page dans le document
  - ◆ Plus grande valeur aléatoire possible
  - ◆ Positionne le pointeur de tableau en fin de tableau
  - ◆ Positionne un flag sur un message
  - ◆ Prend une ou plusieurs valeurs, au hasard dans un tableau
  - ◆ Protège les caractères d'une chaîne binaire en mode bytea
  - ◆ Protège les caractères spéciaux d'une commande sql pour mysql
  - ◆ Protège les caractères spéciaux du shell
  - ◆ Protège une chaîne de caractères
  - ◆ Protège une chaîne de caractères pour utilisation en ligne de commande
  - ◆ Protège une chaîne pour la passer à mysql\_query()
  - ◆ Prépare et exécute une requête sql
  - ◆ Prépare le module pour le téléchargement
  - ◆ Prépare une commande pour l'exécution
  - ◆ Prépare une page
  - ◆ Prépare une police pour utilisation ultérieure avec pdf\_setfont
  - ◆ Prépare une requête sql avec oracle
- R
  - ◆ Racine carrée
  - ◆ Ramène le pointeur interne d'un lob oracle au début

- ◆ Rassemble des informations sur la langue et la configuration locale.
- ◆ Rassemble les éléments d'un tableau en une chaîne
- ◆ Recherche dans un niveau
- ◆ Recherche dans un tableau la clé associée à une valeur
- ◆ Recherche des chemins qui vérifient un masque
- ◆ Recherche par expression régulière avec support des caractères multi-octets
- ◆ Recherche par expression régulière multi-octets
- ◆ Recherche sur le serveur ldap
- ◆ Recherche une chaîne de caractères dans un ensemble de caractères
- ◆ Rechercher et remplacer par expression régulière standard
- ◆ Rechercher/remplacer avec une expression régulière et fonction de callback
- ◆ Recule le pointeur courant de tableau
- ◆ Regular expression match ignoring case with multibyte support
- ◆ Relance la connexion au serveur postgresql
- ◆ Remet le pointeur interne de tableau au début
- ◆ Remet à zéro l'environnement graphique pdf
- ◆ Remplace des caractères dans une chaîne
- ◆ Remplace des segments de chaînes, avec le support des expressions régulières mutli-octet
- ◆ Remplace l'identifiant de session courant par un nouveau
- ◆ Remplace les clés par les valeurs, et les valeurs par les clés
- ◆ Remplace toutes les occurrences dans une chaîne
- ◆ Remplace un attribut dans l'entrée courante
- ◆ Remplace un enregistrement dans une base dbase
- ◆ Remplace un segment dans une chaîne
- ◆ Remplis un tableau avec une même valeur
- ◆ Remplit
- ◆ Remplit et passe le pinceau sur le chemin pdf courant
- ◆ Remplit le chemin pdf courant avec la couleur courante
- ◆ Remplit un champ de l'en-tête de document pdf
- ◆ Remplit une région avec une couleur spécifique
- ◆ Renomme un fichier ou un dossier
- ◆ Renomme un fichier sur un serveur ftp
- ◆ Renomme une boîte aux lettres
- ◆ Renvoie l'espace disque disponible dans le répertoire
- ◆ Renvoie la date de dernier accès à un inode
- ◆ Renvoie la date de dernière modification du fichier
- ◆ Renvoie la date à laquelle le fichier a été accédé pour la dernière fois
- ◆ Renvoie la ligne courante du fichier et élimine les balises html
- ◆ Renvoie la ligne courante et cherche les champs csv
- ◆ Renvoie la ligne courante sur laquelle se trouve le pointeur du fichier
- ◆ Renvoie la position du pointeur du fichier
- ◆ Renvoie la taille du fichier
- ◆ Renvoie le nom du dossier
- ◆ Renvoie le nom du fichier vers lequel pointe un lien symbolique
- ◆ Renvoie le nom du propriétaire du fichier
- ◆ Renvoie le numéro d'inode du fichier
- ◆ Renvoie les informations d'un lien
- ◆ Renvoie les informations à propos d'un fichier
- ◆ Renvoie les permissions affectées au fichier
- ◆ Renvoie une chaîne en majuscules
- ◆ Renvoie une chaîne en minuscules
- ◆ Replace le pointeur au début du fichier
- ◆ Replace le pointeur de fichier au début

- ◆ Reprend le téléchargement d'un fichier (non bloquant)
- ◆ Repère la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne
- ◆ Repère la première occurrence d'un caractère dans une chaîne
- ◆ Repère un fichier à partir d'un masque
- ◆ Recherche la première occurrence dans une chaîne, sans tenir compte de la casse
- ◆ Restaure la valeur de l'option de configuration
- ◆ Restaure la valeur de la directive de configuration include\_path
- ◆ Retarde l'exécution en micro-secondes
- ◆ Retire un curl multiple d'un jeu de curl
- ◆ Retourne true si un objet a pour parent une classe donnée
- ◆ Retourne chaque paire clé/valeur d'un tableau
- ◆ Retourne des détails sur un calendrier
- ◆ Retourne des détails sur une colonne mysql
- ◆ Retourne des informations sur la connexion courante
- ◆ Retourne des informations sur un chemin système
- ◆ Retourne des informations à propos de la librairie gd installée
- ◆ Retourne des statistiques sur les caractères utilisés dans une chaîne
- ◆ Retourne l'adresse ip correspondant à un hôte
- ◆ Retourne l'arbre de reference organisé par thread
- ◆ Retourne l'en-tête d'un message
- ◆ Retourne l'ensemble optimal de colonnes, qui permet de définir uniquement une ligne dans une table
- ◆ Retourne l'extension du fichier pour le type d'image
- ◆ Retourne l'heure actuelle
- ◆ Retourne l'identifiant du dernier objet
- ◆ Retourne l'identifiant du logo php
- ◆ Retourne l'identifiant du thread mysql courant
- ◆ Retourne l'identifiant généré par la dernière requête insert mysql
- ◆ Retourne l'index d'une couleur avec son canal alpha
- ◆ Retourne l'index de l'octet courant d'un analyseur xml
- ◆ Retourne l'index de la couleur d'un pixel donné
- ◆ Retourne l'index de la couleur donnée
- ◆ Retourne l'index de la couleur donnée, ou la plus proche possible.
- ◆ Retourne l'index de la couleur la plus proche d'une couleur donnée.
- ◆ Retourne l'inode du script
- ◆ Retourne l'offset du début du prochain segment repéré par une expression régulière
- ◆ Retourne l'option d'actino pour keypress (char)
- ◆ Retourne l'uid d'un message.
- ◆ Retourne l'uid du propriétaire du script actuel
- ◆ Retourne l'élément courant du tableau
- ◆ Retourne l'état de bufferisation lob d'oracle
- ◆ Retourne la classe d'un objet
- ◆ Retourne la configuration actuelle de l'option magic\_quotes\_gpc
- ◆ Retourne la configuration actuelle de l'option magic\_quotes\_runtime
- ◆ Retourne la configuration actuelle du cache expire
- ◆ Retourne la couleur associée à un index
- ◆ Retourne la couleur la plus proche, en tenant compte du canal alpha
- ◆ Retourne la date de dernière modification d'un fichier sur un serveur ftp.
- ◆ Retourne la date de dernière modification de la page
- ◆ Retourne la date/heure
- ◆ Retourne la dernière erreur (si elle existe) qui est survenue lors de la dernière requête.
- ◆ Retourne la dernière erreur oracle
- ◆ Retourne la dernière erreur oracle

- ◆ Retourne la dernière note du serveur postgresql
- ◆ Retourne la hauteur d'une bitmap
- ◆ Retourne la hauteur de l'image
- ◆ Retourne la hauteur de la police
- ◆ Retourne la largeur d'un texte avec la police courante
- ◆ Retourne la largeur d'une bitmap
- ◆ Retourne la largeur d'une chaîne
- ◆ Retourne la largeur d'une image
- ◆ Retourne la largeur de la police
- ◆ Retourne la ligne suivante d'un résultat oracle dans un tableau
- ◆ Retourne la liste d'ip correspondante à un hôte.
- ◆ Retourne la liste de tous les modules compilés et chargés
- ◆ Retourne la liste des constantes et leurs valeurs
- ◆ Retourne la liste des en-têtes de réponse du script courant
- ◆ Retourne la liste des fichiers .ini analysés dans les dossiers de configuration supplémentaires
- ◆ Retourne la liste des fichiers dans un dossier
- ◆ Retourne la liste des modules apache chargés
- ◆ Retourne la longueur du contenu du buffer de sortie
- ◆ Retourne la méthode de compression utilisée avec gzip
- ◆ Retourne la plus grande valeur d'une collection oracle
- ◆ Retourne la position courante dans un objet de grande taille
- ◆ Retourne la position courante du pointeur de lob
- ◆ Retourne la position et la longueur du segment de chaîne qui vérifie le masque de l'expression régulière
- ◆ Retourne la première entrée
- ◆ Retourne la première référence
- ◆ Retourne la somme de contrôle crc32 d'une chaîne
- ◆ Retourne la source sans commentaires ni espaces blancs
- ◆ Retourne la table de traduction des entités utilisée par htmlspecialchars et htmlentities
- ◆ Retourne la taille d'un champ de résultat mysql
- ◆ Retourne la taille d'un champ oracle
- ◆ Retourne la taille d'un dossier
- ◆ Retourne la taille d'un fichier.
- ◆ Retourne la taille d'un lob oracle
- ◆ Retourne la taille d'une chaîne
- ◆ Retourne la taille d'une collection oracle
- ◆ Retourne la taille d'une collection oracle
- ◆ Retourne la taille d'une colonne oracle
- ◆ Retourne la taille d'une image
- ◆ Retourne la taille de blocs d'un algorithme
- ◆ Retourne la taille de blocs d'un algorithme
- ◆ Retourne la taille de blocs d'un chiffrement
- ◆ Retourne la taille de chaque colonne d'une ligne de résultat mysql
- ◆ Retourne la taille de la chaîne
- ◆ Retourne la taille de la clé d'un chiffrement
- ◆ Retourne la taille du vi d'un algorithme
- ◆ Retourne la taille du vi utilisé par un couple chiffrement/mode
- ◆ Retourne la taille imprimée
- ◆ Retourne la taille interne de stockage d'un champ donné.
- ◆ Retourne la taille maximale de clé
- ◆ Retourne la taille maximale de la clé pour un mode
- ◆ Retourne la valeur d'un paramètre serveur

- ◆ Retourne la valeur d'un élément d'une collection oracle
- ◆ Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat oracle
- ◆ Retourne la valeur d'une colonne dans un résultat oracle
- ◆ Retourne la valeur d'une constante
- ◆ Retourne la valeur d'une option de php
- ◆ Retourne la valeur d'une variable d'environnement
- ◆ Retourne la valeur de la variable, au format chaîne
- ◆ Retourne la valeur de pi
- ◆ Retourne la valeur numérique entière équivalent d'une variable
- ◆ Retourne la version courante de curl
- ◆ Retourne la version d'apache
- ◆ Retourne le acl pour la boîte aux lettres
- ◆ Retourne le chemin canonique absolu
- ◆ Retourne le code ascii d'un caractère
- ◆ Retourne le code php utilisé pour générer une variable
- ◆ Retourne le contenu d'un lob oracle
- ◆ Retourne le contenu du buffer de sortie
- ◆ Retourne le contenu obtenu avec l'option curlopt\_returntransfer
- ◆ Retourne le dossier de travail
- ◆ Retourne le gid du propriétaire du script
- ◆ Retourne le jeu de caractères courant pour les expressions régulières
- ◆ Retourne le logo de zend
- ◆ Retourne le message ldap de la dernière commande ldap
- ◆ Retourne le niveau d'utilisation des ressources
- ◆ Retourne le nom d'hôte
- ◆ Retourne le nom d'hôte correspondant à une ip
- ◆ Retourne le nom d'un champ postgresql
- ◆ Retourne le nom d'une colonne
- ◆ Retourne le nom d'une colonne oracle
- ◆ Retourne le nom d'une colonne oracle
- ◆ Retourne le nom de l'algorithme
- ◆ Retourne le nom de la base de données
- ◆ Retourne le nom de la classe d'un objet
- ◆ Retourne le nom de la table mysql où se trouve une colonne
- ◆ Retourne le nom de protocole associé à un numéro de protocole
- ◆ Retourne le nom de tty
- ◆ Retourne le nom du dossier courant
- ◆ Retourne le nom du jeu de caractères utilisé par le client mysql
- ◆ Retourne le nom du mode
- ◆ Retourne le nom du mois.
- ◆ Retourne le nom du possesseur du script courant.
- ◆ Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur xml
- ◆ Retourne le nombre courant de colonne d'un analyseur xml.
- ◆ Retourne le nombre d'arguments passés à la fonction
- ◆ Retourne le nombre de champ
- ◆ Retourne le nombre de champs d'un résultat mysql
- ◆ Retourne le nombre de colonnes dans un résultat
- ◆ Retourne le nombre de colonnes dans un résultat oracle
- ◆ Retourne le nombre de jours dans un mois, pour une année et un calendrier donné
- ◆ Retourne le nombre de jours entre le 21 mars et pâques, pour une année donnée.
- ◆ Retourne le nombre de lignes affectées
- ◆ Retourne le nombre de lignes affectées durant la dernière commande oracle
- ◆ Retourne le nombre de lignes affectées lors de la dernière requête sql mysql
- ◆ Retourne le nombre de lignes affectées par oracle

- ◆ Retourne le nombre de lignes d'un résultat mysql
- ◆ Retourne le nombre de lignes postgresql
- ◆ Retourne le nombre de message dans la boîte aux lettres courante.
- ◆ Retourne le nombre de messages récents dans la boîte aux lettres courante.
- ◆ Retourne le nombre de niveaux d'imbrications du système de bufferisation de sortie
- ◆ Retourne le nombre maximal de valeurs d'une collection oracle
- ◆ Retourne le numéro d'erreur de la dernière commande mysql
- ◆ Retourne le numéro d'erreur ldap de la dernière commande exécutée.
- ◆ Retourne le numéro d'une colonne
- ◆ Retourne le numéro de la version courante de php.
- ◆ Retourne le numéro de ligne courant d'un analyseur xml.
- ◆ Retourne le numéro de port
- ◆ Retourne le numéro de port associé à un service internet et un protocole.
- ◆ Retourne le numéro de processus courant de php
- ◆ Retourne le numéro de protocole associé à un nom de protocole
- ◆ Retourne le numéro de séquence de message pour un uid donné.
- ◆ Retourne le numéro de version majeur de pdflib
- ◆ Retourne le numéro de version mineure de pdflib
- ◆ Retourne le numéro du jour de la semaine.
- ◆ Retourne le premier attribut
- ◆ Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police postscript type1.
- ◆ Retourne le rectangle entourant un texte et dessiné avec une police truetype.
- ◆ Retourne le reste de la division
- ◆ Retourne le résultat de  $\exp(\text{number}) - 1$ , calculé de manière précise, même si val est proche de 0
- ◆ Retourne le résultat de  $\log(1 + \text{number})$ , calculé de manière précise, même si val est proche de zéro.
- ◆ Retourne le résultat de  $\text{sqrt}(\text{num1} * \text{num1} + \text{num2} * \text{num2})$
- ◆ Retourne le segment de chaîne trouvé par une expression régulière multi-octets
- ◆ Retourne le service internet qui correspond au port et protocole.
- ◆ Retourne le statut courant du serveur mysql
- ◆ Retourne le texte associé avec l'erreur générée lors de la dernière requête
- ◆ Retourne le timestamp unix actuel avec microsecondes
- ◆ Retourne le timestamp unix actuel.
- ◆ Retourne le timestamp unix d'une date
- ◆ Retourne le timestamp unix d'une date gmt
- ◆ Retourne le type d'interface utilisée entre le serveur web et php
- ◆ Retourne le type d'un champ postgresql donné par index
- ◆ Retourne le type de commande oci
- ◆ Retourne le type de commande oracle
- ◆ Retourne le type de données d'un champ oracle
- ◆ Retourne le type de données d'une colonne oracle
- ◆ Retourne le type de fichier
- ◆ Retourne le type de la colonne mysql courante
- ◆ Retourne le type de la variable
- ◆ Retourne le type de ressource
- ◆ Retourne les arguments d'une fonction sous forme de tableau
- ◆ Retourne les bits de status de la connexion http
- ◆ Retourne les données enregistrées dans une colonne mysql sous forme d'objet
- ◆ Retourne les en-têtes de tous les messages d'une boîte aux lettres.
- ◆ Retourne les enregistrements mx d'un hôte
- ◆ Retourne les informations de statut sur une boîte aux lettres autres que la boîte courante.
- ◆ Retourne les informations sur le système d'exploitation

- ◆ Retourne les informations sur n fichier ou un lien symbolique
- ◆ Retourne les noms des méthodes d'une classe
- ◆ Retourne les options postgresql
- ◆ Retourne les sockets associées à curl, pour utilisation
- ◆ Retourne les types d'images supportés par la version courante de php
- ◆ Retourne les valeurs d'un résultat
- ◆ Retourne les valeurs d'un tableau
- ◆ Retourne les valeurs par défaut des attributs d'une classe
- ◆ Retourne tous les en-têtes envoyés par le serveur en réponse à une requête http
- ◆ Retourne toutes les alertes
- ◆ Retourne toutes les clés d'un tableau
- ◆ Retourne toutes les erreurs
- ◆ Retourne toutes les lignes d'un résultat oracle
- ◆ Retourne un caractère spécifique
- ◆ Retourne un champ d'un résultat mysql
- ◆ Retourne un entier représentant le dernier message d'erreur curl
- ◆ Retourne un identifiant de type de serveur ftp.
- ◆ Retourne un index de couleur ou son alternative la plus proche, y compris le canal alpha
- ◆ Retourne un nouveau curl multiple
- ◆ Retourne un nouveau pointeur à utiliser pour lier les pointeurs de références
- ◆ Retourne un segment de chaîne
- ◆ Retourne un tableau associatif des propriétés d'un objet
- ◆ Retourne un tableau avec les noms des fichiers qui sont inclus dans un script
- ◆ Retourne un tableau avec les résultat de la recherche
- ◆ Retourne un tableau avec les versions du client, protocole et serveur (si disponible)
- ◆ Retourne un tableau avec toutes les interfaces déclarées
- ◆ Retourne un tableau contenant les tailles de clés acceptées par un algorithme
- ◆ Retourne un tableau contenant les tailles de clés supportée par un algorithme de chiffrement
- ◆ Retourne un tableau contenant tous les encodages supportés
- ◆ Retourne un tableau de message après recherche.
- ◆ Retourne un timestamp unix pour pâques, à minuit
- ◆ Retourne un élément de la liste des arguments
- ◆ Retourne une adresse email formatée correctement
- ◆ Retourne une chaîne contenant le dernier message d'erreur curl
- ◆ Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur oracle
- ◆ Retourne une chaîne contenant les informations de version du serveur oracle
- ◆ Retourne une chaîne décrivant un message d'erreur
- ◆ Retourne une chaîne formatée
- ◆ Retourne une chaîne formatée
- ◆ Retourne une clé d'un tableau associatif
- ◆ Retourne une ligne de résultat mysql sous la forme d'un objet
- ◆ Retourne une ligne de résultat mysql sous la forme d'un tableau
- ◆ Retourne une ligne de résultat mysql sous la forme d'un tableau associatif, d'un tableau indexé, ou les deux
- ◆ Retourne une section extraite du corps d'un message
- ◆ Retourne une somme de contrôle hash32
- ◆ Retourne une variable subprocess env d'apache
- ◆ Retourne à la première entrée du dossier
- ◆ Reçoit des données d'une socket connectée
- ◆ Reçoit des données d'une socket, connectée ou pas
- ◆ Reçoit des messages sur uen socket, qu'elle soit orientée connexion ou pas
- ◆ Réactive l'ancienne fonction de gestion des erreurs

- ◆ Récupère la miniature d'une image tiff ou jpeg
- ◆ Réduit itérativement un tableau
- ◆ Réouvre un flux imap vers une nouvelle boîte aux lettres.
- ◆ Répète une chaîne
- ◆ Résolution dns d'une adresse ip
- ◆ Rétablit l'ancien environnement graphique pdf
- S
  - ◆ Sauve dans un fichier
  - ◆ Sauve des données dans un lob oracle
  - ◆ Sauve l'environnement graphique courant
  - ◆ Sauve un fichier lob oracle
  - ◆ Sauve un lob oracle
  - ◆ Scinde une chaîne
  - ◆ Scinde une chaîne en tableau avec une expression régulière multi-octets
  - ◆ Se connecte à un serveur ldap
  - ◆ Sinus
  - ◆ Sinyus hyperbolique
  - ◆ Souscrit à une boîte aux lettres
  - ◆ Spécifie une fonction utilisateur comme gestionnaire d'erreurs
  - ◆ Stocke un message d'erreur
  - ◆ Supprime la protection d'une chaîne de type bytea
  - ◆ Supprime les balises html et php d'une chaîne
  - ◆ Supprime les caractères invisibles de début de chaîne
  - ◆ Supprime les derniers éléments d'une collection oracle
  - ◆ Supprime les espaces de fin de chaîne
  - ◆ Supprime les espaces en début et fin de chaîne
  - ◆ Supprime num éléments à la fin de la collection oracle
  - ◆ Supprime un flag (drapeau) sur un message
  - ◆ Supprime un objet d'une animation
  - ◆ Supprime un objet d'une animation
  - ◆ Supprime un objet dans un sprite
  - ◆ Supprime une collection oracle
  - ◆ Supprime une couleur d'une image
  - ◆ Supprime une variable de la session
  - ◆ Supprimer les anti-slash d'une chaîne
  - ◆ Synchronise avec le serveur postgresql
  - ◆ Synonyme de checkdnsrr
  - ◆ Synonyme de getmxrr
  - ◆ Synonyme de odbc\_exec
  - ◆ Sélectionne la forme de départ
  - ◆ Sélectionne la forme de fin
  - ◆ Sélectionne la largeur et hauteur du champ
  - ◆ Sélectionne la police courante
  - ◆ Sélectionne le mode non bloquant d'un descripteur de fichier
  - ◆ Sélectionne une base de données mysql
  - ◆ Sépare le nom du fichier et le nom du dossier
  - ◆ Sépare les différents composants d'un dn
  - ◆ Sépare un tableau en tableaux de taille inférieure
- T
  - ◆ Tangente
  - ◆ Tangente hyperbolique
  - ◆ Termine la lecture de ressources oracle
  - ◆ Termine la lecture de ressources oracle
  - ◆ Termine la page pdf courante

- ◆ Termine la souscription à une boîte aux lettres
- ◆ Termine le chemin et dessine les bords
- ◆ Termine le chemin pdf courant
- ◆ Termine le chemin, dessine les bords et remplit la forme
- ◆ Termine le pattern pdf
- ◆ Termine le processus apache après cette requête
- ◆ Termine le script courant
- ◆ Termine le suivi d'une connexion postgresql
- ◆ Termine le template pdf
- ◆ Termine un chiffrage
- ◆ Termine un flux imap
- ◆ Termine un jeu de sessions curl
- ◆ Termine un processus ouvert par proc\_open()
- ◆ Termine une connexion postgresql
- ◆ Teste un module ouvert
- ◆ Teste la fin du fichier
- ◆ Teste la fin du lob oracle
- ◆ Teste le chiffrage par blocs d'un algorithme
- ◆ Teste le chiffrage par blocs d'un mode
- ◆ Teste si la valeur d'une colonne oracle est null
- ◆ Teste si la valeur d'une colonne oracle est null
- ◆ Teste si le mode retourne les données par blocs
- ◆ Teste si un champ postgresql est à null
- ◆ Teste un mode
- ◆ Tourne la forme
- ◆ Tourne un objet en angle absolu
- ◆ Traite un fichier de configuration
- ◆ Transforme un texte anglais en timestamp
- ◆ Transforme une chaîne ascii en ebcdic
- ◆ Transforme une chaîne ebcdic en ascii
- ◆ Transforme une liste de variables en tableau
- ◆ Translate l'origine du système de coordonnées
- ◆ Tri multi-dimensionnel de tableaux
- ◆ Trie des messages
- ◆ Trie les entrées d'un résultat ldap
- ◆ Trie un tableau
- ◆ Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel"
- ◆ Trie un tableau avec l'algorithme à "ordre naturel" insensible à la casse
- ◆ Trie un tableau en ordre inverse
- ◆ Trie un tableau en ordre inverse
- ◆ Trie un tableau en sens inverse et suivant les clés
- ◆ Trie un tableau en utilisant une fonction de callback
- ◆ Trie un tableau en utilisant une fonction de comparaison
- ◆ Trie un tableau et conserve l'association des index
- ◆ Trie un tableau par ses clés en utilisant une fonction de callback
- ◆ Trie un tableau suivant les clés
- ◆ Tronque un fichier
- ◆ Tronque un lob oracle
- ◆ Tronque une chaîne
- ◆ Trouve la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne
- ◆ Trouve la position d'un caractère dans une chaîne
- ◆ Trouve la position de la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne
- ◆ Trouve la position de la dernière occurrence d'une chaîne dans une autre de façon insensible à la casse.

- ◆ Trouve la première occurrence dans une chaîne
- ◆ Trouve le premier segment de chaîne
- ◆ Trouve un segment de chaîne ne contenant pas certains caractères
- ◆ Type de données d'un champ
- ◆ Télécharge un fichier depuis un serveur ftp
- ◆ Télécharge un fichier via ftp dans un flux local
- U
  - ◆ Utilise la version de swf (??)
  - ◆ Utilise un analyseur xml à l'intérieur d'un objet.
  - ◆ Utilise une variable php pour la phase de définition, dans une commande select oracle
  - ◆ Utilise une variable php pour la phase de définition, dans une commande select oracle
  - ◆ Utiliser ou non les fonctions d'antialias
  - ◆ Uuencode une chaîne
- V
  - ◆ Va à la prochaine image du sprite
  - ◆ Valeur absolue
  - ◆ Valide les transactions oracle en cours
  - ◆ Valide les transactions oracle en cours
  - ◆ Valide une date grégorienne
  - ◆ Valide une transaction odbc
  - ◆ Verrouille le fichier
  - ◆ Version insensible à la casse de str\_replace
  - ◆ Version insensible à la casse de strpos
  - ◆ Vide le tampon, le retourne en tant que chaîne et stoppe la mise en tampon.
  - ◆ Vide les buffers de sortie
  - ◆ Vérifie l'existence d'une constante
  - ◆ Vérifie la connexion mnogosearch avec document stocké
  - ◆ Vérifie la syntaxe du fichier spécifié
  - ◆ Vérifie le courrier de la boîte aux lettres courante.
  - ◆ Vérifie qu'une classe a été définie
  - ◆ Vérifie que la méthode existe pour une classe
  - ◆ Vérifie que le flux imap est toujours actif
  - ◆ Vérifie si la connexion postgresql est occupée
  - ◆ Vérifie si plusieurs résultats sont disponibles
  - ◆ Vérifie si un fichier existe
  - ◆ Vérifie si un jeu de caractères est supporté par mnogosearch
  - ◆ Vérifie si une assertion est fautive
  - ◆ Vérifie si une clé existe dans un tableau
  - ◆ Vérifie si une variable est enregistrée dans la session

## 8.3 Index des exemples

- ◆ A
- ◆ A
  - ◇
- ◆
  - ◇ Exemple avec abs
  - ◇ Accès aux membres d'une classe
  - ◇ Accès aux valeurs rgb
  - ◇ Activer l'extension bzip2 sous windows
  - ◇ Exemple avec addaction.php">swfbutton->addaction
  - ◇ exemple avec addslashes et charlist (2)
  - ◇ Exemple avec addfill.php">swfshape->addfill
  - ◇ Exemple avec addslashes

- ◇ [Affichage d'adresse ip \(php 5\)](#)
- ◇ [Affichage des informations d'en-tête d'un fichier de base de données dbase](#)
- ◇ [Affiche la liste des attributs d'une entrée](#)
- ◇ [Afficher des données issues d'un formulaire](#)
- ◇ [Afficher sans l'aide de echo](#)
- ◇ [Afficher une somme de contrôle crc32](#)
- ◇ [Afficher une structure xml](#)
- ◇ [Ajout d'entrées dans un tableau.](#)
- ◇ [Alternatives à scandir](#)
- ◇ [Analyser le résultat de socket\\_select](#)
- ◇ [Exemple avec apache\\_get\\_modules](#)
- ◇ [Exemple avec apache\\_get\\_version](#)
- ◇ [Exemple avec apache\\_lookup\\_uri](#)
- ◇ [Exemple avec apache\\_request\\_headers](#)
- ◇ [Argument de fonction de lecture](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_change\\_key\\_case](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_chunk](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_combine](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_count\\_values](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_diff](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_diff\\_assoc](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_diff\\_uassoc](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_fill](#)
- ◇ [array\\_filter sans callback](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_flip : collision](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_intersect](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_intersect\\_assoc](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_key\\_exists](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_keys](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_merge \(3\)](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_merge\\_recursive](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_pad](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_pop](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_push](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_rand](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_reduce](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_reverse](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_search](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_shift](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_sum](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_udiff](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_udiff\\_assoc](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_udiff\\_uassoc](#)
- ◇ [array\\_unique et les types de valeurs](#)
- ◇ [Exemple avec array\\_walk](#)
- ◇ [Exemple avec arsort](#)
- ◇ [Exemple avec asort](#)
- ◇ [Attention aux erreurs de fractions](#)
- ◆ **B**
- ◆ [Exemple avec base64\\_decode](#)
- ◆ [Exemple avec base64\\_decode](#)
- ◆ [Exemple avec base64\\_encode](#)
- ◆ [Exemple avec base\\_convert](#)
- ◆ [Exemple avec basename](#)

- ◇ Exemple avec bindec
- ◆ C
- ◆
  - ◇ Exemple avec cal\_days\_in\_month
  - ◇ Exemple avec cal\_from\_jd
  - ◇ Calcul du hachage et enregistrement d'un utilisateur de liste de diffusion
  - ◇ Exemple avec call\_user\_func et une méthode de classe
  - ◇ Exemple avec call\_user\_func\_array
  - ◇ Exemple avec call\_user\_method
  - ◇ Exemple avec ceil
  - ◇ Exemple avec chdir
  - ◇ Exemple avec checkdate
  - ◇ Exemple avec chr
  - ◇ Exemple avec chunk\_split
  - ◇ Classer un tableau multi-dimensionnel
  - ◇ Collection
  - ◇ Collection
  - ◇ Colorisation d'url
  - ◇ Commande utilisables avec mysql\_info
  - ◇ Comment utiliser le paramètre mode de chmod
  - ◇ Commentaires emboîtés
  - ◇ Exemple avec compact
  - ◇ Compactage d'une chaîne
  - ◇ Comparaison d'objets composés en php 4
  - ◇ Comparer des tableaux
  - ◇ Compilation cgi avec php (unix)
  - ◇ Compter le nombre de hits d'un utilisateur sur une page
  - ◇ Configuration de php.ini pour les utilisateurs de sjs
  - ◇ Configuration de doc\_root vers la racine du serveur web
  - ◇ Configuration isapi de sambar
  - ◇ Configuration par défaut des paramètres
  - ◇ Configuration pour utiliser simultanément php 3 et 4
  - ◇ Configurer php avec apache 2.0 en module
  - ◇ Connexion anonyme à un serveur ldap
  - ◇ Exemple avec constant
  - ◇ Constructeur de classe en php 4
  - ◇ Conversion automatique indéfinie(2)
  - ◇ Conversion des fichiers .htaccess pour php 4
  - ◇ Conversion en booléen
  - ◇ Conversion html en texte
  - ◇ Copie dans un tableau par référence
  - ◇ Exemple avec copy
  - ◇ Exemple avec cos
  - ◇ Exemple avec count\_chars
  - ◇ Exemple avec crypt
  - ◇ Création d'un camembert en 3d
  - ◇ Création d'un document pdf en mémoire
  - ◇ création d'un flux d'image gd. et affichage
  - ◇ Création d'un objet
  - ◇ Création d'un tableau de tableaux
  - ◇ Création d'une base dbase
  - ◇ création d'une image gd et affichage de cette image
  - ◇ Création d'une image png avec php
  - ◇ Créer un fichier gzip
  - ◇ Exemple avec current

◆ D

- ◆ [Exemple avec dbase\\_numfields](#)
- ◆ [Exemple avec debug\\_backtrace](#)
- ◆ [Exemple avec decbin](#)
- ◆ [Exemple avec decoct](#)
- ◆ [Exemple avec deg2rad](#)
- ◆ [Dernier jour du mois](#)
- ◆ [Dessin d'un cercle avec imagearc](#)
- ◆ [Destruction d'une session avec \\$ session](#)
- ◆ [Différents comportements de dirname](#)
- ◆ [Exemple avec dir](#)
- ◆ [Exemple avec disk\\_free\\_space](#)
- ◆ [Exemple avec disk\\_total\\_space](#)
- ◆ [Divisions entières](#)
- ◆ [Exemple avec dl](#)
- ◆ [Exemple avec dns\\_get\\_record et dns\\_\\*](#)
- ◆ [Décoder des entités html](#)
- ◆ [Définir une constante](#)
- ◆ [Définition d'une constante](#)
- ◆ [Désactiver l'analyse des fichiers php dans un dossier avec .htaccess](#)
- ◆ [détection automatique des formats d'image supportés avec imagetypes](#)
- ◆ [Détruire une référence](#)

◆ E

- ◆ [Exemple avec easter\\_date](#)
- ◆ [Exemple avec easter\\_days](#)
- ◆ [Effacer une ressource existante](#)
- ◆ [Eléments retournés par imap\\_headerinfo](#)
- ◆ [Exemple avec empty](#)
- ◆ [Encryption d'une valeur avec tripledes sous 2.4.x en mode ecb](#)
- ◆ [Exemple avec end](#)
- ◆ [enregistrer une variable avec register\\_globals activé](#)
- ◆ [Enumerer tous les messages d'erreur ldap](#)
- ◆ [Envoi de mail complexe avec mail](#)
- ◆ [Equivalent de variables variables](#)
- ◆ [Exemple avec escapeshellarg](#)
- ◆ [Exemple avec escapeshellcmd](#)
- ◆ [exemple avec eval – concaténation de texte](#)
- ◆ [Exemple avec exec](#)
- ◆ [Exemple avec mb\\_convert\\_case](#)
- ◆ [Exemple imap\\_mime\\_header\\_decode](#)
- ◆ [Exemple mysql\\_db\\_name](#)
- ◆ [exemple mysql\\_num\\_rows](#)
- ◆ [Exemple mysql\\_stat](#)
- ◆ [Exemple restore\\_include\\_path](#)
- ◆ [Exemple setline.php">swfshape->setline](#)
- ◆ [Exemple setname.php">swfdisplayitem->setname](#)
- ◆ [Exemple str\\_shuffle](#)
- ◆ [Exemple avecdechex](#)
- ◆ [Exemple au format de date iso 8601:1988](#)
- ◆ [Exemple avec oci\\_new\\_descriptor](#)
- ◆ [Exemple complet avec identification ldap](#)
- ◆ [Exemple complet de vérification de mot de passe avec ldap](#)
- ◆ [Exemple d'affichage d'un message d'erreur oracle après une erreur d'exécution](#)

- ◇ [exemple d'envoi de page compressée avec ob\\_gzhandler](#)
- ◇ [Exemple d'installation de php sous openbsd avec ports](#)
- ◇ [Exemple d'introduction](#)
- ◇ [Exemple d'utilisation de max](#)
- ◇ [Exemple d'utilisation de miniature avec exif\\_thumbnail](#)
- ◇ [Exemple d'écriture dans un fichier avec fwrite](#)
- ◇ [Exemple de mysql\\_fetch\\_array avec mysql\\_both](#)
- ◇ [Exemple de strstr avec deux arguments](#)
- ◇ [Exemple de swfsprite](#)
- ◇ [Exemple de bufferisation de sortie](#)
- ◇ [Exemple de chaîne heredoc](#)
- ◇ [Exemple de comparaison d'objets en php 5](#)
- ◇ [Exemple de configuration apache](#)
- ◇ [Exemple de connexion à un serveur ldap ssl](#)
- ◇ [exemple de création de base mysql avec mysql\\_create\\_db](#)
- ◇ [Exemple de fonction de callback](#)
- ◇ [exemple de gestion d'erreur lors de la création d'image \(gracieusement offert par vic@zmysys.com\)](#)
- ◇ [exemple de gestion d'erreur lors de la création d'image \(gracieusement offert par vic@zmysys.com\)](#)
- ◇ [Exemple de gestion de sortie avec fonction utilisateur](#)
- ◇ [exemple de gestion des erreurs durant la création d'image \(gracieusement offert par vic@zmysys.com\)](#)
- ◇ [exemple de gestion des erreurs durant la création d'une image wbmp \(gracieusement proposé par vic@zmysys.com\)](#)
- ◇ [Exemple de l'extension zlib](#)
- ◇ [Exemple de message du débogueur](#)
- ◇ [Exemple de modification d'option odbc](#)
- ◇ [Exemple de méthode variable](#)
- ◇ [Exemple de nombres à virgule flottante](#)
- ◇ [Exemple de présentation de l'extension mysql](#)
- ◇ [Exemple de script avec mbstring](#)
- ◇ [Exemple de session : page2.php](#)
- ◇ [Exemple ftp](#)
- ◇ [Exemple pdfclock de pdflib](#)
- ◇ [exemple récursif avec count \(php >= 4.2.0\)](#)
- ◇ [Exemples avec array\\_slice](#)
- ◇ [Exemples avec array\\_splice](#)
- ◇ [Exemples avec array\\_unshift](#)
- ◇ [Exemples avec array\\_values](#)
- ◇ [Exemples avec error\\_log](#)
- ◇ [Exemples avec min](#)
- ◇ [Exemples avec pg\\_connect](#)
- ◇ [exemples avec preg\\_replace\\_callback et create\\_function](#)
- ◇ [Exemples avec print](#)
- ◇ [Exemples avec require](#)
- ◇ [Exemples avec soundex](#)
- ◇ [Exemples avec stripos](#)
- ◇ [Exemples avec l'opérateur ::](#)
- ◇ [Exemples avec l'opérateur parent](#)
- ◇ [Exemples avec les opérateurs d'assignation](#)
- ◇ [Exemples avec les opérateurs sur les bits](#)
- ◇ [Exemples avec quelques constantes liées au système](#)
- ◇ [Exemples d'interpolation des chaînes de caractères](#)

- ◇ [Exemples d'utilisation de error\\_reporting](#)
- ◇ [Exemples d'utilisation de str\\_word\\_count](#)
- ◇ [Exemples de chaînes](#)
- ◇ [Exemples de conversions](#)
- ◇ [Exemples de masques invalides](#)
- ◇ [Exemples de vérification de type de variable](#)
- ◇ [Exemples liés à str\\_split](#)
- ◇ [Exemple avec exif\\_imagetype](#)
- ◇ [Exemple avec exif\\_read\\_data](#)
- ◇ [Exemple avec exit et un code d'erreur](#)
- ◇ [Exemple avec exp](#)
- ◇ [Exemple avec explode](#)
- ◇ [Exemple avec extension\\_loaded](#)
- ◇ [Exemple avec extract](#)
- ◇ [Extrait du php.ini](#)
- ◆ **F**
- ◆
- ◇ [Exemple avec fclose](#)
- ◇ [Exemple avec fgetc](#)
- ◇ [Fichier batch pour exécuter un script php en ligne de commande \(script.bat\)](#)
- ◇ [Fichier utilisateurs.txt](#)
- ◇ [Exemple avec file](#)
- ◇ [Exemple avec fileatime](#)
- ◇ [Exemple avec fileatime](#)
- ◇ [Exemple avec filemtime](#)
- ◇ [Exemple avec filesize](#)
- ◇ [Exemple avec filetype](#)
- ◇ [Exemple avec floatval](#)
- ◇ [Exemple avec flock](#)
- ◇ [Exemple avec floor](#)
- ◇ [Exemple avec fmod](#)
- ◇ [Fonctions calendrier](#)
- ◇ [Fonctions d'objets : test\\_script.php](#)
- ◇ [Fonctions dans une autre fonction](#)
- ◇ [Fonctions à nombre d'arguments variable](#)
- ◇ [Exemple avec fopen sous windows](#)
- ◇ [Format monétaire avec sprintf](#)
- ◇ [Formatage avec date](#)
- ◇ [Exemple avec fseek](#)
- ◇ [Exemple avec fstat](#)
- ◇ [Exemple avec ftell](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_alloc](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_cdup](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_chdir](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_chmod](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_close](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_connect](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_delete](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_exec](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_fget](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_fput](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_get](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_get\\_option](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_login](#)
- ◇ [ftp\\_md5 example](#)

- ◇ [ftp\\_mkdir example](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_nb\\_continue](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_nb\\_fget](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_nb\\_fput](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_nlist](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_pasv](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_put](#)
- ◇ [ftp\\_pwd example](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_rawlist](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_rename](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_rmdir](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_set\\_option](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_site](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_size](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_ssl\\_connect](#)
- ◇ [Exemple avec ftp\\_systype](#)
- ◇ [Exemple avec func\\_get\\_arg](#)
- ◇ [Exemple avec func\\_get\\_args](#)
- ◇ [Exemple avec func\\_num\\_args](#)
- ◇ [Exemple avec function\\_exists](#)
- ◆ **G**
- ◆ [Genérer et intercepter une erreur](#)
- ◆ [Gestion d'erreurs avancées en php](#)
- ◆ [Gestion des assertions avec un gestionnaire personnalisé](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_browser](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_class](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_class\\_methods](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_class\\_vars](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_declared\\_classes](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_declared\\_interfaces](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_defined\\_constants](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_defined\\_functions](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_defined\\_vars](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_extension\\_funcs](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_headers](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_include\\_path](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_included\\_files \( abc.php \)](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_loaded\\_extensions](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_magic\\_quotes\\_gpc](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_object\\_vars](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_parent\\_class](#)
- ◆ [Exemple avec get\\_resource\\_type](#)
- ◆ [Exemple avec getcwd](#)
- ◆ [Exemple avec getdate](#)
- ◆ [Exemple avec getenv](#)
- ◆ [Exemple avec gethostbyaddr](#)
- ◆ [Exemple avec gethostbyaddr](#)
- ◆ [Exemple avec gethostbyname](#)
- ◆ [getimagesize qui retourne iptc](#)
- ◆ [Exemple avec getlastmod](#)
- ◆ [Exemple avec getopt](#)
- ◆ [Exemple avec getprotobyname](#)
- ◆ [Exemple avec getrusage](#)
- ◆ [Exemple avec getservbyname](#)

- ◇ [Exemple avec gettimeofday](#)
- ◇ [Exemple avec gmdate](#)
- ◇ [Exemple avec gmstrftime](#)
- ◇ [Exemple avec gzopen](#)
- ◇ [Exemple avec gzread](#)
- ◆ H
- ◆
  - ◇ [Exemple avec headers\\_list](#)
  - ◇ [Exemple avec headers\\_sent](#)
  - ◇ [Exemple avec hexdec](#)
  - ◇ [Exemple avec highlight\\_string](#)
  - ◇ [Exemple avec htmlentities](#)
  - ◇ [Exemple avec htmlspecialchars](#)
  - ◇ [Http:// et redirections](#)
  - ◇ [Httpd.conf fournit par apache](#)
  - ◇ [Héritage de classes \(2\)](#)
- ◆ I
- ◆
  - ◇ [Identification http avec nom d'utilisateur/mot de passe forcé](#)
  - ◇ [Exemple avec image2wbmp](#)
  - ◇ [Image type to mime type \(fichier\)](#)
  - ◇ [Exemple avec imagechar](#)
  - ◇ [Exemple avec imagecharup](#)
  - ◇ [Exemple avec imagecolorallocate](#)
  - ◇ [Exemple avec imagecolorallocatealpha](#)
  - ◇ [Exemple avec imagecolordeallocate](#)
  - ◇ [Exemple avec imagecolorsforindex](#)
  - ◇ [Exemple avec imageellipse](#)
  - ◇ [Exemple avec imagefilledellipse](#)
  - ◇ [Exemple avec imagefilledpolygon](#)
  - ◇ [Exemple avec imagepng](#)
  - ◇ [Exemple avec imagepolygon](#)
  - ◇ [Exemple avec imagepsloadfont](#)
  - ◇ [Exemple avec imagesetstyle](#)
  - ◇ [Exemple avec imagestring](#)
  - ◇ [Exemple avec imagesx](#)
  - ◇ [Exemple avec imagesy](#)
  - ◇ [Exemple avec imagettftext](#)
  - ◇ [Exemple avec imagetypes](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_append](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_check](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_createmailbox](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_delete](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_fetch\\_overview](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_get\\_quota pour php 4.3](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_get\\_quotaroot](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_getmailboxes](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_list](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_mail\\_compose](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_mailboxmsginfo](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_open](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_rfc822\\_parse\\_adrlist](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_rfc822\\_write\\_address](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_set\\_quota](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_setflag\\_full](#)
  - ◇ [Exemple avec imap\\_status](#)

- ◇ [Exemple avec implode](#)
- ◇ [Exemple avec import request variables](#)
- ◇ [exemple avec in\\_array et deux tableaux en paramètres](#)
- ◇ [include et return](#)
- ◇ [include\\_once est insensible à la casse sous windows](#)
- ◇ [Inclure une image php en pdf](#)
- ◇ [Indexation automatique de tableau](#)
- ◇ [Exemple avec ini\\_get\\_all](#)
- ◇ [initialisation d'une nouvelle session curl et recherche d'une page web](#)
- ◇ [initialise une session curl et récupère une page web](#)
- ◇ [initialise une session curl et récupère une page web](#)
- ◇ [initialiser une session curl et récupérer une page web](#)
- ◇ [Installer php comme module apache](#)
- ◇ [Instruction directive en contexte global](#)
- ◇ [Instruction elseif](#)
- ◇ [Instruction for alternative](#)
- ◇ [Instruction foreach et while \(3\)](#)
- ◇ [Instruction if \(\) else](#)
- ◇ [Instruction switch alternative](#)
- ◇ [Instruction while et break](#)
- ◇ [instruction alternative if\(\) elseif\(\) et else](#)
- ◇ [Instruction break](#)
- ◇ [Instruction d'installation \(module partagé apache 2\)](#)
- ◇ [Instruction if \(\) et bloc](#)
- ◇ [Instructions d'installation caudium](#)
- ◇ [instructions d'installation de php \(en module apache\)](#)
- ◇ [Inverser une chaîne avec strrev](#)
- ◇ [Exemple avec inversion de la table de traduction des caractères en entités html](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_array](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_bool](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_callable](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_dir](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_executable](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_resource](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_scalar](#)
- ◇ [Exemple avec is\\_uploaded\\_file](#)
- ◇ [Exemple avec isset et un tableau](#)
- ◆ J
- ◆ [Exemple avec jdtojewish](#)
- ◆ [Jeux de caractères qui risquent de ne pas fonctionner en php](#)
- ◆ K
- ◆ [Exemple avec key](#)
- ◆ [Exemple avec krsort](#)
- ◆ [Exemple avec ksort](#)
- ◆ L
- ◆ [La classe d'un objet doit être définie avant sa délinéarisation](#)
- ◆ [La génération automatique de clé peut utiliser un ancien maximum](#)
- ◆ [La valeur null](#)
- ◆ [Exemple avec le paramètre convmap](#)
- ◆ [Le séparateur d'instructions](#)
- ◆ [Lecture d'un fichier ligne par ligne](#)
- ◆ [Les arguments à valeur par défaut doivent être en premier : valide](#)
- ◆ [Les directives liées aux tailles mémoires sont lues littéralement](#)

- ◇ [Les références ne sont pas des pointeurs](#)
- ◇ [Exemple avec les sockets : client tcp/ip simple](#)
- ◇ [Les variables sont locales à la fonction \(2\)](#)
- ◇ [Les variables statiques et la récursivité](#)
- ◇ [Les variables statiques et les références \(2\)](#)
- ◇ [Les variables super globales](#)
- ◇ [Exemple avec linkinfo](#)
- ◇ [Lire des messages d'erreurs avec popen](#)
- ◇ [Lire un nom de domaine dans une url](#)
- ◇ [Exemple avec list en tenant compte de l'ordre](#)
- ◇ [liste tous les fichiers du dossier courant, sauf "." et ".."](#)
- ◇ [Liste toutes les valeurs de l'attribut "mail" d'une entrée](#)
- ◇ [lit et affiche le contenu d'un fichier csv avec fgetcsv](#)
- ◇ [Exemple avec localeconv](#)
- ◇ [Exemple avec ltrim](#)
- ◆ **M**
- ◆ [Manipuler des éléments de tableau](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_convert\\_encoding](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_convert\\_kana](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_convert\\_kana](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_convert\\_variables](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_detect\\_encoding](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_detect\\_order](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_encode\\_numericentity](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_internal\\_encoding](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_output\\_handler](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_preferred\\_mime\\_string](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_striwidth](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_strtolower](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_strtoupper](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_substitute\\_character](#)
- ◇ [Exemple avec mb\\_substr\\_count](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_create\\_iv](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_enc\\_get\\_algorithms\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_enc\\_get\\_modes\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_enc\\_get\\_supported\\_key\\_sizes](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_encrypt](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_get\\_block\\_size](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_get\\_block\\_size](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_get\\_block\\_size](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_get\\_cipher\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_list\\_algorithms](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_list\\_modes](#)
- ◇ [Exemple avec mcrypt\\_module\\_self\\_test](#)
- ◇ [Exemple avec md5](#)
- ◇ [Exemple avec mdecrypt\\_generic](#)
- ◇ [Exemple avec memory\\_get\\_usage](#)
- ◇ [Exemple avec method\\_exists](#)
- ◇ [Exemple avec microtime](#)
- ◇ [Migration : nouvelle syntaxe if...endif](#)
- ◇ [Migration : nouvelle syntaxe while...endwhile](#)
- ◇ [Migration depuis 2.0 : concaténation de chaînes](#)
- ◇ [Migration depuis 2.0 : valeur retournées, nouvelle façon](#)
- ◇ [Migration des variables globales](#)

- ◇ [Mise en gras d'un mot dans un texte](#)
- ◇ [Exemple avec mkdir](#)
- ◇ [Modification d'une variable d'environnement](#)
- ◇ [Modification des contrôles du serveur](#)
- ◇ [Exemple avec money\\_format](#)
- ◇ [Exemple avec mt\\_rand](#)
- ◇ [Exemple avec mt\\_srand](#)
- ◇ [Exemple avec multicolor.php">swfdisplayitem->multicolor](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_client\\_encoding](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_close](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_connect](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_data\\_seek](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_errno](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_error](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_escape\\_string](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_fetch\\_assoc](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_fetch\\_field](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_fetch\\_object](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_field\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_field\\_type](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_get\\_client\\_info](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_get\\_host\\_info](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_get\\_proto\\_info](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_get\\_server\\_info](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_insert\\_id](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_list\\_dbs](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_list\\_fields](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_list\\_processes](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_list\\_tables](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_query \(2\)](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_real\\_escape\\_string](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_result](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_select\\_db](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_tablename](#)
- ◇ [Exemple avec mysql\\_thread\\_id](#)
- ◇ [Méthode avancée](#)
- ◆ **N**
- ◆ [N'oubliez pas le point-virgule après continue](#)
- ◇ [Exemple avec natcasesort](#)
- ◇ [Exemple avec natsort](#)
- ◇ [Exemple avec next et ses amies](#)
- ◇ [Exemple avec nl2br](#)
- ◇ [Nombre variable d'argument sous forme de tableau](#)
- ◇ [Noms valides et invalides pour les constantes](#)
- ◇ [Nouveau comportement de strtok](#)
- ◇ [Nouvelle syntaxe php3](#)
- ◇ [Nouvelles balises php](#)
- ◇ [Exemple avec number\\_format](#)
- ◆ **O**
- ◆ [Exemple avec ob\\_end\\_clean](#)
- ◇ [Exemple avec ob\\_end\\_flush](#)
- ◇ [Exemple avec ob\\_get\\_clean](#)
- ◇ [Exemple avec ob\\_get\\_flush](#)
- ◇ [Exemple avec ob\\_list\\_handlers](#)

- ◇ [oci\\_bind\\_by\\_name et les caractères d'espace terminaux \(2\)](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_commit](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_connect](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_define\\_by\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_fetch\\_all](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_fetch\\_array et oci\\_return\\_lob](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_field\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_field\\_size](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_field\\_type](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_new\\_connect](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_num\\_fields](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_num\\_rows](#)
- ◇ [Exemple avec oci\\_server\\_version](#)
- ◇ [Exemple avec ocibindbyname](#)
- ◇ [Exemple avec ocicolumnname](#)
- ◇ [Exemple avec ocicolumnsize](#)
- ◇ [Exemple avec ocicolumntype](#)
- ◇ [Exemple avec ocicommit](#)
- ◇ [Exemple avec ocidefinebyname](#)
- ◇ [Exemple avec ocifetchinto](#)
- ◇ [Exemple avec ocilogon](#)
- ◇ [Exemple avec ocinewdescriptor](#)
- ◇ [Exemple avec ocinologon](#)
- ◇ [Exemple avec ocinumcols](#)
- ◇ [Exemple avec ocirowcount](#)
- ◇ [Exemple avec ociserverversion](#)
- ◇ [Exemple avec ocistatementtype](#)
- ◇ [Exemple avec ocistatementtype](#)
- ◇ [Exemple avec octdec example](#)
- ◇ [Exemple avec odbc\\_fetch\\_into en php 4.2.0](#)
- ◇ [Exemple avec odbc\\_result](#)
- ◇ [Exemple avec opendir](#)
- ◇ [Opérateur d'exécution](#)
- ◇ [Opérateur de concaténation](#)
- ◇ [Opérateur de contrôle d'erreur](#)
- ◇ [Opérateur de type : instanceof](#)
- ◇ [Opérateur ternaire](#)
- ◇ [Opérations arithmétiques et caractères](#)
- ◇ [Opérations arithmétiques sur un caractère](#)
- ◇ [Exemple avec ord](#)
- ◇ [Exemple avec output\\_add\\_rewrite\\_var](#)
- ◇ [Exemple avec output\\_reset\\_rewrite\\_vars](#)
- ◆ P
- ◆ [Exemple avec parse\\_ini\\_file](#)
- ◆ [Exemple avec parse\\_str](#)
- ◆ [Exemple avec parse\\_url](#)
- ◆ [parsemolddb.php : analyse molddb.xml et crée un tableau d'objets moléculaires](#)
- ◆ [Passage d'arguments par référence](#)
- ◆ [Passage de paramètre par références](#)
- ◆ [Passage par référence invalides](#)
- ◆ [Passer du mode php au mode html et vice-versa](#)
- ◆ [Passer en revue un tableau avec each](#)
- ◆ [Exemple avec pathinfo](#)
- ◆ [Exemple avec pdf\\_add\\_bookmark](#)

- ◇ [Exemple avec pdf\\_arcn](#)
- ◇ [Exemple avec pdf\\_arcn](#)
- ◇ [Exemple avec pdf\\_circle](#)
- ◇ [Exemple avec pdf\\_findfont](#)
- ◇ [Exemple avec pdf\\_setcolor : couleurs cmyk](#)
- ◇ [Personnalisation de la page de crédits php](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_affected\\_rows](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_close](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_connection\\_busy](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_connection\\_reset](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_connection\\_status](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_dbname](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_delete](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_fetch\\_all](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_fetch\\_array](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_fetch\\_assoc](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_fetch\\_object](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_fetch\\_row](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_field\\_is\\_null](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_field\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_get\\_notify](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_get\\_pid](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_insert](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_meta\\_data](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_ping](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_put\\_line](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_select](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_send\\_query](#)
- ◇ [Exemple avec pg\\_update](#)
- ◇ [Php:// et filtres d'écritures](#)
- ◇ [Exemple avec php\\_logo\\_guid](#)
- ◇ [Exemple avec php\\_sapi\\_name](#)
- ◇ [Exemple avec phpinfo](#)
- ◇ [Exemple avec phpversion](#)
- ◇ [Exemple avec pi](#)
- ◇ [Exemple avec preg\\_grep](#)
- ◇ [Exemple avec prev et ses amies](#)
- ◇ [Exemple avec proc\\_open](#)
- ◇ [Produit une liste de tous les services d'une société avec ldap\\_list](#)
- ◇ [Profiler une section de code php](#)
- ◇ [Pré et post-incrémentation : exemples](#)
- ◆ **Q**
- ◆ [Quelques exemples avec pow](#)
- ◆ **R**
- ◆ [Exemple avec rad2deg](#)
- ◆ [Exemple avec rand](#)
- ◆ [Exemple avec range](#)
- ◆ [Exemple avec rawurlencode](#)
- ◆ [Exemple avec readlink](#)
- ◆ [Exemple avec realpath](#)
- ◆ [Recherche avec ldap](#)
- ◆ [Recherche ldap](#)
- ◆ [Recherche les couples de balises html \(gourmand\)](#)
- ◆ [Exemple avec register\\_tick\\_function](#)

- ◇ [Reinstaller apache avec pthread](#)
- ◇ [Exemple avec rename](#)
- ◇ [Reprendre un chargement avec ftp\\_nb\\_put](#)
- ◇ [reprise du téléchargement à la position 100 avec ftp\\_nb\\_get](#)
- ◇ [require\\_once est insensible à la casse sur windows](#)
- ◇ [Requête sql update](#)
- ◇ [Exemple avec reset](#)
- ◇ [Retourner des références](#)
- ◇ [Retourner une référence d'une fonction](#)
- ◇ [Exemple avec rotateto.php">swfdisplayitem->rotateto](#)
- ◇ [Exemple avec round](#)
- ◇ [Exemple avec rsort](#)
- ◇ [Exemple avec rtrim](#)
- ◇ [Réception d'un fichier par méthode put](#)
- ◇ [Récupération des informations du système depuis php](#)
- ◇ [Références dans un constructeur \(3\)](#)
- ◇ [Références sur les variables globales](#)
- ◇ [Résultat de get\\_meta\\_tags](#)
- ◇ [résultat de set\\_error\\_handler et trigger\\_error](#)
- ◆ S
- ◆
  - ◇ [Scinde une chaîne et capture les offsets](#)
  - ◇ [Exemple avec serialize](#)
  - ◇ [Exemple avec session\\_cache\\_expire](#)
  - ◇ [Exemple avec session\\_cache\\_limiter](#)
  - ◇ [Exemple avec session\\_name](#)
  - ◇ [Exemple avec session\\_regenerate\\_id](#)
  - ◇ [Exemple avec session\\_register](#)
  - ◇ [exemple avec session\\_set\\_save\\_handler](#)
  - ◇ [Exemple avec set\\_include\\_path](#)
  - ◇ [Exemple avec setcookie](#)
  - ◇ [Exemple avec setlocale pour windows](#)
  - ◇ [Exemple avec settype](#)
  - ◇ [Exemple avec sha1](#)
  - ◇ [Exemple avec shuffle](#)
  - ◇ [Exemple avec sin](#)
  - ◇ [Exemple avec sleep](#)
  - ◇ [Exemple avec sleep](#)
  - ◇ [Exemple avec socket\\_sendto](#)
  - ◇ [Exemple avec socket\\_set\\_block](#)
  - ◇ [Exemple avec socket\\_set\\_nonblock](#)
  - ◇ [Exemple avec socket\\_strerror](#)
  - ◇ [Exemple avec sort](#)
  - ◇ [sprintf : notation scientifique](#)
  - ◇ [spécifier une catégorie avec un format hiérarchisé](#)
  - ◇ [Exemple avec sqrt](#)
  - ◇ [Exemple avec srand](#)
  - ◇ [Exemple avec sscanf : utilisation des paramètres optionnels](#)
  - ◇ [Stocker des données sur un serveur distant](#)
  - ◇ [Exemple avec str\\_ireplace](#)
  - ◇ [Exemple avec str\\_pad](#)
  - ◇ [Exemple avec str\\_repeat](#)
  - ◇ [Exemple avec str\\_replace](#)
  - ◇ [Exemple avec str\\_rot13](#)
  - ◇ [Exemple avec strcasecmp](#)

- ◇ [Exemple avec strip\\_tags](#)
- ◇ [Exemple avec stripslashes](#)
- ◇ [Exemple avec stristr](#)
- ◇ [Exemple avec strlen](#)
- ◇ [Exemple avec strnatcmp](#)
- ◇ [Exemple avec strpos](#)
- ◇ [Exemple avec strrchr](#)
- ◇ [Exemple avec strrpos](#)
- ◇ [Exemple avec strspn](#)
- ◇ [Exemple avec strstr](#)
- ◇ [Exemple avec strtolower](#)
- ◇ [Exemple avec strtoupper](#)
- ◇ [Structure d'instruction exécutable](#)
- ◇ [Structure d'un entier](#)
- ◇ [Structure de la distribution source pour compilation sous windows](#)
- ◇ [Structure du tableau retourné par ldap\\_get\\_entries](#)
- ◇ [Exemple avec substr\\_compare](#)
- ◇ [Exemple avec substr\\_count](#)
- ◇ [Exemple avec substr\\_replace](#)
- ◇ [Exemple avec swfaction](#)
- ◇ [Exemple avec swfbitmap](#)
- ◇ [Exemple avec swfgradient](#)
- ◇ [Exemple avec swfmorph](#)
- ◇ [Exemple avec swfmovie->streammp3](#)
- ◇ [Exemple avec swfshape](#)
- ◇ [Exemple avec swftext](#)
- ◇ [Syntaxe complexe de chaîne](#)
- ◇ [Exemple avec system](#)
- ◆ T
- ◆
  - ◇ [Tableau d'index commençant à 1](#)
  - ◇ [Exemple avec tan](#)
  - ◇ [Exemple avec tempnam](#)
  - ◇ [Test d'existence d'un fichier](#)
  - ◇ [Exemple avec tmpfile](#)
  - ◇ [Exemple avec touch](#)
  - ◇ [Tracer une ligne fine](#)
  - ◇ [Transtypage](#)
  - ◇ [Transtypage en chaîne](#)
  - ◇ [Transtypage xml -> html](#)
  - ◇ [tri avec usort sur un objet](#)
  - ◇ [Exemple avec trigger\\_error](#)
  - ◇ [Exemple avec trim](#)
  - ◇ [Télécharger plusieurs fichiers simultanément](#)
- ◆ U
- ◆
  - ◇ [Exemple avec ucfirst](#)
  - ◇ [Exemple avec ucwords](#)
  - ◇ [Exemple avec udm\\_api\\_version](#)
  - ◇ [Exemple avec udm\\_cat\\_list](#)
  - ◇ [Exemple avec udm\\_load\\_ispell\\_data et udm\\_ispell\\_type\\_server](#)
  - ◇ [Exemple avec uksort](#)
  - ◇ [Un exemple simple avec stripslashes](#)
  - ◇ [Un exemple simple de liste retournée par php\\_ini\\_scanned\\_files](#)
  - ◇ [un moyen pratique pour remplacer opendir par glob](#)
  - ◇ [Exemple avec uniqid](#)

- ◇ [Exemple avec unpack](#)
- ◇ [Exemple avec unserialize](#)
- ◇ [Exemple avec unset avec une variable globale](#)
- ◇ [Exemple avec urldecode](#)
- ◇ [exemple avec urlencode et htmlentities](#)
- ◇ [Utilisation d'une connexion udp](#)
- ◇ [Utilisation d'une constante dans un index de tableau\(2\)](#)
- ◇ [Utilisation d'une image pour soumettre un formulaire](#)
- ◇ [Utilisation de ftp\\_raw pour se logger manuellement](#)
- ◇ [Utilisation de gd\\_info](#)
- ◇ [utilisation de header pour générer un fichier de type pdf ou d'un autre type](#)
- ◇ [Utilisation de http\\_build\\_query avec un objet](#)
- ◇ [Utilisation de mcrypt\\_module\\_open pour encrypter](#)
- ◇ [Utilisation de syslog](#)
- ◇ [Utilisation de curl pour récupérer une page](#)
- ◇ [Utilisation de fonctions anonymes comme fonction de callback](#)
- ◇ [Utilisation de l'opérateur instanceof avec php 5](#)
- ◇ [Utilisation de paquets incrémentaux](#)
- ◇ [Utilisation de procédures stockées](#)
- ◇ [Utilisation des accolades {} dans les chaînes pour les tableaux](#)
- ◇ [Utilisation des constantes true et false avec une structure de contrôle](#)
- ◇ [Utilisation des flux distants fread](#)
- ◇ [Utilisation des objets de grande taille \(large objects\)](#)
- ◇ [Utilisation des tableaux avec setcookie](#)
- ◇ [Utilisation du paramètre return de print\\_r](#)
- ◇ [Utiliser fpassthru avec un fichier binaire](#)
- ◇ [Utiliser un ref cursor issue d'une commande select](#)
- ◇ [Utiliser un ref cursor issue d'une commande select](#)
- ◇ [Utiliser une valeur négative de length](#)
- ◆ **V**
- ◆ [Validation de téléchargement de fichiers](#)
- ◆ [Exemple avec var\\_dump](#)
- ◆ [Exemple avec var\\_export](#)
- ◆ [Variables de formulaires complexes](#)
- ◆ [Exemple avec version\\_compare](#)
- ◆ [Vérification de la version du protocole avec ldap\\_get\\_option](#)
- ◆ [Vérification des erreurs avec strtotime](#)
- ◆ [vérifier la présence de constantes avec defined](#)
- ◆ [Vérifier le nom d'une couleur avec un masque shell](#)
- ◆ **W**
- ◆ [wddx\\_serialize\\_vars](#)
- ◆ [Exemple avec while](#)
- ◆ [Exemple avec wordwrap avec césure](#)
- ◆ **X**
- ◆ [Exemple avec xml\\_set\\_object](#)
- ◆ [Xmltest2.xml](#)
- ◆ **Z**
- ◆ [Exemple avec zend\\_logo\\_uid](#)
- ◆ [Exemple avec zend\\_version](#)